

Manual para

Handheld Acer n10

COPYRIGHT

Copyright © 2003 Acer Inc o de sus filiales.
Todos los Derechos Reservados. Impreso en Taiwán.

Manual de Handheld Acer n10
Edición original Febrero del 2003

Acer y el logo de Acer son marcas registradas de Acer Inc.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT, y el logo de Windows también son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y /o en otros países. Los productos de Microsoft tienen la licencia OEM de Microsoft Licensing Inc, una filial que pertenece completamente a Microsoft Corporation.

Los nombres de productos o marcas comerciales de otras compañías usados aquí sólo con fines de identificación y pertenecen a sus respectivas compañías.

La información contenida en esta publicación está sometida a cambios periódicos sin obligación alguna de notificar previamente a ninguna persona de revisión o cambios. Tales cambios se incorporarán en nuevas ediciones de esta Manual o documentos suplementarios y publicaciones.

Ninguna parte de esta publicación deberá ser reproducida, ni almacenada en ningún sistema de información electrónica, ni transmitida de ningún modo ya sea electrónico, mecánico, fotocopiado, grabado sin el consentimiento previo por escrito de Acer Inc.

RECTIFICACIÓN Y LIMITACIÓN DE LIABILITY

Acer y sus filiales no se hacen responsables ni garantizan, ya sea expresada o implicada, con respeto a los siguientes contenidos especificados a continuación, y negan las garantías comerciales o de salud con un objetivo particular. Acer y sus filiales no asumen responsabilidad alguna por daños o pérdidas, resultantes del uso del uso de este Manual de Acer n10 de Mano.

NOTAS

Anote el número de serial, la fecha y el lugar de compra en el espacio que le proporcionamos a continuación. El número de serie está grabado en la etiqueta pegada en su Acer n10. Toda la correspondencia con referencia a esta unidad se tiene que incluir el número de serie y la información de compra.

Handheld Acer n10

S/N: _____

Fecha de Compra: _____

Lugar de Compra _____

Acerca de este Manual

Bienvenido al Manual de Acer n10 de Mano. Este Manual está diseñado para ayudarle a familiarizarse con el funcionamiento de su nuevo Acer n10 un PC de Windows® de Bolsillo 2002 de Mano. Describe todo lo que tiene que saber sobre cómo usar su ordenador de mano, así como los programas de aplicaciones que vienen con éste.

Este Manual trata los siguientes temas:

- Viaje por el sistema de Acer n10
- Procedimientos de instalación y mantenimiento
- Visualizando y entrando datos
- Usando los programas de la aplicación incluidos en su ordenador de mano
- Aprovechese de las ventajas de las características de expansión de su ordenador de mano
- Sincronizando datos entre su ordenador de mano y su ordenador
- Conectando su ordenador de mano a un ordenador, a una red o al Internet
- Personalizando su ordenador de mano con las configuraciones a su gusto

Este Manual le introduce a las diferentes maneras en que Acer n10 puede ayudarle a organizar y a dirigir tanto la información personal como la de su trabajo, para hacer que sus experiencias diarias sean más productivas y más satisfactorias.

Acerca de este Manual

Primero lo primero

Queremos darles las gracias por escoger Acer n10 para satisfacer las necesidades de su ordenador de mano. Su nuevo Acer n10 es una herramienta multifuncional con características fáciles de usar y aplicaciones de gran rendimiento diseñadas para organizar información relacionada con su trabajo y sincronizándola con sus actividades personales, una tarea de tiempo eficaz. Esperamos que disfrute tanto usted usando su Acer n10 como nosotros lo hemos hecho creándolo para usted.

Use su Acer n10 para dirigir eficazmente información relacionada con sus tareas, tanto de trabajo como personales.

- Use el software Microsoft® Pocket PC 2002 para realizar tareas de organización y computarización
- Sincronice la información en su ordenador con la información de su ordenador de mano usando Microsoft® ActiveSync®
- Conéctese a Internet con el Microsoft® Pocket Internet Explorer
- Cree un archivo de seguridad fácilmente
- Aumente la capacidad de su ordenador de mano usando ya sea la ranura SD/MMC incorporada, o la ranura de CF
- Transmite información a otro dispositivo IR activado
- Personalice su ordenador de mano basándose en sus requisitos personales y sus preferencias

Sus guías

Para ayudarle a usar su Acer n10, hemos diseñado un conjunto de guías.

Para información acerca de	Refiérase a
Programas en su ordenador de mano.	Este Manual. En el Manual CD de su ordenador de Mano Acer n10, se le proporcionan referencias en línea para usar su Acer n10. Ayuda acerca de Acer n10 de Mano. Para visualizar Ayuda, pulse  y seguidamente Ayuda.
Programas en su ordenador de mano. Programas adicionales que se pueden instalar en su ordenador de mano.	El Manual CD de Acer n10 de Mano.
Conectando y sincronizando con su ordenador.	Sólo para Iniciantes... póster. Ayuda ActiveSync en su ordenador. Para visualizar Ayuda, pulse y seguidamente Microsoft Ayuda ActiveSync.

Primero lo primero

Contenidos del Paquete

Para información acerca de	Refiérase a
Actualización del último minuto e información técnica detallada.	Los archivos LéaMe. Ubicados en la carpeta de Microsoft ActiveSync de su ordenador y en el Manual CD de su Acer n10 de Mano.
Información de hasta el momento acerca de su ordenador de mano.	http://www.acer.com/

Contenidos del Paquete

Su Acer n10 viene empaquetado en una caja de cartón. Desempaquete con cuidado la caja y saque los contenidos. Si alguno de los siguientes elementos no está o están dañados, contacte con el vendedor inmediatamente.

- Acer n10 de Mano
- Stylus
- Cable del USB sync
- Adaptador CA
- Cubierta de cuero
- Sólo para Iniciantes... póster
- Guía Rápida del Handheld Acer n10
- El Manual CD de Acer n10 de Mano
- Acuerdo de licencia de usuario final
- Acuerdo de Garantía

Tener cura de su Acer n10

Esta sección proporciona información de lo siguiente:

- Cuidados y usos adecuados de su ordenador de mano
- Reinstalando su ordenador de mano

Cuidados y usos adecuados de su ordenador de mano

La fuerte y resistente construcción de su ordenador de mano está diseñada para proporcionarle años de servicio sin problemas y con confianza. Observando los siguientes procedimientos de mantenimiento le ayudará a asegurar lo siguiente:

- 1 Cuidado de no rasgar la pantalla de su ordenador de mano. Mantenga la pantalla limpia. Cuando trabaje con su ordenador de mano, use la stylus proporcionada o el bolígrafo de plástico, especialmente diseñado para las pantallas sensibles al tacto. Jamás use un lápiz o un bolígrafo normal, ni cualquier objeto puntiagudo en la superficie de la pantalla.
- 2 Su ordenador de mano no es resistente al agua y no se debe exponer ni a la lluvia ni a la humedad. Bajo condiciones extremas, el agua podría entrar en el circuito a través de los botones del panel frontal. En general, trate su ordenador de mano como si fuera su calculadora de bolsillo o cualquier otro aparato electrónico.
- 3 Cuidado en no tirar al suelo su ordenador de mano ni someterlo a ningún impacto fuerte. No ponga su ordenador de mano en su bolsillo trasero, ya que si se sienta encima de este, podría perjudicarlo.

- 4 Proteja su ordenador de mano de temperaturas extremas. Por ejemplo, no deje su ordenador de mano en el tablero del coche en un día de calor, ni tampoco en un día en que la temperatura esté bajo cero. También manténgalo alejado de estufas u otras fuentes de calor.
- 5 No use ni almacene su ordenador de mano en un sitio con demasiado polvo, o demasiado húmedo o un sitio mojado. Use siempre la tarjeta CF de imitación (incluida) para proteger los conectores cuando no estén en uso.
- 6 Use un paño suave para limpiar su ordenador de mano. Si la superficie de la pantalla se ensucia, límpiela con un trapo suave y ligeramente humedecido con solución limpiadora de cristales.

Reconfigurar su Acer n10

Si su ordenador de mano ya no responde a los botones de la pantalla, tendrá que reconfigurarlo.

Realizando una configuración transitoria (Soft Reset)

Una reconfiguración transitoria permitirá a su ordenador de mano iniciar de nuevo, como si rearrancara el ordenador. Todas las grabaciones y las entradas quedan después de una reconfiguración transitoria.

Realizando una configuración transitoria:

- Usando la pista de su stylus, pulse con cuidado el botón de configurar, en el agujero del panel trasero de su ordenador de mano.



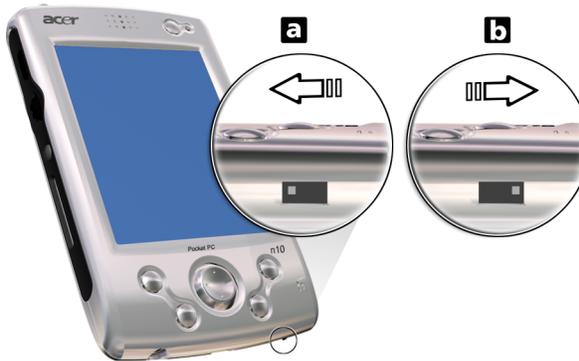
Realizando una configuración transitoria total (Hard Reset)

Una configuración total, borrará todas las grabaciones y todas las entradas de su ordenador de mano. Jamás realice una configuración total a menos que la configuración transitoria no corrija su problema. Cuando realice la siguiente operación ActiveSync, puede reestablecer cualquier dato que previamente haya sincronizado en su ordenador. Para realizar una configuración total, haga lo siguiente:

Primero lo primero

Bloquear su Acer n10

- 1 Use la punta del lápiz para alternar el interruptor de restablecimiento a la izquierda (**a**) y de vuelta a la derecha (**b**) en el fondo del dispositivo.



NOTA: Cuando realice una configuración total, formatos, preferencias y otras configuraciones, incluso la fecha y la hora, vuelven a la configuración predeterminada de fábrica. **Todos los datos, registros y entradas se borrarán.**

Bloquear su Acer n10

Su ordenador de mano, no es sólo una inversión financiera, sino que es también una fuente poderosa de información personal, parte de la cual puede ser confidencial, es por esto que es lógico protegerla de acceso no autorizado. La configuración de seguridad del ordenador de mano le permite asignar una contraseña que se le pedirá para acceder ordenador de mano, después de un período de inactividad definido.

Para asignar una contraseña

- 1 Teclar , Configuración.
- 2 En la tecla de Personal, pulse Contraseña.
- 3 Seleccione la opción contraseña.
 - Contraseña de 4 dígitos simples
 - Contraseña alfanumérica fuerte
- 4 Defina el período de inactividad antes de que la contraseña le sea requerida para acceso.
- 5 Entre la contraseña seguidamente vuelvála a teclear para confirmarla.
Para más información, refiérase a "Contraseña" en la página 118.

Contenidos

Acerca de este Manual	iii
Primero lo primero	v
Sus guías	v
Contenidos del Paquete	vi
Tener cura de su Acer n10	vi
Cuidados y usos adecuados de su ordenador de mano	vi
Reconfigurar su Acer n10	vii
Bloquear su Acer n10	viii
1 Iniciando	1
Requisitos del Sistema	1
Características sumario	1
Rendimiento	1
Muestra	1
Audio	2
Conexión	2
Expansión	2
Batería	2
Diseñar y ergonomizar	2
Viaje por Acer n10	3
Visualización Frontal	3
Visualización Izquierda	5
Visualización Derecha	6
Visualización Superior	7
Visualización Botón	8
Preparación para usar su Acer n10	9
Instalando el software de Microsoft® ActiveSync®	9
Conexión al ordenador	10
Cargando su Acer n10	10
Preparando su Acer n10	11
Realizando el primer proceso de sincronización	12
Comando Interfaz	14
Botones del Hardware y stylus	14
Pantalla del Hoy	14
Barra de navegación y barra comando	16
Menús desplegables	16
Notificaciones	17
2 Entrando datos en su Acer n10	19
Usando el panel de entrada	19
Para teclear con el teclado	20
Para usar Reconocedor de Letra	20

Para usar Reconocedor de Bloque	21
Para usar Transcriptor	21
Escribirla en la pantalla	22
Para escribir en la pantalla	22
Dibujar en la pantalla	23
Para crear un dibujo	23
Grabando un mensaje.	24
Para crear una grabación	24
Para escuchar una grabación	25
Usando Mi Texto	25
Para insertar un mensaje a Mi Texto	25
3 Aplicaciones de Dirección e información	27
Abrir una aplicación	27
Cambiar entre las aplicaciones	27
Encontrar una información organizada.	29
Para usar Buscar.	29
Para usar Explorador archivos	30
4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook	31
Calendario	31
Programar una cita	32
Crear petición de una reunión	34
Contactos.	35
Crear un contacto	36
Encontrar un contacto	36
Tareas	38
Creando una tarea.	38
Notas	40
Crear un nota.	41
Bandeja de entrada.	42
Sincroniza mensajes de email	43
Conectando directamente al servidor de email	43
Usar la lista de Mensajes	44
Componer un mensaje	46
Dirigiendo email mensajes y carpetas	46
5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía	49
Pocket Word	49
Creando un archivo nuevo	49
Entrar información	50
Pocket Excel.	53
Creando una hoja de trabajo nueva	53
Mostrar la barra de herramientas	54
Protege sus hojas de trabajo.	55
MSN® Messenger	55
Instalación	56

Trabajando con los contactos56
Hablando con los contactos57
Microsoft® Windows Media™ Player para ordenador de Bolsillo PC58
Microsoft® Reader para ordenador de Bolsillo PC59
Usando la Guía59
Obtener libros en su Acer n1060
Usando la Biblioteca60
Abriendo un libro60
Leyendo un libro61
Usando las características del Reader61
Eliminando un libro62
6 Usando aplicaciones de terceros	63
RecentDo63
Copia de seguridad/Restaurar64
Función copia de seguridad66
Función Restaurar71
Eliminar un archivo de la tarjeta de almacenamiento74
IA Album75
IA Album LE menús.78
Acrobat Reader para ordenador PC de Bolsillo88
PocketTV™88
Comando barra89
Solicitar/Barra Progreso90
Barra del status90
Menú Herramientas91
Opciones91
Archivos92
7 Usando características de expansión	95
Uso de una tarjeta Compact Flash tipos I y II95
Insertar el tarjeta Compact Flash95
Sacar el tarjeta Compact Flash96
Uso de tarjeta SD/MMC97
Para insertar la tarjeta SD/MMC.97
Para quitar la tarjeta SD/MMC97
8 Cambiando y actualizando datos usando ActiveSync®	99
Uso de ActiveSync®99
9 Conéctandose	101
Transferencia de elementos usando infrarrojos	101
Enviando información.	101
Recibiendo información	102
Conectándose a Internet	103
Para crear una conexión de módem a una ISP	103
Para crear una conexión de Ethernet a una ISP	104

Conectándose a una red	105
Para crear una conexión de módem a una red	105
Para crear una conexión Ethernet en una red.	106
Finalizar una conexión	107
Conectado directamente al servidor de email	107
Obtener ayuda acerca de conectar	108
10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer	109
Carpeta Favoritos móviles	109
Vínculos Favoritos	110
Favoritos móviles	110
AvantGo channels	111
Alistarse en AvantGo.	111
Usando Pocket Internet Explorer	112
Para visualizar móvil favorito y canales	113
Para explorar el Internet	113
11 Personalizar su ordenador de mano	115
Ajustar la configuración del ordenador de mano.	115
Personal	116
Sistema	120
Conexiones.	126
Añadir y Quitar programas.	128
Añadir programas	128
Quitar programas	131
Índice	133

1 Iniciando

Este Manual trata los siguientes temas:

- Requisitos del Sistema
- Principales características de su Acer n10
- Viaje por el sistema de Acer n10
- Procedimientos paso a paso sobre cómo preparar su ordenador de mano para su uso
- Conceptos básicos sobre cómo usar su ordenador de mano

Requisitos del Sistema

Para instalar el software Microsoft® ActiveSync® y usar su nuevo Acer n10 con un ordenador en su trabajo o en casa, asegúrese el programa y el sistema cumplan los siguientes requisitos mínimos:

- Procesador Intel® Pentium (mínimo 233 MHz)
- RAM de 64 MB
- Espacio de 120 MB en el disco duro
- Unidad de CD-ROM
- Puerta USB o infrarrojo
- Tarjeta gráfica SVGA (o compatible) con soporte a 256 colores
- Microsoft® Windows XP, 2000, ME o 98SE
- Microsoft® Internet Explorer 4.01

Características sumario

Rendimiento

- Intel® Procesador de Aplicaciones PXA255 con Intel® XScale™ Tecnología
- Memoria del sistema
 - 64 MB SDRAM para almacenamiento de la aplicación
 - 32 MB Flash ROM para el sistema operativo
- Microsoft® Pocket PC 2002 Premium con Microsoft® Outlook 2000

Muestra

- 3.5" Transflector TFT LCD
- 240 x 320 resolución
- Compatible con 65536 colores
- Microsoft® ClearType Tecnología para una pantalla más clara y más reluciente

1 Iniciando

Características sumario

Audio

- AC '97 CODEC Incluido con CD con calidad de salida estéreo
- Auriculares de 3.5 mm estándar incorporados
- Micrófono incorporado

Conexión

- Conector Mini USB
- Compatible con SIR (Serie Infrarrojo)

Expansión

- Ranura integrada Compact Flash (Tipo I/ Tipo II)
- Ranura integrada de doble función para tarjetas Secure Digital/Multimedia (SD/MMC)

Batería

- Batería recargable de polímero de litio, de 1500 mAh
- Operación de la hora para uso normal, 12 horas (La luz de fondo es inactivo)

NOTA: La duración de la operación de la batería dependerá del consumo de energía, el cual se basa en el sistema de recursos de uso. Por ejemplo, el uso constante de la luz de fondo o de aplicaciones que requieren energía, acortará los intervalos de recarga.

- El tiempo de recarga total de una batería agotada es de 3 horas

Diseñar y ergonomizar

- Diseño con estilo, ligero y fino

Especificaciones	Medición de Acer n10
Alto	130 mm
Ancho	78 mm
Profundidad	16,9 mm
Peso	165 g (incluso el estilo)

- Características de navegación fáciles de usar
 - Rueda para desplazar para operar con una mano
 - Pad direccional para deslizamiento multidireccional en varios menús y aplicaciones
 - Botones rápidos para lanzar fácilmente aplicaciones usadas con frecuencia
 - Botón de Inicio  para acceder a todas las aplicaciones disponibles con sólo pulsar una tecla
 - El interruptor Hold (retención) permite que el usuario bloquee todos los botones y la pantalla de cristal líquido sensible al toque para evitar pulsar alguno accidentalmente cuando el ordenador de mano está en su bolsillo

o en su bolsa. Los recursos de ahorro de energía oscurecen y desactivan la pantalla sensible al toque.

Viaje por Acer n10

Visualización Frontal



Num	Componente	Descripción
1	Interruptor / Indicador LED	<p>Pulsar para encender su ordenador de mano (LED se iluminará verde) si está encendido y vuelve a la última pantalla que fue mostrada, y se apaga si está encendido.</p> <p>Descripción del estatus LED:</p> <ul style="list-style-type: none">• Verde intermitente – Cargando el ordenador de mano.• Verde firme – Carga completada.• Rojo Intermitente – Indicador de la alarma, si ha recibido email.
2	Altavoz interno	Salida de sonidos de su ordenador de mano.
3	Pantalla sensible LCD	Muestra las aplicaciones y los datos grabados en su ordenador de mano. Es de tacto sensible y responde al stylus de su dedo.

1 Iniciando

Viaje por Acer n10

Num	Componente	Descripción
4	Botón rápido del Hoy	Muestra la Pantalla del Hoy. Para más información, refiérase a página 14.
5	Botón rápido para Calendario	Activa el programa del Calendario. Para más información, refiérase a página 31.
6	Pad direccional	Permite desplazarse multidireccionalmente por varios menús y aplicaciones. Pulse el centro del pad para estimular la función de la Clave Enter.
7	Botón rápido para Contactos	Activa el programa de contactos. Para más información, refiérase a página 35.
8	Botón rápido para Bandeja de entrada	Activa el programa del Bandeja de entrada. Para más información, refiérase a página 42.
9	Micrófono	Entra audio en su ordenador de mano.

NOTA:

Refiérase a "Personal" en la página 116 para las instrucciones sobre como reasignar los botones del hardware a las otras aplicaciones instaladas en su ordenador de mano.

Si su ordenador de mano está apagado, pulsando cualquier botón Rápido el ordenador se encenderá y se abrirá el programa asignado a tal botón.

Usando la luz de fondo

Si las condiciones de iluminación le hacen difícil ver la información de su ordenador de mano, use la luz de fondo para iluminar su pantalla.

Puede cambiar la configuración de la luz de fondo. Refiérase a "Sistema" en la página 120.

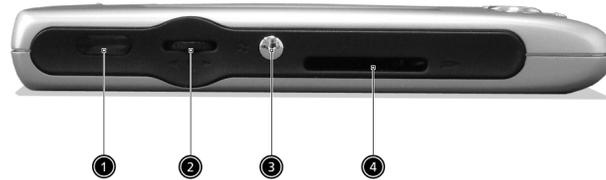
Para activar la luz de fondo:

- Pulse el interruptor y manténgalo apretado durante unos dos segundos. Suelte el botón cuando se encienda la luz de fondo.

Para apagar la luz de fondo:

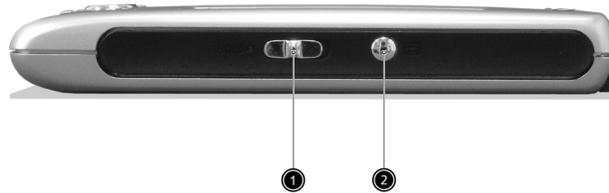
- Pulse el interruptor y manténgalo apretado durante unos dos segundos. Suelte el botón cuando se apague la luz de fondo.

Visualización Izquierda



Num	Componente	Descripción
1	Puerto (IR)Infrarojos	Usa tecnología infraroja para transmitir y recibir datos de otros dispositivos IR activados.
2	Rueda para desplazar ▲ ● ▼	Se desplaza una página hacia arriba o hacia abajo para mostrar el texto y otra información que se extiende fuera del área de la LCD pantalla de tacto sensible. En los iconos de exploración y los menús desplegables pulse para abrir los archivos o las aplicaciones (igual como el puntear dos veces con el lápiz).
3	Botón para iniciar el hardware 	Botón del hardware para mostrar el menú Inicio.
4	Ranura SD/MMC	Acepta una tarjeta Secure Digital o MultiMedia y le permite expandir la memoria, instalar aplicaciones adicionales o usar archivos de audio o texto almacenados en ella con las aplicaciones internas. También puede usar las tarjetas de expansión para hacer copias de seguridad de los datos en el ordenador de mano.

Visualización Derecha



No.	Label	Description
1	Interruptor contenido	Desplace para bloquear todos los botones para evitar así apretarlos accidentalmente cuando el ordenador de mano está en el bolsillo o en una bolsa. Aparece un punto rojo en el interruptor Hold (retención) cuando esta función está activada.
2	Botón de grabación 	Activa el programa de grabación del Microsoft® Pocket PC.

Visualización Superior



Num	Componente	Descripción
1	Soporte de stylus	Asegura el stylus a su ordenador de mano. Para usar el stylus, para sacarlo de su carpeta y cogerlo de la misma forma que se coge un bolígrafo o un lápiz.
2	Ranura CF	Acepta una tarjeta Compact Flash (tipo I o tipo II) que permite expandir la memoria, instalar aplicaciones adicionales o usar archivos de audio o texto almacenados en ella con las aplicaciones internas. También puede usar las tarjetas de expansión para hacer copias de seguridad de los datos en el ordenador de mano.
3	Tarjeta CF de imitación	Úsela para proteger el conector CD cuando no hay ninguna tarjeta instalada.
4	Toma de los Auriculares 	Se conecta a los dispositivos de audio alineados (auriculares).

Visualización Botón



Num	Componente	Descripción
1	Conector eléctrico CC de 2,5 mm conector	Conecta la alimentación de energía CC del ordenador de mano a un tomacorriente de CA para cargar la batería.
2	Conector Mini USB	Conecta su PC de mano a un ordenador portátil o de escritorio.
3	Interruptor físico Redefinir	Acciónelo para volver el ordenador de mano a la configuración predeterminada en la fábrica.

Preparación para usar su Acer n10

Realice primero las siguientes tareas fáciles para empezar a usar su ordenador de mano.

- Instale el Software de Microsoft® ActiveSync® en su ordenador
- Conecte el cable
- Recargar su ordenador de mano
- Configurar su ordenador de mano
- Realice la primera operación ActiveSync

Instalando el software de Microsoft® ActiveSync®

La principal función del Software de Microsoft® ActiveSync® es sincronizar la información de su ordenador con la información de su ordenador de mano. La Sincronización compara los datos en su ordenador de mano con los de su ordenador y actualiza la información en ambas localizaciones. Posteriormente esto se usará como datos de seguridad en caso de que algo pasara a su ordenador de mano.

Las siguientes instrucciones explican cómo instalar el software ActiveSync®

Notas importantes sobre la instalación

- Antes de instalar ActiveSync, asegúrese de que el soporte de su ordenador de mano no esté conectado a su ordenador. Conecte el soporte sólo después de haber terminado de instalar ActiveSync.
- Si no tiene Microsoft® Outlook® 98 o más reciente instalado, instale Microsoft® Outlook® 2002 ahora. Aunque tiene Outlook 98 o Outlook 2000, recomendamos que actualice a Outlook 2002.
- Se recomienda que los usuarios que quieran instalar Outlook 2002 desde este CD, lo hagan antes de instalar ActiveSync.
- No copie los archivos ActiveSync en el disco duro de su ordenador. Tiene que usar el Manual CD del ordenador de mano Acer n10 para introducir los archivos en sus correspondientes localizaciones y descomprimir los archivos.

Para instar el software Microsoft® ActiveSync®

- 1 Salir de todos los programas abiertos, incluso aquellos que se inician al iniciar, y desactive el software del antivirus.
- 2 Introduzca el Manual CD del ordenador de mano Acer n10 en la unidad del CD-ROM del ordenador.
Aparecerá la página de Bienvenida del CD.
- 3 Pulse el icono animado de avanzar para ir a la siguiente página.
- 4 Pulse la tecla de Iniciar aquí en la parte derecha de la pantalla.
- 5 Lea las instrucciones y las notas de instalación indicadas en la pantalla de Iniciar Aquí.

1 Iniciando

Preparación para usar su Acer n10

- 6 Pulse los botones en el panel de la izquierda para instalar cada una de las aplicaciones individualmente.
 - Outlook 2000 (recomendado)
 - ActiveSync® 3.5

Después de la instalación, el icono  ActiveSync aparecerá en la bandeja del sistema de su ordenador, en la esquina inferior de la derecha de la pantalla).

Refiérase al software en línea de ActiveSync de Ayuda para más información sobre cómo utilizar el software. Si en cualquier momento, desea reiniciar el arranque de este programa, simplemente reinserte el CD en la unidad del CD-ROM.

Conexión al ordenador

El cable de sincronización USB que viene con su ordenador de mano le permite sincronizar la información en su ordenador de mano con los con la de su ordenador de escritorio, usando la tecnología ActiveSync.

Conexión al ordenador

Conecte el cable de sincronización USB en el Puerto Mini USB en la parte inferior del ordenador de mano y conecte el otro extremo en un puerto USB disponible en su ordenador.



Cargando su Acer n10

Para empezar a usar, tiene que cargar su ordenador de mano durante tres horas. Después de esto, puede cargarlo durante unos minutos cada día para recargar la batería hasta su capacidad completa. Normalmente, puede usar su ordenador de manodurante 12 horas (La luz de fondo es inactivo) consecutivas de operación antes de tener que recargar la batería.

Para cargar su Acer n10

- Conecte una extremidad del adaptador CA al ordenador de mano y la otra a un tomacorriente CA.



Status de LED durante la carga

- Cargando: El LED indicador verde destella en verde
- Carga completa: El LED indicador se enciende en verde

Si el nivel de la batería baja en el curso de uso normal, un icono de status aparecerá en la pantalla del ordenador de mano, indicando el estatus de la batería bajo, o muy bajo, (refiérase a "Iconos del status" en la página 15). Realiza una operación de ActiveSync para hacer una copia de seguridad de sus datos, después recarga la batería.

Si su ordenador se apaga (p.ej, la batería está completamente vacía) tendrá unos 72 horas (3 días) para recargar la batería antes de perder todos los datos de la memoria interna de su ordenador de mano.

Preparando su Acer n10

Después de cargar su ordenador de mano durante tres horas, ahora puede prepararlo para usar. Refiérase a las instrucciones de abajo.

1 Iniciando

Preparación para usar su Acer n10

Preparación para usar su Acer n10

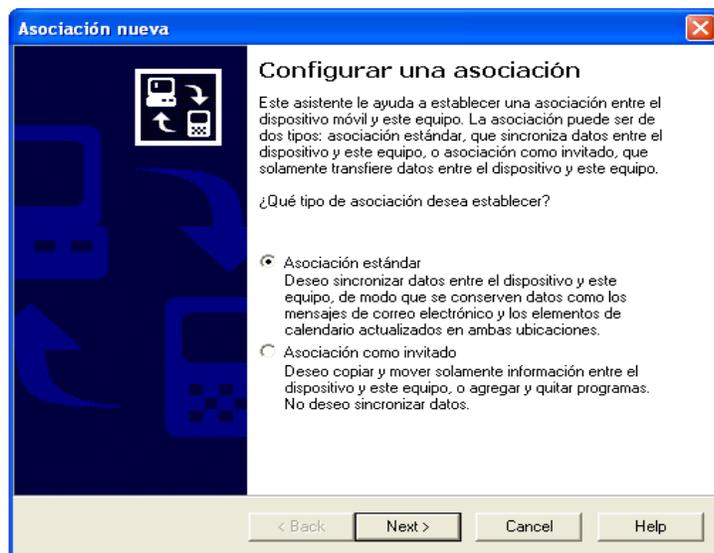
- 1 Encienda su ordenador de mano pulsando el interruptor en el panel frontal. Vea "Visualización Frontal" en la página 3, para la ubicación de botón de energía (Interruptor).



- 2 Siga las instrucciones de la pantalla para preparar su ordenador de mano.

Realizando el primer proceso de sincronización

Después de completar los procedimientos de preparación, ahora puede realizar la primera operación ActiveSync con la ayuda del Asistente de preparación 'Asociación nueva'.



Este asistente le ayudará:

- Preparar una asociación para que puede sincronizar información entre su ordenador de mano y su ordenador.
- Personalizar sus configuraciones de sincronización.

Para realizar el primer proceso de sincronización

- 1 Conecte el cable de sincronización USB al ordenador de mano.
- 2 Conecte el conector USB con el puerto USB de su ordenador.

El asistente de preparación 'Asociación nueva' se iniciará automáticamente en la pantalla de su ordenador.



NOTA: Si el asistente no aparece automáticamente, lance el ActiveSync en su ordenador pulsando en su icono desde *Inicio > Programas*.

- 3 Siga las instrucciones de la pantalla.

El primer proceso de sincronización automáticamente iniciará cuando termine de usar el asistente.

Después de su primera sincronización, eche un vistazo al Calendario, los Contactos y a las Tareas en su ordenador de mano. Se dará cuenta que la información que almacenó en Microsoft Outlook de su ordenador se ha copiado a su ordenador de mano, sin tener que teclear ni una palabra. Desconecte su ordenador de mano de su ordenador y ¡Ya está listo!

Una vez haya preparado ActiveSync y haya completado el primer proceso de sincronización, puede iniciar la sincronización desde su ordenador de mano. Para hacerlo, pulse , en su ordenador de mano, después pulse ActiveSync.

Comando Interfaz

Botones del Hardware y stylus

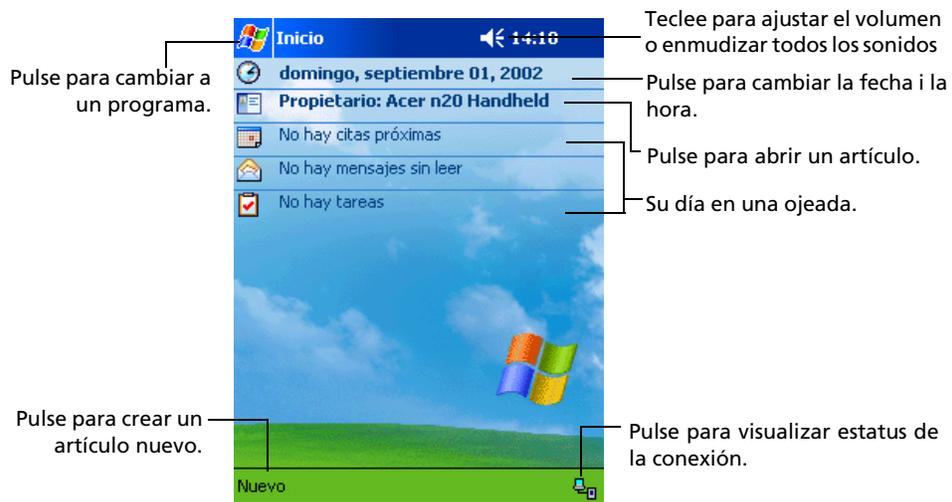
Su ordenador de mano tiene botones hardware que controlan las acciones y las funciones de desplazamiento, y un stylus para seleccionar artículos y entrar información.

En su ordenador de mano, stylus sustituye el ratón.

- Pulsar - Toque una sola vez la pantalla con stylus para abrir artículos y seleccionar opciones
- Arrastrar - Aguante stylus en la pantalla y arrástrelo por la pantalla para seleccionar texto e imágenes. Arrástrelos en una lista para seleccionar artículos múltiples.
- Pulsar y aguantar - Pulsar y aguantar stylus en un artículo para ver una lista de acciones disponibles para el artículo. En el menú desplegable que aparece, pulse la acción que quiera realizar.

Pantalla del Hoy

Cuando encienda su ordenador de mano por primera vez cada día (o después de 4 horas de inactividad), verá la pantalla del Hoy. También se puede mostrar tecleando  y seguidamente Hoy. En la pantalla Hoy, podrá ver, con una ojeada, la lista de información importante del día..



Iconos del status

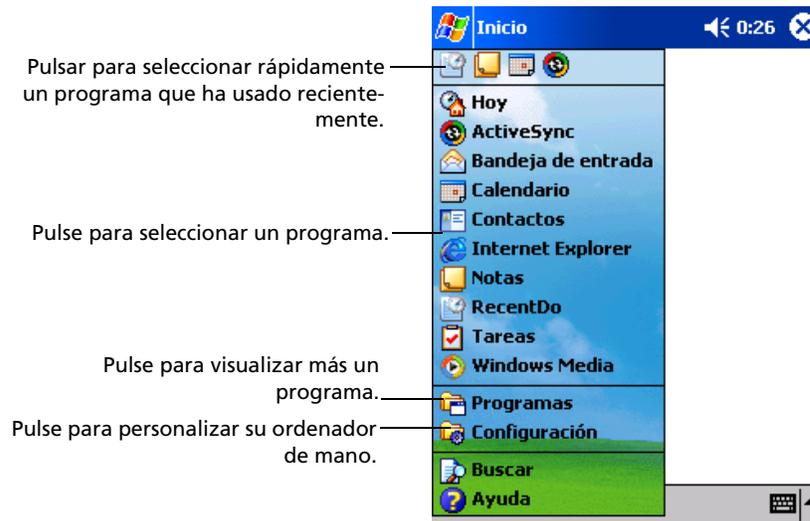
Seguidamente algunos de los iconos estatus que quizás vea.

Iconos del estatus	Descripción
	Enciende y apaga todos los sonidos
	La batería se está cargando
	Batería baja
	Batería muy baja
	La batería está llena
	Sincronización iniciando o terminando
	Sincronización en proceso
	Notificación ¹ de que ha recibido uno o más mensajes instantáneos
	Notificación de que ha recibido uno o más mensajes instantáneos

¹ Si necesita que se muestren más iconos de notificación de los que se pueden mostrar, aparece  el icono de Notificación. Pulse el icono para visualizar los iconos de notificación.

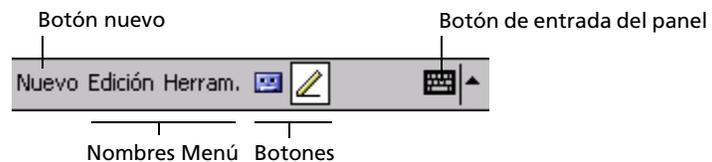
Barra de navegación y barra comando

La barra de navegación está ubicada en la parte posterior de la pantalla. Muestra el programa activo y la hora actual, y le permite cambiar a otros programas y cerrar pantallas.



Use la barra comando en la parte posterior de la pantalla para realizar tareas en programas. La barra comando incluye nombres del menú, botones, y el botón de entrada del panel.

- Para crear un nuevo artículo en el programa actual, pulse Nuevo.
- Para ver el nombre de un botón, pulse y aguante stylus en el botón. Arrastre stylus fuera de los botones de manera que el comando no se ejecuta.



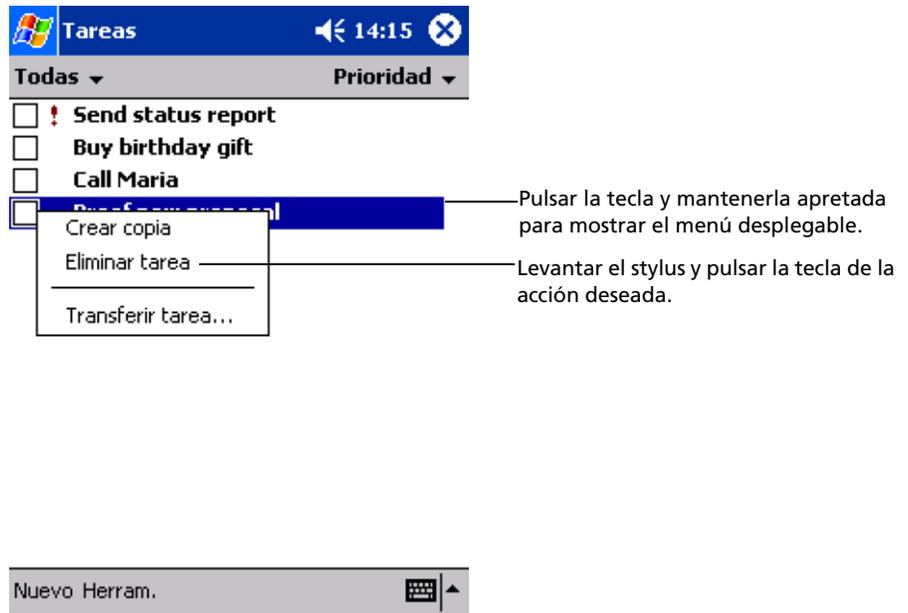
Menús desplegables

Con los menús desplegables, puede escoger rápidamente una acción para un artículo. Por ejemplo, puede usar el menú desplegable de la lista de contactos para eliminar rápidamente un contacto, haber una copia de un contacto o mandar un mensaje de email a un contacto. Las acciones en los menús desplegables varían de programa a programa.

Para acceder a un menú desplegable:

- 1 Pulse y aguante stylus en el artículo al que quiere realizar la acción.
- 2 Cuando aparece el menú, alce stylus, y realice cualquier de los pasos siguientes:
 - Pulse la acción que quiere realizar.

- Pulse en cualquier parte fuera del menú para cerrar el menú sin realizar una acción.



Notificaciones

Su ordenador de mano le recuerda de diferentes maneras lo que tiene que hacer y cuando. Por ejemplo, si tiene una cita en el Calendario, una tarea con una fecha de vencimiento en las Tareas, o una alarma en el despertador, se le notificará de las siguientes maneras:

- Aparece un mensaje de texto en la pantalla.
- Se realiza un sonido, que se puede especificar.
- El indicador LED del panel frontal de su ordenador de mano, está se ilumina intermitente de color rojo.

Para escoger los tipos de recordatorios y los sonidos para su ordenador de mano, pulse  y seguidamente Configuración. En la tecla Personal, pulse Sonidos y notificaciones. Las opciones que escoja aquí se aplicaran globalmente en su ordenador de mano.

1 Iniciando

Comando Interfaz

2 Entrando datos en su Acer n10

Puede entrar datos en su ordenador de mano de diferentes maneras:

- Use el panel de entrada para entrar texto teclado, ya sea usando el teclado u otro método de entrada.
- Escriba directamente en la pantalla.
- Dibuje en la pantalla.
- Hable por el micrófono de su ordenador de mano para grabar un mensaje.
- Use Microsoft® ActiveSync® para sincronizar o copiar información desde su ordenador a su ordenador de mano.

Refiérase a página 99 para información detallada sobre cómo usar Microsoft® ActiveSync®.

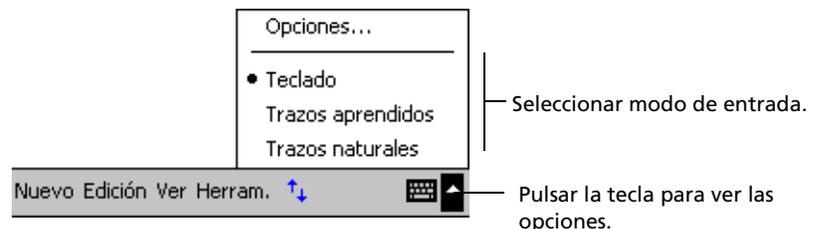
Usando el panel de entrada

Use el panel de entrada para entrar información en cualquier programa de su ordenador de mano. Puede teclear ya sea usando el teclado o bien escribir con el Reconocedor de Letras, el Reconocedor de Bloque o el Transcritor. En cualquier caso, los caracteres aparecen como texto teclado en la pantalla.

NOTA: Transcritor disponible sólo para los modelos Ingleses y Europeos de Acer n10.

Para mostrar u ocultar el panel de entrada

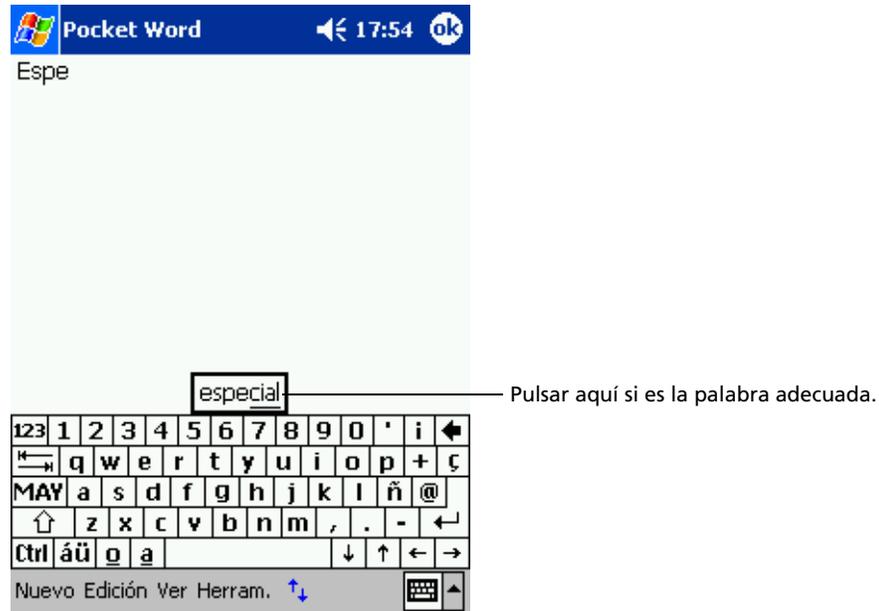
- 1 Pulsar el botón de Panel de Entrada.
- 2 Pulsar la flecha junto al botón del Panel de Entrada para visualizar sus opciones.



Cuando use el panel de entrada, su ordenador de mano anticipa la palabra que está tecleando o escribiendo y lo muestra en la parte de arriba del panel de entrada.

2 Entrando datos en su Acer n10 Usando el panel de entrada

Cuando teclee la palabra mostrada, se inserta en su texto en el punto de inserción. Cuanto más use su ordenador de mano, éste más palabras aprenderá para anticipar.



Opciones sugeridoras para cambiar palabras

- Para ajustar la opción de palabras sugeridas, como el número de palabras sugeridas cada vez, pulse , tecla Personal, Entrada, y después la tecla Completar palabra.

Para teclear con el teclado

- 1 Pulsar la flecha junto al botón del Panel de Entrada seguidamente Teclado.
- 2 En el teclado que se muestra, pulse las teclas con su stylus.

Para usar Reconocedor de Letra

Con el Reconocedor de Letra, puede escribir letras usando el stylus tal y cómo lo haría en un papel.

- 1 Pulsar la flecha junto al botón del Panel de Entrada seguidamente Reconocedor de Letra.

- 2 Escriba una letra en la casilla

Cuando escriba una letra, se convertirá en texto tecleado que aparecerá en la pantalla.

NOTA: Para instrucciones específicas sobre cómo usar Reconocedor de Letra, con el Reconocedor de Letra abierto, teclee el interrogante junto al área de escribir.

Para usar Reconocedor de Bloque

Con el Reconocedor de Bloque, puede entrar trazos de caracteres usando el stylus que es parecido al usado en otros aparatos.

- 1 Pulsar la flecha junto al botón del Panel de Entrada seguidamente Reconocedor de Letra.
- 2 Escriba una letra en la casilla.

Cuando escriba una letra, se convertirá en texto tecleado que aparecerá en la pantalla.

NOTA: Para instrucciones específicas sobre cómo usar Reconocedor de Letra, con el Reconocedor de Bloque abierto, teclee el interrogante junto al área de escribir.

Para usar Transcritor

Con el Transcritor, puede escribir en cualquier parte de la pantalla usando el stylus, tal y como lo haría en el papel.

NOTA: Transcritor disponible sólo para los modelos Ingleses y Europeos de Acer n10.

A diferencia del Reconocedor de Letra y del Reconocedor de Bloque, puede escribir una frase o más información. Seguidamente, pausa y deje que el Transcritor cambie los caracteres escritos a caracteres tecleados.

- 1 Pulsar la flecha junto al botón del Panel de Entrada seguidamente Teclado.
- 2 Escriba directamente en la pantalla.

NOTA: Para instrucciones específicas sobre cómo usar el Transcritor, con el Transcritor abierto, pulse el interrogante en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Para seleccionar y editar texto tecleado

Si quiere editar o formatear texto tecleado, primero tiene que seleccionarlo.

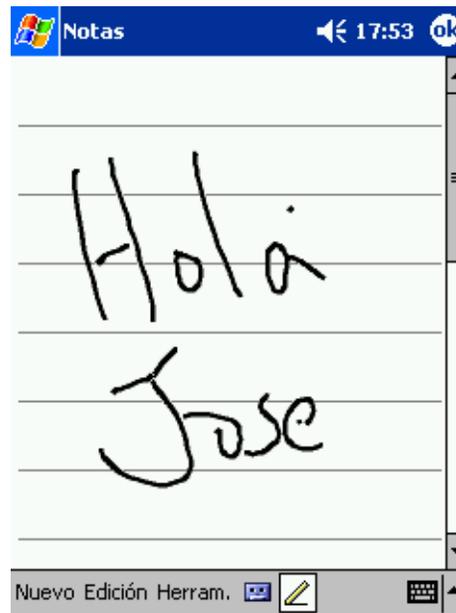
- 1 Arrastre el stylus en el texto para seleccionarlo.
- 2 Para cortar, copiar y pegar el texto tecleado.
 - a Pulse y aguante las palabras seleccionadas.
 - b Pulse un comando editado en el menú desplegable, o pulse un comando en el menú Edición.

Escribirla en la pantalla

En cualquier programa que acepte escritura, como programa Notas, y en la tecla Notas de Calendario, Contactos y Tareas, puede usar su stylus para escribir directamente en la pantalla. Escriba de la misma forma que lo hace en el papel. Puede editar y formatear cuando haya escrito y convertido la información a texto posteriormente.

Para escribir en la pantalla

- Pulsar el botón para cambiar a modo escritura. Esta acción muestra líneas en la pantalla que le ayudan a escribir.



NOTA: Algunos programas que aceptan escritura, puede que no acepten el botón Lápiz. Vea la documentación para el programa para encontrar como cambiar a modo de escritura.

Para seleccionar y editar texto escrito

Si quiere editar o formatear texto escrito, primero tiene que seleccionarlo.

- 1 Pulse y aguante el stylus, junto al texto que quiere seleccionar hasta que aparezca el punto de inserción.
- 2 Sin levantar, arrastre el stylus por el texto que quiere seleccionar.

Si accidentalmente escribe en la pantalla, pulse Herramientas, seguidamente Deshacer e intente de nuevo.

o

También puede seleccionar un texto pulsando el botón Lápiz para deseleccionarlo y seguidamente arrastrar el lápiz por la pantalla.

- 3 Puede cortar, copiar y pegar texto escrito de la misma forma que lo hace con texto teclado.
 - a Pulse y aguante las palabras seleccionadas.
 - b Pulse un comando editado en el menú desplegable, o pulse un comando en el menú Edición.

Consejos para conseguir un buen reconocimiento

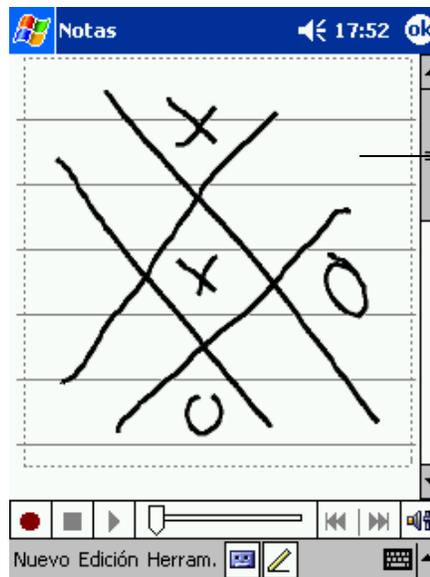
- Escriba claro.
- Escriba en las líneas. Escriba la cruz de la "t" y los apóstrofes debajo de la línea superior, de manera que no se confundirán con la palabra anterior. Escriba periodos y comas encima de la línea.
- Para mejor reconocimiento, pruebe de aumentar el nivel de Zoom hasta 300% usando el menú Herramientas.
- Escriba las letras de una palabra juntas y deje espacios entre palabras de manera que su ordenador de mano puede reconocer fácilmente dónde las palabras empiezan y terminan.

Dibujar en la pantalla

Puede dibujar en la pantalla de la misma forma que escribe en la pantalla. La diferencia entre escribir y dibujar en la pantalla depende de los artículos que seleccione y como se pueden editar. Por ejemplo, dibujos seleccionados pueden cambiar de tamaño, mientras que los dibujos no.

Para crear un dibujo

- 1 Marque tres rayas en su primer trazo. Aparecerá una casilla.
- 2 Los trazos posteriores, o tocar la casilla de dibujo, se volverán parte del dibujo. Los dibujos que no excedan las tres rayas se trataran como escritura.



La casilla para dibujar indica los límites del dibujo.

2 Entrando datos en su Acer n10

Grabando un mensaje

TIP: Quizás quiera cambiar el nivel de zoon de manera que podrá trabajar más fácilmente o visualizar su dibujo. Pulse Herramientas y seleccione un nivel de zoom.

Para seleccionar un dibujo

Si quiere editar o formatear un dibujo, primero tiene que seleccionarlo.

- Pulsar y aguantar el stylus en el dibujo hasta que aparezca el manguito de selección.
- Para seleccionar múltiples dibujos, deselectione el botón lápiz, seguidamente arrastre para seleccionar el dibujo que quiere.

Para editar un dibujo

- Para cortar, copiar y pegar el dibujo seleccionado.
 - a Pulse y aguante el texto seleccionado.
 - b Pulse un comando editado en el menú desplegable, o pulse un comando en el menú Edición.
- Para cambiar el tamaño de un dibujo.
 - a Asegúrese de que el botón Lápiz no esté seleccionado.
 - b Arrastre el manguito de selección hasta obtener el tamaño deseado.

Grabando un mensaje

En cualquier programa con el que pueda escribir o dibujar en la pantalla, también podrá rápidamente capturar pensamientos, recordatorios y números de teléfono grabando un mensaje.

- En el Calendario, Tareas y Contactos, puede incluir una grabación en la tecla Notas.
- En Notas, puede crear una grabación autónoma o incluir una grabación en una nota escrita. Si quiere incluir la grabación en una nota, abra primero la nota.
- En Bandeja de entrada puede añadir una grabación o un mensaje de email.

Para crear una grabación

- 1 Aguante su micrófono de mano cerca de su boca u otras fuentes de sonido.

NOTA: Refiérase a "Visualización Frontal" en la página 3 para ubicar el micrófono de su ordenador de mano.

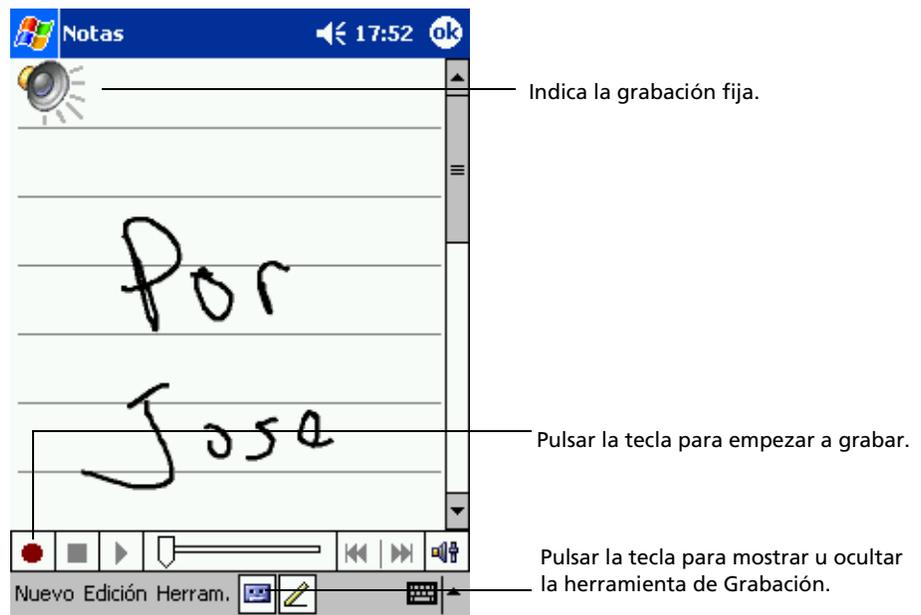
- 2 Para iniciar la grabación realice una de las siguientes opciones:
 - Pulse y aguante (sin soltar) el botón del Hardware de grabar en la parte derecha de su ordenador de mano hasta que oiga un bip.
 - Pulse el botón Grabar en la barra de Herramientas Grabar.
- 3 Haga sus grabaciones.
- 4 Para parar de grabar.

- Grabar via el botón del hardware de grabación. Soltar el botón de grabar. Sonarán dos bips.
- Grabar via el botón del software de grabación. Pulse el botón Stop en la barra de Herramientas Grabar.

La nueva grabación aparecerá en la lista de notas o como un icono aumentado.

Para escuchar una grabación

- Púlsela en la lista, o teclee su icono en la nota.



Usando Mi Texto

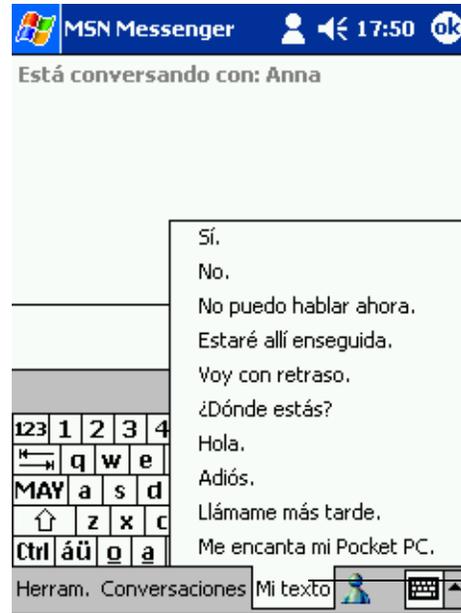
Cuando use Bandeja de entrada o MSN Messenger, use Mi Texto para insertar rápidamente mensajes predeterminados o usados frecuentemente en el área de entrada de texto.

Para insertar un mensaje a Mi Texto

- 1 Pulse Mi Texto en la barra comando de la pantalla.

2 Entrando datos en su Acer n10 Usando Mi Texto

- 2 Pulsar un mensaje.



Pulsar la tecla para seleccionar el mensaje escrito previamente.

NOTA: Puede añadir texto después de insertar un mensaje a Mi Texto antes de enviarlo.

Para editar un mensaje a Mi Texto

- 1 En el menú Herramientas, pulse Editar y seguidamente pulse Mensajes Mi Texto.
- 2 Seleccione los mensajes que quiere editar y haga los cambios deseados.

3 Aplicaciones de Dirección e información

Este capítulo trata los siguientes temas:

- Abrir y cambiar las aplicaciones en su ordenador de mano
- Usar el Explorador archivos para dirigir archivos
- Usar la función Buscar para buscar un archivo específico

Abrir una aplicación

Puede abrir aplicaciones haciendo lo siguiente:

- Pulsar  Programas, y seguidamente el nombre del programa. Si tiene muchas aplicaciones instaladas en su ordenador de mano, pulse la barra desplazadora para ver todas las aplicaciones disponibles.

NOTA: Puede personalizar los programas a visualizar en el  menú. Para información, vea "Personal" en la página 116.

- Pulse cualquier de los botones Rápidos en el panel frontal de su ordenador de mano. Los iconos de los botones identifican los programas.

NOTA: Se basa en su estilo de trabajo y en las tareas comunes, puede reasignar los botones Rápidos a otras aplicaciones en su ordenador de mano. Refiérase a "Personal" en la página 116 para las instrucciones.

Cambiar entre las aplicaciones

Escoja entre las siguientes opciones para cambiar entre las aplicaciones.

- Seleccione otro programa del  menú.
- Pulse cualquier de los botones Rápidos en el panel frontal de su ordenador de mano.

NOTA: Algunos nombre de programas tienen casillas de verificación y menús desplegables abreviados. Para ver la palabra completa de una etiqueta abreviada, pulse y aguante el stylus en la etiqueta. Arrastre stylus fuera de las etiquetas de manera que el comando no es realizado.

3 Aplicaciones de Dirección e información

Cambiar entre las aplicaciones

La siguiente tabla contiene una lista parcial de los programas que están disponibles en su ordenador de mano. Refiérase al CD Manual del ordenador de mano Acer n10 para programas adicionales que puede instalar en su ordenador de mano.

Icono	Programa	Uso
	ActiveSync	Sincroniza información entre su ordenador de mano y su ordenador.
	Calendario	Sigue la pista de sus citas y crea peticiones de reunión.
	Contactos	Sigue la pista de sus amigos y colegas.
	Bandeja de entrada	Envía y recibe mensajes de email.
	Pocket Internet Explorer	Explora la Web y los sitios WAP, y descarga programas nuevos y archivos de Internet.
	Notas	Crea notas escritas a mano o tecleadas, dibujos y decoraciones.
	Tareas	Sigue la pista de sus tareas.
	Pocket Excel	Crea nuevos cuadernos de trabajo o visualiza y edita cuadernos de trabajo de Excel creados en su ordenador.
	MSN Messenger	Envía y recibe mensajes instantáneos con sus contactos de MSN Messenger.
	Pocket Word	Crea nuevos documentos o visualiza y edita documentos de Word creados en su ordenador.

Encontrar una información organizada

Use la función Buscar y la ventana del Explorador Archivos para encontrar y administrar sus archivos fácilmente.

Para usar Buscar

La función Buscar en su ordenador de mano ayuda a buscar una información.

- 1 En el menú,  teclee Buscar.
- 2 Entre el texto que quiera encontrar, seguidamente seleccione tipo de datos.

TIP: Para encontrar información que está tomando espacio de almacenamiento en su ordenador rápidamente, seleccione, Tipo Más grande de 64KB.

- 3 Pulse Ir al inicio de la búsqueda.



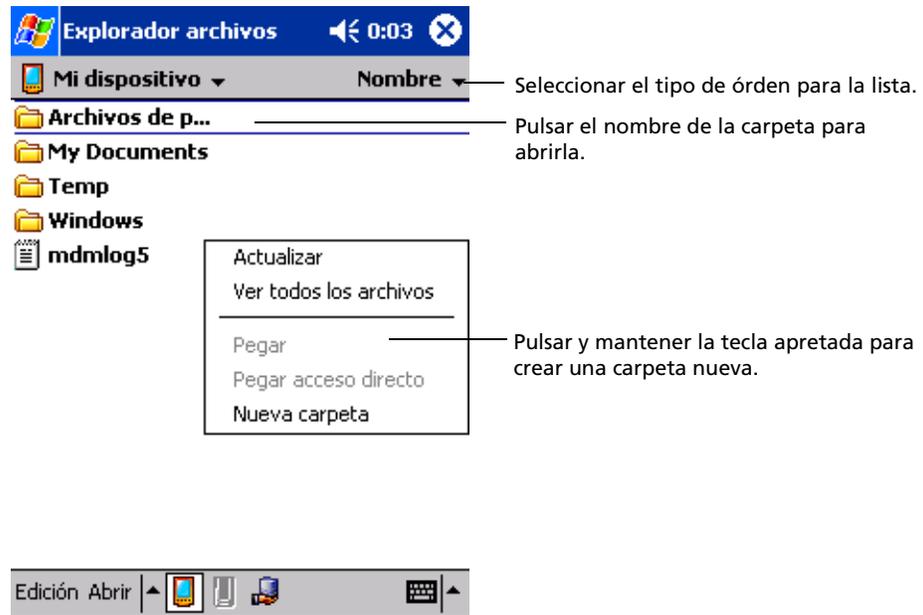
3 Aplicaciones de Dirección e información

Encontrar una información organizada

Para usar Explorador archivos

Use el Explorador archivos para localizar archivos en su ordenador de mano para organizar estos archivos en carpetas.

- En el  menú, pulse Programas, y seguidamente Explorador archivos.



4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Este capítulo tratará de las aplicaciones básicas incluidas en el programa de Microsoft® Pocket Outlook instalado en su ordenador de mano. Este tema incluye:

- Calendario – reuniones programadas y también le recuerda las citas programadas.
- Contactos – mantiene a mano un directorio de la información de los contactos
- Tareas – hace una lista de las cosas que hacer
- Notas – crea notas textuales o grabadas de sus pensamientos e ideas
- Bandeja de entrada – escribe, edita y visualiza sus emails en el camino

Puede usar estos programas individualmente o en tándem entre ellos. Por ejemplo, direcciones de email almacenadas en Contactos, se pueden usar para dirigir mensajes de email de Bandeja de entrada.

Calendario

El Calendario le permite dirigir de forma fácil sus horarios y citas o cualquier otra actividad asociada con el día y la hora. Puede programar citas, incluyendo reuniones y otros acontecimientos. Comprobar sus citas es fácil cuando use una de los diferentes modos de visualización – Agenda, Día, Semana, Mes y Año.

NOTA: Cambiar las opciones de visualizar usando el menú Visualizar.

Para abrir el Calendario

- Pulse el botón Rápido del Calendario en el panel frontal de su ordenador de mano.

El Calendario se abrirá en el horario del día.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Calendario



NOTA: Puede personalizar la forma de mostrar el Calendario, como cambiar el primer día de la semana, pulsando Opciones en el menú Herramientas.

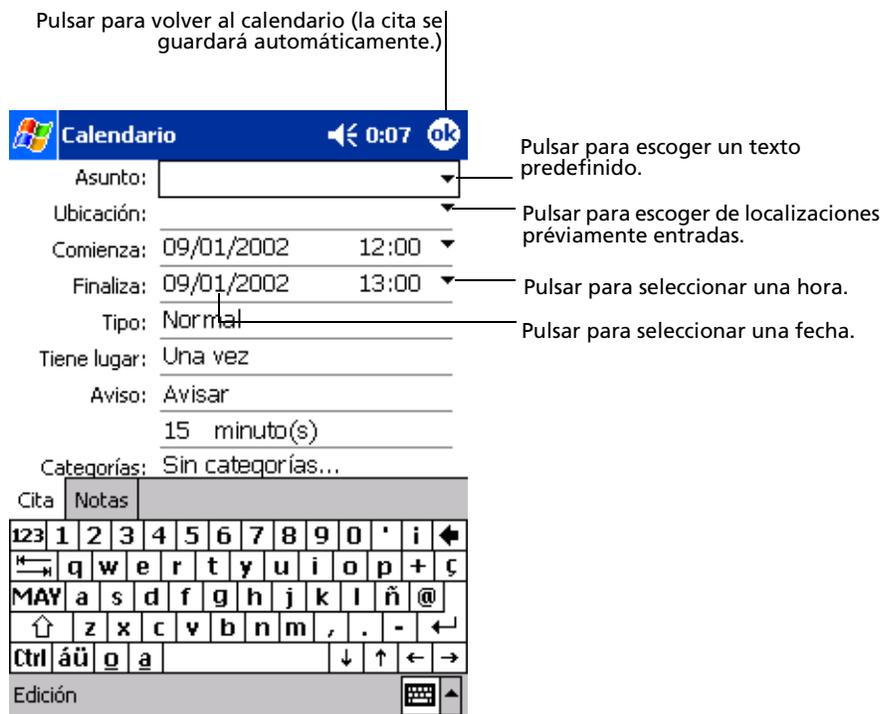
Programar una cita

Puede usar el Calendario para crear o rever compromisos.

Para crear una cita

- 1 Si está visualizando Día o Semana, pulse la fecha y la hora deseada para la cita.
- 2 Pulsar Nuevo.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook Calendario



- 3 Usando el panel de entrada, entre la descripción y la ubicación. Pulse primero para seleccionar el campo.
- 4 Si es necesario, pulse la fecha y la hora para cambiarlos.
- 5 Entre otra información deseada. Tendrá que ocultar el panel de entrada para ver todos los campos disponibles.
- 6 Para añadir notas, pulse la tecla Notas. Puede entrar un texto, un dibujo o crear una grabación. Para más información en la creación de notas, vea "Notas" posteriormente en este capítulo.
- 7 Después de escribir la información deseada, pulse OK.

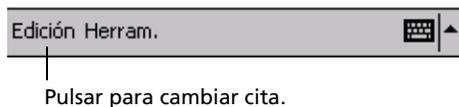
TIP: Si selecciona Avisar en una cita, su ordenador de mano le recordará de acuerdo con las opciones ajustadas en, , Configuración, tecla Personal, Sonidos y Notificaciones.

Para usar la pantalla del sumario del Calendario

Cuando pulse una cita del Calendario, se mostrará una pantalla sumario. Para cambiar la cita, pulse Edición.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Calendario



Crear petición de una reunión

Puede usar Calendario para ajustar una reunión con los usuarios de Outlook o Pocket Outlook. La petición de reunión se creará automáticamente y se enviará cuando sincronice Bandeja de entrada o cuando se conecte a su servidor de email. Indica como quiere enviar las peticiones de reunión pulsando Herramientas y seguidamente Opciones. Si manda y recibe mensajes de email a través de ActiveSync, seleccione ActiveSync.

Para programar una reunión

- 1 Crear una cita.
- 2 En los detalles de la cita, oculte el panel de entrada y seguidamente pulse Asistentes.
- 3 Del listado de direcciones de email que ha entrado en Contactos, seleccione los asistentes a la reunión.

La notificación de la reunión se creará automáticamente y se pondrá en la carpeta de Bandaja de salida.

Para más información sobre cómo enviar y recibir peticiones de reunión, visualice el menú Ayuda del Calendario y Bandeja de entrada en su ordenador de mano.

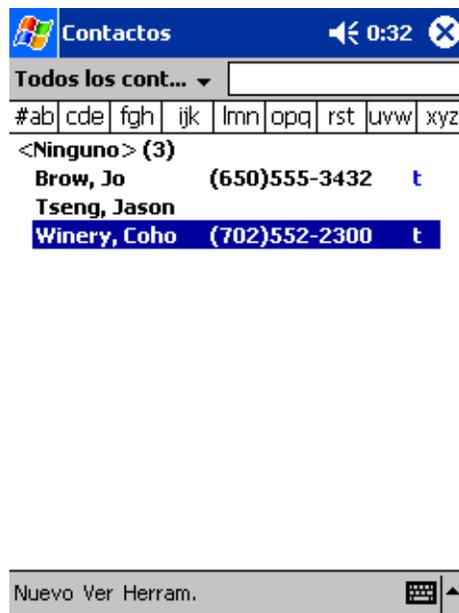
Contactos

Los contactos mantienen una lista de los contactos de sus amigos y colegas. Use el puerto de infrarrojos (IR) de su ordenador de mano para compartir la información con otros usuarios del dispositivo rápidamente.

Para abrir Contactos

- Pulse el botón Rápido de Contactos en el panel frontal de su ordenador de mano.

Contactos se abrirá en la lista de Contactos.

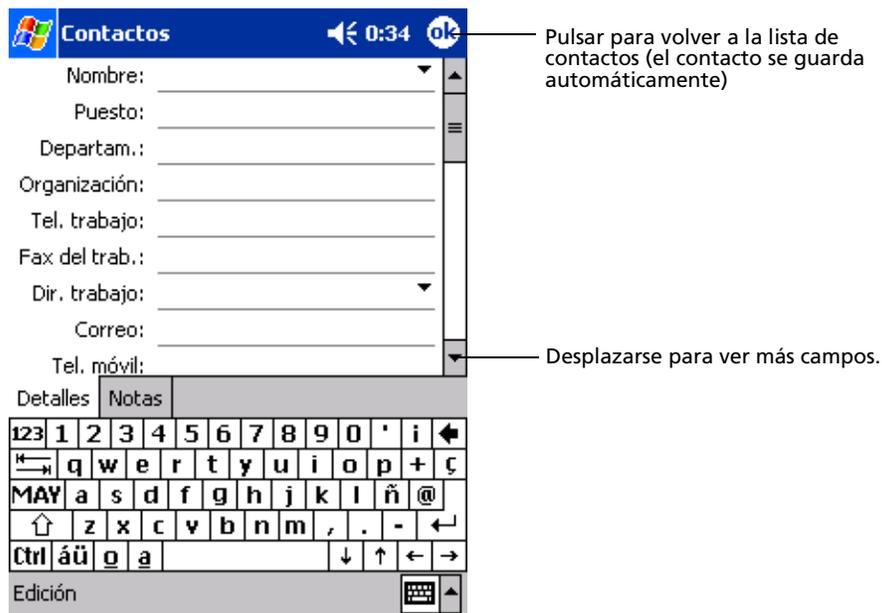


NOTA: Para cambiar el modo de mostrar la información en la lista, pulse Herramientas y seguidamente Opciones.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook Contactos

Crear un contacto

- 1 Pulsar Nuevo.



- 2 Usando el panel de entrada, entre un nombre y otra información de contacto. Tendrá que desplazarse hacia abajo para visualizar todos los campos disponibles.
- 3 Para asignar una categoría al contacto, deslice hacia abajo y pulse Categorías, seleccione una categoría de la lista.
En la lista de contactos, puede mostrar los contactos por su categoría.
- 4 Para añadir notas, pulse la tecla Notas. Puede entrar un texto, un dibujo o crear una grabación. Para más información en la creación de notas, vea "Notas" posteriormente en este capítulo.
- 5 Después de escribir la información deseada, pulse OK para volver a la lista de Contactos.

Encontrar un contacto

Hay cuatro formas de encontrar un contacto:

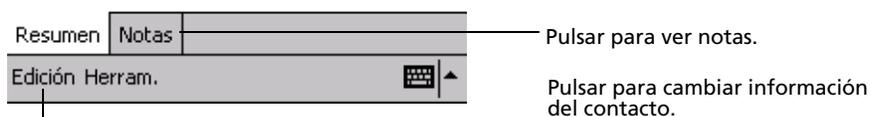
- En la lista de Contactos, entre el nombre de un contacto en la casilla debajo de la barra de navegación.
Para mostrar todos los contactos de nuevo, elimine texto de la casilla o pulse el botón de la derecha de la casilla.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook Contactos

- En la lista de Contactos, pulse la lista de la categoría (etiquetada predeterminadamente como Todos los Contactos) y seleccione la forma como quiere los contactos mostrados.
Para mostrar todos los contactos de nuevo, seleccione Todos los Contactos.
Para visualizar un contacto no asignado a una categoría, seleccione Ninguno.
- Para visualizar los nombres de las compañías dónde trabajan sus contactos, en la lista de contactos, pulse *Visualizar > por Compañía*.
El número de contactos que trabajan por esta misma compañía se mostraran a la parte derecha del nombre de la compañía.
- Pulse  Buscar, para entrar el nombre del contacto, seleccione Contactos para el tipo y seguidamente vaya a Ir.

Para usar la pantalla del sumario de los Contactos

Cuando pulse un contacto en la lista de Contactos, se muestra una pantalla sumario. Para cambiar la información, pulse Edición.

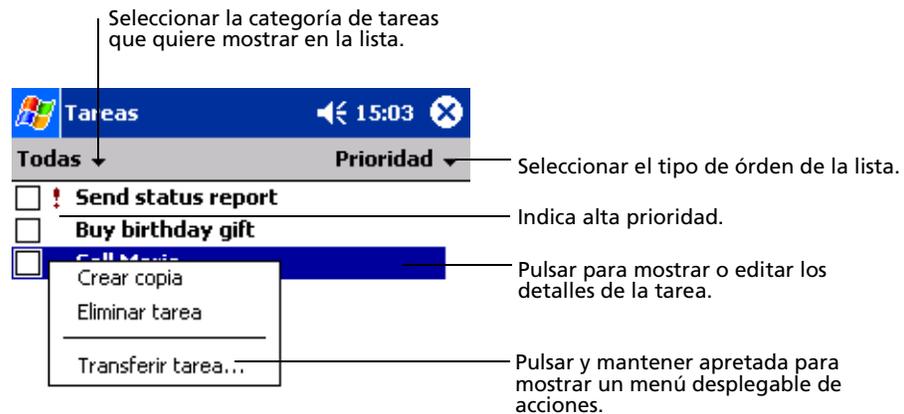


Tareas

Use Tareas para seguir la pista de lo que tiene que priorizar basándose en su importancia y en su urgencia.

Para abrir Tareas

- Pulse  seguidamente, Tareas.
Tareas se abrirá en la lista de Tareas.



NOTA: Para cambiar el modo de mostrar la información en la lista, pulse Herramientas y seguidamente Opciones.

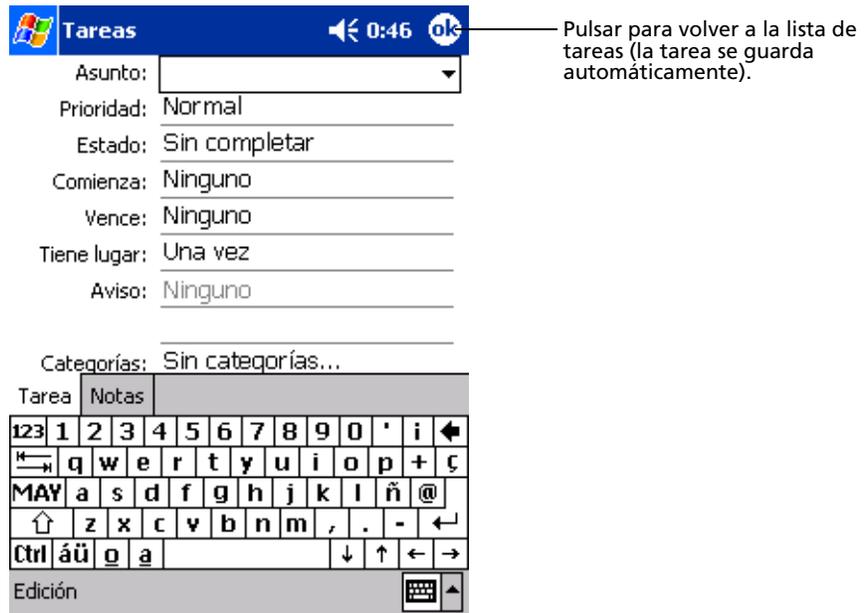
Creando una tarea

- 1 Pulsar Nuevo.
- 2 Usando el panel de entrada, entre una descripción.
- 3 Puede entrar una fecha de entrada y una fecha oportuna o entrar otra información tecleando primero el campo.
Si el panel de entrada está abierto, tendrá que ocultarlo para ver todos los campos disponibles.
- 4 Para asignar la tarea a la categoría, pulse Categorías y seleccione categoría de la lista.
En la lista de tareas, puede mostrar los tareas por su categoría.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Tareas

- 5 Para añadir notas, pulse la tecla Notas.
Puede entrar un texto, un dibujo o crear una grabación. Para más información en la creación de notas, vea "Notas" posteriormente en este capítulo.



- 6 Después de escribir la información deseada, pulse OK para volver a la lista de Tareas.

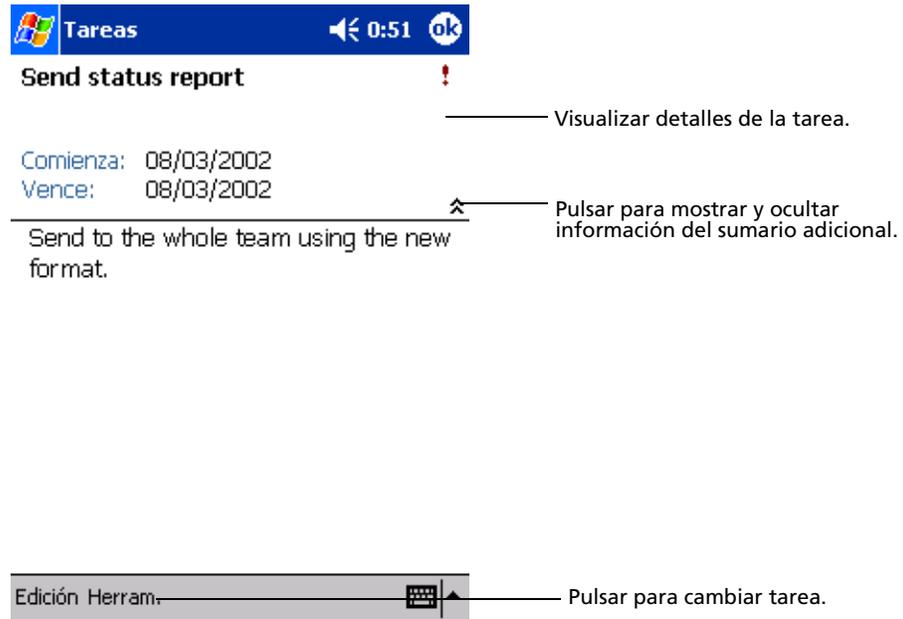
TIP: Para crear una tarea rápidamente con sólo un título, pulse Barra de entrada en el menú Herramientas. Seguidamente, pulse Puntee aquí para nuevas tarea y entrar la información de su tarea.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Notas

Para usar la pantalla del sumario de las Tareas

Cuando pulse una tarea en la lista de Tareas, se muestra una pantalla sumario. Para cambiar la tarea, pulse Edición.



Notas

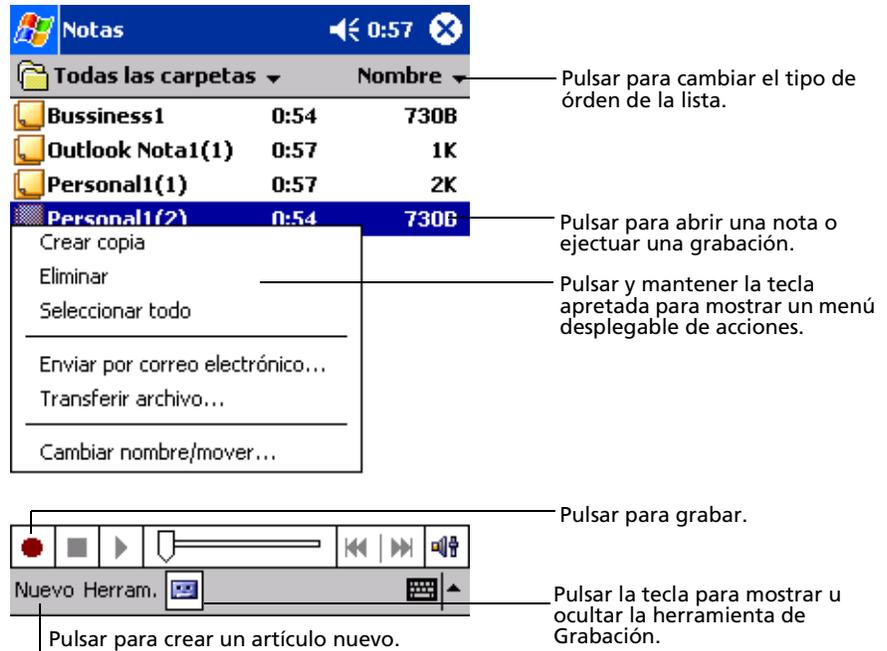
Para capturar pensamientos, recordatorios, ideas, dibujos y números de teléfono rápidamente con Notas. Puede crear una nota escrita o una grabación. También puede incluir una grabación en una nota. Si tiene una nota abierta cuando cree la grabación, se incluirá en la nota como un icono. Si la lista de nota está mostrada, se creará como una grabación autónoma.

Para abrir Notas

- Pulse  seguidamente, Notas.
Notas se abrirá en la lista de Notas.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Notas



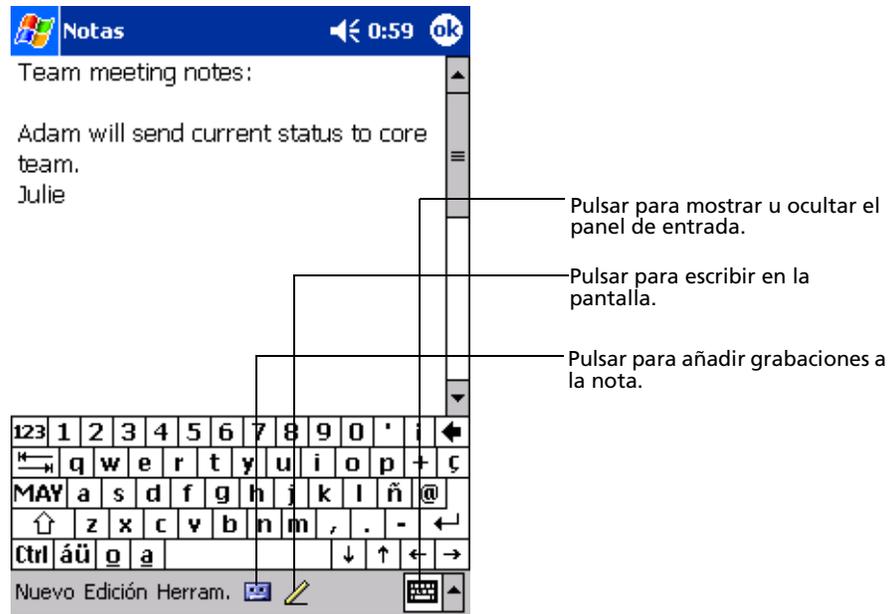
Crear un nota

- 1 Pulsar Nuevo.
- 2 Crea una nota escribiendo, dibujando, tecleando o grabando.

NOTA: Para más información acerca de cómo usar el panel de entrada, escribir y dibujar en la pantalla y sobre cómo crear grabaciones, vea "2 Entrando datos en su Acer n10" en la página 19.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Bandeja de entrada



Bandeja de entrada

Use Bandeja de entrada para enviar y recibir mensajes de email realizando cualquiera de las opciones de a continuación:

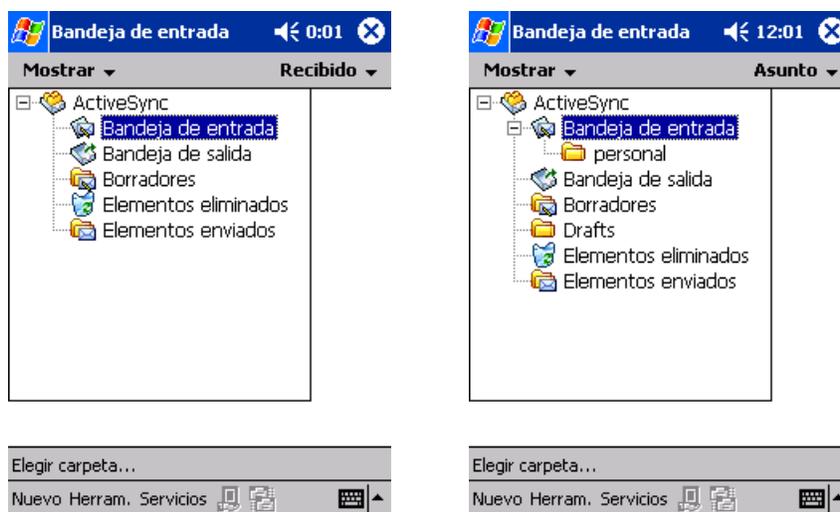
- Sincroniza mensajes de email con Microsoft Exchange o Microsoft Outlook en su ordenador.
- Envía y recibe mensajes de email conectando directamente al servidor de email a través del proveedor de servicio de Internet (ISP) o de la red.

Para abrir Bandeja de entrada

- Pulse el botón Rápidos de Bandeja de entrada en el panel frontal de su ordenador de mano.

Bandeja de entrada se abrirá en el navegador de la carpeta de Bandeja de entrada.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook *Bandeja de entrada*



Sincroniza mensajes de email

Los mensajes de email se pueden sincronizar como parte del proceso general de sincronización. Tendrá que activar la sincronización en Bandeja de entrada en ActiveSync.

Para información sobre cómo activar la sincronización de Bandeja de entrada, vea Ayuda ActiveSync, en su ordenador.

Durante la sincronización:

- Los mensajes se copian de las carpetas del correo de Cambio o de Outlook de su ordenador a la carpeta ActiveSync en Bandeja de entrada en su ordenador de mano. Por predeterminación, recibirá mensajes de los tres últimos días sólo, las primeras 100 líneas de cada mensaje, y los archivos adjuntos del tamaño inferior a 100 KB.
- Los mensajes de Email en la carpeta de Bandeja de salida de su ordenador de mano se transfieren a Exchange o Outlook y seguidamente se envían a estos programas.
- Los mensajes de email en subcarpetas se tienen que seleccionar en ActiveSync en su ordenador para poderse transferir.

TIP: También puede sincronizar mensajes de email con su ordenador desde una ubicación remota. Para más información, vea el menú de Ayuda de ActiveSync en su ordenador.

Conectando directamente al servidor de email

Además de sincronizar mensajes de email con su ordenador, puede enviar y recibir mensajes de email conectándose a un servidor de email usando un módem o una tarjeta de red conectada a su ordenador de mano. Tendrá que ajustar una conexión remota a la red o a la ISP, y una conexión a su servidor de email. Para más información, refiérase a "9 Conéctandose" en la página 101.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Bandeja de entrada

Cuando se conecte al servidor de email, los mensajes nuevos se descargarán a la carpeta de Bandeja de entrada de su ordenador de mano, los mensajes en la carpeta de Bandeja de salida serán enviados, y los mensajes que se han borrado del servidor de email se quitarán de la carpeta del Bandeja de entrada del ordenador de mano.

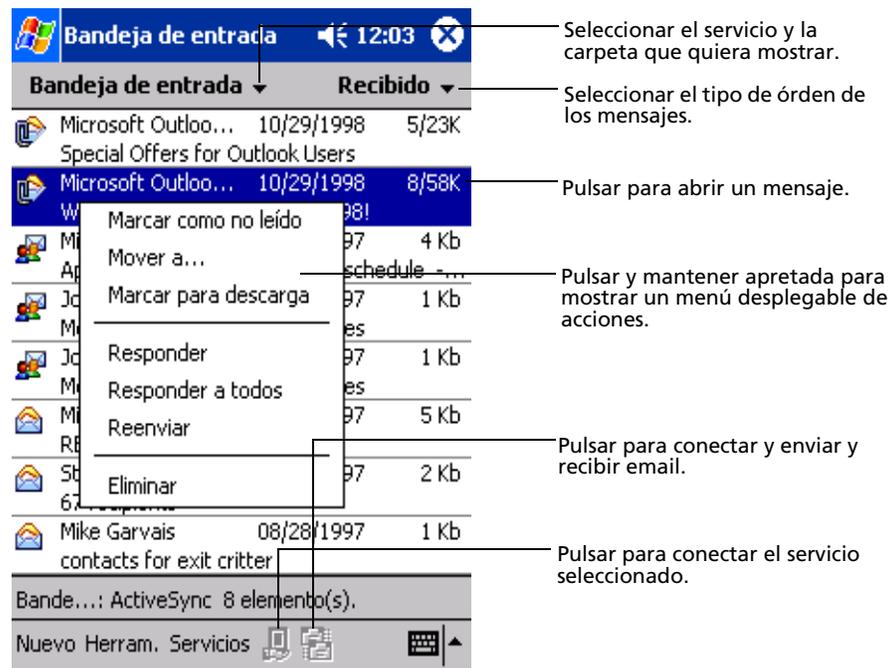
Los mensajes que recibe directamente del servidor de email están vinculados a su servidor de email más que a su ordenador. Cuando elimine un mensaje en su ordenador de mano, también se elimina del servidor de email la próxima vez que se conecte, basándose en las configuraciones seleccionadas en ActiveSync.

Puede trabajar conectado o desconectado. Cuando trabaje conectado, lee y responde mensajes mientras conectado al servidor de email. Los mensajes se envían tan pronto como pulse Enviar, lo que ahorra espacio en su ordenador de mano.

Cuando trabaje desconectado, una vez haya descargado los encabezamientos de los nuevos mensajes o mensajes parciales, puede desconectarse del servidor de mail y seguidamente decidir los mensajes que quiere descargar completamente. La próxima vez que se conecte Bandeja de entrada descargará los mensajes completos que haya seleccionado para recuperar, y mandará los mensajes que haya compuesto.

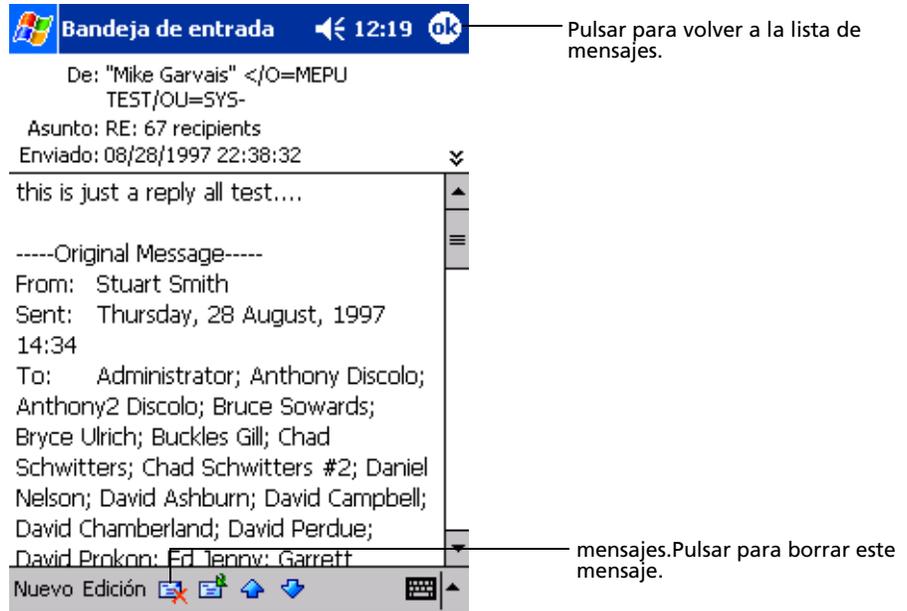
Usar la lista de Mensajes

Los mensajes que recibe se muestran en la lista de Mensajes. Por predeterminación los mensajes recibidos más frecuentemente son los que se muestran primero en la lista.



Cuando reciba un mensaje, púselo para abrirlo. Mensajes sin leer se muestran en negrita.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook *Bandeja de entrada*



Por omisión, recibirá mensajes de los últimos cinco días sólo, las primeras 100 líneas de cada mensaje, y los archivos adjuntos del tamaño inferior a 100 KB al conectarse a un servidor de correo electrónico o sincronizar con un ordenador.

Puede marcar los mensajes completos que quiere recuperar durante la próxima sincronización o la conexión de servidor de email. Siga los pasos de a continuación.

- 1 En la lista de Mensajes, pulse y aguante los mensajes que quiere recuperar.
- 2 En el menú desplegable, Marcar para descarga. Los iconos en la lista de mensajes de Bandeja de entrada, le dan indicaciones visuales del status de los mensajes.

Especifique las preferencias de descarga cuando ajuste el servicio o seleccione sus opciones de sincronización. Puede cambiarlos en cualquier momento.

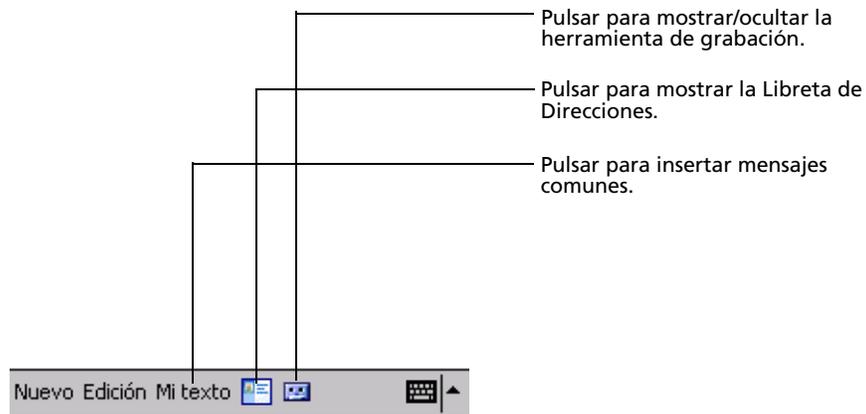
- Cambiar las opciones de sincronización de Bandeja de entrada utilizando las opciones de ActiveSync. Para más información, vea la Ayuda ActiveSync.
- Para cambiar las opciones para las conexiones del servidor de email directas. En Bandeja de entrada de su ordenador de mano:
 - a Pulsar Herramientas y seguidamente Opciones.
 - b En la tecla Servicios, pulse el servicio que quiere cambiar.
 - c Pulse y aguante el servicio y seleccione Eliminar o quitar un servicio.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Bandeja de entrada

Componer un mensaje

- 1 Pulsar Nuevo.
- 2 En Para campo, entre una dirección de email o dirección de SMS de uno o más recipientes, separandolos con un punto y coma, o seleccione el nombre de la lista de contactos pulsando el botón de la libreta de Direcciones.
Todas las direcciones de email entradas en el campo de email, en Contactos, aparecen en la Libreta de Direcciones.
- 3 Componga su mensaje.
Para entrar mensajes predeterminador o frecuentemente usados, pulse Mi Texto y seleccione un mensaje.
Si está mandando un mensaje SMS y quiere saber si se ha recibido, pulse Edición, Opciones y seleccione Pedir notificación de envío de mensaje de texto SMS.
- 4 Pulse Enviar cuando haya terminado el mensaje.
Si trabaja desconectado, el mensaje de pondrá en la carpeta de Bandeja de salida y se enviará la próxima vez que se conecte.



Dirigiendo email mensajes y carpetas

Por predeterminación, los mensajes se muestran en una de cinco carpetas por cada servicio creado. Bandeja de entrada, Elementos eliminados, Borradores, Bandeja de salida y Elementos enviados.

- El comportamiento de las carpetas de los Elementos eliminados y Enviados depende de las opciones que ha escogido. Para fijar estas opciones, en la lista de Mensajes:
 - a Pulsar Herramientas y seguidamente Opciones.
 - b En la tecla Mensaje, seleccione sus opciones.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Bandeja de entrada

- Si quiere organizar mensajes en carpetas adicionales, pulse Herramientas, y seguidamente Dirigir Carpetas para crear carpetas nuevas.
- Para mover un mensaje a otra carpeta, en la lista de Mensajes, pulse y aguante el mensaje y seguidamente pulse Mover a en el menú desplegable.

El comportamiento de la carpeta con una conexión directa al servidor de email

El comportamiento de las carpetas que cree, dependerá de si está usando ActiveSync, SMS, POP3, o IMAP4.

- Si usa ActiveSync, los mensajes de email en la carpeta Bandeja de entrada de Outlook se sincronizarán automáticamente con su ordenador de mano. Puede seleccionar sincronizarlos en carpetas adicionales designándolas a ActiveSync. Las carpetas que crea en los mensajes que mueva se reflejarán en el servidor. Por ejemplo, si mueve dos mensajes de la carpeta Bandeja de entrada a una carpeta anomenada Familia, y ésta está designada para sincronización, el servidor creará una copia de la carpeta Familia y copiará los mensajes en esta carpeta. Puede leer los mensajes mientras esté lejos de su ordenador.
- Si usa SMS, los mensajes se guardan en la carpeta Bandeja de entrada.
- Si usa POP3 y mueve mensajes de email a una carpeta creada por usted, el vínculo entre los mensajes de su ordenador de mano y sus copias se rompe en el servidor de email. La próxima vez que se conecte, el servidor de email verá los mensajes que faltan en el Bandeja de entrada del ordenador de mano, y los eliminará del servidor. Esto le impedirá tener copias duplicadas de un mensake, pero también significa que ya no podrá acceder a los mensajes que haya movido de carpetas creadas desde ningún sitio, excepto de su ordenador de mano.
- Si usa IMAP4, las carpetas que cree y los mensajes de email que mueva se reflejaran en el servidor. Sin embargo, los mensajes estarán disponibles siempre que se conecte a su servidor de email, ya sea desde su ordenador de mano o desde su ordenador. Esta sincronización de carpetas ocurre cuando se conecte a su servidor de mail, creando carpetas nuevas, o renombrando/ eliminando carpetas mientras esté conectado.

4 Dirigir las aplicaciones de Microsoft® Pocket Outlook

Bandeja de entrada

5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía

Realiza sus tareas de informática habituales por el camino usando los Programas guía del Microsoft® Pocket PC 2002, los cuáles incluyen:

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN® Messenger
- Microsoft® Windows Media™ Player para ordenador de Bolsillo PC
- Microsoft® Reader para ordenador de Bolsillo PC

NOTA: Microsoft® Reader disponible sólo para los modelos Ingleses y Europeos de Acer n10.

Para abrir un programa guía en su ordenador de mano, pulse Programas en el  menú, y seguidamente pulse el nombre del programa.

Pocket Word

Pocket Word sólo funciona con Microsoft Word en su ordenador para proporcionarle un acceso fácil a las copias de sus documentos. Puede:

- Crear documentos nuevos en su ordenador de mano, como cartas, minutos de reunión, reportages de viajes, o también puede copiar documentos de su ordenador a su ordenador de mano.
- Sincronizar documentos entre su ordenador y su ordenador de mano, de manera que tiene los contenidos más actualizados en ambas ubicaciones.

Creando un archivo nuevo

- Pulse  Programas, Pocket Word, y seguidamente Nuevo. Aparecerá un documento blanco. O, si ha seleccionado una plantilla para documentos nuevos en el cuadro diálogo Opciones, esta plantilla aparecerá con el texto apropiado y ya formateado.

Sólo puede abrir un documento a la vez, cuando abra un segundo documento, se le pedirá de guardar el primero. Puede guardar un documento que haya creado o editarlo con una variedad de formatos, incluyendo:

- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)
- Formato Rich Text (.rtf)
- Plain Text (.txt)

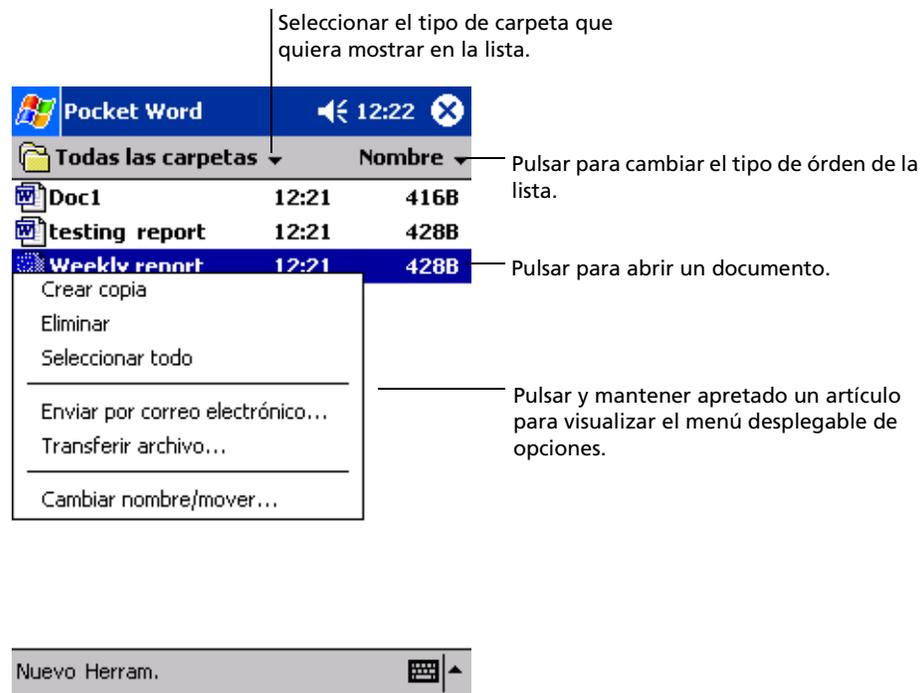
5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía *Pocket Word*

NOTA: Al elegir crear un nuevo documento, será avisado de que ya hay un documento abierto.

Para usar la lista de archivos de Pocket Word

Pocket Word contiene una lista de los archivos almacenados en su ordenador de mano.

- Pulse un archivo de la lista para abrirlo.
- Para eliminar, hacer copias o mandar archivos, pulse y aguante el archivo en la lista. Seguidamente, seleccione la acción apropiada en el menú desplegable



Entrar información

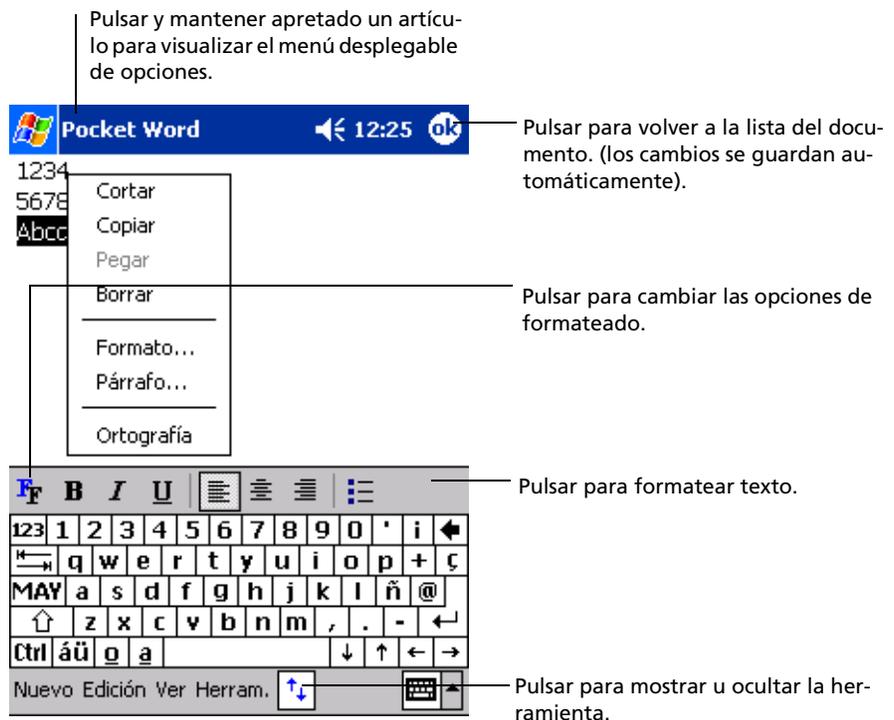
Puede entrar información en Pocket Word en una de estas cuatro formas – tecleando, escribiendo, dibujando, grabando, cuyas están mostradas en el menú Visualizar. Cada modo tiene su barra de herramientas que puede mostrar y ocultar pulsando la barra de Herramientas Mostrar/Ocultar en la barra de Comandos.

Si está abriendo un documento Word creado en un ordenador, seleccione Envolver en la Pantalla, en el menú Ver, de manera que podrá visualizar el documento completo.

TIP: Puede cambiar la magnificación del zoom pulsando Ver y seguidamente Zoom. Seguidamente seleccione el porcentaje que quiera. Seleccione un porcentaje más alto para entrar un texto, y un porcentaje menor para ver su documento.

Modo Tecleando

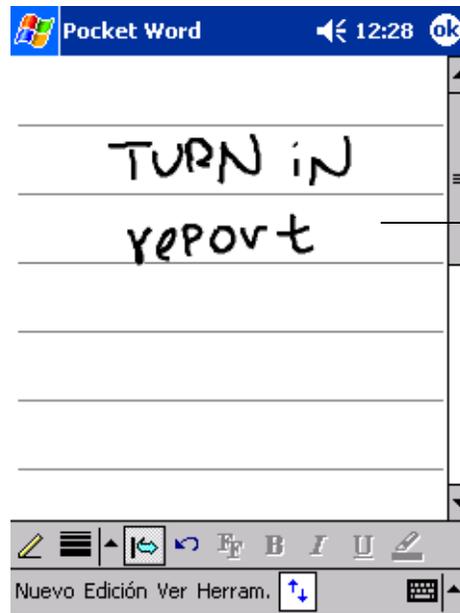
- Usando el panel de entrada, entre el texto tecleado en el documento.
Para más información sobre cómo entrar texto tecleado, vea "Usando el panel de entrada" en la página 19.
- Para formatear texto existente y editar texto, primero seleccione el texto. Puede seleccionar el texto de la misma forma que lo hace en un documento Word, usando stylus en vez de ratón para arrastrar el texto que quiere seleccionar.
- Puede buscar un documento para encontrar texto, pulsando Edición y seguidamente Buscar y reemplazar.



Modo Escritura

En modo Escritura, use stylus para escribir directamente en la pantalla. Las rayas se muestran como guía, y el magnificador del zoom es mejor que en modo teclear para permitirle escribir más fácilmente.

Para más información sobre escribir y seleccionar escritura, vea "Escribirla en la pantalla" en la página 22.



Con el botón de Espaciado seleccionado, arrastrar a insertar espacio. Aparecerá una flecha mostrando el espacio, la dirección y el tamaño.

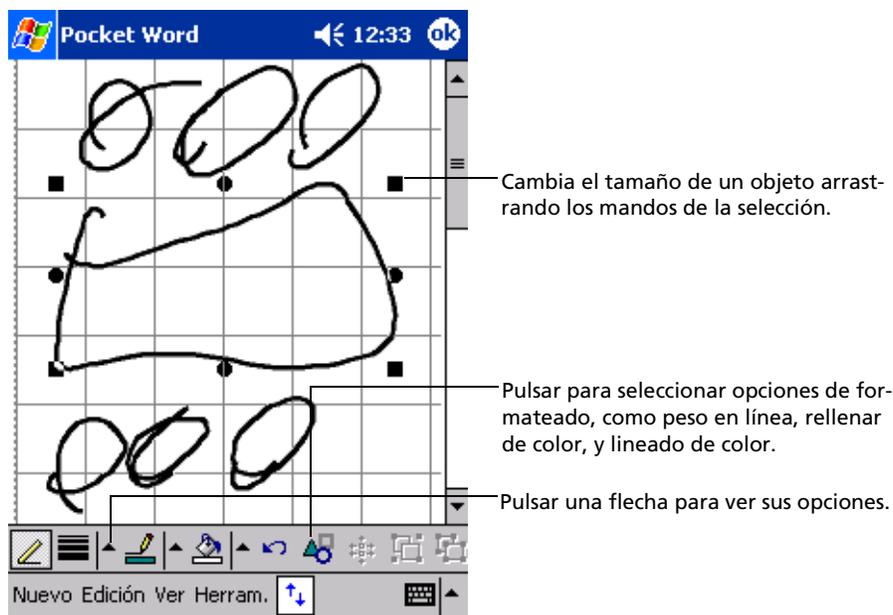
Si marca las tres rayas en un trazo simple con stylus, la escritura se vuelve dibujo, y se puede editar y manipular como se desee en la siguiente sección.

NOTA: Las palabras escritas se convierten en gráficos (metaarchivos) cuando un documento Pocket Word se convierte en un documento Word en su ordenador.

Modo Dibujar

En modo Dibujar, use stylus para dibujar en la pantalla. Aparece una cuadrícula como guía. Cuando levante su stylus de la pantalla después del primer trazo, verá un cuadro para dibujar, indicando los límites del dibujo. Los trazos posteriores, o tocar la casilla de dibujo, se volverán parte del dibujo.

Para más información sobre dibujar y seleccionar dibujo, vea "Dibujar en la pantalla" en la página 23.



Modo Grabación

En modo Grabación, puede adjuntar una grabación a su documento. Las grabaciones se guardan como archivos wav.

Para más información acerca de grabación, vea "Grabando un mensaje" en la página 24.

Para más información sobre cómo usar Pocket Word, pulse  > Programas > Pocket Word seguidamente pulse Ayuda del  Menú.

Pocket Excel

Pocket Excel sólo funciona con Microsoft Excel en su ordenador para proporcionarle un acceso fácil a las copias de sus documentos. Puede:

- Crear hojas de trabajo nuevas en su ordenador de mano, como informes de gastos, número de millas registradas, o también puede copiar hojas de trabajo de su ordenador a su ordenador de mano.
- Sincronizar hojas de trabajo entre su ordenador y su ordenador de mano, de manera que tiene los contenidos más actualizados en ambas ubicaciones.

Creando una hoja de trabajo nueva

- Pulse , Programas, Pocket Excel, y seguidamente Nuevo. Aparecerá una hoja de trabajo en blanco. O, si ha seleccionado una plantilla para hojas de trabajo nuevas en el cuadro diálogo Opciones, esta plantilla aparecerá con el texto apropiado y ya formateado.

5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía Pocket Excel

Sólo puede abrir una hoja de trabajo a la vez, cuando abra una segunda hoja de trabajo, se le pedirá de guardar la primera. Puede guardar una hoja de trabajo que haya creado o editarla con una variedad de formatos, incluyendo:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls)

NOTA: Al elegir crear un nuevo documento, será avisado de que ya hay un documento abierto.

Para crear una lista de archivos de Pocket Excel

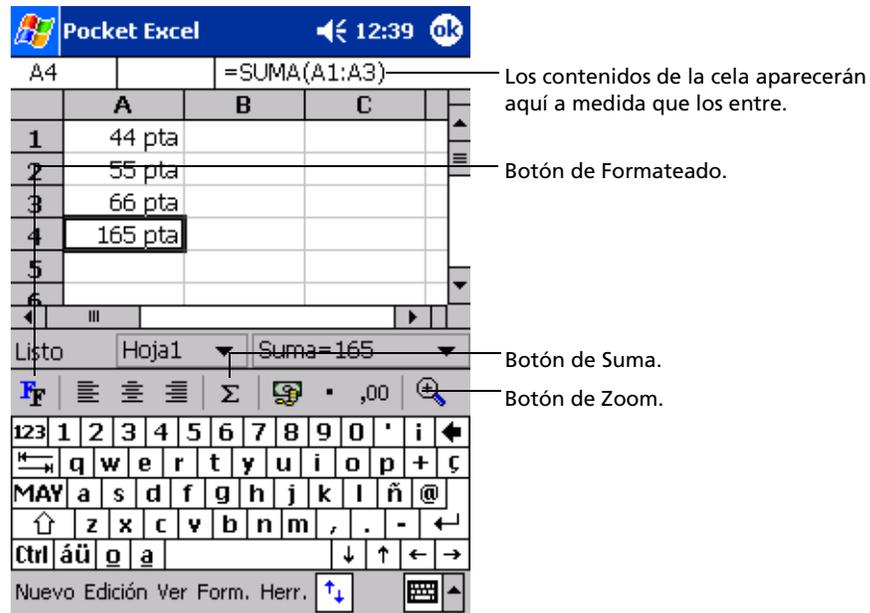
Pocket Excel contiene una lista de los archivos almacenados en su ordenador de mano.

- Pulse un archivo de la lista para abrirlo.
- Para eliminar, hacer copias o mandar archivos, pulse y aguante el archivo en la lista. Seguidamente, seleccione la acción apropiada en el menú desplegable.

Mostrar la barra de herramientas

Pocket Excel le proporciona herramientas fundamentales para las hojas de cálculo, cómo fórmulas, funciones, clasificaciones y filtros en su barra de herramientas.

- Pulsar Ver y seguidamente barra de Herramientas.



Protege sus hojas de trabajo

Si sus hojas de trabajo contienen información sensible, puede protegerlas con una contraseña.

- Abra la hoja de trabajo, pulse Editar y seguidamente Contraseña.
Cada vez que abra la hoja de trabajo, tendrá que entrar la contraseña, por eso, escoja una contraseña que le sea fácil de recordar a usted, pero difícil de adivinar para los otros.

Pistas para escribir en Pocket Excel

Tenga en cuenta lo siguiente cuando trabaje con hojas de trabajo de Pocket Excel:

- Visualice en modo pantalla completa, para ver lo máximo posible de su hoja de trabajo.
 - Pulse Ver y seguidamente Pantalla Completa.
 - Para salir del modo pantalla completa, pulse Restaurar.
- Mostrar y ocultar los elementos de la ventana.
 - Pulsar Ver y seguidamente pulse los elementos que quiera mostrar u ocultar.
- Quizás quiera congelar la parte posterior e izquierda en la mayoría de paneles en las hojas de trabajo, para mantener las etiquetas de las filas y las columnas visibles, a medida que se desplace hacia abajo.
 - a Seleccione la celda donde quiera congelar los paneles.
 - b Pulse Ver y seguidamente Inmovilizar secciones.
- Separe paneles para visualizar diferentes áreas de una hoja de trabajo grande.
 - a Pulsar Ver y seguidamente Dividir.
 - b Seguidamente arrastre la barra para separar hasta donde la quiera.
Para sacar el separador, pulse Ver y seguidamente Quitar división.
- Muestra y oculta las filas y las columnas.
 - Para ocultar una fila o una columna oculta.
 - a Selecciona una celda en la fila o en la columna donde quiera ocultarla.
 - b Pulse Formato, seguidamente Fila o Columna, y seguidamente Ocultar.
 - Para mostrar una fila o una columna mostrada.
 - a Pulsar Herramientas, seguidamente Ir a. Teclear una referencia que está en una fila o una columna oculta.
 - b Pulse Formato, seguidamente Fila o Columna, y seguidamente Mostrar.

Para más información sobre cómo usar Pocket Excel, pulse  > Programas > Pocket Excel seguidamente pulse Ayuda del  Menú.

MSN® Messenger

MSN® Messenger en su ordenador de mano es un programa de mensajería instantánea que le permite:

- Ver quién está conectado

5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía MSN® Messenger

- Enviar y recibir mensajes instantáneos
- Tener conversas con mensajes instantáneos con grupos de contactos

Requisitos para usar MSN Messenger

- Cuenta de Microsoft Passport™ o cuenta de email de Microsoft Exchange.
- Contraseña para usar el Servicio de MSN Messenger. Si tiene una cuenta de Hotmail® o de MSN, ya dispone de una Contraseña.

Una vez haya obtenido ya sea Microsoft Passport una cuenta de Microsoft Exchange ya está listo para ajustar su cuenta.

TIP: Regístrese para una cuenta de Microsoft Passport en (<http://www.passport.com/>).
Consiga una dirección de email Hotmail gratis en (<http://www.hotmail.com/>).

Instalación

Antes de conectarse, tiene que entrar la Contraseña o cambiar la información de la cuenta.

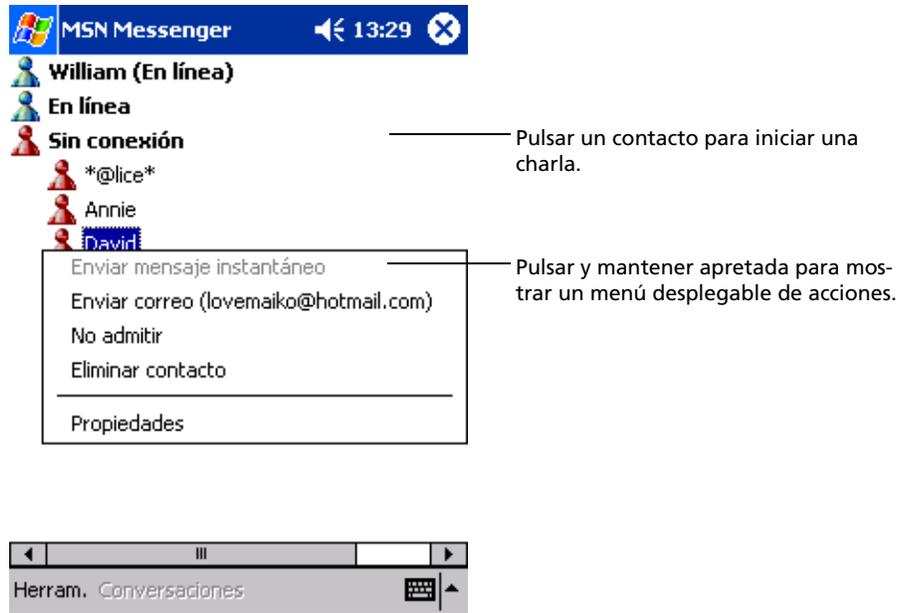
Para instalar una cuenta y entrar en esta:

- 1 En el menú Herramientas, pulse Opciones.
- 2 En la tecla Cuentas, entre su Contraseña o cambiar información de cuenta.
- 3 Para entrar, pulse en la pantalla entrar y entre su dirección de email y su contraseña.

NOTA: Si ya usa MSN Messenger en su ordenador, sus contactos apareceran en su ordenador de mano sin tenerlos que añadir de nuevo.

Trabajando con los contactos

La ventana de MSN Messenger muestra todos los contactos de mensajería de una sola vez, separados en las categorías Conectado, No conectaco. Desde esta visualización, mientras esté conectado, puede hablar, mandar emails, impedir a un contacto de hablar con usted o eliminar contactos de su lista usando el menú desplegable.



- Para ver quién está conectado si ser visto, en el menú Herramientas, pulse Mi Status y seleccione Aparecer Desconectado.
- Si impide a un contacto, aparecerá No conectado, pero seguirá en la lista del contacto bloqueado.
- Para desbloquear a un contacto, pulse y aguante el contacto, seguidamente pulse Desbloquear en el Menú desplegables.

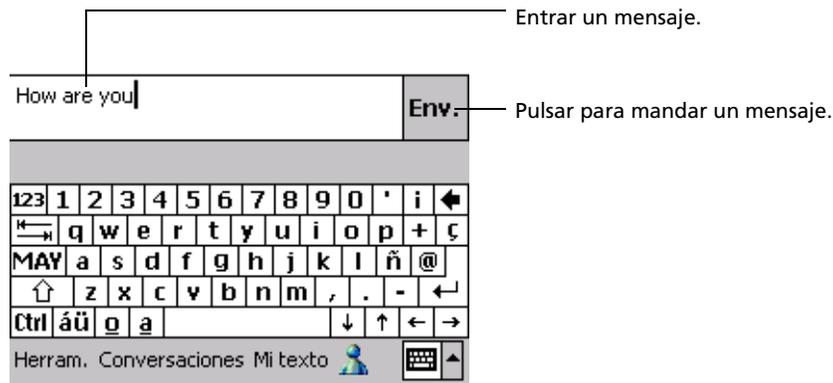
Hablando con los contactos

- 1 Pulsar el nombre de un contacto para abrir una ventana de habla.
- 2 Entre su message en el área de entrada de texto en la parte inferior de la pantalla, o pulse Mi texto para entrar un message predeterminado.
- 3 Pulsar Enviar.

5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía Microsoft® Windows Media™ Player para ordenador de Bolsillo PC



Está conversando con:
snowword1201@hotmail.com



Consejos para hablar con sus contactos

- Para invitar a otro contacto a una charla multi usuarios, en el menú Herramientas, pulse Invitar y pulse el contacto que quiera invitar.
- Para volver a la ventana principal sin cerrar una charla, pulse el botón Contactos.
- Para volver de nuevo a su ventana de charla, pulse Conversaciones y seleccione la persona con quién estaba charlando.
- Para saber si el contacto con quién está charlando está respondiendo, busque el mensaje debajo del área de entrada del texto.

Para más información sobre cómo usar MSN Messenger, pulse  > *Programas* > *MSN Messenger*, seguidamente pulse Ayuda del  Menú.

Microsoft® Windows Media™ Player para ordenador de Bolsillo PC

Use Microsoft® Windows Media™ Player para ordenadores de Bolsillo PC para ejecutar archivos de audio digitales y de vídeo (Windows Media y archivos MP3) que son:

- Guardados en su ordenador de mano
- Copiados de Microsoft Windows Media Player a su ordenador para su ordenador de mano
- En una red

5 Dirigir Microsoft® Pocket PC 2002 Programas guía Microsoft® Reader para ordenador de Bolsillo PC



Para más información acerca de cómo usar Windows Media Player para PC de Bolsillo, pulse  y seguidamente Ayuda.

Microsoft® Reader para ordenador de Bolsillo PC

Use Microsoft® Reader para PC de Bolsillo para leer libros en su ordenador de mano. También puede descargar libros de su sitio web favorito de eLibros, a su ordenador. Seguidamente use ActiveSync para copiar los archivos del libro a su ordenador de mano. Los libros aparecen en la Biblioteca del Lector, donde puede pulsarlos desde la lista para abrirlos.

NOTA: Microsoft® Reader disponible sólo para los modelos Ingleses y Europeos de Acer n10.

Usando la Guía

La Guía contiene toda la información que necesita para usar el Microsoft Reader.

Para abrir la Guía:

- Pulse Ayuda en la barra del comando del Reader.
 - o
- En la página de un libro, pulse el título de un libro y aguántelo, seguidamente en el menú desplegable pulse Ayuda.

Obtener libros en su Acer n10

Puede descargar archivos de libro de la Web. Sólo tiene que visitar su favorito distribuidor de Libros y seguir las instrucciones para descargar los archivos del libro.

Algunos libros de modelo y un diccionario se incluyen en la carpeta del lector de MS. Esta carpeta está ubicada en la carpeta de Extras en el CD Manual de su Ordenador de mano Acer n10.

Use ActiveSync para descargar archivos de su ordenador a su ordenador de mano tal y como se describe en el Archivo LeaMe en la carpeta del Lector MS:

Usando la Biblioteca

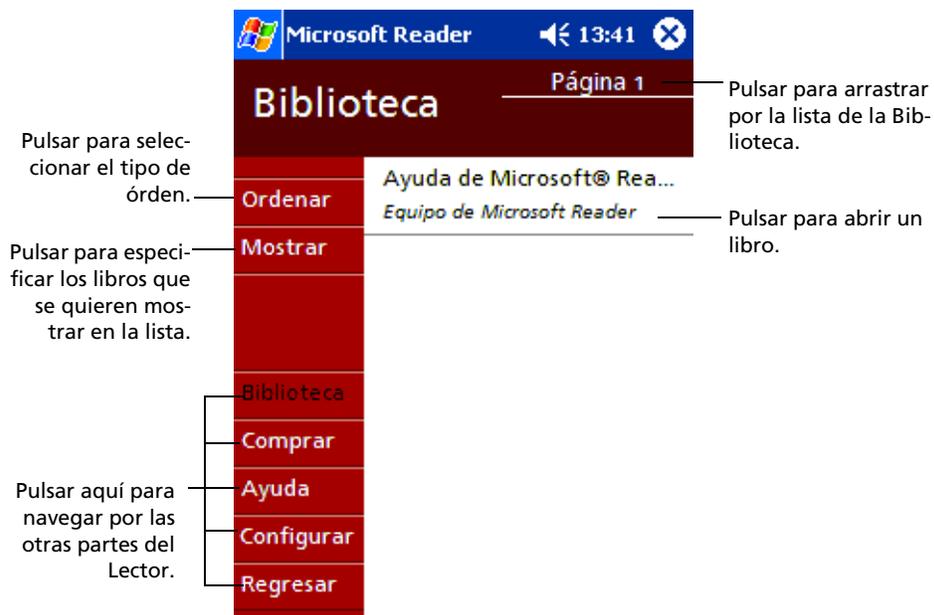
La biblioteca es la página principal de su Reader, muestra una lista de todos los libros almacenados en su ordenador de mano o en su tarjeta de almacenamiento.

Para abrir la Biblioteca

- En la barra del comando del Reader, pulse Biblioteca.
 -
- En la página de un libro, pulse el título de un libro y aguántelo, seguidamente en el menú desplegable pulse Biblioteca.

Abriendo un libro

- Pulse el título de un libro en el listado Biblioteca.



Leyendo un libro

Cada libro consiste de unas cubiertas, una tabla de contenidos opcional y las páginas del libro. Puede:

- Hacer notas en el libro con subrayados, puntos de libro, notas y dibujos.
- Búsqueda para texto y busca definiciones de palabras.

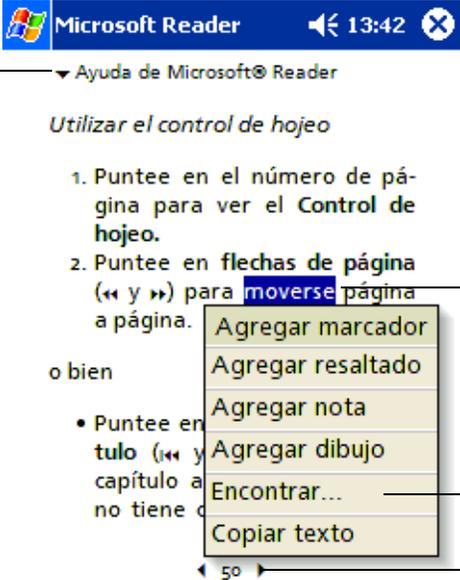
Además del texto, cada página del libro incluye un número de página y el título de un libro.

Las opciones de navegación están alistadas en la porción inferior de la cubierta.

Página en libro:

- Usando el Directional pad o la rueda para Desplazar en su ordenador de mano
- Tecleando el número de la página en cada página

La primera vez que abra un libro, puede que quiera ir a la primera página o a la tabla de contenidos, si es que la hay. Posteriormente, cuando sea que abra el libro, le llevará automáticamente a la última página leída.



Pulsar para seleccionar la opción del navegador.

Ayuda de Microsoft® Reader

Utilizar el control de hoqueo

1. Puntee en el número de página para ver el **Control de hoqueo**.
2. Puntee en **flechas de página** (◀ y ▶) para **moverse** a página.

o bien

- Puntee en **título** (◀ y ▶) capítulo a no tiene d

Pulsar para seleccionar texto y posteriormente pulsar en una opción.

Pulsar las flechas para girar la página o pulsar y aguantar la página # para que salga la página de tiro.

50

Usando las características del Reader

Leer un libro electrónicamente se le dan diferentes opciones no disponibles con los libros de papel. Estas opciones están disponibles desde cualquier página del libro.

Seleccione el texto arrastrándolo por el texto en la página. Seguidamente, pulse una opción en el menú desplegable, como se describe en las secciones siguientes.

Para buscar texto

- 1 Para Encontrar el menú desplegable.
- 2 Entrar la palabra que quiere buscar.

- 3 Pulsar la opción de Encontrar preferida.
El lector subraya el texto que encaja de la página.
 - Para cerrar Encontrar, pulse fuera de la casilla.
 - Para volver a la página original, pulse el título y seguidamente, Vuelva al Menú desplegables.

Para copiar texto

Puede copiar texto desde los libros que son compatibles con esta característica, a cualquier programa que acepte texto.

- 1 En la página de un libro, seleccione el texto que quiere copiar.
- 2 Pulse Copiar texto el menú desplegable.

El texto se puede pegar en el programa que haya escogido.

Para visualizar las anotaciones de un libro

Para ver una lista de las anotaciones de un libro, incluyendo los puntos, lo subrayado, las notas del texto y los dibujos.

- 1 Pulsar Índice de Anotaciones en la cubierta del libro.
- 2 Pulsar una entrada de la lista para ir a la página anotada.

Para usar indicadores

- Cuando añada un indicadores en un libro, aparecerá un icono un punto de libro de color codificado, en el margen derecho. Desde cualquier parte del libro, pulse el icono del indicadores para ir a la página marcada.

NOTA: Puede añadir varios indicadores en un libro.

Para usar realces

- Cuando subraye un texto, aparece con el fondo de color.

Para usar notas

- Cuando adjunte una nota al texto, entre el texto en el pad de la nota que aparece en la parte superior de la página del libro. Aparecerá un icono Nota en el margen izquierdo. Para mostrar u ocultar la nota, pulse el icono.

Para añadir dibujos

- Cuando añada un dibujo, un icono de Dibujo aparece en la esquina inferior izquierda de la página, y unas herramientas de dibujo aparecen en la parte inferior de la página. Dibujar arrastrando su stylus.

Eliminando un libro

Una vez haya terminado de leer un libro, puede borrarlo y ahorrar espacio en su ordenador de mano. Si guarda la copia de un libro en su ordenador, puede descargarlo de nuevo en cualquier momento.

- 1 Pulse y aguante el título de un libro en el listado Biblioteca.
- 2 Para Eliminar en el menú desplegable.

6 Usando aplicaciones de terceros

Varias aplicaciones de terceros están incluidas en el CD Manual del ordenador de mano Acer n10. Estas aplicaciones están diseñadas para complementar las funciones de su ordenador de mano y ofrecerle un entorno de trabajo más versátil.

RecentDo	Proporciona una manera rápida de relanzar los programas, documentos y sitios web a los que ha accedido más recientemente.
Copia de seguridad/ Restaurar	Hace copias de seguridad de archivos y aplicaciones de la memoria interna de su ordenador de mano a una tarjeta de almacenamiento y los restablece cuando los necesita.
IA Album LE	Visualiza y edita archivos de imagen estándar como JPEG, BMP y otros archivos GIF.
Acrobat Reader para PC de bolsillo	Visualiza archivos de Acrobat Reader (.pdf).
Pocket TV	Le permite repasar archivos de MPED 1 estándar.

RecentDo

Usando RecentDo puede explorar fácilmente una lista de los programas, documentos y sitios web a los que ha accedido más recientemente.

Los Documentos que se han editado y guardado se listarán en RecentDo así como también los documentos abiertos por Microsoft Media Player o PocketTV; Documentos que han sido abiertos y visualizados no se incluirán.

Para lanzar RecentDo, pulse  y seleccione RecentDo.

Elementos en la ventana de RecentDo se categorizan en tres – Programas, Documentos y Sitios Web. Los elementos alistados se muestran en formato hypertext de manera que los puede explorar fácilmente.

6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar



NOTA: Cada categoría puede exhibir un máximo de cinco elementos.

Copia de seguridad/Restaurar

Copia de seguridad / Restaurar le permiten hacer copias de seguridad de sus archivos de datos y de las aplicaciones en la memoria interna de almacenamiento de su ordenador de mano y restaurar los datos a su ordenador de mano. Los recursos avanzados de seguridad permiten proteger aplicaciones / documentos importantes con contraseña durante la operación de Copia de seguridad / Restaurar. Las características de expansión de su ordenador de mano le permiten usar cualquier de las siguientes tarjetas de almacenamiento:

- CompactFlash
- Secure Digital
- MultiMedia Card

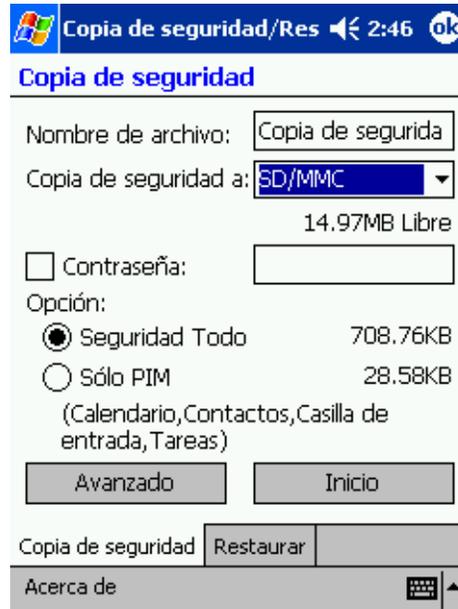
Para más información acerca de las características de expansión, refiérase a "7 Usando características de expansión" en la página 95.

Durante una operación de copia de seguridad o de restablecer

- Todos los botones del hardware están desactivados, así como también la característica automática del ordenador de mano.
- El interruptor sirve como botón pausa/reanudar para controlar el ritmo de la operación.

6 Usando aplicaciones de terceros *Copia de seguridad/Restaurar*

Hay dos teclas en la ventana del programa correspondientes a las dos funciones de Copia de Seguridad y Restaurar.

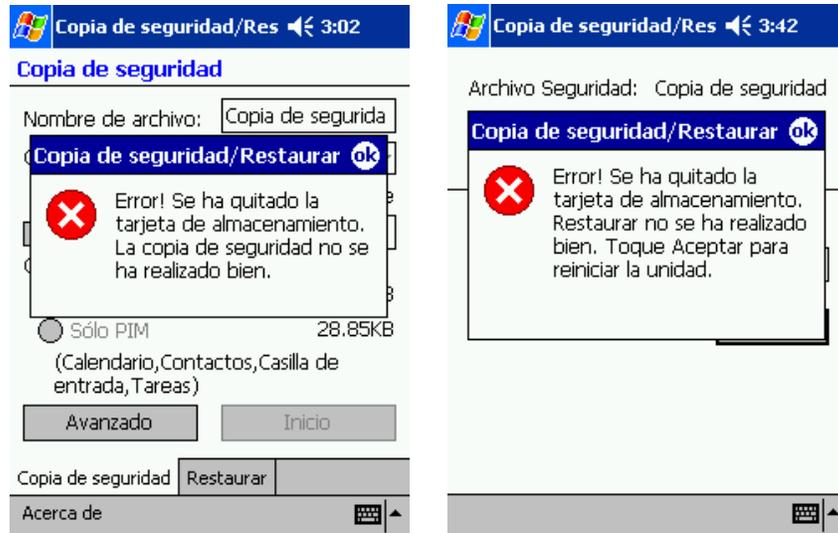


Para lanzar Copia de seguridad/Restaurar

- 1 Inserte una tarjeta de almacenamiento en la ranura apropiada.
Para instrucciones sobre cómo insertar tarjetas de expansión, consulte el Capítulo "7 Usando características de expansión" en la página 95.
- 2 Pulsar , Programas, y seguidamente Copia de seguridad/Restaurar.
Note que cuando intente lanzar Copia de seguridad/Restaurar sin ninguna tarjeta de almacenamiento disponible en el sistema, la opción de deshabilitar la tarjeta de almacenamiento se desactivará.
Cuando la tarjeta de almacenamiento se saca durante el proceso de copia de seguridad o de restablecer, aparecerá un mensaje de advertencia.

6 Usando aplicaciones de terceros

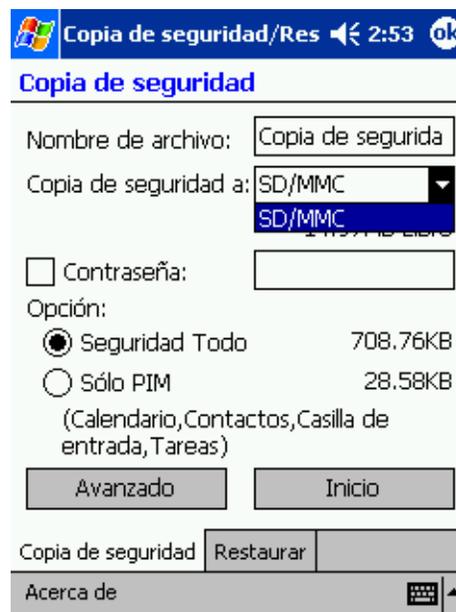
Copia de seguridad/Restaurar



Pulse OK para redefinir el equipo y vuelva a abrir la Copia de seguridad / Restaura.

Función copia de seguridad

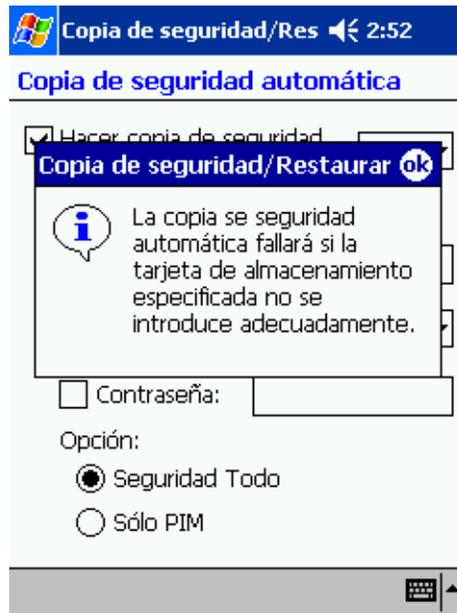
La función de copia de seguridad tiene dos modos de operación – Seguridad Normal y Seguridad Avanzada. En el modo Avanzado, puede ajustar para realizar una comprobación de datos automática cuando el sistema esté operando en modo de energía de batería, x estando la capacidad de la batería definida en la pantalla Avanzada.



6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar

Note que ningún proceso de seguridad se realizará cuando la configuración de seguridad Avanzada esté activada y la tarjeta de almacenamiento especificada no está adjunta a su ordenador de mano cuando el nivel de la batería se alcanza.



NOTA: 'Copia de seguridad automática' es el nombre determinado para un archivo de seguridad generado usando el modo Avanzado.

Para realizar copia de seguridad de datos

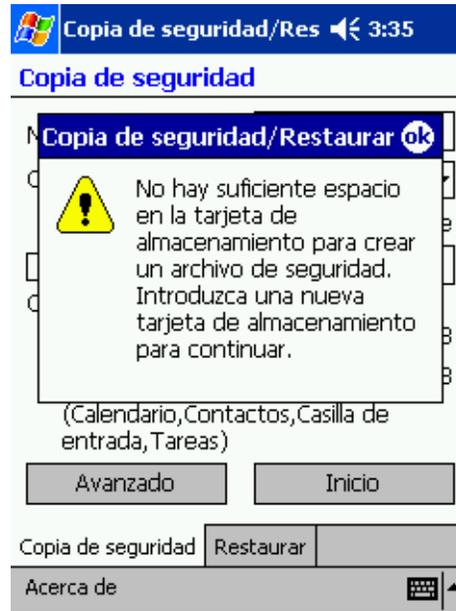
- 1 Cierre todos los programas en funcionamiento excepto los de Copia de seguridad/Restaurar.
- 2 En la tecla de Copia de seguridad, escoja si acepta el nombre del archivo determinado (seguridad) o teclee otro nuevo pulsando el icono del teclado al final de la pantalla.
- 3 Seleccione una tarjeta de almacenamiento desde los botones de radio 'Copia de seguridad a'.

6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar

- 4 Defina la acción de seguridad (determinada: Sólo PIM) des del botón 'Opción' de los botones de radio.

Si el espacio que hay en la tarjeta de almacenamiento seleccionada es menos que el tamaño de los datos a copiar desde la memoria interna del ordenador de mano, aparecerá un mensaje de advertencia.



Pulse ok para volver a la tecla de Seguridad, seguidamente o elimine archivos de la tarjeta de almacenamiento seleccionada para tener más espacio vacío o seleccione nueva tarjeta de almacenamiento con suficiente espacio para acomodar el tamaño de los datos destinados a hacer copia de seguridad.

Refiérase a página 74 para instrucciones acerca de cómo eliminar un archivo de la tarjeta de almacenamiento.

- 5 Pulse Inicio para proceder con el proceso de copia de seguridad.

Si en la tarjeta de almacenamiento seleccionada existe un archivo con el mismo nombre que el de copia de seguridad, aparecerá un mensaje.

6 Usando aplicaciones de terceros *Copia de seguridad/Restaurar*



Pulse Sí, para reponer el archivo existente, o pulse NO, seguidamente, o defina un nombre de archivo nuevo o seleccione otra tarjeta de almacenamiento.

Aparecerá un mensaje antes de iniciar la operación de Copia de seguridad.



6 Pulse Aceptar.

6 Usando aplicaciones de terceros

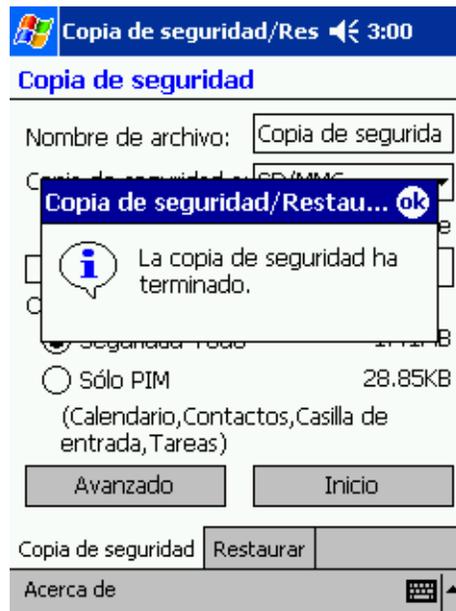
Copia de seguridad/Restaurar

Durante el proceso de hacer la copia de seguridad, aparecerá una pantalla del progreso mostrando el status de la copia.



Pulse Cancelar para detener el proceso de copia de seguridad.

- 7 Cuando el proceso de la copia de seguridad esté completado, aparecerá una casilla con un mensaje.



Pulse oK para volver a la pantalla de la ficha Copia de seguridad.

Función Restaurar

Sólo puede restablecer archivos de seguridad que están generados con el formato de archivo Copia de seguridad/Restaurar es *.abk (Acer backup).

Para restablecer datos de seguridad

- 1 Cierre todos los programas en funcionamiento excepto los de Copia de seguridad/Restaurar.
- 2 Seleccione una tarjeta de almacenamiento desde los botones de radio 'Restaurar desde'. La parte inferior de la pantalla exhibirá una lista de los archivos contenidos en la tarjeta de almacenamiento seleccionada. El nombre, el tamaño y la fecha de creación del archivo de copia de seguridad se indican en la lista. Sólo se exhiben los archivos tipo .abk.



- 3 Pulse un nombre de archivo para seleccionar el archivo que quiera restablecer. Los archivos de Non-.abk no se demuestran. Pulse OK, seguidamente seleccione archivo .abk generado por Copia de seguridad/Restaurar.

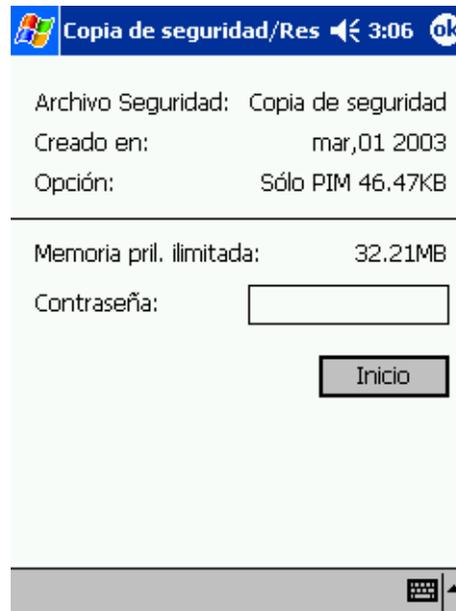
Una vez seleccione un archivo .abk válido, la ventana cambiará para mostrar información de archivos relacionada incluyendo:

- Archivo Seguridad - nombre de archivo del archivo .dbk seleccionado
- Creado en – fecha cuando el archivo .dbk seleccionado fue creado
- Opción
- Memoria pral. ilimitada: – espacio libre en la memoria principal de su ordenador de mano. Esto tendría que ser más grande que el tamaño del

6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar

archivo del archivo .dbk seleccionado para el proceso de restablecer para proceder.



- 4 Pulse Inicio para proceder con el proceso de restablecer. Aparecerá un mensaje.

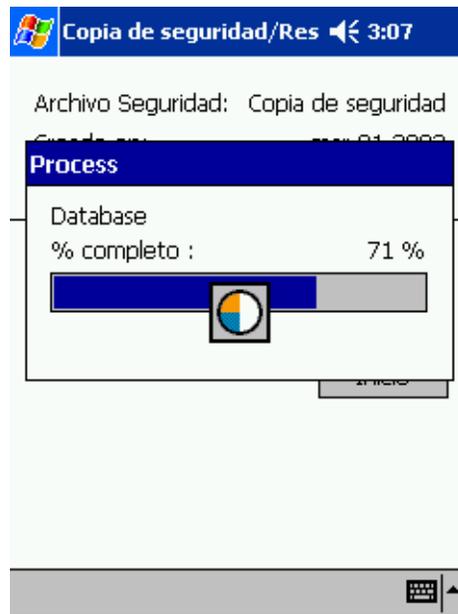


- 5 Pulse Aceptar.

6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar

- 6 Durante el proceso de restablecer, aparecerá una pantalla del progreso mostrando el status de restablecer.



- 7 Cuando el proceso de restablecer esté completado, aparecerá una casilla con un mensaje.



Pulse ok para volver a la pantalla de la ficha Restaurar.

6 Usando aplicaciones de terceros

Copia de seguridad/Restaurar

Eliminar un archivo de la tarjeta de almacenamiento

Para aumentar el espacio libre disponible en la tarjeta de almacenamiento, hay la opción de eliminar archivos que ya no necesite.

- 1 Pulsar la tecla Restaurar.
- 2 Des del menú desplegable, pulse Eliminar.
- 3 Puntee en un elemento de menú para seleccionar una tarjeta de almacenamiento.
- 4 A partir de la lista, puntee en un nombre de archivo para exhibir un menú emergente.
- 5 Pulse Eliminar

Aparecerá un mensaje confirmando la eliminación. Pulse Aceptar. IA Album LE



IA Album

IA Album LE (Edición Lite) es una herramienta visualizadora de imagen fácil de usar para dirigir archivos, explorando y visualizando.



Las características clave incluyen:

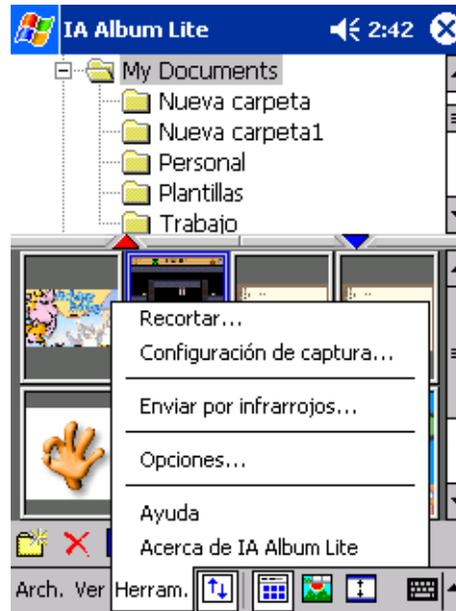
- La función incorporada de Capturar Pantalla con la opción de activar la captura de sonido.
- Visualizar imágenes para archivos BMP, 2BP, PNG, JPEG y GIF.
- Capacidades de dirección de Archivo y Carpeta de imagen.

Visualiza y dirige cualquier imagen en su ordenador de mano desde cualquier fuente (BMP, 2BP, PNG, JPEG, CMYK JPEG, o formato GIF), tanto si son como no archivos de captura de pantalla creados por IA ScreenShot.

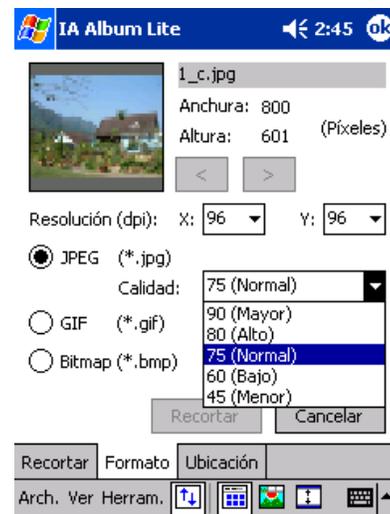
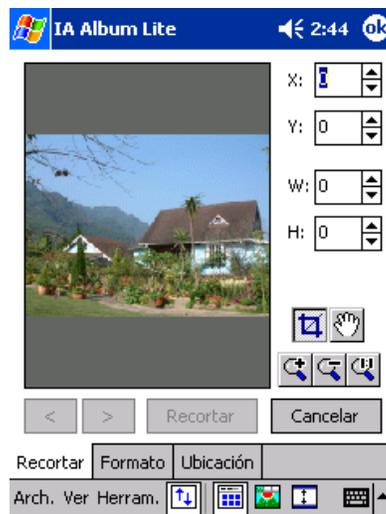
6 Usando aplicaciones de terceros

IA Album

- Explorador de imagen y modos de visualización incluye Miniatura, Seleccionar y Visualización en Pantalla Completa.

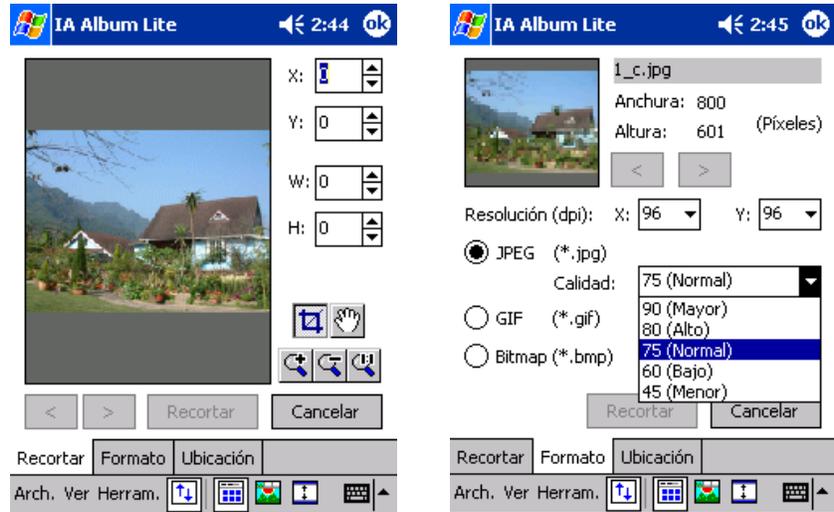


- Optimizar colores para 24-bits, 16-bits, 12-bits, 8-bits, y muestra escala de grises.
- Cortar y Guardar (es decir, designar cualquier porción de una imagen y después guardarla como un archivo nuevo).
- Opción a:



6 Usando aplicaciones de terceros *IA Album*

- Seleccione uno de los botones de su hardware para que funcione como su botón Capturador, o especifique un retraso de tiempo.

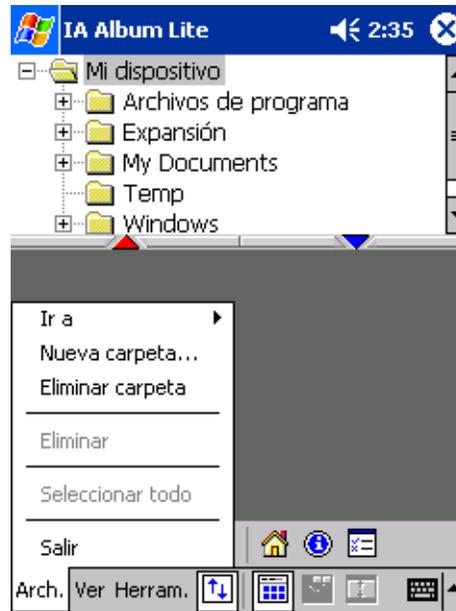


- Convertir un archivo existente a un formato diferente (JPEG, GIF, o Bitmap) y resolución.
- Guarde una imagen capturada de pantalla como archivo Bitmap, GIF, o JPEG (resolución deseada entre 60 y 300 dpi).
- Especifique una carpeta Principal y seguidamente salte a esta carpeta o a cualquier otra carpeta a la que tenga acceso durante la sesión actual de IA ScreenShot session.

IA Album LE menús

La interfaz del usuario tiene tres menús en la barra comando –Archivo, Herramientas, y Visualización.

Menú Archivo



El menú Archivo le proporciona una manera fácil de cambiar carpetas, crear y eliminar carpetas, eliminar imágenes de una carpeta y eliminar el programa IA Album LE program.

Ir a

Este comando Ir a le proporciona una manera fácil de cambiar carpetas. Cualquier carpeta accedida durante la sesión actual de IA Album LE estará disponible en el menú que aparece cuando pulse Ir a.

Puede acceder al menú Ir a Ir a pulsando su icono Ir a en la barra de herramientas cuando visualizando Miniaturas. También hay un comando Principal en el menú Ir a que le permite acceder a la carpeta ajustar Principal.

- Hay también el comando Inicio en el menú Ir a. Por predeterminación la carpeta Inicio se ajusta a la carpeta de \Mis Documentos. Puede cambiar la carpeta Inicio a cualquier carpeta. Siga los pasos de a continuación:
 - a. Seleccione Opciones... del menú Herramientas.
 - b. Pulse el botón Cambiar... en el campo Inicio.

Nueva carpeta ...

Este comando Nueva carpeta ... le permite crear una carpeta nueva en su ordenador de mano que puede usar para guardar imágenes.

- 1 Seleccione la carpeta (en el panel superior) debajo de la que quiera tener la carpeta nueva.

- 2 Seleccionar comando Nueva carpeta ...
- 3 Entrar el nombre para la nueva carpeta en el cuadro diálogo.

Este comando está también en la barra de Herramientas, y en el menú desplegable que aparece cuando pulse y aguante en el panel carpeta mientras la Miniatura esté en modo Visualizar.

Eliminar carpeta

Este comando Eliminar carpeta le permite eliminar una carpeta existente en su ordenador de mano.

- 1 Seleccione la carpeta que quiere eliminar.
- 2 Seleccionar Eliminar carpeta del menú Archivo o el menú desplegable que aparece cuando pulse y aguante en el panel Carpeta cuando esté en modo Visualizar Miniatura.

Eliminar

Después de haber seleccionado una o más archivos de imágenes, este comando estará disponible. Esto le permite permanentemente eliminar el archivo o los archivos de la carpeta.

También puede seleccionar este comando de la barra de Herramientas, o des del menú desplegable que aparece cuando pulse y aguante el panel inferior mientras esté visualizando Miniaturas.

Seleccionar todo

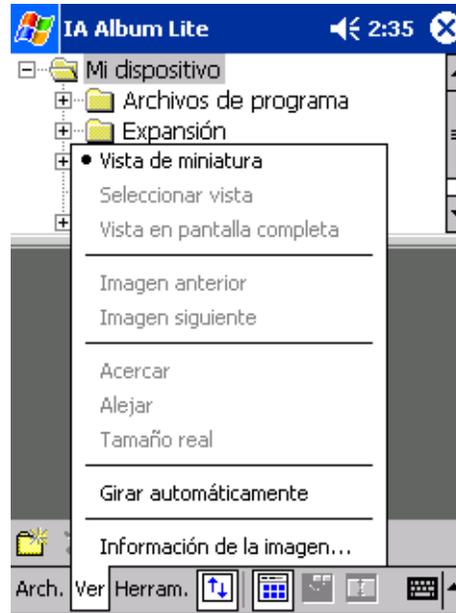
Este comando selecciona todas las imágenes en la carpeta actual. Cuando esté visualizando Miniatura, puede también usar el icono Seleccionar todo en la barra de Herramientas.

Si quiere deseleccionar todas las imágenes después de haber seleccionado múltiples imágenes, simplemente pulse en cualquier parte dentro de la porción vacía del panel de la imagen de la Miniatura.

Salir

El comando Salir cierra IA Album LE y lo quita de la memoria de ejecución de programas de ordenador de mano.

Menú Visualizar



El menú Visualizar le permite escoger modos de visualización, mostrar sus imágenes de diferentes maneras como zoom/rotación, y visualizar datos referidos a los atributos de las imágenes.

Vista de miniatura

- Cambiar a visualizar Miniatura seleccionando Vista de miniatura del menú Visualizar, o pulsando su icono en la barra de herramientas.

Vista de miniatura exhibe las imágenes en la carpeta actual como miniaturas.



- Pulse el triángulo rojo que apunta hacia arriba para mostrar una fila adicional de imágenes miniatura. A la inversa, cada vez que pulse al triángulo azul que apunta hacia abajo, se esconderá una fila de imágenes miniatura.
- Cambiar a visualizar Miniatura seleccionando Vista de miniatura del menú Visualizar, o pulsando su icono en la barra de herramientas. En esta visualización, las imágenes en la carpeta actual se muestran como miniaturas
- Para seleccionar varias imágenes miniaturas para edición, como Eliminar, ubique el lápiz dentro del borde del extremo izquierdo o derecho de la pantalla y arrastre el lápiz sobre las imágenes deseadas
- Pulse los Botones de flecha a la izquierda o derecha del teclado direccional de su ordenador de mano para seleccionar la imagen de la siguiente miniatura en la carpeta actual. Pulse la fecha izquierda o arriba para seleccionar la miniatura anterior.
- Al pulsar dos veces una imagen en la Vista de miniaturas, IA Album LE cambia al modo Seleccionar vista, con las miniaturas pulsadas mostradas como imágenes ampliadas

.Seleccionar vista

- En Seleccionar Vista, puede hacer lo siguiente:
 - Pulse doblemente una imagen mientras esté Visualizada en modo Miniatura.
 - Pulse el comando Seleccionar vista del menú Visualizar.
 - Pulse el icono Seleccionar vista en la barra de herramientas.
 - Pulse el Directional pad en su ordenador de mano.
- En Seleccionar Vista, puede acercar / alejar, desplazar y cortar una imagen. Para desplazar una imagen que no cabe completamente en el área de exhibición, puntee con el lápiz en la imagen y arrástrela hacia la dirección deseada.

- Aparecerá una barra de herramientas diferente en Seleccionar Vista. Esta barra de herramientas le proporciona acceso fácil a diez o más comandos comunes para seleccionar vista. Para saber la función de cualquier icono de la barra de herramientas, con su stylus pulse en el icono para visualizar la descripción de la herramienta.
- Pulse los Botones de flecha a la izquierda o derecha del teclado direccional de su ordenador de mano para seleccionar la imagen en la carpeta actual. Pulse la flecha izquierda o arriba para seleccionar la miniatura anterior.
- Puede pulsar el botón Arriba para acercar la imagen mostrada actualmente o Abajo para alejarla.

Vista en pantalla completa

- El modo Vista en pantalla completa maximiza la imagen seleccionada de manera que se use la pantalla completa para visualización. Si puntea en una imagen mientras está en Vista en pantalla completa, volverá al modo de visualización anterior.
- Activa la Vista en pantalla completa, haciendo uno de lo siguiente:
 - Pulse el comando Vista en pantalla completa del menú Visualizar.
 - Pulse el icono Vista en pantalla completa en la barra de herramientas.
 - Pulse la parte central del teclado direccional hasta que se active la Vista en pantalla completa.
- Además de eso, pulse el botón de flecha a la derecha del ordenador de mano bajo el modo Vista en pantalla completa para exhibir la imagen siguiente en la carpeta actual. Pulse el botón de flecha a la izquierda para exhibir la imagen anterior.
- Pulse el Directional pad de su ordenador de mano hacia arriba para acercar la imagen mostrada en estos momentos, o pulse hacia abajo para alejarla.

Imagen anterior/siguiente

- Los comandos Imagen anterior / siguiente en el menú Ver (y el icono Imagen anterior en la Barra de herramientas) están disponibles sólo en el modo Seleccionar vista.
- Selecciona la imagen anterior o la siguiente a la imagen actual (sucesivamente en la carpeta actual) para mostrar.

Acercar/Alejar

- Este comando (y el icono de Acercar – el icono de más a la izquierda en la barra de herramientas para Seleccionar Visualización) está sólo disponible en Seleccionar Vista.
- Cada vez que seleccione este comando, la imagen actual es notablemente magnificada o reducida.

Tamaño real

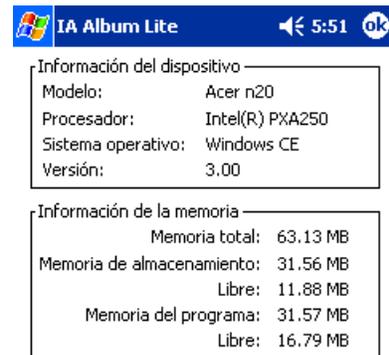
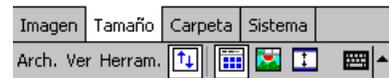
- Estos dos comandos (y el icono de Tamaño real en la barra de herramientas) están sólo disponibles en Seleccionar Vista.
- Cuando seleccione este comando, la imagen actual se mostrará en su tamaño real, esto es, a un pixel por uno por ratio.

Girar automáticamente

- Si selecciona este comando, las imágenes se mostrarán automáticamente en la orientación más apropiada en la pantalla.
- Si está activada, se mostrará una marca a la izquierda del nombre del comando en el menú Visualizar.

Información de la imagen...

- Use este comando para visualizar los atributos varios de una imagen, información de una carpeta, y el status del uso de las fuentes del sistema. Para hacerlo, seleccione una imagen y seguidamente pulse Información de la Imagen... en el menú Visualizar.
- La pantalla Información de la Imagen consiste en las teclas de Imagen, Tamaño, Carpeta y Sistema. Cuando termine de visualizar la información, pulse OK en la esquina superior de la derecha de la pantalla.



- Las características de la Información de la Imagen están también disponibles en la barra de Herramientas en la forma de icono. Cuando se muestra una imagen en su Tamaño Actual en modo Seleccionar Visualización, el icono de la Información de la Imagen se muestra como "1:1" en vez de su apariencia estándar (la letra "i" dentro de un círculo azul).

Menú Herramientas

El menú Herramientas está dónde ajustó las preferencias para Captura de Pantalla y comportamientos generales de IA Album LE También le permite cortar una imagen, guardarla en formato diferente, enviarlo via rayos infrarojos y accede a los contenidos de Ayuda Principal.

Recortar...

- Este comando Recortar... le permite especificar una porción de un archivo y seguidamente guardar esta porción del archivo a un archivo nuevo individual.
- También puede guardar un archivo en un formato diferente y o ubicación. Para realizar cualquiera de estas opciones, seleccione la imagen que quiera recortar (ya sea en la Vista de miniatura o Seleccionar Vista) y seguidamente Recortar... del menú Herramientas (o el icono Recortar en la barra de Herramientas). Una imagen miniatura se mostrará en la tecla Recortar.

Tecla Recortar

- En la tecla Recortar, puede arrastrar su stylus en la imagen para especificar manualmente una área cuadrada o rectangular, o puede especificar valores en los campos de la X y en la Y (origen) y W y H (área). Después de haber definido la región a recortar, puede arrastrarla por alrededor usando su stylus. También puede Panoramizar o Acercar/Alejar los iconos en la tecla Recortar.
- Para guardar la porción recortada como un archivo nuevo con el mismo tipo de archivo que el original inmediatamente, pulse el botón Recortar. La convención determinada de nombrar archivos anexiona un subrayado y un "c" (_c) anterior a la extensión y lo pone en el archivo actual.

Tecla Formato

- Use la tecla Formato para guardar una imagen cortada a un tipo de archivo diferente y o resolución. Puede guardar el archivo en formato jpeg, .gif, o .bmp.
- Dependiendo del formato que escoja, las opciones de Calidad y Color también estarán disponibles. También puede guardar la nueva imagen con una resolución diferente.

Tecla Ubicación

- Para guardar el archivo en una carpeta diferente, abra Ubicación y seleccione la carpeta.
- También puede cambiar el nombre del archivo en esta ficha antes de pulsar el botón Cortar para guardar la imagen en una nueva ubicación.

Configuración de captura...

El comando Configuración de captura en el menú Herramientas le permite ajustar cualquiera de los botones del sistema de su ordenador de mano para que actúe como botón de "captura". El pulsar el botón de captura que ha designado guardará como un archivo de imagen todo lo que esté mostrado actualmente en la pantalla de su ordenador de mano.

Configuración inicial

Para definir las preferencias y los atributos que controlarán el comportamiento de las Capturas de pantalla:

- 1 Configuración de Tecla de Captura... en el menú Herramientas, o este icono en la barra de herramientas.



- 2 Asegúrese que la casilla que Activa captura de Pantalla esté marcado.
- 3 En el campo Ejecutar captura usando, seleccione el botón deseado o el tiempo de retraso de la lista desplegable.

Si selecciona un botón, este botón en su ordenador de mano se usará como su botón de Captura de Pantalla. Los botones en la lista desplegable se refieren a los botones del hardware en su ordenador de mano.

Si selecciona un valor de Tiempo Retraso de la lista, la captura de la pantalla tomará efecto después de escoger el número de segundos pasados.
- 4 En el campo Resolución de archivo, puede seleccionar diferente resolución predefinida desde casilla de la lista desplegable.

Sus capturas de pantalla se guardaran en la resolución que escoja en este campo. Sin embargo, no puede cambiar la resolución si escoge guardar capturas de pantalla en formato GIF.
- 5 Escoja si quiere o no que aparezca una pantalla de confirmación cada vez que cree un archivo de captura de pantalla.

Por predeterminación, la casilla de confirmar Antes de guardar archivo está seleccionada. Si saca la comprobación de esta casilla, el proceso de captura de pantalla tomará efecto inmediatamente sin confirmación.
- 6 Escoja si quiere o no un sonido cada vez que realice una captura de pantalla. Si es así, compruebe la casilla de Activar sonido de captura.

6 Usando aplicaciones de terceros

IA Album

- 7 En la mitad inferior de la pantalla se especifica automáticamente un nombre y una ubicación predeterminados para el archivo de captura de imágenes. La ubicación predeterminada es la carpeta Mis documentos.
Si quiere especificar una carpeta diferente en la cual puede guardar el archivo de capturar pantalla, pulse el botón de Cambiar..., junto a campo Carpeta y seleccione la carpeta deseada en la pantalla en la que aparezca.
- 8 Si quiere especificar un nombre de archivo diferente, un prefijo o un sufijo, pulse el botón Cambiar..., junto al campo nombre de archivo y haga los cambios deseados.
El nombre iasnap001 la primera pantalla del archivo capturado, la próxima pantalla de archivo capturada, por sucesión será llamado iasnap002, etc.
- 9 Por predeterminación, archivos de captura de pantalla se guardarán en formato Bitmap (.bmp). Puede escoger opcionalmente para guardar pantalla –archivos de captura en formato JPEG o .GIF. Formato JPEG es adecuado para guardar una pantalla en la que se muestra una foto o un vídeo. GIF puede producir el tamaño de archivo más pequeño cuando se usa para guardar tomas de pantalla regulares.
Especifique el formato deseado en el campo formato archivo captura. Cuando haya terminado, pulse OK en la esquina superior. Esto le volverá a la pantalla previa.
- 10 Pulse OK.

Capturar pantallas

- Si la casilla que Activa captura de pantalla está seleccionada, se está ejecutando un IA Album LE (así también en el fondo), puede realizar una captura de imagen en cualquier momento que quiera simplemente pulsando el botón "captura" que haya especificado. Cuando IA Album LE no esté ejecutando, la función original del botón del ordenador de mano se restablecerá.
- Si la casilla de verificación Confirmar antes de guardar el archivo está marcada en la pantalla de configuración Captura de pantalla, una pantalla de captura le solicitará que confirme el nombre y el destino del archivo después de haber pulsado el botón "captura". Puntee en OK en el rincón superior derecho de la pantalla Confirmación para aguardar el archivo. Si quiere puede asignar un nuevo nombre de archivo.
- Si la casilla de verificación Confirmar antes de guardar el archivo no está marcada en la pantalla de configuración inicial Captura de imagen, el prefijo del nombre del archivo, el sufijo (formato) y la ubicación que se han especificado anteriormente se usarán para guardar el archivo automáticamente.

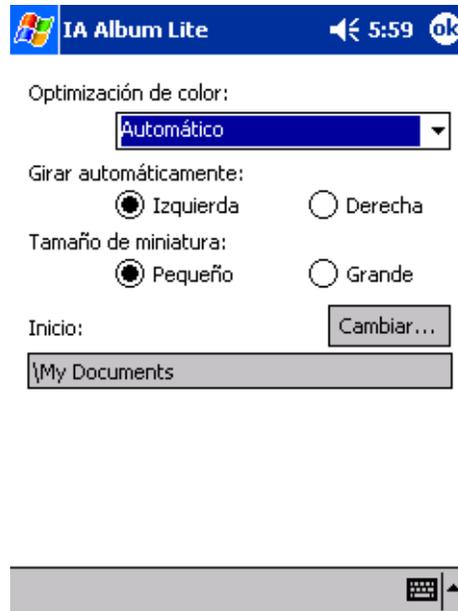
Enviar por infrarrojos...

Este comando Enviar por infrarrojos... le permite enviar un archivo seleccionado a otro dispositivo activado IR via rayos infrarrojos sin tener que salir de la pantalla IA Album LE.

Después de recibir el dispositivo ha iniciado el proceso de "Recibir via Infrarrojos", pulse Enviar via Infrarrojos.... Tendrá aproximadamente 30 segundos para alinear el puerto de infrarrojos de su ordenador de mano con el puerto de infrarrojos del dispositivo receptor.

Opciones...

Pulsar de Opciones... en el menú Herramientas, o su icono en la barra Herramientas, se abre una pantalla que contiene configuraciones para difuminación de color, autorotación, tamaño de las imágenes de la miniatura, y su principal carpeta.



- Optimización de color

Las opciones de la optimización de color en la lista desplegable están relacionadas con la fidelidad puesta en las imágenes mostradas en su ordenador de mano. Si tiene un ordenador de mano de 8-bits, 12-bits, o 16-bits color, tendría que seleccionar el artículo apropiado de la lista de manera que el IA Album LE puede proyectar las imágenes a la resolución de color correspondiente. Esto activara IA Album LE para que realice una difuminación óptima cuando una imagen contenga un color que no es compatible con la pantalla de su ordenador de mano.

Automática es la configuración predeterminada que significa que IA Album LE hará lo posible para detectar la capacidad de exhibición de su PC de bolsillo de acuerdo con el sistema y optimizará automáticamente los colores. Ninguno no mejora la imagen, es decir, si se selecciona Ninguno, la imagen se exhibirá sin ningún cambio.

- Girar automáticamente

La función Girar automáticamente controla que la rotación inteligente de 90 grados le ocurra a la Izquierda o a la Derecha cuando la Vista en pantalla completa. Estas funciones se activan cuando el comando Girar automáticamente en el menú Visualizar es seleccionado.

- Tamaño de miniatura

Los botones Tamaño de miniatura controlan si las miniaturas de las imágenes aparecen en tamaño grande o pequeño cuando IA Album LE está en Vista de miniatura o Seleccionar vista. El botón Pequeña se selecciona por predeterminación.

Acrobat Reader para ordenador PC de Bolsillo

Acrobat® Reader® for Pocket PC® es un programa que le permite ver los archivos en PDF (Formato de Documento Portátil) de Adobe en su ordenador de mano.

Acrobat Reader for Pocket PC tiene dos componentes que trabajan juntos:

- El filtro de ActiveSync® se ejecuta en la plataforma de Windows y prepara archivos Adobe PDF sin etiqueta para el PC de bolsillo y los transporta a su ordenador de mano.
- El Lector es la aplicación del PC de bolsillo que posee las características de los dispositivos de pantalla pequeña.

Com Acrobat® Reader® for Pocket PC® puede ver los archivos PDF de dos maneras:

- Exactamente como quiere.
- La Segunda alternativa usa archivos PDF con etiqueta, que proporcionan la mejor experiencia de lectura en ordenadores de mano puesto que el texto y las imágenes pueden encajarse en el tamaño de la pantalla.

Para más información, referirse a (<http://www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html/>).

PocketTV™

La edición de empresa de PocketTV™ le permite revisar archivos de vídeo estándar MPEG-1, (por ejemplo extensión .mpeg, .mpe o .mpg) así como MPEG-1 streams elementales de vídeo (p.ej. sólo vídeo, no audio), con extensión .m1v.

El programa también es compatible con archivos mlu (MPEG-1 URL). Estos archivos de texto que contiene la URL de un archivo MPEG. Estos archivos se pueden usar para trigger streaming de páginas web. Para más información, vea (<http://www.pockettv.com/html.html/>).

NOTA: Pocket TV se puede lanzar desde Explorador de Archivos, pulsando un archivo MPEG.

Consulte las secciones siguientes para una corta descripción de los menús y comandos de PocketTV.

Comando barra

El comando barra contiene los comandos usuales de media player, incluyendo:



- Stop
- Ejecutar
- Pausa
- Paso
- Adelantar rápido
- Control del Volúmeno
- Mudo
- Repetir (bucle)
- Abrir archivo

- Pantalla Completa/Interruptor Paisaje

PocketTV detecta automáticamente orientaciones de pantalla cuando se usa un dispositivo de Paisaje por una tercera parte (JS Paisaje o Muestra Virtual Nyditot).

TIP: También puede pulsar en el vídeo para cambiar entre modo normal y modo pantalla completa/paisaje.

6 Usando aplicaciones de terceros

PocketTVTM

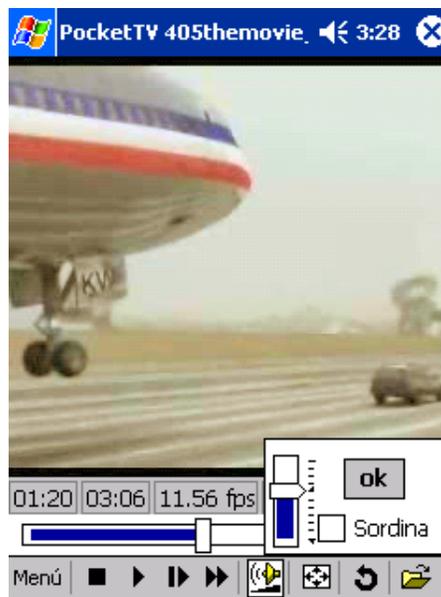
Solicitar/Barra Progreso

Le permite controlar la pantalla y muestra el progreso de la revisión.



Barra del status

Le muestra la información de la hora (el tiempo restante estimado, el tiempo total de ejecución estimado), el indicador pfs (marcos actuales por segundo) y un indicador del ratio de los bips.



Menú Herramientas

Inlcuye los siguientes comandos:

- **Abrir...** Selecciona un archivo para abrir.
Hay dos formas posibles de abrir un archivo, dependiendo de si la opción *Archivos > Opciones > Abrir Con Obtener Archivo* está seleccionada o no.
Si está seleccionado, puede abrir un archivo ubicado dónde sea, si no usa el diálogo de Microsoft estándar el cual sólo muestra los archivos ubicados en 'Mis Documentos' en un nivel de subcarpetas.
- **Abrir URL...** Especificar una http URL para streaming.
Los protocolos de los streamings incorporados incluyen http y ftp.
- **Guardar cuadro...** Capturar y guardar el marco actual.
El marco se guarda en formato RGB 'Targa' y se puede visualizar o convertir usando el popular visualizador de imagen PQ.
- **Propiedades** Mostrar los parámetros del archivo.
- **Acerca de...** Mostrar copyright e información de registro.
- **Salir** Terminar la aplicación.
Este botón es diferente al (X) 'Smart Minimize' el cual sólo desactiva *Pocket TV*, y lo vuelve al fondo.

Opciones

Inlcuye los siguientes comandos:

- **Canales de Sonido** Estereo, Mono (Izquierda), Mono (derecha).
- **Calidad de Sonido** Alta, Media, Baja.
- **Tamaño** Auto encajar la pantalla si el vídeo es más grande que la pantalla.
Nominal encaja la pantalla si el vídeo es más pequeño que la pantalla.
Ajusta pantalla.

6 Usando aplicaciones de terceros

PocketTVTM

- **Toda la pantalla**
 - 90 grad Izquierda.
 - 90 grad Derecha.
 - Auto al Ejecutar – cambia a pantalla completa cuando empieza la ejecución.
 - Siempre cuando Ejecuta – vinculado con el modo ejecutar con pantalla completa.
 - Salida de Vídeo: Normal, Voyager VGA, Presentador ir a VGA.
- **Colores**
 - Ajuste – Abre el diálogo para Ajustar el Color.
 - Puede ajustar el Brillo (Gama), Contraste, Color (saturación) y balance de color (gammas de rojo, verde y azul).
 - Hay opciones para ajustar cada valor individual a neutral por determinación (p.ej:ajustado para calidad óptima).

NOTA: Las opciones Predeterminado y Neutral actual en todos los valores.

Archivos

Inlcuye los siguientes comandos:

- **Ejecuta al Abrir** El archivo es un modo de repaso automático cuando está abierto.
- **Microdrive** Memoria intermedia adicional usada para reducir el uso de la batería cuando ejecute des del disco duro o des del Microdrive.
- **Abrir con tGetFile** Cambia el formato del diálogo Archivo Abierto.
- **Guardar con tGetFile** Cambia el formato del diálogo Guardar Marco.
- **Recuerda último** Se acuerda del último archivo abierto antes de salir de la PocketTV se muestra automáticamente en la siguiente sesión.
- **Asociación de Archivos** Comprueba asociación de archivos.

NOTA: Si una asociación de archivo de PocketTV se modificó por otra aplicación, tiene la opción de restablecerlo.

- **Botón**

Abra el cuadro de diálogo Asignación de botón de hardware.

Puede asignar cualquier botón físico a comandos de uso normal de PocketTV. La asignación de los botones puede anularse individualmente. Los botones a los cuales no se ha atribuido una función conservan su función original (p. ej. iniciar la aplicación Contactos, etc).

Usted puede restaurar la asignación predeterminada o eliminar toda la asignación. La asignación normal de los botones se restablece al desactivar el PocketTV.
- **Barra de estado**

Muestra u oculta la Barra de estado.
- **Vídeo rápido**

Si PocketTV está en ejecución usa la biblioteca GAPI para acceso directo al búfer de pantalla para un mayor rendimiento.
- **Interpolación**

Si PocketTV está en ejecución usa un avanzado algoritmo de interpolación que mejora mucho la calidad del video eliminando los contornos y bandas sin perjudicar el funcionamiento.

Para más información de PocketTV, referirse a (<http://www.mpegTV.com/wince/pockettv/faq.html/>).

6 Usando aplicaciones de terceros

PocketVTM

7 Usando características de expansión

El diseño fino y ligero de su Acer n10, es contradictorio a las impresionantes características de expansión de las que este es capaz. Estas características de expansión incluyen las siguientes:

- Ranura integrada de doble función (SD/MMC)
- Ranura para tarjeta CF tipos I y II

Estas características de expansión le permiten:

- Instalar aplicaciones adicionales
- Aumento de la capacidad de almacenamiento
- Realizar procedimientos de copias de seguridad

NOTA: Antes de usar cualquier dispositivo periférico con su ordenador de mano, refiérase a la documentación que acompaña cada dispositivo para más información sobre cómo instalarlo y hacerlo funcionar.

Uso de una tarjeta Compact Flash tipos I y II

En la parte superior de su ordenador de mano hay una ranura para tarjeta Compact Flash tipo I / tipo II que posibilita instalar aplicaciones adicionales, expandir la memoria de su ordenador de mano y ejecutar operaciones de restauración y copia de seguridad de datos.

Refiérase a "Visualización Superior" en la página 7 para la ubicación de la ranura de CF.

Para instrucciones sobre cómo usar la tarjeta CF para realizar una copia de seguridad de los datos, refiérase a "Copia de seguridad/Restaurar" en la página 64.

Insertar el tarjeta Compact Flash

- 1 Aguarde bien su ordenador de mano.
- 2 Quite la tarjeta CF de imitación desde la ranura correspondiente.

7 Usando características de expansión

Uso de una tarjeta Compact Flash tipos I y II

- 3 Insertar el tarjeta CF en la ranura CF.



- 4 Meta la tarjeta en la ranura con su dedo hasta que note que la tarjeta está bien puesta y oiga un sonida del sistema, esto probará que la tarjeta está bien puesta y ajustada en la ranura.

Sacar el tarjeta Compact Flash

- 1 Aguante bien su ordenador de mano.
- 2 Saque la tarjeta de la ranura con cuidado.



- 3 El pitido de dos tonos emitido por el ordenador significa que la tarjeta se ha quitado. Vuelva a insertar la tarjeta de imitación para proteger los conectores.

Uso de tarjeta SD/MMC

En el lado izquierdo del ordenador de mano hay una ranura para tarjeta SD/MMC. Esto le permite instalar aplicaciones adicionales, expandir la capacidad de la memoria y ejecutar operaciones de restauración y copia de seguridad de datos.

Para insertar la tarjeta SD/MMC

- 1 Aguante bien su ordenador de mano.
- 2 Inserte la tarjeta en la ranura SD/MMC.



- 3 Empuje la tarjeta en la ranura, con el dedo, hasta que sienta que la misma se ha bloqueado y se oiga una señal del sistema, indicando que la tarjeta está debidamente alojada en la ranura.

Para quitar la tarjeta SD/MMC

- 1 Aguante bien su ordenador de mano.
- 2 Para quitar la tarjeta presiónela con el dedo en la ranura (a). Un pitido del ordenador indicará que la tarjeta se ha liberado.

7 Usando características de expansión

Uso de tarjeta SD/MMC

- 3 Quite la tarjeta de la ranura (b) con cuidado.



8 Cambiando y actualizando datos usando ActiveSync®

Usando ActiveSync®, puede sincronizar información en Microsoft Outlook o Microsoft Exchange en su ordenador con su ordenador de mano. También puede sincronizar esta información directamente con el servidor de Microsoft Exchange. Cada vez que sincronice, ActiveSync compara los cambios que hace en su ordenador de mano y su ordenador o servidor y actualiza ambas ubicaciones con la más reciente información. Por ejemplo:

- Mantenga sus datos de Pocket Outlook al día sincronizando su ordenador de mano con los datos de Microsoft Outlook en su ordenador.
- Sincroniza archivos de Microsoft Word y Microsoft Excel entre su ordenador de mano y su ordenador. Los archivos se convierten automáticamente al formato adecuado.

Para más información sobre cómo usar ActiveSync, vea el apartado de Ayuda de ActiveSync en su ordenador.

NOTA: Por determinación, ActiveSync no sincroniza automáticamente todos los tipos de información. Use las opciones de encender y apagar ActiveSync para tipos de información específicos.

También puede utilizar su ActiveSync para:

- Hacer copias de seguridad y restablecer los datos de su ordenador de mano.
- Copiar (más que sincronizar) archivos entre su ordenador de mano y su ordenador.
- Controla mientras está sincronizando seleccionando modo sincronización. Por ejemplo, puede sincronizar continuamente mientras esté conectado a su ordenador o sólo cuando escoja el comando sincronización.
- Selecciona los tipos de información que están sincronizados y controla la cantidad de datos sincronizados. Por ejemplo, puede escoger cuántas semanas de citas pasadas quiere sincronizar.

Uso de ActiveSync®

Antes de empezar la sincronización, instale ActiveSync en su ordenador desde: El Manual CD de Acer n10 de Mano.

NOTA: ActiveSync ya está instalado en su ordenador.

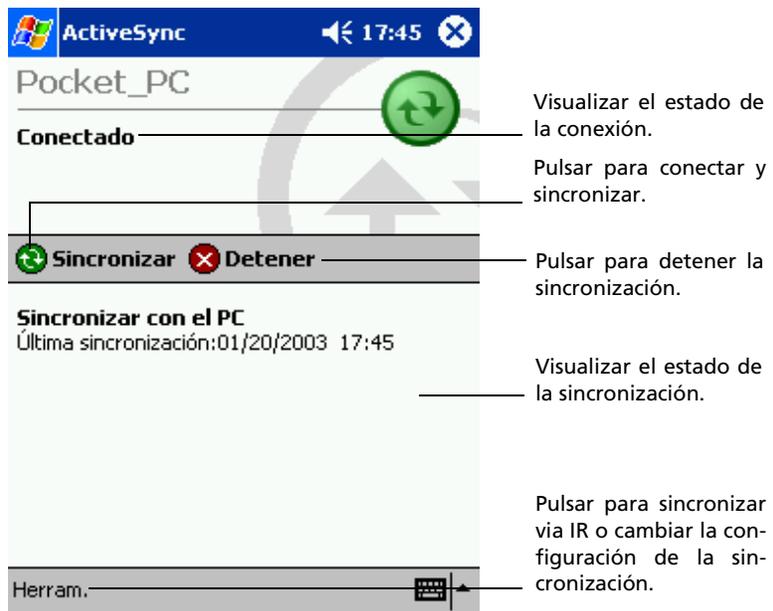
8 Cambiando y actualizando datos usando ActiveSync®

Uso de ActiveSync®

Para información sobre cómo instalar ActiveSync, vea "Instalando el software de Microsoft® ActiveSync®" en la página 9 o también puede referirse al apartado Sólo para Iniciantes... póster incluido en los contenidos del paquete.

Para información detallada sobre cómo usar ActiveSync en su ordenador, inicie ActiveSync en su ordenador, y seguidamente seleccione Ayuda ActiveSync.

Para abrir ActiveSync en su ordenador de mano, pulse , y seguidamente pulse ActiveSync.



Para información detallada sobre cómo usar ActiveSync en su ordenador, inicie ActiveSync en su ordenador, y seguidamente seleccione Ayuda ActiveSync.

9 Conéctandose

Puede usar su ordenador de mano para cambiar información con otros dispositivos móviles y conectarse a su ordenador, red o Internet. Tiene las siguientes opciones de conexión:

- Use el puerto de Infrarrojos (IR) en su ordenador de mano para mandar y recibir archivos de otros dispositivos IR-activados.
- Conéctese al proveedor de su servidor de Internet (ISP). Una vez conectado, puede enviar y recibir mensajes de email usando Inbox y visualizando páginas Web o WAP usando Microsoft® Pocket Internet Explorer.

El software de comunicación para crear conexiones ISP ya está instalado en su ordenador de mano. Su proveedor de servicio le proporcionará el software que necesita para instalar otros servicios, como el localizador de personal y fax.

- Conéctese a la red a su empresa u organización dónde trabaje. Una vez conectado, puede enviar y recibir mensajes de email usando Bandeja de entrada, visualice páginas Web o WAP usando Microsoft® Pocket Internet Explorer.
- Conecte su ordenador para que sincronice remotamente. Una vez conectado, puede sincronizar información como información de Pocket Outlook.

Transferencia de elementos usando infrarrojos

Usando infrarrojos (IR), puede enviar y recibir información, como contactos y citas a/ desde otros dispositivos IR activados.

Refiérase a "Visualización Derecha" en la página 6 para ubicar el puerto IR de su ordenador de mano.

Enviando información

- 1 Cambia al programa dónde creó el artículo que quería enviar y localiza el artículo en la lista.
- 2 Alinee el puerto IR de su ordenador de mano con el del dispositivo activado por IR receptor de manera que queden libres y cercanos.
- 3 Pulse y mantenga el artículo y seguidamente pulse Transmitir Artículo en el menú desplegable.

o

Enviar artículos (pero no carpetas) usando el Explorador Archivo.

- Pulse y mantenga apretado el artículo que quiere enviar y seguidamente pulse Transmitir Archivo en el Menú desplegable.

9 Conéctandose

Transferencia de elementos usando infrarrojos

Recibiendo información

- 1 Alinee el puerto IR de su ordenador de mano con el del dispositivo activado por IR emisor de manera que queden libres y cercanos.



- 2 Que el propietario del dispositivo emisor le envíe la información. Su ordenador de mano la recibirá automáticamente.



Buscando dispositivo emisor...
(Alinee los puertos de infrarrojos)

Cancelar



Conectándose a Internet

Puede conectarse a su ISP, y usar la conexión para mandar y recibir mensajes de email y visualizar páginas Web o WAP.

Se puede conectar a Internet de una forma de dos:

- Crea una conexión de módem.
Si este es el método que quiere usar, vea "Para crear una conexión a ISP" más adelante en esta página.
- Use una tarjeta Ethernet y una tecla net para conectarse a la red.
Si este es el método que quiere usar, vea "Para crear una conexión Ethernet a una ISP" en página 104 .
El ordenador de mano n10 es compatible con tarjetas Compact Flash Ethernet o tarjeta de Módem Compact Flash.

Para crear una conexión de módem a una ISP

- 1 Obtenga la siguiente información desde su ISP:
 - Número de acceso telefónico ISP
 - Nombre del usuario y contraseña
Algunas ISPs necesitan información delante del nombre del usuario, como el nombre de usuario de MSN.
 - Configuración TCP/IP
- 2 Inserte una tarjeta de Módem Compact (se adquiere por separado) en la ranura de tarjeta CF del ordenador de mano.

NOTA: Para instrucciones sobre cómo insertar y usar la tarjeta Módem CF. Consulte la documentación que viene con la tarjeta.

- 3 Pulse , y seguidamente Configuración.
En la tecla Conexiones, pulse Conexiones. Debajo de Configuración de Internet, seleccione Configuraciones de Internet y pulse Modificar.
- 4 En la tecla Modem, pulse Nuevo.
- 5 Entre un nombre para la conexión, como "Conexión ISP".
- 6 En la lista de Seleccione un módem, seleccione el tipo de modem.
Si su tipo de modem no aparece, pruebe de volver a insertar la tarjeta de modem.
- 7 No tiene que cambiar ninguna configuración en Avanzado. La mayoría de ISP ahora usan una dirección asignada dinámicamente. Si la ISP a la que se está conectando no usa una dirección asignada dinámicamente, pulse Avanzado y seguidamente la tecla TCP/IP, y entre la dirección. Cuando termine, pulse OK y seguidamente Siguiente.
- 8 Entre el número de teléfono de acceso y seguidamente pulse Siguiente.
- 9 Seleccione otras opciones deseadas, y pulse Finalizar.
- 10 En la tecla Ubicaciones de marcación, especifique su localización actual y el tipo de teléfono (la mayoría de líneas de teléfono son tono). Esta configuración se aplicará a todas las conexiones que cree.

Para empezar la conexión

Para empezar la conexión, simplemente use uno de los programas enumerados en la sección anterior. Una vez conectado, puede ejecutar las mismas actividades ya enumeradas.

- Enviar y recibir mensajes de email usando Bandeja de entrada.
Antes de poder usar Bandeja de entrada, tendrá que proporcionar la información requerida para comunicar con el servidor de email.
Para instrucciones, vea "Conectado directamente al servidor de email" en la página 107.
- Visite las páginas Web y WAP usando Pocket Internet Explorer.
Para más información, refiérase a "10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer" en la página 109.
- Envía y recibe mensajes instantáneos con sus contactos de MSN Messenger.
Para más información, refiérase a "MSN® Messenger" en la página 55.

Para crear una conexión de Ethernet a una ISP

- 1 Obtenga la siguiente información desde su ISP.
 - Nombre del usuario y contraseña
 - Nombre del dominio
- 2 Inserte una tarjeta de Módem Compact (se adquiere por separado) en la ranura de tarjeta CF del ordenador de mano.

NOTA: Para instrucciones sobre cómo insertar y usar la tarjeta Módem CF. Consulte la documentación que viene con la tarjeta.

La primera vez que inserte la tarjeta, la Conexión de la red, aparecerá automáticamente de manera que puede configurar la Ethernet. La mayoría de redes usan DHCP, así que no tiene que cambiar estas características a no ser que su administrador de red se lo requiera.

NOTA: Si la configuración de Red no aparece o si posteriormente quiere cambiar la configuración, pulse  y seguidamente Configuración. En la tecla de Conexiones, pulse Adaptadores de Red, pulse el adaptador que quiera cambiar y seguidamente pulse Propiedades.

- 3 Pulse OK.
- 4 Conecte la tarjeta Ethernet a la red usando un cable de red.
- 5 Pulse , Configuraciones, tecla Conexiones, y seguidamente Conexiones.
- 6 Desde la lista conectarse a de la tarjeta de Mi Red, seleccione Internet.

Para empezar la conexión, simplemente use uno de los programas enumerados en la sección anterior. Una vez conectado, puede ejecutar las mismas actividades ya enumeradas.

Conectándose a una red

Si tiene acceso a una red en el trabajo, puede enviar mensajes de email, visualizar páginas de Intranet, sincronizar su ordenador de mano y posiblemente acceder a Internet. Se puede conectar a una red de una forma de dos:

- Crear una conexión de modem usando una cuenta RAS.

Antes de poder crear esta conexión de modem, el administrador de red tendrá que ajustar una cuenta RAS para usted. Si este es el método que quiere usar, vea "Para crear una conexión a una red" más adelante en esta página. El administrador de red posiblemente también le de una configuración VPN.

- Use una tarjeta Ethernet y una tecla net para conectarse a la red.

Si este es el método que quiere usar, vea "Para crear una conexión Ethernet en una red" en página 106 .

El ordenador de mano n10 es compatible con tarjetas Compact Flash Ethernet o tarjeta de Módem Compact Flash.

Para crear una conexión de módem a una red

- 1 Obtenga la siguiente información de su administrador de red.
 - Número de acceso telefónico ISP
 - Nombre del usuario y contraseña
 - Nombre del dominio
 - Configuración TCP/IP
- 2 Inserte una tarjeta de Módem Compact (se adquiere por separado) en la ranura de tarjeta CF del ordenador de mano.

NOTA: Para instrucciones sobre cómo insertar y usar la tarjeta Módem CF. Consulte la documentación que viene con la tarjeta.

- 3 Pulse , y seguidamente Configuración. En la tecla Conexiones, pulse Conexiones. Debajo de configuraciones de Internet, seleccione Configuraciones de Internet y pulse Modificar.
- 4 En la tecla Modem, pulse Nuevo.
- 5 Entre un nombre para la conexión, como "Conexión Empresa".

Para iniciar la conexión, simplemente inicie usando uno de los siguientes programas. Su ordenador de mano automáticamente empezará a conectarse. Una vez conectado, puede:
- 6 En la lista de Seleccione un módem, seleccione el tipo de modem.

Si su tipo de modem no aparece, pruebe de volver a insertar la tarjeta de modem.
- 7 No tiene que cambiar ninguna configuración en Avanzado. La mayoría de ISP ahora usan una dirección asignada dinámicamente. Si la ISP a la que se está conectando no usa una dirección asignada dinámicamente, pulse Avanzado y seguidamente la tecla TCP/IP, y entre la dirección. Cuando termine, pulse OK y seguidamente Siguiente.
- 8 Entre el número de teléfono de acceso y seguidamente pulse Siguiente.

9 Conéctandose

Conectándose a una red

- 9 Seleccione otras opciones deseadas, y pulse Finalizar.
- 10 En la tecla Ubicaciones de marcación, especifique su localización actual y el tipo de teléfono (la mayoría de líneas de teléfono son tono). Esta configuración se aplicará a todas las conexiones que cree.

Para empezar la conexión

Para empezar la conexión, simplemente use uno de los programas enumerados en la sección anterior. Una vez conectado, puede ejecutar las mismas actividades ya enumeradas.

- En la tecla Ubicaciones de marcación, especifique su localización actual y el tipo de teléfono (la mayoría de líneas de teléfono son tono). Esta configuración se aplicará a todas las conexiones que cree.
Para instrucciones específicas, consulte "Para ajustar un servicio de email" en la página 107.
- Visite la Internet o una red interna o páginas WAP usando el explorador de internet del ordenador
Para más información, refiérase a "10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer" en la página 109.
- Envía y recibe mensajes instantáneos con sus contactos de MSN Messenger.
Para más información, refiérase a "MSN® Messenger" en la página 55.
- Sincronización
Para más información consulte la Ayuda de ActiveSync en su ordenador.

Para crear una conexión Ethernet en una red

- 1 Obtenga la siguiente información de su administrador de red:
 - Nombre del usuario y contraseña
 - Nombre del dominio
- 2 Inserte una tarjeta de Módem Compact (se adquiere por separado) en la ranura de tarjeta CF del ordenador de mano.

NOTA: Para instrucciones sobre cómo insertar y usar la tarjeta Módem CF. Consulte la documentación que viene con la tarjeta.

La primera vez que inserte la tarjeta, la Conexión de la red, aparecerá automáticamente de manera que puede configurar la Ethernet. La mayoría de redes usan DHCP, así que no tiene que cambiar estas características a no ser que su administrador de red se lo requiera.

NOTA: Si la configuración de Red no aparece o si posteriormente quiere cambiar la configuración, pulse  y seguidamente Configuración. En la tecla de Conexiones, pulse Adaptadores de Red, pulse el adaptador que quiera cambiar y seguidamente pulse Propiedades.

- 3 Pulse OK.
- 4 Conecte la tarjeta Ethernet a la red usando un cable de red.

- 5 Pulse , Configuraciones, tecla Conexiones, y seguidamente Conexiones.
- 6 Desde la lista conectarse a de la tarjeta de Mi Red, seleccione Internet.

Para empezar la conexión

Para empezar la conexión, simplemente use uno de los programas enumerados en la sección anterior. Una vez conectado, puede ejecutar las mismas actividades ya enumeradas.

Para sincronizar su ordenador de mano a distancia

- 1 Puntee en , y luego en ActiveSync.
- 2 En el menú Herramientas, puntee Opciones.
- 3 En la ficha PC elija incluir PC al sincronizar a distancia y después seleccione el nombre de su ordenador.

La sincronización remota con un ordenador solo funcionará si usted ha establecido una asociación con esa ordenador a través de ActiveSync ha configurado ActiveSync para aceptar conexiones remotas. Se aplican otras restricciones.

Para más información acerca de sincronización remota, consulte la Ayuda de ActiveSync en su ordenador.

Finalizar una conexión

Para desconectar haga cualquiera de lo siguiente:

- Cuando se conecte via cable o soporte, separe el ordenador de mano del cable o del soporte.
- Cuando conectado via Infrarojos, aleje su ordenador de mano del ordenador.
- Cuando se conecte via una tarjeta de red (Ethernet), saque la tarjeta de su ordenador de mano.

Conectado directamente al servidor de email

Puede ajustar una conexión a un servidor de email de manera que pueda enviar y recibir mensajes de email usando la conexión de un modem o una red y Bandeja de entrada de su ordenador de mano.

NOTA: El ISP o la red, tiene que ser un servidor de email POP3 o IMAP4 y un portar SMTP.

Puede usar varios servicios de email para recibir mensajes. Para cada servicio de email que quiera usar, primero ajuste y ponga nombre al servicio de email. Si usa el mismo servicio para conectarse a diferentes buzones, ajuste y ponga nombre a cada conexión de buzón.

Para ajustar un servicio de email

- 1 En Bandeja de entrada de su ordenador de mano, pulse Servicios.

9 Conéctandose

Obtener ayuda acerca de conectar

- 2 Pulsar Servicios Nuevo.
- 3 Siga las direcciones en el asistente del Nuevo Servicio.

Para la explicación de una pantalla, pulse  y seguidamente Ayuda. Cuando haya terminado de conectarse a su servicio de email, pulse Servicios y seguidamente Conectar.

Para más información sobre usar el programa Bandeja de entrada, vea "Bandeja de entrada" en la página 42.

Obtener ayuda acerca de conectar

Más información acerca de los procedimientos descritos aquí, así como información sobre procedimientos adicionales, se puede encontrar en las siguientes ubicaciones.

- La sección acerca de "Bandeja de entrada" en la página 42.
- Ayuda en línea para su ordenador de mano. Pulse , y seguidamente Ayuda. Pulse Visualizar, Toda la Ayuda Instalada, y seguidamente Bandeja de entrada o Conexiones.
- Ayuda ActiveSync en su ordenador. En ActiveSync, pulse Ayuda Microsoft ActiveSync en el menú Ayuda.
- Para información sobre como resolver problemas, vea la página Web del Pocket PC: (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer

Use Microsoft® Pocket Internet Explorer para visualizar páginas Web o WAP de alguna de las siguientes maneras.

- Durante sincronización con su ordenador, descargue su vínculo favorito y los favoritos móviles que están almacenador en la subcarpeta Favoritos móviles del Internet Explorer de su ordenador.
- Conéctese a un proveedor de servicio de Internet (ISP) o una red y explore la Web. Para hacer esto, tendrá que crear la conexión primero, como se describe en "9 Conectándose" en la página 101.

Cuando se conecte a ISP o red, también puede descargar archivos y programas de Internet o intranet.

Carpeta Favoritos móviles

Sólo artículos archivados en la subcarpeta de Favoritos móviles de Internet Explorer, de su ordenador se sincronizarán con su ordenador de mano. Esta carpeta se creó automáticamente cuando instaló ActiveSync.



Vínculos Favoritos

Durante sincronización, la lista de los vínculos favoritos en la carpeta de Favoritos móviles de su ordenador se sincroniza con Pocket Internet Explorer de su ordenador de mano. Ambas ubicaciones se actualizan con los cambios hechos en cualquiera de las listas cada vez que sincronice. A menos de que marque el vínculo favorito como mi móvil favorito, sólo el vínculo se descargará a su ordenador de mano, y tendrá que conectar a su ISP o red, para visualizar el contenido.

Para más información sobre cómo sincronizar, vea Ayuda ActiveSync, en su ordenador.

Favoritos móviles

Si usa Microsoft Internet Explorer 5.0 o más avanzado en su ordenador, puede descargar favoritos móviles en su ordenador de mano. Sincroniza favoritos móviles descarga contenidos de la Web a su ordenador de mano, le permite visualizar páginas mientras está desconectado de su ISP y de su ordenador.

Para crear favoritos móviles rápidamente, use el interruptor de Internet Explorer instalado con ActiveSync.

Para crear un favoritos móviles

- 1 En Internet Explorer de su ordenador, pulse Herramientas y seguidamente Crear Favoritos móviles.
- 2 Para cambiar el nombre del vínculo, entre un nombre nuevo en la casilla Nombre.
- 3 Opcionalmente, en Actualizar, seleccione la lista de actualización deseado.

NOTA: Si no especificó una lista de actualización, tendrá que descargar manualmente el contenido para mantener la información actualizada en ambos, su ordenador y su ordenador de mano. Antes de sincronizar con su ordenador de mano, en el Internet Explorer de su ordenador, pulse Herramientas y seguidamente, Sincronizar. Verá la última vez que descargó contenidos en el ordenador, y podrá manualmente descargar contenido si es necesario.

- 4 Pulsar OK.
Internet Explorer descarga la versión más nueva de la página a su ordenador.

TIP: Puede añadir un botón a la barra de herramientas de Internet Explorer para crear favoritos móviles. Desde Internet Explorer de su ordenador, pulse Visualizar, Herramientas, y seguidamente Personalizar.

Para descargar un favoritos móviles

- 1 Haga clic con el botón derecho al móvil favorito y seguidamente pulse Propiedades.
- 2 En la tecla Descargar, especifique el número de vínculos deep que quiere descargar. Para ahorrar memoria en su ordenador de mano, vaya sólo un nivel de deep.
- 3 Sincroniza su ordenador de mano y su ordenador.

Los Favoritos móviles que están almacenados en la carpeta de Favoritos móviles en Internet Explorer, se descargan a su ordenador de mano.

10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer *AvantGo channels*

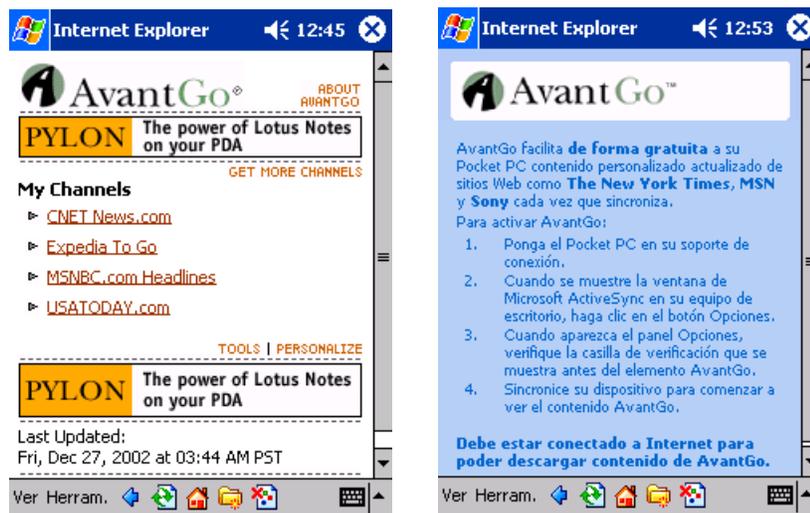
Para ahorrar memoria a su ordenador de mano cuando descargue favoritos móviles

Favoritos móviles toma memoria de almacenaje en su ordenador de mano. Para minimizar la cantidad de memoria usada, observe lo siguiente:

- En la configuración para el tipo de información de Favoritos en las opciones de ActiveSync, apague fotos y sonidos, o detenga la descarga de algunos móviles favoritos a su ordenador de mano.
- Limite el número de descargas de páginas vinculas.
 - a En Internet Explorer en su ordenador, haga clic con el botón de la derecha al móvil favorito que quiera cambiar y pulse Propiedades.
 - b En la tecla Descargar, especifique el número de páginas vinculadas que quiere descargar.

AvantGo channels

AvantGo es un servicio interactivo gratis que le da acceso a contenido personalizado de miles de sitios Web populares. Se suscribe a los canales AvantGo directamente desde su ordenador de mano, seguidamente, sincronice su ordenador y ordenador de mano o conecte Internet para descargar el contenido. Para más información, visite el sitio Web de AvantGo.



Alistarse en AvantGo

- 1 En las opciones ActiveSync de su ordenador, seleccione la sincronización para el tipo de información de AvantGo.
- 2 En Pocket Internet Explorer de su ordenador de mano, pulse el botón de Favoritos para mostrar su lista de favoritos.
- 3 Pulse el Vínculo de los Canales de AvantGo.
- 4 Pulse el botón para Activar.

10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer

Usando Pocket Internet Explorer

- 5 Siga las direcciones de la pantalla.
- 6 Para completar la instalación, sincronice su ordenador de mano con su ordenador y seguidamente pulse el botón Mis Canales.
Cuando haya terminado la sincronización, pulse el vínculo de Canales AvantGo en su lista de favoritos para ver algunos de los canales más populares.

Para añadir o eliminar canales

- Pulse el vínculo Añadir o Eliminar.

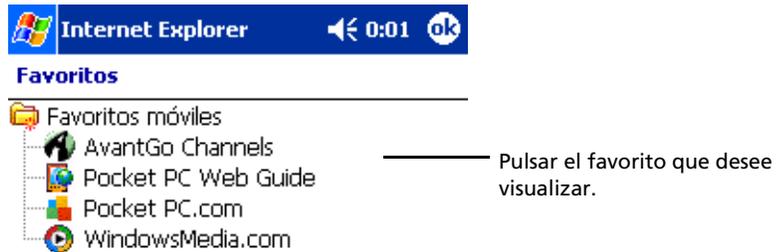
Usando Pocket Internet Explorer

Puede usar Pocket Internet Explorer para explorar los favoritos móviles y los canales que se han descargado a su ordenador de mano sin conectar a Internet. También puede conectar a Internet a través de una ISP o red y explorar la Web.



Para visualizar móvil favorito y canales

- 1 Pulse el botón Favoritos para mostrar su lista de favoritos.



- 2 Pulse la página que quiere visualizar.
Verá la página que se descargó la última vez que sincronizó con su ordenador. Si la página no está en su ordenador de mano, el favorito será indistinto. Tendrá que sincronizar con su ordenador de nuevo para descargar la página a su ordenador de mano o conectar al Internet para visualizar la página.

Para explorar el Internet

- 1 Ajustar una conexión a su ISP o red corporativa, como se describe en "9 Conéctandose" en la página 101.
- 2 Para conectar y empezar a explorar, realice cualquier de las siguientes operaciones:
 - Pulse el botón Favoritos, y seguidamente pulse el favorito que quiera visualizar.
 - Pulse Visualizar y seguidamente Barra de direcciones. En la Barra de direcciones que aparece en la parte posterior de la pantalla, entre la dirección de Web que quiera visitar y seguidamente pulse Ir. Pulse la flecha para escoger de las direcciones entradas previamente.
 - Para añadir un vínculo favorito usando el ordenador de mano.
 - a Vaya a la página que quiere añadir.
 - b Pulse y aguante en la página.
 - c Pulse para Añadir a Favoritos.

10 Usando Microsoft® Pocket Internet Explorer
Usando Pocket Internet Explorer

11 Personalizar su ordenador de mano

Puede personalizar su ordenador de mano basándose en sus requisitos personales y preferencias así como dependiendo de los modos de trabajo usuales. Personalice su ordenador de mano realizando cualquiera de las siguientes opciones:

- Ajustar la configuración del ordenador de mano
- Añadir o eliminar programas

Ajustar la configuración del ordenador de mano

Puede ajustar la configuración de su ordenador de mano para ajustarlo a su manera de trabajo.

Configuración de Acceso

- Teclear , Configuración.
Puntee en una opción disponible de Configuración para abrir la página de ajuste correspondiente.

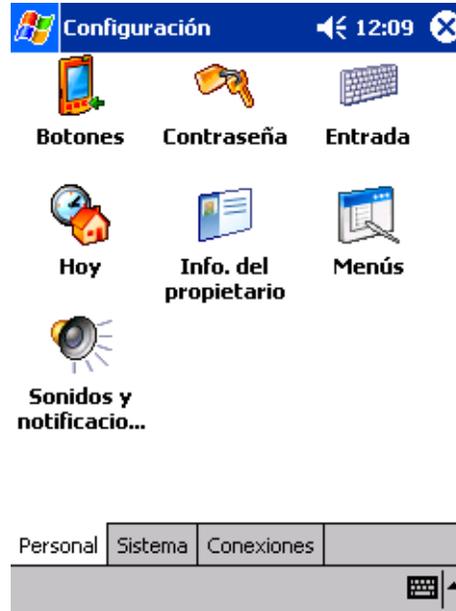
La pantalla Configuración tiene tres teclas – Personal, Sistema y Conexiones, cada una tiene sus opciones de ajuste.

Las secciones sucesivas muestran la página de configuración de cada una de las opciones de Configuración. Para instrucciones detalladas de estas páginas, acceda a la página desde su ordenador de mano, pulse  y seguidamente Ayuda.

11 Personalizar su ordenador de mano

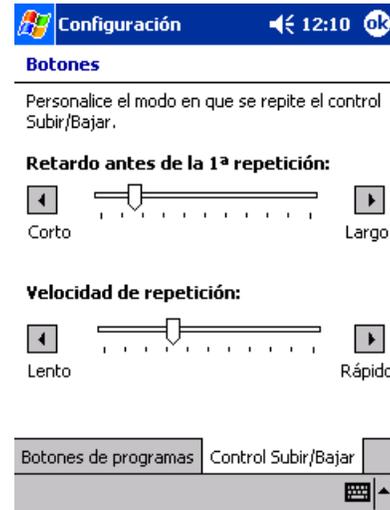
Ajustar la configuración del ordenador de mano

Personal



Botones

Asignar sus programas favoritos a cualquier de los botones Rápidos.



11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

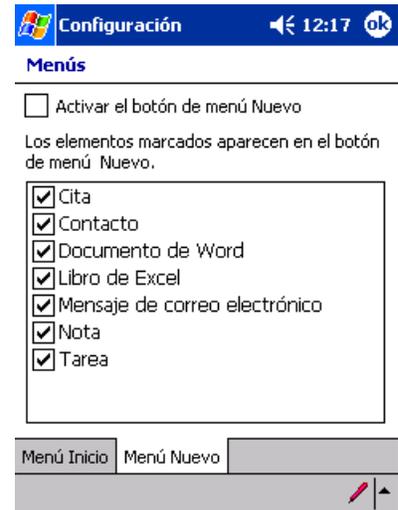
Entrada

Seleccionar un método de entrada, las opciones para la terminación de las palabras y otras configuraciones relacionadas.



Menús

Personalizar lo que aparece en el menú  y activa un menú desplegable del Botón Nuevo.

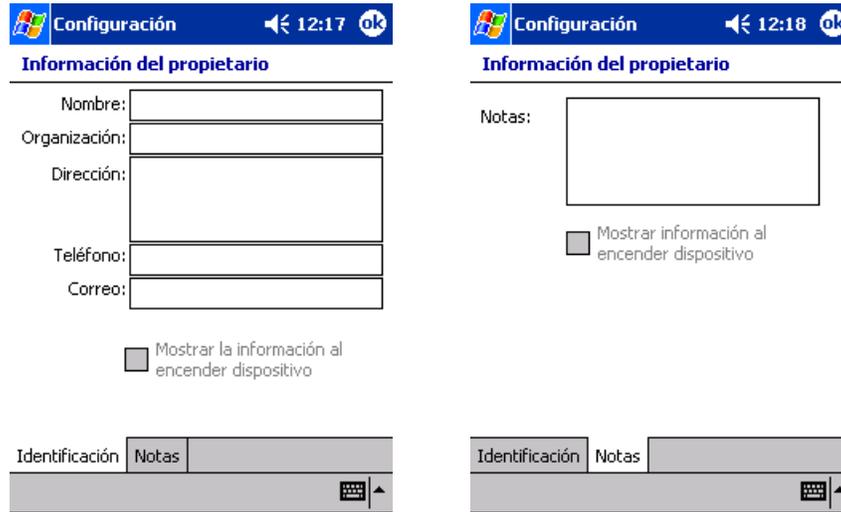


11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

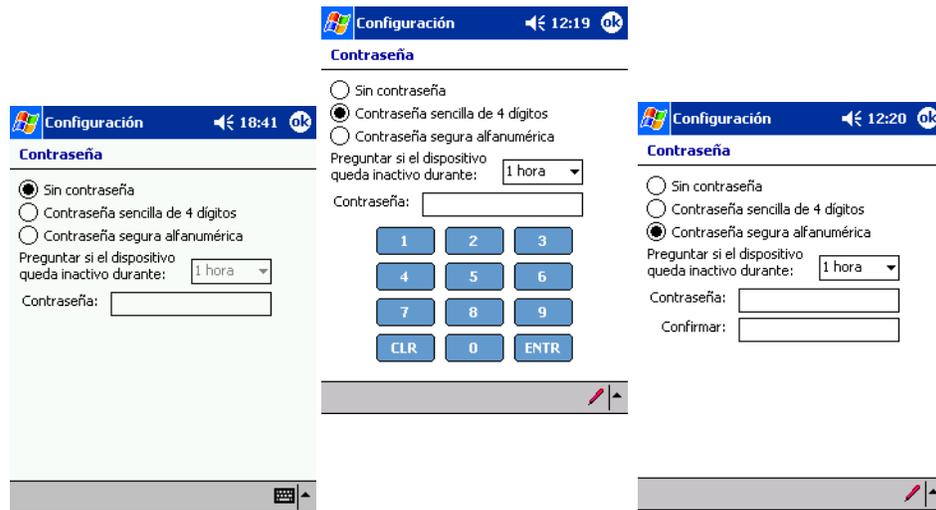
Información del propietario

Entrar información personal y personalizar la forma de mostrar texto cuando el ordenador de mano está encendido.



Contraseña

Ajusta una contraseña para prevenir acceso no autorizado a su ordenador de mano.

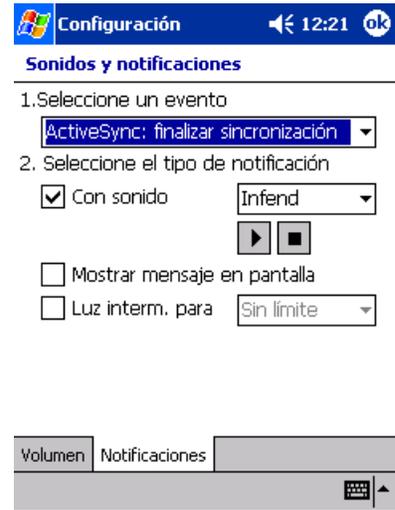
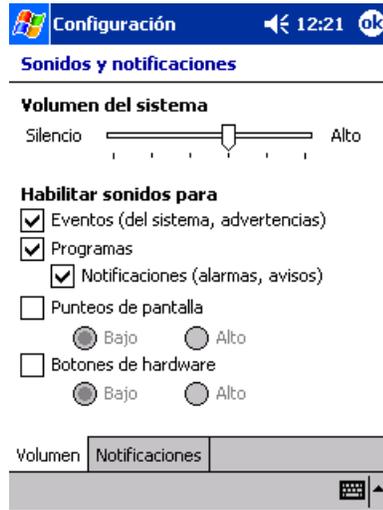


11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

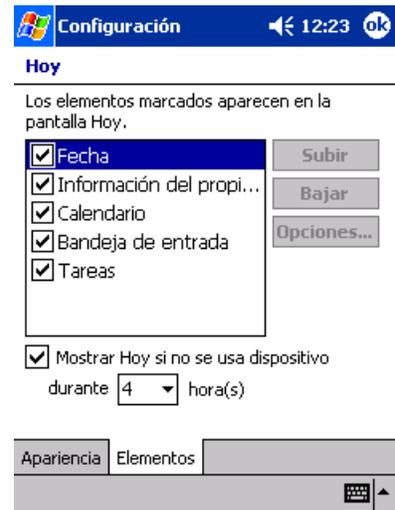
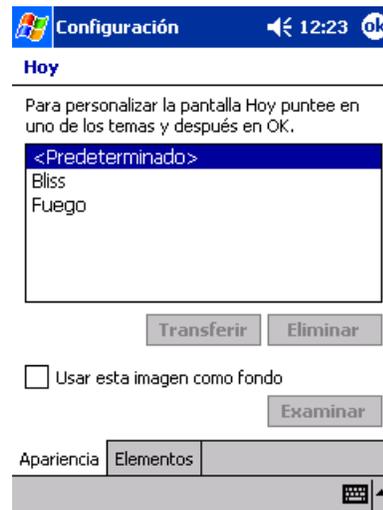
Sonidos y notificaciones

Selecciona los tipos de acción por los que quiere oír sonidos y defina como quiere ser notificado acerca de diferentes acontecimientos.



Hoy

Personalizar el aspecto y la información que se muestra en la pantalla Hoy.



11 Personalizar su ordenador de mano

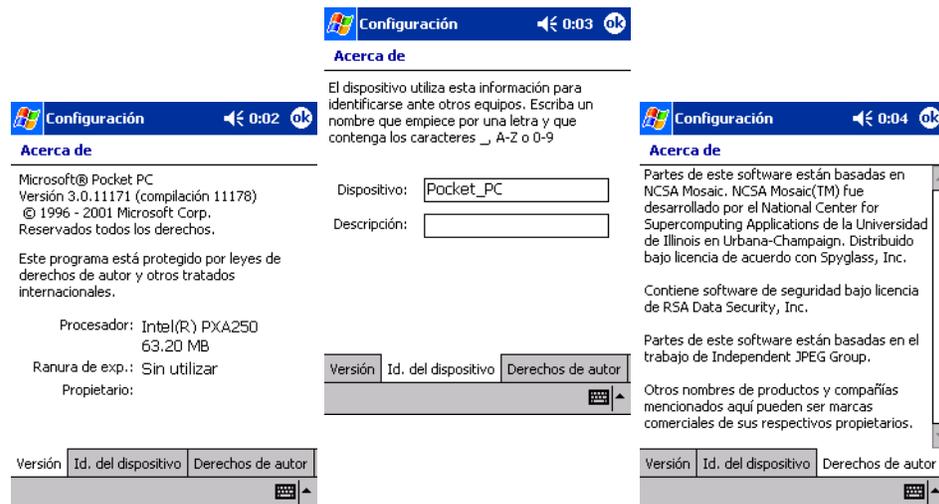
Ajustar la configuración del ordenador de mano

Sistema



Acerca de

Muestra la versión de su ordenador de mano y la información del copyright, incluye una opción para definir un dispositivo ID.

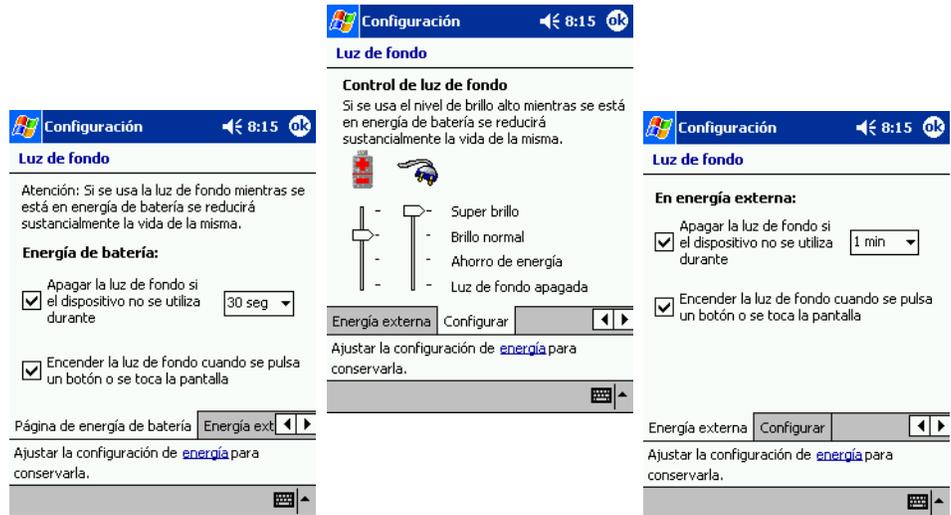


11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

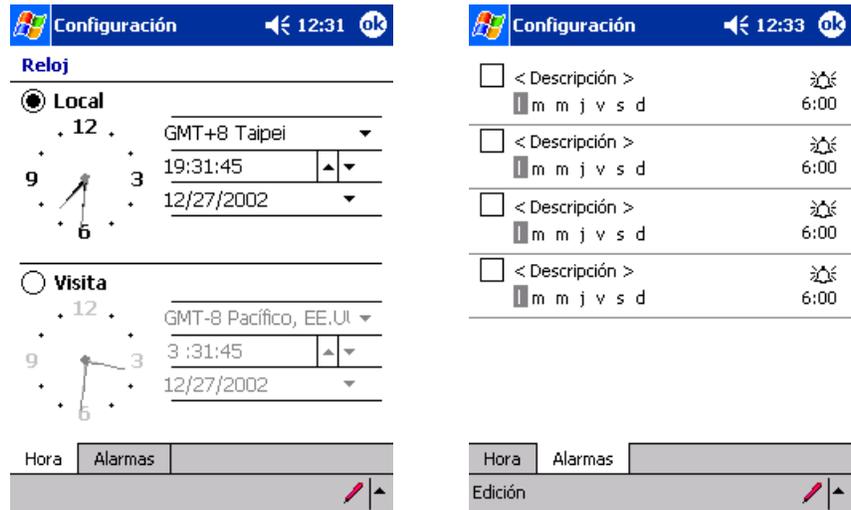
Luz de fondo

Define la configuración para controlar la luz de fondo.



Reloj

Cambia la hora o ajusta alarmas.



11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

Memoria

Ajusta la repartición del almacenamiento y de la memoria principal.

The image shows three screenshots of the Windows Mobile configuration interface for memory settings. The top screenshot shows the 'Configuración' window with the 'Memoria' section selected. It displays 'Total memoria tarjeta de almacenamiento: 61.60 MB' and 'En uso: 39.95 MB Libre: 21.65 MB'. Below this is a slider for 'Tarjeta de almacenamiento' and a 'Principal' button. The middle screenshot shows the 'Memoria' section with a slider for 'Almacenamiento' and 'Programas'. It displays 'Total de memoria principal: 63.20 MB' and a table of memory usage: 'Asignada: 31.63 MB', 'En uso: 0.52 MB', 'Libre: 31.11 MB' for the main memory, and 'Asignada: 31.57 MB', 'En uso: 7.41 MB', 'Libre: 24.16 MB' for the storage card. The bottom screenshot shows the 'Programas en ejecución' section with a list of running programs: 'ActiveSync' and 'Internet Explorer'. It includes buttons for 'Activar', 'Detener', and 'Detener todos', and a 'Programas ejecutándose' slider.

Energía

Define configuración para minimizar el consumo de energía.

The image shows a screenshot of the Windows Mobile configuration interface for power settings. The 'Configuración' window has the 'Energía' section selected. It displays 'Batería principal: LiIon' and 'Estado de recarga: Cargando' with a battery icon showing 57% charge. Below this are two sections: 'En energía de batería:' with a checkbox for 'Apagar el dispositivo si no se utiliza durante' and a dropdown menu set to '2 minutos'; and 'En energía externa:' with a checkbox for 'Apagar el dispositivo si no se utiliza durante' and a dropdown menu set to '5 minutos'. At the bottom, there is a note: 'Ajustar la configuración de luz de fondo para conservar la energía.' and a keyboard icon.

11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

Configuración regional

Ajusta el formato de mostrar el formato del número y la hora y otras opciones relacionadas.

Configuración regional (12:37)

Configuración regional

Español (Alfabetización tradicional)

Muestras de la presentación

Hora: 12:37:30
Fecha corta: 12/27/2002
Fecha larga: viernes, diciembre 27, 2002
Nº positivos: 123.456.789,00
Nº negativos: -123.456.789,00
Moneda positiva: 123.456.789 pta
Moneda negativa: -123.456.789 pta

Región Número Moneda Hora Fecha

Configuración regional (12:38)

Configuración regional

Simbolo decimal: ,
Posiciones decimales: 2
Símb. agrupación dígitos: .
Nº dígitos en grupo: 3
Separadores de listas: ;
Simbolo de negativo: -
Formato de nº negativo: -1,1
Mostrar cero a la izqda: 0,7
Sistema de medida: Métrico

Región Número Moneda Hora Fecha

Configuración regional (12:39)

Configuración regional

Simbolo de moneda: €
Posic. simbolo moneda: 1,1 x
Simbolo decimal: ,
Nº de posic. decimales: 0
Símb. agrupación dígitos: .
Nº dígitos en grupo: 3
Formato de nº negativo: -1,1 x
x = Símbolo universal de moneda

Región Número Moneda Hora Fecha

Configuración regional (12:39)

Configuración regional

Ejemplo de hora: 12:39:41

Formato de hora: H:mm:ss
Separador de hora: :
Símbolo a.m.: a.m.
Símbolo p.m.: p.m.

Región Número Moneda Hora Fecha

Configuración regional (12:40)

Configuración regional

Fecha corta: 12/27/2002
Fecha larga: viernes, 27 de diciembre de 2002
Fecha corta: MM/dd/yyyy
Separ. fecha: /
Fecha larga: dddd, dd' de 'MMMM' de 'y'
Tipo calendario: calendario gregoriano

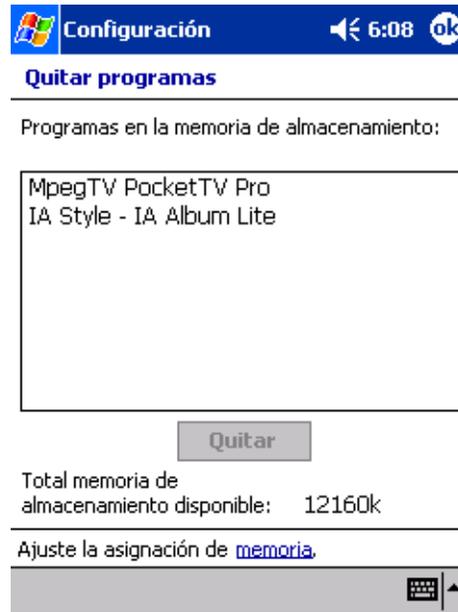
Región Número Moneda Hora Fecha

11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

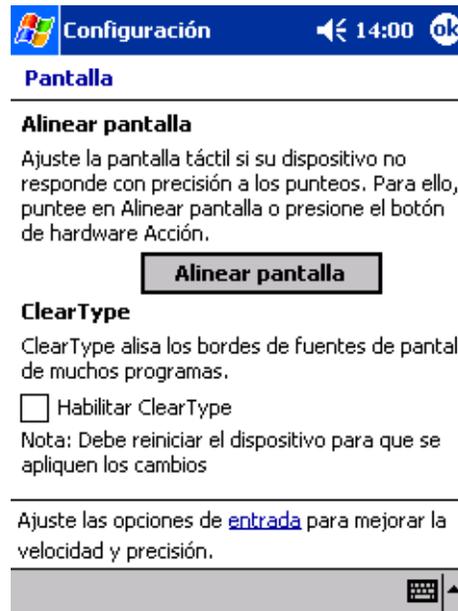
Quitar Programas

Quitar programas de la memoria de almacenamiento.



Pantalla

Alinea la pantalla y activa la característica Tipo de Eliminar (ClearType).

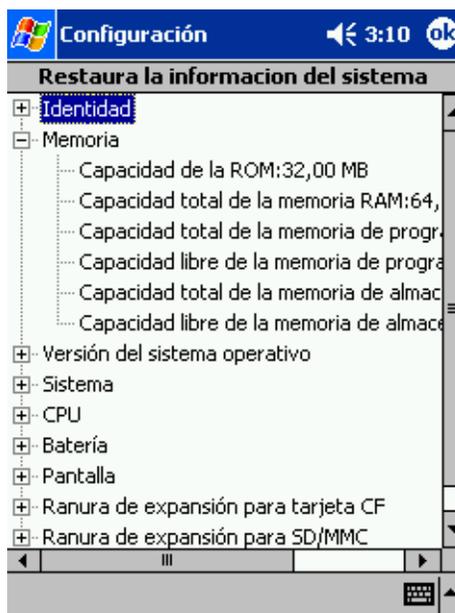


11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

System Info

El visor del sistema de información proporciona una manera de inspeccionar rápidamente el estado del ordenador y del programa en su ordenador.



11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

Conexiones



AvantGo Connect

Ajusta configuración del servidor y opciones relacionadas de AvantGo.

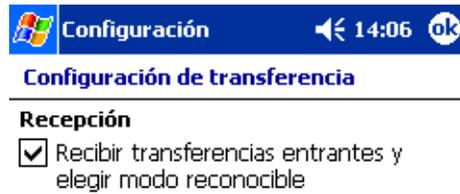


11 Personalizar su ordenador de mano

Ajustar la configuración del ordenador de mano

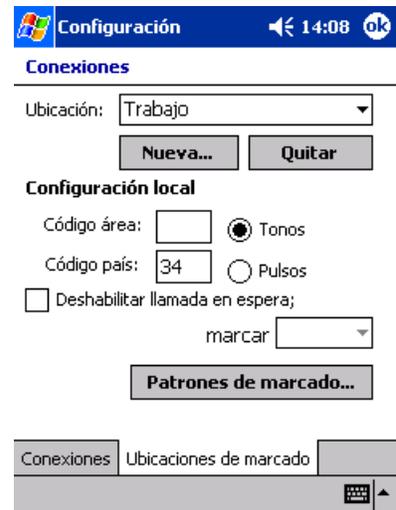
Transferir

Define configuraciones para la función de transferir.



Conexiones

Ajuste la configuración para conexión con la Internet y la red local incluso las opciones de marcado.

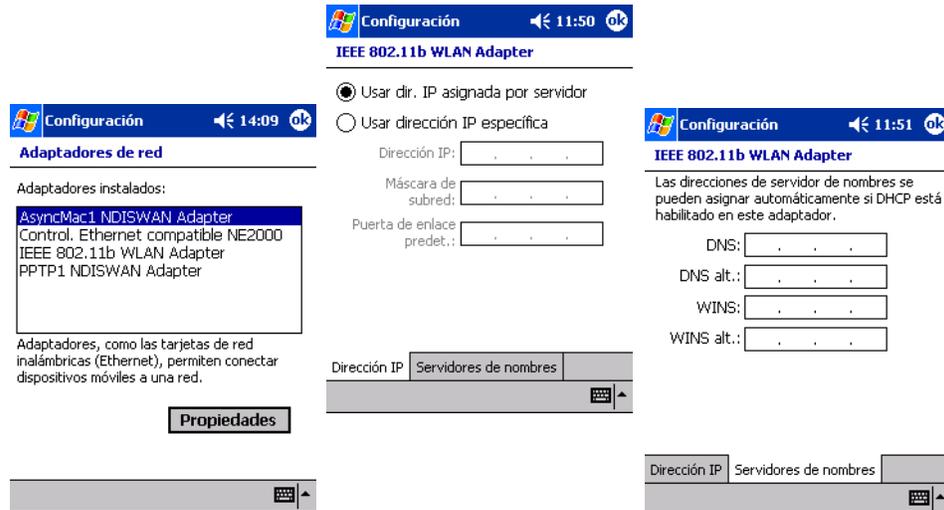


11 Personalizar su ordenador de mano

Añadir y Quitar programas

Adaptadores de red

Selecciona el adaptador de red de su ordenador de mano y ajusta sus propiedades.



Añadir y Quitar programas

Los programas incluidos de fábrica con su ordenador de mano, están almacenados en ROM (memoria sólo leer). No puede eliminar estos programas, y jamás va a perder contenidos ROM accidentalmente. Los programas ROM se pueden actualizar usando programas de instalación especiales. Todos los programas y archivos de datos instalados a su ordenador de mano después de la instalación en fábrica, quedan almacenados en RAM (memoria de acceso aleatorio).

Puede instalar cualquier programa creado por su ordenador de mano si dispone de suficiente memoria. El sitio más popular para encontrar software para su ordenador de mano es la página Web de su PC de Bolsillo (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

Añadir programas

Puede añadir programas a su ordenador de mano usando ActiveSync o bien descargando el programa de Internet.

Para añadir programas usando ActiveSync

Tendrá que instalar el software adecuado para su ordenador de mano en su ordenador antes de instalarlo en su ordenador de mano.

- 1 Determine su ordenador de mano y el tipo de procesador de manera que podrá saber que versión del software tiene que instalar.
 - a Pulse , y seguidamente Configuración.
 - b En la tecla de Sistema, pulse Acerca de.

11 Personalizar su ordenador de mano

Añadir y Quitar programas

- c En la tecla Versión, haga una nota de la información en el Procesador.
- 2 Descargue el programa a su ordenador (o inserte el CD o disco que contiene el programa en su ordenador).
- Puede ver un sólo *.xip, *.exe, *.cab o arvhivo *.zip, un archivo Setup.exe, o diferentes versiones de archivos para diferentes dispositivos y procesadores. Asegúrese de seleccionar el programa designado para un PC de Bolsillo y tipo de procesador de su ordenador de mano.

NOTA: Lea todas las instrucciones de instalación, archivo LeaMe, o documentación que vaya con el programa. Muchos programas proporcionan instrucciones de instalación especiales.

- 3 Conecte su ordenador de mano a su ordenador.
- 4 Haga doble clic al archivo *.exe.
- Si el archivo es un instalador, el asistente de instalación iniciará. Siga las instrucciones en la pantalla. Una vez el software esté instalado en su ordenador, el instalador automáticamente transferirá el software a su ordenador de mano.
 - Si el archivo no es un instalador, verá un mensaje de error diciendo que el programa es válido pero que está designado para un tipo de ordenador diferente. Tendrá que mover este archivo a su ordenador de mano. Si no puede encontrar las instrucciones o documentación sobre la instalación para el programa en el archivo LeaMe, use ActiveSync Explore para copiar el archivo del programa a la carpeta de Archivos de Programa en su ordenador de mano. Para más información sobre como copiar archivos usando ActiveSync, vea Ayuda ActiveSync.
- 5 Una vez la instalación esté completada, pulse , Programas y seguidamente el icono para lanzarlo.

Para añadir un programa directamente de Internet.

- 1 Determine su ordenador de mano y el tipo de procesador de manera que podrá saber que versión del software tiene que instalar.
- a Pulse , y seguidamente Configuración.
- b En la tecla de Sistema, pulse Acerca de.
- c En la tecla Versión, haga una nota de la información en el Procesador.
- 2 Descargue el programa a su ordenador de mano directamente de Internet usando Pocket Internet Explorer.
- Puede ver un sólo *.xip, *.exe, *.cab o arvhivo *.zip, un archivo Setup.exe, o diferentes versiones de archivos para diferentes dispositivos y procesadores. Asegúrese de seleccionar el programa designado para un PC de Bolsillo y tipo de procesador de su ordenador de mano.

NOTA: Lea todas las instrucciones de instalación, archivo LeaMe, o documentación que vaya con el programa. Muchos programas proporcionan instrucciones de instalación especiales.

- 3 Pulse el archivo como *.xip o archivo *.exe.
El asistente de instalación iniciará.

11 Personalizar su ordenador de mano

Añadir y Quitar programas

- 4 Siga las instrucciones en la pantalla.

Añadir un programa al menú Inicio

- Pulse , Configuración, Menús, la tecla de Menú Inicio y seguidamente la casilla para el programa.

Si no quiere ver el listado de programas, puede usar el Explorador de Archivos de su ordenador de mano para eliminar el programa de la carpeta Menú Inicio, o usar ActiveSync en su ordenador para crear un acceso directo al programa y poner el acceso directo en la carpeta del Menú Inicio.

- Para añadir un programa a menú Inicio usando Explorador de Archivos en su ordenador de mano
 - a. Pulsar , Programas, Explorador de archivos y localizar el programa (pulsar el listado de la carpeta, etiquetado Mis Documentos por determinación y seguidamente Mi Dispositivo para ver un listado de todas las carpetas en su ordenador de mano).
 - b. Pulse y aguante el programa y pulse Cortar en el menú desplegable.
 - c. Abrir la carpeta del Menú Inicio ubicado en la carpeta de Windows, pulsar y aguantar el área en blanco de la pantalla.
 - d. Para Pegar en el menú desplegable.

El programa aparecerá en el menú .

Para más información acerca de Explorador de Archivo, vea "Para usar Explorador archivos" en la página 30.

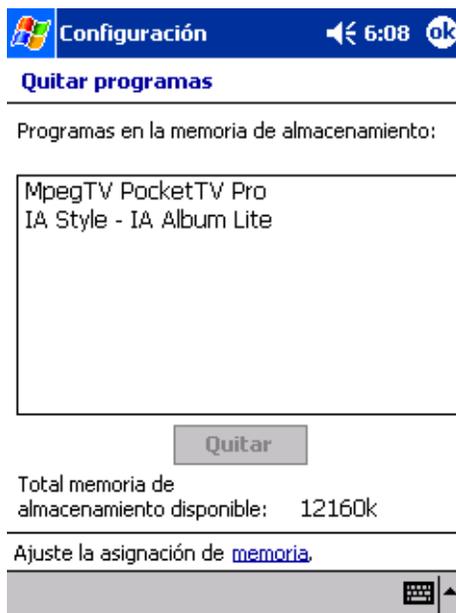
- Para añadir un programa a menú Inicio usando ActiveSync en su ordenador
 - a. Use Explorer en ActiveAync para explorar los archivos de su ordenador de mano y localizar el programa.
 - b. Pulse con el botón de la derecha y seguidamente pulse Crear un Acceso Directo.
 - c. Mueva el acceso directo a la carpeta del Menú Inicio en la carpeta de Windows.

El acceso directo aparece en el menú.

Para más información sobre cómo usa ActiveSync, vea Ayuda ActiveSync, en su ordenador.

Quitar programas

- 1 Pulse , y seguidamente Configuración.
- 2 En la tecla de Sistema, pulse Eliminar programas.



- 3 Pulse el programa que desee eliminar.
- 4 Pulsar Eliminar.
Si el programa no aparece en la lista de programas instalados, use Explorador de archivos de su ordenador de mano para localizar el programa.
- 1 Pulse y aguante el programa.
- 2 Para Eliminar en el menú desplegable.

11 Personalizar su ordenador de mano

Añadir y Quitar programas

Índice

A

- Acrobat Reader para ordenador PC de Bolsillo 88
- ActiveSync 99
- Añadir programas 128
- aplicaciones de terceros 63
 - Acrobat Reader para ordenador PC de Bolsillo 88
 - Copia de seguridad/Restaurar 64
 - IA Album LE 74
 - características clave 75
 - Botón de Capturador 77
 - menús 78
 - Archivo 78
 - Herramientas 84
 - Visualizar 80
 - Seleccionar Visualización 81
 - PocketTV 88
 - Barra del status 90
 - Barra Solicitar 90
 - Comando barra 89
 - Menú 91
 - Opciones 91
 - Pantalla Completa/Interruptor Paisaje 89
- AvantGo channels 111

B

- Bandeja de entrada 42

C

- Calendario 31
- características de conexión 101
 - ayuda 108
 - Comunicación Inalámbrica
 - activando 103
 - conectar al servidor de email 107
 - Conectarse a Internet 103
 - conectarse a la red 105
 - infrarojos
 - recibir 102
 - servidor de email 107
 - terminar conexión 107
- características de expansión 95
 - Compact Flash
 - insertar 95
 - Memory Stick
 - sacar 96
 - Uso de una tarjeta Compact Flash 95
- Características del ordenador de mano 1
 - Audio 2
 - Conexión 2
 - ergonomizar 2
 - Expansión 2
 - muestra 1

- Paquete de la Batería 2
 - rendimiento 1

- Carpeta Favoritos móviles 109
- Comando Interfaz 14
 - Barra de navegación 15
 - botones del hardware 14
 - Comando barra 16
 - Menús desplegados 16
 - Notificaciones 17
 - Pantalla del Hoy 14
 - Iconos del estatus 15
- Contactos 35
- Cópia de Seguridad
 - abrir 65
 - Función Restaurar 71
- Copia de seguridad/Restaurar 64
- COPYRIGHT ii

D

- dirigir aplicaciones
 - abrir 27
 - cambiar 27
 - encontrar información 29
 - lista de aplicaciones 28
 - organizando información 30

E

- eliminar programa 131
- email
 - dirigir carpetas 46
 - sincroniza 43
- entrar datos 19
 - Dibujar en la pantalla. 23
 - Escribir en la pantalla. 22
 - Grabando un mensaje 24
 - Usando Mi Texto 25
 - usando panel de entrada 19
 - Reconocedor de Bloque 21
 - Reconocedor de Letra 20
 - teclado 20
 - Transcriptor 21

I

- IA Album LE 74
 - menús 78
- Internet 103

L

- luz de fondo 4

M

- Mi Texto 25
- Microsoft Pocket Internet Explorer 109

-
- AvantGo 111
 - alistarse 111
 - Favoritos móviles
 - crear favoritos móviles 110
 - Vínculos Favoritos 110
 - usando 112
 - visualizar favoritos móviles 113
 - Microsoft Pocket Outlook 31
 - Bandeja de entrada 42
 - abrir 42
 - conectar al servidor de email 43
 - dirigir carpetas 46
 - Lista de Mensajes 44
 - sincroniza email 43
 - Calendario 31
 - abrir 31
 - crear petición de reunión 34
 - Programar una cita 32
 - Contactos 35
 - abrir 35
 - crear un contacto 36
 - encontrar contacto 36
 - Notas 40
 - abrir 40
 - crear una nota 41
 - Tareas 38
 - abrir 38
 - Microsoft Pocket PC 2002 49
 - programas guía 49
 - Microsoft Reader
 - Características del Reader 61
 - eliminar libro 62
 - leer un libro 61
 - obtener libro 60
 - Usando la Biblioteca 60
 - usar la Guía 59
 - MSN Messenger 55, 58
 - hablar con contactos 57
 - requisitos 56
 - trabajar con contactos 56
 - Pocket Excel 53
 - hojas de trabajo protegidas 55
 - listado de archivos 54
 - Pocket Word 49
 - entrar datos
 - Modo Dibujar 52
 - Modo Escritura 51
 - modo grabación 53
 - modo tecleando 51
 - listado de archivos 50
 - Windows Media Player para ordenador de
 - Bolsillo PC 58
 - Microsoft Reader 59
 - MSN Messenger 55
 - N**
 - Notas 40
 - O**
 - ordenador de mano
 - Contenidos del Paquete vi
 - guías v
 - mantenimiento vi
 - reconfigurar vii
 - P**
 - panel de entrada 19
 - personalizar características 115
 - configuración del ordenador de mano 115
 - instalar/eliminar programas
 - añadir 128
 - usando ActiveSync 128
 - via Internet 129
 - eliminar 130
 - personalizar ordenador de mano 115
 - Pocket Excel 53
 - hojas de trabajo protegidas 55
 - Pocket Word 49
 - PocketTV 88
 - Preparación del ordenador de mano
 - cargando 10
 - a través del Conector Versátil Acer 11
 - status de LED 11
 - instalación de la batería 11
 - instalando el software de Microsoft ActiveSync 9
 - sincronización inicial 12
 - R**
 - RecentDo 63
 - Reconocedor de Bloque 21
 - Reconocedor de Letra 20
 - S**
 - servidor de email 107
 - T**
 - Tareas 38
 - Transcriptor 21
 - V**
 - Viaje por el sistema 3
 - Botón visualizar 8
 - Izquierda visualizar 5
 - Visualización Frontal 3
 - Visualización Superior 7

W

Windows Media Player para ordenador de Bolsillo

PC 58
