# Indice

Avvertenze per l'uso	
Precauzioni	2
Introduzione	
Caratteristiche del prodotto	
Contenuto della confezione	
Panoramica del prodotto	
Unità principale	
Pannello Controllo Porte di connessione	
Telecomando con funzionalità mouse	
Installazione	10
Connessione del proiettore	
Accendere/Spegnere il proiettore	
Accendere il proiettore	
Regolazione dell'immagine proiettata	
Regolazione dell'altezza del proiettore	
Regolazione della messa a fuoco del proiettore	
Controlli utente	
Pannello di controllo e telecomando	16
Menu visualizzati su schermo (OSD)	
Istruzioni per l'uso	
Informazioni utente	
Immagine-I (Modalità computer)	
Immagine-I (Modalità computer)	
Immagine-I (Modalità video)	
Immagine-II (Modalità video)	
Lingua (Modalità Computer / Video)	
Gestione (Modalità Computer / Video)	27
Appendici	
Soluzione dei Problemi	28
Sostituzione della lampada	
Specifiche	
Modalità compatibili	34

## Avvertenze per l'uso

## **Precauzioni**

Si prega di seguire tutte le avvertenze, precauzioni e istruzioni per la manutenzione come indicato in questo manuale d'uso per prolungare al massimo la vita di esercizio di questa apparecchiatura.

- Avvertenza- Non guardare direttamente nell'obbiettivo. L'intensità della luce può provocare lesioni agli occhi.
- Avvertenza- Per ridurre il rischio di incendio o folgorazione, non esporre questa apparecchiatura alla pioggia o umidità.
- Avvertenza- Non aprire o smontare il prodotto poiché questo può provocare il rischio di folgorazione.
- ▲ Avvertenza- Quando si procede alla sostituzione della lampada, si prega di lasciare raffreddare l'apparecchiatura e seguire attentamente le istruzioni fornite per la sostituzione.
- ▲ Avvertenza- Questa apparecchiatura è in grado di rilevare la durata di esercizio della lampada. Si prega di sostituire la lampada quando vengono visualizzati i relativi messaggi di avvertenza.
- Avvertenza- Dopo la sostituzione con una nuova lampada, si prega di ripristinare la durata lampada dal menu OSD menu.
- Avvertenza- Prima di spegnere l'apparecchiatura lasciare in funzione la ventola di raffreddamento per alcuni minuti.
- Avvertenza- Quando si collega il proiettore a un computer, si prega di accendere prima il proiettore.
- Avvertenza- Quando la lampada ha terminato il suo ciclo vitale, si brucia emettendo un forte Rumore. Quando si verifica questa eventualità, non sarà possibile accendere il proiettore prima della sostituzione della lampada. Per sostituire la lampada, seguire le procedure riportate alla sezione "Sostituzione della lampada".

# Avvertenze per l'uso

### Da fare:

- Spegnere l'apparecchiatura prima di procedere con la pulizia.
- Usare un panno morbido inumidito con detergente non aggressivo per pulire l'alloggiamento del display.
- Scollegare la spina dalla presa a muro se si prevede di non utilizzare il prodotto per lunghi periodi di tempo.

### Da non fare:

- Bloccare le feritoie e aperture dell'unità fornite per la ventilazione.
- Usare prodotti detergenti abrasivi, cere o solventi per la pulizia dell'unità.
- Usare nelle seguenti condizioni:
  - Un ambiente eccessivamente caldo o umido.
  - Aree suscettibili ad un accumulo eccessivo di polvere e sporco.
  - Vicino a qualsiasi dispositivo generante un forte campo magnetico.
  - Posizionato alla luce diretta del sole.

## Caratteristiche del prodotto

Questa apparecchiatura è un proiettore SVGA con chip singolo 0.55" DLP<sup>TM</sup>. Le sue eccezionali caratteristiche sono le seguenti:

- SVGA reale 800 x 600 pixel indirizzabili
- Design compatto 2 kgs (4.5 lbs)
- ◆ Tecnologia chip singolo DLP™
- Regolazione indipendente del bilanciamento del bianco per immagini naturali e di alta qualita
- Caratteristiche dello zoom digitale
- ◆ Tecnologia di elaborazionePureProgressive™ per materiale filmico senza artifici
- HDTV compatibile (480i/p, 1080i, 720p)
- ♦ NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM e HDTV compatibile
- Funzionalità remote complete attivabili con il mouse
- Menu visualizzato su schermo facile di facile utilizzo
- Correzione keystone elettronica avanzata e funzionalità digitali complete di alta qualità
- Pannello di controllo facile di facile utilizzo
- Borsa di gran lusso per trasporto inclusa
- Se è impostato sul rapporto più basso, il proiettore è in grado di supportare risoluzioni fino a SXGA nonché di offrire un supporto VGA/SVGA completo
- ◆ Lampada 150 Watt sostituibile dall'utente
- Compatibile con Apple Macintosh

## Contenuto della confezione

La dotazione di questo proiettore è composta dai componenti riportati di eguito. Controllare la propria confezione per assicurarsi che l'unità sia completa. Rivolgersi immediatamente al rivenditore nel caso dovessere mancare componenti.

Proiettore con coperchio di protezione



Adattatore da D-15 a RCA per YPbPr



Borsa per il trasporto



Batteria x 2



Cavo VGA



Cavo S-Video



Avviamento Rapido



Telecomando con funzionalità mouse



Cavo di alimentazione



Guida d'uso



Cartolina di Garanzia

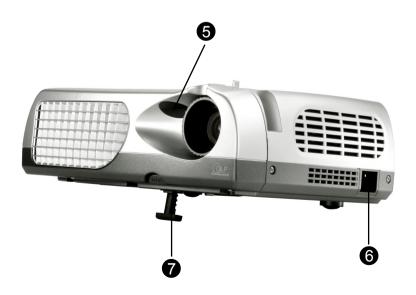


Guida d'uso

## Panoramica del prodotto

Unità principale

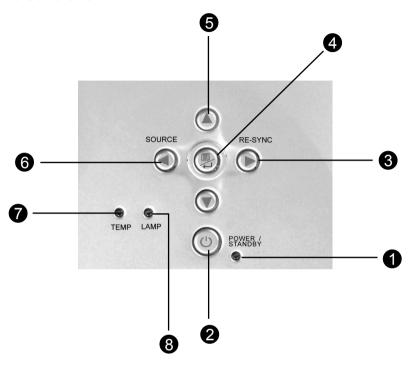






- 1. Pannello Controllo
- 2. Ghiera di messa a fuoco
- 3. Obiettivo
- 4. Pulsante di elevazione
- 5. Ricevitore del telecomando
- 6. Connettore di alimentazione
- 7. Piede di elevazione
- 8. Porte di connessione

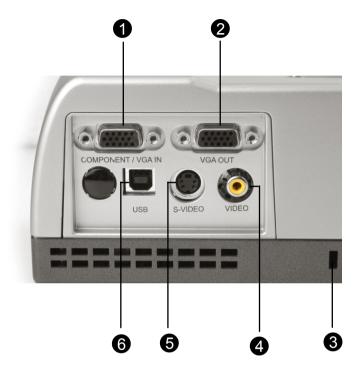
### Panello controllo



- 1. Indicatore di alimentazione
- 2. Alimentazione /Standby
- 3. Risincronizzazione
- 4. Menu Acceso/Spento; Tasto di couferma
- 5. Quattro tasti direzionali diselezione
- 6. Sorgente
- 7. LED di jegualazione temperatura
- 8. LED di jegualazione lampada

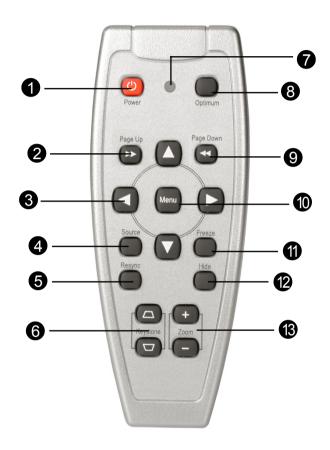
8

### Porte di connessione



- 1. Connettore per l'ingresso del segnale esterno del monitor
- 2. Connettore per l'uscita del segnale esterno del monitor
- 3. Foro per blocco Kensington™
- 4. Connettore ingresso video composito
- 5. Connettore ingresso S-Video
- 6. USB Mouse connector port

### Telecomando con funzionalità mouse

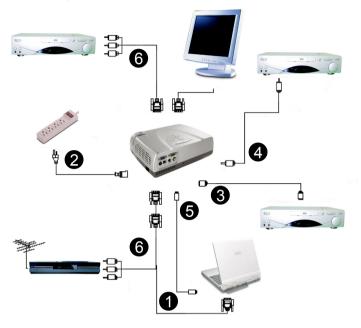


- 1. Alimentazione/Standby
- 2. Pagoma Precedente
- 3. Selettore Multidirezionale
- 4. Sorgente
- 5. Risincronizzazione
- 6. Correzione Keystone

- 7. LED
- 8. Impostazione Ottimale
- 9. Pagina Prossima
- 10.Menu
- 11. Fermo Immagine
- 12. Nascondi
- 13. Zoom Avanti / Zoom Indietro

## Installation

## Connessione del proiettore



- 1. Cavo VGA
- 2. Cavo di alimentazione
- Cavo S-Video
- 4. Cavo video composito (opzionale)
- 5 Cavo USB (per il collegamento del mouse USB al PC)
- 6. Cavo HDTV/Component Video (opzionale)
- \* Al fine di garantire il corretto funzionamento del proiettore con il proprio computer, si prega di configurare la modalità di visualizzazione della scheda grafica su una risoluzione inferiore o uguale a SVGA (800 X600). Accertarsi anche che la frequenza di aggiornamento della scheda grafica sia compatibile con il proiettore. Si prega di consultare la sezione "Modalità compatibili" riportata a pagina 34.

## Accendere/spegnere il proiettore

### Accendere il proiettore

- 1. Rimuovere il coperchio di protezione dall'obiettivo.
- 2. Assicurarsi che il cavo di alimentaizone e il cavod el segnale siano ben collegati.
- 3. Accendere la lampada premendo il pulsante "Accensione/Standby" del pannello di contrllo.
  - La schermata di avvio viene visualizzata per 20 secondi e l'indicatore "Accensione/Standby" si illumina, rimanendo acceso, di verde.
- 4. Accendere l'apparecchiatura sorgente (computer, portatile, o lettore video ,ecc...) Il proiettore rileva automaticamente la sorgente.
- ❖ Se viene visualizzato il messaggio "Searching...", verificare la connessione dei cavi del segnale.
- ❖ Per collegare più periferiche contemporaneamente, usare il pulsante "Source" sul telecomando o sul panello di controllo del proiettore e selezionare l'ingresso desiderato. Premere il pulsante "Source" più volte fino a visualizzare l'ingresso desiderato.
- ❖ Accendere il proiettore prima del computer.



## Spegnere il proiettore

- Premere il pusante "Accensione/Standby" per spegnere la lampada del proiettore.
   Dopo la selezione del pulsante "Power/Standby", il proiettore visualizza il messaggio "Power off the lamp?" (Spegnere la lampada?)
- 2. Premere nuovamente il pulsante "Accensione/Standby" per confermare. In caso contrario il messaggio scompare dopo 5 secondi.
- 3. L'indicatore "Power/Standby" si illumina di verde per circa 90 secondi. Il lampeggiamento dell'indicatore verde indica che il proiettore è in modalità standby. Prima di riaccendere il proiettore, attendere che sia terminato il ciclo di raffreddamento di 90 secondi e che il proiettore sia in modalità Standby. In questa modalità, premere il pulsante "Power/Standby" per riavviare il proiettore.
- 4. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.
- 5. Non spegnere immediatamente il proiettore subito dopo la procedura di spegnimento.
- ❖ Appena l'indicatore "TEMP" inizia a lampeggiare, il proiettore visualizza "Fan Fail" (Guasto ventola). Dopo qualche minuto, l'indicatore "Power/ Standby" lampeggia in verde per circa 90 secondi e il proiettore si spegne automaticamente. Se si verifica questo problema, rivolgersi al rivenditore di zona o al centro di assistenza.
- ❖ L'accensione dell'indicatore "TEMP" in rosso indica che il proiettore è surriscaldato. Viene visualizzato il messaggio "Over Temperature" (Surriscaldamento). Dopo qualche minuto, l'indicatore "Power/Standby" si illumina di verde e il proiettore si spegne automaticamente. Se si verifica questo problema, rivolgersi al rivenditore di zona o al centro di assistenza.
- ❖ L'indicatore "LAMP" si illumina di rosso, si accende l'indicatore "Power/ Standby" e il proiettore si spegne automaticamente. Se si verifica questo problema, rivolgersi al rivenditore di zona o al centro di assistenza.

## Regolazione dell'immagine proiettata

## Regolazione dell'altezza del proiettore

Il proiettore è dotato di un piede di elevazione per la regolazione dell'altezza del proiettore.

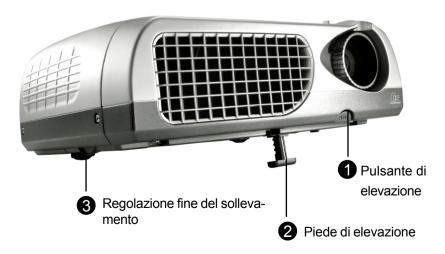
#### Per alzare il proiettore:

- 1. Premere il pulsante di elevazione 1.
- Sollevare il proiettore fino a raggiungere l'angolo di proiezione desiderato
   dopodiché rilasciare il pulsante.
- 3. Usare 9 per regolare con precisione l'inclinazione.

#### Per abbassare il proiettore:

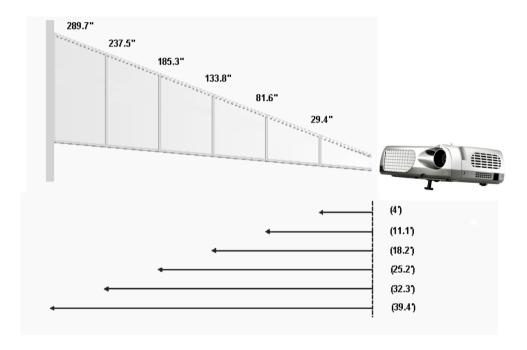
- 1. Premere il pulsante di elevazione 

  .
- 2. Abbassare il proiettore, dopodiché rilasciare il pulsante per bloccare in posizione il piede dell'elevatore. ②
- 3. Usare per regolare con precisione l'inclinazione.



### Regolazione della messa a fuoco del proiettore

Per regolare la messa a fuoco, ruotare semplicemente l'anello della messa a fuoco fino a vedere un'immagine chiara.. Il proiettore esegue la messa a fuoco a distanze comprese tra 1,2 e 12 m (4,0 e 39,4 piedi).



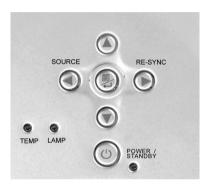
Schermo	29.4"	81.6"	133.8"	185.3"	237.5"	289.7"
(Diagonale)						
Dimensioni	23.5 x 17.7"	65.3 x 48.9"	107.1 x 80.3"	148.2 x 111.2"	90.0 x 142.5"	231.8 x 173.8"
schermo(WxH)						
Distanza	4.0'	11.1'	18.2'	25.2'	32.3'	39.4'

Questo schema viene fornito solo ad uso riferimento per l'utente.

## Pannello di controllo e telecomando

Le funzioni possono essere controllate in due modi: tramite telecomando e tramite pannello di controllo.

#### Pannello di controllo



#### Telecomando



### Telecomando

### Alimentazione /Standby

Consultare la sezione "Accensione/Spegnimento del proiettore" alle pagine 12-13.

## Impostazione Ottimale

▶ Premere il pulsante "Ottimale" per selezionare la modalità Conference (Conferenza) o Cinema.

### Sorgente

► Premere il pulsante "Sorgente" per selezionare alternativamente GA, S-Video, Composite e Component.

#### Selettore Multidirezionale

► Questo tasto può essere usato per attivare le funzionalità ▲▼◀► del menu OSD.

### Pagina Precedente (Solo nel modo Computer)

▶ Use este boton para volver a la pagina anterior. Questa funzione è disponibile solo se il proiettore è collegato al computer mediante un cavo USB.

### Pagina Prossima (Solo nel modo Computer)

▶ Use este botón para ir a la siguiente página. Questa funzione è disponibile solo se il proiettore è collegato al computer mediante un cavo USB.

#### Menu

Premere "Menu" per aprire i menù della visualizzazione su schermo (OSD) e premere il tasto ◀▶per selezionare il menù principale. Per uscire dall'OSD, premere nuovamente il pulsante "Menu". Il proiettore salva automaticamente tutte le modifiche effettuate.

### Fermo Immagine

Premere il pulsante "Fermo immagine" per fermare l'immagine.

### Keystone + / -

Regola la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore. (± 16 gradi)

#### Risincronizzazione

Se viene premuto il pulsante "Risincronizzazione", il proiettore si sincronizza automaticamente con il segnale in ingresso.

#### Hide

▶ La selezione del pulsante "Hide Screen" (Nascondi schermo) trasforma l'intero schermo in nero. Questa funzione è utile nel caso in cui sia necessario fare delle brevi pause per sostituire i materiali durante una presentazione.

### Uso del pannello di controllo

#### Alimentazione /Standby

Consultare la sezione "Accensione/Spegnimento del proiettore" alle pagine 12-13.

#### Source

▶ Premere il pulsante "Source" per selezionare alternativamente GA, S-Video, Composite e Component.

#### Risincronizzazione

Sincronizza automaticamente il proiettore con la sorgente di ingresso.

#### Quattro tasti direzionali di selezione

▶ Usare ▲▼◀▶ per selezionare o effettuare regolazioni alla propria selezione

#### Inserimento

- Confermare la propria selezione.
- ▶ Premere "Menu" per aprire i menu della visualizzazione su schermo (OSD) e premere il tasto ◀▶per selezionare il menu principale. Per uscire dall OSD premere nuovamente il pulsante "Menu". Il proiettore salva automaticamente tutte le modifiche effettuate.

## Menu Visualizzati su schermo (OSD)

## Istruzioni per l'uso

- ► Il proiettore è dotato di menu su schermo (OSD) multilingua che permettono di regolare l'immagine ed eseguire molte altre regolazioni. Se è stato selezionato il computer come ingresso, il menu OSD visualizzato è "Computer OSD". Se l'ingresso selezionato è il video, il menu OSD visualizzato è "Video OSD". Il proiettore è in grado di rilevare automaticamente l'ingresso.
- ▶ Per aprire il menu OSD premere il pulsante "Menu" del telecomando o del Pannello di controllo.
- ▶ Quando viene visualizzato il menu OSD, premere il pulsante ◀▶per selezionare le voci principali.
  - E.g.: Immagine-I→Immagine-II→Lingua→Gestione→Immagine-I...
  - Quando si effettua una selezione su una data pagina, premere il tasto " Menu / 
    " per passare al menù secondario.
- ▶ Premere il tasto ▲▼per selezionare la voce desiderata e regolare le impostazioni con il tasto ◀▶. Quando viene selezionata una voce specifica, il colore della voce selezionata cambia da giallo marroncino a blu.
  - E.g.: Luminosità→Contrasto→Temp. colore→Zoom→Keystone→
    Segmento Bianco→Luminosita...
- ➤ Se si utilizzano i tasti ◀► per regolare i parametri o selezionare le funzioni secondarie del menu, è necessario confermare le selezioni/modifiche premendo il pulsante "Menu / ← ". La selezione di questo pulsante ripristina il menu OSD principale. Solamente il tasto ◀► èabilitato a questo punto.
- ▶ TPer uscire dall'OSD, premere nuovamente il pulsante " Menu / ← " .

## Informazioni utente

Modifica le preferenze dell'utente per mezzo dell'interfaccia OSD. Premere "Menu" per accedere alla schermata "Info utente", le impostazioni possono essere modificate a proprio piacimento. Le informazioni utente modificate appariranno nell'angolo in basso a sinistra dello schermo quando il proiettore è acceso.









- 1. Utilizzare ◀▶ per selezionare la funzione "Line1" (Riga 1) e poi premere il tasto "Menu". Il carattere può essere inserito nella riga uno.
- Utilizzare ▲▼◀▶ per selezionare il carattere e poi premere "Menu" per confermare la selezione.

## Informazioni utente

- 3. Utilizzare ◀▶ per selezionare la funzione "Line2" (Riga 2) e poi premere il tasto "Menu". Il carattere può essere inserito nella riga due.
- 4. Procedere come al punto 3.
- 5. Premere "=1" per salvare ed uscire dal menu "User's Info. (Info utente)."
- 6. La schermata d'avvio visualizzerà la nuova enunciazione dopo avere riavviato il proiettore.



#### Nota:

- ▶ Si possono inserire solamente 35 caratteri per ciascuna riga.
- ▶ Dopo avere avuto accesso al menu "User's Info. (Info utente)" può essere utilizzato solamente il telecomando.
- ▶ Utilizzare "Del" per eliminare il carattere precedente.
- ▶ Utilizzare "Space" (Spazio) per aggiungere uno spazio.

### Modalità Computer



Immagine-I

#### Luminosità

Regolazione della luminosità dell'immagine

- ▶ Premere il tasto ◀ per rendere l'immagine più scura.
- ▶ Premere il tasto ▶ tper rendere l'immagine più chiara.

#### Contrasto

Contrasto controlla il grado di differenza tra le sezioni più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto modifica la quantità di nero e bianco nell'immagine.

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire il contrasto.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare il contrasto.

### Temp. Colore (Temperatura colore)

Regola la temperatura del colore. Il campo di variazione va da "0" a "4".

L'impostazione predefinita di fabbrica è "2". Con la temperatura più alta, l'immagine dello schermo ha un aspetto più freddo, con la temperatura più bassa l'immagine ha un aspetto più caldo.

#### Zoom

- ▶ Premere il tasto ◀ per ingrandire l'immagine fino a un fattore di 8 volte sullo schermo di proiezione.
- ▶ Premere il tasto ▶ per diminuire le dimensioni dell'immagine.

### **Keystone (correzione Keystone)**

Regola la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore. (±16 gradi)

### Segmento Bianco

Usare il controllo a settori bianco (white segment) per impostare il livello dibianco del chip DMD. 0 sta per picco minimo, e 10 sta per picco massimo. Se preferite unimmagine piùforte, regolare il picco verso il massimo livello. Per avere unimmagine piùlieve e piùnaturale, regolare il picco verso il minimo.

### Modalità Computer



Immagine-II

#### Frequenza

La voce "Frequenza" serve per modificare i dati della frequenza di visualizzazione per corrispondere ai dati di frequenza della scheda grafica. Questa funzione è necessaria per effettuare la regolazione quando viene visualizzata una barra verticale lampeggiante.

#### **Allineamento**

Questa funzione può essere usata per adattare il tipo di rapporto di visua-lizzazione preferito.

#### 16:9/4:3

Questa funzione può essere usata per adattare il tipo di rapporto di visua-lizzazione preferito.

### Posizione O. (Posizione orizzontale)

- ▶ Premere il tasto ◀ per spostare l'immagine a sinistra.
- ▶ Premere il tasto ▶ tper spostare l'immagine a destra.

### Posizione V. (Posizione verticale)

- ▶ Premere il tasto ◀ per spostare l'immagine verso l'alto.
- ▶ Premere il tasto ▶ per spostare l'immagine verso il basso.

### Ripristino

Selezionare "Sì" per riportare i parametri di visualizzazione sui valori predefiniti di fabbrica.



Aipristino: Le voci di ripristino includono sia le impostazioni Immagine-I che Immagine-II.

### Modalità video



Immagine-I

#### Luminosità

Regolazione della luminosità dell'immagine

- ▶ Premere il tasto ◀ per rendere l'immagine più scura.
- ▶ Premere il tasto ▶ per rendere l'immagine più chiara.

#### Contrasto

Contrasto controlla il grado di differenza tra le sezioni più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto modifica la quantità di nero e bianco nell'immagine.

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire il contrasto.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare il contrasto.

#### Colore

L'impostazione del colore regola un'immagine video da bianco e nero a completamente satura di colore.

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire la quantità di colore presente nell'immagine.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare la quantità di colore presente nell'immagine.

### Sfmature (Tonalità)

La tonalità regola l'equilibrio dei colori rosso e verde.

- ▶ Premere il tasto ◀ per aumentare la quantità di verde presente nell'immagine.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare la quantità di rosso presente nell'immagine.

### Nitidezza

Regolazione della nitidezza dell'immagine

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire la nitidezza.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare la nitidezza.

### Segmento Bianco

Usare il controllo a settori bianco (white segment) per impostare il livello di bianco del chip DMD. 0 sta per picco minimo, e 10 sta per picco massimo. Se preferite un'immagine più forte, regolare il picco verso il massimo livello. Per avere un'immagine più lieve e più naturale, regolare il picco verso il minimo.

### Modalità video



Immagine-II

### **Keystone (Correzione Keystone)**

Regola la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore. (±16 gradi)

#### 16:9/4:3

Questa funzione può essere usata per adattare il tipo di rapporto di visualizzazione preferito.

#### Zoom

Questa funzione serve a regolare lo schermo sulle dimensioni desiderate o per ingrandire una zona specifica. Per modificare la zona che si desidera ingrandire si possono usare i pulsanti  $\blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright$ .

### Temperatura colore

Regola la temperatura del colore. Il campo di variazione va da "0" a "4". L'impostazione predefinita di fabbrica è "2". Con la temperatura più alta, l'immagine dello schermo ha un aspetto più freddo, con la temperatura più bassa l'immagine ha un aspetto più caldo.

### Ripristino

Selezionare "Sì" per riportare i parametri di visualizzazione sui valori predefiniti di fabbrica.



Ripristino: Le voci di ripristino includono sia le impostazioni Immagine-I che Immagine-II.

## Modalità Computer / Video



Lingua

### Lingua

È possibile visualizzare il menu OSD multilingua. Usarei tasti ▲ e ▼ per selezionare la lingua preferita.

## Modalità Computer / Video



Gestione

#### Pos. Menu (Posizione dei Menu)

Scegliere la posizione dei Menu sullo schermo.

#### Dir. Proiezione

Fronte-Scrivania

L'impostazione predefinita di fabbrica.

## ► Retro-Scrivania

Quando si seleziona questa funzione, il proiettore inverte l'immagine in modo da permettere la proiezione dietro uno schermo trasparente.

### ► Fronte-Soffitto

Quando si seleziona questa funzione, il proiettore capovolge l'immagine in modo da permettere la proiezione sul soffitto.

## ► **P**Retro-Soffitto

Quando si seleziona questa funzione, il proiettore inverte e gira contemporaneamente l'immagine. È possibile proiettare da dietro uno schermo trasparente con proiezione montata su soffitto.

## Promemoria lamp. (Promemoria lampada)

Scegliere questa funzione per evidenziare o nascondere il messaggio di avvertenza quando viene visualizzato il messaggio di avvertenza per la sostituzione della lampada. Il messaggio viene visualizzato 30 ore prima dell'esaurimento della lampada.

### Ripristino lamp. (Ripristino lampada)

Ripristinare le impostazioni lampada solo dopo la sostituzione con la lampada nuova.

## Soluzione dei problemi

Nel caso si dovessero rilevare dei problemi con il proiettore si prega di consultare le sezioni che seguono. Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore o centro servizi.

### Problema: Nessuna immagine viene visualizzata sullo schermo

- Verificare che tutti i collegamenti e alimentazione siano ben connessi ed in modo corretto come descritto alla sezione "Installazione".
- Assicurarsi che i piedini dei connettori non siano rotti o piegati.
- ➤ Controllare la corretta installazione della lampada di proiezione. Si prega di consultare la sezione "Sostituzione della lampada".
- Assicurarsi di avere rimosso il coperchio di protezione dall'obbiettivo e che il proiettore sia acceso.
- Se si sta usando un PC portatile:
  - 1. Per prima cosa impostare la risoluzione del computer sui valori consigliati.
  - 2. Impostare il display del PC portatile su "solo monitor esterno" o "CRT
- ► Nel caso di difficoltà nella modifica delle risoluzioni, o se il monitor si blocca, riavviare l'apparecchiatura e il proiettore.

# Problema: Lo schermo del Notebook o Powerbook non visualizza la presentazione.

- Se si sta usando un PC portatile:
  - Alcuni PC portatili possono disattivare il proprio schermo del computer quando un secondo display è in uso. Ciascuno richiede un modo diverso per la riattivazione. Consultare la documentazione fornita in dotazione al proprio computer per informazioni dettagliate.
- Se si sta usando un Powerbook Apple:
  Nella sezione Pannelli di controllo, aprire il Display PowerBook per selezionare
  Video Mirroring "On".

## Problema: L'immagine è instabile e tremolante

- Usare "Allineamento" per correggere.
- Modificare le impostazioni colore del monitor dal proprio computer.

### Problema: L'immagine ha delle barre verticali tremolanti.

- ▶ Usare "Frequenza" per eseguire la regolazione.
- Controllare e riconfigurare la modalità di display della scheda grafica per renderla compatibile con il prodotto.

### Problema: L'immagine non è messa a fuoco.

- Regolare l'anello di messa a fuoco dell'obiettivo del proiettore.
- Verificare che lo schermo di proiezione sia collocato ad una distanza compresa tra 0.6 e 12 m (1.9" ~39.4").

# Problema: Lo schermo è allargato con la visualizzazione 16:9 DVD.

Il proiettore rileva automaticamente 16:9 DVD regolando le proporzioni tramite digitalizzazione a pieno schermo con impostazione predefinita 4:3.

Se il proiettore è ancora allargato, sarà necessario regolare il rapporto di visualizzazione come seque:

- Selezionare il rapporto di visualizzazione 4:3 sul lettore DVD se si sta riproducendo un DVD 16:9.
- ▶ e la selezione del rapporto 4:3 è impossibile sul proprio lettore DVD, selezionare
   4:3 nella funzione On Screen-Display(OSD) del proiettore per il display.

## Problema: L'immagine è invertita.

Aprire il "Menu" dopodiché selezionare "Gestione" per regolare la proiezione.

# Problema: La lampada si brucia e fa emette il rumore di uno scoppio.

Avvertenza-Quando la lampada ha terminato il suo ciclo vitale, si brucia emettendo un forte Rumore. Quando si verifica questa eventualità, non sarà possibile accendere il proiettore prima della sostituzione della lampada. Per sostituire la lampada, seguire le procedure riportate alla sezione "Sostituzione della lampada".

## Sostituzione della lampada

Il proiettore stesso rileva la durata di esercizio della lampada. Verrà visualizzato il messaggio "Possibile Guasto Lampada Imminente! Sostituzione Consigliata!" Quando viene visualizzato questo messaggio, sostituire la lampada

il prima possibile.

Prima di sostituire la lampada lasciare raffreddare il proiettore per almeno 30 minuti.



Procedura di sostituzione della lampada:

- 1. Spegnere l'alimentazione del proiettore premendo il pulsante Accensione/Standby.
- 2. Lasciare raffreddare il proiettore almeno 30 minuti.
- 3. Staccare il cavo di alimentazione.
- 4. Con un cacciavite svitare la vite del coperchio. •
- 5. Rimuovere il coperchio. 2
- 6. Rimuovere le 2 viti del modulo lampada. 9
- 7. Estrarre il modulo lampada. 4

Per rimettere il modulo lampada seguire le istruzioni precedenti partendo dall'ultimo punto.



Avvertenza: il comparto lampada è molto caldo! Lasciare raffreddare prima di procedere con la sostituzione della lampada!



Avvertenza: Per diminuire il rischio di procurarsi lesioni personali, non lasciare cadere il modulo lampada o toccare la lampadina. Il bulbo può rompersi in mille pezzi e causare lesioni se fatto cadere.

## Specifiche

Valvola luce - Tecnologia Single Chip DLP™

Lampada - 150W Lampada sostituibile da utente

Numero di pixel - 800 pixel (H) X 600 linee (V)

Colori visualizzabili - 16.7M di colori

Obiettivo di proiezione - F/2,4 f=22,4mm con riduzione/ingrandimento elettronico

Dim. schermo di proiezione - 29.4"~289.7" Diagonale Distanza di proiezione - 1,2m~12m (4,0~39,4 ft)

Compatibilità video - NTSC/NTSC 4.43/PAL-M/PAL-N/SECAM e

compatibile HDTV

- Capacità video composito & S-Video Frequenza O. - 15kHz~70kHz scansione orizzontale V. Frequenza - 43Hz~85Hz rinfresco verticale

Alimentazione - CA Universale ingresso 100~240V ; Frequenza di ingresso 50/60Hz

Consumo energia - 210 watt con uso normale

Livello di rumore - 32dBA

Connettori I/O - Alimentazione: Presa ingresso alimentazione CA

- Ingresso computer:

Un ingresso computer VGA per video VGA/HDTV/

Component
- Uscita Computer:

Un'uscita computer VGA

- Ingresso Video:

Un ingresso video composito e RCA

Un ingresso S-video

- Uscita remota

Un'uscita per il mouse USB

Peso - 2 kgs / 4,5 lbs

Dimensioni nette (A x L x P) Con obbiettivo: 10.7x8.3x3.4 inches /

272x211x86mm

Ambientale - Temperatura di esercizio:10°C~ 40°C/50°F~104°F

Umidità: 80% massima

- Temperatura di stoccaggio:-20°C~60°C/ -4°F~140°F

Umidità: 80% massima

Regolamenti di sicurezza - FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV,

CCC, PSE

## Modalità compatibili

Modalità	Risoluzione	V-Sync [Hz]	H-Sync [KHz]	
VGA	640x350	70	31.5	
	640x350	85	37.9	
	640x400	85	37.9	
	640x480	60	31.5	
	640x480	72	37.9	
	640x480	75	37.5	
	640x480	85	43.3	
	720x400	70	31.5	
	720x400	85	37.9	
SVGA	800x600	56	35.2	
	800x600	60	37.9	
	800x600	72	48.1	
	800x600	75	46.9	
	800x600	85	53.7	
XGA	*1024x768	43.4	35.5	
	*1024x768	60	48.4	
	*1024x768	70	56.5	
	*1024x768	75	60.0	
	*1024x768	85	68.7	
SXGA	*1280x1024	60	63.98	
MAC LC 13"	640x480	66.66	34.98	
MAC II 13"	640x480	66.68	35	
MAC 16"	832x624	74.55	49.725	
MAC 19"	*1024x768	75	60.24	
MAC G4	640x480	60	31.35	
iMac DV	*1024x768	75	60	

Commento: "\*" compressione immagine computer.