

Proyektor Acer

Seri H5360

Panduan Pengguna

Hak cipta © 2009. Acer Incorporated.
Hak Cipta Dilindungi Undang-undang.

Panduan Pengguna Proyektor Acer Seri H5360
Informasi Umum 08/2009

Informasi yang tercantum dalam publikasi ini dapat berubah secara berkala tanpa pemberitahuan sebelumnya kepada siapapun tentang revisi atau perubahan tersebut. Perubahan yang dilakukan akan disertakan dalam edisi baru panduan ini atau dokumen dan publikasi pelengkap. Perusahaan ini tidak memberikan pernyataan atau jaminan, baik secara tersurat maupun tersirat, berkaitan dengan isi dokumen ini dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukum terhadap jaminan tersirat tentang keadaan yang dapat diperjualbelikan atau kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Catat informasi nomor model, nomor seri, tanggal pembelian, dan alamat pembelian pada lembar isian yang tersedia di bawah. Nomor seri dan nomor model tercantum pada label yang melekat di proyektor Anda. Semua hal yang terkait dengan unit Anda harus mencakup nomor seri, nomor model, dan informasi pembelian.

Tidak ada bagian dalam publikasi ini yang boleh diperbanyak, disimpan dalam sistem pengambilan, atau dikirim, dengan cara dan dalam bentuk apapun, baik secara elektronik, mekanik, fotokopi, rekaman, maupun lainnya, tanpa izin tertulis sebelumnya dari Acer

Proyektor Acer Seri H5360

Nomor model: _____

Nomor seri: _____

Tanggal pembelian: _____

Alamat pembelian: _____

Acer dan logo Acer adalah merek dagang terdaftar Acer Incorporated. Nama produk atau merek dagang perusahaan lain yang terdapat dalam panduan ini hanya untuk identifikasi dan milik perusahaan yang bersangkutan.

"HDMI™, logo HDMI, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC."

Informasi untuk keselamatan dan kenyamanan Anda

Baca petunjuk ini dengan seksama. Simpan dokumen ini untuk penggunaan di lain waktu. Patuhi semua peringatan dan petunjuk yang ditandai pada produk ini.

Matikan perangkat sebelum membersihkannya.

Lepaskan kabel produk dari stopkontak sebelum membersihkannya. Jangan gunakan pembersih cair atau aerosol. Gunakan kain lembab untuk membersihkan.

Hati-hati saat melepas konektor dari perangkat

Patuhi panduan berikut bila memasang dan melepaskan unit catu daya eksternal:

- Pasang unit catu daya sebelum menghubungkan kabel daya ke stopkontak AC.
- Lepaskan kabel daya sebelum melepaskan unit catu daya dari proyektor.
- Jika sistem memiliki beberapa sumber daya, matikan sistem dengan melepaskan semua kabel daya dari catu daya.

Tindakan pencegahan untuk aksesibilitas

Pastikan kabel daya dihubungkan ke stopkontak yang mudah dijangkau dan dekat dengan operator peralatan. Untuk mematikan peralatan, pastikan Anda juga melepas konektor daya dari stopkontak.



Peringatan!

- Jangan gunakan produk ini di dekat air.
- Jangan letakkan produk ini di tempat, dudukan, atau meja yang tidak stabil. Jika terjatuh, produk akan mengalami kerusakan fatal.
- Slot dan rongga tersedia sebagai ventilasi untuk menjamin keandalan pengoperasian dan melindungi produk dari panas yang berlebihan. Rongga ini tidak boleh tertutup atau terhalang. Rongga tidak boleh terhalang dengan meletakkan produk ini di atas kasur, sofa, matras, atau permukaan sejenis.

Produk ini tidak boleh diletakkan di dekat atau di atas radiator atau sumber panas, atau instalasi terpasang kecuali jika terdapat ventilasi yang memadai.

- Jangan masukkan benda apapun ke dalam produk melalui slot kabinet karena benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya atau menyebabkan hubungan arus pendek yang akan menimbulkan kebakaran atau sengatan arus listrik. Jangan tumpahkan cairan apapun pada atau ke dalam produk.

- Untuk menghindari kerusakan komponen internal dan mencegah kebocoran pada baterai, jangan letakkan produk ini di atas bidang yang bergetar.
- Jangan gunakan di lingkungan yang menimbulkan guncangan, hentakan, atau getaran, karena dapat menyebabkan hubungan arus pendek atau kerusakan pada perangkat rotor dan lampu.

Menggunakan daya listrik

- Produk ini harus dioperasikan menggunakan jenis daya sesuai dengan yang tertera pada label. Jika Anda ragu tentang jenis daya yang tersedia, hubungi dealer Anda atau perusahaan listrik negara.
- Jangan biarkan benda apapun berada di atas kabel daya. Jangan letakkan produk ini di tempat orang lewat karena kabel akan terinjak.
- Jika Anda akan menggunakan produk dengan kabel ekstensi, pastikan nilai total ampere peralatan yang dihubungkan ke kabel ekstensi tidak melebihi nilai ampere kabel ekstensi. Pastikan juga nilai total semua produk yang dihubungkan ke stopkontak tidak melebihi nilai sekring.
- Jangan bebani arus listrik, terminal, atau stopkontak melewati batas dengan menghubungkan terlalu banyak perangkat. Beban sistem secara keseluruhan tidak boleh melebihi 80% dari nilai sirkuit cabang. Jika menggunakan terminal daya, beban sistem tidak boleh melebihi 80% dari nilai input terminal daya.
- Adaptor AC produk ini dilengkapi konektor ground tiga kabel. Konektor hanya boleh dihubungkan ke stopkontak yang memiliki ground. Pastikan stopkontak memiliki ground yang benar sebelum memasang konektor adaptor AC. Jangan hubungkan konektor ke stopkontak yang tidak memiliki ground. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi teknisi listrik Anda.



.....

Peringatan! Pin ground adalah fitur pengaman yang penting. Penggunaan stopkontak yang tidak memiliki ground dengan benar dapat menyebabkan sengatan listrik dan/atau cedera.



.....

Catatan: Pin ground juga memberikan perlindungan yang baik dari noise tidak diinginkan yang dihasilkan oleh perangkat listrik lain di sekitarnya yang dapat mengganggu performa produk ini.

- Gunakan produk hanya dengan unit kabel catu daya yang disediakan. Bila Anda akan mengganti unit kabel daya, pastikan kabel daya yang baru memenuhi persyaratan berikut ini: jenis non-permanen, terdaftar UL/ sertifikasi CSA, jenis SPT-2, nilai 7A 125V minimum, standar VDE atau sejenis, panjang maksimum 4.6 meter (15 kaki).

Perbaikan produk

Jangan perbaiki sendiri produk ini, karena saat menutup dan membuka penutup produk, Anda dapat menyentuh titik tegangan berbahaya atau risiko lainnya. Serahkan seluruh perbaikan pada teknisi ahli.

Lepaskan kabel produk dari stopkontak dan bawa ke teknisi ahli jika mengalami kondisi sebagai berikut:

- kabel daya atau konektor rusak, terpotong, atau terbakar
- produk terkena cairan
- produk terkena hujan atau air
- produk terjatuh atau casing rusak
- performa produk menunjukkan perubahan nyata, menandakan perlunya perbaikan
- produk tidak berfungsi secara normal setelah menjalankan petunjuk pengoperasian



.....

Catatan: Atur kontrol yang telah dijelaskan dalam petunjuk pengoperasian saja, karena pengaturan kontrol yang tidak tepat dapat menimbulkan kerusakan dan menyulitkan kerja teknisi ahli untuk memperbaikinya kembali ke kondisi normal.



.....

Peringatan! Demi keamanan, jangan gunakan komponen tambahan atau komponen pengganti non-standar. Untuk pilihan produk yang tersedia, hubungi dealer Anda.

Perangkat Anda dan aksesorinya memiliki beberapa komponen kecil. Jauhkan dari jangkauan anak-anak.

Informasi keselamatan tambahan

- Jangan tatap ke arah lensa proyektor saat lampu menyala. Cahayanya dapat merusak mata Anda.
- Pertama-tama nyalakan proyektor, lalu sumber sinyal.
- Jangan letakkan produk di area sebagai berikut:
 - Ruangan yang memiliki ventilasi buruk atau terbatas. Diperlukan sekurangnya jarak 50cm dari dinding dan aliran udara yang lancar di sekitar proyektor.
 - Lokasi yang temperaturnya mungkin dapat meningkat tajam, misalnya di dalam kendaraan dengan semua kaca jendela tertutup.
 - Lokasi yang terlalu lembab, berdebu, atau berasap rokok dapat mengotori komponen optikal, sehingga mengurangi masa pakai dan menjadikan gambar lebih gelap.
 - Lokasi dekat alarm kebakaran.
 - Lokasi dengan temperatur sekitar lebih dari 40 °C/104 °F.
 - Lokasi dengan ketinggian lebih dari 10,000 kaki.
- Segera lepaskan konektor daya jika terjadi masalah dengan proyektor.

Jangan gunakan proyektor bila mengeluarkan asap atau bunyi dan bau yang tidak semestinya. Hal ini dapat menimbulkan percikan api atau sengatan listrik. Untuk itu, segera lepaskan konektor daya dan hubungi dealer Anda.

- Jangan gunakan produk hingga rusak atau menjatuhkannya. Jika terjadi, hubungi dealer Anda untuk pemeriksaan.
- Jangan hadapkan langsung lensa proyektor ke matahari. Hal ini dapat menyebabkannya terbakar.
- Saat menonaktifkan proyektor, sebaiknya pastikan proyektor selesai menjalani siklus pendinginan sebelum menonaktifkan daya.
- Jangan matikan catu daya secara tiba-tiba atau melepas kabel proyektor selama pengoperasian. Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada lampu, kebakaran, sengatan listrik, atau masalah lainnya. Sedapat mungkin tunggu hingga kipas berhenti berputar sebelum mematikan stopkontak.
- Jangan sentuh kisi-kisi udara dan panel bawah karena panas.
- Bersihkan penyaring udara, jika ada, secara berkala. Temperatur dalam proyektor dapat menjadi sangat panas dan menyebabkan kerusakan jika penyaring/slot ventilasi tertutup debu atau kotoran.
- Jangan tatap ke arah kisi-kisi udara saat proyektor bekerja. Cahayanya dapat merusak mata Anda.
- Buka selalu jendela lensa atau lepas penutup lensa saat proyektor diaktifkan.
- Jangan biarkan benda apapun menutupi lensa proyektor saat proyektor sedang bekerja karena benda tersebut dapat menjadi panas dan rusak atau menimbulkan kebakaran. Untuk mematikan lampu sementara, tekan **HIDE** pada remote control.
- Lampu dapat menjadi sangat panas selama proyektor bekerja. Biarkan proyektor menjadi dingin selama sekitar 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk diganti.
- Jangan gunakan lampu yang telah melebihi masa pakai. Hal ini terkadang dapat menyebabkan kerusakan.
- Jangan ganti unit lampu atau komponen elektronik apapun kecuali jika proyektor tidak terhubung ke stopkontak.
- Produk akan mendeteksi sendiri masa pakai lampu yang terpasang. Pastikan Anda mengganti lampu bila pesan peringatan ditampilkan.
- Bila akan mengganti lampu, biarkan menjadi dingin terlebih dulu, lalu ikuti semua petunjuk untuk mengganti.
- Atur ulang fungsi "Lamp Hour Reset" [Atur ulang Jam Lampu] dari menu tampilan "Management" [Manajemen] pada layar setelah mengganti modul lampu.
- Jangan coba membongkar proyektor ini. Bahaya tegangan tinggi di dalamnya dapat mencelakai Anda. Satu-satunya komponen yang boleh

diganti oleh pengguna adalah lampu dengan penutup yang dapat dilepas. Perbaikan sebaiknya hanya dilakukan oleh teknisi ahli berpengalaman.

- Jangan letakkan proyektor pada sisinya secara vertikal. Proyektor dapat terjatuh, sehingga mengakibatkan cedera atau kerusakan.
- Produk ini dapat menampilkan gambar terbalik untuk pemasangan di langit-langit. Gunakan hanya unit pemasangan langit-langit dari Acer untuk memasang proyektor dan memastikan pemasangan yang aman.

Standar pengoperasian untuk menggunakan fungsi nirkabel (Opsional)



Peringatan! Demi keamanan, nonaktifkan semua perangkat transmisi radio atau nirkabel saat menggunakan alat dalam kondisi sebagai berikut. Perangkat ini termasuk, namun tidak terbatas pada: LAN nirkabel (WLAN), Bluetooth dan/atau 3G.

Perhatikan peraturan khusus yang berlaku di manapun, dan selalu nonaktifkan perangkat Anda jika terdapat larangan penggunaan atau bila timbul gangguan atau bahaya. Gunakan perangkat hanya pada posisi pengoperasian normal. Perangkat ini telah memenuhi persyaratan panduan penggunaan RF bila digunakan secara normal. Perangkat dengan antena berjarak sekurangnya 1.5 cm (5/8 inci) dari tubuh Anda. Perangkat tidak terbuat dari bahan logam dan seperti uraian di atas, jarak perangkat sebaiknya cukup jauh dari tubuh Anda.

Untuk menghindari masalah pengiriman file data atau pesan, perangkat ini harus terhubung ke jaringan dengan kualitas koneksi yang baik. Pada kondisi tertentu, transmisi file data atau pesan dapat tertunda karena tidak tersedianya koneksi.

Pastikan Anda mematuhi petunjuk tentang menjaga jarak hingga transmisi selesai.

Komponen perangkat bersifat magnetis. Benda-benda berbahan logam dapat menempel pada perangkat, dan bagi orang yang menggunakan alat bantu dengar sebaiknya tidak menggenggam perangkat ini di telinga. Jangan letakkan kartu kredit atau media penyimpanan magnetis lainnya di dekat perangkat, karena informasi yang tersimpan di dalamnya dapat terhapus.

Peralatan medis

Penggunaan peralatan transmisi radio termasuk ponsel, dapat mengganggu fungsi peralatan medis yang tidak terlindung secara memadai terhadap interferensi. Untuk mengetahui apakah peralatan medis Anda cukup terlindung dari energi RF eksternal atau jika Anda memiliki pertanyaan lain, hubungi dokter atau produsen peralatan medis Anda. Matikan perangkat Anda bila sedang berada di fasilitas perawatan kesehatan yang memasang petunjuk untuk melakukannya. Rumah sakit atau fasilitas perawatan kesehatan umumnya menggunakan peralatan yang mungkin sensitif terhadap transmisi RF dari luar.

Alat pacu jantung. Produsen alat pacu jantung merekomendasikan untuk menjaga jarak minimum 15.3 cm (6 inci) antara perangkat selular dan alat pacu jantung untuk menghindari kemungkinan interferensi pada alat pacu jantung. Rekomendasi ini sejalan dengan penelitian independen yang dilakukan oleh dan rekomendasi dari Wireless Technology Research. Pengguna alat bantu dengar harus:

- Menjaga jarak 15.3 cm (6 inci) atau lebih antara perangkat selular dengan alat pacu jantung.
- Jangan dekatkan perangkat yang aktif ke alat pacu jantung. Jika Anda menduga telah terjadi interferensi, matikan dan jauhkan perangkat Anda.

Alat bantu dengar. Beberapa perangkat selular digital dapat menyebabkan interferensi pada fungsi alat bantu dengar. Jika interferensi terjadi, hubungi operator selular Anda.

Kendaraan

Sinyal RF dapat mempengaruhi sistem elektronik yang tidak terlindung secara memadai, misalnya sistem injeksi bahan bakar elektronik, sistem anti slip (anti penguncian) elektronik, sistem kontrol kecepatan elektronik, dan sistem kantong udara. Untuk informasi lebih lanjut, tanyakan pada produsen kendaraan Anda atau perwakilannya tentang kendaraan atau peralatan yang telah ditambahkan. Serahkan perbaikan atau pemasangan perangkat kendaraan kepada teknisi ahli. Kesalahan pemasangan atau perbaikan dapat berbahaya dan akan membatalkan jaminan kendaraan yang berlaku. Periksa secara berkala untuk memastikan semua perangkat selular terpasang dengan benar dan berfungsi secara normal. Jangan simpan atau jangan letakkan perangkat, komponen, atau perangkat tambahan dalam satu tempat dengan cairan dan gas yang bersifat mudah terbakar, atau bahan yang mudah meledak. Pada kendaraan yang dilengkapi kantong udara, ingat bahwa kantong udara akan mengembang dengan daya dorong yang sangat kuat. Jangan letakkan benda apapun termasuk perangkat selular di dekat pemasangan kantong udara atau area mengembangnya kantong udara. Jika perangkat selular di dalam kendaraan tidak terpasang dengan benar dan kantong udara mengembang, maka pengemudi dapat mengalami cedera parah.

Dilarang menggunakan perangkat selular di dalam pesawat terbang. Matikan perangkat selular Anda sebelum memasuki kabin pesawat. Penggunaan peralatan telekomunikasi selular di dalam pesawat dapat membahayakan pengoperasian instrumen pesawat, mengacaukan sinyal jaringan telepon selular, dan melanggar peraturan yang berlaku.

Lingkungan berpotensi terhadap ledakan

Matikan perangkat Anda saat berada di area atmosfer rentan terhadap bahaya ledakan dan patuhi semua tanda peringatan dan petunjuk. Atmosfer yang rentan terhadap bahaya ledakan mencakup area yang umumnya memasang tanda peringatan untuk segera mematikan mesin kendaraan. Percikan api di sekitar area seperti ini dapat memicu ledakan atau kebakaran yang mengakibatkan cedera parah bahkan kematian. Matikan selalu perangkat

di area pengisian bahan bakar, misalnya saat memasuki stasiun pengisian bahan bakar atau pompa gas. Perhatikan selalu larangan penggunaan peralatan gelombang radio di area SPBU, tangki dan area distribusi bahan bakar; pabrik kimia; atau di sekitar area peledakan terbuka. Area beratmosfer rawan ledakan seringkali, namun tidak selalu, memasang tanda peringatan. Area ini mencakup ruang bawah dek kapal laut, fasilitas pengiriman atau penyimpanan bahan bakar, kendaraan yang menggunakan LPG (misalnya propana atau butana), dan area yang udara di sekitarnya mengandung bahan atau partikel kimia, seperti butiran, debu, atau serbuk logam.

Tindakan pencegahan untuk pendengaran

Untuk melindungi pendengaran Anda, ikuti saran sebagai berikut.

- Perbesar volume secara bertahap hingga Anda dapat mendengar suara dengan jelas dan nyaman.
- Jangan perbesar lagi volume suara jika telinga Anda telah terbiasa.
- Hindari mendengarkan musik terlalu keras dalam waktu lama.
- Jangan perbesar volume suara untuk mengatasi kebisingan sekitar.
- Perkecil volume suara jika Anda tidak dapat mendengar pembicaraan orang di sekitar.

Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan menjaga kelestarian lingkungan, lakukan daur ulang. Untuk informasi lebih lanjut tentang peraturan WEEE (penanganan limbah peralatan listrik dan elektronik), kunjungi <http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>



Informasi tentang merkuri

Untuk proyektor atau produk elektronik yang terdiri dari monitor atau layar LCD/CRT:



“Lampu yang mengandung Merkuri,
Buang dengan Benar.”

Lampu di dalam produk ini mengandung merkuri, karena itu harus didaur ulang atau dibuang sesuai peraturan setempat. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi Electronic Industries Alliance di www.eiae.org. Untuk informasi tentang pembuangan limbah khusus lampu, kunjungi www.lamprecycle.org.

Informasi penting

Catatan Penggunaan

Yang Perlu Anda lakukan :

- Matikan produk sebelum membersihkan.
- Untuk membersihkan casing layar gunakan kain lembut yang dibasahi sedikit larutan deterjen ringan.
- Matikan konektor daya dari stopkontak AC bila produk tidak akan digunakan dalam waktu lama.

Jangan :

- Tutup slot dan rongga udara pada unit yang disediakan untuk ventilasi.
- Gunakan pembersih, lilin atau pelarut yang bersifat mengikis untuk membersihkan unit.
- Gunakan dalam kondisi berikut ini:
 - Di lingkungan yang terlalu panas, dingin atau lembab.
 - Di area yang berdebu dan kotor.
 - Dekat dengan peralatan yang menghasilkan medan magnetik yang kuat.
 - Diletakkan di area yang menerima sinar matahari langsung.

Perhatian

Patuhi semua peringatan, pencegahan dan perawatan yang direkomendasikan dalam panduan pengguna ini untuk memaksimalkan masa pakai unit.



Peringatan:

- Jangan tatap ke arah lensa proyektor saat lampu menyala. Cahayanya yang tajam dapat merusak mata Anda.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan produk ini terkena hujan atau kelembaban.
- Jangan buka atau bongkar produk karena dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Bila akan mengganti lampu, diamkan dulu unit agar dingin, kemudian ikuti semua petunjuk untuk mengganti.
- Produk ini akan mendeteksi sendiri masa pakai lampu yang terpasang. Pastikan Anda mengganti lampu bila pesan peringatan ditampilkan.
- Reset fungsi "Lamp Hour Reset" [Reset Jam Lampu] dari menu tampilan pada layar "Management" [Manajemen] setelah mengganti modul lampu.
- Saat menonaktifkan proyektor, pastikan proyektor menjalani siklus pendinginan sebelum mematikannya dari stopkontak.
- Pertama-tama hidupkan proyektor, kemudian sumber sinyal.
- Jangan pasang penutup lensa saat proyektor bekerja.
- Saat lampu mencapai akhir masa pakainya, lampu akan terbakar dan mengeluarkan bunyi berdesis. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali hingga modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti urutan langkah dalam "Mengganti Lampu".

Daftar Isi

Informasi untuk keselamatan dan kenyamanan Anda	iii
Informasi penting	x
Catatan Penggunaan	x
Perhatian	x
Pendahuluan	1
Fitur-fitur Produk	1
Ikhtisar Produk	2
Ikhtisar Proyektor	3
Tampilan Proyektor	3
Susunan tombol pada Remote Control dan Panel Kontrol	4
Persiapan	6
Menyambungkan Proyektor	6
Menghidupkan atau Mematikan Proyektor	7
Menghidupkan Proyektor	7
Mematikan Proyektor	8
Mengatur Gambar Proyeksi	9
Mengatur Tinggi Gambar Proyeksi	9
Cara mengoptimalkan jarak dan ukuran gambar	10
Cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan jarak dan zoom	12
Kontrol Penggunas	14
Menu pemasangan	14
Acer Empowering Technology	15
Menu Tampilan pada Layar (OSD)	16
Color [Warna]	17
Image [Gambar]	18
Setting [Pengaturan]	21
Management [Manajemen]	23
Audio	23
Timer	24
Language [Bahasa]	24

Lampiran	25
Mengatasi masalah	25
Daftar Keterangan LED & Alarm	29
Mengganti Lampu	30
Pemasangan pada Langit-langit	31
Spesifikasi	34
Mode kompatibilitas	36
Informasi peraturan dan keselamatan	40

Pendahuluan

Fitur-fitur Produk

Produk ini adalah proyektor DLP® chip tunggal. Fitur-fitur andalan mencakup:

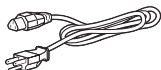
- Teknologi DLP®
- Resolusi asli 1280 x 720 720p
Mendukung rasio aspek 4:3/16:9/L.Box
- Teknologi Acer ColorBoost menghasilkan warna asli yang alami agar gambar tampak tajam dan hidup.
- Kecerahan dan rasio kontras yang tinggi
- Memiliki mode tampilan yang fleksibel (Bright (Cerah), Standard (Standar), Movie (Film), Dark Cinema (Bioskop Gelap), Game (Permainan), Sports (Olahraga), User (Pengguna)) untuk performa yang optimal dalam kondisi apapun
- Kompatibel NTSC / PAL / SECAM dan mendukung HDTV (720p, 1080i, 1080p)
- Pemakaian daya yang lebih rendah dan modus ECO (hemat) akan memperpanjang masa pakai lampu
- Acer EcoProjeciton Technology memberikan pendekatan manajemen daya yang canggih dan peningkatan efisiensi secara fisik.
- Empowering Key memberikan utilitas Acer Empowering Technology (Acer eView, eTimer, ePower Management) untuk kemudahan menyesuaikan pengaturan
- Koreksi elemen pengaturan digital lanjutan akan mengoptimalkan presentasi
- Menu OSD (onscreen display) multi bahasa
- Zoom lensa proyeksi fokus manual hingga 1.1X
- Zoom digital 2X dan fungsi gerakan panning
- Microsoft® Windows® 2000, XP, Vista®, Macintosh® OS compliant

Ikhtisar Produk

Proyektor ini dilengkapi semua item yang tercantum di bawah ini. Periksa untuk memastikan kelengkapan unit yang Anda terima. Segera hubungi dealer Anda jika terdapat item yang hilang.



Proyektor dengan penutup lensa



Konektor daya



Kabel VGA



Kabel composite video



Baterai



Kartu keamanan



Panduan pengguna



Remote control



Panduan ringkas

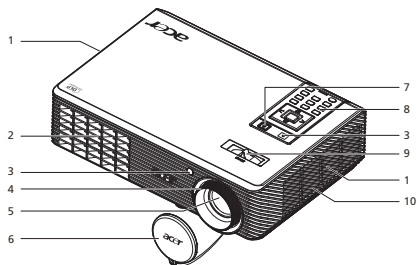


Tas proyektor

Ikhtisar Proyektor

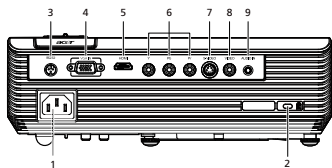
Tampilan Proyektor

Tampilan depan/atas



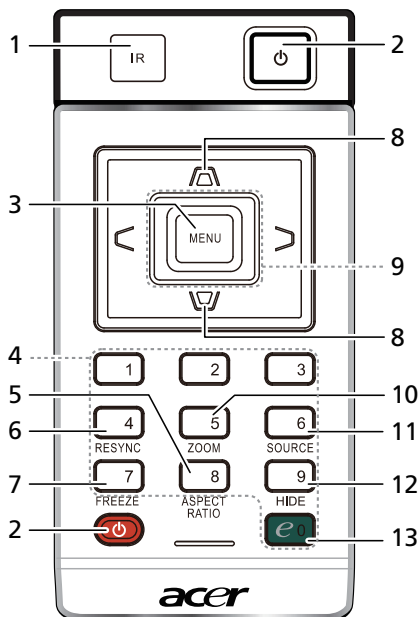
#	Keterangan	#	Keterangan
1	Ventilasi (aliran udara masuk)	6	Penutup lensa
2	Ventilasi (aliran udara keluar)	7	Tombol daya
3	Penerima remote control	8	Remote control
4	Pengatur fokus	9	Tuas zoom
5	Lensa zoom	10	Lubang suara

Tampilan belakang



#	Keterangan	#	Keterangan
1	Soket daya	6	Konektor input YPbPr
2	Port pengunci Kensington™	7	Konektor input S-Video
3	Konektor RS232	8	Konektor input video komposit
4	Konektor input video komponen (VGA IN)/HDTV/sinyal analog PC	9	Konektor input audio
5	Konektor HDMI		

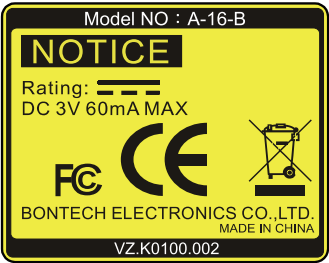
Susunan tombol pada Remote Control dan Panel Kontrol



#	Ikon	Fungsi	Keterangan
1		Unit penerima remote control	Menerima sinyal dari remote control.
2		POWER (DAYA)	Lihat bagian " Menghidupkan atau Mematikan Proyektor ".
3		MENU	- Tekan "MENU" untuk mengaktifkan menu OSD (Onscreen display), kembali ke langkah sebelumnya untuk pengoperasian menu OSD, atau keluar dari menu OSD. - Konfirmasikan pilihan item Anda.
4		KeyPad 0~9	Tekan " 0~9 " untuk memasukkan sandi ke "Security" [Keamanan].
5		ASPECT RATIO (RASIO A SPEK)	Untuk Memilih rasio aspek yang dikehendaki (Auto/4:3/ 16:9/L.Box).
6		RESYNC (RESINKRONISASI)	Mensinkronisasi proyektor secara otomatis ke sumber input.
7		FREEZE	Untuk menghentikan sebentar gambar layar.
8	 	KEYSTONE	Menyesuaikan gambar untuk mengurangi distorsi akibat kemiringan proyektor (± 40 derajat).
9	 	Tombol pilihan empat arah	Gunakan tombol ke atas, bawah, kiri, kanan untuk memilih item atau membuat penyesuaian pada pilihan Anda.

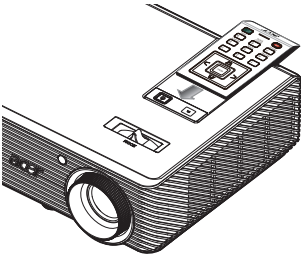
#	Ikon	Fungsi	Keterangan
10		ZOOM	Memperbesar atau memperkecil tampilan proyektor.
11		SOURCE	Mengubah sumber aktif.
12		HIDE	Mematikan video untuk beberapa saat. Tekan "HIDE" untuk menyembunyikan gambar, tekan sekali lagi untuk kembali menampilkan gambar.
13		Tombol Empowering	Fungsi unik Acer: eView, eTimer, ePower Management.

Catatan:



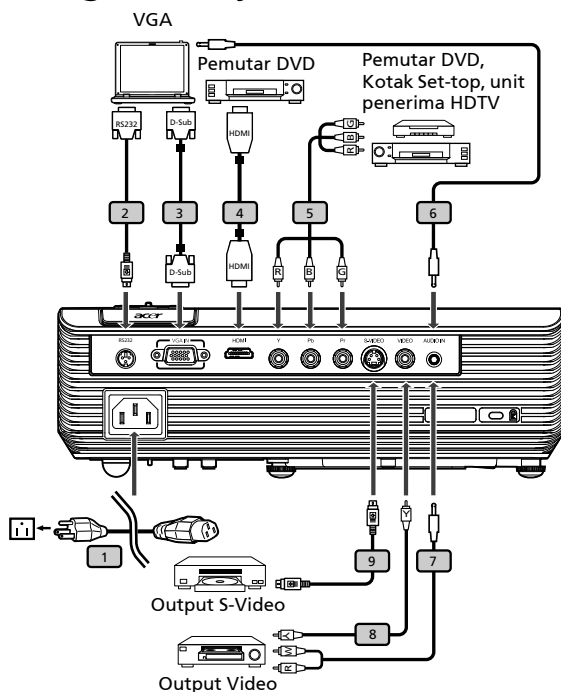
Posisi Remote Control

Untuk memasang remote control ke proyektor, lihat gambar ilustrasi.



Persiapan

Menyambungkan Proyektor



#	Keterangan	#	Keterangan
1	Kabel daya	6	Konektor kabel audio/konektor
2	Kabel RS232	7	Konektor kabel audio/RCA
3	Kabel VGA	8	Kabel video komposit
4	Kabel HDMI	9	Kabel S-Video
5	3 kabel komponen RCA		

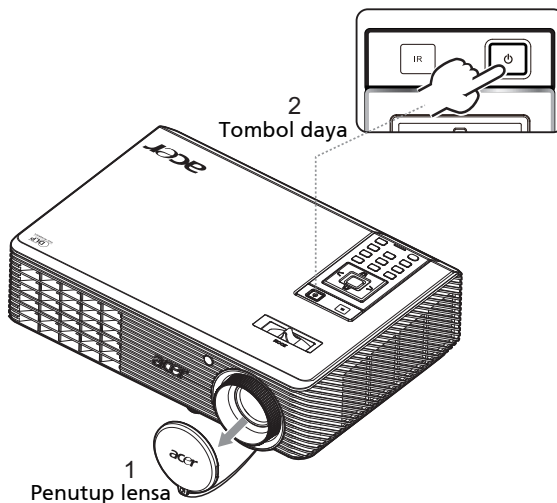


Catatan: Agar proyektor berfungsi dengan baik pada komputer Anda, pastikan waktu mode layar kompatibel dengan proyektor.

Menghidupkan atau Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

- 1 Lepaskan penutup lensa (Gambar 1)
- 2 Pastikan kabel daya dan kabel sinyal dipasang dengan benar. LED indikator Daya akan berkedip merah. (Gambar #2)
- 3 Hidupkan proyektor dengan menekan tombol **"Power" [Daya]** pada panel kontrol, kemudian LED indikator Daya akan menyala biru. (Gambar #2)
- 4 Hidupkan peralatan (komputer, notebook, pemutar video, dll.). Proyektor akan mendeteksi peralatan yang terhubung secara otomatis.
 - Jika layar menampilkan ikon "Kunci" dan "Sumber", artinya proyektor dibatasi untuk jenis peralatan tertentu dan jenis sinyal input lain tidak akan terdeteksi.
 - Jika layar menampilkan "No Signal" [Tidak Ada Sinyal], pastikan kabel sinyal terhubung dengan benar.
 - Jika Anda menghubungkan beberapa sumber daya pada saat yang sama, gunakan tombol **"Source" [Sumber]** pada remote control untuk beralih di antara input.



Mematikan Proyektor

- 1 Untuk mematikan proyektor, tekan tombol **"Power" [Daya]** dua kali. Pesan di bawah ini akan muncul di layar selama 5 detik.
**"Please press power button again to complete the shutdown process."
[Tekan kembali tombol daya untuk menyelesaikan proses mematikan.]**
- 2 Setelah dimatikan, LED indikator Daya akan berkedip MERAH dan kipas terus berputar kurang lebih selama 120 detik. Tindakan ini untuk memastikan sistem mengalami proses pendinginan dengan benar.
- 3 Setelah sistem dingin, LED indikator Daya akan beralih ke MERAH pekat yang berarti proyektor mengaktifkan mode siaga.
- 4 Sekarang kabel daya aman dilepas.



.....

Peringatan: Jangan langsung hidupkan proyektor bila baru saja dimatikan.



.....

Catatan: Jika Anda akan menghidupkan kembali proyektor, tunggu minimal 60 detik sebelum menekan tombol **"Power" [Daya]** untuk mengaktifkan proyektor.



.....

Indikator peringatan:

- Jika proyektor secara otomatis mati dan indikator **Power [Daya]** berkedip MERAH dengan cepat, kemudian beralih ke warna BIRU stabil, hubungi penjual atau pusat perbaikan setempat.
- Jika proyektor secara otomatis mati dan indikator **Power [Daya]** berkedip MERAH dengan cepat, kemudian beralih ke warna BIRU stabil, hal ini menunjukkan bahwa proyektor terlalu panas. Pesan di bawah ini akan ditampilkan pada layar, jika akan terjadi:
**"Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon."
[Proyektor Terlalu Panas. Lampu akan segera mati secara otomatis].**
- Jika indikator **Power [Daya]** berkedip MERAH dengan cepat, kemudian beralih ke warna BIRU stabil dan pesan di bawah ini muncul di layar, hubungi dealer atau pusat perbaikan setempat:
"Fan fail. Lamp will automatically turn off soon." [Kipas rusak. Lampu akan segera mati secara otomatis].

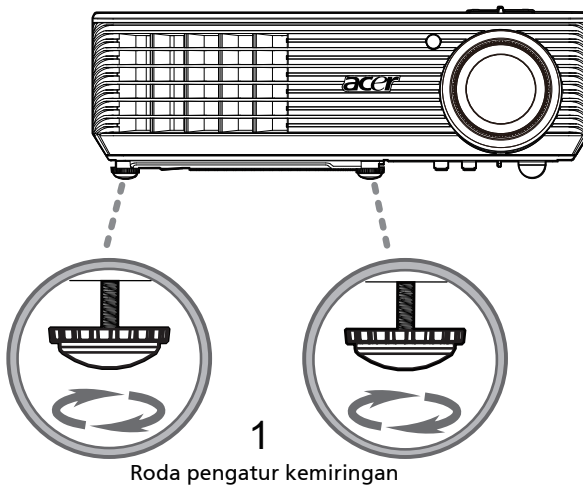
Mengatur Gambar Proyeksi

Mengatur Tinggi Gambar Proyeksi

Proyektor memiliki kaki elevator untuk mengatur ketinggian gambar.

Untuk menaikkan/menurunkan gambar:

- 1 Gunakan roda Penyesuaian kemiringan (Gambar 1) untuk memperbaiki posisi layar.

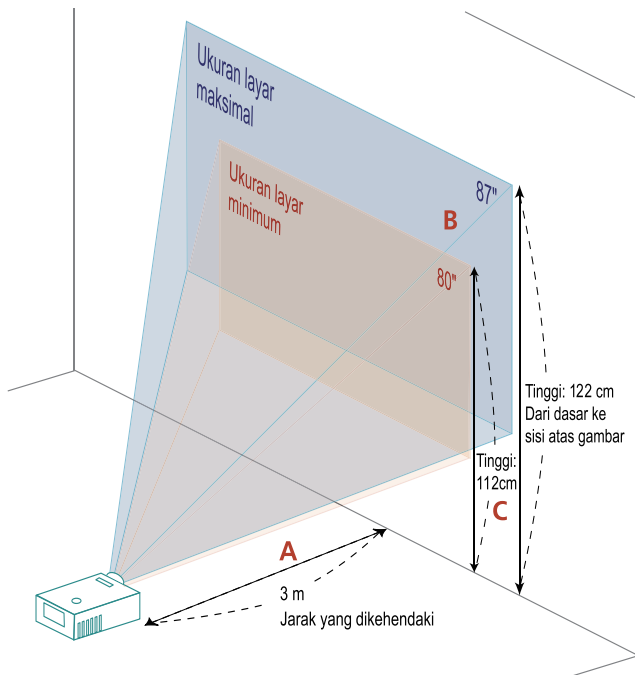


Cara mengoptimalkan jarak dan ukuran gambar

Perhatikan tabel di bawah ini untuk mengetahui ukuran gambar optimal yang dapat diperoleh bila proyektor diletakkan pada jarak yang diinginkan dari layar. Contoh: Jika proyektor berjarak kurang 3 m dari layar, kualitas yang baik sulit diperoleh untuk ukuran gambar antara 80" dan 87".



Catatan: Perhatikan gambar di bawah ini, ketinggian 122 cm diperlukan bila jarak proyektor 3 m.

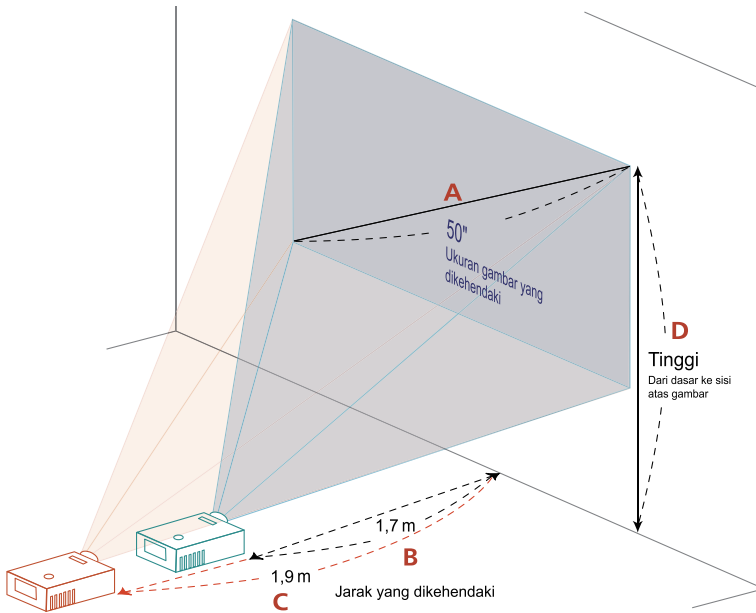


Gambar: Jarak tetap dengan zoom dan ukuran layar bervariasi.

Jarak yang Diinginkan (m) <A>	Ukuran layar		Atas	Ukuran layar		Atas
	(Zoom min.)			(Zoom maks.)		
	Diagonal (inci) 	Panjang x Lebar (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) <C>	Diagonal (inci) 	Panjang x Lebar (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) <C>
1	27	59 x 33	37	29	65 x 36	41
1.5	40	88 x 50	56	44	97 x 54	61
2	53	118 x 66	74	58	129 x 73	82
2.5	66	147 x 83	93	73	161 x 91	102
3	80	176 x 99	112	87	194 x 109	122
3.5	93	206 x 116	130	102	226 x 127	143
4	106	235 x 132	149	117	258 x 145	163
4.5	120	265 x 149	167	131	290 x 163	184
5	133	294 x 165	186	146	323 x 181	204
6	159	353 x 199	223	175	387 x 218	245
7	186	412 x 232	260	204	452 x 254	286
8	213	471 x 265	298	233	516 x 290	326
9	239	529 x 298	335	262	581 x 327	367
10	266	588 x 331	372	291	645 x 363	408
10.3	274	606 x 341	383	300	665 x 374	420

Rasio Zoom: 1.1x

Cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan jarak dan zoom



Tabel di bawah ini menunjukkan cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan posisi atau pengatur zoom. Contoh: untuk mendapatkan ukuran gambar sebesar 50 inci, letakkan proyektor pada jarak 1.7 m hingga 1.9 m dari layar, kemudian sesuaikan tingkat zoom.

Ukuran Gambar yang Diinginkan		Jarak (m)		Tinggi (cm)
Diagonal (inci) <A>	Panjang x Lebar (cm)	Zoom maks. 	Zoom min. <C>	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar <D>
30	66 x 37	1.0	1.1	42
40	89 x 50	1.4	1.5	56
50	111 x 62	1.7	1.9	70
60	133 x 75	2.1	2.3	84
70	155 x 87	2.4	2.6	98
80	177 x 100	2.7	3.0	112
90	199 x 112	3.1	3.4	126
100	221 x 125	3.4	3.8	140
120	266 x 149	4.1	4.5	168
150	332 x 187	5.1	5.6	210
180	398 x 224	6.2	6.8	252
200	443 x 249	6.9	7.5	280
250	553 x 311	8.6	9.4	350
300	664 x 374	10.3	***	420

Rasio Zoom: 1.1x

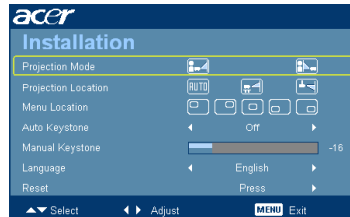
Kontrol Pengguna

Menu pemasangan

Menu pemasangan memberikan prosedur pemeliharaan dan pemasangan proyektor yang ditampilkan pada layar (OSD). Gunakan OSD hanya bila pesan "Tidak ada sinyal input" ditampilkan pada layar.

Pilihan menu mencakup pengaturan dan penyesuaian ukuran serta jarak layar, fokus, koreksi keystone, dan banyak lagi.

- 1 Aktifkan proyektor dengan menekan tombol **"Power" (Daya)** pada papan kontrol.
- 2 Untuk menjalankan OSD bagi pemeliharaan dan pemasangan proyektor, tekan tombol **"MENU"** pada papan kontrol.

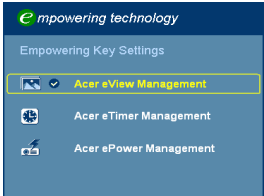
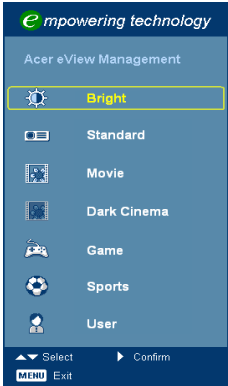
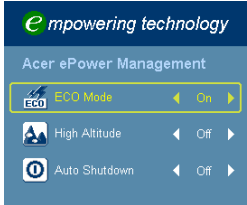


- 3 Pola latar belakang berfungsi sebagai panduan untuk menyesuaikan pengaturan kalibrasi dan pelurusan, misalnya ukuran serta jarak layar, fokus, dan banyak lagi.
- 4 Menu pemasangan mencakup pilihan berikut:
 - Metode proyeksi
 - Lokasi Proyeksi
 - Lokasi menu
 - Pengaturan keystone
 - Pengaturan bahasa
 - Pengaturan ulang ke fungsi default pabrik

Gunakan tombol panah atas dan bawah untuk menetapkan pilihan, kiri dan kanan untuk menyesuaikan pengaturan pilihan yang ditetapkan, serta kanan untuk memasukkan submenu pengaturan fitur. Pengaturan yang baru akan disimpan secara otomatis saat keluar dari menu.

- 5 Untuk keluar dari menu dan kembali ke layar selamat datang Acer, tekan tombol menu.

Acer Empowering Technology

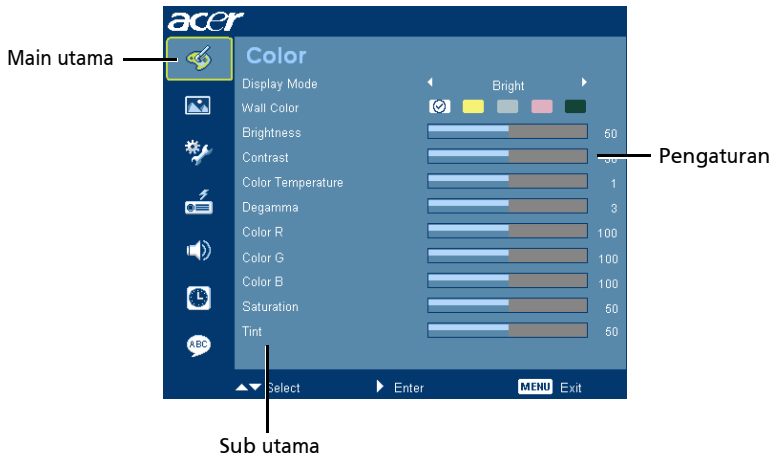
Empowering  Key 	Acer Empowering Key memberikan tiga fungsi Acer yang unik secara berurutan, yakni "Acer eView Management", "Acer eTimer Management", dan "Acer ePower Management". Tekan tombol " " beberapa detik untuk membuka menu utama tampilan pada layar (OSD) yang akan mengubah fungsi ini.
Acer eView Management 	Tekan " " untuk membuka submenu "Acer eView Management". "Acer eView Management" digunakan untuk memilih mode tampilan. Untuk keterangan lebih lanjut, lihat bagian Menu Tampilan pada Layar (OSD).
Acer eTimer Management 	Tekan " " untuk membuka submenu "Acer eTimer Management". "Acer eTimer Management" menyediakan fungsi alarm untuk mengontrol waktu presentasi. Untuk keterangan lebih lanjut, lihat bagian Menu Tampilan pada Layar (OSD).
Acer ePower Management 	Untuk menjalankan "Acer ePower Management", tekan " ". "Acer ePower Management" memberikan cara pintas untuk menghemat masa pakai lampu dan proyektor. Untuk informasi lebih rinci, lihat bagian Onscreen Display [Tampilan Layar].

Menu Tampilan pada Layar (OSD)

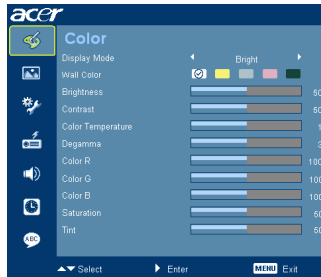
Proyektor dilengkapi OSD multibahasa yang dapat digunakan untuk pengaturan gambar dan mengubah variasi pengaturan.

Menggunakan menu OSD

- Untuk membuka menu OSD, tekan **"MENU"** pada remote control.
- Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol   untuk memilih butir pilihan dari menu utama. Setelah memilih butir menu utama yang dikehendaki, tekan  untuk memasukkan submenu pengaturan fitur.
- Gunakan tombol   untuk memilih item yang diinginkan dan menyesuaikan pengaturan menggunakan tombol  .
- Pilih butir berikutnya yang akan diatur dalam submenu, kemudian atur seperti uraian di atas.
- Tekan **"MENU"** pada remote control, layar akan kembali ke menu utama.
- Untuk keluar dari OSD, tekan kembali **"MENU"** pada remote control. Menu OSD akan tertutup, kemudian proyektor secara otomatis akan menyimpan pengaturan yang baru.



Color [Warna]



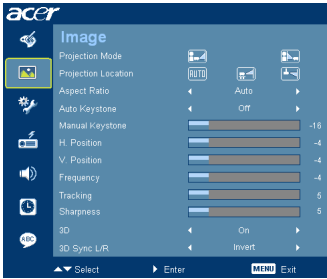
Display Mode [Mode Tampilan]	Terdapat banyak pengaturan standar yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar. • Bright (Cerah): Untuk pengoptimalan kecerahan. • Standard (Standar): Untuk lingkungan umum. • Movie (Film): Untuk pemutaran foto/video/film yang umum dan lebih cerah. • Dark Cinema (Bioskop Gelap): Untuk konten film yang gelap. • Game (Permainan): Untuk konten permainan. • Sports (Olahraga): Untuk gambar olahraga. • User (Pengguna): Untuk menyimpan pengaturan pengguna.
Wall color [Warna wallpaper]	Gunakan fungsi ini guna memilih warna yang tepat untuk wallpaper. Tersedia beberapa pilihan, termasuk putih, kuning cerah, biru muda, merah muda, dan hijau tua. Fungsi ini akan mengkompensasi deviasi warna akibat warna wallpaper untuk menampilkan nada gambar yang benar.
Brightness [Kecerahan]	Mengatur kecerahan gambar. • Tekan ◀ untuk membuat gambar lebih gelap. • Tekan ▶ untuk membuat gambar lebih terang.
Contrast [Kontras]	Tekan "Contrast" [Kontras] untuk mengontrol perbedaan antara bagian gelap dan terang pada gambar. Pengaturan kontras akan mengubah kadar hitam dan putih pada gambar. • Tekan ◀ untuk mengurangi kontras. • Tekan ▶ untuk meningkatkan kontras.
Color Temperature [Temperatur Warna]	Mengatur temperatur warna. Semakin tinggi temperatur warna, layar akan terlihat semakin dingin; semakin rendah temperatur warna, layar akan tampak lebih hangat.
Degamma	Memperbaiki penampilan latar yang gelap. Semakin besar nilai gamma, latar yang gelap akan tampak lebih cerah.
Color R [Warna merah]	Mengatur warna merah.
Color G [Warna hijau]	Mengatur warna hijau.
Color B [Warna biru]	Mengatur warna biru.

Saturation [Saturasi]	Mengatur gambar video dari hitam putih ke warna saturasi penuh. • Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar. • Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.
Tint [Pewarnaan]	Mengatur keseimbangan warna hijau dan merah. • Tekan ◀ untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar. • Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna merah pada gambar.

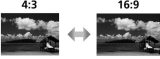


Catatan: fungsi "Saturation" [Saturasi] dan "Tint" [Pewarnaan] tidak didukung pada mode Computer atau DVI.

Image [Gambar]



Projection mode [Mode Projection (Proyeksi)]  	• Depan: Pengaturan default. • Belakang: Memantulkan gambar agar Anda dapat memproyeksi dari belakang layar tembus cahaya.
Projection Location [Lokasi Proyeksi]   	• Auto [Otomatis]: Secara otomatis menyesuaikan lokasi proyeksi gambar. • Di atas meja • Langit-langit: Membalik posisi gambar untuk proyeksi yang dipasang di langit-langit.

Aspect Ratio [Rasio Aspek] 	Gunakan fungsi ini untuk memilih rasio aspek yang dikehendaki. - Auto: Pertahankan gambar dengan rasio panjang-lebar asli dan memaksimalkan gambar sesuai piksel horizontal atau vertikal asli. 4:3: Skala gambar akan disesuaikan dengan ukuran layar dan ditampilkan dengan rasio 4:3. 16:9: Skala gambar akan disesuaikan dengan lebar layar dan panjang yang disesuaikan untuk tampilan gambar dengan rasio 16:9.
Auto Keystone [Keystone Otomatis]	Secara otomatis menyesuaikan gambar vertikal.
Manual Keystone [Keystone Manual]	Memperbaiki distorsi gambar yang terjadi akibat memiringkan proyeksi. (± 40 derajat)  <Catatan> Fungsi Manual Keystone [Keystone Manual] tidak tersedia bila Auto Keystone [Keystone Otomatis] diatur ke "On" [Aktif].
Posisi H [Posisi Horizontal]	- Tekan ◀ untuk menggeser gambar ke kiri. - Tekan ▶ untuk menggeser gambar ke kanan.
Posisi V. [Posisi Vertikal]	- Tekan ◀ untuk menggeser gambar ke bawah. - Tekan ▶ untuk menggeser gambar ke atas.
Frequency [Frekuensi]	"Frequency" [Frekuensi] digunakan untuk mengubah nilai refresh proyektor agar setara dengan frekuensi kartu grafis pada komputer. Jika Anda melihat garis-garis vertikal yang berkedip pada gambar proyeksi, gunakan fungsi ini untuk melakukan pengaturan yang diperlukan.
Tracking	Mensinkronisasikan pewaktuan sinyal antara proyektor dan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.
Sharpness [Ketajaman]	Mengatur ketajaman gambar. - Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman. - Tekan ▶ untuk meningkatkan ketajaman.
3D	Pilih "NVIDIA 3D Vision" atau "DLP 3D" untuk mengaktifkan fungsi 3D yang didukung oleh teknologi 3D NVIDIA atau TI DLP. - NVIDIA 3D Vision: Pilih item ini saat menggunakan kacamata 3D NVIDIA, penghasil emisi IR, serta kartu grafis NVIDIA dan menjalankan permainan 3D atau memutar film 3D yang kompatibel dengan NVIDIA dengan pemutar SW yang terkait. Untuk memeriksa konfigurasi sistem rinci, kunjungi URL NVIDIA (http://www.nvidia.com/object_3D_Vision_Requirements.html). - DLP 3D: Pilih item ini saat menggunakan kacamata 3D DLP, kartu grafis buffer quad (NVIDIA/ATI...), dan file format HQFS atau DVD dengan pemutar SW yang terkait. - Tidak aktif: Nonaktifkan mode 3D.
Sinkronisasi 3D L/R	Jika melihat gambar yang terpisah atau menumpuk saat menggunakan kacamata 3D DLP, Anda mungkin harus memilih "Invert" (Balik) untuk memperoleh gambar yang paling sesuai pada urutan gambar di bagian kiri/kanan sehingga Anda mendapatkan gambar yang tepat (untuk DLP 3D).



Catatan: Fungsi "H. Position" (Posisi H), "V. Position" (Posisi V), "Frequency" (Frekuensi), dan "Tracking" (Pelacakan) tidak didukung dalam mode Video atau DVI.

Catatan: Fungsi "Sharpness" (Ketajaman) tidak didukung dalam mode DVI dan Computer (Komputer).

Catatan: Untuk mendukung proyektor ini, download dan instal driver NVIDIA 3D VISION terbaru dari situs Web NVIDIA pada kartu grafis saat menggunakan NVIDIA 3D Vision.

Catatan: Untuk tampilan sempurna, program aplikasi 3D pada kartu grafis memerlukan pengaturan yang tepat.

Catatan: Pemutar SW seperti Pemutar Stereoskopik dan Pemutar Media DDD TriDef dapat mendukung file format 3D. Anda dapat men-download ketiga pemutar tersebut pada halaman Web di bawah ini,

- Pemutar Video 3D Stereoskopik NVIDIA:
http://www.nvidia.com/object/3D_Drivers_Downloads.html
- Pemutar Stereoskopik (Percobaan): http://www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx
- Pemutar Media DDD TriDef (Percobaan):
<http://www.tridef.com/download/TriDef-3-D-Experience-4.0.2.html>

Catatan: "3D Sync L/R" (Sinkronisasi 3D L/R) hanya tersedia bila 3D diaktifkan.

Catatan: Terdapat pesan pengingat jika 3D masih diaktifkan saat proyektor dihidupkan. Sesuaikan pengaturan berdasarkan tujuan Anda.

Notice : 3D display mode is enabled now.

1. Please make sure to input correct 3D signals and wear 3D glasses at the same time.
You may need to execute "Invert" function for "3D Sync L/R" option to get the correct image.
2. Please remember to turn off 3D if you don't want to see 3D images.

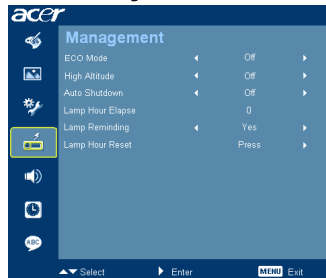
Setting [Pengaturan]



Menu Location [Okasi Menu]	Pilih lokasi menu pada tampilan layar.
Source Lock [Kunci Sumber]	Bila kunci sumber dipilih "Off", proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal input terputus. Bila kunci sumber dipilih "On", proyektor akan "lock" [mengunci] kanal sumber yang dipilih hingga Anda menekan tombol "Source" [Sumber] pada remote control untuk kanal berikutnya.
Closed Caption [Teks Layar Tertutup]	Memilih mode teks layar tertutup yang diinginkan dari CC1, CC2, CC3, CC4, (CC1 akan menampilkan teks layar dalam bahasa utama di wilayah Anda). Pilih "Off" (Tidak aktif) untuk menonaktifkan fitur teks layar. Fungsi ini hanya tersedia bila sinyal input S-Video atau video komposit dipilih dan format sistemnya adalah NTSC. <Catatan> Fungsi ini tidak tersedia bila rasio aspek adalah "16:9" atau format 16:9 terdeteksi dalam "Auto mode" [Mode otomatis].
Security [Keamanan]	Security Timeout(Min.) Off User Password Change Administrator Password Change "Menu supported with Administrator Password" Security [Keamanan] Proyektor ini memiliki fungsi keamanan yang memudahkan administrator dalam mengatur penggunaan proyektor. Tekan  untuk mengubah "Security" [Keamanan]. Jika keamanan diaktifkan, Anda harus memasukkan terlebih dulu "Administrator Password" [Sandi Administrator] sebelum mengubah pengaturan keamanan. • Pilih "On" untuk mengaktifkan fungsi keamanan. Pengguna harus memasukkan sandi untuk mengoperasikan proyektor. Untuk keterangan lebih lanjut, lihat bagian "User Password" [Sandi Pengguna]. • Jika "Off" dipilih, maka pengguna dapat menghidupkan proyektor tanpa sandi.
	Timeout (Min.) [Timeout (Men.)] Setelah "Security" [Keamanan] diatur ke "On", administrator dapat mengaktifkan fungsi timeout. • Tekan  atau  untuk memilih interval timeout. • Durasi berkisar mulai dari 10 menit hingga 990 menit. • Saat durasi tercapai, proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan kembali sandi. • Pengaturan standar untuk "Timeout (Min.)" [Timeout (Men.)] adalah "Off". • Jika fungsi keamanan diaktifkan, proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan sandi saat menghidupkan proyektor. "User Password" [Sandi Pengguna] dan "Administrator Password" [Sandi Administrator] keduanya dapat diterima untuk dialog ini.

 	User password [Sandi pengguna] • Tekan  untuk mengatur atau mengubah "User Password" [Sandi Pengguna]. • Tekan tombol angka untuk membuat sandi dari remote control, lalu tekan "MENU" untuk konfirmasi. • Tekan  untuk menghapus karakter. • Masukkan sandi saat "Confirm Password" [Konfirmasikan Sandi] ditampilkan. • Sandi harus memiliki panjang karakter antara 4 hingga 8 karakter. • Jika Anda memilih "Request password only after plugging power cord" [Minta sandi hanya setelah kabel daya dihubungkan], proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan sandi setelah kabel daya dihubungkan. • Jika Anda memilih "Always request password while projector turns on" [Selalu minta sandi setelah proyektor dinyalakan], proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan.
	Administrator Password [Sandi Administrator] "Administrator Password" [Sandi Administrator] dapat digunakan pada kedua kotak dialog "Enter Administrator Password" [Masukkan Sandi Administrator] dan "Enter Password" [Masukkan Sandi]. • Tekan  untuk mengubah "Administrator Password" [Sandi Administrator]. • Pengaturan standar untuk "Administrator Password" [Sandi Administrator] adalah "1234". Jika Anda lupa sandi administrator Anda, ikuti langkah berikut untuk mendapatkan kembali sandi administrator: • "Universal Password" [Sandi Universal] 6-digit yang tertera pada Kartu Keamanan (periksa di kotak aksesori). Sandi yang unik ini adalah angka yang akan diterima proyektor setiap saat dan tidak tergantung apapun sandi administratornya. • Jika Anda kehilangan nomor dan kartu keamanan ini, hubungi pusat servis Acer.
Reset	• Tekan tombol , lalu pilih "Yes" [Ya] untuk mengembalikan parameter semua menu ke pengaturan default pabrik.

Management [Manajemen]



ECO Mode [Mode Hemat]	Pilih "On" [Nyala] untuk meredupkan lampu proyektor sehingga mengurangi pemakaian daya, memperpanjang masa pakai lampu, dan mengurangi bising. Pilih "Off" [Mati] untuk kembali ke mode normal.
High Altitude [Altitude Tinggi]	Untuk mengaktifkan mode High Altitude [Altitude Tinggi], pilih "On" [Nyala]. Untuk mendinginkan proyektor dengan altitude tinggi yang benar, jalankan kipas dengan kecepatan penuh terus-menerus.
Auto Shutdown [Penonaktifan Otomatis]	Proyektor akan mati secara otomatis jika tidak ada input sinyal setelah jangka waktu tertentu. (dalam satuan menit)
Lamp Hour Elapse [Jam Penyalaan Lampu]	Menampilkan lama waktu pengoperasian lampu (dalam satuan jam).
Lamp Reminding [Indikator Lampu]	Aktifkan fungsi ini untuk menampilkan peringatan penggantian lampu 30 jam sebelum masa pakainya berakhir.
Lamp Hour Reset [Reset Jam Lampu]	Tekan tombol  setelah memilih "Yes" [Ya] untuk mengembalikan penghitung jam ke 0.

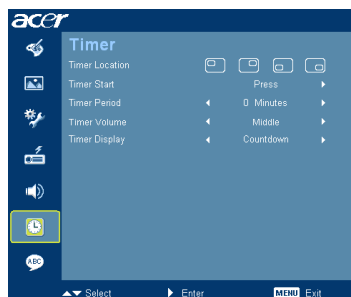
Audio



Volume	- Tekan  untuk mengurangi volume. - Tekan  untuk memperbesar volume.
Mute [Diam]	- Pilih "On" [Nyala] untuk menghilangkan suara. - Pilih "Off" [Mati] untuk mengembalikan volume suara.
Power On/Off Volume [Volume Menghidupkan/ Mematikan Daya]	Pilih fungsi ini untuk mengatur volume suara pemberitahuan saat proyektor dihidupkan atau dimatikan.

Alarm Volume [Volume Alarm]	Pilih fungsi ini untuk mengatur volume suara setiap peringatan.
--------------------------------	---

Timer



Timer Location [Lokasi Timer]	Pilih lokasi timer pada layar.
Timer Start [Mulai Timer]	Tekan untuk memulai atau menghentikan timer.
Timer Period [Periode Timer]	Tekan atau untuk mengatur periode timer.
Timer Volume [Volume Timer]	Pilih fungsi ini untuk mengatur volume suara pemberitahuan bila fungsi timer diaktifkan dan waktu berakhir.
Timer Display [Tampilan Timer]	Tekan atau ke mode timer pilihan yang akan ditampilkan pada layar.

Language [Bahasa]



Language [Bahasa]	Memilih menu OSD multibahasa. Gunakan tombol atau untuk memilih bahasa menu yang diinginkan. Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
-------------------	--

Lampiran

Mengatasi masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor Acer, lihat panduan dalam mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah tidak berhasil diatasi, hubungi penjual atau pusat perbaikan setempat.

Masalah dan Solusi Gambar

#	Masalah	Solusi
1	Gambar tidak muncul di layar	- Sambungkan seperti yang dijelaskan pada bagian "Persiapan". - Pastikan tidak ada pin konektor yang tertekuk atau patah. - Periksa apakah lampu proyektor telah diinstal dengan benar. Lihat bagian "Mengganti Lampu". - Pastikan Anda telah melepas penutup lensa dan proyektor dihidupkan.
2	Gambar ditampilkan sebagian, bergulir, atau tidak sempurna (Untuk PC (Windows 95/98/2000/XP))	- Tekan "RESYNC" pada remote control. - Untuk tampilan gambar yang tidak sempurna: - Buka "My Computer", "Control Panel", lalu klik dua kali ikon "Display". - Pilih tab "Settings". - Pastikan pengaturan resolusi layar Anda lebih rendah dari atau sama dengan UXGA (1600 x 1200). - Klik tombol "Advanced Properties". Jika masalah tetap muncul, ganti layar monitor yang Anda gunakan, kemudian ikuti langkah-langkah di bawah ini: - Pastikan pengaturan resolusi lebih rendah atau sama dengan UXGA (1600 x 1200). - Klik tombol "Change" dalam tab "Monitor". - Klik "Show all devices". Selanjutnya, pilih "Standard monitor types" di bawah kotak SP, lalu pilih mode resolusi yang Anda perlukan bawah kotak "Models". - Pastikan pengaturan resolusi layar monitor lebih rendah atau sama dengan UXGA (1600 x 1200).

3	Gambar ditampilkan sebagian, bergulir, atau tidak sempurna (Untuk notebook)	• Tekan "RESYNC" pada remote control. • Untuk tampilan gambar yang tidak sempurna: • Untuk menyesuaikan resolusi komputer Anda, ikuti langkah-langkah untuk item 2 (di atas): • Tekan tombol pengaturan output. Contoh: [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5] • Jika Anda mengalami kesulitan saat mengubah resolusi atau tidak ada respons pada monitor, aktifkan ulang semua peralatan termasuk proyektor.
4	Layar komputer notebook tidak menampilkan presentasi Anda	• Jika Anda menggunakan notebook berbasis Microsoft® Windows®: Sebagian PC notebook dapat menonaktifkan layar sendiri saat perangkat layar kedua digunakan. Setiap perangkat memiliki cara berbeda untuk diaktifkan kembali. Untuk informasi rinci, lihat buku petunjuk komputer Anda. • Jika Anda menggunakan notebook berbasis Apple® Mac®OS: Di System Preferences, buka Display, lalu pilih Video Mirroring "On [Nyala]" .
5	Gambar tidak stabil atau berkedip	• Atur "Tracking" untuk memperbaikinya. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian "Image" [Gambar]. • Ubah pengaturan kepekaan warna layar pada komputer Anda.
6	Gambar memiliki garis vertikal berkedip	• Gunakan "Frequency" [Frekuensi] untuk melakukan penyesuaian. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian "Image" [Gambar]. • Periksa dan konfigurasi ulang mode tampilan kartu grafis Anda agar kompatibel dengan proyektor.
7	Gambar tidak fokus	• Pastikan penutup lensa telah dilepas. • Sesuaikan pengatur fokus pada lensa proyektor. • Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak 3.3 hingga 33.8 kaki (1.0 hingga 10.3 meter) dari proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian "Cara Mendapatkan Ukuran Gambar yang Diinginkan dengan Mengatur Jarak dan Zoom" .
8	Gambar tampak melebar saat menampilkan teks DVD "widescreen" [layar lebar]	Untuk menampilkan DVD anamorfik (gambar distorsi) atau dengan rasio aspek 16:9, Anda harus membuat pengaturan berikut ini: • Untuk menampilkan teks DVD berformat 4:3, ubah ke format 4:3 dalam OSD proyektor. • Jika gambar masih melebar, Anda juga harus menyesuaikan rasio aspek. Atur format layar ke rasio aspek 16:9 (lebar) pada pemutar DVD Anda.

9	Gambar terlalu kecil atau terlalu besar	- Sesuaikan dengan pengatur zoom di bagian atas proyektor. - Ubah jarak proyektor lebih dekat atau majukan ke arah layar. - Tekan "MENU" pada remote control. Buka "Image [Gambar] --> Aspect Ratio [Rasio Aspek]", kemudian coba pengaturan lain atau tekan "Aspect Ratio [Rasio Aspek]" pada remote control untuk menyesuaikannya secara langsung.
10	Gambar memiliki sisi-sisi yang miring	- Bila perlu, ubah posisi proyektor sehingga menghadap ke tengah layar. - Tekan tombol "Keystone [Pengaturan] □ / ▢" pada remote control hingga semua sisi sejajar secara vertikal. - Tekan "MENU" pada remote control. Buka "Image --> Auto Keystone" (Gambar > Keystone Otomatis), lalu pilih "Off" [Tidak aktif] pada OSD, jika tombol "Keystone" [Pengaturan] tidak tersedia di remote control.
11	Gambar terbalik	Pilih "Image [Gambar] --> Projection [Proyeksi]" dari OSD dan atur arah proyeksi.

Masalah pada Proyektor

#	Masalah	Solusi
1	Proyeksi tidak memberikan respon ke semua kontrol	Bila perlu, matikan proyektor, lalu lepaskan kabel daya dan tunggu sekitar 30 detik sebelum menghidupkan kembali.
2	Lampu hangus atau berdesis	Saat lampu mencapai akhir masa pakainya, lampu akan hangus dan mengeluarkan bunyi berdesis. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dinyalakan lagi sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur pada bagian "Mengganti Lampu".

Pesan peringatan OSD

#	Masalah	Pesan Peringatan
1	Pesan	Fan Fail [Kipas Rusak] - kipas sistem tidak bekerja. Fan Fail Lamp will automatically turn off soon. Projector Overheated [Proyektor Kepanasan] - proyektor melampaui suhu operasional dan harus didiamkan agar dingin sebelum digunakan kembali. Projector Overheated Lamp will automatically turn off soon. Replace the lamp [Ganti lampu] - lampu hampir mencapai masa pakai maksimum. Siapkan penggantian segera. Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement suggested!

Daftar Keterangan LED & Alarm

Status LED

Pesan	LED Daya	
	Merah	Biru
Konektor Daya Input	Berkedip HIDUP ke MATI 100ms	--
Siaga	V	--
Tombol Daya HIDUP	--	V
Coba ulang lampu	--	Berkedip Cepat
Mati (Status pendinginan)	Berkedip Cepat	--
Tombol Daya MATI: Pendinginan selesai; Mode Siaga	V	--
Kesalahan (Kegagalan Thermal)	Berkedip MERAH dengan Cepat dan BIRU Stabil secara bergantian	
Kesalahan (Penguncian kipas)	Berkedip MERAH dengan Cepat dan BIRU Stabil secara bergantian	
Kesalahan (lampu rusak)	Berkedip BIRU dengan Cepat dan MERAH Stabil secara bergantian	
Kesalahan (Kerusakan Lingkaran Warna)	Berkedip BIRU dengan Cepat dan MERAH Stabil secara bergantian	

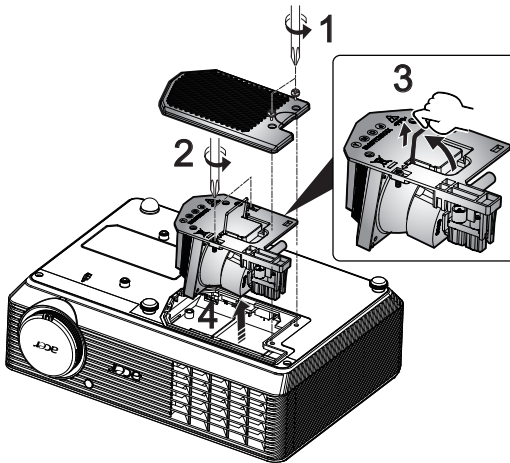
Mengganti Lampu

Gunakan obeng untuk melepaskan baut pada penutup, kemudian tarik lampu untuk mengeluarkannya.

Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu. Anda akan melihat pesan peringatan "**Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!**" [Lampu hampir mencapai akhir masa pakai sesuai kapasitas operasionalnya. Lakukan Penggantian!] Ganti lampu sesegera mungkin bila pesan peringatan ini muncul. Pastikan proyektor telah melewati proses pendinginan sekurangnya 30 menit sebelum Anda mengganti lampu.



Peringatan: Tempat pemasangan lampu sangat panas! Diamkan agar dingin sebelum Anda mengganti lampu.



Untuk mengganti lampu

- 1 Matikan proyektor dengan menekan tombol **Power (Daya)**.
- 2 Diamkan proyektor sekurangnya 30 menit agar dingin.
- 3 Lepaskan kabel daya .
- 4 Gunakan obeng untuk melepaskan baut dari penutup. (Gambar 1)
- 5 Dorong dan lepaskan penutup.
- 6 Lepaskan kedua baut yang mengencangkan modul lampu (Gambar 2), kemudian tarik panel lampu. (Gambar 3)
- 7 Tarik keluar modul lampu dengan kuat. (Gambar 4)

Untuk memasang kembali modul lampu, lakukan langkah sebelumnya dengan urutan terbalik.

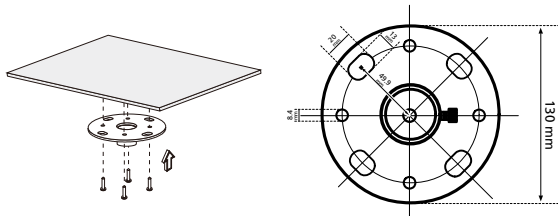


Peringatan: Untuk mengurangi risiko cedera diri, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bola lampu. Bila terjatuh, pecahan bola lampu dapat mengakibatkan cedera.

Pemasangan pada Langit-langit

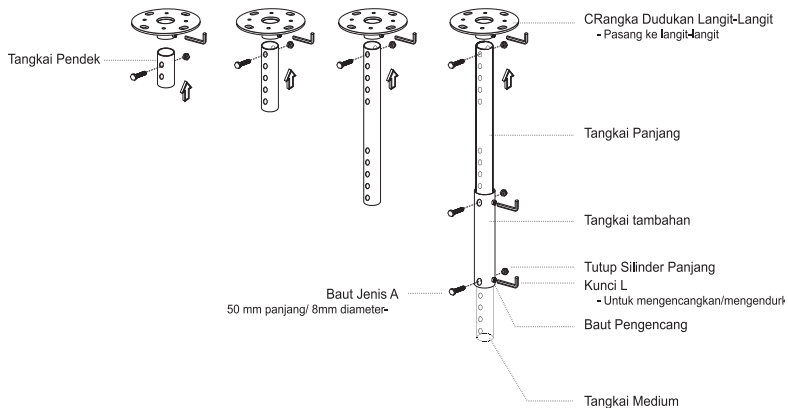
Bila Anda ingin memasang proyektor pada langit-langit, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buat empat lubang bor pada langit-langit yang memiliki bagian berstruktur padat dan kuat, kemudian kencangkan rangka dudukan proyektor.

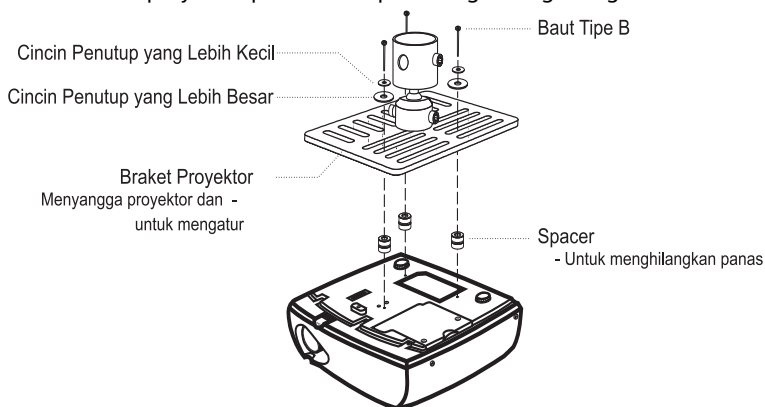


Catatan: Baut tidak termasuk dalam paket produk. Sediakan baut yang sesuai dengan struktur langit-langit Anda.

- 2 Gunakan empat baut berbentuk silinder yang sesuai untuk mengencangkan tangkai langit-langit.

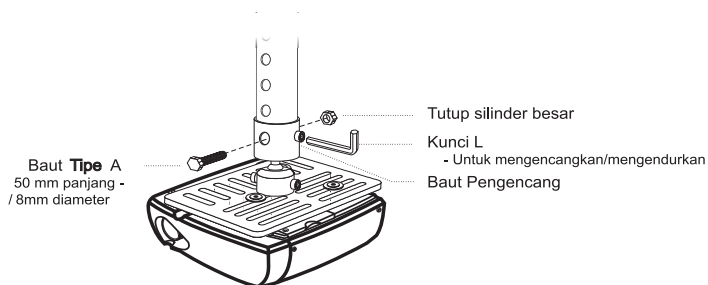


- 3 Gunakan baut dengan jumlah yang cukup sesuai ukuran proyektor untuk menahan proyektor pada braket pemasangan langit-langit.

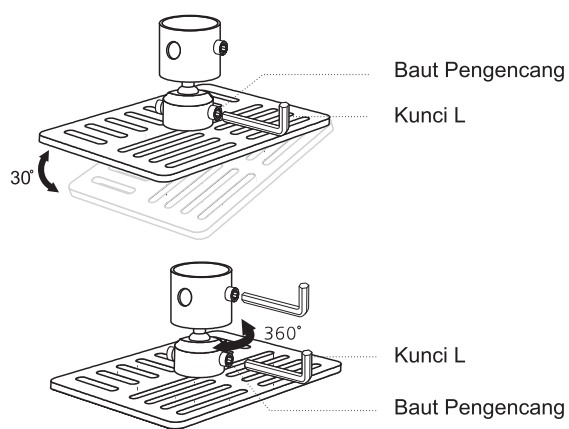


Catatan: Sedapat mungkin sediakan jarak yang cukup antara braket dan proyektor agar panas dapat menyebar. Gunakan dua cincin penutup untuk pengencangan tambahan, bila perlu.

- 4 Pasang braket proyektor ke tangkai langit-langit.

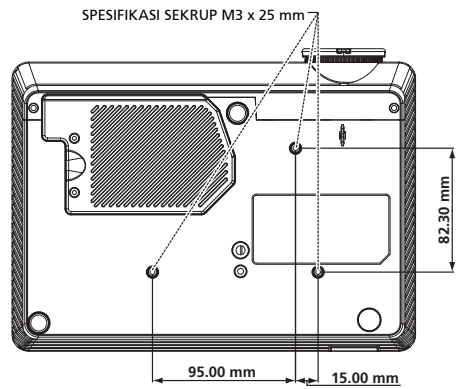


5 Atur untuk mendapatkan sudut dan posisi yang sesuai.



Catatan: Jenis baut dan cincin penutup yang diperlukan untuk setiap model diuraikan pada tabel di bawah ini. Baut berdiameter 3 mm tersedia dalam kotak baut.

Model	Baut Tipe B		Jenis cincin penutup	
	Diameter (mm)	Panjang (mm)	Besar	Kecil
H5360	3	25	V	V



Spesifikasi

Spesifikasi yang diberikan di bawah ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya. Untuk spesifikasi akhir, lihat spesifikasi pemasaran yang disediakan Acer.

Sistem proyeksi	DLP®
Resolusi	H5360: Asli: 720P (1280 x 720). Maksimum: UXGA (1600 x 1200). WSXGA+ (1680x1050). 1080p(1920x1080)
Kompatibilitas komputer	IBM PC dan yang kompatibel. Apple Macintosh. iMac. dan standar VESA: SXGA. XGA. VGA. SVGA. SXGA+. WXGA. WXGA+. WSXGA+
Kompatibilitas video	NTSC (3.58/4.43). PAL (B/D/G/H/I/M/N). SECAM (B/D/G/K/K1/L). HDTV (720p. 1080i. 1080p). EDTV (480p. 576p). SDTV (480i. 576i)
Rasio aspek	Otomatis. 4:3. 16:9. L.Box
Warna yang dapat ditampilkan	1.07 juta warna
Lensa proyeksi	F/ 2.5 – 2.67. f = 21.86 mm – 24.00 mm. 1.1X lensa zoom manual
Ukuran layar proyeksi (diagonal)	27" (0.69m) - 300" (7.62 m)
Jarak proyeksi	3.3' (1.0 m) - 33.8' (10.3 m)
Rasio sorotan	58"@2m (1.55 - 1.70:1)
Kecepatan pindai horizontal	30k - 100 kHz
Kecepatan pindai refresh vertikal	50-85 Hz. 120Hz (hanya untuk mode 3D)
Jenis lampu	Lampu 200W yang dapat diganti pengguna
Koreksi Keystone	±40 derajat
Audio	Speaker internal dengan output 2 W
Berat	2.26 Kg (4.9 lbs.)
Dimensi (P x L x T)	268 mm x 192 mm x 80 mm (10.6" x 7.6" x 3.1")
Zoom Digital	2X
Catu daya	Switch catu daya AC input 100 - 240 V otomatis
Pemakaian daya	248W ±10% untuk mode normal 201W ±10% untuk mode ECO
Suhu Operasional	5°C hingga 35°C/41°F hingga 95°F
Konektor I/O	• 1 Soket daya • 1 input VGA • 1 RS232 • 1 Video komposit • 1 S-Video • 1 Video Komponen 3 RCA • 1 HDMI • 1 konektor input audio 3.5 mm

Isi paket produk standar

- 1 Kabel daya AC
- 1 Kabel VGA
- 1 Kabel Video komposit
- 1 Remote control
- 1 Baterai (untuk remote control)
- 1 Panduan pengguna (CD-ROM)
- 1 Panduan ringkas
- 1 Kartu keamanan
- 1 Tas proyektor

* Bentuk dan spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Mode kompatibilitas

A. Analog VGA

1 Sinyal PC – Analog VGA

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
VGA	640x480	60	31.47
	640x480	72	37.86
	640x480	75	37.50
	640x480	85	43.27
	640x480	119.51	61.60
SVGA	800x600	56	35.20
	800x600	60	37.88
	800x600	72	48.08
	800x600	75	46.88
	800x600	85	53.67
XGA	800x600	119.85	77.20
	1024x768	60	48.36
	1024x768	70	56.48
	1024x768	75	60.02
	1024x768	85	68.67
SXGA	1024x768	119.804	98.80
	1152x864	70	63.80
	1152x864	75	67.50
	1152x864	85	77.10
	1280x1024	60	63.98
QuadVGA	1280x1024	72	77.90
	1280x1024	75	79.98
	1280x1024	85	91.15
	1280x960	60	60.00
	1280x960	75	75.00
SXGA+	1400x1050	60	65.32
UXGA	1600x1200	60	75.00
PowerBook G4	640x480	60	31.50
PowerBook G4	640x480	66.6(67)	35.00
PowerBook G4	800x600	60	37.88
PowerBook G4	1024x768	60	48.36
PowerBook G4	1152x870	75	68.68
PowerBook G4	1280x960	75	75.20
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60.30

2 Waktu Extended Wide - Analog VGA

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47.78
	1280x768	75	60.29
	1280x768	85	68.63
	1280x720	60	44.80
	1280x720	119.858	92.89
	1280x800	60	49.60
	1366x768	60	47.71
WXGA+	1440x900	60	55.90
WSXGA	1680x1050	60	65.30
	1920x1080-RB	60	66.60
	1920x1080-EIA	60	66.60
	1024x600	60	37.30

3 Sinyal Komponen - Analog VGA

480i	720x480	59.94(29.97)	27.00
480p	720x480	59.94	31.47
576i	720x576	50(25)	27.00
576p	720x576	50	31.25
720p	1280x720	60	45.00
720p	1280x720	50	37.50
1080i	1920x1080	60(30)	33.75
1080i	1920x1080	50(25)	33.75
1080p	1920x1080	60	67.50
1080p	1920x1080	50	56.26

B. Digital HDMI

(1) HDMI - Sinyal PC (sama seperti DVI)

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
VGA	640x480	60	31.47
	640x480	72	37.86
	640x480	75	37.50
	640x480	85	43.27
	640x480	119.51	61.61
SVGA	800x600	56	35.20
	800x600	60	37.88
	800x600	72	48.08
	800x600	75	46.88
	800x600	85	53.67
	800x600	119.85	77.20

XGA	1024x768	60	48.36
	1024x768	70	56.48
	1024x768	75	60.02
	1024x768	119.804	98.80
SXGA	1152x864	70	67.50
	1152x864	85	77.10
	1280x1024	60	64.00
	1280x1024	72	77.90
	1280x1024	75	79.98
	1280x1024	85	91.15
QuadVGA	1280x960	75	75.00
PowerBook G4	640x480	60	31.50
PowerBook G4	640x480	66.6(67)	35.00
PowerBook G4	800x600	60	37.88
PowerBook G4	1024x768	60	48.36
PowerBook G4	1152x870	75	68.68
PowerBook G4	1280x960	75	75.20
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60.30

(2) HDMI - waktu Extended Wide (sama seperti DVI)

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47.78
	1280x768	75	60.29
	1280x768	85	68.63
	1280x720	60	44.80
	1280x720	119.858	92.89
	1280x800	60	49.60
	1366x768	60	47.71
WXGA+	1440x900	60	55.90
WSXGA	1680x1050	60	65.30
	1920x1080-RB	60	66.60
	1920x1080-EIA	60	66.60
	1024x600	60	37.30

(3) HDMI - Sinyal Video

480i	720x480	59.94(29.97)	27.00
480p	720x480	59.94	31.47
576i	720x576	50(25)	27.00
576p	720x576	50	31.25
720p	1280x720	60	45.00

720p	1280x720	50	37.50
1080i	1920x1080	60(30)	33.75
1080i	1920x1080	50(25)	33.75
1080p	1920x1080	60	67.50
1080p	1920x1080	50	56.26

Batas jangkauan monitor sumber grafis	Kecepatan pindai horizontal:	30-100kHz
	Kecepatan pindai vertikal:	50-85 Hz, 120Hz (hanya untuk mode 3D)
	Rasio piksel maksimum:	170MHz

Informasi peraturan dan keselamatan

Informasi FCC

Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan memenuhi batasan untuk peralatan digital Kelas B, sesuai Bab 15 Peraturan FCC. Batasan ini dirancang untuk memberi perlindungan yang memadai terhadap interferensi yang berbahaya untuk pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio, dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan instruksi, dapat menyebabkan interferensi yang mengganggu komunikasi radio.

Akan tetapi, tidak ada jaminan apapun bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini terbukti menyebabkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, dapat diketahui dengan menyalakan dan mematikan peralatan tersebut, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasi interferensi dengan salah satu atau beberapa cara berikut ini:

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Jauhkan jarak antara peralatan dan antena penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan yang digunakan antena penerima.
- Untuk mendapatkan bantuan, hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman.

Catatan: Kabel berpelindung

Semua sambungan ke perangkat komputer lain harus dilakukan dengan menggunakan kabel berpelindung untuk memenuhi standar peraturan FCC.

Catatan: Peralatan periferal

Gunakan hanya periferal (peralatan input/output, terminal, printer, dll.) yang memiliki sertifikasi standar Kelas B untuk dipasang dengan perangkat ini. Pengoperasian dengan periferal non-sertifikasi kemungkinan besar akan menyebabkan interferensi pada penerimaan radio dan TV.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh produsen dapat membatalkan kewenangan pengguna untuk mengoperasikan perangkat ini, sebagaimana ditetapkan oleh Federal Communications Commission.

Kondisi pengoperasian

Perangkat ini telah mematuhi Pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua persyaratan berikut ini: (1) perangkat ini tidak menimbulkan interferensi yang membahayakan, dan (2) perangkat ini harus dapat menerima interferensi dari luar, termasuk interferensi yang dapat menyebabkan kesalahan pengoperasian.

Catatan: Pengguna di Kanada

Perangkat digital Kelas B memenuhi persyaratan Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Kanada — Perangkat komunikasi radio berlisensi (RSS-210) dengan daya rendah

- a Informasi umum
Pengoperasian harus memenuhi dua persyaratan sebagai berikut:
 1. Perangkat ini tidak menyebabkan interferensi, dan
 2. Perangkat ini harus dapat menerima interferensi apapun, termasuk interferensi yang dapat menyebabkan kesalahan pengoperasian.
- b Pengoperasian pada frekuensi 2.4 GHz
Untuk mencegah interferensi radio yang mengganggu fasilitas resmi, penggunaan perangkat ini dibatasi hanya di ruang tertutup dan pemasangan di ruang terbuka harus mendapatkan izin resmi.

Pernyataan Kesesuaian Untuk negara Uni Eropa

Dengan ini, Acer menyatakan bahwa seri proyektor ini sesuai dengan persyaratan utama dan ketentuan terkait lainnya dalam Petunjuk 1999/5/EC.

Kesesuaian dengan sertifikasi Peraturan Rusia



ME61

Informasi peraturan perangkat radio



Catatan: Informasi peraturan di bawah ini hanya berlaku untuk model dengan Wireless LAN dan/atau Bluetooth.

Umum

Produk ini telah memenuhi standar keselamatan dan frekuensi radio dari negara atau kawasan manapun, artinya telah teruji untuk aplikasi nirkabel. Tergantung konfigurasi, produk ini kemungkinan menggunakan atau tidak menggunakan perangkat radio nirkabel (misalnya modul WLAN dan/atau Bluetooth). Informasi di bawah ini adalah untuk produk dengan perangkat nirkabel.

UE (Uni Eropa)

Petunjuk R&TTE 1999/5/EC yang ditegaskan berdasarkan kesesuaian dengan standar keselarasan sebagai berikut:

- **Pasal 3.1(a) Kesehatan dan Keselamatan**
 - EN60950-1:2001 + A11:2004
 - EN50371:2002
- **Pasal 3.1(b) EMC**
 - EN301 489-1 V1.6.1
 - EN301 489-3 V1.4.1 (Dapat dipakai dengan tetikus papan tombol nirkable non-bluetooH).
 - EN301 489-17 V1.2.1
- **Pasal 3.2 Penggunaan Spektrum**
 - EN300 440-2 V1.1.2 (Dapat dipakai dengan tetikus papan tombol nirkable non-bluetooH).
 - EN300 328 V1.7.1
 - EN301 893 V1.4.1 (Dapat dipakai hingga RLAN berkinerja tinggi 5GHz)

Daftar negara yang memberlakukan

Status keanggotaan Uni Eropa sejak bulan Mei 2004 adalah: Belgia, Denmark, Jerman, Yunani, Spanyol, Perancis, Irlandia, Italia, Luksemburg, Belanda, Austria, Portugal, Finlandia, Swedia, Estonia (Inggris), Latvia, Lithuania, Polandia, Hongaria, Republik Ceko, Republik Slovakia, Slovenia, Siprus, dan Malta. Penggunaan diizinkan di berbagai negara Uni Eropa, sekaligus Norwegia, Swiss, Islandia, dan Liechtenstein. Perangkat ini harus digunakan dengan kepatuhan ketat terhadap peraturan dan batasan yang berlaku di negara tempat perangkat digunakan. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi kantor perwakilan terdekat di negara Anda.



Acer America Corporation

333 West San Carlos St., San Jose
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



**Federal Communications Commission
Declaration of Conformity**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer / Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	H7P0901
Machine Type:	H5360 series
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

**Acer Incorporated**

8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih
Taipei Hsien 221, Taiwan

**Declaration of Conformity**

We,
Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan
Contact Person: Mr. Easy Lai, e-mail:easy_lai@acer.com.tw

And,
Acer Europe SA
Via Cantonale, Centro Galleria 2 6928 Manno Switzerland

Hereby declare that:

Product: Projector
Trade Name: Acer
Model Number: H7P0901
Machine Type: H5360 series

Is compliant with the essential requirements and other relevant provisions of the following EC directives, and that all the necessary steps have been taken and are in force to assure that production units of the same product will continue comply with the requirements.

EMC Directive 2004/108/EC as attested by conformity with the following harmonized standards:

- . EN55022, AS/NZS CISPR22, Class B
- . EN55024
- . EN61000-3-2 Class A
- . EN61000-3-3

Low Voltage Directive 2006/95/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

- . EN60950-1: 2001 + A11: 2004

RoHS Directive 2002/95/EC on the Restriction of the Use of certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment

- . The maximum concentration values of the restricted substances by weight in homogenous material are:

Lead	0.1%	Polybrominated Biphenyls (PBB's)	0.1%
Mercury	0.1%	Polybrominated Diphenyl Ethers (PBDE's)	0.1%
Hexavalent Chromium	0.1%	Cadmium	0.01%

Directive 2005/32/EC of the European Parliament and of the Council with regard to Eco-design Requirements.



The standards listed below are applied to the product if built with WLAN module or wireless keyboard and mouse.

R&TTE Directive 1999/5/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

- Article 3.1(a) Health and Safety
 - EN60950-1
 - EN62311
- Article 3.1(b) EMC
 - EN301 489-1
 - EN301 489-17
- Article 3.2 Spectrum Usages
 - EN300 328
 - EN301 893 (Applicable to 5GHz high performance RLAN).

Year to begin affixing CE marking 2009.

Easy Lai
Easy Lai Manager
Regulation Center, Acer Inc.

Aug. 15, 2009
Date