

Benutzerhandbuch für Acer n10 Handheld

COPYRIGHT

Copyright © 2003 Acer Inc. oder ihre Tochtergesellschaften
Alle Rechte vorbehalten. Druck in Taiwan.

Benutzerhandbuch für Acer n10 Handheld
Erste Ausgabe: August 2003

Acer und das Acer-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Acer Incorporated.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT und das Windows-Logo sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Microsoft-Produkte sind von Microsoft Licensing, Inc., einer ganz zur Microsoft Corporation gehörigen Tochtergesellschaft, an OEM-Hersteller lizenziert.

Produktnamen und Warenzeichen anderer Unternehmen werden in diesem Handbuch nur zu Identifikationszwecken verwendet und sind das Eigentum der jeweiligen Unternehmen.

Gelegentliche Änderungen der Informationen in dieser Veröffentlichung behalten wir uns ohne Ankündigung vor. Diese Änderungen werden jeweils in die folgenden Ausgaben dieses Handbuchs, zusätzlicher Dokumente oder Veröffentlichungen übernommen.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Acer Incorporated reproduziert, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder in anderer Form oder durch andere Verfahren (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufnahme oder andere Verfahren) verbreitet werden.

VERZICHT UND EINSCHRÄNKUNG DER HAFTUNG

Acer und ihre Tochtergesellschaften übernehmen keine Garantien, weder ausdrücklich noch implizit, bezüglich des Inhalts dieses Handbuchs und der unausgesprochenen Garantien von Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck. Acer und ihre Tochtergesellschaften übernehmen keine Verantwortung für Schaden oder Verlust, der sich aus der Benutzung dieses Handbuchs für den Acer n10 Handheld ergeben könnte.

HINWEISE

Notieren Sie nachfolgend Geräte-ID, Seriennummer sowie Kaufdatum und -ort. Die Seriennummer und die Geräte-ID befinden sich auf dem Etikett an Ihrem Acer n10. Die gesamte Korrespondenz bezüglich Ihres Geräts sollte die Seriennummer, die Geräte-ID und die Kaufdaten ausweisen.

Acer n10 Handheld

Geräte-ID: _____

Seriennr.: _____

Kaufdatum: _____

Kaufort: _____

Informationen über dieses Handbuch

Willkommen beim Handbuch für den Acer n10 Handheld. Die Erklärungen in diesem Handbuch sind so ausgelegt, daß Sie Ihren neuen Acer n10—einen mit Windows® Pocket PC 2003 betriebenen Handheld—schnell einrichten und betriebsfertig machen können. Hierin ist alles beschrieben, was Sie zur Bedienung Ihres Handheld und der ihm mitgelieferten Anwendungsprogramme wissen müssen.

Dieses Handbuch behandelt folgende Themen:

- Eine Einführung in das Acer n10-System
- Schritte zum Einrichten und zur Pflege
- Anzeige und Eingabe von Daten
- Bedienung der Ihrem Handheld mitgelieferten Anwendungsprogramme
- Nutzung der Erweiterungsfunktionen Ihres Handheld
- Synchronisierung von Daten zwischen Ihrem Handheld und Ihrem Computer
- Verbindung Ihres Handheld mit einem Computer, einem Netzwerk oder dem Internet
- Personalisierung Ihres Handheld mit Ihren Einstellungswünschen

Dieses Handbuch stellt Ihnen die zahlreichen Möglichkeiten vor, die Ihnen Ihr Acer n10 zum Organisieren und Verwalten von geschäftlichen und privaten Informationen bietet, so daß Ihre täglichen Aktivitäten zu einer produktiveren und zufriedenstellenderen Erfahrung werden.

Informationen über dieses Handbuch

Das Wichtigste zuerst

Wir möchten uns bei Ihnen dafür bedanken, daß Sie sich in Bezug auf Handheld für den Acer n10 entschieden haben. Ihr neuer, eleganter Acer n10 ist ein multifunktionales Werkzeug, das mit anwenderfreundlichen und leistungsstarken Anwendungen ausgestattet ist, die dazu dienen, das Organisieren arbeitsbezogener Daten und ihrer Synchronisierung mit privaten Aktivitäten zu einer zeitsparenden Aufgabe zu machen. Wir hoffen, daß Sie mit Ihrem Acer n10 genauso zufrieden sein werden, wie wir bei seiner Herstellung Freude daran hatten.

Mit Ihrem Acer n10 werden Sie Informationen geschäftlicher und privater Natur effektiv verwalten können.

- Organisieren und verarbeiten Sie Aufgaben mit der Software Microsoft® Pocket PC 2003
- Synchronisieren Sie mit Microsoft® ActiveSync® die Informationen auf Ihrem Computer mit den Informationen auf Ihrem Handheld
- Stellen Sie mit dem Microsoft® Pocket Internet Explorer eine Verbindung zum Internet her
- Erstellen Sie unterwegs eine Sicherungsdatei
- Erweitern Sie den Leistungsumfang Ihres Handheld durch Nutzung des eingebauten SD/MMC-Einsteckplatzes oder des CF-Einsteckplatzes
- Übertragen Sie Daten zu einem anderen IR-fähigen Gerät
- Passen Sie Ihren Handheld Ihren persönlichen Anforderungen und Wünschen an

Ihre Anleitungen

Um Ihnen bei der Verwendung Ihres Acer n10 zu helfen, entwickelten wir ein Set mit Anleitungen:

Informationen über:	Bezugsquelle:
Programme auf Ihrem Handheld	Dieses Handbuch. Eingebunden in die Companion-CD für den Acer n10 Handheld bietet es eine Online-Bezugsquelle für die Bedienung Ihres Acer n10. Das Hilfeprogramm für den Acer n10 Handheld. Um Hilfe zu bekommen, tippen Sie auf  und dann auf Hilfe.
Programme auf Ihrem Gerät. Zusatzprogramme, die auf Ihrem Handheld installiert werden können.	Die Companion-CD für den Acer n10 Handheld.

Das Wichtigste zuerst

Inhalt des Produktkartons

Informationen über:	Bezugsquelle:
Den Anschluß an und die Synchronisierung mit Ihrem Computer.	Die Acer n10 Handheld-Schnellanleitung. Die ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer. Um Hilfe anzuzeigen, klicken Sie auf Hilfe und dann auf Microsoft ActiveSync-Hilfe.
Daten, die in letzter Minute aktualisiert wurden, und technische Details.	Die Read Me-Dateien. Sie befinden sich im Microsoft ActiveSync-Ordner auf Ihrem Computer und auf der Companion-CD für den Acer n10 Handheld.
Neueste Informationen über Ihren Handheld.	http://www.acer.com/

Inhalt des Produktkartons

Sie erhalten Ihren Acer n10 in einem Karton verpackt. Öffnen Sie den Karton, und nehmen Sie seinen Inhalt vorsichtig heraus. Wenn eines der folgenden Gegenstände beschädigt sein oder fehlen sollte, kontaktieren Sie sofort Ihren Händler.

- Acer n10 Handheld
- Stylus
- USB-Sync-Kabel
- Netzteil
- Etui
- Schnellstartanleitung für den Acer n10 Handheld
- Companion-CD für den Acer n10 Handheld
- Zubehörkatalog für den Acer n10 Handheld
- Endbenutzer-Lizenzvereinbarung
- Garantievertrag

Pflege Ihres Acer n10

Dieser Abschnitt informiert über folgende Themen:

- Richtige Pflege und Bedienung Ihres Handheld
- Zurücksetzen Ihres Handheld

Richtige Pflege und Bedienung Ihres Acer n10

Der stabil und widerstandsfähig gebaute Acer n10 wird Ihnen über mehrere Jahre hinweg zuverlässige und störungsfreie Dienste leisten. Um dies zu gewährleisten, beachten Sie bitte folgende allgemeine Pflegeanleitung:

- 1 Achten Sie darauf, nicht den Bildschirm Ihres Handheld zu verkratzen. Achten Sie auf einen sauberen Bildschirm. Benutzen Sie bei der Arbeit mit Ihrem Handheld den mitgelieferten Stylus oder Stifte mit einer Plastikspitze, die für Touchscreens geeignet sind. Benutzen Sie nie einen richtigen Stift oder Bleistift oder einen anderen scharfen Gegenstand auf der Bildschirmoberfläche.
- 2 Ihr Handheld ist nicht wasserdicht und sollte keinem Regen und keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden. In extremen Fällen tritt u.U. Wasser über die Tasten auf der

Vorderseite in die Schaltungen ein oder Erweiterung-Steckplatz. Behandeln Sie Ihren Handheld allgemein so, wie Sie mit einem Taschenrechner oder einem anderen kleinen, elektronischen Gerät umgehen würden.

- 3 Lassen Sie Ihren Handheld nicht fallen, und setzen Sie ihn auch keinen starken Stößen aus. Verstauen Sie Ihren Handheld nicht in Ihrer Gesäßtasche; wenn Sie sich auf ihn setzen, könnte er Schaden nehmen.
- 4 Schützen Sie Ihren Handheld vor extremen Temperaturen. Lassen Sie z.B. Ihren Handheld an einem heißen Tag oder an einem kalten Tag, wenn Temperaturen unter dem Gefrierpunkt liegen, nicht auf dem Armaturenbrett eines Autos liegen. Halten Sie ihn auch fern von Heizgeräten oder anderen Wärmequellen.
- 5 Benutzen oder verstauen Sie Ihren Handheld nicht an einem Ort, der extrem staubig, feucht oder naß ist. Benutzen Sie immer die (enthaltene) CF-Dummy-Karte, um die Anschlüsse bei Nichtbenutzung zu schützen.
- 6 Verwenden Sie zum Reinigen Ihres Handheld einen feuchten Lappen. Wenn die Oberfläche des Bildschirms schmutzig geworden ist, wischen Sie sie mit einem weichen Tuch ab, das mit einem stark verdünnten Fensterreiniger befeuchtet ist.

Zurücksetzen Ihres Acer n10

Sie müssen Ihren Handheld u.U. zurücksetzen, wenn er nicht mehr auf die Schaltflächen auf dem Bildschirm reagiert.

Anleitung für ein Soft-Zurücksetzen

Ein Soft-Zurücksetzen gibt Ihrem Handheld einen neuen Start, ähnlich dem Neustart eines Computers. Alle Aufzeichnungen und Einträge bleiben nach einem Soft-Zurücksetzen erhalten.

So führen Sie ein Soft-Zurücksetzen aus:

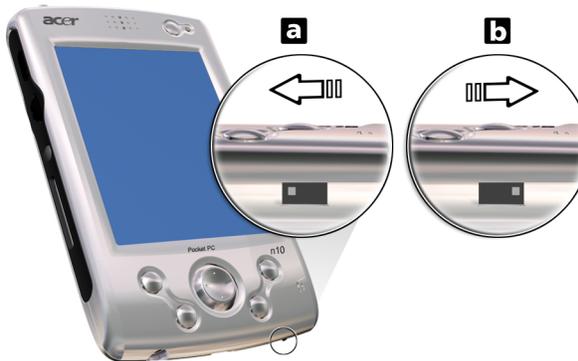
- Drücken Sie die Spitze des Stylus vorsichtig auf die Rücksetztaste innen im Loch auf der Rückseite Ihres Handheld.



Anleitung für ein Hardware-Zurücksetzen

Ein Hardware-Zurücksetzen löscht alle Aufzeichnungen und Einträge, die auf Ihrem Handheld gespeichert. Führen Sie nie ein Hardware-Zurücksetzen aus, außer ein Soft-Zurücksetzen korrigiert nicht Ihr Problem. Beim nächsten Ausführen von ActiveSync können Sie alle Daten wiederherstellen, die zuvor mit Ihrem Computer synchronisiert waren. Führen Sie ein Hardware-Zurücksetzen folgendermaßen aus:

- 1 Benutzen Sie die Spitze Ihres Stylus, um die Reset-Schalter unten auf Ihrem Handheld nach links **(a)** und zurück nach rechts **(b)** zu verstellen.



HINWEIS: Wenn Sie ein Hardware-Zurücksetzen ausführen, werden Formate, Voreinstellungen und andere Einstellungen, einschließlich Datum und Zeit werden auf die Standardeinstellungen ab Werk zurückgesetzt. **Alle Daten, Aufnahmen und Einträge werden gelöscht.**

Verriegeln Ihres Acer n10

Ihr Handheld ist nicht nur eine finanzielle Investition, sondern auch eine wertvolle Quelle mit privaten Daten, von denen einige u.U. vertraulich sind, so daß Sie sie natürlich gegen unbefugten Zugriff schützen möchten. Die Sicherheitseinstellung Ihres Handhelds ermöglicht Ihnen das Zuweisen eines Kennworts zum Sperren, das für den Zugriff nach einer eingestellten Zeit der Inaktivität eingegeben werden muss.

So weisen Sie ein Kennwort zu

- 1 Tippen Sie auf , auf **Einstellungen**.
- 2 In der Registerkarte **Privat** tippen Sie auf **Kennwort**.
- 3 Wählen Sie eine Kennwortoption aus.
 - Einfaches 4-ziffriges Kennwort
 - Stark alphanumerisches Kennwort
- 4 Legen Sie die Inaktivitätszeit fest, nach deren Ablauf das Kennwort für einen Zugriff eingegeben werden muß.
- 5 Geben Sie das Kennwort erneut ein, um es zu bestätigen.

Inhalt

Informationen über dieses Handbuch	iii
Das Wichtigste zuerst	v
Ihre Anleitungen	v
Inhalt des Produktkartons	vi
Pflege Ihres Acer n10	vi
Richtige Pflege und Bedienung Ihres Acer n10.	vi
Zurücksetzen Ihres Acer n10	vii
Verriegeln Ihres Acer n10.	viii
1 Überblick	1
Systemvoraussetzungen	1
Zusammenfassung der Funktionen	1
Leistung	1
Display	1
Audio	1
Anschlußmöglichkeiten	2
Erweiterung.	2
Akku.	2
Design und Ergonomie	2
Acer n10-Einführung	3
Vorderseite	3
Linke Seite	5
Rechte Seite.	6
Oberseite	6
Unterseite	7
Vorbereitung für den Einsatz des Acer n10	8
Installieren der Software Microsoft® ActiveSync®	8
Anschließen an Ihren Rechneran	9
Aufladen Ihres Acer n10.	9
Einrichten Ihres Acer n10	10
Ausführen der erstmaligen Synchronisierung	11
Befehlsoberfläche	12
Handheld-Tasten und der Stylus	12
Heute-Bildschirm.	12
Start-Menü	13
Befehlsleiste	13
Kontextmenüs.	13
2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10	15
Verwenden des Eingabebereichs.	15
So tippen Sie mit der Soft-Tastatur	17
So verwenden Sie den Buchstabenerkennung.	17

So verwenden Sie den Strichzugerkenner	17
So verwenden Sie Transcriber	17
Schreiben auf dem Bildschirm	18
So schreiben Sie auf dem Bildschirm	18
Zeichnen auf dem Bildschirm	21
So zeichnen Sie	21
Aufnehmen einer Nachricht	22
So erstellen Sie eine Aufnahme	22
Abspielen einer Aufnahme	23
Arbeiten mit Kurztext.	23
So fügen Sie eine Kurztextnachricht ein	23
3 Verwalten von Anwendungen und Informationen	25
Öffnen einer Anwendung	25
Wechseln zwischen Anwendungen	25
Suchen und Organisieren von Informationen	27
So benutzen Sie Suchen	27
So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer	28
4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen	29
Kalender	29
Festlegen von Terminen	31
Erstellen von Besprechungsanfragen	32
Kontakte	33
So erstellen Sie einen Kontakt	34
So suchen Sie einen Kontakt.	34
Aufgaben.	35
So erstellen Sie eine Aufgabe	36
Notizen	37
So erstellen Sie eine Notiz.	38
Posteingang.	39
Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten	39
Direktverbindung mit einem E-Mail-Server.	40
Benutzen der E-Mail-Liste.	41
Verfassen einer Nachricht	41
Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern	42
5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programme	43
Pocket Word	43
So erstellen Sie eine neue Datei	43
Dateiliste von Pocket Word	44
So geben Sie Informationen ein	44
Pocket Excel.	47
So erstellen Sie eine neue Arbeitsmappe.	48
So erstellen Sie eine Dateiliste von Pocket Excel.	48
MSN® Messenger	50
Einstellung auf	51

Der Umgang mit Kontakten52
Chatten mit Kontakten52
Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC53
Microsoft® Reader für Pocket PC54
Benutzen des Guidebooks54
Herunterladen von Büchern auf Ihren Acer n1054
Benutzen der Bibliothek.54
Öffnen eines Buches55
Lesen eines Buches55
Benutzen der Reader-Funktionen56
Löschen eines Buches57
6 Anwendungen von Drittherstellern	59
RecentDo59
Sichern/Wiederherstellen60
Absicherungsfunktion.62
Wiederherstellungsfunktion66
IA Album LE70
Menüs von IA Album LE72
Acrobat® Reader® für Pocket PC79
PocketTV™79
Befehlsleiste80
Such-/Verlaufsbalken81
Statusleiste81
Menü82
Optionen82
Daite83
7 Die Erweiterungsfunktionen	85
Verwenden eine Compact-Flash-Karte Typ I/Typ II85
Einfügen einer Compact-Flash-Karte.85
Entfernen einer Compact-Flash-Karte86
Benutzen einer SD/MMC-Karte87
Einstecken einer SD/MMC-Karte87
Entfernen einer SD/MMC-Karte87
8 Austauschen und Aktualisieren von Daten mit ActiveSync	89
Benutzen von ActiveSync®89
9 Herstellen von Verbindungen	91
Elemente mit Infrarot übertragen91
So senden Sie Informationen91
So empfangen Sie Informationen92
Herstellen einer Verbindung zum Internet.93
Herstellen einer Modemverbindung zu einem ISP93
Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem ISP93
Anschließen an das Netzwerk94

Herstellen einer Modemverbindung zu einem Netzwerk	94
Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk	95
Trennen einer Verbindung	96
Aufrufen von Hilfe für Verbindungen	96
10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers	97
Ordner Mobile Favoriten	97
Favoriten-Links	97
Mobile Favoriten	97
Bedienen des Pocket Internet Explorers	99
So zeigen Sie mobile Favoriten und Kanäle an	99
So durchsuchen Sie das Internet	99
11 Anpassen Ihres Handheld	101
Anpassen der Einstellungen des Handheld	101
Hinzufügen oder Entfernen von Programmen	101
Hinzufügen von Programmen	101
Entfernen von Programmen	104
Index	105

1 Überblick

Dieses Kapitel enthält folgende Themen:

- Systemvoraussetzungen
- Wichtigste Funktionen Ihres Acer n10
- Acer n10 Systemeinführung
- Schrittweise Anleitungen, wie Sie Ihren Handheld für den Einsatz vorbereiten
- Grundlagen zur Bedienung Ihres Handheld

Systemvoraussetzungen

Damit Sie die Microsoft® ActiveSync®-Software installieren und Ihr neues Acer n10 zusammen mit einem Rechner zu Hause und bei der Arbeit benutzen können, sollten Sie sicher gehen, dass das System (die Systeme) die folgenden minimalen System- und Programmvoraussetzungen erfüllen.

- Intel® Pentium-Prozessor (mindestens 233 MHz)
- 64 MB RAM
- 120 MB Festplattenspeicher
- CD-ROM-Laufwerk
- USB- oder Infrarot-Schnittstelle
- SVGA (oder kompatible) Grafikkarte, die 256 Farben unterstützt
- Microsoft® Windows XP, 2000, ME oder 98SE
- Microsoft® Internet Explorer 4.01

Zusammenfassung der Funktionen

Leistung

- Intel® PXA255 Application-Prozessor mit Intel® XScale™-Technologie
- Arbeitsspeicher:
 - 64 MB SDRAM für Programmspeicherung
 - 32 MB Flash ROM für Betriebssystem
- Microsoft® Pocket PC 2003 Premium mit Microsoft® Outlook 2002

Display

- 3,5-Zoll-Transfektiv-TFT-LCD
- Auflösung von 240 x 320
- 65536-Farbunterstützung
- Microsoft® ClearType-Technologie zur Darstellung einer scharf umrissenen Schrift

Audio

- Eingebettetes AC '97 CODEC mit Stereoausgabe in CD-Qualität

1 Überblick

Zusammenfassung der Funktionen

- Eingebaute standardmäßige 3,5-mm Ohrhörerbuchse
- Eingebautes Mikrofon

Anschlußmöglichkeiten

- Mini-USB Anschluss
- SIR- (Serial-Infrarot) Fähigkeit

Erweiterung

- Integrierter Compact-Flash-Steckplatz (Tye I/ Typ II)
- Integrierter (Doppelbenutzungs-) Steckplatz für Secure-Digital/MultiMedia-Karte (SD/MMC)

Akku

- Wiederaufladbarer 1500 mAH Lithium-Polymer-Akku
- 12 Stunden Betriebszeit bei normaler Verwendung (hintergrundbeleuchtung inaktive)

HINWEIS: Die Akkunutzungszeit hängt von dem Stromverbrauch ab, der wiederum auf verwendete Systemressourcen basiert. Z. B. ständiges Einschalten der Hintergrundbeleuchtung oder das Ausführen von Anwendungen mit hohem Energiebedarf verkürzen die Akkunutzungszeit zwischen dem Aufladen.

- 3 Stunden Aufladezeit von leerem bis vollem Akku

Design und Ergonomie

- Formschönes, leichtes, flaches Design

Technische Daten	Dimensionen
Höhe	130 mm
Breite	78 mm
Dicke	16.9 mm
Gewicht	165 g (einschliesslich Stylus)

- Benutzerfreundliche Navigationsfunktionen
 - Bildlaufrad für Bedienung mit einer Hand
 - Richtungspad für Bildlauf in mehreren Richtungen in unterschiedlichen Menüs und Anwendungen
 - Schnellstarttasten für den Start häufig benutzter Anwendungen
 - Schaltfläche **Start**  für Zugriff auf alle verfügbaren Anwendungen mit einem Antippen
 - Feststellschalter, der Anwendern erlaubt, alle Tasten und den LCD-Touchscreen zu verriegeln, damit sie nicht unbeabsichtigt gedrückt oder berührt werden, wenn sich das Handheld in der Tasche oder in einem Beutel befindet. Energiesparfunktionen dunkeln den Touchscreen ab und deaktivieren ihn.

Acer n10-Einführung

Vorderseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
1	Netzschalter/ LED-Anzeige	<p>Drücken, um den ausgeschalteten Handheld einzuschalten (LED-Anzeige leuchtet grün) und den zuletzt angezeigten Bildschirm zu laden, oder um ihn auszuschalten, wenn er eingeschaltet ist.</p> <p>LED-Statusbeschreibung.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Blinkt grün – Akku wird geladen • Leuchtet grün – Akku ist ganz aufgeladen • Blinkt rot – Alarmanzeige, E-Mail-Empfang
2	Interner Lautsprecher	Dient zur Tonwiedergabe mit dem Handheld.
3	LCD-Touchscreen	Zeigt die Anwendungen und Daten an, die auf dem Handheld gespeichert sind. Es ist berührungsempfindlich und reagiert auf den Stylus oder Ihren Finger.
4	Schnellstarttaste für Heute	Zeigt den Heute-Bildschirm an. Details zu diesem Bildschirm sind auf Seite 12 angegeben.

1 Überblick

Acer n10-Einführung

Nr.	Komponente	Beschreibung
5	Schnellstarttaste für Kalender	Ruft das Programm Kalender auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 29 angegeben.
6	Richtungspad	Für den Bildlauf in mehreren Richtungen in unterschiedlichen Menüs und Anwendungen. Durch Drücken der Padmitte simulieren Sie die Funktion der Eingabetaste.
7	Schnellstarttaste für Kontakte	Ruft das Programm Kontakte auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 33 angegeben.
8	Schnellstarttaste für Posteingang	Ruft das Programm Posteingang auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 39 angegeben.
9	Mikrofon	Dient zur Tonaufnahme mit Ihrem Handheld.

HINWEIS:

Wenn Ihr Handheld ausgeschaltet wurde, drücken Sie auf eine der Schnell-Tasten auf dem Handheld, um das der jeweiligen Taste zugewiesene Programm aufzurufen.

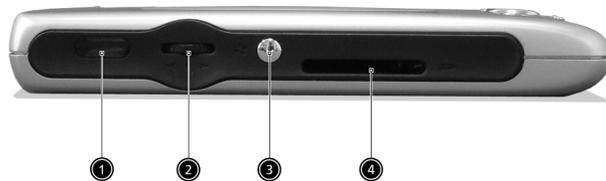
Verwenden der Hintergrundbeleuchtung

Wenn Sie auf Grund des Umgebungslichts die Informationen auf dem Handheld nur noch schlecht erkennen, können Sie die Hintergrundbeleuchtung des Bildschirms einschalten.

So aktivieren Sie die Hintergrundbeleuchtung:

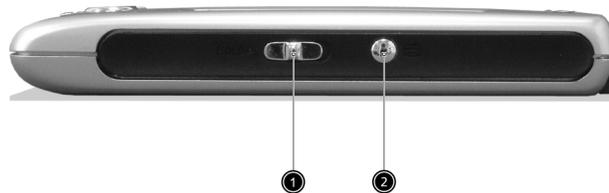
- Drücken Sie den Netzschalter und halten Sie ihn ca. zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie ihn los, wenn sich die Hintergrundbeleuchtung einschaltet.
- So schalten Sie die Hintergrundbeleuchtung aus, drücken Sie den Netzschalter und halten Sie ihn zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie ihn los, wenn sich die Hintergrundbeleuchtung ausschaltet.

Linke Seite



Nr.	Symbol	Beschreibung
1	Infrarotanschluß (IR)	Bedient sich der Infrarottechnologie zum Übertragen und Empfangen von Daten von anderen IR-fähigen Geräten.
2	Bildlaufrad ▲ ● ▼	Rollt eine Seite herauf oder herunter, um Text und andere Informationen anzuzeigen, die sich jenseits des LCD-Bildschirmbereichs befinden. Von Symbol zu Symbol gehen und Menüs öffnen; zum Öffnen von Dateien/Anwendungen drücken (entspricht Doppeltippen mit Stylus).
3	Hardware-Starttaste 	Hardwaretaste zur Anzeige des Startmenüs.
4	SD/MMC-Steckplatz	Akzeptiert eine Secure-Digital- oder MultiMedia-Karte und erlaubt Ihnen das Hinzufügen von zusätzlichem Speicher, das Installieren von Add-on-Anwendungen oder das Benutzen von Audio- oder Textdateien darauf unter Verwendung interner Anwendungen. Sie können auch Erweiterungskarten benutzen, um Daten aus Ihrem Handheld zu sichern.

Rechte Seite



Nr.	Symbol	Beschreibung
1	Feststellschalter	Verschieben, um alle Tasten zu verriegeln, damit sie nicht unabsichtlich gedrückt werden können, wenn der Handheld sich in einer Tasche oder in einem Beutel befindet. Ein roter Punkt erscheint auf dem Feststellschalter, wenn er sich im Feststellmodus befindet.
2	Aufnahmetaste 	Aktiviert das Microsoft® Pocket PC-Programm Aufnahme.

Oberseite



Nr.	Symbol	Beschreibung
1	Stylus-Halter	Befestigt den Stylus an Ihrem Handheld. Wenn Sie den Stylus benutzen wollen, entfernen Sie ihn aus seinem Halter und halten ihn so wie einen gewöhnlichen Stift.
2	CF-Steckplatz	Akzeptiert eine Compact-Flash-Karte (Typ I oder II) und erlaubt Ihnen das Hinzufügen von zusätzlichem Speicher, das Installieren von Add-on-Anwendungen oder das Benutzen von Audio- oder Textdateien darauf unter Verwendung interner Anwendungen. Sie können auch Erweiterungskarten benutzen, um Daten aus Ihrem Handheld zu sichern.

Nr.	Symbol	Beschreibung
3	Dummy-CF-Karte	Benutzen Sie diese Karte, um den CF-Anschluss zu schützen, wenn keine Karte eingesteckt ist.
4	Ohrhörerbuchse 	Anschluß für Audioausgabegeräte (Ohrhörer/Kopfhörer).

Unterseite



Nr.	Symbol	Beschreibung
1	2,5 mm Gleichstrom-Anschluss	Schließt das Gleichstromnetzteil Ihres Handhelds an eine Netzsteckdose an, um die Batterie aufzuladen.
2	Mini-USB-Anschluss	Schließt Ihr Handheld an einen tragbaren oder stationären Rechner an.
3	Hard-Reset-Schalter	Ermöglicht Ihnen das Wiederherstellen der Handheld-Einstellungen ab Werk. Siehe "Anleitung für ein Hardware-Zurücksetzen" auf Seite viii

Vorbereitung für den Einsatz des Acer n10

Führen Sie die folgenden einfachen Installationsschritte durch, um mit dem Benutzen Ihres Handhelds zu beginnen:

- Installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync® auf Ihrem Computer
- Anschließen des Kabels
- Laden Sie den Handheld auf
- Richten Sie den Handheld ein
- Führen Sie den ersten ActiveSync-Vorgang aus

Installieren der Software Microsoft® ActiveSync®

Hauptsächlich dient die Software Microsoft® ActiveSync® zur Synchronisierung der Information auf Ihrem Computer mit den Informationen auf dem Handheld. Bei der Synchronisierung werden die Daten auf Ihrem Gerät mit denen auf Ihrem Computer verglichen und auf beiden Geräten aktualisiert. Auf diese Weise werden Ihre Daten abgesichert, sollte Ihr Handheld einmal Funktionsstörungen aufweisen.

Die folgende Anweisungen erklärt die Installation der Software ActiveSync®.

Wichtige Installationshinweise

- Vor dem Installieren von ActiveSync darf die Cradle des Handheld noch nicht an den Computer angeschlossen sein. Schließen Sie die Cradle erst an, wenn ActiveSync fertig installiert ist.
- Wenn Microsoft® Outlook® 98 oder eine spätere Version nicht installiert sein sollte, dann installieren Sie jetzt bitte Microsoft® Outlook® 2002. Selbst wenn Sie bereits Outlook 98 oder Outlook 2000 installiert haben, wird das Aktualisieren auf Outlook 2002 empfohlen.
- Benutzern, die Microsoft® Outlook 2002 von dieser CD installieren möchten, wird empfohlen, dies noch vor Installation von ActiveSync zu tun.
- Kopieren Sie nicht einfach die Dateien von ActiveSync auf die Festplatte Ihres Computers. Sie müssen die Companion-CD für den Acer n10 Handheld benutzen, um die Dateien zu entkomprimieren und sie an ihren richtigen Orten abzulegen.

So installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync®

- 1 Beenden Sie alle offenen Programme, auch diejenigen, die sich beim Systemstart ausführen, und deaktivieren Sie alle Antivirenprogramme.
- 2 Legen Sie die Companion-CD für den Acer n10 Handheld in das CD-ROM-Laufwerk des Computers.
Die Begrüßungsseite der CD wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf das animierte **Weiter**-Symbol, um zum nächsten Bildschirm zu wechseln.
- 4 Klicken Sie auf die Registerkarte **Start Here** auf der rechten Bildschirmseite.
- 5 Lesen Sie die Anweisungen und Installationshinweise, die Sie auf dem **Start Here**-Bildschirm sehen.
- 6 Klicken Sie auf die Schaltflächen im linken Fenster, um jede Anwendung einzeln zu installieren.

- Microsoft® Outlook 2002 (empfohlen)
- ActiveSync® 3.7

Nach der Installation wird das ActiveSync-Symbol  in der Symbolleiste des Computers angezeigt (in der Ecke unten rechts auf dem Bildschirm).

Informationen zur Bedienung der Software sind in der Online-Hilfe von ActiveSync angegeben. Wenn Sie später dieses Setup-Programm nochmals ausführen möchten, brauchen Sie nur die CD in das CD-ROM-Laufwerk zu legen.

Anschließen an Ihren Rechner

Das zusammen mit Ihrem Handheld gelieferte USB-Sync-Kabel ermöglicht Ihnen das Synchronisieren der Informationen auf dem Handheld mit den Daten in Ihrem Rechner unter Verwendung der Active-Sync-Technologie.

Anschließen an Ihren Rechner

Das USB-Sync-Kabel, das mit Ihrem Handheld geliefert wird, ermöglicht Ihnen das Synchronisieren der Informationen in Ihrem Handheld mit den Daten in Ihrem Rechner unter Verwendung der ActiveSync-Technologie.



Aufladen Ihres Acer n10

Für eine erstmalige Benutzung müssen Sie Ihren Handheld drei Stunden lang aufladen. Hiernach brauchen Sie ihn nur wenige Minuten pro Tag aufladen, damit die volle Akkuleistung erhalten bleibt. Normalerweise können Sie Ihr Handheld für 12 Stunden am Stück benutzen (Hintergrundlicht inaktiv), bevor Sie das Akku neu aufladen müssen.

So laden Sie Ihren Acer n10

- Verbinden Sie den Stecker des Netzteils mit dem Handheld und schließen das andere Ende des Netzteils an eine Netzsteckdose an.

LED-Status beim Laden:

- Aufladen: LED-Anzeige blinkt grün
- Ladevorgang abgeschlossen: LED-Anzeige leuchtet grün

1 Überblick

Vorbereitung für den Einsatz des Acer n10

Wenn der Akkuladestand während normaler Benutzung niedrig wird, erscheint ein Statussymbol auf dem Bildschirm des Handheld, das einen niedrigen oder sehr niedrigen Akkustatus anzeigt. Führen Sie einen ActiveSync-Vorgang aus, um Ihre Daten abzusichern, und laden Sie den Akku dann wieder auf.

Wenn sich der Handheld ausschaltet (d.h., der Akku ist völlig leer), bleiben Ihnen noch ca. 72 Stunden (3 Tage) zum Aufladen des Akkus, bevor Sie alle Daten im internen Speicher des Handheld verlieren.

Einrichten Ihres Acer n10

Nachdem der Handheld erstmalig drei Stunden lang aufgeladen wurde, können Sie ihn jetzt einrichten. Beachten Sie die folgenden Anweisungen.

So richten Sie Ihren Acer n10 ein

- 1 Schalten Sie den Handheld ein, indem Sie den Netzschalter auf der Vorderseite drücken. Siehe "Vorderseite" auf Seite 3, um den Ort der Ein-/Aus-Taste zu erfahren.



- 2 Richten Sie den Handheld gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm ein.

Ausführen der erstmaligen Synchronisierung

Wenn Sie mit dem Einrichten fertig sind, können Sie den ersten ActiveSync-Vorgang mit Hilfe des Einrichtungsassistenten 'Neue Partnerschaft' vornehmen.



Dieser Assistent hilft Ihnen bei Folgendem:

- Erstellen einer Partnerschaft, damit Informationen zwischen dem Handheld und Ihrem Computer synchronisiert werden können
- Anpassen der Einstellungen für Synchronisierung

Ausführen der erstmaligen Synchronisierung

- 1 Schließen Sie das USB-Sync-Kabel an Ihr Handheld an.
- 2 Verbinden Sie den USB-Anschluss mit einer USB-Schnittstelle Ihres Computers.

Der Einrichtungsassistent 'Neue Partnerschaft' wird automatisch auf dem Bildschirm Ihres Computers angezeigt.



HINWEIS: Wenn der Assistent nicht automatisch erscheint, starten Sie ActiveSync auf dem Computer, indem Sie über Start>Programme das entsprechende Symbol anklicken.

- 3 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die erste Synchronisierung setzt nach Beenden des Assistenten automatisch ein.

Werfen Sie nach der ersten Synchronisierung einen Blick auf Kalender, Kontakte und Aufgaben auf Ihrem Gerät. Sie werden bemerken, daß Daten, die in Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer gespeichert sind, ohne viele Eingaben auf Ihr Gerät kopiert wurden. Trennen Sie Ihr Gerät vom Computer ab, und schon kann es losgehen!

Sobald ActiveSync eingerichtet und die erste Synchronisierung durchlaufen ist, können Sie die Synchronisierung auch von Ihrem Handheld aus einleiten. Um auf Ihrem Gerät zu ActiveSync zu wechseln, tippen Sie auf  und dann auf **ActiveSync**.

Befehlsoberfläche

Handheld-Tasten und der Stylus

Ihr Gerät hat Hardwaretasten zur Steuerung von Aktionen und zum Durchlaufen von Funktionen sowie einen Stylus zum Auswählen von Elementen und Eingeben von Informationen.

Der Stylus ersetzt die Maus auf dem Gerät.

- Antippen. Berühren Sie den Bildschirm einmal mit dem Stylus, um Elemente zu öffnen und Optionen auszuwählen.
- Ziehen. Halten Sie den Stylus auf dem Bildschirm, und ziehen Sie ihn über den Bildschirm, um Text und Bilder auszuwählen. Ziehen Sie in einer Liste, um mehrere Elemente auszuwählen.
- Antippen und halten. Tippen und halten Sie den Stylus auf ein Element, um eine Liste mit Aktionen anzuzeigen, die für dieses Element verfügbar sind. Tippen Sie im sich öffnenden Kontextmenü auf die gewünschte Aktion.

Heute-Bildschirm

In der Mitte des Heute-Bildschirms befinden sich auf einen Blick die Informationen, die Sie für den Tag benötigen. Tippen Sie auf ein Element, um Einzelheiten anzusehen oder zu bearbeiten.

Oben auf dem Bildschirm befinden sich die Status-Symbole. Tippen Sie auf ein Symbol, um Details anzusehen oder Optionen zu ändern. Diese Symbole erscheinen oben in jedem Bildschirm Ihres Handheld-Geräts, nicht nur im Heute-Bildschirm.

Wenn Sie Ihr Handheld-Gerät das erste Mal am Tag einschalten, bzw. nach vielen Stunden von Inaktivität, wird der Heute-Bildschirm angezeigt.

Sie können ihn auch aufrufen, indem Sie auf  und dann auf **Heute** tippen.

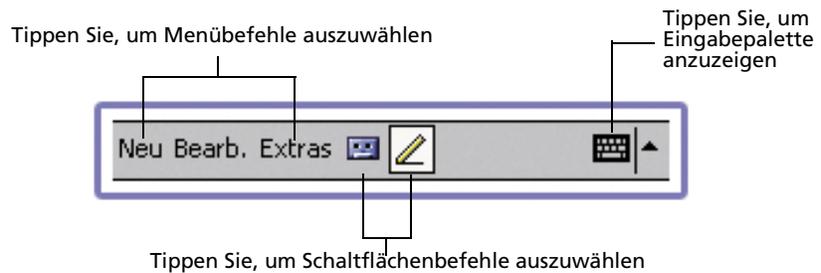
Start-Menü

Vom Start-Menü aus können Sie Programme, Einstellungen und Hilfethemen auswählen. Zum Anzeigen des Start-Menüs oben in jedem Bildschirm.

Befehlsleiste

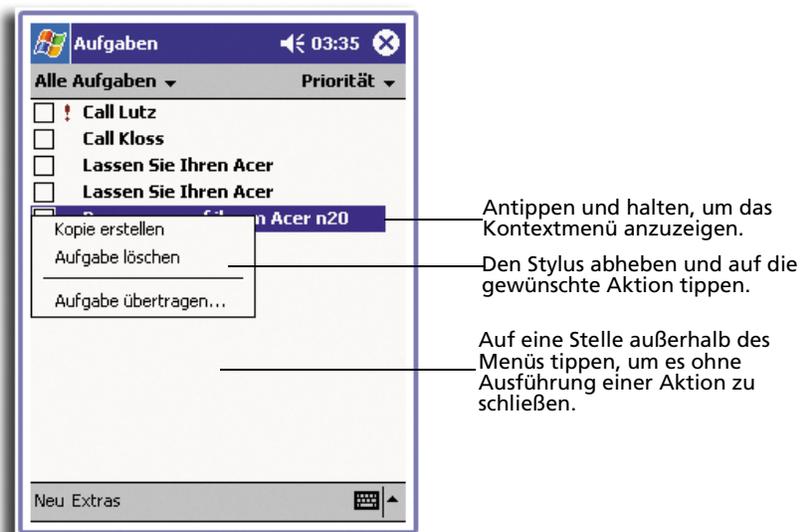
Unten auf dem Bildschirm befindet sich die Befehlsleiste. Sie können ihre Menüs und Schaltflächen benutzen, um Aufgaben in Programmen durchzuführen. Je nach dem benutzten Programm können sich die unten abgebildeten Schaltflächen unterscheiden.

- Tippen Sie auf **Neu**, um im aktuellen Programm ein neues Element zu erstellen.
- Um den Namen einer Schaltfläche anzuzeigen, tippen und halten Sie den Stylus auf die Schaltfläche. Ziehen Sie den Stylus von der Schaltfläche weg, damit der Befehl nicht ausgeführt wird.



Kontextmenüs

Sie können Popup-Menüs benutzen, um auf schnelle Weise eine Aktion für ein Element auszuwählen.



1 Überblick

Befehlsoberfläche

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10

Daten können auf unterschiedliche Weise auf Ihrem Handheld eingegeben werden:

- Geben Sie getippten Text mit dem Eingabebereich ein, entweder mit der Soft-Tastatur oder einer anderen Eingabemethode.
- Schreiben Sie direkt auf dem Bildschirm.
- Zeichnen Sie auf dem Bildschirm.
- Sprechen Sie in das Mikrofon des Geräts, um eine Nachricht aufzunehmen.
- Synchronisieren oder kopieren Sie Informationen mit Microsoft® ActiveSync® von Ihrem Computer zum Handheld.

Details zur Benutzung von Microsoft® ActiveSync® ist auf Seite 89 angegeben.

Verwenden des Eingabebereichs

Geben Sie mit dem Eingabebereich Informationen in einem Programm auf Ihrem Handheld ein. Sie können entweder auf der Soft-Tastatur tippen oder mit Buchstabenerkennung, Strichzugerkenner oder Transcriber schreiben. In allen Fällen werden die Zeichen als getippter Text dargestellt.

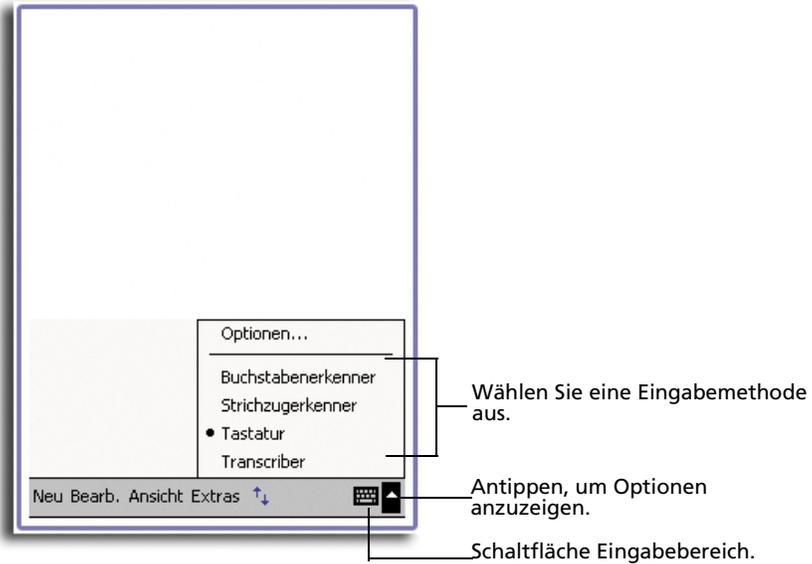
HINWEIS: Transcriber ist nur für die englischen und die europäischen Acer n10-Modelle verfügbar.

So zeigen Sie den Eingabebereich an oder blenden ihn aus

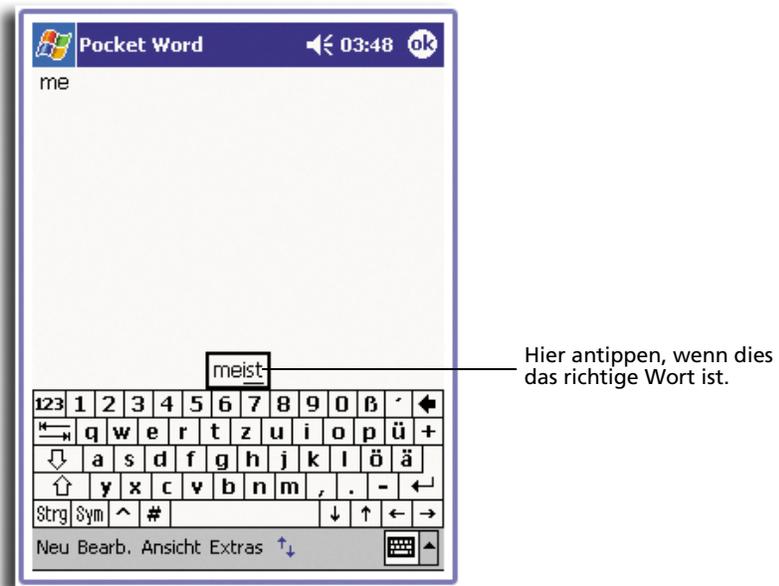
- 1 Tippen Sie auf die Schaltfläche **Eingabebereich**.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10 Verwenden des Eingabebereichs

- 2 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, um Ihre Optionen anzuzeigen.



Bei der Arbeit mit dem Eingabebereich interpretiert Ihr Gerät das Wort, das Sie gerade tippen oder schreiben, und zeigt es oberhalb des Eingabebereichs an. Wenn Sie das angezeigte Wort antippen, wird es bei der Einfügemarke in Ihren Text eingefügt. Je öfter Sie mit Ihrem Gerät arbeiten, desto mehr Worte lernt es zu deuten.



So ändern Sie Optionen für Wortvorschläge

- Um Optionen für Wortvorschläge zu ändern, z.B. Anzahl der jeweils vorgeschlagenen Wörter, tippen Sie auf  **Einstellungen**, die Registerkarte **Privat, Eingabe** und dann auf die Registerkarte **Wortvervollständigung**.

So tippen Sie mit der Soft-Tastatur

- 1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Tastatur**.
- 2 Tippen Sie mit dem Stylus auf die Tasten der angezeigten Soft-Tastatur.

So verwenden Sie den Buchstabenerkennung

Mit dem Buchstabenerkennung schreiben Sie mit dem Stylus so wie auf Papier.

- 1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Buchstabenerkennung**.
- 2 Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben eines Buchstabens wird es zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm erscheint.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung des Buchstabenerkennung erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Buchstabenerkennung auf das Fragezeichen neben dem Schreibbereich tippen.

So verwenden Sie den Strichzugerkennung

Mit dem Strichzugerkennung geben Sie mit dem Stylus Zeichenstriche ein, die denen auf anderen Geräten ähneln.

- 1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Strichzugerkennung**.
- 2 Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben eines Buchstabens wird es zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm erscheint.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung des Strichzugerkennung erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Strichzugerkennung auf das Fragezeichen neben dem Schreibbereich tippen.

So verwenden Sie Transcriber

Mit dem Transcriber schreiben Sie mit dem Stylus an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm so wie auf Papier.

HINWEIS: Transcriber ist nur für die englischen und die europäischen Acer n10-Modelle verfügbar.

Ganz anders als bei dem Buchstaben- und dem Strichzugerkennung können Sie einen Satz oder zusammenhängende Worte schreiben. Stoppen Sie dann, und lassen Sie Transcriber die geschriebenen Zeichen zu getippten Zeichen umwandeln.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10

Schreiben auf dem Bildschirm

- 1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Transcriber**.
- 2 Schreiben Sie an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung von Transcriber erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Transcriber auf das Fragezeichen in der rechten, unteren Bildschirmcke tippen.

So wählen Sie getippten Text zur Bearbeitung aus

Um getippten Text zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie ihn zuerst auswählen.

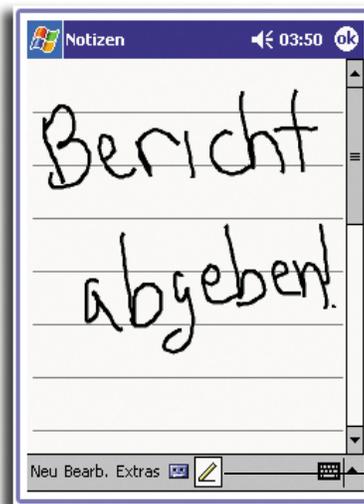
- 1 Ziehen Sie den Stylus über den auszuwählenden Text.
- 2 So schneiden Sie getippten Text zum Kopieren und Einfügen aus:
 - a Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählten Wörter
 - b Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb.**

Schreiben auf dem Bildschirm

In allen Programmen, die Geschriebenes akzeptieren, z.B. das Programm Notizen und die Registerkarte Notizen von Kalender, Kontakte und Aufgaben, können Sie mit dem Stylus direkt auf dem Bildschirm schreiben. Schreiben Sie wie auf Papier. Sie können das Geschriebene später zur Bearbeitung und Formatierung zu Text umwandeln.

So schreiben Sie auf dem Bildschirm

- Tippen Sie auf die Schaltfläche **Stift**, um zum Schreibmodus zu wechseln. Es werden jetzt Zeilen als Schreibhilfe auf dem Bildschirm angezeigt.



Tippen Sie auf die Schaltfläche **Stift**, und benutzen Sie den Stylus wie einen Stift.

HINWEIS: Einige Programme, die Geschriebenes akzeptieren, verfügen u.U. nicht über die Schaltfläche **Stift**. Lesen Sie in der Dokumentation des betreffenden Programms nach, wie man zum Schreibmodus wechseln kann.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10 Schreiben auf dem Bildschirm

So wählen Sie geschriebenen Text zur Bearbeitung aus

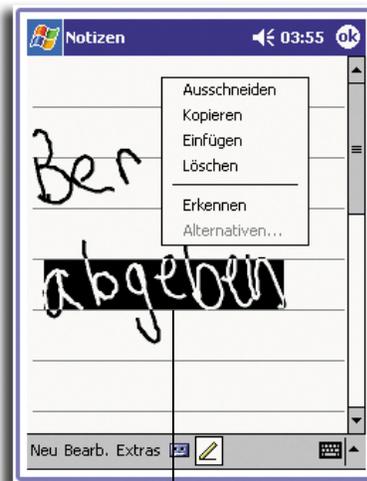
Um geschriebenen Text zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie ihn zuerst auswählen.

- 1 Tippen und halten Sie den Stylus neben dem auszuwählenden Text, bis die Einfügemarke erscheint.
- 2 Ziehen Sie den Stylus, ohne ihn abzuheben, über den auszuwählenden Text.
Wenn Sie dabei unabsichtlich auf dem Bildschirm schreiben, tippen Sie auf **Extras**, dann auf **Rückgängig**, und wiederholen Sie den Vorgang.
- oder -
Sie können Text auch auswählen, indem Sie den Stift durch Antippen seiner Schaltfläche abwählen, und dann den Stylus über den Bildschirm ziehen.
- 3 Geschriebener Text wird so wie getippter Text ausgeschnitten, kopiert und eingefügt:
 - a Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählten Wörter
 - b Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb.**

So wandeln Sie Geschriebenes zu Text um

- Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Erkennen**.

Wenn nur bestimmte Wörter umgewandelt werden sollen, wählen Sie sie erst aus, und tippen Sie dann im Menü **Extras** auf **Erkennen** (oder tippen und halten Sie den Stylus auf ausgewählte Wörter, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Erkennen**). Wird ein Wort nicht erkannt, bleibt es als Geschrieben zurück.



Wählen Sie den umzuwandelnden Text aus, und tippen Sie im Kontextmenü auf Erkennen.



Das Geschriebene wird zu Text.

Wenn die Umwandlung missglückt, können Sie unterschiedliche Wörter aus einer Liste mit Alternativen auswählen oder zum ursprünglich Geschriebenen zurückkehren. Dies funktioniert folgendermaßen:

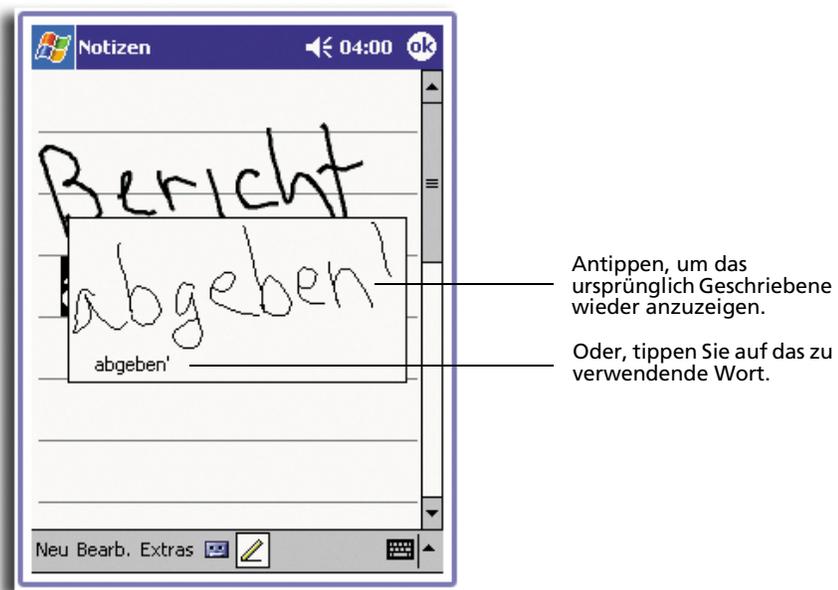
2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10 *Schreiben auf dem Bildschirm*

- 1 Tippen und halten Sie den Stylus auf das falsche Wort (tippen Sie auf jeweils ein Wort).
- 2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Alternativen**.
Es erscheint ein Menü mit einer Liste alternativer Wörter.
- 3 Wählen Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen aus:
 - a Tippen Sie auf das zu verwendende Wort.
 - b Tippen Sie auf das Geschriebene oben im Menü, um zum ursprünglich Geschriebenen zurückzukehren.

HINWEIS:

Wörter mit Bindestrich, Fremdwörter, die Sonderzeichen wie Akzente enthalten, und bestimmte Satzzeichen können nicht umgewandelt werden.

Wenn Sie ein Wort nach einem Erkennungsversuch durch Geschriebenes ändern möchten (z.B. aus einer "3" eine "8" machen möchten), wird beim einem erneuten Erkennungsversuch die Korrektur nicht mit einbezogen.



Tipps für gute Erkennungsergebnisse

- Schreiben Sie sauber.
- Schreiben Sie auf den Zeilen. Schreiben Sie den Querstrich vom "t" und Apostrophe unterhalb der obersten Zeilenlinie, damit diese Striche nicht in das Wort darüber integriert werden. Schreiben Sie Punkte und Kommas oberhalb der Zeilenlinie.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10 Zeichnen auf dem Bildschirm

- Die Erkennung ist erfolgreicher, wenn Sie den Zoom im Menü Extras auf 300% einzustellen.
- Schreiben Sie die Buchstaben eines Wortes eng zusammen, und lassen Sie große Abstände zwischen einzelnen Wörtern, damit das Gerät leicht feststellen kann, wo ein Wort beginnt und wo es endet.

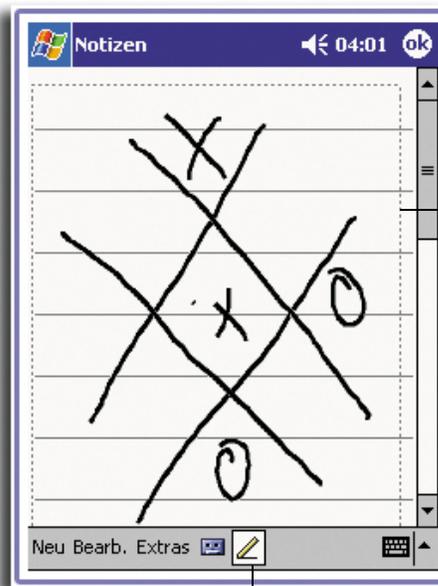
Zeichnen auf dem Bildschirm

Sie können so auf dem Bildschirm zeichnen, wie Sie auf ihm schreiben. Das Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm unterscheidet sich darin, wie Sie Elemente auswählen, und wie diese bearbeitet werden können. Z.B. kann die Größe ausgewählter Zeichnungen geändert werden, während dies bei Geschriebenem nicht möglich ist.

So zeichnen Sie

- 1 Kreuzen Sie mit Ihrem ersten Strich drei horizontale Linien.
Die Zeichnung wird umrandet.
- 2 Weitere Striche in der Umrandung oder diese berührend, werden Bestandteil der Zeichnung.

Zeichnungen, die nicht drei horizontale Linien kreuzen, werden als Geschriebenes betrachtet.



Der Umriß kennzeichnet die Ränder der Zeichnung.

Schaltfläche Stift.

TIPP: Zur besseren Bearbeitung oder Ansicht Ihrer Zeichnung können Sie auch den Zoom ändern. Tippen Sie auf **Extras**, und wählen Sie dann einen Zoomwert aus.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10

Aufnehmen einer Nachricht

So wählen Sie eine Zeichnung aus

Um eine Zeichnung zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie sie zuerst auswählen.

- Tippen und halten Sie den Stylus auf die Zeichnung, bis der Auswahlpunkt erscheint.
- Um mehrere Zeichnungen auszuwählen, wählen Sie die Schaltfläche **Stift** ab, und wählen Sie die gewünschten Zeichnungen durch Ziehen aus.

So bearbeiten Sie eine Zeichnung

- So schneiden Sie ausgewählte Zeichnungen zum Kopieren und Einfügen aus:
 - Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählte Zeichnung
 - Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb.**
- So ändern Sie die Größe einer Zeichnung:
 - Beachten Sie, daß die Schaltfläche **Stift** nicht angewählt sein darf.
 - Ziehen Sie einen Auswahlpunkt, bis die gewünschte Größe angezeigt wird.

Aufnehmen einer Nachricht

In allen Programmen, die Ihnen das Schreiben oder Zeichnen auf dem Bildschirm ermöglichen, können Sie Gedanken, Gedächtnisstützen und Telefonnummern durch Aufnehmen einer Nachricht schnell festhalten.

- In Kalender, Aufgaben und Kontakte können Sie in der Registerkarte **Notizen** eine Aufnahme einfügen.
- In Notizen können Sie eine unabhängige Aufnahme erstellen oder eine Aufnahme in einer geschriebenen Notiz einfügen. Wenn Sie eine Aufnahme in einer geschriebenen Notiz einfügen möchten, müssen Sie diese Notiz zuerst öffnen.
- In Posteingang können Sie eine Aufnahme einer E-Mail-Nachricht hinzufügen.

So erstellen Sie eine Aufnahme

- 1 Halten Sie das Mikrofon Ihres Handheld nahe an Ihrem Mund oder anderen Tonquellen.

HINWEIS: In "Vorderseite" auf Seite 3 ist angegeben, wo sich das Mikrofon Ihres Handheld befindet.

- 2 Beginnen Sie mit der Aufnahme, indem Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen auswählen:
 - Drücken und halten (nicht loslassen) die Hardwaretaste **Aufnahme** auf der rechten Seite des Handheld, bis Sie einen Piepton hören.
 - Tippen Sie in der Rekorderleiste auf die Schaltfläche **Aufnahme**.
- 3 Machen Sie Ihre Aufnahme.
- 4 So stoppen Sie die Aufnahme:

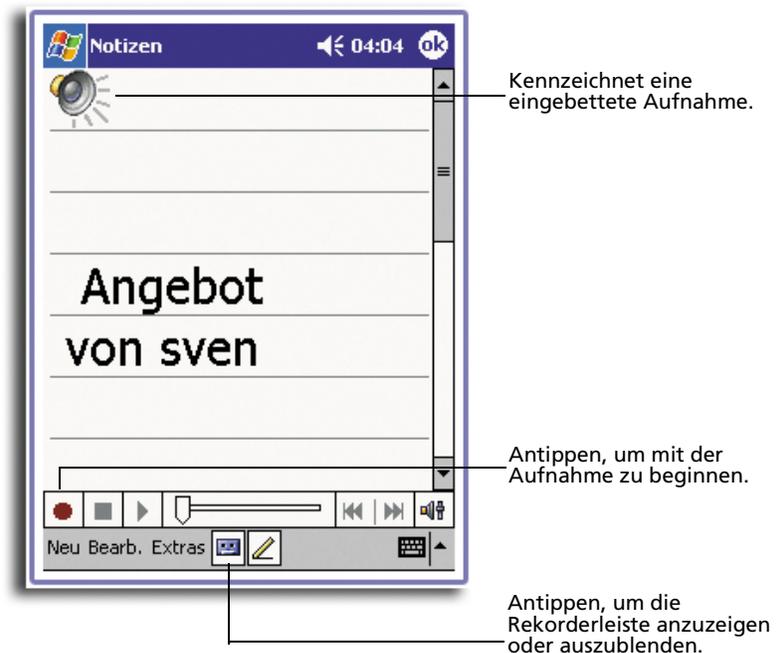
2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10 *Arbeiten mit Kurztext*

- Bei Aufnahmen über die Hardwaretaste Aufnahme: Lassen Sie die Aufnahmetaste los. Sie hören zwei Pieptöne.
- Bei Aufnahmen über die Softwareschaltfläche Aufnahme: Tippen Sie in der Rekorderleiste auf die Schaltfläche **Stopp**.

Die neue Aufnahme wird in der Notizenliste oder als eingebettetes Symbol angezeigt.

Abspielen einer Aufnahme

- Tippen Sie auf die Aufnahme in der Liste oder auf ihr Symbol in der Notiz.



Arbeiten mit Kurztext

Bei Benutzung von Posteingang oder MSN Messenger fügen Sie mit Kurztext voreingestellte oder häufig verwendete Nachrichten schnell im Texteingabebereich ein.

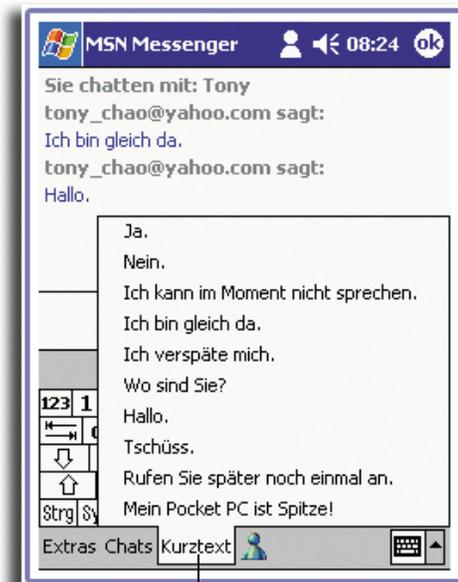
So fügen Sie eine Kurztextnachricht ein

- 1 Tippen Sie in der Befehlsleiste auf dem Bildschirm auf **Kurztext**.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10

Arbeiten mit Kurztext

- 2 Tippen Sie auf eine Nachricht.



Antippen, um eine zuvor geschriebene Nachricht auszuwählen.

HINWEIS: Bevor Sie eine eingefügte Kurztextnachricht absenden, können Sie noch Text hinzufügen.

So bearbeiten Sie eine Kurztextnachricht

- 1 Tippen Sie im Menü **Extras** auf **Bearbeiten** und dann auf **Kurztextnachrichten**.
- 2 Wählen Sie die zu bearbeitende Nachricht aus, und ändern Sie sie wunschgemäß ab.

3 Verwalten von Anwendungen und Informationen

Dieses Kapitel enthält folgende Themen:

- Öffnen von und wechseln zwischen Anwendungen auf dem Handheld
- Verwalten von Dateien mit Datei Explorer
- Suchen nach einer bestimmten Datei mit der Funktion Suchen

Öffnen einer Anwendung

Öffnen Sie Anwendungen, indem Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen auswählen:

- Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf den Programmnamen. Wenn viele Anwendungen auf dem Handheld installiert sind, können Sie durch Tippen auf die Bildlaufleiste alle verfügbaren Anwendungen anzeigen.
- Drücken Sie eine der Schnellstarttasten auf der Vorderseite Ihres Handheld. Anhand der Symbole auf den Tasten können Sie die Programme identifizieren.

Wechseln zwischen Anwendungen

Wechseln Sie zwischen Anwendungen, indem Sie eine der folgenden Optionen auswählen:

- Wählen Sie im Menü  ein anderes Programm aus.
- Drücken Sie eine der Schnellstarttasten auf der Vorderseite Ihres Handheld.

HINWEIS: Einige Programmnamen in Kästchen und Dropdown-Menüs bestehen aus Abkürzungen. Um die Beschriftung ganz anzuzeigen, tippen und halten Sie den Stylus auf die Abkürzung. Ziehen Sie den Stylus von der Beschriftung weg, damit der Befehl nicht ausgeführt wird.

Folgende Tabelle enthält eine unvollständige Liste mit Programmen, die auf Ihrem Handheld vorhanden sind.

3 Verwalten von Anwendungen und Informationen

Wechseln zwischen Anwendungen

Symbol	Programm	Verwendungszweck
	ActiveSync	Synchronisiert Informationen zwischen Ihrem Gerät und dem Desktop-Computer.
	Kalender	Überwacht Ihre Termine und erstellt neue Terminanfragen.
	Kontakte	Speichert Daten zu Ihren Freunden, Kollegen, etc.
	Posteingang	Sendet und empfängt E-Mail-Nachrichten.
	Pocket Internet Explorer	Durchsucht Web- und WAP-Sites, und lädt neue Programme und Dateien vom Internet herunter.
	Notizen	Erstellt handschriftliche oder getippte Notizen, Zeichnungen und Tonaufnahmen.
	Aufgaben	Überwacht Ihre Aufgaben.
	Pocket Excel	Erstellt neue Arbeitsmappen, oder zeigt die auf Ihrem Desktop-Computer erstellten Excel-Arbeitsmappen zur Bearbeitung an.
	MSN Messenger	Sendet und empfängt Sofortnachrichten zu bzw. von Ihren MSN Messenger-Kontakten.
	Pocket Word	Erstellt neue Dokumente, oder zeigt die auf Ihrem Desktop-Computer erstellten Word-Dokumente zur Bearbeitung an.

Suchen und Organisieren von Informationen

Die Funktion **Suchen** und das Fenster **Datei-Explorer** ermöglichen Ihnen das mühelose Suchen und Verwalten Ihrer Dateien.

So benutzen Sie Suchen

Die Funktion Suchen auf Ihrem Handheld hilft Ihnen beim schnellen Auffinden von Informationen.

- 1 Tippen Sie im Menü  auf **Suchen**.
- 2 Geben Sie den zu suchenden Text ein, und bestimmen Sie dann einen Datentyp.

TIPP: Zum schnellen Auffinden von Informationen, die viel Speicherplatz auf Ihrem Gerät belegen, wählen Sie **Über 64 KB** unter **Typ**.

- 3 Tippen Sie auf **Los**, um mit der Suche zu beginnen.



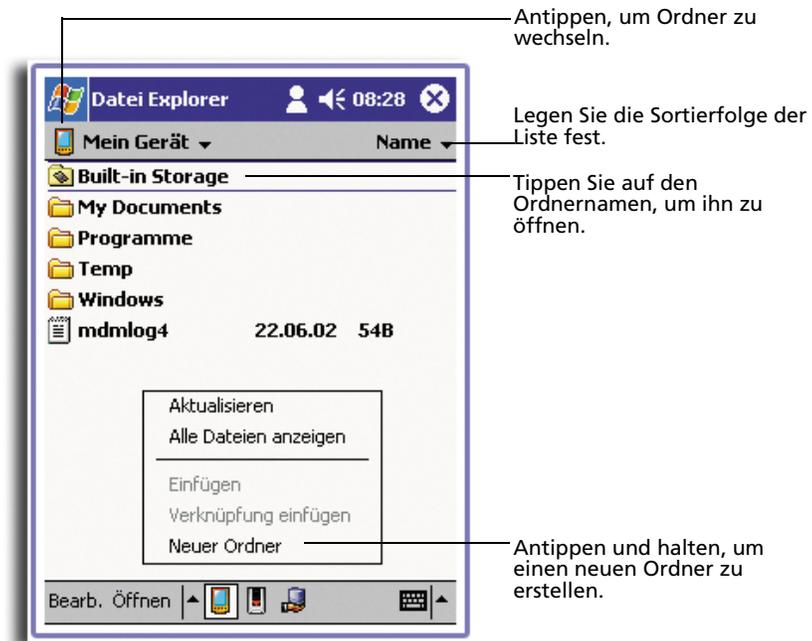
3 Verwalten von Anwendungen und Informationen

Suchen und Organisieren von Informationen

So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer

Mit Datei Explorer finden Sie Dateien auf dem Handheld und fassen diese in Ordnern zusammen.

- Tippen Sie im Menü  auf **Programme** und dann auf **Datei Explorer**.



4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook- Anwendungen

Dieses Kapitel erklärt die Grundanwendungen, die im Programm Microsoft® Pocket Outlook enthalten sind, das auf Ihrem Handheld installiert ist. Diese Erklärungen beziehen sich auf:

- Kalender – plant Besprechungen und erinnert Sie an getroffene Termine
- Kontakte – enthält ein Verzeichnis mit Kontaktinformationen
- Aufgaben – enthält eine Liste mit Erledigungen
- Notizen – erstellt Notizen von Ihren Gedanken und Ideen als Text oder Tonaufnahme
- Posteingang – schreibt, bearbeitet und sichtet Ihrer E-Mails unterwegs

Sie können mit diesen Programmen einzeln oder zusammen arbeiten. In Kontakte gespeicherte E-Mail-Adressen können z.B. zur Adressierung von E-Mail-Nachrichten im Posteingang verwendet werden.

Kalender

Mit Kalender können Sie bequem Termine und Verabredungen oder andere Aktivitäten verwalten, die mit einer Uhrzeit und einem Datum verknüpft sind. Sie können Termine, z.B. Besprechungen und andere Ereignisse, festlegen. Mit eine von mehreren Ansichtsformen können Sie Ihre Termine leicht überprüfen—Tagesordnung, Tag, Woche, Monat und Jahr.

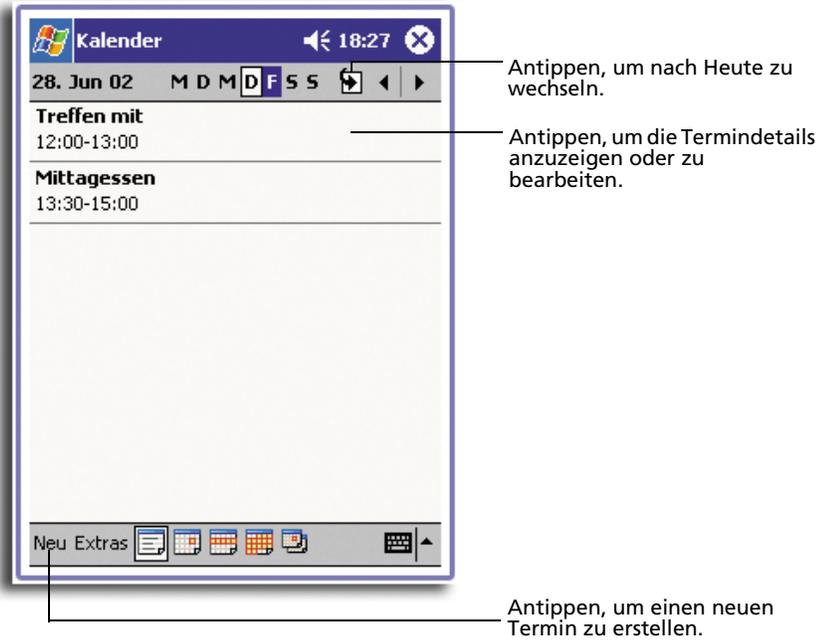
HINWEIS: Mit dem Menü **Ansicht** wechseln Sie zu den einzelnen Ansichtsoptionen.

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Kalender

So öffnen Sie Kalender

- Drücken Sie die Kalender-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld.
Kalender öffnet sich mit dem heutigen Terminplan.



HINWEIS: Durch Tippen auf **Optionen** im Menü **Extras** können Sie die Kalenderanzeige anpassen, z.B. wie das Ändern des ersten Wochentags.

Festlegen von Terminen

Sie können den **Kalender** benutzen, um Termine festzulegen und nachzuschlagen.

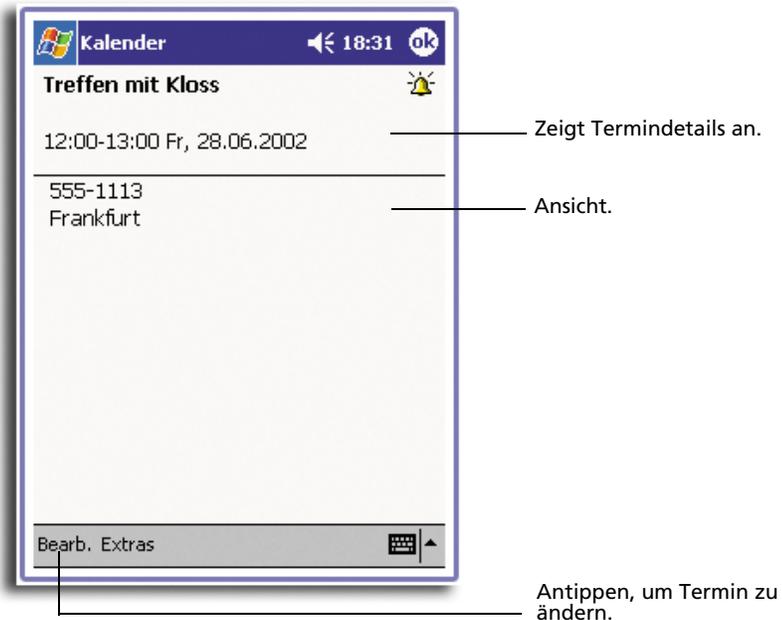
So erstellen Sie einen Termin

- 1 Wenn Sie sich in der Tages- oder Wochenansicht befinden, tippen Sie auf das für den Termin gewünschte Datum und die Uhrzeit.
- 2 Tippen Sie auf **Neu**.
- 3 Geben Sie mit dem Eingabebereich eine Beschreibung und einen Ort ein.
Tippen Sie zuerst das Feld an, um es auszuwählen.
- 4 Tippen Sie bei Bedarf auf Datum und Zeit, um diese Punkte zu ändern.
- 5 Geben Sie andere benötigte Informationen ein.
Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie den Eingabebereich u.U. ausblenden.
- 6 Tippen Sie auf die Registerkarte **Notizen**, um Notizen hinzuzufügen.
Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.
- 7 Tippen Sie nach dem Eingeben der gewünschten Informationen auf **OK**.

TIPP: Bei der Wahl von **Erinnerung für ein Treffen**, erinnert Sie Ihr Gerät gemäß den Optionen, die in  **Einstellungen**, Registerkarte **Privat, Sounds & Benachrichtigungen** eingestellt wurden.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in Kalender auf einen Termin tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um den Termin zu ändern.



Erstellen von Besprechungsanfragen

Mit Kalender können Sie Besprechungen mit Benutzern von Outlook oder Pocket Outlook arrangieren. Die Besprechungsanfrage wird automatisch erstellt und dann abgesendet, wenn Sie entweder den Posteingang synchronisieren oder eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server herstellen. Durch Tippen auf Extras und dann auf Optionen geben Sie an, wie die Besprechungsanfragen abgesendet werden sollen. Wählen Sie ActiveSync, wenn Sie E-Mail-Nachrichten über ActiveSync senden und empfangen.

So arrangieren Sie eine Besprechung

- 1 Erstellen Sie eine Verabredung.
- 2 Blenden Sie den Eingabebereich in den Termindetails aus, und tippen Sie dann auf **Teilnehmer**.
- 3 Wählen Sie die Teilnehmer der Besprechung aus einer Liste mit E-Mail-Adressen aus, die Sie in Kontakte eingegeben haben.

Die Besprechungsnotiz wird automatisch erstellt und im Ordner Postausgang abgelegt.

Details zum Senden und Empfangen von Besprechungsanfragen sind im Menü **Hilfe** von Kalender und Posteingang auf Ihrem Handheld angegeben.

Kontakte

Mit Kontakte verwalten Sie eine Liste von Freunden und Kollegen, damit Sie zu Hause oder unterwegs benötigte Informationen schnell finden können. Über die Infrarot (IR)-Schnittstelle Ihres Handhelds können Sie einige oder alle der Informationen anderen Gerätebenutzern zukommen lassen.

So öffnen Sie Kontakte

- Drücken Sie die Kontakte-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld.

Kontakte öffnet sich mit der Kontaktliste.



HINWEIS: Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um die Art wie Informationen in der Liste angezeigt sind, abzuändern.

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Kontakte

So erstellen Sie einen Kontakt

- 1 Tippen Sie auf **Neu**.



- 2 Geben Sie mit dem Eingabebereich einen Namen und andere Kontaktdaten ein. Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie u.U. herunterrollen.
- 3 Um den Kontakt einer Kategorie zuzuordnen, rollen Sie zu Kategorien, tippen Sie darauf, und wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus. In der Kontaktliste können Kontakte nach Kategorien geordnet angezeigt werden.
- 4 Tippen Sie auf die Registerkarte Notizen, um Notizen hinzuzufügen. Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.
- 5 Tippen Sie auf **OK**, um zur Kontaktliste zurückzukehren, wenn Sie fertig sind.

So suchen Sie einen Kontakt

Es gibt vier Methoden, einen Kontakt zu suchen:

- Geben Sie in der Kontaktliste einen Kontaktnamen im Feld unterhalb der Navigationsleiste ein. Um alle Kontakte wieder anzuzeigen, löschen Sie den Text im Feld, oder tippen Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Feld.
- Tippen Sie in der Kontaktliste auf die Kategorienliste (standardmäßig Alle Kontakte genannt), und wählen Sie den anzuzeigenden Kontakttyp. Um alle Kontakte wieder anzuzeigen, wählen Sie **Alle Kontakte**. Um einen Kontakt anzuzeigen, der zu keiner Kategorie gehört, wählen Sie **Keine**.

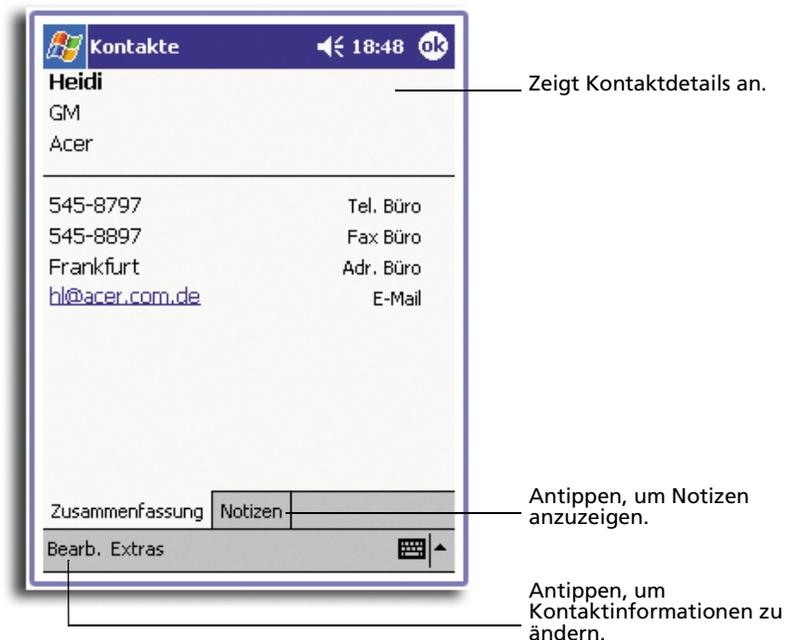
4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Aufgaben

- Tippen Sie in der Kontaktliste auf **Ansicht> Nach Firma**, um die Namen der Firmen anzuzeigen, für die Ihre Kontakte arbeiten.
Die Anzahl der Kontakte, die für die betreffende Firma arbeiten, werden rechts neben dem Firmennamen angezeigt.
- Tippen Sie auf , **Suchen**, geben Sie den Kontaktnamen ein, wählen Sie Kontakte unter **Typ**, und tippen Sie dann auf **Los**.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in der Kontaktliste auf einen Kontakt tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um die Kontaktdaten zu ändern.



Aufgaben

Überwachen Sie mit Aufgaben Ihre Erledigungen, und ordnen Sie sie nach Wichtigkeit und Dringlichkeit.

So öffnen Sie Aufgaben

- Tippen Sie auf , dann auf **Aufgaben**.
Aufgaben öffnet sich mit der Aufgabenliste.

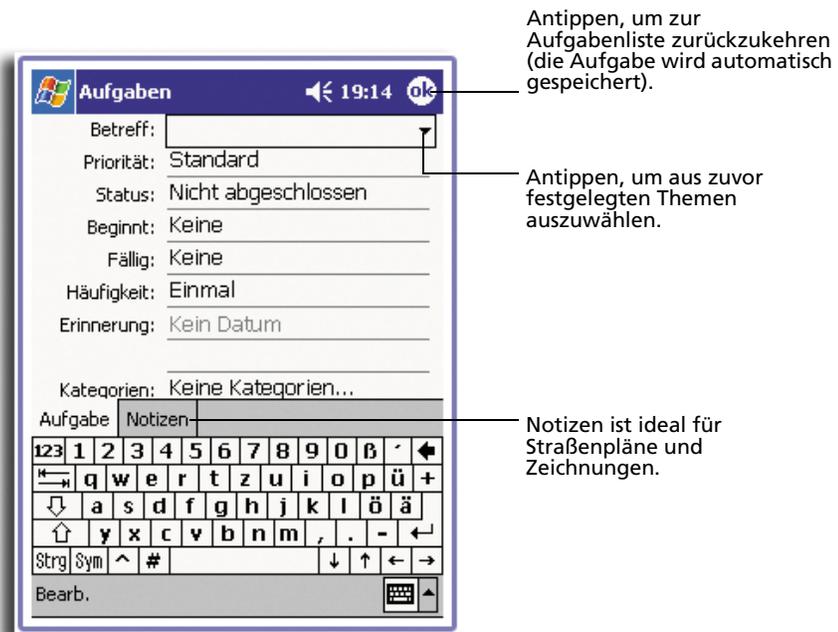
4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Aufgaben

HINWEIS: Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um die Art wie Informationen in der Liste angezeigt sind, abzuändern.

So erstellen Sie eine Aufgabe

- 1 Tippen Sie auf **Neu**.
- 2 Geben Sie mit dem Eingabebereich eine Beschreibung ein.
- 3 Sie können ein Anfangs- und ein Fälligkeitsdatum oder andere Informationen eingeben, indem Sie zuerst auf das Feld tippen.
Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie den Eingabebereich ausblenden, sofern er geöffnet ist.
- 4 Um die Aufgabe einer Kategorie zuzuordnen, tippen Sie auf **Kategorien**, und wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus.
In der Aufgabenliste können Aufgaben nach Kategorien geordnet angezeigt werden.
- 5 Tippen Sie auf die Registerkarte **Notizen**, um Notizen hinzuzufügen.
Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.

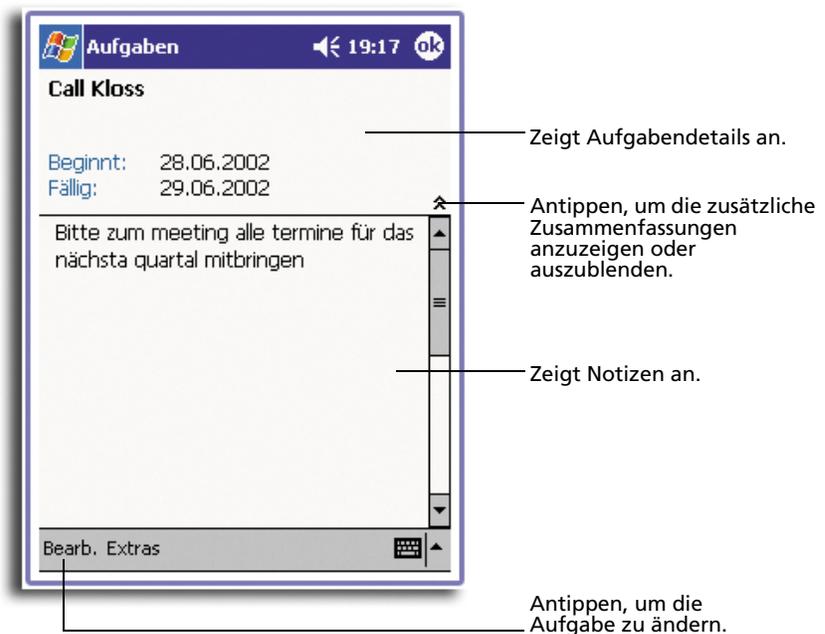


- 6 Tippen Sie auf **OK**, um zur Aufgabenliste zurückzukehren, wenn Sie fertig sind.

TIPP: Um schnell eine Aufgabe nur mit einem Betreff zu erstellen, tippen Sie im Menü **Extras** auf die Bearbeitungsleiste. Tippen Sie dann auf **Tippen Sie hier**, um eine neue Aufgabe hinzuzufügen und Ihre Aufgabendaten einzugeben.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in der Aufgabenliste auf eine Aufgabe tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um die Aufgabe zu ändern.



Notizen

Mit Notizen können Sie schnell Gedanken, Gedächtnisstützen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern festhalten. Sie können eine schriftliche Notiz oder eine Aufnahme erstellen. Es kann auch eine Aufnahme in einer Notiz eingefügt werden. Wenn bei Erstellung einer Aufnahme eine Notiz geöffnet ist, wird sie der Notiz als Symbol hinzugefügt. Sie wird zu einer unabhängigen Aufnahme, wenn die Notizenliste angezeigt ist.

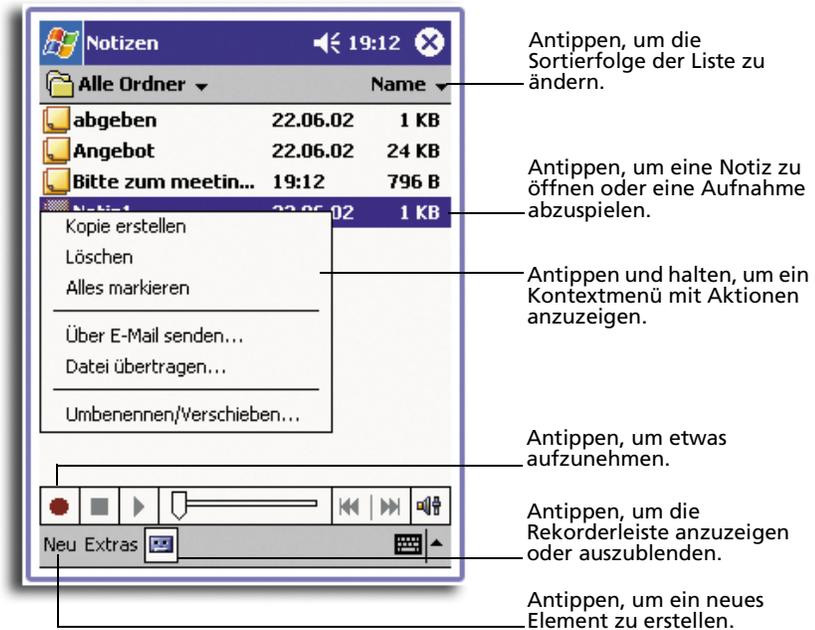
So öffnen Sie Notizen

- Tippen Sie auf , dann auf **Notizen**.

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Notizen

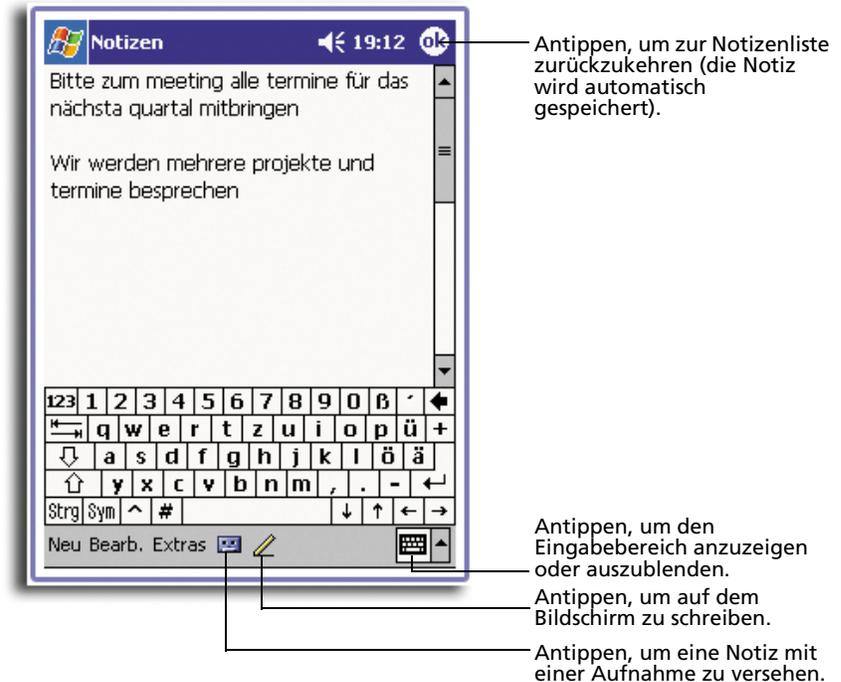
Notizen öffnet sich mit der Notizenliste.



So erstellen Sie eine Notiz

- 1 Tippen Sie auf **Neu**.
- 2 Erstellen Sie Ihre Notiz, indem Sie schreiben, zeichnen, tippen und etwas aufnehmen.

HINWEIS: Details zur Benutzung des Eingabebereichs, dem Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm und dem Erstellen von Aufnahmen sind in "2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n10" auf Seite 15 angegeben.



Posteingang

Mit Posteingang senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten auf eine der folgenden Arten:

- Synchronisieren Sie E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer.
- Senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten, indem Sie über einen Internet-Dienstanbieter oder einem Netzwerk eine direkte Verbindung mit einem E-Mail-Server herstellen.

So öffnen Sie Posteingang

- Drücken Sie die Posteingang-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld.
- Posteingang öffnet sich mit seinem Ordernavigator.

Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten können als Teil der allgemeinen Synchronisierung synchronisiert werden. Sie brauchen nur die Posteingang-Synchronisierung in ActiveSync zu aktivieren.

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Posteingang

Details zur Aktivierung der Posteingang-Synchronisierung sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Während der Synchronisierung:

- Nachrichten werden von den Mail-Ordern von Exchange oder Outlook auf dem Desktop-Computer zum ActiveSync-Ordner in Posteingang auf Ihr Gerät kopiert. Per Standard erhalten Sie nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden Nachricht und Dateianlagen, die kleiner 100 KB sind.
- E-Mail-Nachrichten im Postausgang-Ordner auf Ihrem Gerät werden zu Exchange oder Outlook übertragen und dann von jenen Programmen aus gesendet.
- E-Mail-Nachrichten in Unterordnern müssen in ActiveSync auf Ihrem Desktop-Computer ausgewählt werden, damit sie übertragen werden.

TIPP: Auch von einem Remote-Standort aus können Sie E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Computer synchronisieren. Details hierzu sind im ActiveSync-Hilfemenü auf Ihrem Computer angegeben.

Direktverbindung mit einem E-Mail-Server

Neben der Synchronisierung von E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Computer können Sie diese senden und empfangen, indem Sie über ein an Ihr Gerät angeschlossenes Modem oder eine Netzwerkkarte mit einem E-Mail-Server in Verbindung treten. Sie müssen eine Remote-Verbindung zu einem Netzwerk oder einem Internet-Dienstanbieter sowie zu Ihrem E-Mail-Server einrichten. Details hierzu sind in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 91 angegeben.

Bei Herstellung einer Verbindung zum E-Mail-Server werden neue Nachrichten in den Posteingang-Ordner Ihres Handheld heruntergeladen, Nachrichten im Postausgang-Ordner des Geräts werden gesendet, und Nachrichten, die auf dem E-Mail-Server gelöscht wurden, werden aus dem Posteingang-Ordner des Handheld entfernt.

Nachrichten, die Sie direkt von einem E-Mail-Server erhalten, sind vielmehr mit Ihrem E-Mail-Server verknüpft, als mit Ihrem Computer. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Handheld löschen, wird diese bei der nächsten Verbindungsherstellung, basierend auf in ActiveSync ausgewählten Einstellungen, auch auf dem E-Mail-Server gelöscht.

Sie können online oder offline arbeiten. Wenn Sie online arbeiten, lesen und beantworten Sie Nachrichten, während eine Verbindung zum E-Mail-Server besteht. Sobald Sie auf Senden tippen, werden Nachrichten abgesendet, was Platz auf Ihrem Handheld schafft.

Wenn Sie, gleich nachdem Sie neue E-Mail-Kopfzeilen oder Teilnachrichten heruntergeladen haben, offline arbeiten, können Sie die Verbindung zum E-Mail-Server trennen, und dann bestimmen, welche Nachrichten ganz heruntergeladen werden sollen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung lädt Posteingang die von Ihnen markierten Nachrichten komplett herunter und sendet die von Ihnen verfaßten Nachrichten.

Benutzen der E-Mail-Liste

Empfangene Nachrichten werden in der E-Mail-Liste angezeigt. Per Standard werden die zuletzt empfangenen Nachrichten zuerst in der Liste angezeigt.

Öffnen Sie eine empfangene Nachricht, indem Sie sie antippen. Ungelesene Nachrichten werden in Fettschrift angezeigt.

Bei Herstellung einer Verbindung zum E-Mail-Server oder einer Synchronisierung mit Ihrem Computer erhalten Sie per Standard nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden Nachricht und Dateianlagen, die kleiner 100 KB sind. Die ursprünglichen Nachrichten verbleiben auf dem E-Mail-Server oder auf Ihrem Desktop-Computer.

Sie können die Nachrichten markieren, die Sie bei der nächsten Synchronisierung oder Verbindungsherstellung zum E-Mail-Server komplett herunterladen möchten.

Beachten Sie folgende Schritte:

- 1 Tippen und halten Sie den Stylus auf die Nachricht in der E-Mail-Liste, die Sie herunterladen möchten.
- 2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Zum Downloaden markieren**. Die Symbole in der E-Mail-Liste des Posteingangs teilen Ihnen visuell den Nachrichtenstatus mit.

Legen Sie bei Einrichtung des Dienstes oder Wahl Ihrer Synchronisierungsoptionen die Download-Einstellungen fest. Sie können sie jederzeit ändern.

- Optionen für die Posteingang-Synchronisierung ändern Sie mit den ActiveSync-Optionen. Details sind in der ActiveSync-Hilfe angegeben.
- So ändern Sie Optionen für direkte E-Mail-Server-Verbindungen im Posteingang auf Ihrem Handheld.
 - a Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**.
 - b In der Registerkarte **Dienst** tippen Sie auf den zu ändernden Dienst.
 - c Tippen und halten Sie den Stylus auf den Dienst, und wählen Sie **Löschen**, um einen Dienst zu entfernen.

Verfassen einer Nachricht

- 1 Tippen Sie auf **Neu**.
- 2 Geben Sie im Feld **An** eine E-Mail- oder SMS-Adresse von einem oder mehreren Empfängern an, indem Sie durch Semikolons trennen, oder wählen Sie durch Tippen auf die Schaltfläche **Adressbuch** einen Namen aus der Kontaktliste aus.

Alle in den E-Mail-Feldern von Kontakte eingegebenen E-Mail-Adressen erscheinen im Adressbuch.
- 3 Schreiben Sie Ihre Nachricht.

Um voreingestellte oder häufig verwendete Nachrichten einzugeben, tippen Sie auf **Kurztext**, und wählen Sie eine Nachricht aus.

Wenn Sie eine SMS-Nachricht absenden und wissen möchten, ob sie empfangen wurde, tippen Sie auf **Bearb.**, **Optionen**, und wählen Sie **Übermittlungsbestätigung für Textnachrichten (SMS)**.

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Posteingang

- 4 Wenn die Nachricht fertig ist, tippen Sie auf **Senden**.

Wenn Sie offline arbeiten, wird die Nachricht in den Postausgang-Ordner geschoben und bei der nächsten Verbindungsherstellung gesendet.

Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern

Nachrichten werden per Standard für jeden von Ihnen erstelltem Dienst in einem von fünf Ordnern angezeigt: Posteingang, Gelöschte Objekte, Entwürfe, Postausgang und Gesendete Objekte.

- Das Verhalten der Ordner Gelöschte Objekte und Gesendete Objekte hängt von den gewählten Optionen ab. Tippen Sie auf Extras und dann auf Optionen, um diese Optionen in der E-Mail-Liste einzustellen:
 - a Tippen Sie auf **Extras** und dann auf Optionen.
 - b Legen Sie Ihre Optionen in der Registerkarte **E-Mail** fest.
- Wenn Sie Nachrichten in weiteren Ordnern einordnen möchten, tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Ordner verwalten**, um neue Ordner zu erstellen.
- Um eine Nachricht in einen anderen Ordner zu schieben, tippen und halten Sie den Stylus auf diese Nachricht in der E-Mail-Liste, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Verschieben nach**.

Ordnerverhalten bei einer Direktverbindung zum E-Mail-Server

Das Verhalten der erstellten Ordner hängt davon ab, ob Sie ActiveSync, SMS, POP3 oder IMAP4 benutzen.

- Bei Benutzung von ActiveSync werden E-Mail-Nachrichten im Posteingang-Ordner von Outlook automatisch mit Ihrem Gerät synchronisiert. Sie können weitere Ordner für die Synchronisierung auswählen, indem Sie sie für ActiveSync markieren. Die erstellten Ordner und verschobenen Nachrichten werden dann auf dem Server als Kopie verfügbar sein. Wenn Sie z.B. zwei Nachrichten vom Posteingang-Ordner zu einem Ordner namens Familie verschieben, und Sie Familie für Synchronisierung markiert haben, erstellt der Server eine Kopie vom Ordner Familie und kopiert die Nachrichten in diesen Ordner. Sie können dann die Nachrichten lesen, wenn Sie nicht an Ihrem Desktop-Computer sind.
- Bei Benutzung von SMS werden die Nachrichten im Posteingang-Ordner gespeichert.
- Wenn Sie POP3 benutzen und E-Mail-Nachrichten in einen erstellten Ordner schieben, wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf Ihrem Handheld und deren Kopien auf dem E-Mail-Server unterbrochen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung wird der E-Mail-Server erkennen, daß die Nachrichten im Posteingang auf dem Gerät fehlen und löscht sie dann auf dem Server. Dies verhindert, daß Sie duplizierte Kopien von einer Nachricht bekommen, jedoch bedeutet dies auch, daß Sie keinen Zugriff mehr auf Nachrichten haben, die Sie in auf einem beliebigen Computer erstellte Ordner schieben, außer auf Ihrem Handheld.
- Bei Benutzung von IMAP4 werden die erstellten Ordner und verschobenen Nachrichten auf dem Server als Kopie verfügbar sein. Daher sind Nachrichten sofort dann verfügbar, wenn Sie eine Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server herstellen, ganz gleich, ob Sie dies von Ihrem Gerät oder von Ihrem Computer tun. Diese Synchronisierung von Ordner geschieht, sobald Sie eine Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server herstellen, oder während der Verbindung neue Ordner erstellen oder Ordner umbenennen/löschen.

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion- Programme

Verrichten Sie unterwegs Ihre normale Computerarbeit mit den folgenden Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programmen:

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN® Messenger
- Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC
- Microsoft® Reader für Pocket PC

HINWEIS: Microsoft® Reader ist nur für die englischen und die europäischen Acer n10-Modelle verfügbar.

Um ein Companion-Programm auf Ihrem Gerät zu öffnen, tippen Sie im Menü  auf **Programme** und dann auf den Programmnamen.

Pocket Word

Pocket Word ist mit Microsoft Word auf Ihrem Computer kompatibel, um Ihnen einen bequemen Zugriff auf Kopien von Ihren Dokumenten zu ermöglichen. Sie können:

- Neue Dokumente auf Ihrem Handheld erstellen, z.B. Briefe, Besprechungsprotokolle und Reisebereiche, oder Dokumente von Ihrem Computer auf Ihren Handheld kopieren.
- Dokumente zwischen Ihrem Computer und Ihrem Handheld synchronisieren, so daß Sie auf beiden Geräten über den aktuellsten Stand verfügen.

So erstellen Sie eine neue Datei

- Tippen Sie auf , **Programme**, **Pocket Word** und dann auf **Neu**. Ein leeres Dokument erscheint. Oder Sie haben eine Vorlage für neue Dokumente im Dialogfeld **Optionen** ausgewählt, dann erscheint diese Vorlage mit dem passenden Text und der bereits vorhandenen Formatierung.

Sie können nur jeweils ein Dokument öffnen; wenn Sie ein zweites Dokument öffnen, werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern. Ein von Ihnen erstelltes oder bearbeitetes Dokument kann in folgenden unterschiedlichen Formaten gespeichert werden:

- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programme Pocket Word

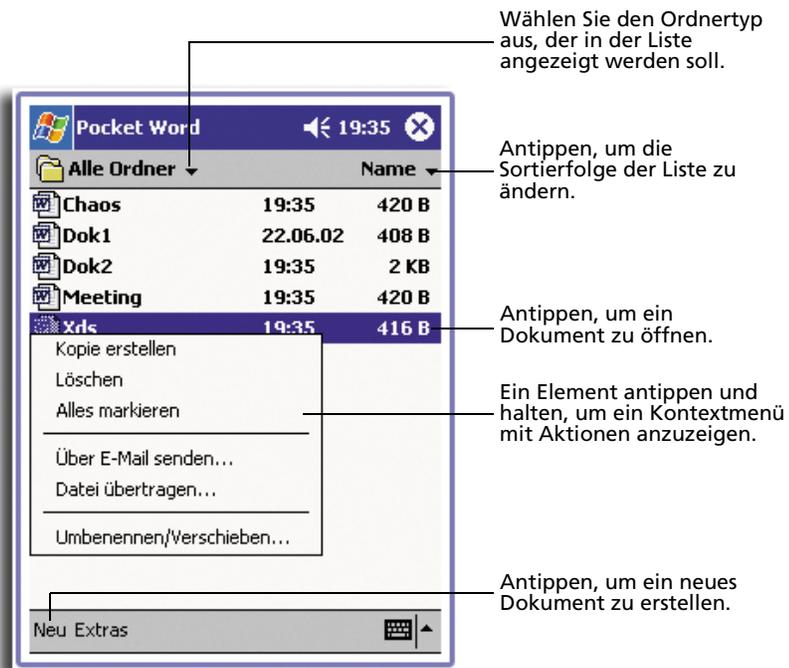
- Rich Text Format (.rtf)
- Nur Text (.txt)

HINWEIS: Wenn Sie sich dafür entscheiden, ein neues Dokument zu erstellen, werden Sie dazu aufgefordert, ein bereits geöffnetes Dokument zu speichern.

Dateiliste von Pocket Word

Pocket Word enthält eine Liste der Dateien, die auf Ihrem Gerät gespeichert sind.

- Tippen Sie auf eine Datei in der Liste, um sie zu öffnen.
- Um Dateien zu löschen, zu kopieren und zu versenden, tippen und halten Sie den Stylus auf eine Datei in der Liste. Wählen Sie dann die gewünschte Aktion im Kontextmenü aus.



So geben Sie Informationen ein

Sie können Informationen auf eine von vier Arten, die im Menü Ansicht angezeigt werden, in Pocket Word eingeben—getippt, geschrieben, gezeichnet und als Aufnahme. Jede Art hat ihre eigene Symbolleiste, die Sie durch Tippen auf die Schaltfläche Symbolleiste anzeigen/ausblenden in der Befehlsleiste anzeigen und ausblenden können.

Wenn Sie ein auf einem Computer erstelltes Word-Dokument öffnen, wählen Sie im Menü **Ansicht** die Option **Zeilen auf Fensterbreite umbrechen**, damit Sie das gesamte Dokument sehen können.

TIPP: Sie können den Zoom ändern, indem Sie auf **Ansicht** und dann auf **Zoom** tippen. Wählen Sie dann den gewünschten Prozentwert aus. Ein höherer Prozentwert eignet sich für die Texteingabe und einen niedrigerer Wert, um mehr vom Dokument anzuzeigen.

Tippen-Modus

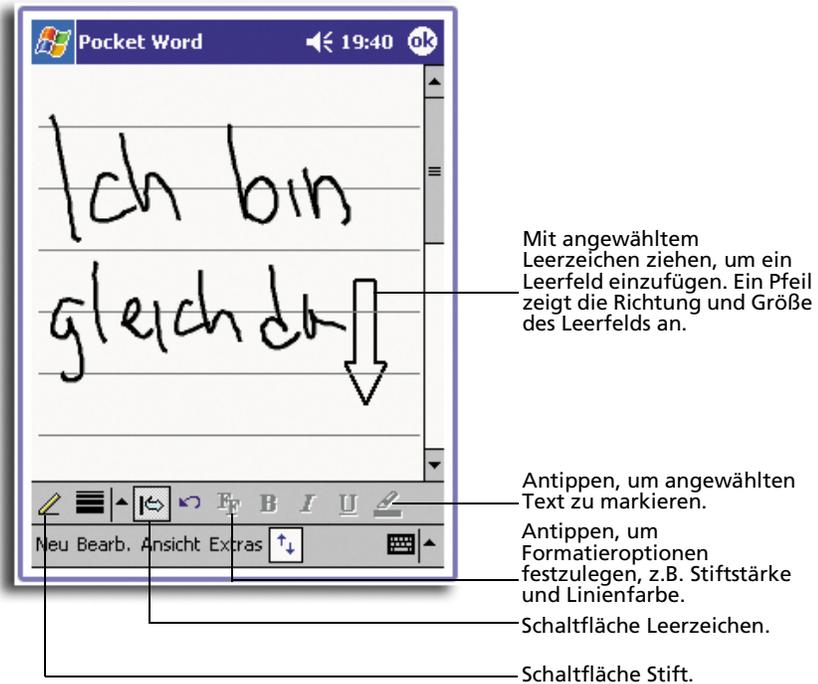
- Geben Sie mit dem Eingabebereich einen getippten Text im Dokument ein. Details zur Eingabe getippten Textes sind in "Verwenden des Eingabebereichs" auf Seite 15 angegeben.
- Um vorhandenen Text zu formatieren und Text zu bearbeiten, müssen Sie ihn erst auswählen. Der Text kann wie in einem Word-Dokument ausgewählt werden, wobei Sie anstatt der Maus den Stylus über den auszuwählenden Text ziehen.
- Sie können in einem Dokument nach Textstellen suchen, indem Sie auf **Bearb.** und dann auf **Suchen/Ersetzen** tippen.



Schreiben-Modus

Schreiben Sie in diesem Modus mit dem Stylus direkt auf dem Bildschirm. Linierte Zeilen werden dabei als Schreibhilfe angezeigt, und es kann höher eingezoomt werden als im Tippen-Modus, um Ihnen das Schreiben zu erleichtern.

Details zum Schreiben und Auswählen von Geschriebenem sind in "Schreiben auf dem Bildschirm" auf Seite 18 angegeben.



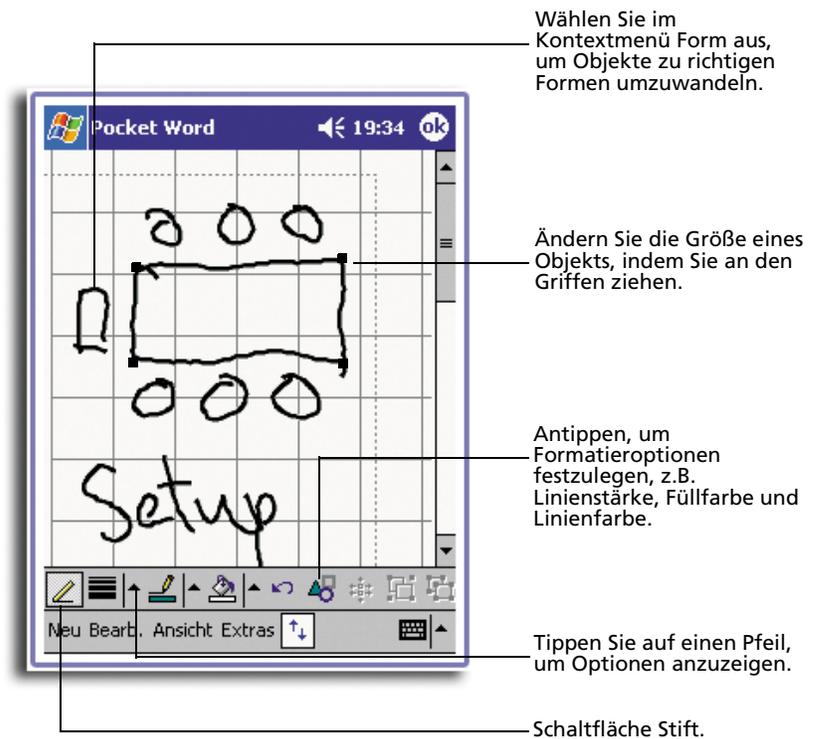
Wenn Sie drei horizontale Linien mit einem einzigen Strich kreuzen, wird das Geschriebene zu einer Zeichnung, die bearbeitet und manipuliert werden kann, wie im folgenden Abschnitt beschrieben ist.

HINWEIS: Geschriebene Wörter werden zu Grafiken (Metadateien) umgewandelt, wenn ein Pocket Word-Dokument auf Ihrem Computer zu einem Word-Dokument umgewandelt wird.

Zeichnen-Modus

Zeichnen Sie in diesem Modus mit dem Stylus auf dem Bildschirm. Dabei erscheinen Gitterlinien zur Unterstützung. Wenn Sie den Stylus nach dem ersten Strich vom Bildschirm abheben, sehen Sie eine Umrandung um die Zeichnung. Jeder weitere Strich in der Umrandung oder diese berührend, werden Bestandteil der Zeichnung.

Details zum Zeichnen und Auswählen von Zeichnungen sind in "Zeichnen auf dem Bildschirm" auf Seite 21 angegeben.



Aufnahme-Modus

Im Aufnahme-Modus wird eine Aufnahme in Ihrem Dokument eingebettet. Aufnahmen werden als Dateien mit der Erweiterung .wav abgespeichert.

Details zu Aufnahmen sind in "Aufnahmen einer Nachricht" auf Seite 22 angegeben.

Details zur Bedienung von Pocket Word erhalten Sie beim Tippen auf  > **Programme** > **Pocket Word** und dann im Menü  auf **Hilfe**.

Pocket Excel

Pocket Excel ist mit Microsoft Excel auf Ihrem Computer kompatibel, um Ihnen einen bequemen Zugriff auf Kopien von Ihren Arbeitsmappen zu ermöglichen. Sie können:

- Neue Arbeitsmappen auf Ihrem Handheld erstellen, z.B. Spesenabrechnungen und Kilometerprotokolle, oder Arbeitsmappen von Ihrem Computer auf Ihren Handheld kopieren.
- Arbeitsmappen zwischen Ihrem Computer und Ihrem Handheld synchronisieren, so daß Sie auf beiden Geräten über den aktuellsten Stand verfügen.

So erstellen Sie eine neue Arbeitsmappe

- Tippen Sie auf , **Programme, Pocket Excel** und dann auf **Neu**. Eine leere Arbeitsmappe erscheint. Oder Sie haben eine Vorlage für neue Arbeitsmappen im Dialogfeld Optionen ausgewählt, dann erscheint diese Vorlage mit dem passenden Text und der bereits vorhandenen Formatierung.

Sie können nur jeweils eine Arbeitsmappe öffnen; wenn Sie eine zweite Arbeitsmappe öffnen, werden Sie aufgefordert, die Erste zu speichern. Eine von Ihnen erstellte oder bearbeitete Arbeitsmappe kann in folgenden unterschiedlichen Formaten gespeichert werden:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls)

HINWEIS: Wenn Sie sich dafür entscheiden, ein neues Dokument zu erstellen, werden Sie dazu aufgefordert, ein bereits geöffnetes Dokument zu speichern.

So erstellen Sie eine Dateiliste von Pocket Excel

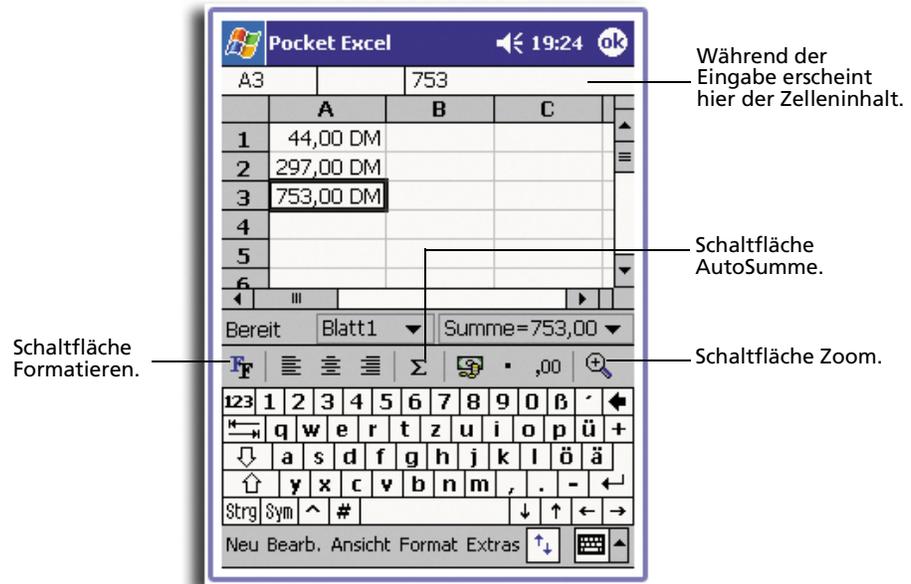
Pocket Excel enthält eine Liste der Dateien, die auf Ihrem Gerät gespeichert sind.

- Tippen Sie auf eine Datei in der Liste, um sie zu öffnen.
- Um Dateien zu löschen, zu kopieren und zu versenden, tippen und halten Sie den Stylus auf eine Datei in der Liste. Wählen Sie dann die gewünschte Aktion im Kontextmenü aus.

So zeigen Sie die Symbolleiste an

Pocket Excel verfügt in dieser Symbolleiste über grundlegende Werkzeuge für die Tabellenkalkulation, z.B. Formeln, Funktionen, Sortieren und Filtern.

- Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf die Symbolleiste.



Schützen Ihrer Arbeitsmappen

Wenn Ihre Arbeitsmappe heikle Informationen enthält, können Sie sie mit einem Kennwort schützen.

- Öffnen Sie die Arbeitsmappe, tippen Sie auf **Bearb.** und dann auf **Kennwort.**
Jedesmal, wenn die Arbeitsmappe geöffnet wird, muß das Kennwort eingegeben werden; wählen Sie daher Eines, an das Sie sich leicht erinnern, andere Personen jedoch schwer erraten können.

Tipps für die Arbeit mit Pocket Excel

Beachten Sie Folgendes, wenn Sie mit großen Tabellenkalkulationen in Pocket Excel arbeiten:

- Zeigen Sie die ganze Arbeitsmappe auf dem Bildschirm an, damit Sie soviel wie möglich von ihr sehen.
 - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Ganzer Bildschirm.**
 - Tippen Sie auf **Wiederherst.**, wenn nicht mehr der ganze Bildschirm angezeigt werden soll.
- Zeigen Sie Fensterelemente an, und blenden Sie sie aus.
 - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf die Elemente, die Sie anzeigen oder ausblenden möchten.
- Damit die Zeilen- und Spaltenbeschriftungen auch beim Durchrollen einer Tabellenkalkulation noch sichtbar sind, können Sie das oberste Fenster und die Fenster ganz links fixieren.

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programme MSN® Messenger

- Wählen Sie die Zelle aus, bei der Sie Fenster fixieren möchten.
- Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Fenster fixieren**.
- Unterteilen Sie die Fenster, um unterschiedliche Bereiche einer großen Tabellenkalkulation anzuzeigen.
 - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Teilen**.
 - Ziehen Sie dann die Teilungsleiste an die gewünschte Stelle.
Um die Teilung zu löschen, tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Teilung entfernen**.
- Zeigen Sie Zeilen und Spalten an, und blenden Sie sie aus.
 - So blenden Sie eine Zeile oder Spalte aus:
 - a Wählen Sie eine Zelle in der Zeile oder Spalte aus, die Sie ausblenden möchten.
 - b Tippen Sie auf **Format**, dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und dann auf **Ausblenden**.
 - So zeigen Sie eine Zeile oder Spalte an:
 - a Tippen Sie auf **Extras**, dann auf **Gehe zu**. Geben Sie dann eine Referenz ein, die sich in der ausgeblendeten Zeile oder Spalte befindet.
 - b Tippen Sie auf **Format**, dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und dann auf **Einblenden**.

Details zur Bedienung von Pocket Excel erhalten Sie beim Tippen auf  > Programme > Pocket Excel und dann im Menü  auf Hilfe.

MSN® Messenger

MSN® Messenger ist ein Programm für Sofortnachrichten auf Ihrem Handheld, mit dem Sie Folgendes tun können:

- Sehen, wer online ist
- Sofortnachrichten senden und empfangen
- Eine Unterhaltung mittels Sofortnachrichten mit Kontaktgruppen führen

Voraussetzungen zur Benutzung von MSN Messenger

- Microsoft Passport™-Konto oder ein Microsoft Exchange-E-Mail-Konto.
- Passport zur Benutzung vom MSN Messenger-Dienst. Sie haben bereits ein Passport, wenn Sie über ein Hotmail®- oder ein MSN-Konto verfügen.

Sobald Sie im Besitz eines Microsoft-Passports oder eines Microsoft Exchange-Kontos sind, können Sie Ihr Konto einrichten.

TIPP: Registrieren Sie sich für ein Microsoft-Passport-Konto bei (<http://www.passport.com/>). Besorgen Sie sich eine kostenlose Microsoft Hotmail-E-Mail-Adresse bei (<http://www.hotmail.com/>).

Einstellung auf

Bevor Sie eine Verbindung herstellen können, müssen Sie Passport- oder Exchange-Kontoinformationen eingeben.

So richten Sie ein Konto ein und melden sich an:

- 1 Tippen Sie im Menü **Extras** auf **Optionen**.
- 2 In der Registerkarte Konten geben Sie entweder Ihre Passport- oder Ihre Exchange-Kontoinformationen ein.
- 3 Für die Anmeldung tippen Sie in den Anmeldebildschirm und geben Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein.

HINWEIS: Wenn Sie MSN Messenger bereits auf Ihrem Computer verwenden, werden Ihre Kontakte automatisch auf Ihrem Handheld angezeigt.

Der Umgang mit Kontakten

Das Fenster MSN Messenger zeigt alle Ihre Messenger-Kontakte mit einem Blick, unterteilt in die Kategorien **Online** und **Nicht online**. Mit Hilfe dieser Ansicht können Sie während der Verbindung chatten, E-Mail senden, den Kontakt zum Chat mit Ihnen blockieren oder mit dem Kontextmenü Kontakte aus Liste löschen.



- Um Andere online zu sehen, ohne selber gesehen zu werden, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Mein Status**, und wählen Sie **Als offline anzeigen**.
- Wenn Sie einen Kontakt blockieren, werden Sie zwar als offline angezeigt, doch bleiben Sie in der Liste des blockierten Kontakts.
- Um einen Kontakt freizugeben, tippen und halten Sie den Stylus auf den Kontakt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf Freigeben.

Chatten mit Kontakten

- 1 Tippen Sie auf einen Kontaktnamen, um ein Chat-Fenster zu öffnen.
- 2 Geben Sie Ihre Nachricht im Texteingabefeld unten im Bildschirm ein, oder tippen Sie auf **Kurztext**, um eine voreingestellte Nachricht einzugeben.

3 Tippen Sie auf **Senden**.



Geben Sie eine Nachricht ein.

Antippen, um eine Nachricht zu senden.

Tipps für den Chat mit Kontakten

- Um andere Kontakte zu einem Chat mit mehreren Benutzern einzuladen, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Einladen** und dann auf den Kontakt, den Sie einladen möchten.
- Um wieder in das Hauptfenster zu wechseln, ohne dabei einen Chat zu beenden, tippen Sie auf die Schaltfläche **Kontakte**.
- Um in das Chat-Fenster zurückzukehren, tippen Sie auf **Chats**, und wählen Sie die Person, mit der Sie gechattet haben.
- Damit Sie wissen, ob Ihr Chat-Kontakt antwortet, schauen Sie auf die Nachricht unterhalb des Texteingabefelds.

Weitere Informationen über die Bedienung von MSN Messenger werden durch Tippen auf  > **Programme** > **MSN Messenger** und dann im Menü  auf **Hilfe** angezeigt.

Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC

Benutzen Sie den Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC, um folgende digitale Audio- und Videodateien (Windows Media- und MP3-Dateien) abzuspielen:

- Auf dem Handheld gespeicherte Dateien
- Vom Microsoft Windows Media Player Ihres Computers auf Ihren Handheld kopierte Dateien
- In einem Netzwerk befindliche Dateien

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programme *Microsoft® Reader für Pocket PC*

Weitere Informationen über die Bedienung von Windows Media Player für Pocket PC werden durch Tippen auf  und dann auf **Hilfe** angezeigt.

Microsoft® Reader für Pocket PC

Mit Microsoft® Reader für Pocket PC können Sie eBooks auf Ihrem Gerät lesen.

Bücher können Sie auch von Ihrer Favoriten-eBook-Website auf Ihren Computer herunterladen. Kopieren Sie danach die Buchdateien mit ActiveSync auf Ihren Handheld. Die Bücher werden in der Reader-Bibliothek aufgelistet, wo Sie sie durch Antippen öffnen können.

Benutzen des Guidebooks

Das Guidebook enthält alle Informationen, die Sie zur Bedienung von Microsoft Reader benötigen.

So öffnen Sie das Guidebook:

- Tippen Sie in der Reader-Befehlsleiste auf **Hilfe**.
- oder -
- Tippen und halten Sie auf einer Buchseite den Stylus auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Hilfe**.

Herunterladen von Büchern auf Ihren Acer n10

Sie können Buchdateien vom Web herunterladen. Sie brauchen nur Ihren Favoritenanbieter von eBooks zu besuchen und die Buchdateien den Anweisungen gemäß herunterzuladen.

Beispielbücher und ein Wörterbuch befinden sich auch im MSReader-Ordner im Order Extras auf der Companion-CD für den Acer n10 Handheld .

Laden Sie die Dateien mit ActiveSync von Ihrem Computer auf Ihren Handheld so herunter, wie in der Read Me-Datei im MSReader-Ordner beschrieben ist.

Benutzen der Bibliothek

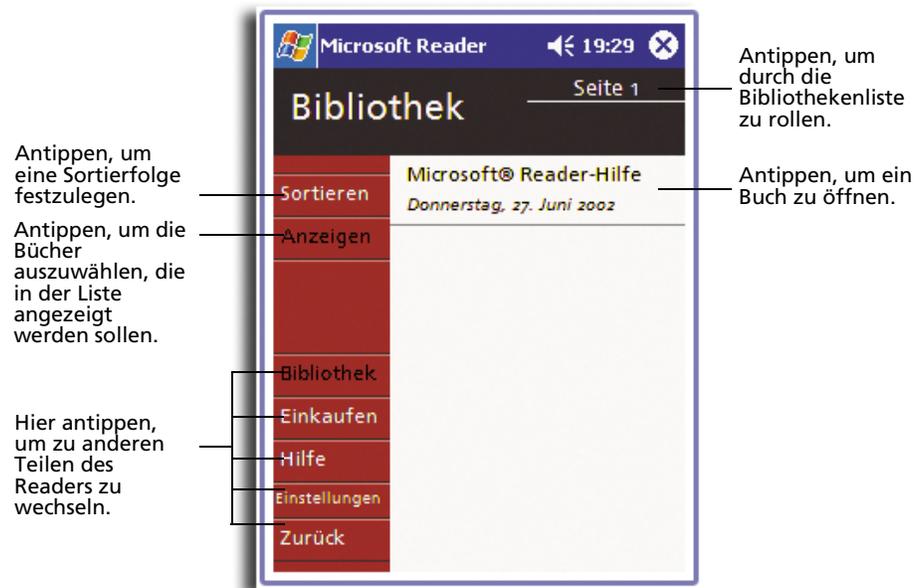
Die Bibliothek ist die Homepage des Readers; sie enthält eine Liste aller Bücher, die auf Ihrem Gerät oder der Speicherkarte gespeichert sind.

So öffnen Sie die Bibliothek:

- Tippen Sie in der Reader-Befehlsleiste auf **Bibliothek**.
- oder -
- Tippen und halten Sie auf einer Buchseite den Stylus auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Bibliothek**.

Öffnen eines Buches

- Tippen Sie in der Bibliothekenliste auf einen Buchtitel.



Lesen eines Buches

Jedes Buch besteht aus einem Deckblatt, einem optionalen Inhaltsverzeichnis und den Seiten des Buches. Sie können:

- Das Buch durch Hervorhebungen, Lesezeichen, Notizen und Zeichnungen mit Anmerkungen versehen.
- Nach Text suchen und Wortdefinitionen nachschlagen.

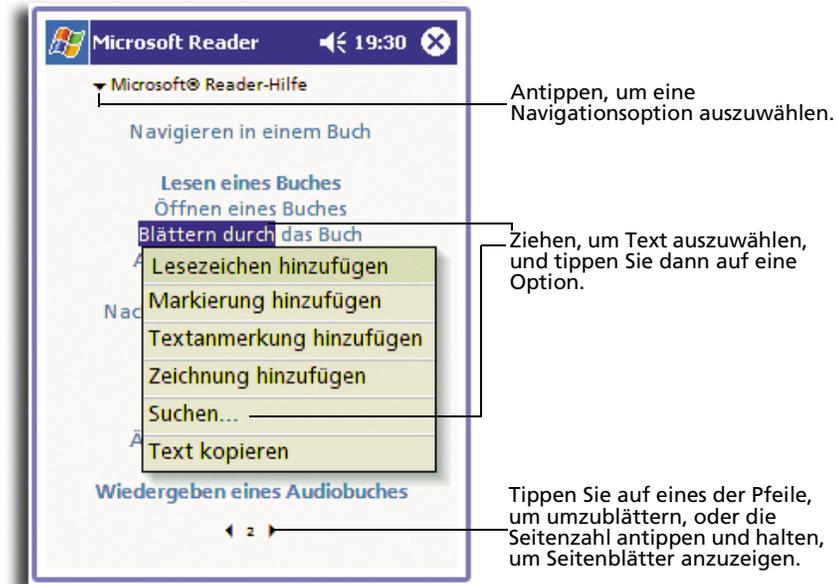
Neben dem Text, enthält jede Buchseite eine Seitenangabe und den Buchtitel.

Navigationsoptionen sind im unteren Teil des Deckblatts aufgelistet. Blättern Sie durch das Buch, indem Sie:

- Das Richtungspad oder das Bildlaufrad Ihres Handheld bedienen
- Auf die Seitenangabe einer jeden Seite tippen

Wenn Sie ein Buch zum ersten Mal aufschlagen, möchten Sie höchstwahrscheinlich die erste Seite oder das Inhaltsverzeichnis, sofern vorhanden, lesen. Hiernach werden Sie beim Öffnen dieses Buches automatisch zur zuletzt gelesenen Seite gebracht.

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2003-Companion-Programme Microsoft® Reader für Pocket PC



Benutzen der Reader-Funktionen

Beim Lesen eines elektronischen Buches erhalten Sie einige Optionen, die bei Papierbüchern nicht verfügbar sind. Diese Optionen sind auf jeder Buchseite zugreifbar.

Wählen Sie Text aus, indem Sie den Stylus über den Text auf der Seite ziehen. Tippen Sie dann im Kontextmenü auf eine Option, die in den folgenden Abschnitten beschrieben werden.

Suchen nach Text

- 1 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Suchen**.
- 2 Geben Sie das zu suchende Wort ein.
- 3 Tippen Sie auf die gewünschte Suchen-Option.

Der Reader markiert den gefundenen Text auf der Seite.

- Um **Suchen** zu beenden, tippen Sie auf den Bereich außerhalb des Feldes.
- Um zur ursprünglichen Seite zurückzukehren, tippen Sie auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf Zurück.

Kopieren von Text

Sie können Text von allen Büchern kopieren, die diese Funktion unterstützen, und in allen Programmen einfügen, die Text akzeptieren.

- 1 Wählen Sie auf einer Buchseite den zu kopierenden Text aus.

- 2 Tippen Sie im Kontextmenü auf Text kopieren.
Der Text kann in ein Programm Ihrer Wahl eingefügt werden.

Buchanmerkungen

So zeigen Sie eine Liste mit Buchanmerkungen, z.B. Lesezeichen, Hervorhebungen, Textnotizen und Zeichnungen, an:

- 1 Tippen Sie im Deckblatt des Buches auf **Anmerkungen**.
- 2 Tippen Sie auf einen Eintrag in der Liste, um zur angemerkten Seite zu wechseln.

Benutzen von Lesezeichen

- Wenn Sie einem Buch ein Lesezeichen hinzufügen, erscheint ein farbiges Lesezeichensymbol im rechten Rand. Tippen Sie an beliebiger Stelle im Buch auf das Lesezeichensymbol, um zur entsprechenden Seite zu wechseln.

HINWEIS: Sie können in einem Buch mehrere Lesezeichen setzen.

Benutzen von Hervorhebungen

- Wenn Sie Text hervorheben, wird er mit einem farbigen Hintergrund versehen.

Benutzen von Notizen

- Wenn Sie Text mit einer Notiz versehen, erscheint oben auf der Buchseite ein Fenster, in dem Sie den Text eingeben können. Ein Notizensymbol erscheint dann im linken Rand. Tippen Sie auf dieses Symbol, um es anzuzeigen oder auszublenden.

Hinzufügen von Zeichnungen

- Beim Hinzufügen einer Zeichnung erscheint ein Zeichnungssymbol in der unteren, linken Seitenecke, und Symbole zum Zeichnen werden unten auf der Seite angezeigt. Zeichnen Sie, indem Sie den Stylus ziehen.

Löschen eines Buches

Nachdem Sie ein Buch gelesen haben, können Sie es löschen, um Speicherplatz auf Ihrem Gerät zu sparen. Wenn eine Kopie des Buches auf Ihrem Computer gespeichert ist, können Sie es jederzeit wieder herunterladen.

- 1 Tippen und halten Sie den Stylus auf den Titel in der Bibliothekenliste.
- 2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Löschen**.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Die Companion-CD für den Acer n10 Handheld enthält einige Anwendungen von Drittherstellern. Diese Anwendungen haben den Zweck, die Funktionen Ihres Handheld zu ergänzen, und Ihre Arbeitsumgebung vielseitiger zu gestalten.

RecentDo	Läßt Sie zuletzt aufgerufene Programme, Dokumente und Websites schnell wiederaufrufen.
Sichern/ Wiederherstellen	Sichert Datendateien und Anwendungen im internen Speicher Ihres Handheld auf einer Speicherkarte ab, und stellt diese bei Bedarf wieder her.
IA Album LE	Zeigt standardmäßige Bilddateien, z.B. JPEG-, BMP- und GIF-Dateien, zur Bearbeitung an.
Acrobat Reader für Pocket PC	Zeigt Acrobat Reader- (.pdf) Dateien an.
PocketTV	Spielt standardmäßige MPEG 1-Dateien ab.

RecentDo

Mit RecentDo können Sie eine Liste zuletzt aufgerufener Programme, Dokumente und Websites bequem durchsuchen.

RecentDo listet Dokumente auf, die bearbeitet und gespeichert wurden, sowie Dokumente, die mit Microsoft Media Player oder PocketTV geöffnet wurden; Dokumente, die nur zum Anzeigen geöffnet wurden, werden nicht aufgelistet.

Um RecentDo zu starten, tippen Sie auf  und wählen **RecentDo**.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Sichern/Wiederherstellen

Die Elemente im RecentDo-Fenster sind in drei Kategorien unterteilt—**Programme**, **Dokumente** und **Websites**. Die Elemente sind im Hypertextformat aufgelistet, so daß sie schnell gestartet werden können.



HINWEIS: Jede Kategorie kann maximal fünf Elemente anzeigen.

Sichern/Wiederherstellen

Sichern/Wiederherstellen ermöglicht Ihnen das Sichern von Datendateien und Anwendungen aus dem internen Speicher Ihres Handhelds auf einer Speicherkarte zum Wiederherstellen dieser Daten auf dem Handheld. Fortgeschrittene Sicherheits-Features bieten Kennwortschutz wichtiger Dokumente/Anwendungen während des Sicherns und/oder Wiederherstellens. Die Erweiterungsfunktionen Ihres Handheld ermöglichen Ihnen die Benutzung einer der folgenden Speicherkarten:

- CompactFlash
- Secure-Digital
- MultiMedia-Karte

Während der Absicherung oder Wiederherstellung von Daten:

- Sind alle Hardwaretasten und die automatische Ausschaltfunktion des Handheld deaktiviert
- Dient der Netzschalter als Pause/Wiederaufnahmetaste, um das Tempo dieses Vorgangs zu steuern

6 Anwendungen von Drittherstellern *Sichern/Wiederherstellen*

Es gibt zwei Registerkarten im Programmfenster, die den zwei Funktionen für Datensicherung und -wiederherstellung entsprechen.



So starten Sie Sichern/Wiederherstellen:

- 1 Fügen Sie eine Speicherkarte im passenden Steckplatz ein.
Anweisungen zum Einfügen einer Erweiterung-Karte sind auf Seite 85 angegeben.
- 2 Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf **Sichern/Wiederherstellen**.
Beachten Sie, daß beim Start von **Sichern/Wiederherstellen** ohne verfügbarer Speicherkarte auf dem System die Option für die nicht verfügbare Speicherkarte deaktiviert wird.

Wenn die ausgewählte Speicherkarte während der Datensicherung oder Wiederherstellung entfernt wird, blendet sich eine Warnmeldung ein.



Tippen Sie auf **OK**, um Ihren Rechner zurückzusetzen, und führen dann Sichern/Wiederherstellen neu aus.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Sichern/Wiederherstellen

Absicherungsfunktion

Es gibt zwei Betriebsarten für die Absicherungsfunktion—**Normal** und **Erweitert**. Im Erweitert-Modus können Sie eine automatische Datensicherung für den Fall einstellen, wenn das System mit einer Akkuladung von x versorgt wird; wobei x die im Fenster **Erweitert** eingestellte Akkuleistung ist.



Beachten Sie, daß bei Aktivierung der Datensicherung mit den Einstellungen von **Erweitert** und bei Nichtanschluß der angegebenen Speicherkarte an Ihren Handheld, keine Datensicherung erfolgt, wenn die Akkuladung den Wert x erreicht.



HINWEIS: Die mit dem Erweitert-Modus erstellte Datensicherungsdatei wird standardmäßig 'Automatische Sicherung' genannt.

So führen Sie eine Datensicherung aus

- 1 Schließen Sie alle offenen Programme, außer **Sichern/Wiederherstellen**.
- 2 Bestimmen Sie in der Registerkarte **Sichern**, ob Sie den standardmäßigen Dateinamen (Sichern) akzeptieren, oder geben Sie einen neuen Namen ein, indem Sie unten im Bildschirm auf das Tastatursymbol tippen.
- 3 Wählen Sie aus den Optionsschaltflächen 'Sichern auf' eine Speicherkarte aus.
- 4 Legen Sie aus den Optionsschaltflächen 'Option' den Sicherungsbereich (Standard: Nur PIM) fest.

Wenn der freie Platz auf der ausgewählten Speicherkarte kleiner ist, als alle vom internen Speicher des Handheld kopierten Daten, erscheint eine Warnmeldung.



Tippen Sie auf **OK.**, um zur Registerkarte **Sichern** zurückzukehren, und löschen Sie dann Dateien auf der ausgewählten Speicherkarte, um den freien Platz zu vergrößern, oder wählen Sie eine neue Speicherkarte aus, deren freier Platz für die Aufnahme der abzusichernden Datenmenge ausreicht.

Das Löschen einer Datei auf einer Speicherkarte ist auf Seite 69 beschrieben.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Sichern/Wiederherstellen

- 5 Tippen Sie auf **Start**, um mit der Datensicherung fortzufahren.
Wenn auf der ausgewählten Speicherkarte bereits eine Datei mit dem Namen der Sicherungsdatei vorhanden ist, blendet sich eine Meldung ein.



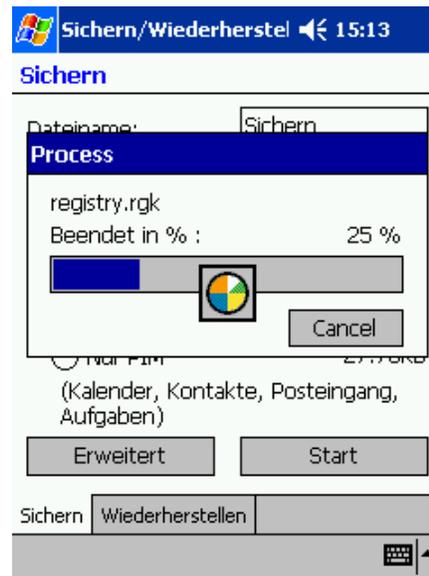
- Tippen Sie auf **Ja**, um die vorhandene Datei zu ersetzen, oder tippen Sie auf **Nein**, um einen neuen Dateinamen anzugeben, oder benutzen Sie eine andere Speicherkarte.
Bevor die Datensicherung beginnt, blendet sich eine Meldung ein.



6 Anwendungen von Drittherstellern *Sichern/Wiederherstellen*

- 6 Tippen Sie auf **OK**.

Während der Datensicherung können Sie den Verlauf der Absicherung vom Bildschirm ablesen.



Tippen Sie auf **Abbrechen**, um den Sicherungsvorgang zu stoppen.

- 7 Zum Abschluß der Datensicherung wird ein Meldungsfeld angezeigt.



Tippen Sie auf **OK**, um die Registerkarte **Sichern** wieder anzuzeigen.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Sichern/Wiederherstellen

Wiederherstellungsfunktion

Sie können nur Dateien wiederherstellen, die mit Sichern/Wiederherstellen erzeugt worden sind; das Dateiformat ist *.abk (Acer backup).

So stellen Sie Daten wieder her

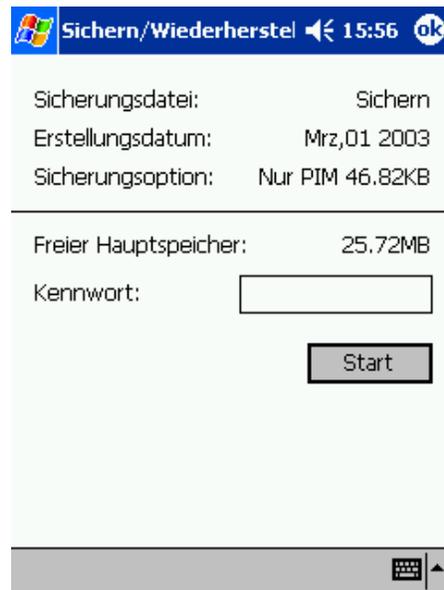
- 1 Schließen Sie alle offenen Programme, außer Sichern/Wiederherstellen.
- 2 Wählen Sie eine Quellen-Speicherkarte im Pulldown-Menü '**Wiederherstellen von**'.
Auf der unteren Bildschirmhälfte werden die Dateien aufgelistet, die auf der ausgewählten Speicherkarte enthalten sind. Dateiname, Dateigröße und Datum, wann die Sicherungsdatei erstellt wurde, können Sie der Liste entnehmen.



- 3 Wählen Sie eine wiederherzustellende Datei durch Antippen an.
Es werden nur .abk-Dateien gezeigt.
Tippen Sie auf **OK**, und wählen Sie dann eine .dbk-Datei.
Sobald eine gültige .abk-Datei ausgewählt ist, zeigt das Fenster folgende Dateiinformationen an:
 - **Sicherungsdatei** - Dateiname der ausgewählten .dbk-Datei.
 - **Erstellungsdatum** – Datum, an dem die ausgewählte .dbk-Datei erstellt wurde.
 - **Sicherungsoption**

6 Anwendungen von Drittherstellern *Sichern/Wiederherstellen*

- **Freier Hauptspeicher** – freier Platz im Hauptspeicher Ihres Handheld. Dieser sollte größer sein, als die ausgewählte .abk-Datei, damit die Wiederherstellung einsetzen kann.



- 4 Tippen Sie auf **Start**, um mit der Wiederherstellung fortzufahren.
Eine Meldung wird angezeigt.

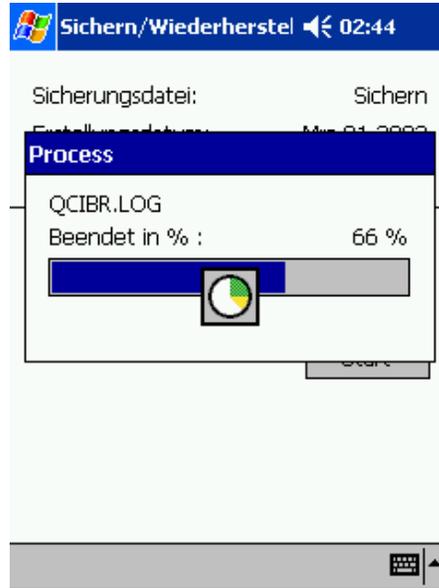


- 5 Tippen Sie auf **OK**.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Sichern/Wiederherstellen

- 6 Während der Wiederherstellung können Sie ihren Verlauf vom Bildschirm ablesen.



- 7 Zum Abschluß der Wiederherstellung wird ein Meldungsfeld angezeigt.



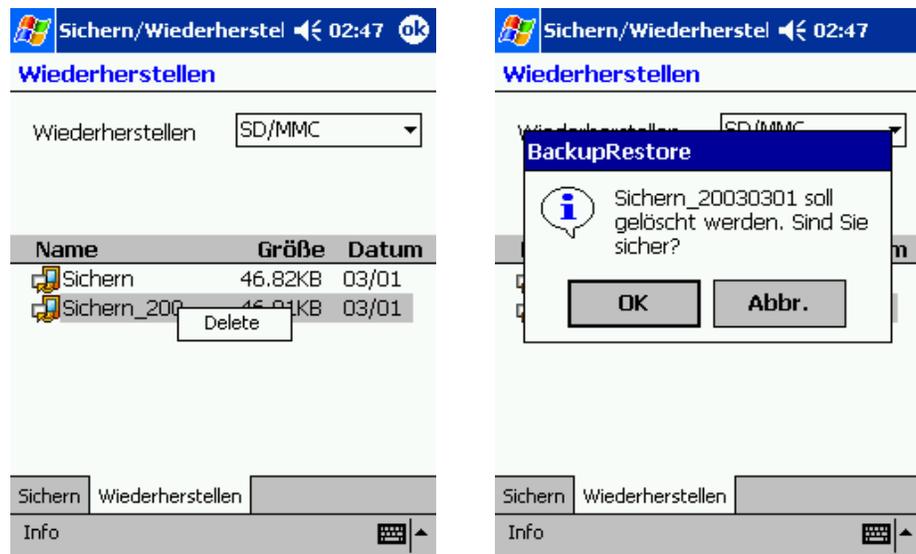
Tippen Sie auf **OK**, um die Registerkarte **Wiederherstellen** wieder anzuzeigen.

So löschen Sie eine Datei auf der Speicherkarte

Um den freien Speicherplatz auf einer Speicherkarte zu vergrößern, haben Sie die Option, Dateien zu löschen, die Sie nicht mehr benötigen.

- 1 Tippen Sie auf die Registerkarte **Wiederherstellen**.
- 2 Tippen Sie auf eine Optionsschaltfläche, um eine Speicherkarte auszuwählen.
- 3 Tippen Sie in der Liste auf einen Dateinamen, um ein Kontextmenü anzuzeigen.
- 4 Tippen Sie auf **Löschung**.

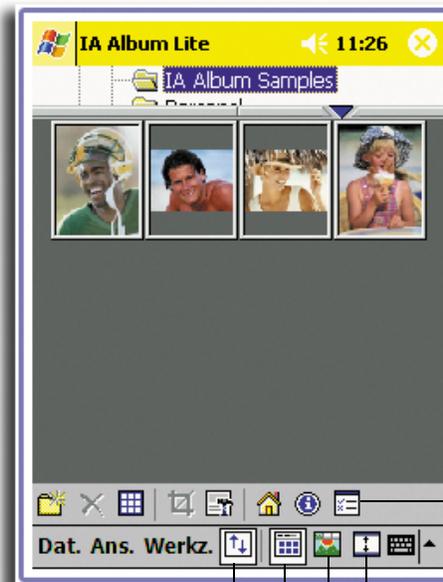
Es wird eine Meldung zur Bestätigung des Löschvorgangs angezeigt.



- 5 Tippen Sie auf **OK**.

IA Album LE

IA Album LE (Ausgabe Lite) ist ein bequemes Bildbetrachtungswerkzeug für die Dateiverwaltung, das Durchsuchen und die Dateianzeige.



Die Symbolleiste enthält unterschiedliche Symbole für schnellen Aufruf von häufig verwendeten Befehlen.

Vollbildschirmansicht.

Antippen für Auswahlsicht.

Symbol für Miniaturansicht.

Dieses Symbol zeigt die Symbolleiste im Wechsel an oder blendet sie aus.

Die Hauptfunktionen sind:

- Integrierte Funktion zur Bildschirmaufzeichnung mit der Option zur Aktivierung einer Tonaufzeichnung.
- Bildbetrachtung von BMP-, 2BP-, PNG-, JPEG- und GIF-Dateien.
- Fähigkeit zum Verwalten von Bilddateien und Ordnern.

Zeigen Sie auf Ihrem Handheld ein beliebiges Bild von einer beliebigen Quelle (Format BMP, 2BP, PNG, JPEG, CMYK JPEG oder GIF) an, und verwalten Sie es, ganz gleich, ob es sich dabei um vom Bildschirm aufgezeichnete Dateien handelt, die mit by IA ScreenShot erstellt wurden.

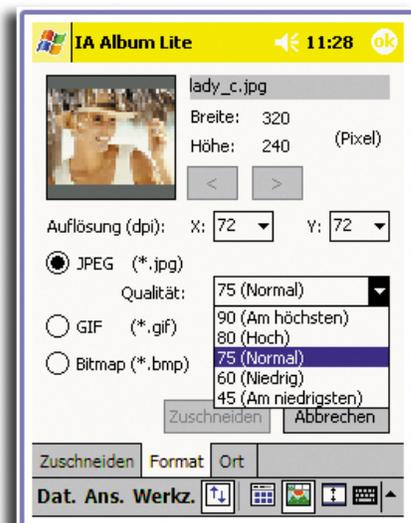
6 Anwendungen von Drittherstellern

IA Album LE

- Ansichtsformen zum Durchsuchen und Anzeigen von Bildern sind Miniatur, Auswahl und Vollbildschirm.



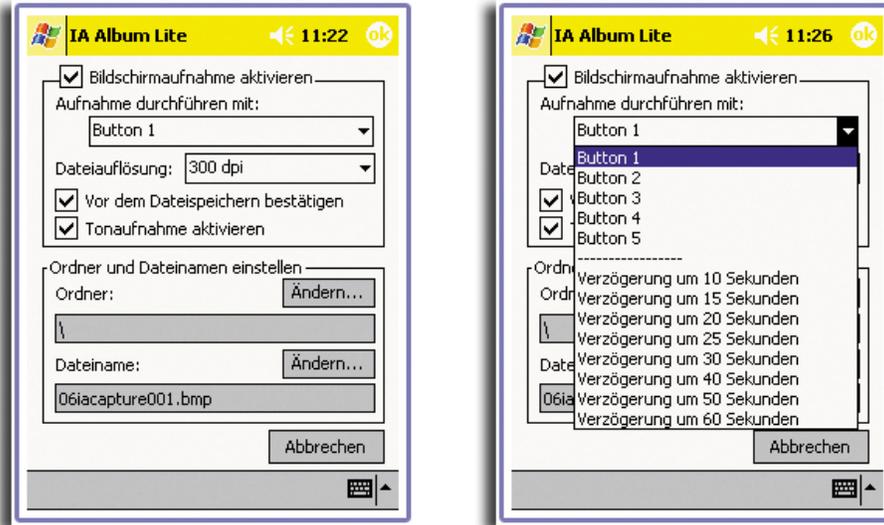
- Farboptimierung für 24-Bit-, 16-Bit-, 12-Bit-, 8-Bit- und Graustufenanzeige.
- Zuschneiden und Speichern (d.h., schneiden Sie einen beliebigen Bildteil heraus, und speichern Sie ihn als neue Datei ab).



6 Anwendungen von Drittherstellern

IA Album LE

- Es gibt folgende Optionen:
 - Stellen Sie eine der Hardwaretasten als Aufnahmetaste ab, oder geben Sie eine Verzögerungszeit an.



- Wandeln Sie eine vorhandene Datei zu einem anderen Format (JPEG, GIF oder Bitmap) und in eine andere Auflösung um.
- Speichern Sie ein aufgezeichnetes Bild als Bitmap-, GIF- oder JPEG-Datei (mit einer Auflösung zwischen 60 und 300 dpi) ab.
- Festlegung eines Startordners und dann schneller Wechsel zum betreffenden Ordner oder einem anderen Ordner, den Sie während der aktuellen IA ScreenShot aufrufen.

Menüs von IA Album LE

Es gibt drei Menüs in der Befehlsleiste der Benutzeroberfläche—**Dat.**, **Werkz.** und **Ans.**

Menü Dat.

Im Menü **Dat.** können Sie bequem Ordner wechseln, erstellen oder löschen, Bilder löschen, alle Bilder in einem Ordner auswählen und das Programm IA Album LE beenden.

Gehe zu

- Dieser Befehl ermöglicht den bequemen Wechsel von Ordnern. Wenn Sie auf **Gehe zu** tippen, sind alle Ordner, die Sie während der aktuellen IA Album LE-Sitzung aufrufen, im dann eingeblendeten Menü verfügbar.
- In der Vollbildschirmansicht können Sie das Menü **Gehe zu** durch Tippen auf sein Symbol in der Symbolleiste aufrufen.

- Im Menü **Gehe zu** gibt es auch den Befehl **Anfang**. Der Ordner Anfang ist standardmäßig auf den Ordner \Eigene Dokumente gesetzt. Sie können jeden anderen Ordner auf folgende Weise zum Ordner Anfang machen:
 - a. Wählen Sie **Optionen...** im Menü **Extras**.
 - b. Tippen Sie im Feld Anfang auf die Schaltfläche **Ändern....**

Neuer Ordner...

Mit dem Befehl **Neuer Ordner...** erstellen Sie einen neuen Ordner auf Ihrem Handheld, in dem Sie Bilder speichern können.

- 1 Wählen Sie den Ordner (im oberen Fenster) aus, unter dem der neue Ordner angeordnet werden soll.
- 2 Wählen Sie den Befehl **Neuer Ordner...**
- 3 Geben Sie im Dialogfeld den Namen des neuen Ordners ein.

Beachten Sie, daß dieser Befehl auch in der Vollbildschirmansicht in der Symbolleiste und in dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das Ordnerfenster erscheint, vorhanden ist.

Ordner löschen

Mit dem Befehl **Ordner löschen** löschen Sie einen vorhandenen Ordner auf dem Handheld.

- 1 Wählen Sie den Ordner aus, der gelöscht werden soll.
- 2 Wählen Sie in der Vollbildschirmansicht den Befehl **Ordner löschen** aus dem Menü **Dat.** oder dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das Ordnerfenster erscheint, aus.

Löschen

- Wenn Sie eine oder mehrere Bilddateien ausgewählt haben, wird der Befehl **Löschen** verfügbar. Hiermit entfernen Sie die Datei oder die Dateien permanent aus dem Ordner.
- Sie können in der Vollbildschirmansicht diesen Befehl auch in der Symbolleiste oder aus dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das untere Fenster erscheint, auswählen.

Alle auswählen

- Dieser Befehl markiert alle Bilder im aktuellen Ordner. In der Vollbildschirmansicht können Sie hierfür auch das Symbol **Alle auswählen** in der Symbolleiste benutzen.
- Wenn mehrere Bilder markiert sind und Sie diese alle abwählen möchten, brauchen Sie nur in den leeren Bereich des Fensters mit Miniaturbildern zu tippen.

Beenden

Der Befehl Beenden beendet IA Album LE und entfernt es aus den Programmen, die im Speicher Ihres Handhelds ausgeführt werden.

Menü Ans.

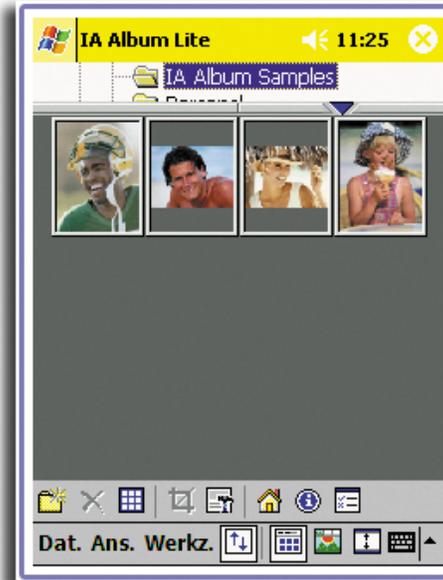
Im Menü **Ans.** können Sie Ansichtsformen bestimmen, Bilder verschiedenartig anzeigen, z.B. Vergrößern/Drehen, und Bildinformationen im Detail anzeigen.

Vollbildschirmansicht

6 Anwendungen von Drittherstellern

IA Album LE

- Wechseln Sie vom Menü **Ans.** zur Vollbildschirmansicht, oder tippen Sie auf ihr Symbol in der Symbolleiste.
- Miniaturansicht zeigt die Bilder im aktuellen Ordner als Miniaturen.



- Tippen Sie auf das nach oben weisende, rote Dreieck. Wenn Sie andererseits auf das nach unten weisende, blaue Dreieck tippen, wird eine Zeile mit Miniaturen ausgeblendet.
- Wenn Sie die Position eines Bildes in der Miniaturansicht ändern wollen, tippen Sie mit dem Stylus auf das gewünschte Bild und ziehen das Bild dann an die gewünschte Position.
- Wenn Sie mehrere Miniaturbilder zum gemeinsamen Bearbeiten, z. B. Löschen, markieren wollen, platzieren Sie Ihren Stylus in der Ecke ganz links oder ganz rechts auf dem Bildschirm und ziehen ihn dann über die gewünschten Bilder.
- Wenn Sie die rechte Pfeiltaste oder die Ab-Taste auf dem Richtungsfeld Ihres Handhelds drücken, wird das nächste Miniaturbild im aktuellen Ordner markiert. Wenn Sie auf die linke Pfeiltaste oder die Auf-Taste drücken, wird die vorhergehende Miniatur markiert.
- Wenn Sie ein Bild in der Miniaturansicht doppelt antippen, wechselt IA Album LE zum Auswahlansicht-Modus und die angetippte Miniatur erscheint als ein vergrößertes Bild.

Auswahlansicht

- Wechseln Sie zur Auswahlansicht, indem Sie:
 - In der Vollbildschirmansicht das betreffende Bild doppelt antippen
 - Den Befehl **Auswahlansicht** im Menü **Ans.** antippen
 - Das Symbol **Auswahlansicht** in der Symbolleiste antippen
 - Das Richtungspad auf dem Handheld betätigen.

Das ausgewählte Bild wird vergrößert.

- Wenn Sie sich in der Auswahlansicht befinden, können Sie ein Bild zoomen, schwenken und zuschneiden. Wenn Sie ein Bild schwenken wollen, das nicht ganz in den Anzeigebereich passt, drücken Sie mit Ihrem Stylus auf das Bild und ziehen es in die gewünschte Richtung.
- In der Auswahlansicht wird eine andere Symbolleiste angezeigt. Diese Symbolleiste ermöglicht einen bequemen Zugriff auf zehn oder mehr häufig verwendete Befehle in der Auswahlansicht. Die Funktionen der Symbole in der Symbolleiste werden erklärt, wenn Sie den Stylus auf ein Symbol Ihrer Wahl drücken, woraufhin sein Tooltip erscheint.
- Wenn Sie die rechte Pfeiltaste auf dem Richtungsfeld Ihres Handhelds drücken, wird das nächste Miniaturbild im aktuellen Ordner markiert. Wenn Sie auf die linke Pfeiltaste drücken, wird die vorhergehendes Bild markiert.
- Drücken Sie oben auf das Auf-Taste Ihres Handheld, um das aktuell angezeigte Bild einzuzoomen, und drücken Sie Ab-Taste, um es auszuzoomen.

Vollbildschirmansicht

- Der Modus Vollbildschirmansicht maximiert das ausgewählte Bild, so dass der gesamte Bildschirm zur Anzeige benutzt wird. Wenn Sie in der Vollbildschirmansicht ein Bild antippen, gelange Sie zur vorherigen Ansichtsform zurück.
- Aktivieren Sie die Vollbildschirmansicht, indem Sie:
 - Den Befehl **Vollbildschirmansicht** im Menü **Ans.** auswählen.
 - Auf das Symbol **Vollbildschirmansicht** in der Symbolleiste tippen.
 - Drücken Sie auf die Mitte des Richtungsfelds, bis die Vollbildschirmansicht aktiviert ist.
- Wenn Sie im Modus Vollbildschirmansicht auf die rechte Pfeiltaste drücken, wird das nächste Bild im aktuellen Ordner gespeichert. Wenn Sie sie auf die linke Pfeiltaste drücken, wird das vorherige Bild angezeigt.
- Sie können auf die Auf-Taste drücken, um in das aktuell gezeigte Bild hereinzuzoomen. Drücken Sie auf die Ab-Taste, um herauszuzoomen.

Vorheriges Bild/Nächstes Bild

- Die Befehle Vorheriges und Nächstes Bild im Menü Ansicht (und das **Symbol Vorheriges** auf der Symbolleiste) stehen nur im Modus Auswahlansicht zur Verfügung.
- Hiermit wird das Bild zur Anzeige ausgewählt, das noch vor oder nach dem aktuellen Bild (im aktuellen Order) aufgelistet ist.

Vergrößern/Verkleinern

- Der Befehl **Vergrößern** im Menü **Ans.** (sowie das Symbol **Vergrößern** ganz links in der Symbolleiste unter Auswahlansicht) ist nur in der Auswahlansicht verfügbar.
- Bei Wahl dieses Befehls wird das aktuelle Bild jeweils einen Schritt vergrößert oder verkleinert.

Originalgröße

- Der Befehl **Originalgröße** im Menü **Ans.** (sowie das Symbol **Originalgröße** in der Symbolleiste) ist nur in der Auswahlansicht verfügbar.
- Bei Wahl dieses Befehls wird das aktuelle Bild in seiner tatsächlichen Größe angezeigt; nämlich in einem Pixelverhältnis von 1:1.

Automatisch Drehen

- Bei Wahl des Befehls **Automatisch Drehen** werden die Bilder automatisch in der geeignetsten Ausrichtung auf dem Bildschirm angezeigt.

- Ist er aktiviert, ist dies durch ein Häkchen links neben dem Befehlsnamen im Menü **Ans.** kenntlich gemacht.

Bildinfo...

- Durch Wahl des gewünschten Bildes und Tippen auf **Bildinfo...** im Menü **Ans.** können Sie verschiedene Bildattribute, Ordnerinformationen und Ausnutzung der Systemressourcen anzeigen.
- Der Bildschirm **Bildinfo** enthält die Registerkarten **Bild**, **Größe**, **Ordner** und **System**. Wenn Sie die Informationen wieder ausblenden möchten, klicken Sie in der oberen, rechten Bildschirmcke auf **OK**.
- Die Funktion **Bildinfo** ist auch als Symbol in der Symbolleiste verfügbar. Wenn ein Bild in seiner tatsächlichen Größe in der Auswahlsicht angezeigt ist, ändert sich die Aufschrift des Symbols **Bildinfo** zu "1:1", anstelle vom Buchstaben "i" in einem blauen Kreis.

Menü Werkz.

Im Menü **Werkz.** geben Sie Einstellungen für das Aufzeichnen des Bildschirms und das allgemeine Verhalten von IA Album LE vor. Hier können Sie auch ein Bild ausschneiden, es in einem anderen Format speichern, es mittels Infrarot übertragen und den Hilfeinhalt aufrufen.

Zuschneiden...

- Mit diesem Befehl schneiden Sie einen bestimmten Bildteil aus, und speichern ihn als eine neue, eigenständige Datei ab.
- Auch das Speichern einer Datei in einem anderen Format und/oder an einem anderen Ort ist hier möglich. Wählen Sie zu diesem Zweck das Bild (in der Miniatur- oder Auswahlsicht) aus, das Sie zuschneiden möchten, und wählen Sie dann **Zuschneiden...** im Menü **Werkz.** (oder Wahl des Symbols **Zuschneiden** in der Symbolleiste). Es erscheint eine Miniatur in der Registerkarte **Zuschneiden**.

Registerkarte Zuschneiden

- In der Registerkarte **Zuschneiden** können Sie den Stylus auf einem Bild ziehen, um manuell ein Quadrat/Rechteck zu umreißen, oder geben Sie Werte in den Feldern **X** und **Y** (Ursprung) sowie **B** und **H** (Bereich) an. Ein auf diese Weise festgelegter Ausschnitt kann bei Bedarf mit dem Stylus verschoben werden. Mit den Symbolen in der Registerkarte **Zuschneiden** können Sie das Bild auch schwenken oder ein-/auszoomen.
- Um den ausgeschnittenen Bildteil als neue Datei mit dem gleichen Bildtyp wie das Original zu speichern, tippen Sie auf die Schaltfläche **Zuschneiden**. Die standardmäßige Dateibenennung fügt einen Unterstrich und ein "c" (_c) noch vor der Dateierweiterung an, und legt die Datei im aktuellen Ordner ab.

Registerkarte Format

- Öffnen Sie die Registerkarte **Format**, um eine Datei als anderen Typ und/oder in einer anderen Auflösung zu speichern. Es stehen die Formate JPEG, GIF oder Bitmap zur Auswahl.
- Je nachdem, für welches Format Sie sich entscheiden, sind die Optionen **Qualität** und **Farbe** auch verfügbar. Sie können das neue Bild bei Bedarf auch in einer anderen Auflösung speichern.

Registerkarte Ort

- Wenn Sie die Datei an einem anderen Ordner speichern wollen, öffnen Sie die Registerkarte Ort und wählen den Ordner.
- Sie können auf dieser Registerkarte auch den Dateinamen ändern, bevor Sie auf die Zuschneiden-Taste tippen, um das Bild an einem anderen Ort zu speichern.

Aufnahmeeinstellungen...

Dieser Befehl dient dazu, eine der Systemtasten des Handheld mit der Aufnahmefunktion zu belegen. Sie brauchen dann nur die zugewiesene Aufnahmetaste zu drücken, um die aktuelle Anzeige auf dem Bildschirm des Handheld als Bilddatei zu speichern.

Anfängliches Setup

So stellen Sie die Voreinstellungen und Attribute ein, die das Verhalten Ihrer Bildschirmaufnahmen definieren:

- 1 Tippen Sie im Menü **Werkz.** auf den Befehl **Aufnahmeeinstellungen...** oder auf sein Symbol in der Symbolleiste.
- 2 Wählen Sie das Kästchen **Bildschirmaufnahme aktivieren** an.
- 3 Im Feld **Aufnahme durchführen mit** wählen Sie aus dem Listenfeld die gewünschte Taste oder die Verzögerungszeit aus.
Bei Wahl einer Taste wird die betreffende Taste auf dem Handheld zu Ihrer Aufnahmetaste. Die Tasten im Listenfeld entsprechen den Hardwaretasten Ihres Mobilgeräts.
Wenn Sie aus der Liste einen Wert für **Verzögerung** auswählen, findet die Bildschirmaufnahme nach Ablauf der hier festgelegten Sekunden statt.
- 4 Im Feld **Dateiauflösung** können Sie aus dem Listenfeld eine andere, voreingestellte Auflösung auswählen.
Die Bildschirmaufnahmen werden in der Auflösung gespeichert, die in diesem Feld festgelegt ist. Wenn Sie Bildschirmaufnahme im GIF-Format speichern, kann die Auflösung allerdings nicht geändert werden.
- 5 Bestimmen Sie, ob bei Erstellung einer Aufnahmedatei immer eine Bestätigung angezeigt werden soll.
Das Kästchen **Vor dem Dateispeichern bestätigen** ist per Standard angewählt. Wenn Sie dieses Kästchen abwählen, findet die Bildschirmaufnahme sofort und ohne Bestätigung statt.
- 6 Bestimmen Sie, ob eine Bildschirmaufnahme immer mit Ton ausgegeben werden soll. Falls ja, wählen Sie das Kästchen **Tonaufnahme aktivieren** an.
- 7 In der unteren Hälfte des Bildschirms werden ein Standardname und ein Standardort für die Bildschirmaufnahme-Datei automatisch definiert. Der Standardort ist der Ordner \Eigene Dokumente.
Wenn Sie einen anderen Ordner bestimmen wollen, um die Bildschirmaufnahme-Datei zu speichern, tippen Sie auf die Schaltfläche **Ändern...** neben dem Ordner-Feld und wählen den gewünschten Ordner im erscheinenden Bildschirm.
- 8 Auch wenn Sie eine andere Vor- oder Nachsilbe für den Dateinamen angeben möchten, tippen Sie auf die Schaltfläche **Ändern...** neben dem Feld **Dateiname**, und ändern Sie dies Ihrem Wunsch entsprechend.
Die erste Aufzeichnungsdatei bekommt per Standard den Namen iasnap001, die nächste Aufzeichnungsdatei wäre dann iasnap002, etc.
- 9 Aufnahmedateien werden per Standard im Bitmap-Format (.bmp) gespeichert. Sie haben auch die Option, Aufnahmedateien im JPEG- oder GIF-Format zu speichern

Das JPEG-Format eignet sich zum Speichern eines Bildschirms, auf dem ein Foto oder ein Video angezeigt ist.

Mit dem GIF-Format werden die kleinsten Dateien für normale Bildschirmaufnahmen erstellt.

Legen Sie das gewünschte Format im Feld Auswal im Kapitel Datei Format fest. Tippen Sie auf **OK** in der Ecke oben, rechts, wenn Sie fertig sind. Es wird jetzt wieder der vorherige Bildschirm angezeigt.

- 10 Tippen Sie auf **OK**.

Aufnehmen von Bildschirmen

- Solange das Kästchen **Bildschirmaufnahme aktivieren** angewählt ist und IA Album LE (auch im Hintergrund) noch läuft, können Sie jederzeit eine Bildschirmaufnahme vornehmen, indem Sie einfach die dafür eingerichtete "Aufnahmetaste" drücken. Wenn IA Album LE nicht mehr läuft, wird die ursprüngliche Funktion der betreffenden Taste auf dem Handheld wiederhergestellt.
- Wenn das Kontrollkästchen Vor Dateispeicherung bestätigen im Anfangsbildschirm des Bildschirmaufnahme-Setups angekreuzt ist, erscheint ein Bestätigungsfenster, in dem Sie aufgefordert werden, den Dateinamen und das Ziel zu bestätigen, nachdem Sie auf die Taste "Aufnahme" gedrückt haben. Tippen Sie auf **OK** in der unteren rechten Ecke des Bestätigungsfensters, um die Datei zu speichern. Sie können bei Bedarf einen neuen Dateinamen zuweisen.
- Wenn das Kontrollkästchen Vor Dateispeicherung bestätigen im Anfangsbildschirm des Bildschirmaufnahme-Setups nicht angekreuzt ist, wird zuvor bestimmtes Dateinamenpräfix, -suffix (Format) und -ort automatisch benutzt, um die Datei zu speichern.

Per Infrarot senden...

- Mit diesem Befehl können Sie eine ausgewählte Datei über einen Infrarotstrahl zu einem anderen Gerät übertragen, ohne dabei IA Album LE beenden zu müssen.
- Tippen Sie auf **Per Infrarot senden...**, sobald auf dem Empfangsgerät der Vorgang zum Empfang über Infrarot eingeleitet ist. Sie haben ca. 30 Sekunden zum Ausrichten des Infrarotanschlusses Ihres Handheld mit dem Infrarotanschluß des Empfangsgeräts.

Optionen...

Beim Tippen auf den Befehl **Optionen...** im Menü **Werkz.** oder auf sein Symbol in der Symbolleiste öffnet sich ein Bildschirm mit Einstellungen für Farboptimierung, automatisches Drehen, Miniaturgrößen und für Ihren Anfangsordner.

- Farboptimierung
Die Optionen im Listenfeld Farboptimierung beziehen sich auf die Ausgabetreue der auf Ihrem Handheld angezeigten Bilder. Auf einem 8-Bit-, 12-Bit- oder 16-Bit-Farb-Handheld sollten Sie den geeigneten Punkt aus der Liste auswählen, damit IA Album LE die Bilder auf 16-Bit-, 12-Bit- oder 8-Bit-Anzeigen darstellen kann. IA Album LE ist dann in der Lage, eine optimale Farbmischung auszuführen, wenn ein Bild eine Farbe enthält, die nicht vom Bildschirm des Handheld unterstützt wird.

Automatisch ist die Standardeinstellung, was bedeutet, dass IA Album LE alles tut, um die Anzeigekapazitäten Ihres Pocket PCs je nach System zu erkennen und automatisch die Farben zu optimieren. Keine optimiert keine

der Farben des Bildes. Das Bild wird ohne Änderungen angezeigt, wenn Keine ausgewählt ist.

- **Automatisch drehen**
Mit den Schaltflächen **Automatisch drehen** wird festgelegt, ob in der Vollbildschirmansicht eine intelligente 90-Grad-Drehung nach links oder nach rechts stattfindet. Diese Funktion ist aktiviert, wenn der Befehl **Automatisch drehen** in der Auswahlansicht ausgewählt ist.
- **Miniaturgröße**
Die **Miniaturgröße**-Schaltflächen bestimmen, ob Miniaturbilder **Groß** oder **Klein** angezeigt werden, wenn sich IA Album LE im Modus Miniatur- oder Auswahlansicht befindet. Die Schaltfläche **Klein** ist standardmäßig angewählt.

Acrobat® Reader® für Pocket PC®

Acrobat® Reader® für Pocket PC® ist eine Software, mit der Sie Adobe Portable Document Format (PDF)-Dateien mit Ihrem Handheld ansehen können.

Acrobat® Reader® für Pocket PC enthält zwei Komponenten, die zusammenarbeiten:

- Der ActiveSync®-Filter, der auf der Windows-Plattform läuft. Er bereitet unmarkierte Adobe PDF-Dateien für den Pocket PC vor und sendet diese zu Ihrem Handheld.
- Der Reader ist die Pocket PC-Anwendung, die den Leistungsmerkmalen von Geräten mit kleinen Bildschirmen angepasst ist.

Acrobat® Reader® für Pocket PC® ermöglicht Ihnen das Auswählen zweier Arten des Ansehens von Adobe PDF-Dateien.

- Die erste Art erlaubt Ihnen das Ansehen der Adobe PDF-Datei genau so wie vorgesehen.
- Die zweite Art macht Gebrauch von markierten Adobe PDF-Dateien, die das beste Lesen auf Handhelds ermöglichen, wobei Text und Bilder mühelos auf die Bildschirmgröße eingepasst werden können.

Details zum Acrobat® Reader® für Pocket PC® finden Sie unter (<http://www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html/>).

PocketTV™

Mit PocketTV™ können Sie standardmäßige MPEG-1-Videodateien (d.h., Dateien mit der Erweiterung .mpeg, .mpe oder .mpg) sowie MPEG-1-Video-Elementarstreams (d.h., nur Video, kein Audio) mit der Dateierweiterung .m1v abspielen.

Das Programm unterstützt auch .m1u-Dateien (MPEG-1 URL). Es handelt sich dabei um Textdateien, die das URL einer MPEG-Datei enthalten. Mit diesen Dateien wird der Datenfluß von Webseiten aktiviert. Details hierzu finden Sie unter (<http://www.pockettv.com/html.html/>).

HINWEIS: PocketTV kann vom Datei Explorer durch Antippen einer MPEG-Datei gestartet werden.

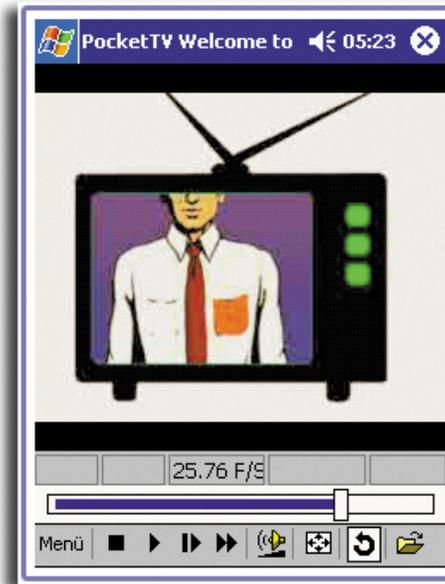
6 Anwendungen von Drittherstellern

PocketTV TM

Sehen Sie die nachfolgenden Abschnitte für eine kurze Beschreibung der PocketTV-Menüs und Befehle.

Befehlsleiste

In der Befehlsleiste befinden sich die allgemeinen Befehle für Medienwiedergabe:



- Stopp
- Wiedergabe
- Pause
- Schritt
- Schneller Vorlauf
- Lautstärkeregler
- Ton aus
- Wiederholung (Schleife)
- Datei öffnen

- Schalter für Vollbild/Querformat
PocketTV erkennt automatisch die Bildschirmausrichtung wenn ein Querformattreiber von einem Dritthersteller benutzt wird (JSLandscape oder Nyditot Virtual Display).

TIPP: Auch durch Tippen auf das Video können Sie zwischen Normalmodus und Vollbild-/Querformatmodus schalten.

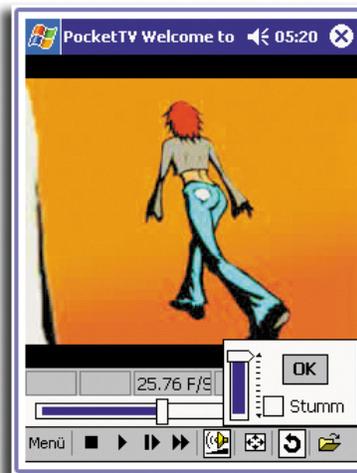
Such-/Verlaufsbalken

Hiermit steuern Sie das Anzeigetempo, und es wird der Wiedergabeverlauf angezeigt.



Statusleiste

Zeigt Zeitinformationen (bisherige Wiedergabedauer, verbleibende Wiedergabedauer), den F/S-Anzeiger (Einzelbilder pro Sekunde) und den Bitratenanzeiger.



6 Anwendungen von Drittherstellern

PocketTV TM

Menü

Folgende Befehle sind hier enthalten:

- **Öffnen** Wählt eine Datei zum Öffnen aus.
Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Datei zu öffnen, was davon abhängt, ob die Option **Optionen > Dateien > Mit TGetFile öffnen** angewählt ist.
Wenn sie angewählt ist, können Sie eine Datei öffnen, die sich an einem beliebigen Ort befindet; andernfalls wird der standardmäßige Microsoft-Dialog benutzt, der nur Dateien anzeigt, die sich in 'Eigene Dokumente' und in einem nächst untergeordneten Ordner befinden.
- **URL öffnen** Gibt ein Http-URL für den Datenfluß an.
Eingebaute Datenflußprotokolle enthalten Http und Ftp.
- **Frame speichern** Zeichnet das aktuelle Einzelbild auf und speichert es.
Das Einzelbild wird im RGB-'Targa'-Format gespeichert und kann mit dem populären Bildbetrachter PQView angezeigt oder umgewandelt werden.
- **Eigenschaften** Zeigt die Dateiparameter an.
- **Info** Zeigt das Copyright und die Registrierung an.
- **Beenden** Beendet das Programm.
Es gibt hier einen Unterschied zur Schaltfläche (X) 'Smart Minimize', die PocketTV nur deaktiviert und im Hintergrund abstellt.

Optionen

Folgende Befehle sind hier enthalten:

- **Audio** Stereo, Mono (links), Mono (rechts)
- **Qualität** Hoch, mittel, tief
- **Größe** Automatisch - paßt den Bildschirm an, wenn das Video größer ist als der Bildschirm
Nominell (unveränderlich) - paßt den Bildschirm an, wenn das Video kleiner ist als der Bildschirm
Anzeige anpassen
Anzeige füllen

- **Vollbild**
 - 90° nach links
 - 90° nach rechts
 - Automatisch bei Wiedergabe - schaltet bei Wiedergabe zum Vollbild
 - Immer bei Wiedergabe - verknüpft den Wiedergabemodus mit dem Vollbild
- **Farben**
 - Anpassen - Öffnet das Dialogfeld Anpassen.
 - Stellen Sie hier Helligkeit (Gamma), Kontrast, Farbe (Sättigung) und Farbbalance (rotes, grünes und blaues Gamma) ein.
 - Es gibt Optionen zum Einstellen einzelner Werte auf Neutral oder Standard (d.h., Einstellen auf optimale Qualität).

HINWEIS: Die Optionen Standard und Neutral im Menü Farben betreffen alle Werte.

Daite

Folgende Befehle sind hier enthalten:

- **DateienBeim Öffnen wiedergeben** Datei wird beim Öffnen automatisch wiedergegeben.
- **Microdrive** zusätzlicher Pufferspeicher wird verwendet, um den Akkustromverbrauch während Wiedergabe von einer Festplatte oder einem Microdrive zu reduzieren.
- **Mit tGetFile öffnen** ändert das Format des Dialogfeldes Öffnen.
- **Mit tGetFile speichern** ändert das Format des Dialogfeldes Frame speichern.
- **Letzte speichern** die vor Beenden von PocketTV zuletzt geöffnete Datei wird beim erneuten Aufruf dieses Programm automatisch angezeigt.
- **Dateizuordnungen** prüft die Dateizuordnung.

HINWEIS: Wenn eine PocketTV-Dateizuordnung von einer anderen Anwendung modifiziert wurde, haben Sie die Option, dies wieder rückgängig zu machen.

6 Anwendungen von Drittherstellern

PocketTV TM

- **Taste** Öffnen Sie das Dialogfeld Hardware-Tasten-Einrichtung. Jede Hardware-Taste kann für einen allgemein benutzten PocketTV-Befehl eingerichtet werden. Die Einrichtung der Tasten kann einzeln aufgehoben werden. Tasten, die nicht eingerichtet werden, behalten ihre ursprüngliche Funktion (z. B. Start von Kontaktanwendung usw.) bei.
Sie können die Standardeinrichtung wiederherstellen oder alle Einrichtungen aufheben. Die normale Einrichtung wird beim Deaktivieren von PocketTV wiederhergestellt.
- **Statusleiste** Zeigen oder verbergen Sie die Statusleiste.
- **Schnelles Video** Falls aktiviert, benutzt PocketTV die GAPI-Bibliothek für direkten Zugriff auf Anzeigepuffer für eine bessere Leistung.
- **Dithering** Falls aktiviert, benutzt PocketTV einen fortgeschrittenen Dithering-Algorithmus, der die Videoqualität verbessert, indem Konturen/Bänder entfernt werden, ohne dass die Leistung beeinträchtigt wird.

HINWEIS: Details zur Bedienung und Fehlerbehebung von PocketTV finden Sie unter (<http://www.mpegTV.com/wince/pockettv/faq.html/>).

7 Die Erweiterungsfunktionen

Das flache und leichte Design Ihres Acer n10 täuscht über die eindrucksvollen Erweiterungsfunktionen hinweg, die in ihm stecken. Es gibt folgende Funktionen für Erweiterungen:

- Integrierter SD/MMC-Steckplatz für Doppelbenutzung
- CF-Typ I/Typ II-Steckplatz

Mit den folgende Erweiterungsfunktionen können Sie:

- Zusätzliche Anwendungen installieren
- Erhöhte Speicherkapazität
- Datenabsicherungen ausführen

HINWEIS: Die Installation eines Peripheriegeräts auf Ihrem Handheld und seine Bedienung ist in der Dokumentation erklärt, die dem betreffenden Gerät beigelegt ist.

Verwenden eine Compact-Flash-Karte Typ I/Typ II

Oben auf Ihrem Handheld befindet sich ein Steckplatz für eine Compact-Flash-Karte Typ I/Typ II. Dies ermöglicht Ihnen das Installieren zusätzlicher Anwendungen, das Erweitern Ihres Handheld-Speichers und das Durchführen von Sicherungs-/Wiederherstellungsschritten.

In "Oberseite" auf Seite 6 ist angegeben, wo sich der CF-Einsteckplatz befindet.

Details zur Benutzung eines CF-Karte für Datensicherung sind in "Sichern/Wiederherstellen" auf Seite 60. angegeben.

Einfügen einer Compact-Flash-Karte

- 1 Halten Sie den Handheld fest.
- 2 Entfernen Sie die Dummy-CF-Karte aus dem Kartensteckplatz.

7 Die Erweiterungsfunktionen

Verwenden eine Compact-Flash-Karte Typ I/Typ II

- 3 Fügen Sie den CF-Karte im CF-Einsteckplatz ein.



- 4 Drücken Sie die Karte mit dem Finger in den Einsteckplatz hinein, bis Sie merken, daß die Karte einrastet und das System einen Signalton ausgibt; dies bedeutet, daß die Karte jetzt richtig im Einsteckplatz eingesteckt ist.

Entfernen einer Compact-Flash-Karte

- 1 Halten Sie den Handheld fest.
- 2 Ziehen Sie die Karte vorsichtig aus ihrem Einsteckplatz heraus.



- 3 Wenn Ihr Handheld einen doppelten Piepton von sich gibt, haben Sie die Karte erfolgreich entfernt. Stecken Sie die Dummy-CF-Karte wieder herein, um die Anschlüsse zu schützen.

Benutzen einer SD/MMC-Karte

Auf der linken Seite Ihres Handhelds finden Sie einen SD/MMC-Steckplatz. Dieser ermöglicht Ihnen das Installieren zusätzlicher Anwendungen, das Erweitern der Speicherkapazitäten und das Durchführen von Sicherungs-/Wiederherstellungsschritten.

In "Linke Seite" auf Seite 5 ist angegeben, wo sich die SD/MMC-Steckplatz befindet.

Einstecken einer SD/MMC-Karte

- 1 Halten Sie den Handheld fest.
- 2 Stecken Sie die Karte in den SD/MMC-Steckplatz ein.



- 3 Schieben Sie die Karte mit Ihrem Finger in den Steckplatz, bis die Karte fest eingesteckt ist und Sie einen Systemton hören. Dieser teilt Ihnen mit, dass die Karte ordnungsgemäß eingesteckt wurde.

Entfernen einer SD/MMC-Karte

- 1 Halten Sie den Handheld fest.
- 2 Trennen Sie die Karte vom Einsteckplatz, indem Sie mit Ihrem Finger oben gegen die Karte drücken, als ob Sie sie noch weiter in den Einsteckplatz hineindrücken wollten.

7 Die Erweiterungsfunktionen

Benutzen einer SD/MMC-Karte

(a). Ein vom System ausgegebener Signalton weist Sie darauf hin, wenn die Karte entriegelt ist.



3 Ziehen Sie die Karte dann vorsichtig aus dem Einsteckplatz heraus (b).

8 Austauschen und Aktualisieren von Daten mit ActiveSync®

Mit ActiveSync® synchronisieren Sie Informationen in Microsoft Outlook oder Microsoft Exchange auf Ihrem Computer mit Ihrem Handheld. Sie können diese Daten auch direkt mit einem Microsoft Exchange-Server synchronisieren. Bei jeder Synchronisierung vergleicht ActiveSync die Änderungen auf Ihrem Handheld und dem Computer oder Server, und aktualisiert beide Orte mit den neuesten Informationen. Zum Beispiel:

- Bringen Sie Pocket Outlook-Daten auf den neuesten Stand, indem Sie Ihren Handheld mit den Microsoft Outlook-Daten auf Ihrem Computer synchronisieren.
- Synchronisieren Sie Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien zwischen dem Handheld und dem Computer. Ihre Dateien werden automatisch in das richtige Format umgewandelt.

Details zur Bedienung von ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

HINWEIS: ActiveSync synchronisiert per Standard nicht alle Typen von Informationen automatisch. Mit den Optionen von ActiveSync aktivieren und deaktivieren Sie die Synchronisierung von bestimmten Informationstypen.

Mit ActiveSync können Sie auch folgende Handlungen ausführen:

- Daten auf Ihrem Handheld absichern und wiederherstellen.
- Dateien zwischen dem Handheld und Ihrem Computer kopieren (anstelle von synchronisieren).
- Durch Wahl eines Synchronisierungsmodus festlegen, wann Synchronisierung erfolgen soll.
Sie können z.B. während der Verbindung mit Ihrem Computer ständig synchronisieren oder nur, wenn Sie den Befehl zum Synchronisieren geben.
- Festlegen, welche Informationstypen synchronisiert werden, und steuern, wieviele Daten synchronisiert werden.
Sie können z.B. angeben, wieviele Wochen mit Terminen in der Vergangenheit Sie synchronisieren möchten.

Benutzen von ActiveSync®

Bevor Sie synchronisieren können, müssen Sie ActiveSync von der Companion-CD für den Acer n10 Handheld auf Ihrem Computer installieren.

8 Austauschen und Aktualisieren von Daten mit ActiveSync®

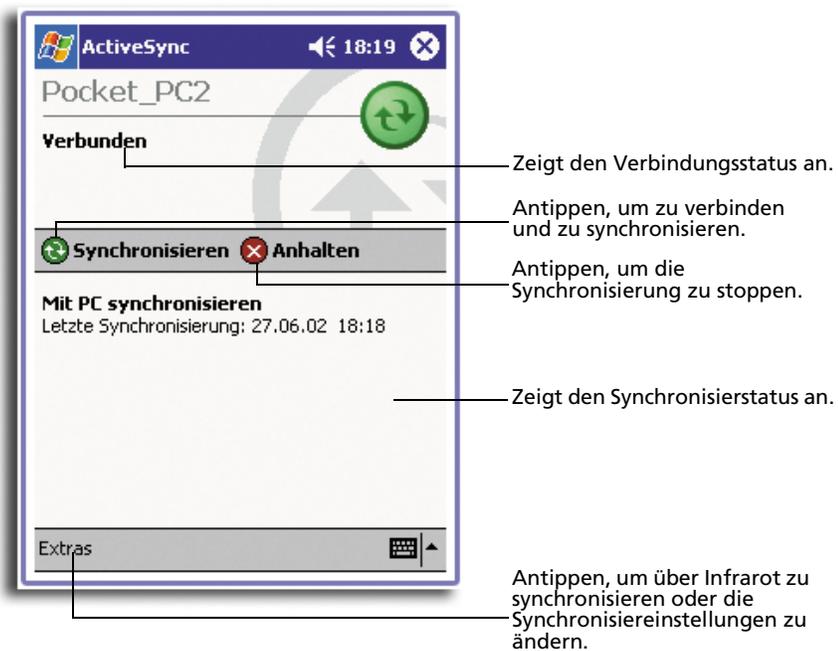
Benutzen von ActiveSync®

HINWEIS: ActiveSync ist bereits auf Ihrem Handheld installiert.

Weitere Informationen über das Installieren von ActiveSync finden Sie "So installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync®" auf Seite 8.

So führen Sie ActiveSync auf Ihrem Handheld aus, tippen Sie auf  und dann auf **ActiveSync**.

Details zur Remote-Synchronisierung sind in ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.



9 Herstellen von Verbindungen

Mit Ihrem Handheld können Sie Informationen mit anderen Mobilgeräten und auch mit Ihrem Computer, einem Netzwerk oder dem Internet austauschen. Es gibt folgende Verbindungsoptionen:

- Der Infrarotanschluß (IR) auf dem Handheld zum Senden und Empfangen von Dateien von anderen IR-fähigen Geräten.
- Verbindung zu Ihrem Internet-Dienstanbieter (ISP). Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang senden und empfangen und Web- oder WAP-Seiten mit Microsoft® Pocket Internet Explorer anzeigen.
Die Kommunikationssoftware für Erstellung einer ISP-Verbindung ist bereits auf Ihrem Gerät installiert. Software, die Sie zur Installation anderer Dienste, z.B. Paging- und Faxdienste, benötigen, erhalten Sie von Ihrem Dienstanbieter.
- Verbindung zum Netzwerk der Firma oder Organization, bei der Sie arbeiten. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang senden und empfangen und Web- oder WAP-Seiten mit Microsoft® Pocket Internet Explorer anzeigen, und mit Ihrem Computer synchronisieren.
- Verbindung zu Ihrem Computer für Remote-Synchronisierung. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie Informationen synchronisieren, z.B. Ihre Pocket Outlook-Informationen.

Elemente mit Infrarot übertragen

Mit Infrarot (IR) können Sie Daten, z. B. Kontakte und Termine, von einem anderen IR-fähigen Gerät senden und empfangen.

In "Linke Seite" auf Seite 5 ist angegeben, wo sich der Infrarotanschluß Ihres Handheld befindet.

So senden Sie Informationen

- 1 Wechseln Sie zu dem Programm, mit dem Sie die zu sendenden Daten erstellten, und finden Sie das dazugehörige Element in der Liste.
- 2 Richten Sie den Infrarotanschluss Ihres Handhelds an dem des empfangenden IR-fähigen Geräts aus, wobei es kein Hindernis geben darf und der Abstand zwischen beiden Geräten sehr klein sein muß.
- 3 Tippen und halten Sie den Stylus auf das Element, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Übertragen**.

- oder -

Senden Sie die Elemente (nicht die Ordner) mit Datei Explorer.

9 Herstellen von Verbindungen

Elemente mit Infrarot übertragen

- Tippen und halten Sie den Stylus auf das zu sendende Element, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Übertragen**.

So empfangen Sie Informationen

- 1 Richten Sie den Infrarotanschluss Ihres Handhelds an dem des sendenden IR-fähigen Geräts aus, wobei es kein Hindernis geben darf und der Abstand zwischen beiden Geräten sehr klein sein muß.



- 2 Bitten Sie den Besitzer des sendenden Geräts, Informationen zu übertragen. Ihr Handheld wird diese automatisch empfangen.



Herstellen einer Verbindung zum Internet

Herstellen einer Modemverbindung zu einem ISP

- 1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP:
 - Telefonische ISP-Einwählnummer
 - Benutzername und Kennwort
 - TCP/IP-Einstellungen.
- 2 Stecken Sie eine (separat gekaufte) Compact Flash Modem-Karte in den CF-Steckplatz Ihres Handhelds.

HINWEIS: Anweisungen zum Einstecken und Benutzen einer CF-Modem-Karte finden Sie im Begleitmaterial, das mit der Karte geliefert wird.

- 3 Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
Tippen Sie auf der Registerkarte **Verbindungen** auf **Verbindungen**. Wählen Sie unter **Mein ISP** die Option Neue Modemverbindung hinzufügen.
- 4 Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein, z.B. "Meine Verbindung".
- 5 Wählen Sie in der Liste **Modem auswählen** Ihren Modemtyp aus.
Wenn Ihr Modemtyp nicht angezeigt wird, fügen Sie versuchsweise erneut die Modemkarte ein.
- 6 Die Einstellungen in Erweitert brauchen in den meisten Fällen nicht geändert zu werden. Fast alle ISPs bedienen sich heutzutage einer dynamisch zugewiesenen Adresse. Nur wenn der ISP, zu dem Sie eine Verbindung herstellen, die Adresse nicht dynamisch zuweist, müssen Sie auf **Erweitert** tippen, dann auf die Registerkarte **TCP/IP**, und die Adresse eingeben. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK** und dann auf **Weiter**.
- 7 Geben Sie die Zugriffs-ISP-Telefonnummer ein und tippen auf **Weiter**.
- 8 Geben Sie Benutzernamen, Kennwort und Domäne (falls vorhanden) ein und tippen auf Beenden, um den Vorgang zu beenden.
Stecken Sie zum Starten der Verbindung eine Modemkarte ein und beginnen mit dem Benutzen des gewünschten Programms. Wechseln Sie z.B. zu Pocket Internet Explorer und besuchen eine Webseite. Ihr Gerät stellt die Verbindung automatisch her.

Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem ISP

- 1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP:
 - Benutzername und Kennwort
 - Domänenname
- 2 Stecken Sie eine (separat gekaufte) Compact Flash Ethernet-Karte in den CF-Steckplatz Ihres Handhelds.

9 Herstellen von Verbindungen

Anschließen an das Netzwerk

HINWEIS: Anweisungen zum Einstecken und Benutzen einer CF-Ethernet-Karte finden Sie im Begleitmaterial, das mit der Karte geliefert wird.

Beim erstmaligen Einfügen der Karte wird Netzwerkeinstellungen automatisch angezeigt, damit Sie die Ethernet-Karte konfigurieren können. Die meisten Netzwerke verwenden DHCP, demzufolge Sie diese Einstellungen normalerweise nicht zu ändern brauchen, außer Ihr Netzwerkadministrator fordert Sie dazu auf.

HINWEIS: Wenn Netzwerkeinstellungen nicht angezeigt wird, oder Sie Einstellungen später ändern möchten, tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**. Wählen Sie Erweitert auf der Registerkarte Verbindungen und dann die Schaltfläche Netzwerkkarte.

- 3 Tippen Sie auf **OK**.
- 4 Verbinden Sie die Ethernet-Karte mit dem Netzwerk.
- 5 Tippen Sie auf , **Einstellungen**, die Registerkarte **Verbindungen** und dann auf **Verbindungen**.
- 6 Aus der Liste **Die Netzwerkkarte verbindet mit** wählen Sie **Internet**.
Stecken Sie zum Starten der Verbindung eine Modemkarte ein und beginnen mit dem Benutzen des gewünschten Programms. Wechseln Sie z.B. zu Pocket Internet Explorer und besuchen eine Webseite. Ihr Gerät stellt die Verbindung automatisch her.

Anschließen an das Netzwerk

Wenn Sie in Ihrer Firma Zugriff auf ein Netzwerk haben, können Sie E-Mail-Nachrichten senden, Intranet-Seiten anzeigen, Ihr Gerät synchronisieren und u.U. auf das Internet zugreifen. Es gibt zwei Methoden, ein Netzwerk zu konfigurieren:

- Herstellen einer Modemverbindung mit einem RAS-Konto.
- Herstellen einer Verbindung zum Netzwerk mit einer Ethernet-Karte und einem Netzwerkanschluß.

Wenn es sich hierbei um die von Ihnen gewünschte Methode handelt, dann lesen Sie "Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk" auf Seite 95.

Ihr n10 Handheld unterstützt eine Compact Flash Ethernet-Karte oder eine Compact Flash Modem-Karte.

Herstellen einer Modemverbindung zu einem Netzwerk

- 1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem Netzwerkadministrator:
 - Telefonische Einwahlnummer
 - Benutzername und Kennwort
 - Domänenname
 - TCP/IP-Einstellungen
- 2 Stecken Sie eine (separat gekaufte) Compact Flash Modem-Karte in den CF-Steckplatz Ihres Handhelds.

9 Herstellen von Verbindungen

Anschließen an das Netzwerk

HINWEIS: Anweisungen zum Einstecken und Benutzen einer CF-Modem-Karte finden Sie im Begleitmaterial, das mit der Karte geliefert wird.

- 3 Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**. Tippen Sie auf der Registerkarte **Verbindungen** auf **Verbindungen**. Wählen Sie unter **Mein ISP** die Option Neue Modemverbindung hinzufügen.
- 4 Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein, z.B. "Meine Arbeitsverbindung".
- 5 Wählen Sie in der Liste Modem auswählen Ihren Modemtyp aus.
Wenn Ihr Modemtyp nicht angezeigt wird, fügen Sie versuchsweise erneut die Modemkarte ein.
- 6 Die Einstellungen in Erweitert brauchen in den meisten Fällen nicht geändert zu werden. Fast alle Servers bedienen sich heutzutage einer dynamisch zugewiesenen Adresse. Nur wenn der Server, zu dem Sie eine Verbindung herstellen, die Adresse nicht dynamisch zuweist, müssen Sie auf **Erweitert** tippen, dann auf die Registerkarte **TCP/IP**, und die Adresse eingeben. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK** und dann auf **Weiter**.
- 7 Geben Sie Benutzernamen, Kennwort und Domäne (falls vorhanden) ein und tippen auf Beenden, um den Vorgang zu beenden.
Für den Verbindungsaufbau benutzen Sie einfach eines der folgenden Programme. Ihr Handheld stellt die Verbindung automatisch her.

Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk

- 1 Holen Sie sich die folgenden Informationen von Ihrem Netzwerk-Administrator:
 - Benutzername und Kennwort
 - Domänenname
- 2 Stecken Sie eine (separat gekaufte) Compact Flash Ethernet-Karte in den CF-Steckplatz Ihres Handhelds.

HINWEIS: Anweisungen zum Einstecken und Benutzen einer CF-Ethernet-Karte finden Sie im Begleitmaterial, das mit der Karte geliefert wird.

Beim erstmaligen Einfügen der Karte wird Netzwerkeinstellungen automatisch angezeigt, damit Sie die Ethernet-Karte konfigurieren können. Die meisten Netzwerke verwenden DHCP, demzufolge Sie diese Einstellungen normalerweise nicht zu ändern brauchen, außer Ihr Netzwerkadministrator fordert Sie dazu auf.

HINWEIS: Wenn Netzwerkeinstellungen nicht angezeigt wird, oder Sie Einstellungen später ändern möchten, tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**. In der Registerkarte **Verbindungen** tippen Sie auf **Netzwerk**, auf den zu ändernden Adapter und dann auf **Eigenschaften**.

- 3 Tippen Sie auf **OK**.
- 4 Verbinden Sie die Ethernet-Karte über ein Netzkabel mit dem Netzwerk.

9 Herstellen von Verbindungen

Anschließen an das Netzwerk

- 5 Tippen Sie auf , **Einstellungen**, die Registerkarte **Verbindungen** und dann auf **Verbindungen**.
- 6 Aus der Liste **Die Netzwerkkarte verbindet mit** wählen Sie **Der Arbeit**.
Führen Sie eines der Programme aus, die im vorangegangenen Abschnitt aufgelistet wurden, um die Verbindung zu starten. Sobald die Verbindung hergestellt wurde, können Sie die Schritte durchführen, die im vorangegangenen Abschnitt aufgelistet wurden.

Trennen einer Verbindung

Es gibt zwei Methoden, eine Verbindung zu trennen:

- Wenn Sie über Kabel verbunden sind, trennen Sie Ihren Handheld vom Kabel ab.
- Wenn Sie über Infrarot verbunden sind, ziehen Sie Ihren Handheld vom Computer weg.
- Wenn Sie über eine Netzwerkkarte (Ethernet) verbunden sind, nehmen Sie die Karte aus Ihrem Handheld heraus.

Aufrufen von Hilfe für Verbindungen

Weitere Details zu den hier beschriebenen und auch zusätzlichen Vorgängen finden Sie an folgenden Orten:

- Im Abschnitt "Posteingang" auf Seite 39.
- Die Online-Hilfe Ihres Handheld. Tippen Sie auf  und dann auf **Hilfe**. Tippen Sie auf **Ansicht, Gesamte installierte Hilfe** und dann auf **Posteingang** oder **Verbindungen**.
- Die ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer. Klicken Sie in ActiveSync auf Microsoft ActiveSync-Hilfe im Hilfemenü.
- Informationen über die Fehlerbehebung finden Sie auf der Pocket PC Website unter (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers

Mit dem Microsoft® Pocket Internet Explorer können Sie mit einer der beiden folgenden Methoden Web- oder WAP-Seiten anzeigen:

- Laden Sie während der Synchronisierung mit Ihrem Computer Ihre Favoriten-Links und mobilen Favoriten herunter, die im Unterordner Mobile Favoriten vom Internet Explorer auf Ihrem Computer gespeichert sind.
- Stellen Sie eine Verbindung zu einem Internet-Dienstanbieter (ISP) oder einem Netzwerk her, und durchsuchen Sie das Web. Hierfür müssen Sie zuerst eine Verbindung aufbauen, wie in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 91 beschrieben ist.

Während Verbindung zu einem ISP oder Netzwerk können Sie auch Dateien und Programme vom Internet oder Intranet herunterladen.

Ordner Mobile Favoriten

Nur Elemente, die im Unterordner Mobile Favoriten im Ordner Favoriten vom Internet Explorer auf Ihrem Computer gespeichert sind, werden mit Ihrem Handheld synchronisiert. Dieser Ordner wurde bei Installation von ActiveSync automatisch erstellt.

Favoriten-Links

Während der Synchronisierung wird die Liste der Favoriten-Links im Ordner Mobile Favoriten auf Ihrem Computer mit dem Pocket Internet Explorer auf Ihrem Handheld synchronisiert. Bei jeder Synchronisierung werden auf beiden Geräten die Änderungen der jeweiligen Listen aktualisiert. Nur wenn Sie den Favoriten-Link als mobilen Favoriten markieren, wird nur der Link auf Ihr Gerät heruntergeladen, und Sie müssen eine Verbindung zum ISP oder Netzwerk herstellen, um den Inhalt anzuzeigen.

Details zur Synchronisierung sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Mobile Favoriten

Wenn Sie Microsoft Internet Explorer 5.0 oder eine neuere Version auf Ihrem Computer verwenden, können Sie mobile Favoriten auf Ihr Gerät herunterladen. Bei Synchronisierung mobiler Favoriten wird Web-Inhalt auf Ihren Handheld heruntergeladen, so daß Sie Seiten anzeigen können, wenn keine Verbindung zum ISP und Computer besteht.

Erstellen Sie mobile Favoriten schnell mit dem Internet Explorer-Plug-in, das mit ActiveSync installiert wurde.

So erstellen Sie einen mobilen Favoriten

- 1 Klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Extras** und dann auf **Mobilen Favoriten erstellen**.
- 2 Um den Link-Namen zu ändern, geben Sie im Feld Name einen neuen Namen ein.
- 3 Als Option können Sie in **Aktualisieren** einen Zeitpunkt zur Aktualisierung festlegen.

HINWEIS: Wenn Sie keinen Aktualisierungsplan angeben, müssen Sie den Inhalt manuell herunterladen, um die Informationen auf dem Computer und dem Handheld auf den neuesten Stand zu bringen. Bevor Sie mit Ihrem Gerät synchronisieren, klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Extras** und dann auf **Synchronisieren**. Es wird der Inhalt angezeigt, der beim letzten Mal auf Ihren Computer heruntergeladen wurde, und Sie können ihn bei Bedarf manuell herunterladen.

- 4 Klicken Sie auf **OK**.
Internet Explorer lädt die neueste Version der Seite auf Ihren Desktop-Computer herunter.

TIPP: Für die Erstellung mobiler Favoriten können Sie der Symbolleiste vom Internet Explorer eine Schaltfläche hinzufügen. Klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Ansicht, Symbolleisten** und dann auf **Anpassen**.

So laden Sie einen mobilen Favoriten herunter

- 1 Klicken Sie den mobilen Favoriten mit der rechten Maustaste an, und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
- 2 Geben Sie in der Registerkarte **Download** die Anzahl der Linktiefe an, die Sie herunterladen möchten.
Um mit dem Speicher auf dem Handheld zu haushalten, gehen Sie nur eine Ebene tiefer.
- 3 Synchronisieren Sie Ihren Handheld und den Computer.
Mobile Favoriten, die im Ordner **Mobile Favoriten** im Internet Explorer gespeichert sind, werden auf Ihren Handheld heruntergeladen.

So sparen Sie Speicher auf dem Handheld

Mobile Favoriten belegen Speicherplatz auf Ihrem Handheld. Beachten Sie folgende Hinweise, um möglichst wenig Speicherplatz zu belegen:

- Schalten Sie Bilder und Sounds in den Einstellungen für den Favoriten-Informationstyp in den ActiveSync-Optionen aus, oder verhindern Sie, daß einige mobile Favoriten auf Ihren Handheld heruntergeladen werden.
- Beschränken Sie die Anzahl der heruntergeladenen Link-Seiten.
 - a Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Computer mit der rechten Maustaste auf den mobilen Favoriten, den Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
 - b Geben Sie in der Registerkarte **Download** 0 oder 1 für die Anzahl der Link-Seiten an, die Sie herunterladen möchten.

Bedienen des Pocket Internet Explorers

Mit dem Pocket Internet Explorer können Sie mobile Favoriten und Kanäle durchsuchen, die Sie ohne Verbindung zum Internet auf Ihrem Handheld heruntergeladen haben. Sie können auch über einen ISP oder ein Netzwerk eine Verbindung zum Internet herstellen und das Web durchsuchen.

So zeigen Sie mobile Favoriten und Kanäle an

- 1 Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten**, um Ihre Favoritenliste anzuzeigen.
- 2 Tippen Sie auf die Seite, die angezeigt werden soll.

Es wird die Seite angezeigt, die bei der letzten Synchronisierung mit Ihrem Computer heruntergeladen wurde. Wenn sich diese Seite nicht auf Ihrem Handheld befindet, ist der Favorit abgeblendet. Sie müssen wieder mit Ihrem Computer synchronisieren, um die Seite auf Ihrem Handheld herunterzuladen, oder eine Verbindung zum Internet herstellen, um die Seite anzuzeigen.

So durchsuchen Sie das Internet

- 1 Konfigurieren Sie eine Verbindung mit Ihrem ISP oder dem Firmennetzwerk, wie in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 91 beschrieben ist.
- 2 Es gibt folgende Möglichkeiten zur Verbindungsherstellung und dem Browsen:
 - Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten** und dann auf den Favoriten, den Sie anzeigen möchten.
 - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Adressleiste**. Geben Sie in der oben im Bildschirm angezeigten Adressleiste die Web-Adresse ein, die Sie besuchen möchten, und tippen Sie dann auf Los. Tippen Sie auf den Pfeil, um aus zuvor eingegebenen Adressen auszusuchen.
 - So fügen Sie einen Favoriten-Link bei Benutzung des Handheld hinzu:
 - a Tippen Sie auf die Seite, die hinzugefügt werden soll.
 - b Tippen und halten Sie den Stylus auf die Seite.
 - c Tippen Sie auf **Zu Favoriten hinzufügen**.

10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers

Bedienen des Pocket Internet Explorers

11 Anpassen Ihres Handheld

Sie können Ihren Handheld entsprechend Ihren persönlichen Anforderungen und Wünschen sowie Ihren normalen Arbeitsgewohnheiten anpassen. Es gibt zwei Möglichkeiten zur Anpassung Ihres Handheld:

- Anpassen der Einstellungen des Handheld
- Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Anpassen der Einstellungen des Handheld

Sie können die Einstellungen Ihres Handheld Ihrer Arbeitsweise anpassen.

So greifen Sie auf Einstellungen zu

- Tippen Sie auf , dann auf **Einstellungen**.
Tippen Sie auf eine verfügbare Einstellungsoption, um die entsprechende Seite zum Einstellen zu öffnen.

Es gibt drei Registerkarten im Fenster Einstellungen—**Privat**, **System** und **Verbindungen**, wobei jede ihr eigenes Set mit Optionen besitzt.

Die nachfolgenden Abschnitte zeigen die Konfigurationsseite jeder einzelnen Option für Einstellungen. Detaillierte Anweisungen zu diesen Seiten erhalten Sie durch ihren Aufruf und Tippen auf  und dann auf **Hilfe**.

Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Programme, die werkseitig auf Ihren Handheld überspielt wurden, befinden sich im ROM (schreibgeschützter Speicher). Diese Programme können Sie nicht löschen, und der ROM-Inhalt geht nie unabsichtlich verloren. ROM-Programme können mit speziellen Installationsprogrammen. Alle anderen Programme und Datendateien, die nach der werkseitigen Installation auf Ihrem Handheld installiert werden, werden im RAM (Speicher mit Direkt-zugriff) gespeichert.

Alle Programme, die für Ihren Handheld bestimmt sind, können installiert werden, sofern der Speicher ausreicht. Der populärste Ort, Software für Ihren Handheld zu finden, ist die Pocket PC Website (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

Hinzufügen von Programmen

Fügen Sie Programme auf Ihrem Handheld entweder mit ActiveSync oder durch Herunterladen des Programms vom Internet herunter.

11 Anpassen Ihres Handheld

Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

So fügen Sie Programme mit ActiveSync hinzu

Sie müssen die für Ihren Handheld geeignete Software erst auf Ihrem Computer installieren, bevor Sie sie auf dem Handheld installieren.

- 1 Stellen Sie den Typ Ihres Handheld und den Prozessor fest, damit Sie wissen, welche Softwareversion Sie installieren können.
 - a Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
 - b Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Info**.
 - c Notieren Sie sich die Informationen über den Prozessor von der Registerkarte Version.
- 2 Laden Sie das Programm auf Ihren Computer herunter (oder legen Sie die CD bzw. Diskette im Computer ein, die das Programm enthält).

Sie sehen u.U. eine einzelne *.xip-, *.exe-, *.cab- oder *.zip-Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und Prozessoren. Achten Sie darauf, nur das Programm auszuwählen, das für einen Pocket PC und den Prozes-sortyp Ihres Handheld entwickelt wurde.

HINWEIS: Lesen Sie alle Installationshinweise, Read Me-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigelegt ist. Für viele Programme gibt es spezielle Installationshinweise.

- 3 Schließen Sie Ihren Handheld an Ihren Computer an.
- 4 Doppelklicken Sie auf die *.exe-Datei.
 - Wenn es sich bei der Datei um ein Installationsprogramm handelt, wird sein Assistent angezeigt. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sobald die Software auf Ihrem Computer installiert ist, überträgt das Installationsprogramm die Software automatisch zu Ihrem Gerät.
 - Ist die Datei kein Installationsprogramm, wird eine Fehlermeldung angezeigt, die informiert, daß es sich zwar um ein gültiges Programm handelt, doch daß es für einen anderen Computertyp entwickelt wurde. Sie müssen diese Datei auf Ihr Gerät schieben. Wenn Sie in der Read Me-Datei oder der Dokumentation keine Installationshinweise für das Programm finden können, kopieren Sie die Programmdatei mit ActiveSync Explore in den Ordner Programme auf Ihrem Gerät. Details zum Kopieren von Dateien mit ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe angegeben.
- 5 Sobald die Installation abgeschlossen ist, tippen Sie auf , **Programme** und dann auf das Programmsymbol, um es zu starten.

So fügen Sie ein Programm direkt aus dem Internet hinzu

- 1 Stellen Sie den Typ Ihres Handheld und den Prozessor fest, damit Sie wissen, welche Softwareversion Sie installieren können.
 - a Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
 - b Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Info**.
 - c Notieren Sie sich die Informationen über den Prozessor von der Registerkarte Version.

11 Anpassen Ihres Handheld Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

- 2 Laden Sie das Programm mit dem Pocket Internet Explorer direkt vom Internet auf Ihren Handheld herunter.
Sie sehen u.U. eine einzelne *.xip-, *.exe-, *.cab- oder *.zip-Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und Prozessoren. Achten Sie darauf, nur das Programm auszuwählen, das für einen Pocket PC und den Prozessortyp Ihres Handheld entwickelt wurde.

HINWEIS: Lesen Sie alle Installationshinweise, Read Me-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigelegt ist. Für viele Programme gibt es spezielle Installationshinweise.

- 3 Tippen Sie auf die Datei, z.B. eine *.xip- oder *.exe-Datei.
Der Installationsassistent fährt sich hoch.
- 4 Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

So fügen Sie ein Programm dem Menü Start hinzu

- Tippen Sie auf , **Einstellungen, Menüs**, die Registerkarte **Startmenü** und dann auf das Kästchen für das Programm.

Wenn Sie das Programm nicht in der Liste sehen, können Sie es mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld in den Ordner Startmenü zu schieben, oder erstellen Sie mit ActiveSync auf Ihrem Computer eine Verknüpfung für das Programm, und legen Sie die Verknüpfung im Ordner Startmenü ab.

- Bedienen des Datei Explorers auf Ihrem Handheld
 - a Tippen Sie auf , **Programme, Datei Explorer** und finden Sie das Programm (tippen Sie auf die Ordnerliste, die per Standard mit **My Documents** gekennzeichnet ist, und dann auf **Mein Gerät**, um alle Ordner auf dem Gerät aufgelistet sehen zu können).
 - b Tippen und halten Sie den Stylus auf das Programm, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Ausschneiden**.
 - c Öffnen Sie den Ordner **Startmenü**, der sich im Windows-Ordner befindet, und tippen und halten Sie den Stylus auf einen leeren Fensterbereich.
 - d Tippen Sie im Kontextmenü auf **Einfügen**.
Das Programm wird jetzt im Menü  angezeigt.

Details zur Bedienung des Datei Explorers sind in "So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer" auf Seite 28 angegeben.

- Bedienen von ActiveSync auf Ihrem Computer
 - a Mit dem Explorer in ActiveSync durchsuchen Sie die Dateien auf Ihrem Handheld, und finden Sie das Programm.
 - b Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programm, und klicken Sie dann auf Verknüpfung erstellen.

11 Anpassen Ihres Handheld

Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

- c Schieben Sie die Verknüpfung in den Ordner Startmenü im Windows-Ordner.

Die Verknüpfung wird jetzt im Startmenü angezeigt.

Details zur Bedienung von ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Entfernen von Programmen

- 1 Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
- 2 Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Programme entfernen**.



- 3 Tippen Sie auf das Programm, das Sie entfernen möchten.
- 4 Tippen Sie auf **Entfernen**.
Wenn das Programm nicht in der Liste installierter Programme angezeigt wird, finden Sie das Programm mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld:
 - 1 Tippen und halten Sie den Stylus auf das Programm.
 - 2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Löschen**.

Index

A

- Acrobat® Reader® für Pocket PC® 79
- ActiveSync® 89
- Anwendungen verwalten
 - Informationen organisieren 28
 - Informationen suchen 27
 - Öffnen 25
 - Wechseln 25
- Anwendungen von Drittherstellern 59
 - Acrobat® Reader® für Pocket PC® 79
 - IA Album LE 70
 - Hauptfunktionen 70
 - Aufnahmetaste 72
 - Zuschneiden und Speichern 71
 - Menüs 72
 - Anz. 73
 - Auswahlansicht 74
 - Dat. 72
 - Werkz. 76
 - PocketTV 79
 - Menü 82
 - Optionen 82
 - Schalter für Vollbild/Querformat 80
 - Statusleiste 81
 - Suchbalken 81
 - Sichern/Wiederherstellen 60
- Aufgaben 35

B

- Befehlsoberfläche 12
 - Hardwaretasten 12
 - Heute-Bildschirm 12
 - Kontextmenüs 13
- Beleuchtung 4
- Buchstabenerkennung 17

C

- Copyright ii

D

- Daten eingeben 15
 - Auf dem Bildschirm schreiben 18
 - Zu Text umwandeln 19
 - Auf dem Bildschirm zeichnen 21
 - Eine Nachricht aufnehmen 22
 - Mit dem Eingabebereich 15
 - Buchstabenerkennung 17
 - Soft-Tastatur 17
 - Strichzugerkenner 17
 - Transcriber 17
 - Mit Kurztext arbeiten 23

E

- Eingabebereich 15
- E-Mail
 - Ordner verwalten 42
 - synchronisieren 39
- Erweiterungsfunktionen 85
 - Erweiterungs-Sleeve anschließen
 - CompactFlash-Karte entfernen 87
 - Memory Stick
 - Einfügen 85
 - Entfernen 86
 - Vielseitiger Acer-Anschluß 87

F

- Funktionen anpassen 101
- Einstellungen des Handheld 101
- Programm installieren/entfernen
 - Entfernen 104
 - Hinzufügen 101
 - Mit ActiveSync 102
 - Über das Internet 102
- Funktionen des Handheld 1
 - Akkusatz 2
 - Anschlußmöglichkeiten 2
 - Audio 1
 - Display 1
 - Ergonomie 2
 - Erweiterung 2
 - Leistung 1

H

- Handheld
 - Anleitungen v
 - Inhalt des Produktkartons vi
 - Pflege vi
 - Zurücksetzen vii
- Handheld anpassen 101
- Handheld einrichten
 - Akku einlegen 10
 - Aufladen 9
 - LED-Status 9
 - Mit Cradle 9
 - Cradle anschließen 9
 - Software Microsoft® ActiveSync® installieren 8
 - Erstmalige Synchronisierung 11

I

- IA Album LE 70
 - Menüs 72
- Internet 93

K

Kalender 29
Kontakte 33
Kurztext 23

M

Microsoft Reader 54
 Bibliothek 54
 Guidebook 54
 Reader 56
 Hervorhebung 57
 Lesezeichen 57
 Notiz 57
 Zeichnung hinzufügen 57
Microsoft® Pocket Internet Explorer 97
 Bedienen 99
 Mobile Favoriten anzeigen 99
 Mobile Favoriten
 Favoriten-Links 97
 Mobile Favoriten erstellen 98
Microsoft® Pocket Outlook 29
 Aufgaben 35
 Aufgabe erstellen 36
 Bildschirm Zusammenfassung 37
 Öffnen 35
 Kalender 29
 Besprechungsanfrage erstellen 32
 Bildschirm Zusammenfassung 32
 Öffnen 30
 Termine festlegen 31
 Kontakt 33
 Bildschirm Zusammenfassung 35
 Kontakt erstellen 34
 Kontakt suchen 34
 Öffnen 33
 Notizen 37
 Notiz erstellen 38
 Öffnen 37
 Posteingang 39
 E-Mail synchronisieren 39
 E-Mail-Liste 41
 Mit E-Mail-Server verbinden 40
 Öffnen 39
 Ordner verwalten 42
Microsoft® Pocket PC 2003 43
 Companion-Programme 43
 Microsoft Reader
 Bibliothek benutzen 54
 Buch herunterladen 54
 Buch lesen 55
 Buch löschen 57

 Guidebook benutzen 54
 Reader-Funktionen 56
 Buchanmerkungen 57
 Text kopieren 56
 Text suchen 56

MSN Messenger 50, 53
 Konto einrichten 51
 Mit Kontakten chatten 52
 Umgang mit Kontakten 52
 Voraussetzungen 50
Pocket Excel 47
 Arbeitsmappe schützen 49
 Dateiliste 48
 Neue Arbeitsmappe erstellen 48
 Symbolleiste anzeigen 48
Pocket Word 43
 Dateiliste 44
 Daten eingeben 44
 Aufnahme-Modus 47
 Schreiben-Modus 46
 Tippen-Modus 45
 Zeichnen-Modus 46
 Neue Datei erstellen 43
Windows Media Player für Pocket PC 53
MSN Messenger 50

N

Notizen 37

O

Ordner Mobile Favoriten 97

P

Pocket Excel 47
 Arbeitsmappe schützen 49
Pocket Word 43
PocketTV 79
Posteingang 39
Programm entfernen 104
Programm hinzufügen 101

R

RecentDo 59

S

Sichern
 Öffnen 61
 Wiederherstellungsfunktion 66
Sichern/Wiederherstellen 60
Strichzugerkenner 17
Systemeinführung 3
 Linke Seite 5
 Oberseite 6

Unterseite 7
Vorderseite 3

T

Transcriber 17

V

Verbindungsfunktionen 91
An das Netzwerk anschließen 94
Hilfe 96

Infrarot 91

Empfangen 92

Senden 91

Internetverbindung herstellen 93

Verbindung trennen 96

Verwenden eine Compact-Flash-Karte Typ I/Typ II 85

W

Windows Media Player für Pocket PC 53
