

Índice

Observações de uso

Precauções	2
------------------	---

Introdução

Características do produto	4
Visão geral da embalagem	5
Visão geral do produto	6
<i>Unidade principal</i>	6
<i>Painel de controle</i>	8
<i>Portas de conexão</i>	9
<i>Controle Remoto com Função de Mouse</i>	10

Instalação

Conectar o projetor	11
Ligar/Desligar o projetor	12
<i>Ligar o projetor</i>	12
<i>Desligar o projetor</i>	13
Ajustar a imagem projetada	14
<i>Ajustar a altura do projetor</i>	14
<i>Ajustando o Foco do Projetor</i>	15

Controles do usuário

Painel de controle e controle remoto	16
Menus digitais na tela	19
<i>Como operar</i>	19
<i>Info. do utilizador</i>	20
<i>Imagem-I (Modo Computador)</i>	22
<i>Imagem-II (Modo Computador)</i>	23
<i>Imagem-I (Modo Vídeo)</i>	24
<i>Imagem-II (Modo Vídeo)</i>	25
<i>Linguagem (Modo Computador / Vídeo)</i>	26
<i>Administração (Modo Computador / Vídeo)</i>	27

Apêndices

Solução de problemas	28
Trocar a lâmpada	31
Especificações	33
Modos de compatibilidade	34

Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou umidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Após colocar a lâmpada nova, reinicie o ciclo de vida da lâmpada no menu OSD.
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao conectar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projector não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos listado em “Changing the Lamp” (Trocar a lâmpada).

Informações de uso

Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave úmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desconecte o plugue da tomada de força se o aparelho não for ser usado por um longo período de tempo.

Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou úmido.
 - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar direta.

Introdução

Características do produto

Este aparelho é um projetor DLP™ de 0.55" com chip individual SVGA. As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçáveis SVGA, 800 x 600 verdadeiros
- ◆ Desenho compacto com 2 kgs (4.5 lbs)
- ◆ Tecnologia DLP™ com chip individual
- ◆ Ajuste do equilíbrio do branco independente, proporcionando uma qualidade de imagem muito natural
- ◆ Características do zoom digital
- ◆ Tecnologia de processamento PureProgressive™ para materiais sem filme.
- ◆ Compatível com HDTV (480i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Compatível com NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM e HDTV
- ◆ Função remota total com controle de mouse
- ◆ Menu digital na tela multilíngue de uso amigável
- ◆ Correção eletrônica avançada de distorção e alta qualidade em funcionalidade digital total
- ◆ Painel de controle de uso amigável
- ◆ Embalagem luxuosa incluída
- ◆ Quando ajustado para a menor taxa, o projetor é compatível até com SXGA e é completamente compatível com VGA e SVGA
- ◆ Lâmpada substituível de 150 watts
- ◆ Compatível com Apple Macintosh

Introdução

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contato com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.

Projetor com tampa de lente



D-15 para Adaptador
RCA para YPbPr



Maleta para transporte



2 Baterias



Cabo VGA



Cabo S-Video



Rápido Início



Controle Remoto com
Função de Mouse



Cabo de alimentação



Manual do usuário



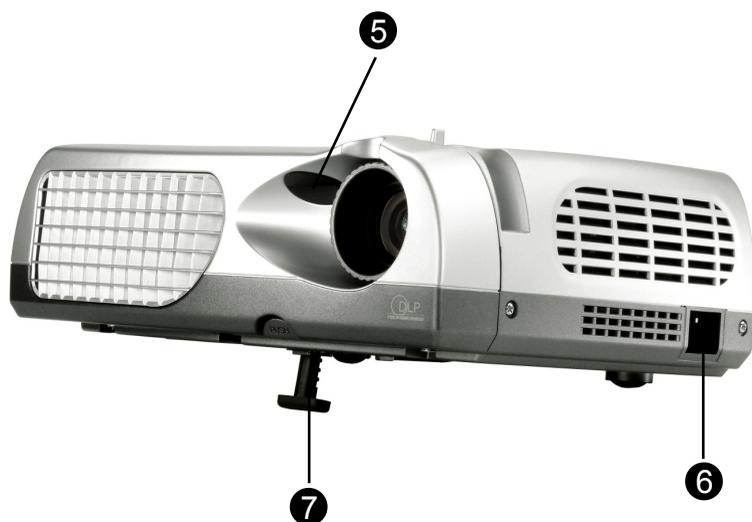
Cartão de Garantia



Introdução

Visão geral do produto

Unidade principal



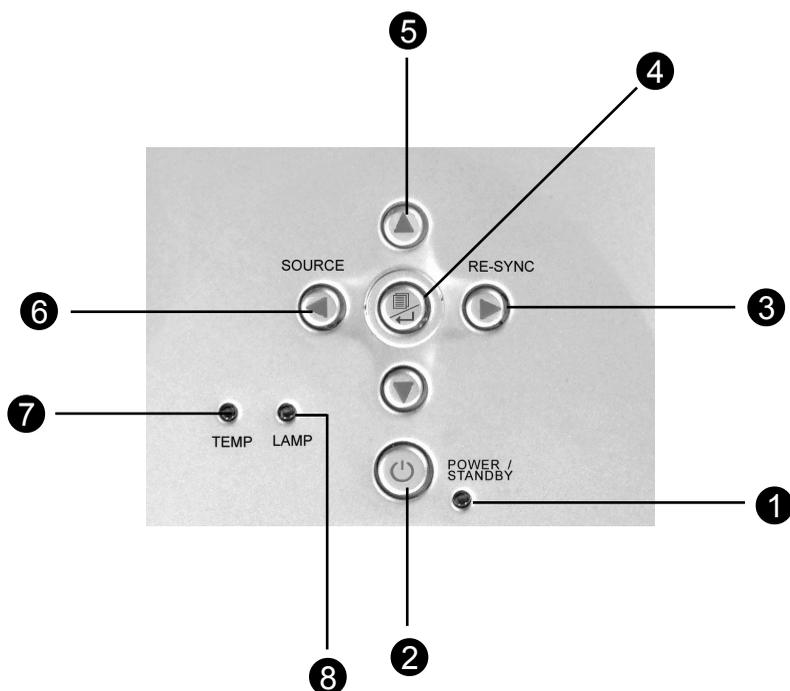
Introdução



-
1. Controle do painel
 2. Disco de focalização
 3. Lentes de zoom
 4. Botão do elevador
 5. Receptor do controle remoto
 6. Conector de alimentação
 7. Base do elevador
 8. Portas de conexão
-

Introdução

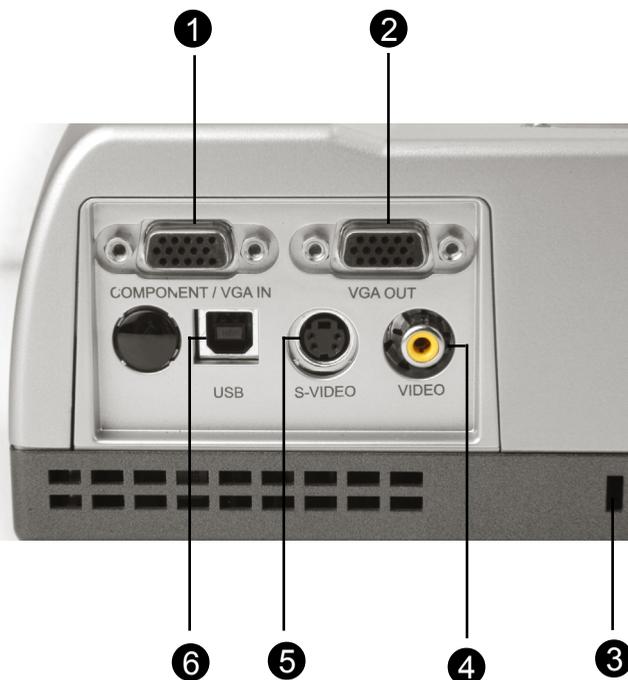
Painel de controle



-
1. Luz Indicadora de Corrente
 2. Alimentação/Em espera
 3. Re-sync
 4. Menu Ligado/Desligado; Entrar
 5. Quatro teclas direcionais de seleção
 6. Fonte
 7. LED de aviso de temperatura
 8. LED de aviso da lâmpada
-

Introdução

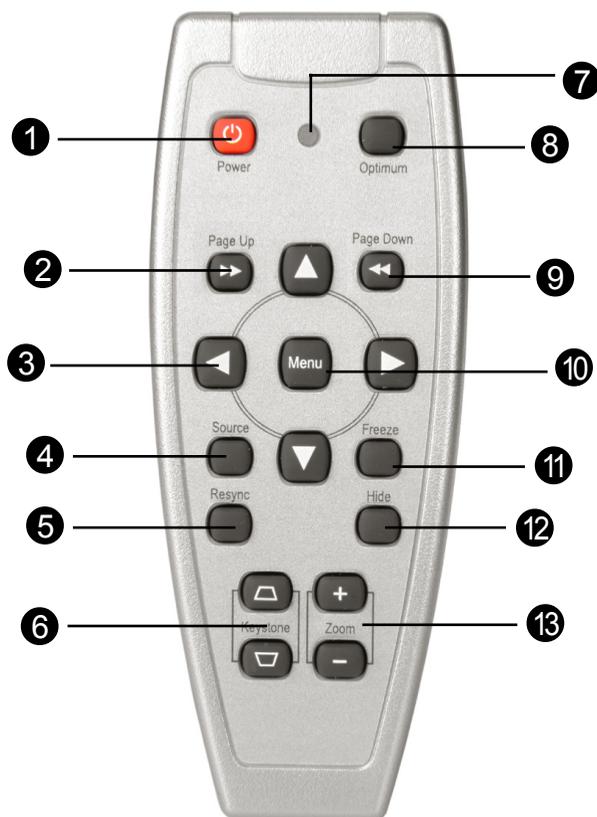
Portas de conexão



-
1. Conector para entrada de sinal de monitor externo
 2. Conector para saída de sinal de monitor externo
 3. Trava de Segurança Kensington™
 4. Conector de entrada de vídeo composto
 5. Conector de entrada S-Video
 6. Porta USB para conexão do Mouse
-

Introdução

Controle Remoto com Função de Mouse



1. Alimentação/ Em espera

2. Página anterior

3. Seletor Multi- direcional

4. Fonte

5. Re-sync

6. Correção trapezoidal

7. LED

8. Configuração Ótima

9. Página Posterior

10. Menu

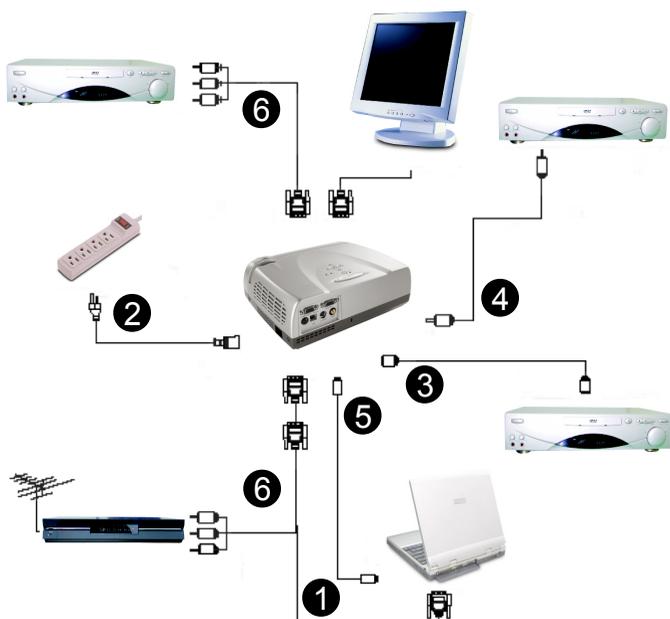
11. Congelar

12. Ocultar

13. Mais Zoom / Menos Zoom

Instalação

Conectar o projetor



-
1. Cabo VGA
 2. Cabo de alimentação
 3. Cabo S-Video
 4. Cabo de vídeo composto (opcional)
 5. Cabo USB (Para conectar o mouse USB a um PC)
 6. HDTV/ Cabo de Vídeo Componente
-

❖ *Para assegurar que o projetor funciona corretamente com seu computador, configure o modo de exibição de sua placa gráfica para criar uma resolução menor ou igual a SVGA 800 X 600. Assegure-se também de que a taxa de atualização da placa gráfica seja compatível com o projetor. Consulte a seção “Modos de compatibilidade” na página 34.*

Instalação

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente.
 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão conectados corretamente.
 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão “Power/Standby” (Alimentação/Em espera) no painel de controle. ❶
A tela de inicialização será mostrada por 20 segundos e o indicador “Power/Standby” (Alimentação/Em espera) irá acender em verde imóvel.
 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reprodutor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ *Se a tela exibir “Searching...”, certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente conectados.*
 - ❖ *Se você conectar múltiplas fontes ao mesmo tempo, use o botão “fonte” no Controle Remoto ou no painel de controle do projetor para selecionar a entrada desejada. Pressione o botão “fonte” repetidamente até que a entrada desejada seja exibida.*
 - ❖ *Ligue o projetor primeiro e depois o computador*



Instalação

Desligar o projetor

1. Pressione o botão “Power/Standby” (Alimentação/Em espera) para desligar a lâmpada do projetor. O projetor irá exibir a mensagem “Desligar a lâmpada?”
2. Após pressionar o botão “Power/Standby”, você verá a mensagem “Power off the lamp?” (Desligar a lâmpada?) no menu digital da tela. Pressione o botão “Power/Standby” novamente para confirmar. Caso contrário, a mensagem desaparecerá após 5 segundos.
3. O indicador “Power/Standby” (Alimentação/Em espera) ficará verde por aproximadamente 90 segundos. Quando a luz verde começar a piscar, o projetor estará em modo de espera. Se você quiser ligar novamente o projetor, você deve esperar até que o projetor complete o ciclo de esfriamento de 90 segundos e entre no modo de espera. Uma vez em modo de espera, simplesmente pressione o botão “Ligar/Espera” para reiniciar o projetor.
4. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
5. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.
 - ❖ *Se o indicador “TEMP” começar a piscar, o projetor irá exibir “Falha no Ventilador”. Após um curto período o indicador verde “Ligar/Espera” irá piscar por cerca de 90 segundos e o projetor se desligará automaticamente. Se isto ocorrer, por favor entre em contato com o revendedor local ou assistência técnica.*
 - ❖ *Se o indicador “TEMP” estiver vermelho, isto indica que o projetor está superaquecido. O projetor irá exibir “Acima da Temperatura”. Após um curto período, o indicador “Ligar/Espera” se tornará verde e o projetor se desligará automaticamente. Se isto ocorrer, por favor entre em contato com o revendedor local ou assistência técnica.*
 - ❖ *Se o indicador “LAMP” acender em vermelho e o indicador “Ligar/Espera”. o projetor irá se desligar automaticamente. Se isto ocorrer, por favor entre em contato com o revendedor local ou assistência técnica.*

Instalação

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

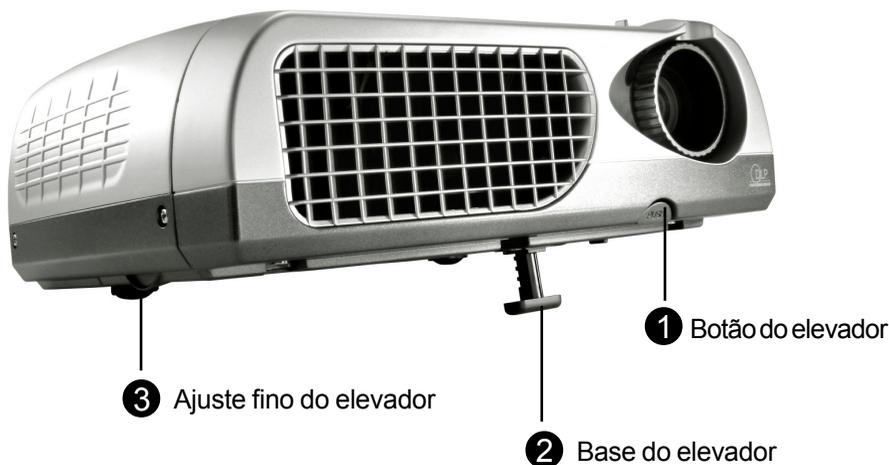
O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

Levantar o projetor:

1. Pressione o botão do elevador ❶.
2. Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ❷, depois libere o botão para bloquear a base do elevador na posição ideal.
3. Use ❸ para ajustar a inclinação ideal.

Abaixar o projetor:

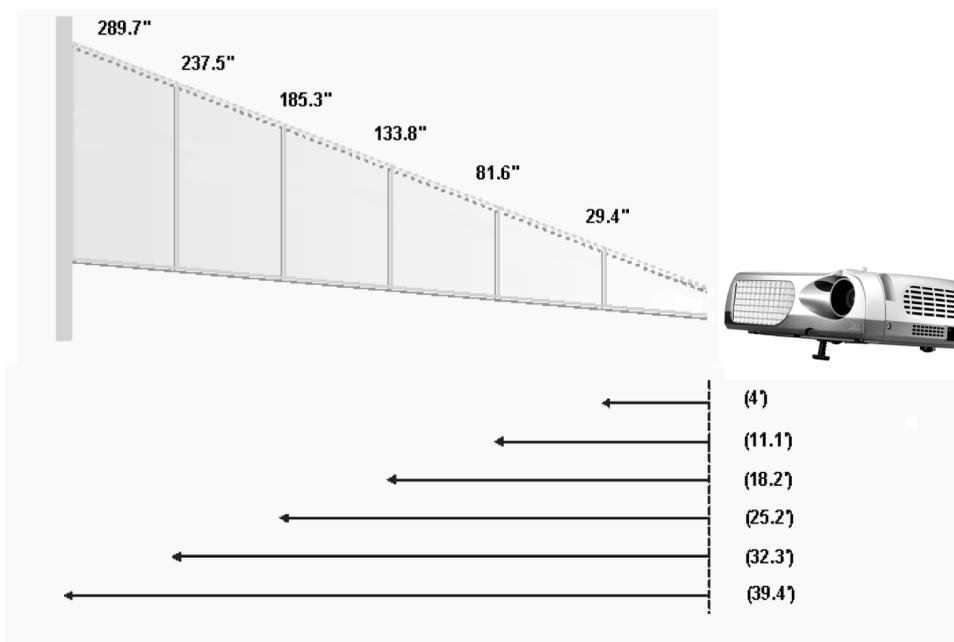
1. Pressione o botão do elevador ❶.
2. Abaixar o projetor e depois libere o botão ❷ para bloquear a base do elevador na posição.
3. Use ❸ para ajustar a inclinação ideal.



Instalação

Ajustando o Foco do Projetor

Para ajustar o foco, simplesmente gire o anel de foco até que a imagem se torne clara. O projetor irá focalizar distâncias de 1,2m a 12m (4,0 pés a 39,4 pés).



Tela (Diagonal)	29.4"	81.6"	133.8"	185.3"	237.5"	289.7"
Tamanho da Tela	23.5 x 17.7"	65.3 x 48.9"	107.1 x 80.3"	148.2 x 111.2"	190.0 x 142.5"	231.8 x 173.8"
Distância	4.0'	11.1'	18.2'	25.2'	32.3'	39.4'

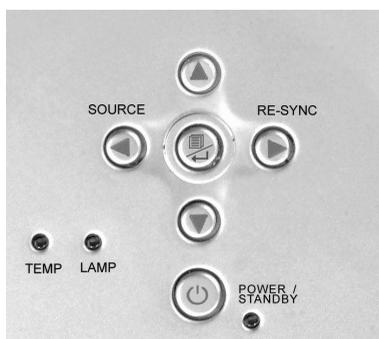
❖ Este gráfico é somente para consulta do usuário.

Controles do usuário

Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

Painel de controle



Controle remoto



Controle remoto

Power/Stand by (Alimentação/ Em espera)

Consulte a seção “Projektor ligado/desligado” na página 12-13.

Configuração Ótima

- ▶ Pressione o botão “Otimizar” para selecionar modo Conferência ou modo Cinema.

Source (Fonte)

- ▶ Pressione “Fonte” para percorrer as opções VGA, S-Vídeo, Composto, Componente e fontes

Controles do usuário

Seletor Multi-direcional

- ▶ Esta tecla pode ser usada para a operação ▲▼◀▶ na tela OSD.

Página anterior (Somente mode do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Página posterior (Somente mode do Computador)

- ▶ Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus digitais na tela (OSD) e pressione a tecla ◀▶ para selecionar o menu principal. Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente. O projetor salvará automaticamente qualquer alteração feita.

Freeze (Congelar)

- ▶ Pressione o botão “Freeze” para congelar a imagem na tela.

Keystone +/- (Trapezôide)

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Re-Sync

- ▶ Quando o botão “Reajustar Sincronização” é pressionado, o projetor irá automaticamente ser sincronizado com o sinal da fonte.

Ocultar Tela

- ▶ Pressionando o botão “Ocultar Tela”, a tela se tornará completamente preta, uma função útil para oradores que necessitem de uma breve pausa para trocar seu material de apresentação.

Controles do usuário

Use o painel de controle

Power/Stand by (Alimentação/ Em espera)

- ▶ Consulte a seção “Projektor ligado/desligado” na página 12-13.

Source (Fonte)

- ▶ Pressione “Fonte” para percorrer as fontes VGA, S-Vídeo, Composta e Componente.

Re-Sync

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Four Directional Select Keys (Quatro teclas direcionais de seleção)

- ▶ Use ▲▼◀▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas seleções.

Enter (Entrar)

- ▶ Confirme a sua seleção de itens.
- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus digitais na tela (OSD) e pressione a tecla ◀▶ para selecionar o menu principal. Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente. O projetor salvará automaticamente qualquer seleção desejada.

Controles do usuário

Menus digitais na tela

Como operar

- ▶ O projetor tem menus digitais multilingues na tela (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. Com uma fonte de computador, a tela OSD exibida será a “OSD de Computador”. Com uma fonte de vídeo, a tela OSD será a “OSD de Vídeo”. O projetor irá detectar a fonte automaticamente.
- ▶ Para abrir o menu OSD, pressione o botão “Menu” no controle remoto ou painel de controle.
- ▶ Quando OSD for exibido, pressione a tecla ◀▶ para selecionar os itens principais.
E.g.: Imagem-I→Imagem-II→Linguagem→Adiminstração→Imagem-I...
Enquanto seleciona uma página em particular, pressione a tecla “ Menu / ← ” para ir para o sub-menu.
- ▶ Pressione a tecla ▲▼ para selecionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀▶. Quando um item especificado for selecionado, a cor do item alterará entre uma cor marrom amarelada e azul.
E.g.: Brilho→Contraste→Temp. color→Zumbido→Pedra Chave→
Segmento Branco→Brilho...
- ▶ Quando usar as teclas ◀▶ para ajustar parâmetros ou selecionar as funções de submenu desejadas, confirme a seleção/modificação pressionando o botão “ Menu / ← ”. Ao pressionar o botão “ Menu / ← ” para confirmar uma seleção/modificação a tela OSD voltará ao menu principal. Somente a tecla ◀▶ é agora ativada.
- ▶ Para sair do OSD, pressione o botão “ Menu / ← ” novamente.

Info. do utilizador

Edita as preferencias do utilizador atraves do interface OSD. Prima “Menu” para entrar no ecrã “Info. do util.”, ai pode fazer as alteracoes que desejar. A informacao do utilizador editada e mostrada no canto inferior esquerdo do ecrã quando o projector e ligado.



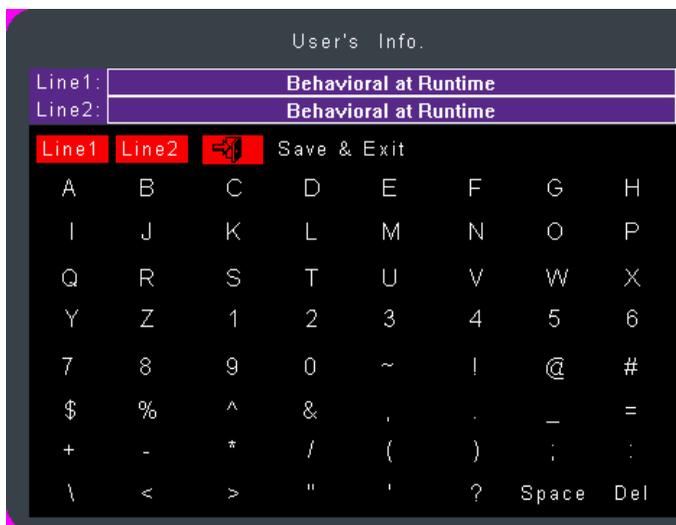
acer
Empowering People

MY PERSONALCOMPANY INFO. LINE 1
MY PERSONALCOMPANY INFO. LINE 2

1. Utilize o ◀▶ para seleccionar a funcao “Line1” (Linha1), de seguida prima o botao “Menu”. E possivel introduzir o caracter na linha um.
2. Utilize o ▲▼◀▶ para seleccionar o caracter, de seguida prima “Menu” para confirmar a sua seleccao.
3. Utilize o ◀▶ para seleccionar a funcao “Line2” (Linha2), de seguida prima o botao “Menu”. E possivel introduzir o caracter na linha dois.

Info. do utilizador

4. Proceda como descrito na Etapa 3.
5. Prima “” para guardar e sair do menu “User’s Info.” (Info. do util.).
6. O ecrã inicial mostra o novo texto após reinício do projector.



Nota:

- ▶ Cada linha suporta um máximo de 35 caracteres.
- ▶ Após entrada no menu “Info. do util.”, pode utilizar o controlo remoto para operar.
- ▶ Utilize “Del” (Elim) para eliminar o carácter anterior.
- ▶ Utilize “Space” (Espaco) para acrescentar um espaço.

Controles do usuário

Modo Computador



Imagem-I

Brilho

Ajustar o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temp. de Cor (Temperatura da cor)

Ajuste a temperatura da cor. A faixa é de “0” para “4”. A definição de fábrica é “2”. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

Zoom

- ▶ Pressione ◀ para aumentar uma imagem em 8 vezes na tela de projeção.
- ▶ Pressione ▶ para diminuir o zoom na imagem. A menor configuração disponível é de metade do tamanho original.

Trapezôide (Correção trapezôide)

Ajusta a distorção da imagem causada pela projeção da inclinação (± 16 graus).

Segmento Branco

Usar o controle de segmento branco para controlar o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o nível mínimo e 10 representa o nível máximo. Se você prefere um imagem mais forte, ajuste a configuração para o máximo. Para um imagem suave e mais natural, ajuste a configuração para o mínimo.

Controles do usuário

Modo computador



Imagem-II

Frequência

A função “Frequência” altera a frequência de dado do vídeo para combinar com a frequência de sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

Tracking

Escolha o item “Explorar” para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.

16 : 9 / 4 : 3

Você pode usar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

Posição H. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição V. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para cima.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para baixo.

Reposição (Reiniciar)

Escolha “Sim” para retornar aos parâmetros de exibição as definições de fábrica.



❖ *Reposição: Reiniciar os itens inclui ambas as definições da Imagem-I e II.*

Controles do usuário

Modo Vídeo



Imagem-I

Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de branco e preto na imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Cor

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade cor na imagem.

Matiz (Coloração)

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Nitidez

Ajustar a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Segmento Branco

Usar o controle de segmento branco para controlar o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o nível mínimo e 10 representa o nível máximo. Se você prefere um imagem mais forte, ajuste a configuração para o máximo. Para um imagem suave e mais natural, ajuste a configuração para o mínimo.

Controles do usuário

Modo Vídeo



Imagem-II

Trapezôide (Correção trapezôide)

Ajusta a distorção da imagem causada pela projeção da inclinação (± 16 graus).

16 : 9 / 4 : 3

Você pode selecionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

Zoom

Você pode usar esta função para ajustar a tela para o tamanho mais apropriado ou para ampliar uma área em particular. Você pode também usar o botão **▲▼◀▶** para mudar a área a ser ampliada.

Temp. de Cor (Temperatura da cor)

Ajuste a temperatura da cor. A faixa é de “0” para “4”. A definição de fábrica é “2”. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

Reposição (Reiniciar)

Escolha “Sim” para retornar aos parâmetros de exibição as definições de fábrica.



❖ *Reposição: Reiniciar os itens inclui ambas as definições da Imagem-I e II.*

Controles do usuário

Modo Computador / Vídeo



Linguagem

Linguagem

Você pode exibir o menu digital multilingue na tela. Use a tecla ▲ e ▼ para selecionar seu idioma de preferência.

Controles do usuário

Modo Computador / Vídeo



Administração

Menu (Local do menu)

Escolha o local do menu na tela do vídeo.

Dir de Pro (Projeção)

▶ Área de trabalho frontal

Definição padrão de fábrica.

▶ Área de trabalho retro

Ao selecionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma que você possa projetar atrás da tela transparente.

▶ Teto frontal

Ao selecionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no teto.

▶ Teto retro

Ao selecionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projetar de trás da tela transparente com a projeção montada do teto.

Aviso de Lampada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Reposição (Reiniciar a Lâmpada)

Reinicie as definições da lâmpada somente quando colocar uma nova.

Apêndices

Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema : Nenhuma imagem aparece na tela.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e conectores de alimentação estão corretamente conectados como descrito na seção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos dos conectores não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi corretamente instalada. Consulte a seção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
 1. Primeiro ajuste a resolução do computador para a configuração recomendada.
 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “external display only” (exibição somente na tela) ou “CRT only” (Somente CRT).
- ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Apêndices

Problema : A tela do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando seu Notebook:

Alguns Notebook podem desativar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reativada. Consulte o manual de computador para obter obter mais informação.

- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para selecionar Video Mirror ing “On” (Espelhamento de vídeo ativado).

Problema : A imagem está instável ou cintilando

- ▶ Use “Explorar” para corrigí-la.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição de sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto.

Problema : A imagem está fora de focalização

- ▶ Ajuste o disco de focalização na lente do projetor.
- ▶ Certifique-se de que a tela de projeção está dentro das distâncias exigidas 0,6 m a 12 m (1.9 pés a 39.4 pés).

Apêndices

Problema : A tela é ampliada quando exhibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e o ajusta a faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para sua tela.

Problema : Imagem está revertida.

- ▶ Abra o “Menu” e depois selecione “Management” (Administração) para ajustar a projeção.

Problema : A lâmpada queimou ou produz um som de estalo

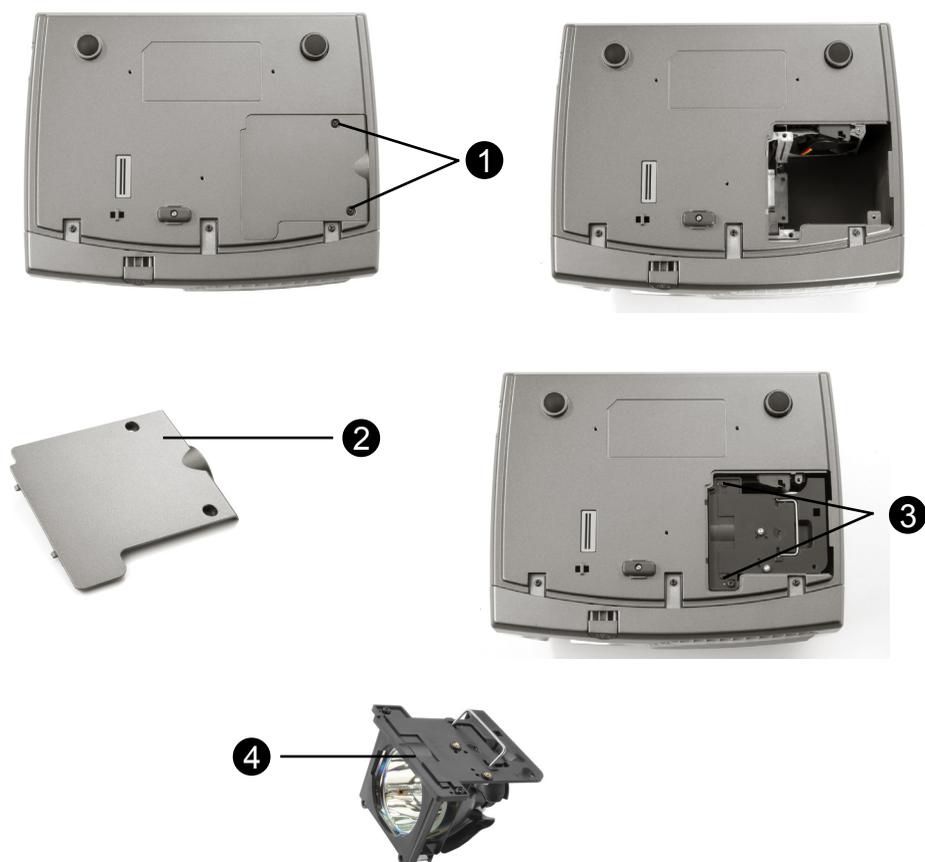
- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Changing the Lamp” (Trocar a lâmpada).

Apêndices

Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso “A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !” Troque a lâmpada quando esta mensagem for exibida.

Certifique-se de que o projetor foi resfriado por pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Apêndices

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue a alimentação para o projetor pressionando o botão Power/Standby.
2. Permita que o projetor esfrie por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o fio de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. ❶
5. Remova a tampa. ❷
6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. ❸
7. Tire o módulo da lâmpada. ❹

Para trocar a lâmpada, reverta as etapas anteriores.



Aviso : O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele esfrie antes de trocar a lâmpada!



Aviso : Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque o bulbo. O bulbo pode estourar e provocar ferimento ao cair.

Apêndices

Especificações

Tecnologia	- Tecnologia DLP™ de chip individual
Relação de contraste	- Lâmpada de 150 W substituível pelo usuário
Número de pixels	- 800 pixels (H) X 600 linhas (V)
Reprodução de cores	- 16.7M cores
Lente de projeção	- F/2,4 f=22,4mm com Redução/Ampliação Eletrônica
Tamanho da tela de projeção	- 29.4"~289.7" diagonal
distância de projeção	- 1.2m~12m (4.0 ~39.4 ft)
Compatibilidade de vídeo	- NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM e HDTV compatível
	- Vídeo composto e capacidade S-Video
Frequência H.	- Varredura horizontal 15kHz~70kHz
Frequência V.	- Atualização vertical 43Hz~85Hz
Áudio multimídia	- Entrada CA universal de 100~240V ;
	- Frequência de entrada de 50/60Hz
Consumo de energia	- 210 watts em operação normal
Nível de Ruído	- 32 dBA
Conectores I/O	- Alimentação: Soquete de entrada CA
	Entrada do computador:
	Uma entrada VGA de computador para VGA/HDTV/Vídeo
	Componente
	- Saída do Computador:
	Uma saída VGA de computador
	Uma entrada RCA de vídeo composto
	Uma entrada S-Video
	- Saída para Remoto
	Uma saída USB para mouse
Peso	- 2 kgs / 4.5 lbs
Dimensões (L x A x D)	Comlentes : 10.7x8.3x3.4 inches/272x211x86 mm
Ambiente	- Temperatura de operação: 10°C~ 40°C/50°F~104°F
	Umidade: máximo de 80%
	- Temperatura de armazenagem: 20°C~60°C/ -4°F~140°F
	Umidade: máximo de 80%
Normas de segurança	- FCC Classe B,CE Classe B,VCCI-II,UL,cUL,TÜV, CCC, PSE

Apêndices

Modos de compatibilidade

Modo	Resolução	V-Sync [Hz]	H-Sync [KHz]
VGA	640x350	70	31.5
	640x350	85	37.9
	640x400	85	37.9
	640x480	60	31.5
	640x480	72	37.9
	640x480	75	37.5
	640x480	85	43.3
	720x400	70	31.5
	720x400	85	37.9
	SVGA	800x600	56
800x600		60	37.9
800x600		72	48.1
800x600		75	46.9
800x600		85	53.7
XGA	*1024x768	43.4	35.5
	*1024x768	60	48.4
	*1024x768	70	56.5
	*1024x768	75	60.0
	*1024x768	85	68.7
SXGA	*1280x1024	60	63.98
MAC LC 13"	640x480	66.66	34.98
MAC II 13"	640x480	66.68	35
MAC 16"	832x624	74.55	49.725
MAC 19"	*1024x768	75	60.24
MAC G4	640x480	60	31.35
iMac DV	*1024x768	75	60

Observação: Imagem de computador de compactação “**”.