

Acer FP563

Monitor LCD a Colori

Pannello a LCD da 15.0" (38.1cm)

Manuale per l'Utente

acer

Copyright

Copyright © 2001 della Acer Communications & Multimedia Inc.. Tutti i diritti riservati. È vietato riprodurre, trasmettere, trascrivere, memorizzare su un sistema di reperimento o tradurre in qualsiasi lingua o linguaggio macchina qualsiasi parte della presente pubblicazione, in qualsiasi forma o maniera, elettronica, meccanica, magnetica, ottica, chimica, manuale o altra, senza previo permesso iscritto della Acer Communications & Multimedia Inc..

Negazione

Acer Communications & Multimedia Inc. non fa alcuna dichiarazione o garanzia, espressa od implicita, relativa al contenuto della presente, e nega specificamente qualsiasi garanzia, o condizione di commerciabilità o idoneità ad uno scopo specifico. Acer Communications & Multimedia Inc. si riserva inoltre il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta modifiche al contenuto della presente senza che Acer Communications & Multimedia Inc. sia obbligata a notificare qualunque persona di tale revisione o modifica.

Istruzioni di Sicurezza

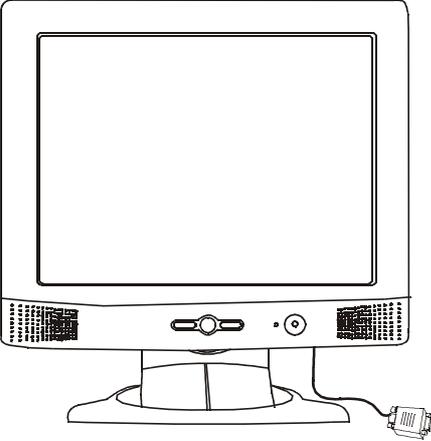
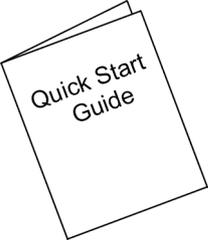
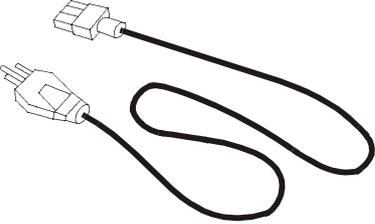
1. L'adattatore di corrente alternata isola quest'apparecchio dall'alimentazione di corrente alternata.
2. Staccare il prodotto dalla presa a muro prima di pulirlo. Non utilizzare detergenti liquidi od in aerosol. Usare un panno morbido per pulire l'incastellatura del monitor e del nastro adesivo per rimuovere la polvere e le ditate sul pannello dello schermo.
3. Le fessure e le aperture situate sul contenitore e nella parte inferiore o superiore sono a scopo di ventilazione e non devono mai essere bloccate o coperte. Non collocare mai il prodotto vicino a o sopra un radiatore od una fonte di calore, oppure in un'installazione racchiusa, a meno che vi sia un'adeguata ventilazione.
4. Questo prodotto dovrà essere azionato dal tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo d'alimentazione disponibile, rivolgersi al proprio rivenditore od all'ente elettrico della zona.
5. Non inserire mai oggetti di alcun tipo, o versare liquidi all'interno di questo prodotto.
6. Non tentare di effettuare operazioni di manutenzione sul prodotto, dato che l'apertura o la rimozione dei coperchi potrà esporvi a tensioni pericolose o ad altri rischi. Se si dovesse verificare uno degli usi inappropriati sopradescritti, oppure un incidente (caduta, operazione inappropriata ecc.) vi preghiamo di contattare il personale di assistenza qualificato.
7. Il cavo di rete serve da dispositivo di disinserimento dell'alimentazione per gli apparecchi ad innesto. La presa deve essere installata vicino all'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.

Indice

Apertura della confezione	3
Illustrazioni del monitor	4
Vista anteriore	4
Vista posteriore (1)	4
Vista posteriore (2): Apertura dei coperchi posteriore ed inferiore	5
Installazioni	6
Installazione dell'hardware	6
Installazione Blocco sicurezza monitor	8
USB Installation (Optional)	8
Installazione del software	9
Regolazione del monitor	35
Uno Sguardo al Pannello di Controllo	35
Modalità Hot Key	35
Modalità menu principale	36
Risoluzione dei problemi	40
Domande poste di frequente (FAQ)	40
Avete Bisogno di Ulteriore Aiuto?	41
Modalità operative supportate	42
Dati tecnici	43
Appendice: Introduzione alla tecnologia LCD	44
Principi della tecnologia LCD	44
Il pannello TFT	44
Parametri importanti degli LCD	45
Errori di visualizzazione	46
Confronto tra monitor CRT ed LCD	47
Riepilogo	47

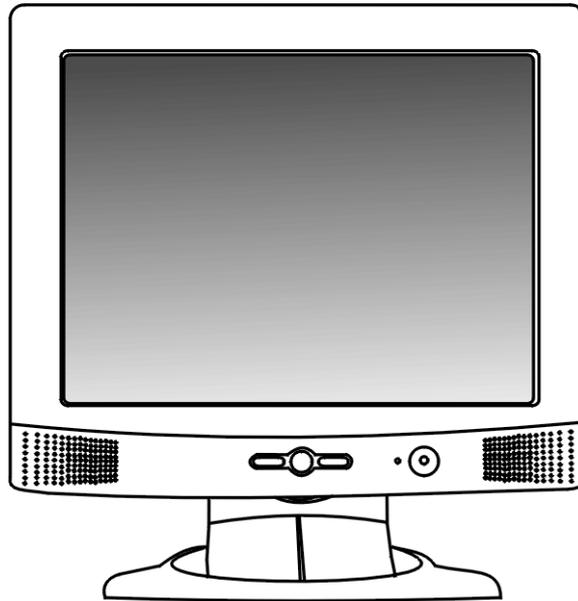
Apertura della confezione

Controllare che siano presenti i seguenti elementi. Se mancano o sono danneggiati, contattare immediatamente il negoziante presso cui è stato acquistato il prodotto.

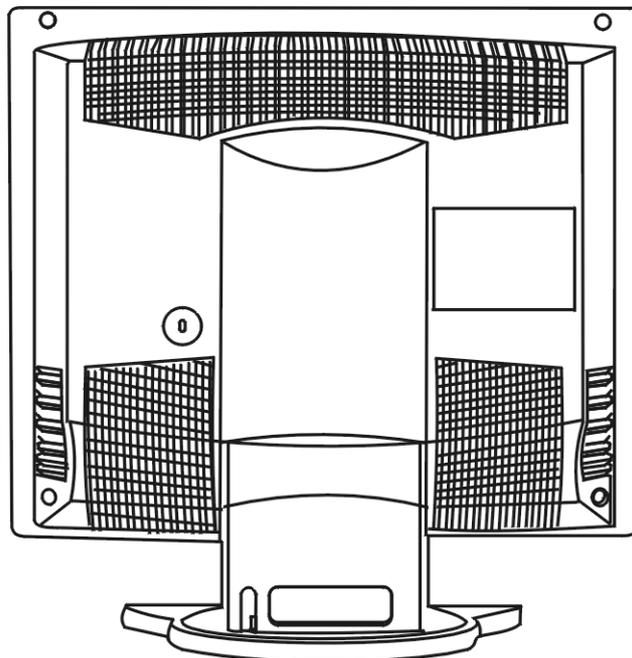
Monitor LCD con cavo segnale	
Guida di consultazione rapida	
CD-ROM	
Cordone di alimentazione	

Illustrazioni del monitor

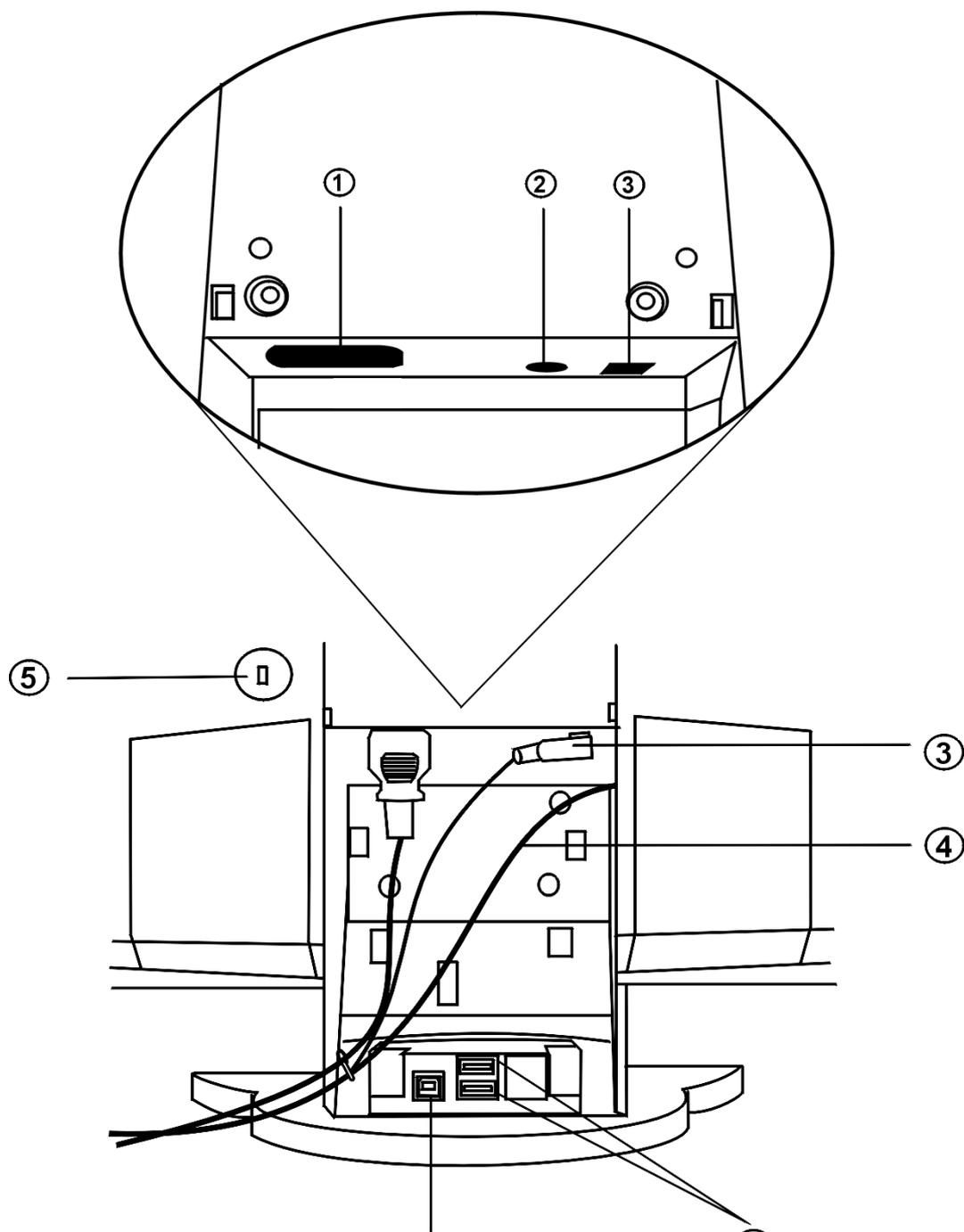
Vista anteriore



Vista posteriore (1)



Vista posteriore (2): Apertura dei coperchi posteriore ed inferiore



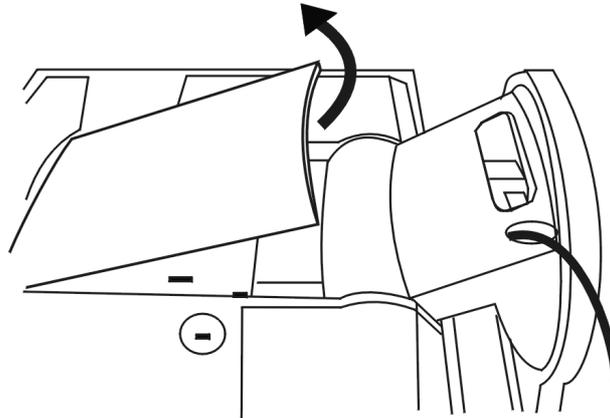
1. Uscita di alimentazione	2. Jack audio
3. Uscita di alimentazione USB (Optional)	4. Cavo video
5. Blocco Kensington	6. Porta USB (downstream) * Connessione alle periferiche
7. Porta USB (upstream) * Connessione al computer	

Installazion

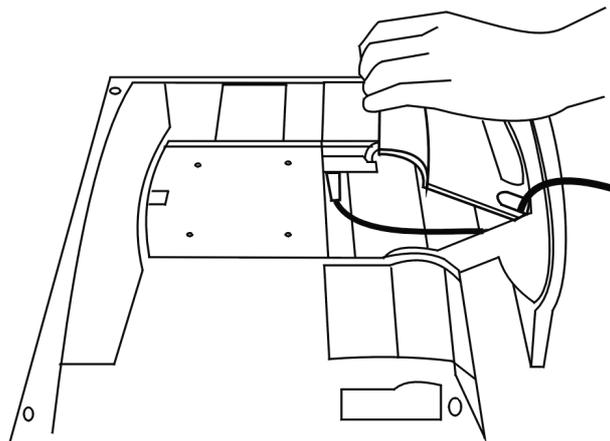
Installazione dell'hardware

A. Accertarsi che il computer sia spento e che anche l'interruttore di alimentazione del monitor sia su "0". Assicurarsi che il computer ed il monitor sono spenti entrambi.

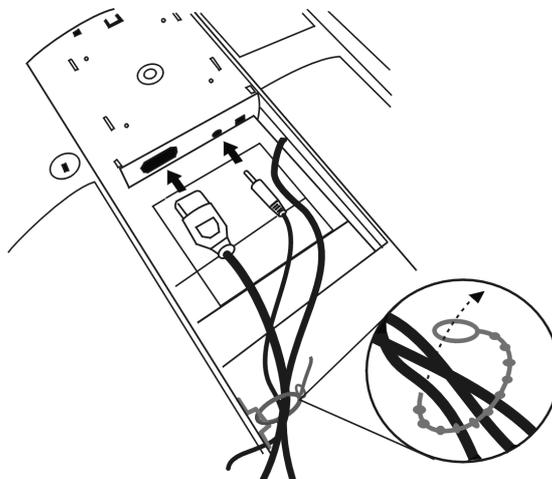
1. Aprire il coperchio posteriore.



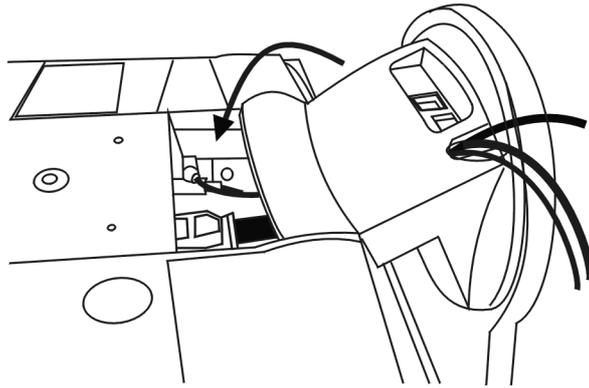
2. Aprire poi il coperchio inferiore.



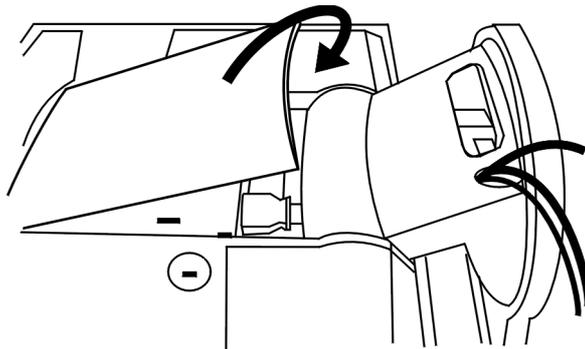
3. Collegare il cordone di alimentazione al monitor LCD Acer. Collegare poi il cavo audio all'ingresso audio del monitor.



4. Riporre il coperchio inferiore.



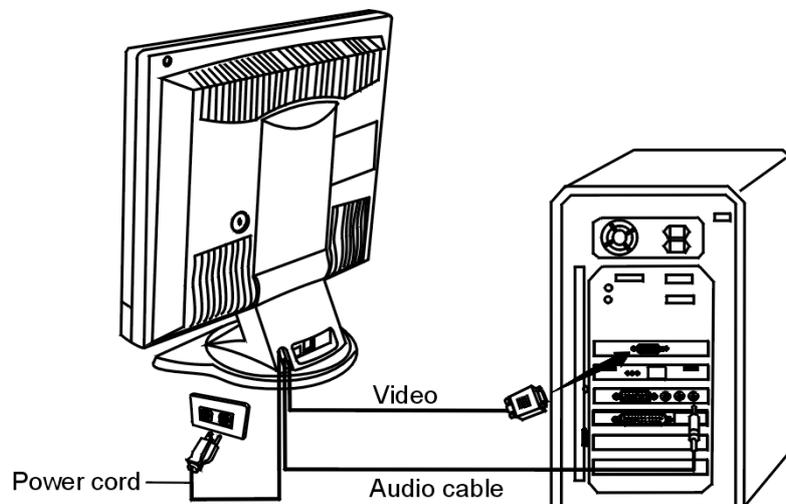
5. Riporre il coperchio posteriore.



B. Connessione del cavo audio al computer.

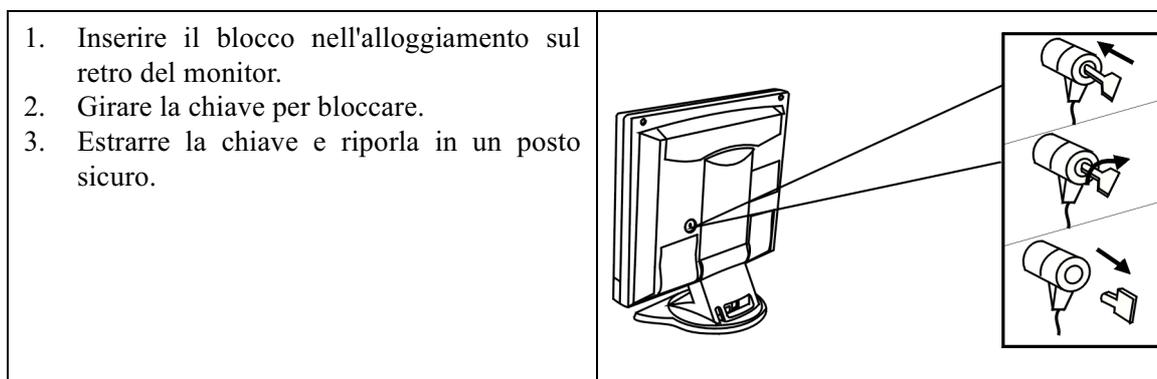
C Collegare il cavo VGA, connesso direttamente al monitor, all'uscita VGA della scheda grafica del computer.

D. Collegare il cavo di alimentazione sul retro del monitor ad una presa CA. Accertarsi che la presa non sia bloccata né coperta, in modo da poter interrompere l'alimentazione all'unità, se necessario. Il monitor è fornito di una presa di corrente automatica per una gamma di tensione dai 100 ai 240 Volt a frequenze da 50 a 60 Hz. Accertarsi che la corrente locale rientri nella gamma supportata. In caso di dubbio, rivolgersi all'azienda fornitrice di energia elettrica.



Installazione Blocco sicurezza monitor

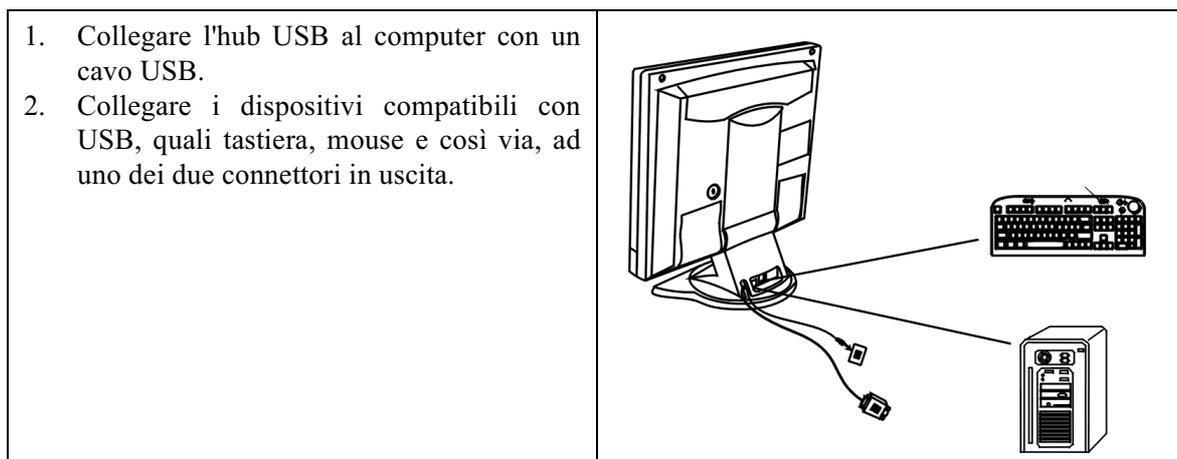
Lo schermo Acer FP563 può essere bloccato alla scrivania o a qualsiasi altro oggetto fisso mediante il prodotto per bloccaggio di sicurezza Kensington. È possibile collegare il cavo all'alloggiamento posto sul retro dello schermo FP563.



Il blocco Kensington non è un prodotto di Acer Accessory, quindi non può essere richiesto ad Acer. Per ulteriori informazioni, contattare il rivenditore di fiducia.

USB Installation (Optional)

Nella base del piedistallo del monitor è inserito un hub USB. I connettori USB automatizzano il collegamento con le periferiche utilizzando le procedure di installazione Plug and Play.



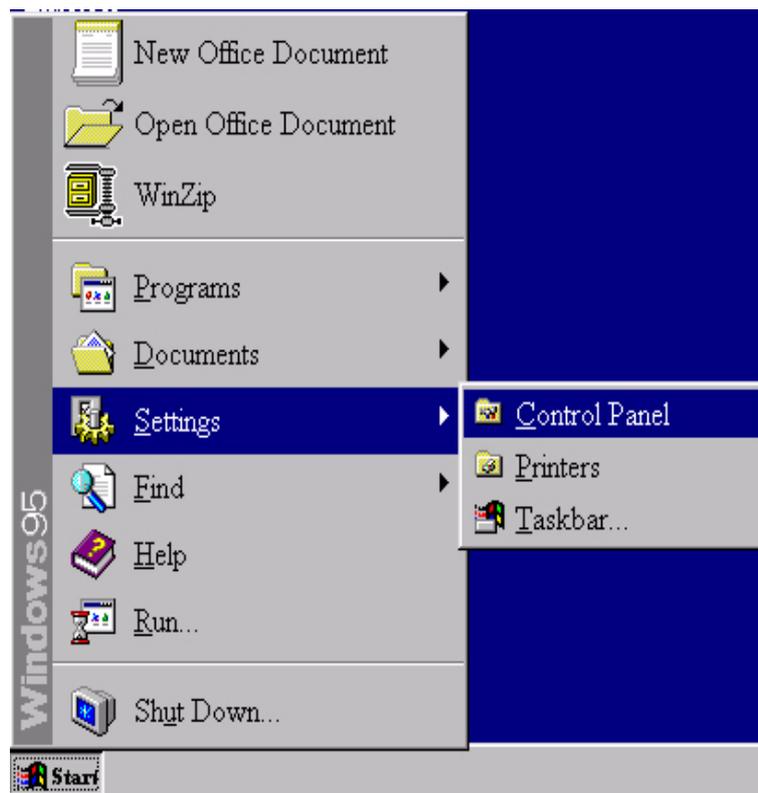
Installazione del software

A. Microsoft® Windows® 95/98/2000

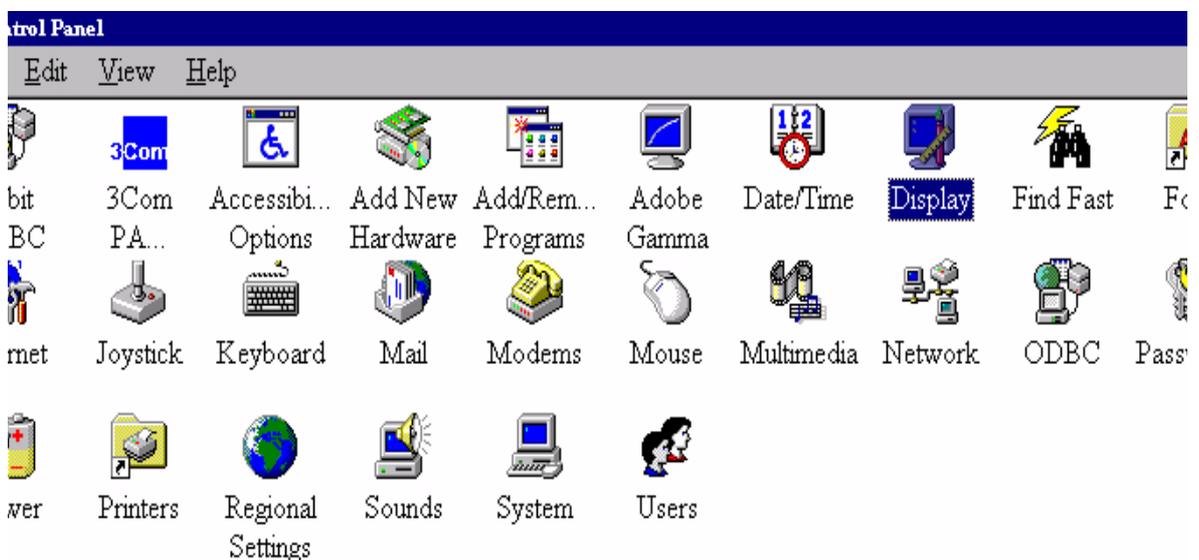
Se si utilizza il sistema operativo Windows® 95, Windows® 98 o Windows® 2000 è necessario impostare il driver del monitor corretto.

Windows® 95. La prima volta che si avvia Windows con un nuovo monitor, il sistema lo identifica e installa automaticamente il driver per schermi Plug and Play. Per installare il driver corrente da CD, eseguire quanto segue:

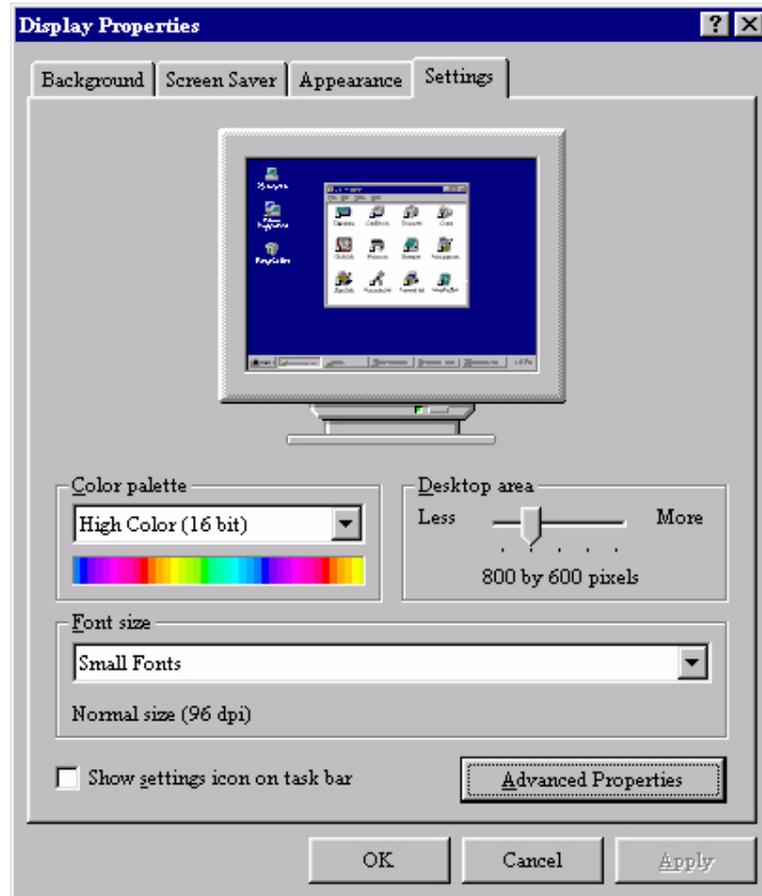
1. Inserire il CD-ROM "**Monitor**" dello schermo a cristalli liquidi Acer nel driver CD-ROM.
2. Fare clic su "**Avvio/Start**", quindi su "**Impostazioni**".



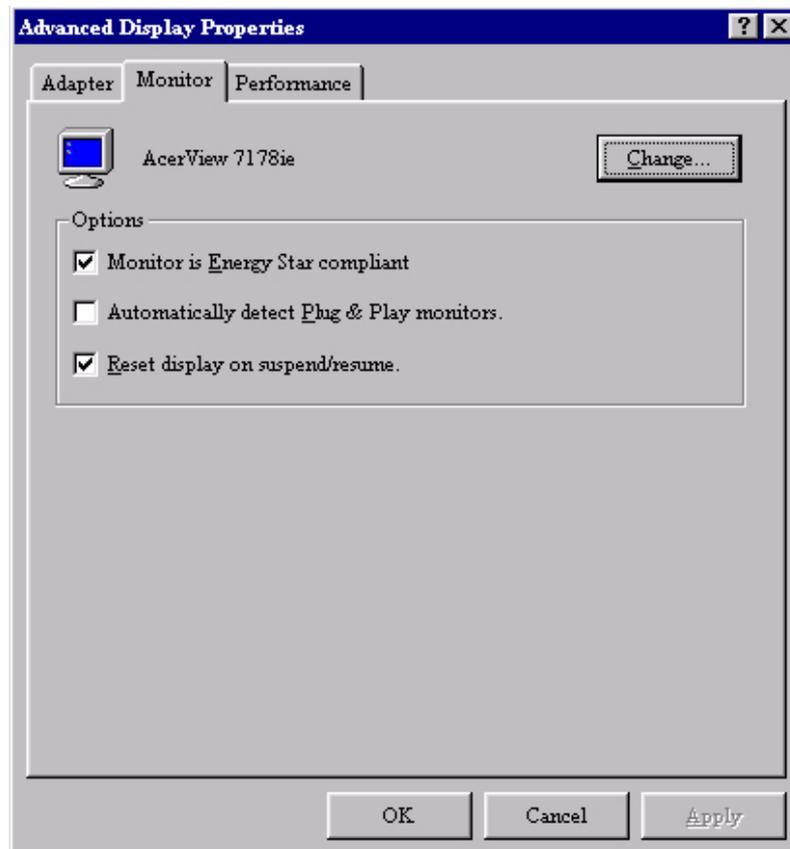
3. Fare doppio clic sull'icona "**Schermo**" nel Pannello di controllo.



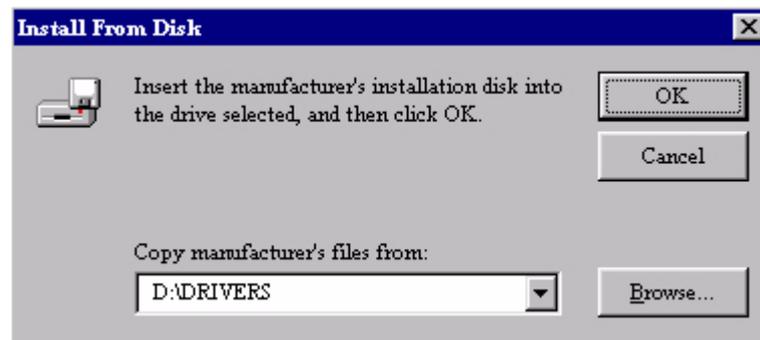
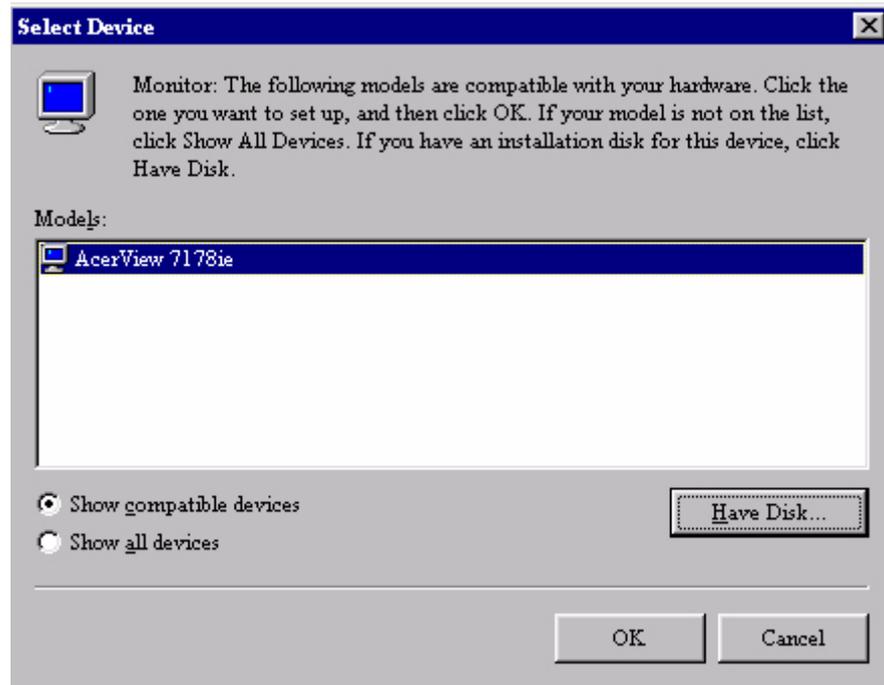
- Nella finestra "**Proprietà – Schermo**", selezionare la scheda "**Impostazioni**". Fare clic sul pulsante "**Avanzate...**" nell'angolo inferiore destro.



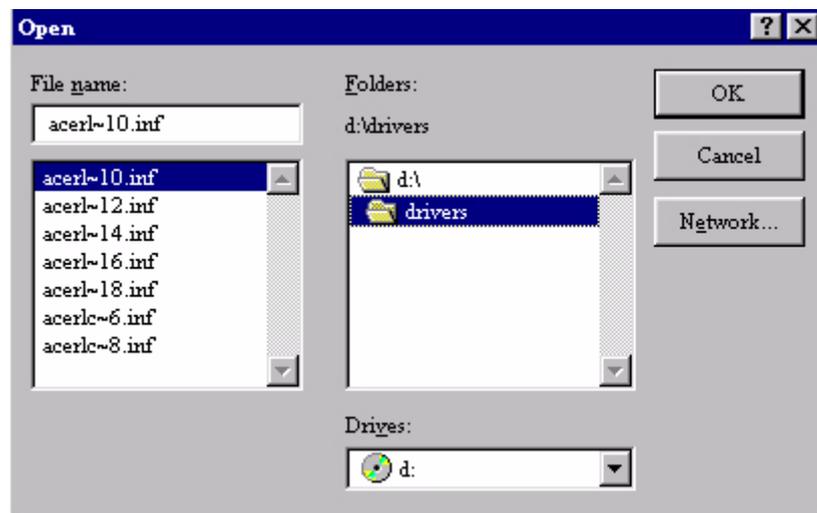
- Selezionare la scheda "**Schermo**". Fare clic sul pulsante "**Cambia...**" nell'angolo superiore destro.



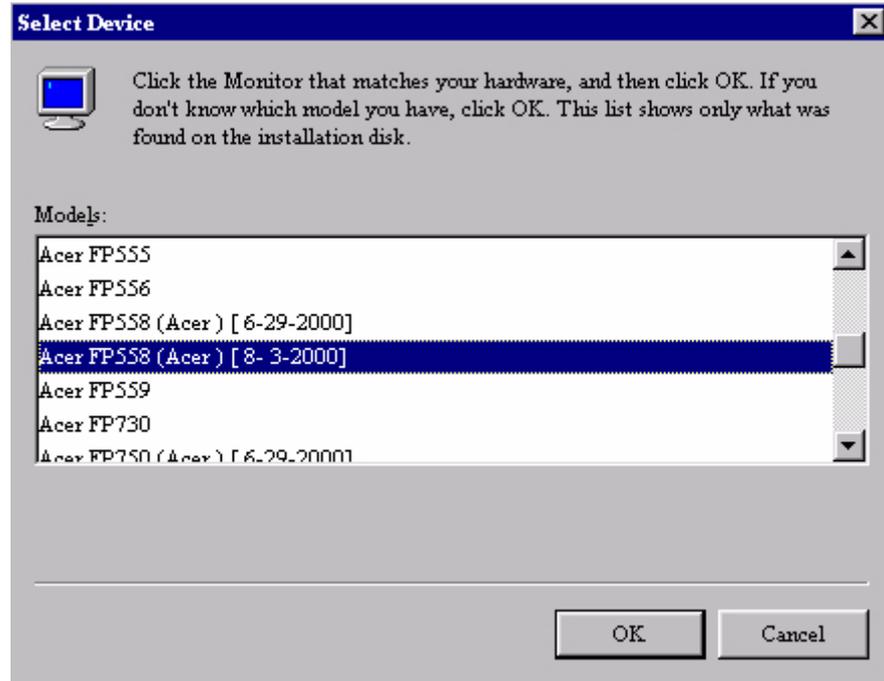
- Ora fare clic sul pulsante "**Disco driver**" nell'angolo inferiore destro. Viene visualizzata un'altra finestra; selezionare il pulsante "**Sfoglia**".



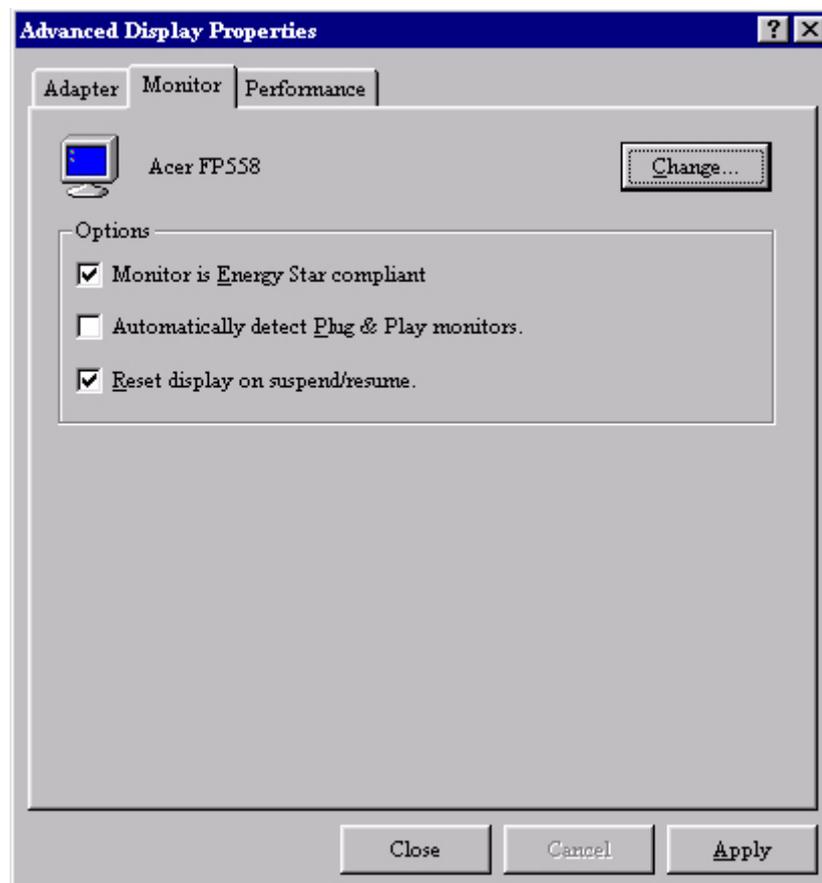
- La scelta delle unità si trova nella parte inferiore della finestra centrale. Inserire il CD fornito con il monitor nel computer e selezionare il lettore CD.
- Nel campo posto sopra alla selezione delle unità, passare alla cartella "**Driver**". I file del driver corrente si trovano in questa posizione. Premere "**OK**": la finestra si chiude.



9. Premendo nuovamente "OK" nella finestra successiva viene visualizzato l'elenco dei dispositivi compatibili. Selezionare "FP563" nell'elenco e premere nuovamente "OK".

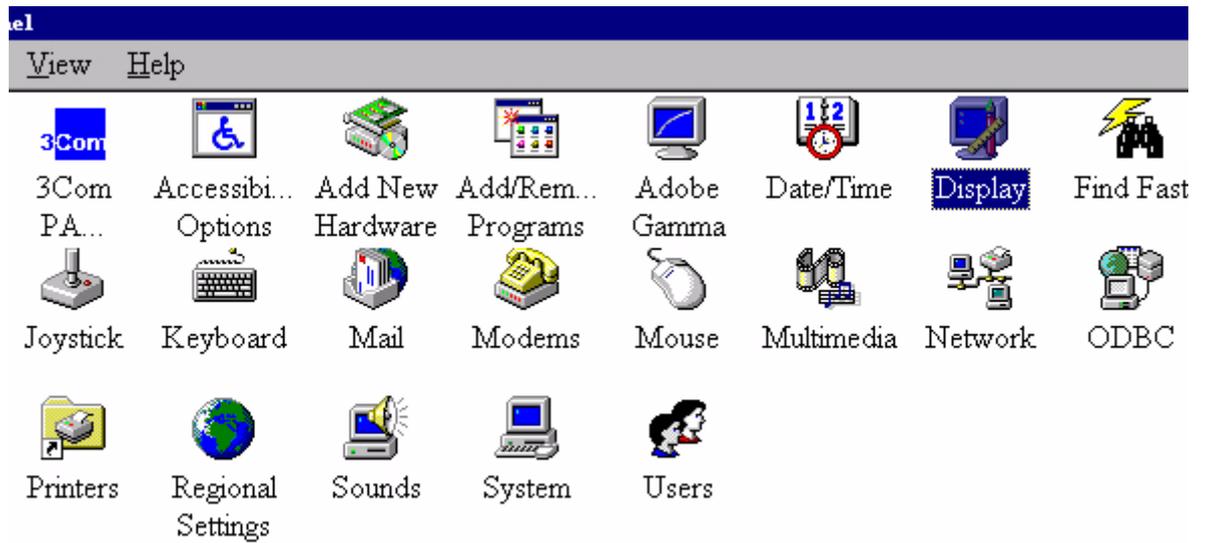


10. Si ritorna così a "Advanced graphics properties" (Proprietà grafiche avanzate). Chiudere la finestra facendo clic su "OK" e confermare i seguenti messaggi con "Sì". Fare ancora una volta clic su "OK" e "Sì". Ora l'installazione è completa. Ora è possibile chiudere la finestra "Proprietà – Schermo".

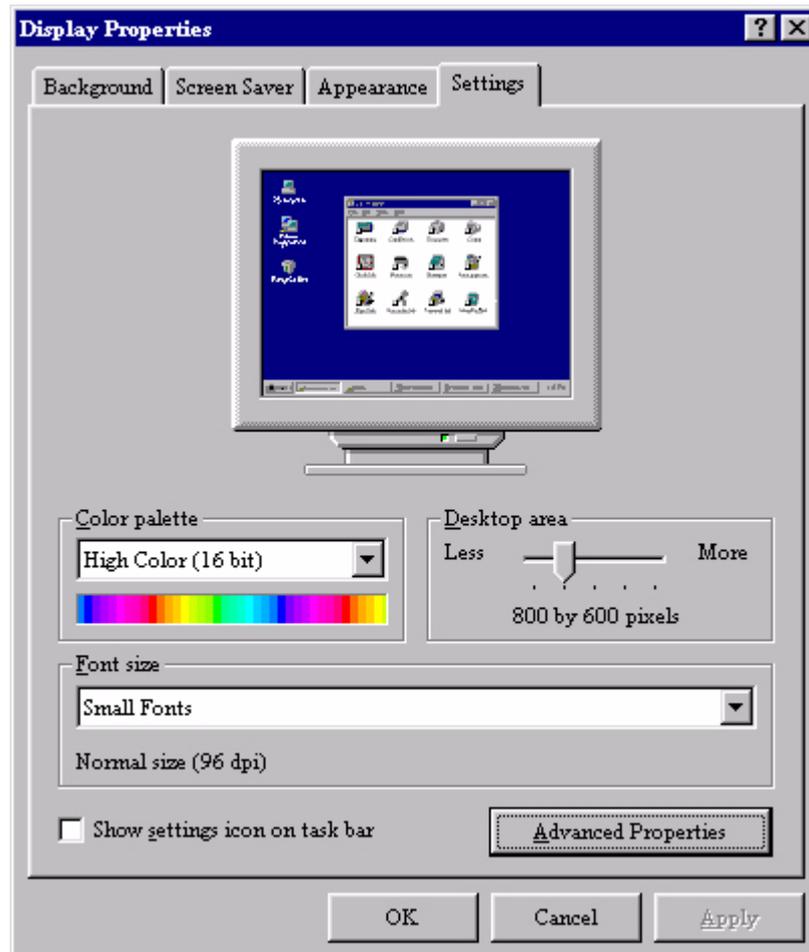


Windows® 98. Per installare o aggiornare manualmente il driver, si raccomanda di osservare la seguente procedura:

1. Aprire il Pannello di controllo e fare doppio clic sull'icona "**Schermo**".



2. Nella finestra "**Proprietà – Schermo**", selezionare la scheda "**Impostazioni**". Fare clic sul pulsante "**Avanzate...**" nell'angolo inferiore destro.



3. Selezionare la scheda "Schermo". Fare clic sul pulsante "Cambia..." nell'angolo superiore destro.



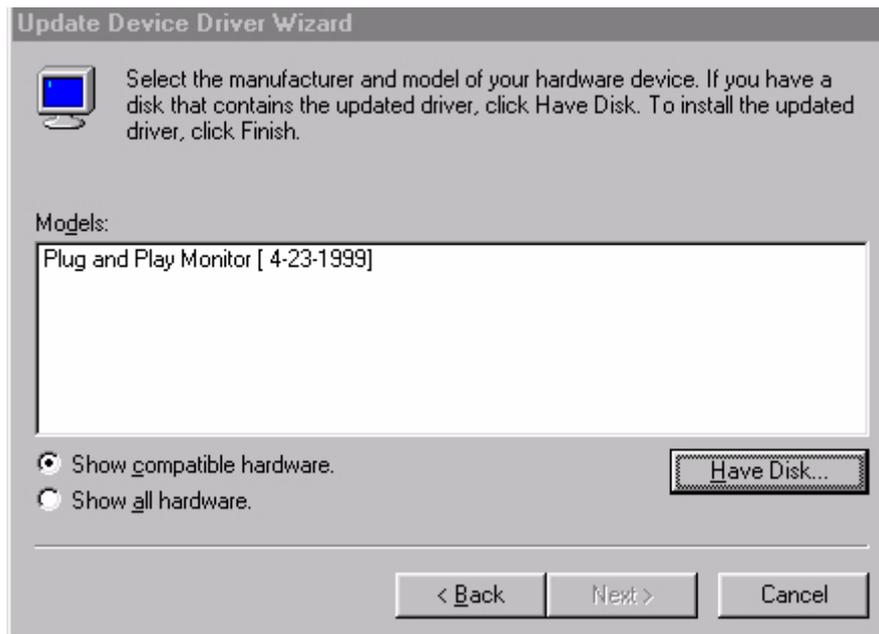
4. A questo punto si apre l'"Aggiornamento guidato driver di periferica". Confermare con un clic su "Avanti".



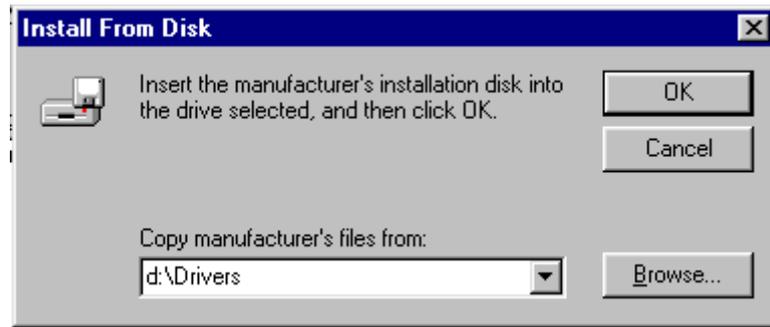
5. Selezionare "Visualizzare un elenco dei driver disponibili, permettendo di selezionare il driver desiderato." e premere il pulsante "Avanti".



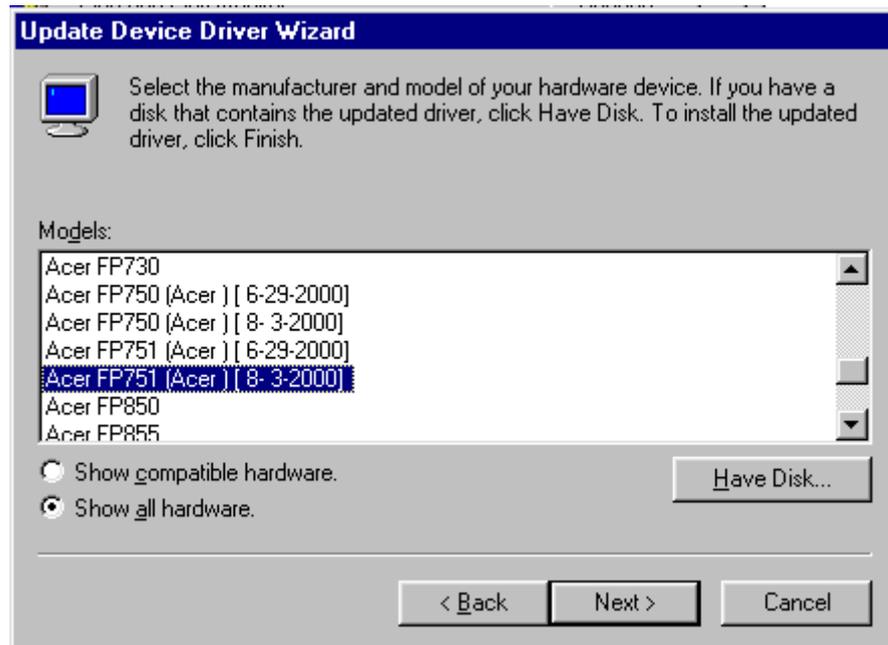
6. A questo punto scegliere "Disco driver" nell'angolo in basso a destra. Alla comparsa della nuova finestra, selezionare "Sfogliare".



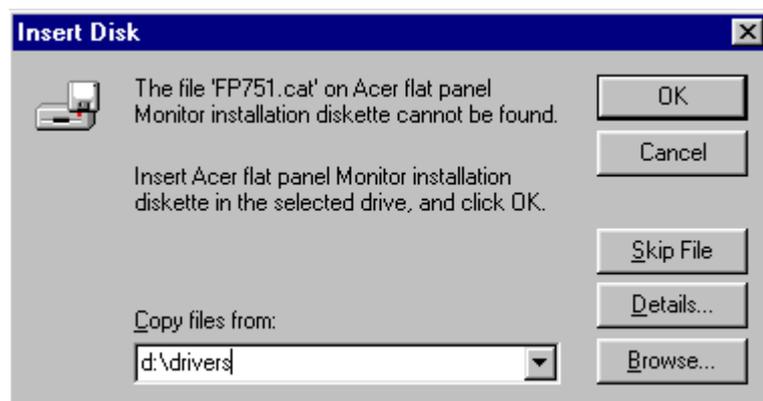
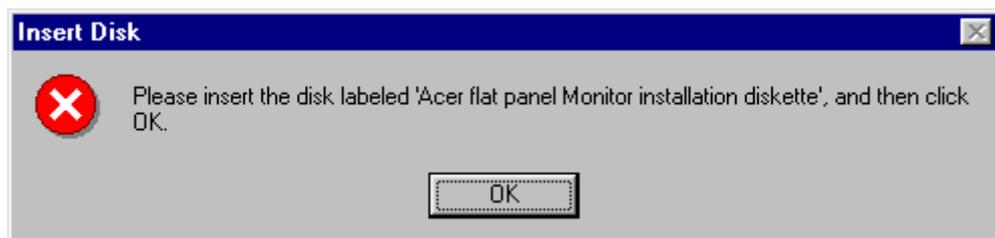
- La selezione dell'unità va effettuata in basso al centro della finestra. Inserire nel computer il CD allegato al monitor e selezionare l'unità CD-ROM.



- Selezionando nuovamente “OK” nella finestra successiva apparirà un elenco delle periferiche compatibili. Selezionare “FP563” dall'elenco e premere ancora una volta “Avanti”.



- Apparirà la finestra di dialogo “Inserisci disco”. Fare clic su “OK”, e poi su “Ignora file”.

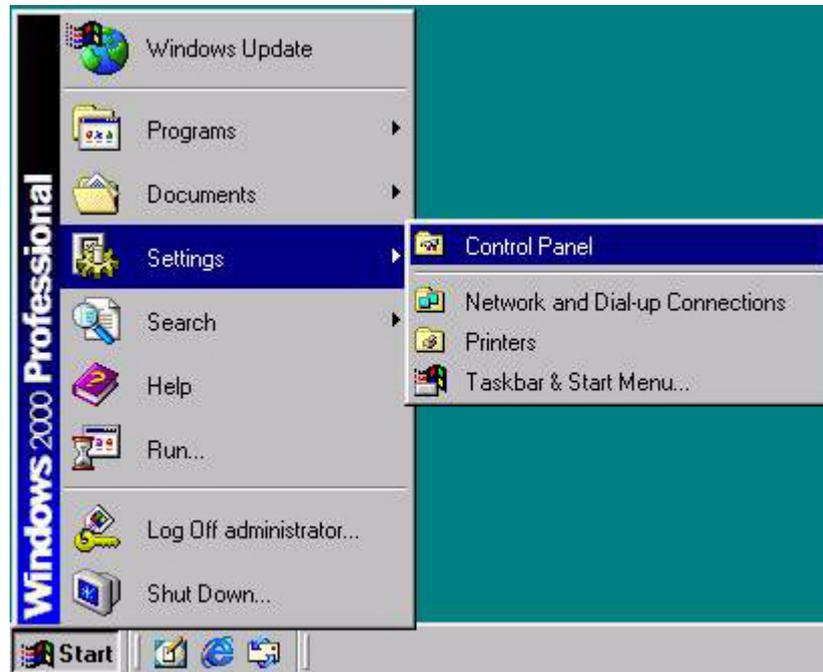


10. Chiudere l'“**Aggiornamento guidato driver di periferica**” con un clic su “**Fine**” per completare l'installazione.



Windows® 2000. La prima volta che si avvia Windows con un nuovo monitor, il sistema lo identifica e avvia automaticamente l'"**Installazione guidata Nuovo hardware**". Seguire le istruzioni a partire dal passo 4.

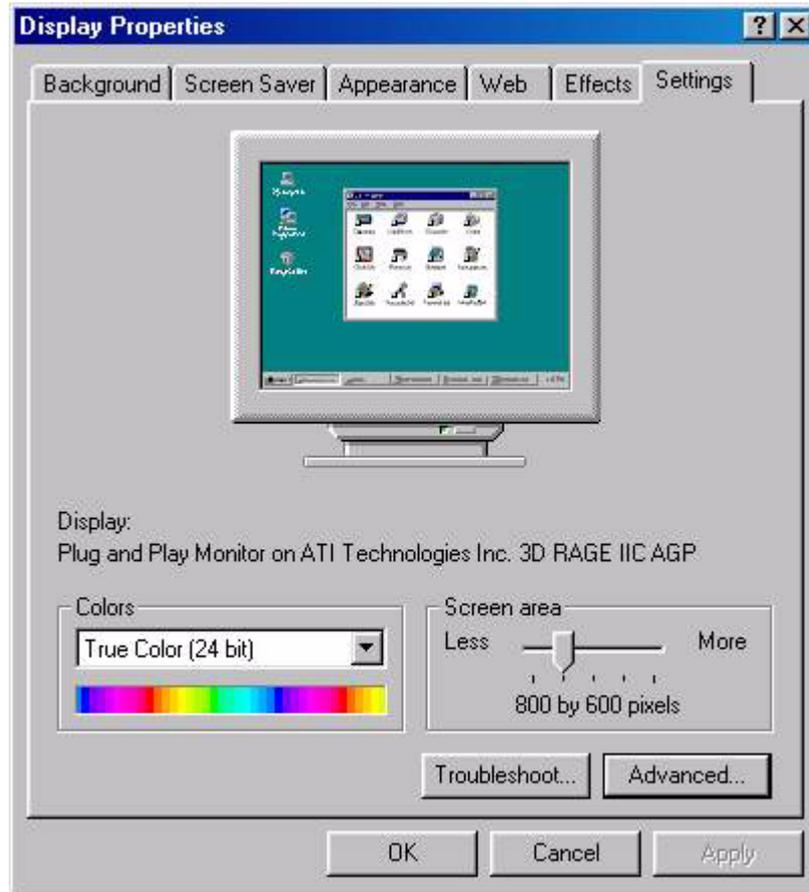
1. Inserire il CD-ROM "**Monitor LCD Acer**" nel driver CD-ROM.
2. Fare clic su "**Avvio/Start**", quindi su "**Impostazioni**".



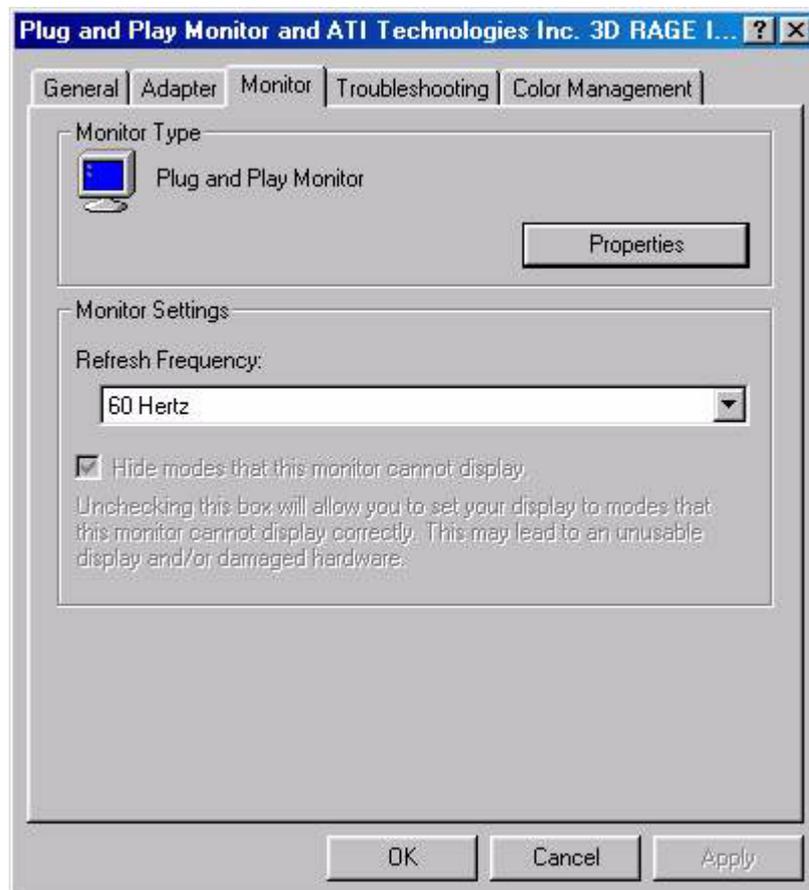
3. Aprire il Pannello di controllo e fare doppio clic sull'icona "**Schermo**".



- Nella finestra "**Proprietà – Schermo**", selezionare la scheda "**Impostazioni**". Fare clic sul pulsante "**Avanzate...**" nell'angolo inferiore destro.



- Selezionare "**Schermo**", quindi fare clic su "**Proprietà**".



6. Selezionare la scheda "**Driver**", quindi fare clic su "**Aggiorna driver**".



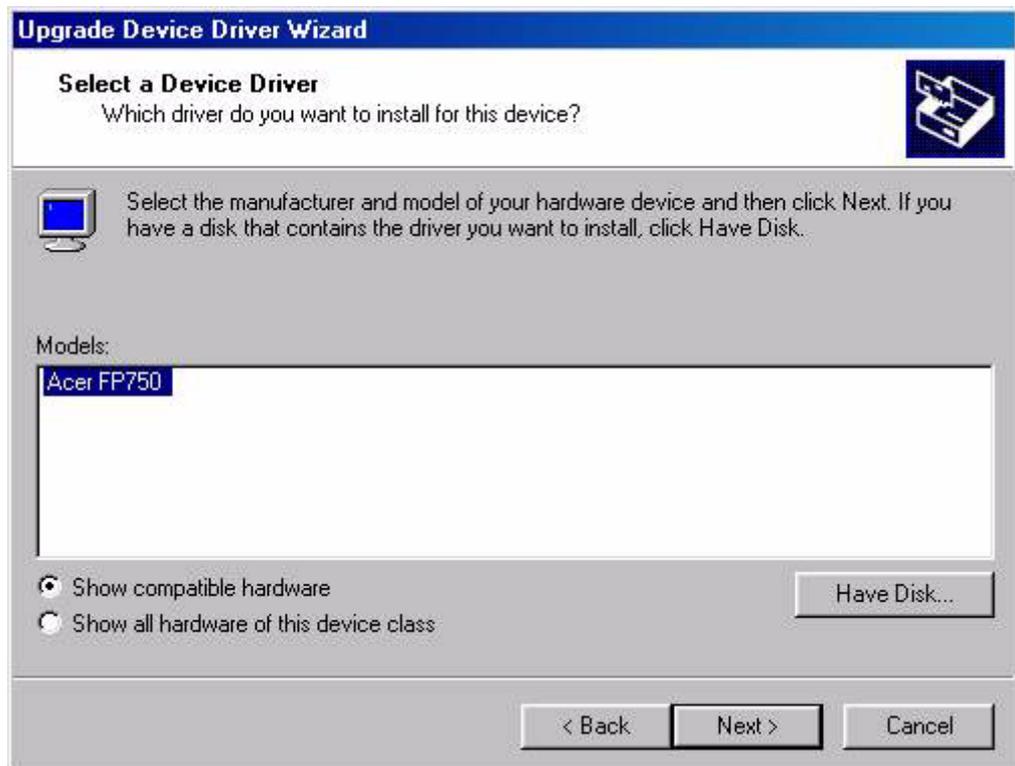
7. Viene visualizzata la finestra "**Aggiornamento guidato driver di periferica**". Fare clic su "**Avanti**".



8. Selezionare "**Visualizza un elenco dei driver noti per questa periferica, per consentire di scegliere un driver specifico**", quindi fare clic su "**Avanti**".

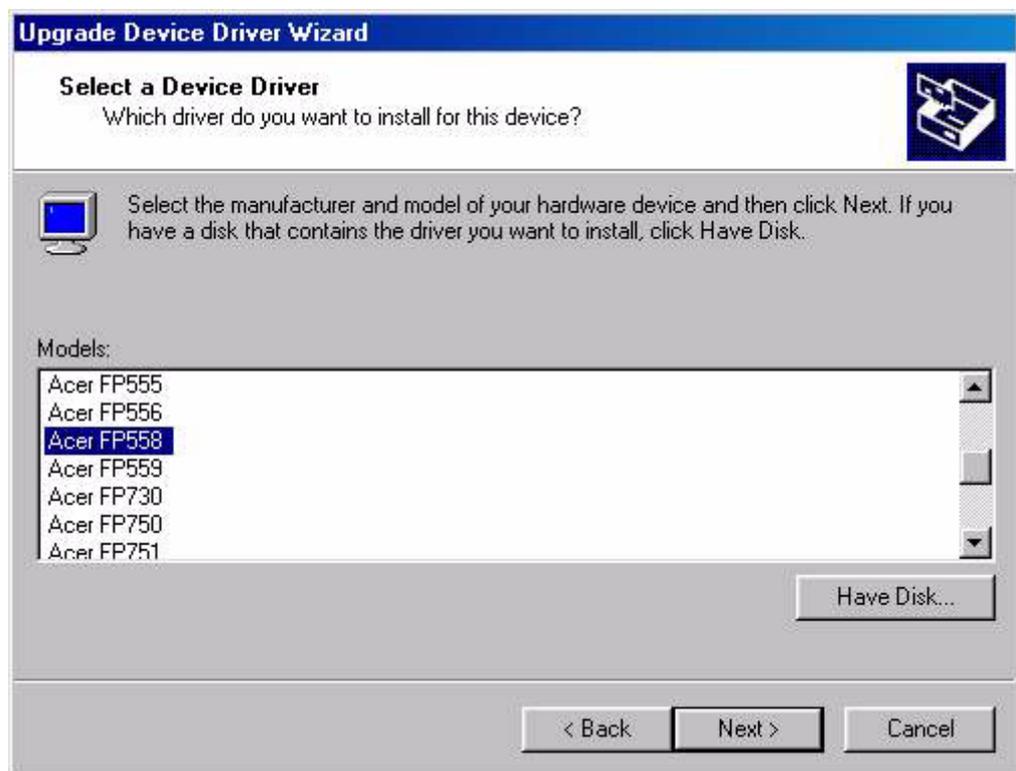


9. Nella finestra successiva, fare clic su "**Disco driver**"; viene visualizzata la finestra "**Installazione da disco floppy**". Facendo clic su "**Sfogliare**" viene visualizzata la finestra "**Individua file**".

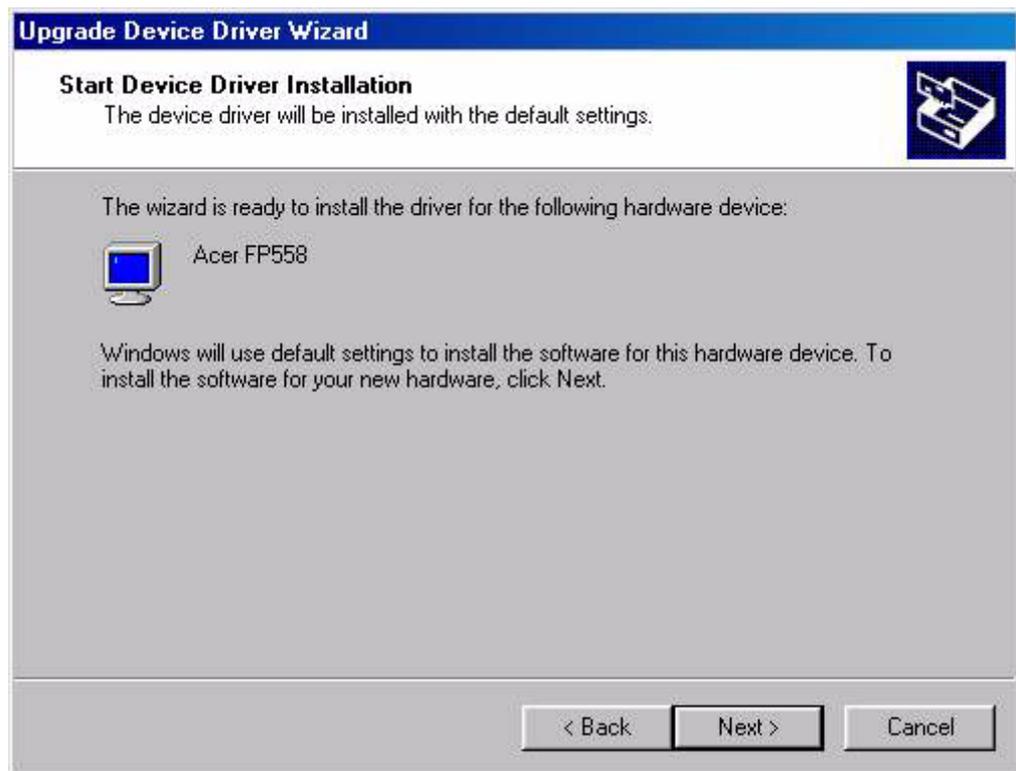




10. In questa finestra, fare clic sulla freccia (▼) della casella "Cerca in", quindi selezionare il lettore CD-ROM.



11. Nell'elenco di CD-ROM, selezionare la cartella "**Driver**", quindi fare due volte clic su "**Apri**" e una su "**OK**". Selezionare la Modalità LCD (FP563) nell'elenco presentato nella finestra successiva e fare clic due volte su "**Avanti**".



12. Viene visualizzata la finestra "**Firma digitale non trovata**"; fare clic su "**Sì**", quindi su "**Fine**".

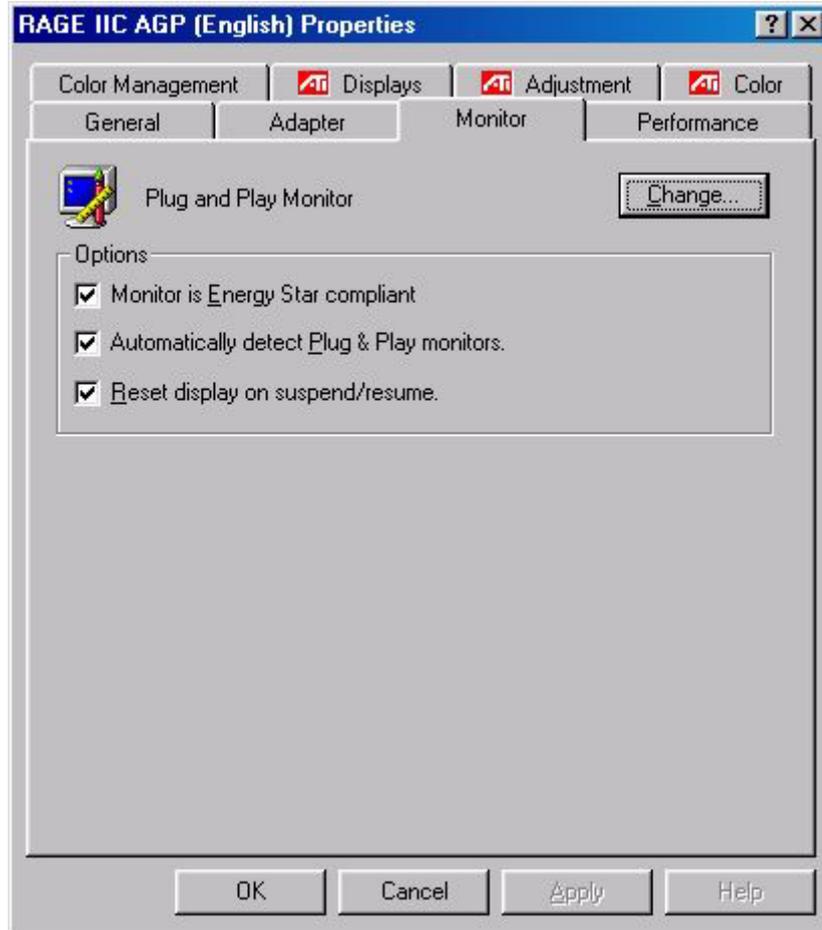


13. Il nuovo driver è ora installato sul computer.



Windows ME . Per installare o aggiornare manualmente il driver, si raccomanda di osservare la seguente procedura:

1. Fare clic su “**Avvio**”, “**Impostazioni**”, “**Pannello di controllo**” e poi due volte su “**Schermo**”.
2. Nella finestra Proprietà schermo, selezionare la scheda “**Impostazione**” e fare clic su “**Avanzate...**”.
3. Selezionare la scheda “**Monitor**” e fare clic su “**Modifica**”.



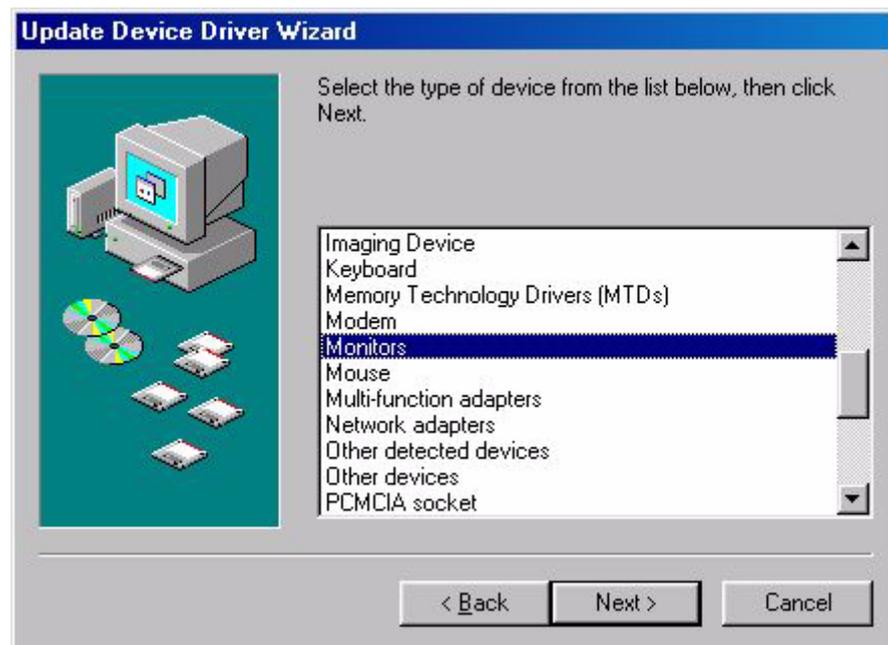
4. Apparirà la finestra di dialogo "Aggiornamento guidato driver di periferica". Selezionare. “**Specificare la posizione del driver (avanzata)**” e fare clic su “**Avanti**”.



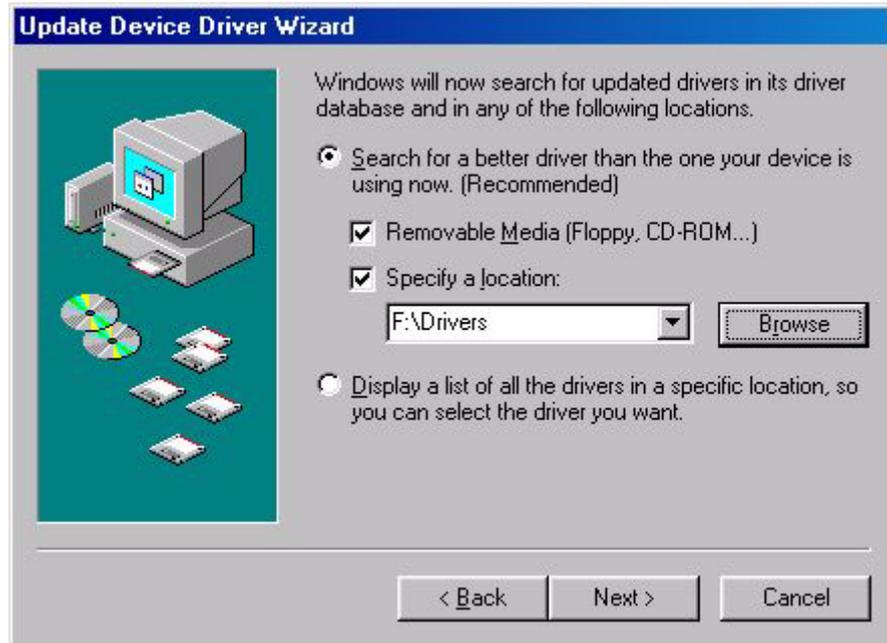
5. Selezionare "Visualizzare un elenco dei driver disponibili, permettendo di selezionare il driver desiderato" e fare clic su "Avanti".



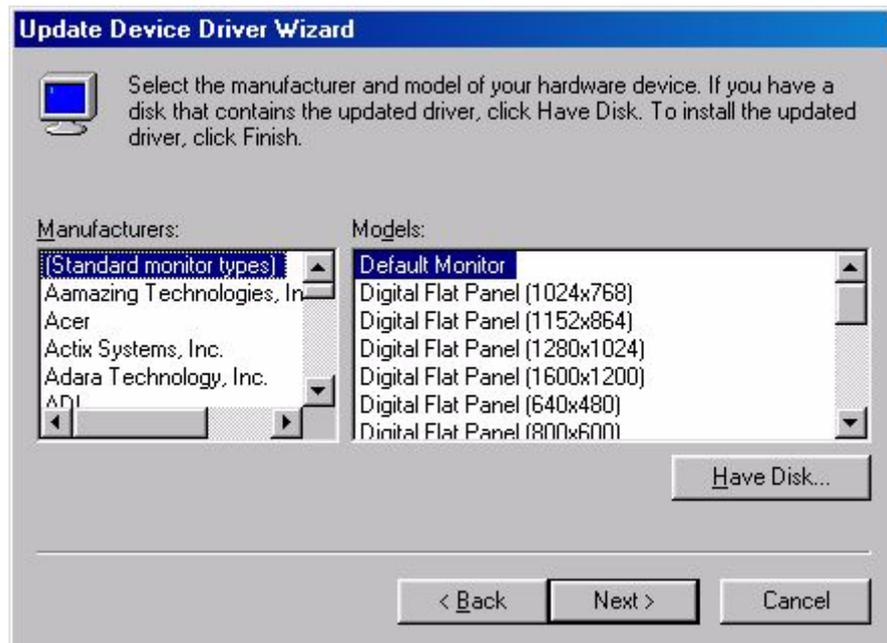
6. Selezionare dall'elenco "Monitor" e fare clic su "Avanti".



7. Selezionare “**Visualizzare un elenco dei driver disponibili, permettendo di selezionare il driver desiderato**”.

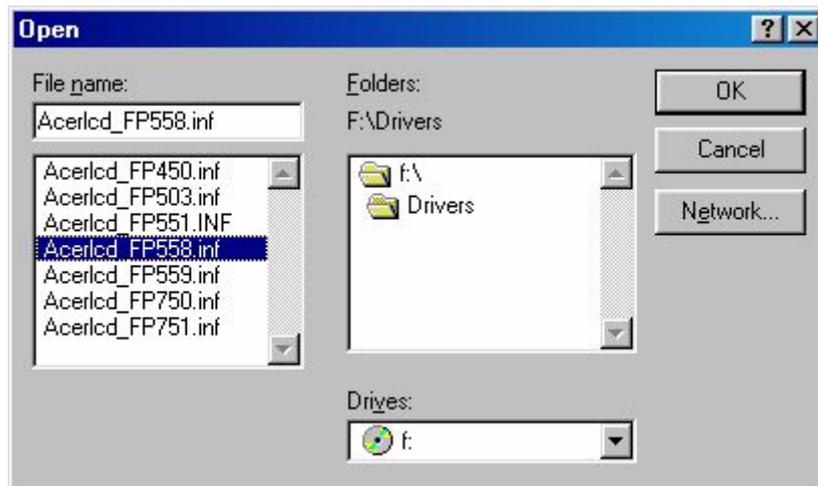


8. Selezionare “**Disco driver**” e fare clic su “**Sfoggia...**”.



9. Inserire il CD “**Acer LCD monitor**” nella relativa unità e digitare d:\ (o qualsiasi altra lettera assegnata all'unità CD-ROM). Specificare la cartella “**Drivers**” per selezionare il modello dall'elenco a sinistra. Fare clic su “**OK**”.





10. Tornare a “**Installazione da disco**” e fare clic su “**OK**”. Appairà la finestra di dialogo “**Aggiornamento guidato driver di periferica**”. Scegliere il proprio modello dall'elenco e fare clic su “**Avanti**”.



11. Fare clic su “Avanti”.



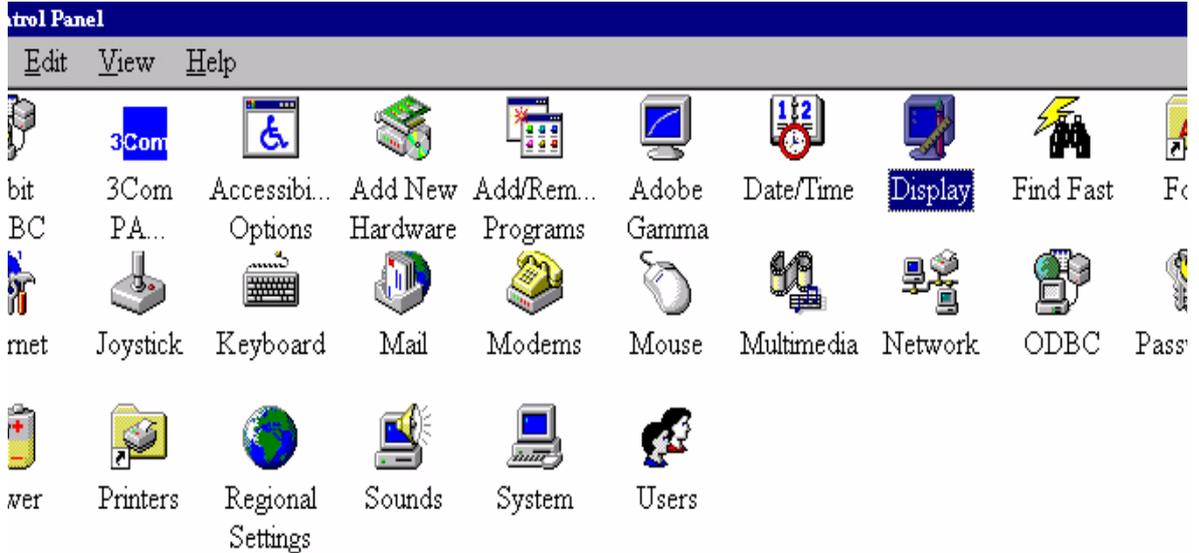
12. Selezionare “Fine” per completare l'installazione.



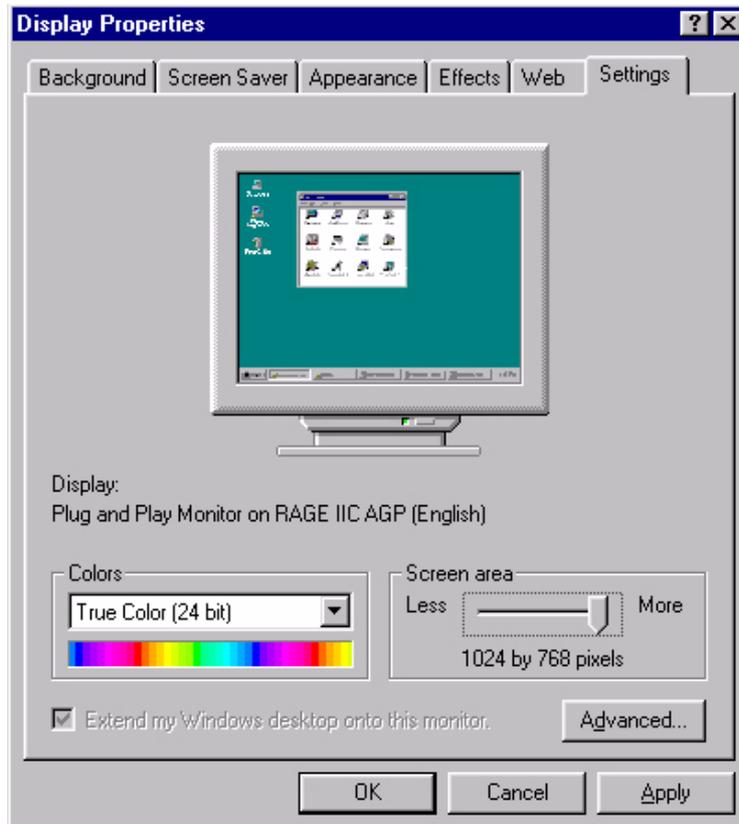
B. Scelta della migliore risoluzione

Per motivi legati alla tecnologia degli schermi a cristalli liquidi, viene sempre fornita una risoluzione fissa. Per il modello FP563 la risoluzione è 1024x768. Questa è la cosiddetta risoluzione nativa, che rappresenta anche la risoluzione massima. Vengono visualizzate risoluzioni minori a tutto schermo, mediante un circuito di interpolazione. Con la risoluzione interpolata, tuttavia, vi sono più problemi rispetto alla risoluzione nativa. Se si desidera godere di tutti i vantaggi della tecnologia LCD, è bene utilizzare la risoluzione nativa. Con Windows 95[®]/98[®]/2000[®] è possibile modificare la risoluzione effettuando quanto riportato di seguito:

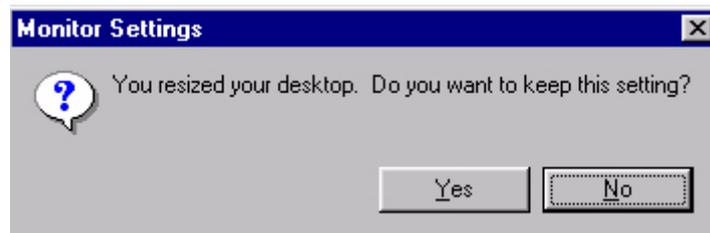
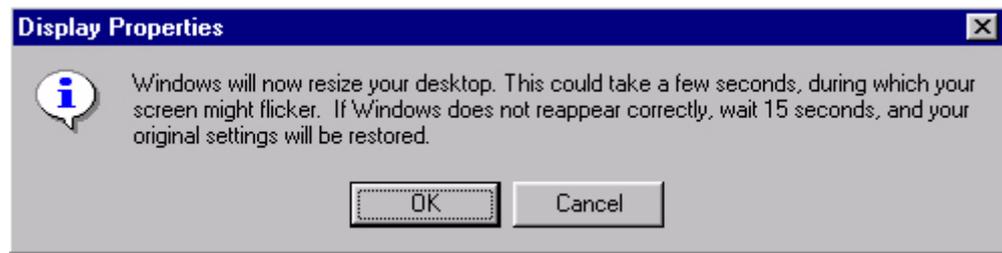
1. Fare doppio clic sull'icona "**Schermo**" nel Pannello di controllo.



2. Nella finestra "**Proprietà – Schermo**", selezionare la scheda "**Impostazioni**". Nella parte centrale destra della finestra c'è un dispositivo di scorrimento, con il quale è possibile modificare la risoluzione.
3. Impostare una risoluzione pari a 1024x768.



4. Nelle finestre successive, premere: "**Applica**", "**OK**" e "**Sì**".

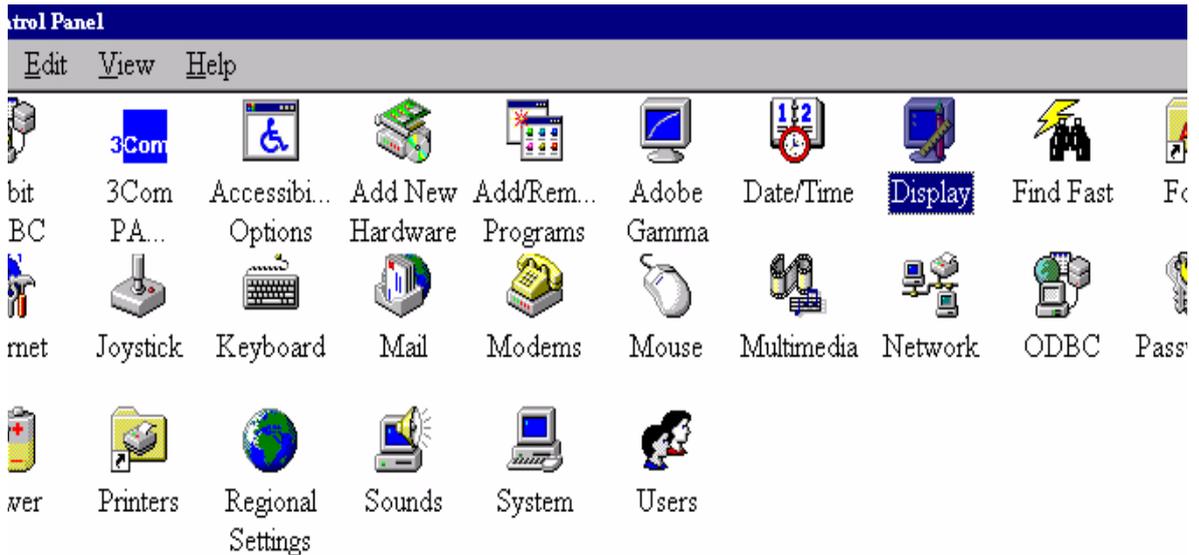


5. Ora è possibile chiudere la finestra "**Proprietà – Schermo**".

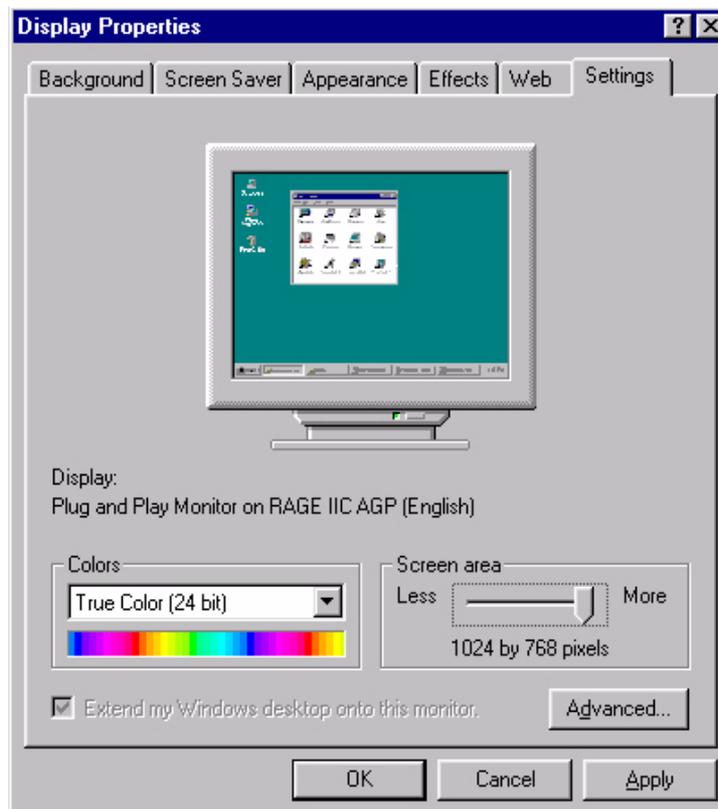
C. Selezione della frequenza di aggiornamento

Non è necessario scegliere la frequenza di aggiornamento più alta possibile per uno schermo a cristalli liquidi. Infatti non è tecnicamente possibile che un tale schermo presenti sfarfallio. Persino ad una frequenza di 60 Hz si ottengono immagini completamente prive di sfarfallio. È più importante che si utilizzi una delle modalità originali. Al contrario dei moderni monitor CRT, che sono monitor multiscan, lo schermo FP563 è un monitor multifrequenza. Ciò significa che i migliori risultati possono essere ottenuti solo utilizzando le modalità originali. Nella presente guida per l'utente viene riportata una tabella con le modalità originali. Per la risoluzione nativa di 1024x768, ad esempio, sono 60, 70 e 75 Hertz, ma non 72 Hz.. Con Windows® 95/ 98 /2000 è possibile modificare la frequenza di aggiornamento effettuando quanto riportato di seguito:

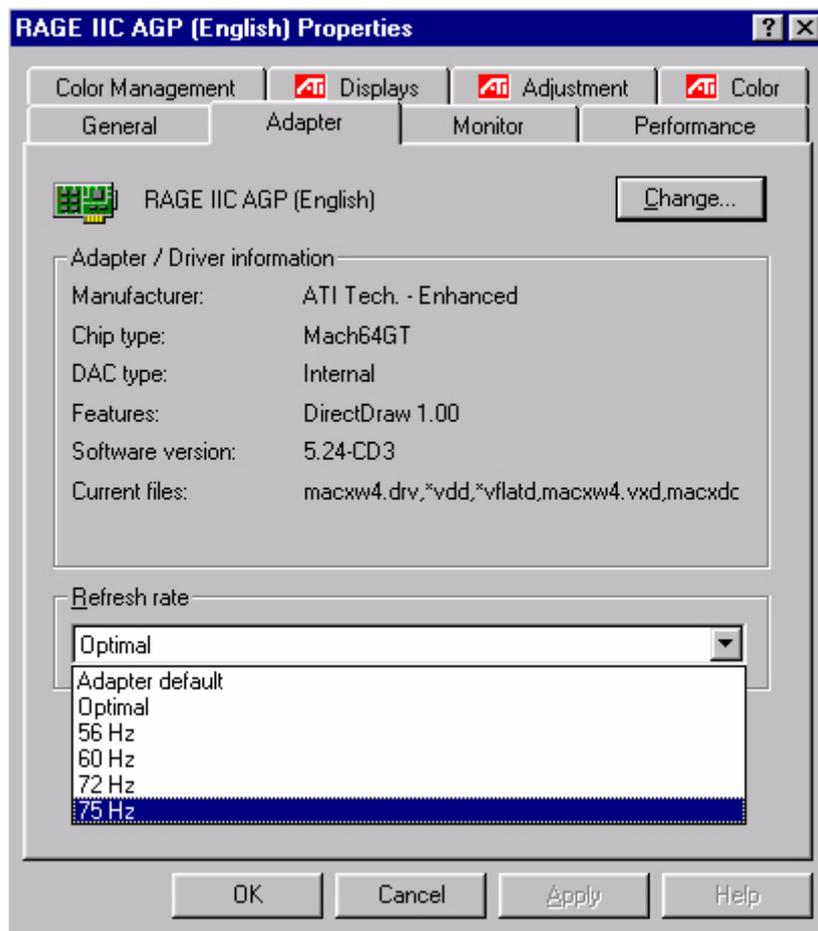
1. Fare doppio clic sull'icona "**Schermo**" nel Pannello di controllo.



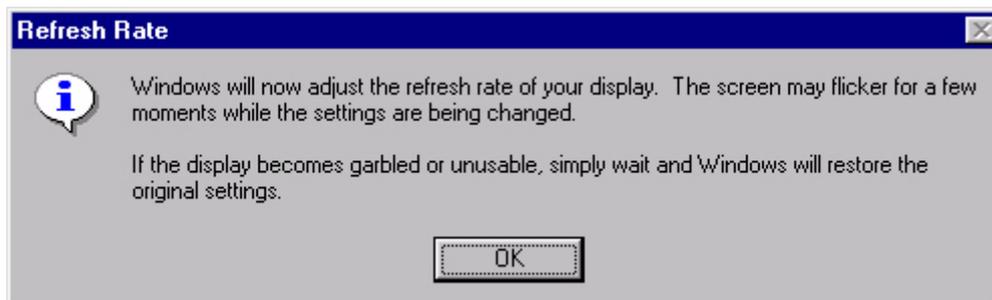
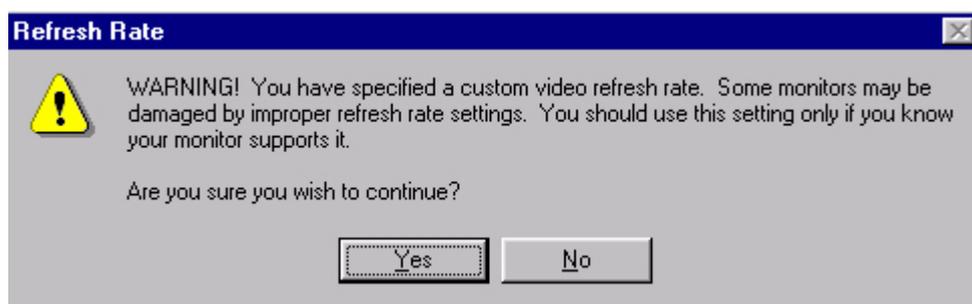
2. Nella finestra "**Proprietà – Schermo**", selezionare la scheda "**Impostazioni**". Fare clic sul pulsante "**Avanzate...**" nell'angolo inferiore destro.



3. Selezionare "**Scheda**". Il campo per la selezione della frequenza di aggiornamento si trova nella parte inferiore della finestra, al centro.



4. Scegliere una frequenza di aggiornamento nella tabella contenente le modalità originali, riportata nella guida per l'utente, e selezionarla nel campo relativo alle impostazioni.
5. Nelle finestre successive, premere: "**Applica**", "**OK**" e "**Sì**".



6. Ora è possibile chiudere la finestra "**Proprietà – Schermo**".

D. Ottimizzazione delle immagini

Il modo più semplice per ottenere un'immagine ottimale è quello di utilizzare la funzione i-key. Il funzionamento di questa funzione è affidabile solo se si utilizza il software di regolazione fornito (auto.exe) e se il dispositivo viene utilizzato in una delle modalità originali.

1. Avviare il programma auto.exe dal CD fornito insieme al monitor. Viene visualizzato un modello di prova.
2. Premere ora i-key. Il dispositivo esegue una regolazione automatica. Nella maggior parte dei casi vengono ottenuti risultati ottimali. È possibile chiudere auto.exe con un solo clic del mouse su "Esci".

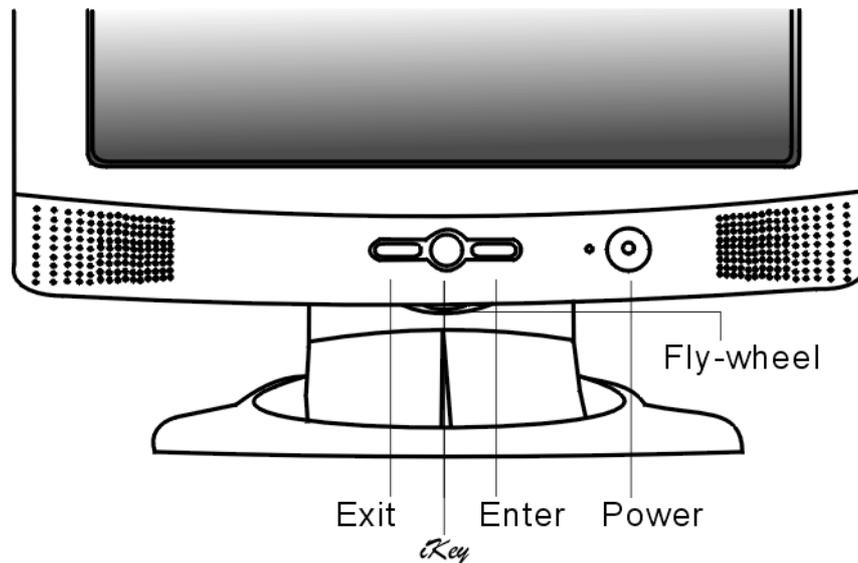
Se il risultato non è soddisfacente, è sempre possibile tentare di migliorare l'immagine con una regolazione manuale.

1. Per far ciò, riavviare il modello di prova auto.exe, che costituisce il modo migliore di osservare le modifiche possibili. È possibile utilizzare qualsiasi altra immagine, come ad esempio il desktop di un sistema operativo.
2. È possibile accedere al menu OSD premendo il pulsante "**Enter**" sul monitor.
3. Passare al sottomenu di impostazione dei valori di Geometria e premere **Enter**.
4. Regolare il "**Pixel Clock**".
5. Per uscire dal submenu **Clock** premere due volte **Exit** (submenu Geometria).

Se la funzione i-key non funziona oppure l'OSD visualizza il messaggio "Modalità non supportata", non si sta utilizzando una delle modalità supportate. Se vi sono difficoltà nella generazione di una modalità supportata, rivolgersi al produttore della scheda grafica.

Regolazione del monitor

Uno Sguardo al Pannello di Controllo



Vi sono tre tasti e una rotellina per il controllo utente, e in particolare "Power", "i key", "Exit", "Enter" e una rotellina. Le descrizioni che seguono costituiscono i concetti introduttivi relativi ai tasti e alla rotellina.

1. "Power": Spegnerne o accendere il monitor.
2. "iKey": Per la regolazione automatica di posizione verticale, fase, posizione orizzontale e frequenza pixel.
3. Il tasto "Exit": Torna al menu principale. Immetti "save menu". Esci Menu OSD senza salvare. Hot Key per la regolazione volume audio
4. Il tasto "Immetti": Entra sottomenu. Scegliere oggetto. Salvare Menu.
5. Fly-wheel: Regolazione Sinistra/Destra. Hot Key per Luminosità/Contrasto.

Modalità Hot Key

Tasto di scelta rapida Contrasto

<ol style="list-style-type: none"> 1. Rotolare il tasto "Fly-wheel" al di destra per accedere alla modalita tasto di scelta rapida Contrasto. 2. Rotolare il tasto "Fly-wheel" per eseguire la regolazione. Il parametro puo essere regolato da un massimo (100) ad un minimo (0). 3. Premere il tasto "Exit" ("Esci") per abbandonare le operazioni OSD. Le regolazioni possono essere salvate automaticamente. 	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>CONTRAST</p> <hr/> <p>- + 50</p> </div>
---	---

Tasto di scelta rapida Luminosità

<ol style="list-style-type: none"> 1. Rotolare il tasto "Fly-wheel" al di sinistra per accedere alla modalità tasto di scelta rapida Luminosità. 2. Rotolare il tasto "Fly-wheel" per eseguire la regolazione. Il parametro può essere regolato da un massimo (100) ad un minimo (0). 3. Premere il tasto "Exit" ("Esci") per abbandonare le operazioni OSD. Le regolazioni possono essere salvate automaticamente. 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>BRIGHTNESS</p> <hr/> <p>- + 50</p> </div>
--	---

Tasto di scelta rapida Volume

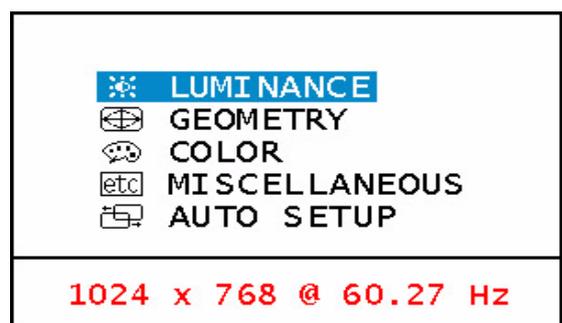
<ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il tasto "Exit" per accedere alla modalità tasto di scelta rapida Volume. 2. Rotolare il tasto "Fly-wheel" per eseguire la regolazione. Il parametro può essere regolato da un massimo (100) ad un minimo (0). 3. Premere il tasto "Exit" ("Esci") per abbandonare le operazioni OSD. Le regolazioni possono essere salvate automaticamente. 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>VOLUME</p> <hr/> <p>- + 50</p> </div>
---	---

Modalità menu principale

Funzioni di controllo disponibili nel menu principale

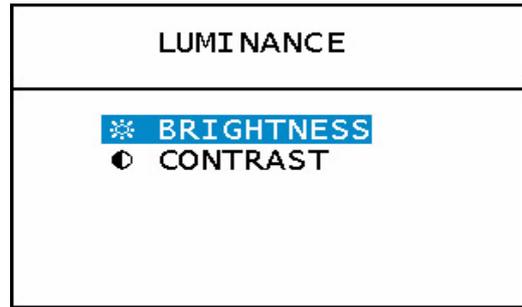
1.  **Luminanza**

Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare questa voce e premere "Enter" ("Invio") per accedere ai menu secondari. Ci sono due voci per le regolazioni della luminanza.



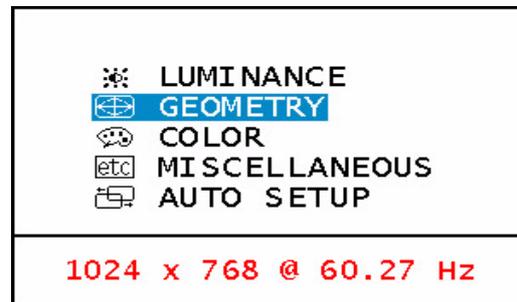
 **Luminosità:** consente di regolare la luminosità dello schermo.

 **Contrasto:** consente di regolare la differenza tra le aree chiare e scure.581



2. Geometria

Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare questa voce e premere "Enter" ("Invio") per accedere ai menu secondari. Ci sono quattro voci per le regolazioni geometriche.

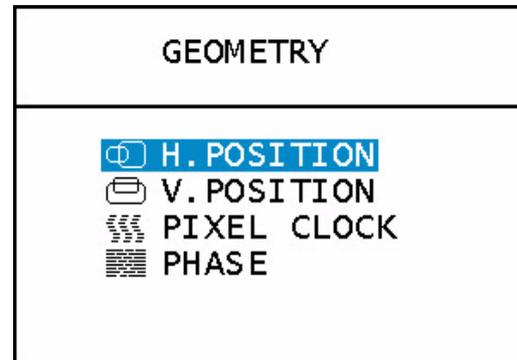


 Posizione orizz. (orizzontale): consente di regolare la posizione o rizzontale dello schermo.

 Posizione vert. (verticale): consente di regolare la posizione verticale dello schermo.

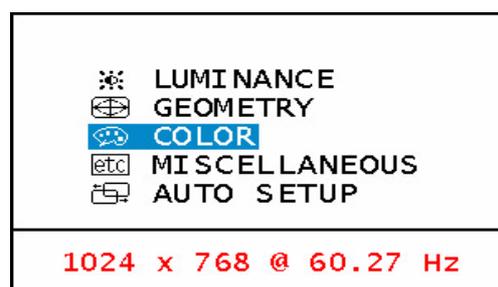
 Fase: consente di regolare la fase della frequenza pixel.

 Frequenza pixel: consente di regolare la frequenza del pixel.

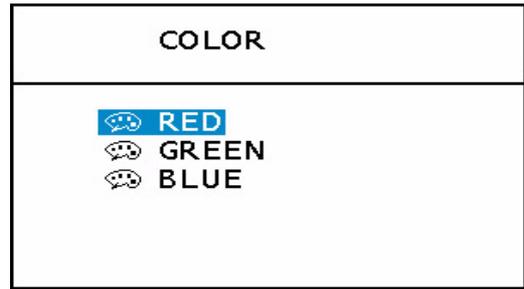


3. Colore

Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare questa voce e premere "Enter" ("Invio") per accedere ai menu secondari. Ci sono quattro voci per le regolazioni colore.

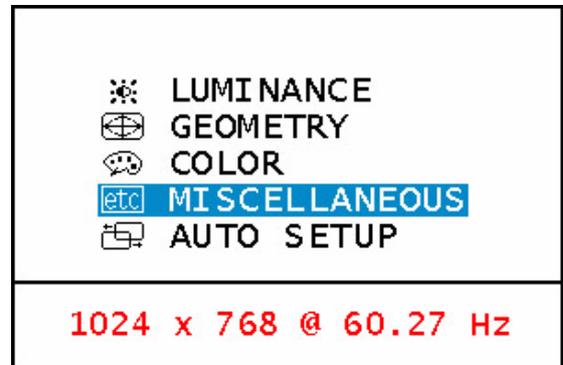


Le voci da regolare sono tre. Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare un colore e "Enter" per regolare la temperatura colore. Fly-wheel



4. etc Miscellanea

Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare questa voce e "Enter" per accedere al sub-menu. Questo contiene quattro voci per regolazioni varie.

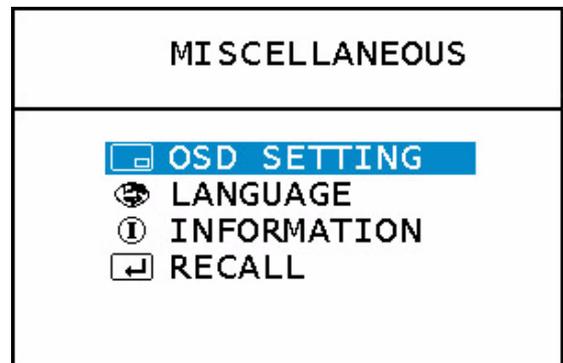


 Impostazione OSD: per modificare le impostazioni del menu OSD.

 Lingua: per selezionare la lingua del menu OSD.

 Informazioni: riporta le informazioni relative allo schermo.

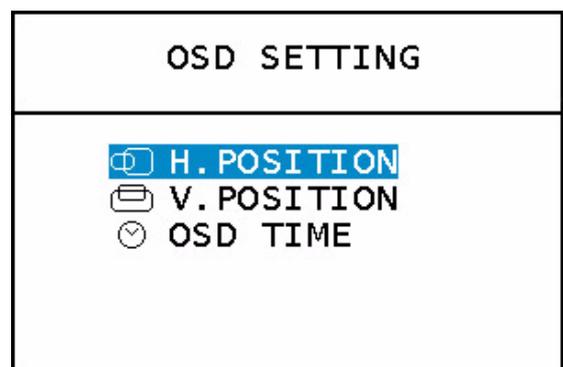
 Richiamo: applica nuovamente le impostazioni di fabbrica.



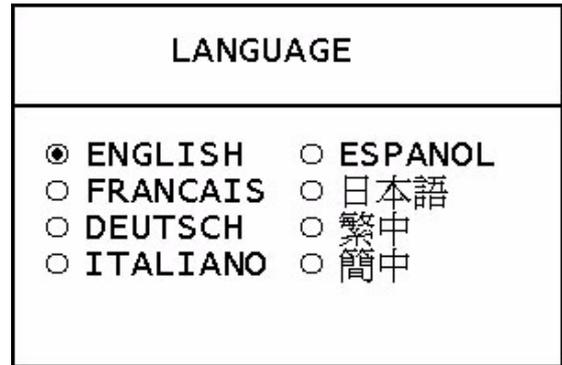
 Posizione O. (Orizzontale): regola la posizione orizzontale del menu OSD sullo schermo.

 Posizione V. (verticale): regola la posizione verticale del menu OSD sullo schermo.

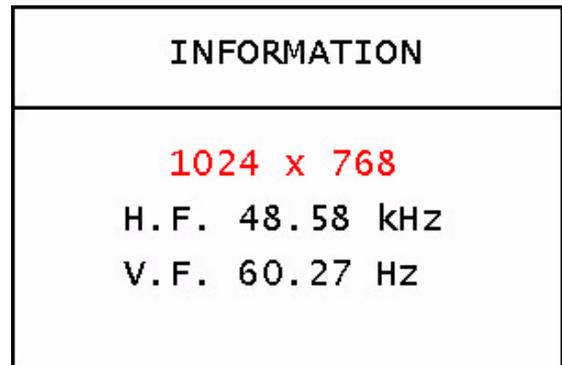
 Tempo OSD: per impostare il tempo di permanenza dell'OSD sullo schermo.



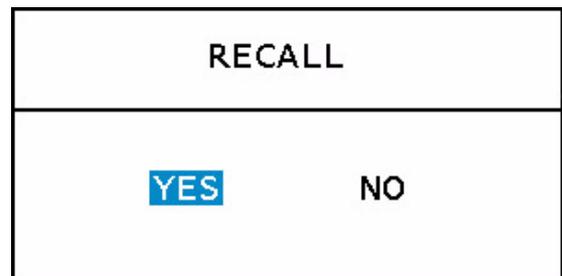
Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare una lingua e "Enter" per tornare al menu precedente.



Nel sub-menu "Informazioni", l'OSD riporta i valori di risoluzione, la posizione orizzontale e verticale e la frequenza di aggiornamento.

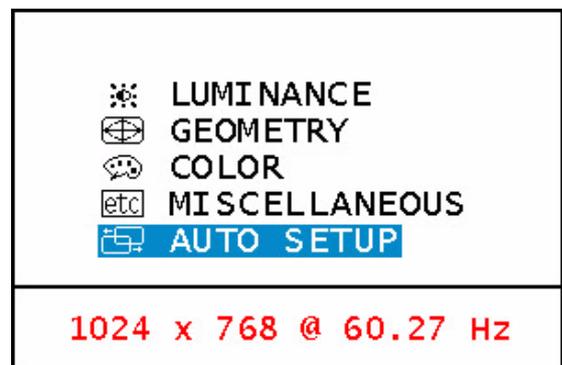


Aprire il sub-menu "Richiamo" e selezionare "Si" per riapplicare le impostazioni di fabbrica.



5. Regolazione Automatica

Rotolare il tasto "Fly-wheel" per selezionare questa voce e "Invio" per avviare la regolazione automatica.



Risoluzione dei problemi

Domande poste di frequente (FAQ)

✓ L'immagine è sfocata:

☞ Leggere il capitolo Installazione/Regolazione e selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

☞ Si utilizza una prolunga VGA?

Rimuovere la prolunga per eseguire la prova. L'immagine è ora a fuoco? Se non lo è, ottimizzare l'immagine in base alle descrizioni riportate nel capitolo Installazione/Regolazione. È normale che l'immagine possa essere sfocata, a causa delle perdite di conduzione che si verificano nelle prolunghie. È possibile ridurre tali perdite al minimo utilizzando una prolunga con una migliore qualità di conduzione oppure con un booster incorporato.

☞ L'immagine risulta sfocata solo con risoluzioni minori rispetto alla risoluzione nativa (massima)?

Leggere il capitolo Installazione/Regolazione. Selezionare la risoluzione nativa.

✓ Si riscontrano errori di pixel:

☞ Uno o più pixel sono sempre neri, sempre bianchi, sempre rossi, verdi, blu o di un altro colore.

Leggere il capitolo Frequenze errori pixel.

✓ L'immagine presenta colori difettosi:

☞ Ha un aspetto giallastro, bluastro o roseo.

Premere il pulsante "Enter" sul monitor e, utilizzando la rotellina, passare al menu "Impostazione colore". Selezionare la voce "Richiama" e premere "Enter".

Se l'immagine continua a non essere visualizzata correttamente e anche l'OSD ha colori difettosi, allora manca uno dei tre colori primari nell'ingresso del segnale. Controllare i contatti del cavo VGA. Se vi sono piedini piegati o rotti, contattare il rivenditore oppure leggere il capitolo Ulteriore aiuto, riparazioni e assistenza.

✓ Non viene visualizzata alcuna immagine:

☞ Il prompt del video è illuminato in verde?

Se il LED è illuminato in verde, premere il pulsante "Exit" sul monitor per accedere all'On Screen Display. Se viene visualizzato il messaggio "Modalità non supportata", leggere il capitolo Installazione/Regolazione.

☞ Il prompt del video è illuminato in arancio?

Se il LED è illuminato in arancio, è attiva la modalità di risparmio energetico. Premere un pulsante sulla tastiera del computer oppure spostare il mouse. Se ciò non ha alcun effetto, controllare i contatti del cavo VGA. Se vi sono piedini piegati o rotti, contattare il rivenditore oppure leggere il capitolo Ulteriore aiuto, riparazioni e assistenza.

☞ Il prompt del video non è illuminato?

Controllare la presa di alimentazione, la presa di corrente esterna e il commutatore dell'alimentazione.

- ☞ L'immagine è distorta oppure lampeggia o sfarfalla:

Leggere il capitolo Installazione/Regolazione e selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

- ☞ L'immagine è spostata da un lato:

Leggere il capitolo Installazione/Regolazione e selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

Avete Bisogno di Ulteriore Aiuto?

Se i problemi persistono dopo avere consultato il presente manuale, vi preghiamo di rivolgervi al vostro rivenditore o di contattarci direttamente per e-mail all'indirizzo seguente: [:DPLservice@acercm.com.tw](mailto:DPLservice@acercm.com.tw)

Modalità operative supportate

Dati di ingresso				
Risoluzione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza Verticale (Hz)	Frequenzapixel(M Hz)	Commento
640 x 350	31,47(P)	70,08(N)	25,17	DOS
720 x 400	31,47(N)	70,08(P)	28,32	DOS
640 x 480	31,47(N)	60,00(N)	25,18	DOS
640 x 480	37,86(N)	72,80(N)	31,50	VESA
640 x 480	37,50(N)	75,00(N)	31,50	VESA
800 x 600	35,16(P)	56,25(P)	36,00	VESA
800 x 600	37,88(P)	60,32(P)	40,00	VESA
800 x 600	48,08(P)	72,19(P)	50,00	VESA
800 x 600	46,87(P)	75,00(P)	49,50	VESA
1024 x 768	48,36(N)	60,00(N)	65,00	VESA
1024 x 768	56,48(N)	70,10(N)	75,00	VESA
1024 x 768	60,02(P)	75,00(P)	78,75	VESA

- Le modalità non elencate nella tabella precedente potrebbero non essere supportate. Per immagini ottimali si raccomanda di scegliere una delle modalità elencate nella tabella.
- Sono disponibili 12 modalità compatibili con Windows.
- Può accadere che l'immagine appaia interrotta. Ciò può essere dovuto alla frequenza del segnale proveniente dalla scheda VGA, che non corrisponde allo standard abituale. Tuttavia questo non costituisce un errore. È possibile migliorare la situazione modificando un'impostazione automatica oppure cambiando manualmente l'impostazione della fase e la frequenza pixel nel menu "Geometria".
- Se si spegne il monitor, è possibile che compaiano sul video delle linee di interferenza. Non è necessario preoccuparsene, in quanto è una situazione normale.
- Per aumentare la durata del prodotto, si consiglia di utilizzare la funzione di risparmio energetico del computer.

Dati tecnici

Modello	FP563
Tipo schermo	15.0", attivo
Diagonale visibile	38,1 cm
Risoluzione nativa (massima) colori	1.024 x 768 16,7 milioni
Contrasto / luminosità	350:1 / 250 cd/m ²
Tempo di risposta	30 ms
Angolo di osservazione (sinistra/ destra, alto/basso)	75/75,70/70
Frequenza di linea di fabbrica	31,47 – 60,02 kHz Monitor multifrequenza modalità 56,25 – 75,0 Hz all'interno di tali parametris
Controlli immagine	Tecnologia <i>video</i> OSD digitale, <i>iKey</i> (impostazione automatica dell'immagine)
Controlli	commutatore alimentazione, 2 pulsanti, rotellina per OSD, <i>iKey</i>
funzioni iScreen	Contrasto, luminosità, posizione immagine orizzontale e verticale, fase, frequenza pixel, bilanciamento colori, tavolozza colori, scelta lingua (OSD in 6 lingue), indicatore di stato posizione OSD
Controllo microprocessore	12 modalità native: 3 modalità DOS, 9 modalità VESA
Risparmio energetico	VESA DPMS, EPA
consumo di corrente massimo	max. 30 Watt
Modalità di risparmio energetico	< 3 Watt
Segnale di ingresso	RGB analogico 0,7 Vpp/75 Ohm positivo
Sincronizzazione	TTL separato, TTL composito
Collegamento segnale	cavo mini D sub a 15 pin
Temperatura (operativa)	5 °C - 40 °C
umidità aria (operativa)	20 % - 85 %
Certificazioni	TCO 99, (opzionale) TÜV/Ergonomics, CSA , TÜV/GS, IEC950, FCC Classe B, DSNF, ISO 13406-2, VCCI, UL, CB Report, CE, C-Tick, BSMI
Tensione operativa	Presenza di corrente a commutazione automatica, 90 - 264 V, 47 - 63 Hz
Dimensioni (L x A x P)	380 x 383 x 186 mm
peso	5.3 kg

Appendice: Introduzione alla tecnologia LCD

Principi della tecnologia LCD

La funzionalità degli schermi LCD (Liquid Crystal Display - schermo a cristalli liquidi) è basata sulle particolari proprietà fisiche dei cristalli liquidi. Le loro molecole cilindriche si dispongono in modo simile alle molecole dei cristalli, sempre in modo uniforme e in una direzione particolare. Anche se i cristalli liquidi non sono disposti con tale orientamento, si comportano però come un liquido: possono essere manipolati applicandovi una carica elettrica. Gli strati di molecole di cristalli liquidi possono quindi essere longitudinali o diagonali rispetto alla direzione di polarizzazione della luce, di conseguenza hanno un effetto variabile sulla direzione delle onde luminose.

I CRISTALLI LIQUIDI POLARIZZANO LA LUCE INCIDENTE

Gli schermi a cristalli liquidi sono composti da due filtri polarizzanti, uno strato di controllo, i filtri dei rispettivi colori e lo strato di cristalli liquidi.

La luce proveniente da una lampada di fondo colpisce una membrana di polarizzazione iniziale, in modo che solo uno specifico piano di polarizzazione raggiunga lo strato di cristalli liquidi. In assenza di influenze elettriche esterne, le molecole dei cristalli liquidi si dispongono in forma di vite tra i due filtri di polarizzazione allineati verticalmente e la struttura direzionale imposta di conseguenza. La luce segue tale orientamento e viene ruotata di 90 gradi. Il secondo filtro di polarizzazione consente il passaggio solo alla luce diretta, grazie alla polarizzazione ruotata. La valvola della luce è aperta, quindi i pixel controllati si illuminano.

Se viene applicata una carica elettrica, le molecole dei cristalli liquidi si orientano lungo le linee del campo. La vite a 90° viene sollevata, le molecole di cristalli liquidi sono parallele alla luce incidente e le consentono di passare senza che la direzione di polarizzazione venga alterata. La luce non ruotata colpisce il secondo filtro di polarizzazione ruotato e viene bloccata. Di conseguenza, il pixel corrispondente rimane scuro. L'intensità della luce visibile in partenza può essere controllata mediante la carica elettrica applicata allo strato di cristalli e la conseguente rotazione maggiore o minore della luce polarizzata.

Il pannello TFT

A. Il pannello TFT standard

Negli schermi TFT, detti anche a matrice attiva, la capacità di trasmettere la luce di ciascun pixel è in ogni caso controllato da un transistor. È quindi possibile agire sui pixel singolarmente e molto velocemente, il che garantisce una perfetta visualizzazione anche delle immagini in movimento. Negli schermi LCD ad alta risoluzione è necessario controllare ben più di due milioni di pixel (tre punti di colore per i pixel dei colori primari, rosso, verde e blu). La tensione è sempre attiva, in modo che l'immagine non debba essere continuamente ricostruita. Il grande vantaggio che ne deriva è che gli schermi a cristalli liquidi non presentano sfarfallio, nemmeno quando vengono controllati a frequenze di aggiornamento minori (per es. a 60 Hz). Poiché è possibile che vengano prodotti transistor difettosi, gli errori dei pixel che ne conseguono non sono evitabili.

B. Il pannello Super TFT

Il pannello Super TFT segue lo stesso principio fisico. È possibile creare un angolo di osservazione molto maggiore, mediante una produzione più precisa e pixel lievemente più luminosi. Tale risultato viene tuttavia raggiunto a spese della risoluzione dei livelli di grigio.

C. Confronto tra schermi TFT standard e super

Standard	Super
<ul style="list-style-type: none"> • buona risoluzione dei livelli di grigio • angolo di osservazione soddisfacente 	<ul style="list-style-type: none"> • angolo di osservazione ottimo • risoluzione dei livelli di grigio soddisfacente
<p>Campi di applicazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaborazione immagini • Campo medico • Stazione di lavoro standard • Banche (area riservata) 	<p>Campi di applicazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Varie persone che operano su un unico schermo • Stazione di lavoro standard • Funzioni di rappresentanza • Banche (area pubblica)

Parametri importanti degli LCD

A. Angolo di osservazione

L'angolo di osservazione è il campo visibile dello schermo. Se si immagina di tracciare una linea verticale al centro dell'immagine e di farla ruotare verso l'alto e il basso e verso destra e sinistra, questo rappresenta l'angolo di osservazione. Per lavorare in maniera ergonomica è necessario un angolo di osservazione di almeno 60°/60° (destra/sinistra) in orizzontale e 45°/45° in verticale (alto/basso). Se vengono specificati solo due valori per orizzontale e verticale, i valori di sinistra e destra e di orizzontale e verticale risultano sommati. Nel caso precedente si avrebbe un angolo di osservazione di 120° in orizzontale e di 90° in verticale.

B. Contrasto

Il contrasto è il rapporto tra l'intensità della luce del punto più luminoso e di quello meno luminoso dell'immagine. Alti valori di contrasto migliorano la leggibilità e l'ergonomia.

Uno schermo dovrebbe raggiungere in tutti i casi valori di contrasto pari a 100:1. Questo è un aspetto in cui i monitor LCD sono chiaramente superiori agli altri monitor.

C. Tempo di risposta

Il tempo di risposta è il tempo richiesto da una cellula TFT per essere attivata e disattivata. Per le applicazioni standard è sufficiente un tempo di risposta di massimo 70 ms (millisecondi). Se è necessario una generazione più rapida dell'immagine (ad esempio per applicazioni multimediali), sono richiesti valori massimi di 30 ms.

D. Luminosità

La luminosità è l'energia luminosa emessa su una determinata zona.

La luminosità rappresenta un altro aspetto per cui i monitor LCD si rivelano superiori ai dispositivi CRT. I monitor tradizionali creano circa 80 - 100 cd/m² (candele per metro quadrato). Nel caso di schermi a cristalli liquidi, non sono accettabili valori inferiori a 150 cd/m².

Errori di visualizzazione

A. Errori di pixel

Gli errori di pixel sono inevitabili, sfortunatamente, con i metodi attuali di produzione, cioè se si desidera produrre monitor ad un prezzo ragionevole.

Un monitor con una risoluzione di 1024x768 punti ha quindi 786x432 pixel. Ciascun pixel è composto da tre sub-pixel, per il rosso, il verde e il blu. Ciò risulta in 2.359.296 singoli transistor di controllo. Può accadere che durante la produzione uno o più transistor siano difettosi, il che significa che si verificano errori di pixel, per cui un sub-pixel non sempre si illumina o non si illumina per nulla.

Se si dovesse accettare lo stesso tasso di errore della strip mask, per cui due linee orizzontali risultano completamente interrotte, si otterrebbe un tasso percentuale di errore del 2,6. I tassi di errore accettati per i monitor a cristalli liquidi sono invece molto minori. Se, ad esempio, si volesse accettare una tolleranza di tre errori di pixel per schermo, ne risulterebbe un tasso di errore pari allo 0,0038 per mille.

B. Immagine sfocata

È inoltre possibile che con i monitor a cristalli liquidi risultino immagini sfocate, ogni qual volta ci si allontana dalla risoluzione nativa. Il monitor viene costruito per una determinata risoluzione; le risoluzioni minori vengono visualizzate solo per interpolazione.

Se, ad esempio, si desidera visualizzare una risoluzione di 800x600 su un monitor con una risoluzione nativa pari a 1024x768, ciascun punto orizzontale dovrebbe visualizzare 1,28 punti della risoluzione. Ovviamente ciò non funziona, quindi vengono calcolati dei valori intermedi e ciò dà luogo alla distorsione dell'immagine originale.

C. Multifrequenza o Multiscan

I monitor a cristalli liquidi necessitano di controllo digitale e poiché attualmente non vi è ancora uno standard valido per il controllo digitale, per ragioni di compatibilità si tende a ricorrere alla connessione VGA standard. Questa è ideale anche per i monitor ordinari, che necessitano di un segnale analogico.

L'immagine creata digitalmente nel computer viene convertita nella scheda grafica in un segnale analogico, che quindi controlla direttamente un monitor CRT. Tuttavia, se si utilizza il segnale analogico della connessione VGA per un monitor a cristalli liquidi, l'elettronica dei trasduttori all'ingresso del monitor deve convertirlo nuovamente in segnale digitale. Ciò dà luogo a due problemi:

1. Perdite dovute alla conversione:

L'immagine non risulta ottimale rispetto al controllo digitale diretto. È dunque possibile che siano necessarie regolazioni successive, da effettuarsi regolarmente ogni due mesi. Queste vengono normalmente eseguite via OSD o mediante una funzione automatica).

2. Limitazione di specifiche modalità operative:

Attualmente un monitor CRT è normalmente un monitor multiscan, il che significa che opera entro i limiti delle proprie frequenze orizzontali e verticali, anche in modalità non standard. Un monitor LCD, invece, è un monitor multifrequenza, il che significa che ne è garantito il funzionamento solo con modalità specifiche (consultare l'elenco contenuto nella guida per l'utente).

Confronto tra monitor CRT ed LCD

Monitor CRT	Schermo piatto
<p>Vantaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitor multiscan • Stessa qualità con tutte le risoluzioni • Standard collaudato del connettore • Intensità colori analogica (infinita) • Nessun errore di pixel • Anche di grandi dimensioni • Economico 	<p>Vantaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nessun errore di geometria • Nessun errore di convergenza • Valori eccellenti di luminosità e contrasto • Nessuno sfarfallio • Insensibile ai campi elettrici e magnetici • Basso consumo di corrente • Basso sviluppo di calore • Piccolo ingombro • Peso ridotto
<p>Svantaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Possibili errori di geometria • Possibili errori di convergenza • Valori limitati di luminosità e contrasto • Sfarfallio eliminato solo da 72 Hz in su • Sensibile ai campi elettrici e magnetici • Consumo di corrente relativamente alto • Alto sviluppo di calore • Maggiore ingombro • Peso consistente 	<p>Svantaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitor multifrequenza. • Ottima qualità solo con la risoluzione nativa. • Assenza di standard • Intensità colori limitata • Errori di pixel • Non di grandi proporzioni • Costoso

Riepilogo

In definitiva, non si può dire che i monitor LCD siano superiori ai monitor CRT o viceversa. Invece, quando si sceglie il dispositivo da utilizzare, è necessario soppesare vantaggi e svantaggi per decidere a quale tecnologia rivolgersi.

Nel campo pubblico e di rappresentanza, gli schermi a cristalli liquidi sono decisamente da preferire rispetto ai monitor CRT. Rispetto all'ordine della stazione di lavoro video, il minore ingombro è un argomento importante e a questo proposito molti sono a favore degli schermi piatti. D'altro canto, quando si lavora con particolari intensità di colori oppure si richiede un'ampia diagonale visibile, la scelta di un monitor CRT non teme rivali.