# acer Indice

Indice	1
Informações de uso	2
Precauções	2
Introdução	4
Características do produto	4
Visão geral da embalagem	5
Unidade principal	6
Visão geral do produto	6
Painel de controle	7
Portas de conexão	8
remoto com ponteiro laser	9
Instalação	10
Ligar o projetor	.10
Ligar/Desligar o projetor	. 11
Ligar o projetor	. 11
Desligar o projetor	.12
Indicador de Alerta	.12
Ajustar a imagem projetada	.13
Ajustar a altura do projetor	.13
Ajustar a focagem/zoom do projetor	.14
Ajustar o tamanho da imagem de projeção	.14
Controles do utilizador	15
Painel de controle e controle remoto	.15
Menus digitais no ecran	.18
Como operar	.18
Idioma(Modo Computador / Vídeo)	.19
Cor(Modo Computador / Vídeo)	.20
Imagem(Modo Computador / Vídeo)	.22
Áudio(Modo Computador / Vídeo)	.25
Gerenciamento(Modo Computador / Vídeo)	.26
Apêndice	29
Solução de problemas	.29
Trocar a lâmpada	.33
Especificações	.34
Modos de compatibilidade	.35

### Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

Aviso-	Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
Aviso-	Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
Aviso-	Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
Aviso-	Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
Aviso-	Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
Aviso-	Redefinir a função "Redef. tempo lâmp" no menu exibido na tela "Gerenciamento" após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 26).
Aviso-	Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
Aviso-	Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
Aviso-	Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
Aviso-	Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituido. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em "Trocar a lâmpada".

### Faça:

- Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

### Não faça:

- Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use nas seguintes condições:
  - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
  - Nas áreas sucetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
  - Coloque-o sob a luz solar directa.

### Características do produto

Este aparelho é um projetor  $DLP^{TM}$  de 0,55" com chip individual XGA. As características mais importantes estão listadas abaixo:

- Pixels endereçaveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros
- ◆ Tecnologia DLP<sup>™</sup> com chip individual
- Compatível com NTSC3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Ligação DVI de alta tecnologia para sinal digital com a especificação HDCP e suporte para os sinais DVI 480p, 576p, 720p e 1080i (Opcional)
- Controlo remoto totalmente funcional com ponteiro laser
- Menu digital na tela multilingue de uso amigável
- Correcção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- Painel de controle de uso amigável
- Compactação SXGA+, SXGA e redimensionamento VGA, SVGA
- Compatível com o Mac



### Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.







Projetor com tampa de lente

Cabo de alimentação de 1.8m

Cabo VGA de 1,8m







Cabo composto de vídeo de 2 m

Cabo USB de 1,8m

Cabo S-Video de 1,8m



Controlo remoto com Ponteiro laser



Guia do utilizador



Cabo de Audio Jack/ Jack 1,8m



2 Baterias



Guia rápido



Adaptador VGA para



Mala para transporte







5 .. Português

### Visão geral do produto

Unidade principal



 A cor da tampa do projector aqui apresentado serve apenas de referência.
 A cor do produto real está sujeita a alteração dependendo do anunciado.



- 1. Disco de foco
- 2. Disco de zoom
- 3. Lentes zoom
- 4. Botão de elevação
- 5. Pé elevatório
- 6. Receptor do controle remoto
- 7. Portas de conexão
- 8. Ficha de alimentação
- 9. Painel de controle

Português.. 6

### Painel de controle



- LED de aviso da lâmpada 1.
- 2.
- LED de aviso de temperatura Alimentação/Suspensão e LED indicador (LED de alimentação) 3.
- Fonte 4.
- 5. Sincronizar
- Teclas para Seleção de Quatro Direções 6.
- 7. Menu



### Portas de conexão



- 1. Conector de entrada DVI (para sinal digital com a especificacao HDCP) (Opcional)
- 2. Sinal analógico do PC/HDTV/conector de entrada do vídeo do componente
- 3. Conector de entrada do áudio
- 4. Conector de entrada S-Video
- 5. Conector de saída através do loop do monitor (Saída VGA)
- 6. Conector USB
- 7. Receptor IF do controlo remoto
- 8. Conector de entrada do video composto
- 9. Porta do cadeado Kensington<sup>TM</sup>
- 10. Tomada de saída d.c. de 5 V (para o dongle incluído) (apenas para o PD120)

### Controlo remoto com ponteiro laser





- 1. Luz Indicadora de Transmissão
- 2. Alimentação/Emespera
- 3. Tecla Empowering
- 4. Menu
- 5. Teclas para Seleção de Quatro Direções
- 6. Botão laser
- 7. Zoom Digital
- 8. Distorção+
- 9. Distorção-

- 10. Página anterior
- 11. Página seguinte
- 12. Sincronizar
- 13. Ocultar
- 14. Fonte
- 15. Congelar
- 16. Ponteiro laser

# acer Instalação

### Ligar o projetor



Para garantir o correcto funcionamento do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização do computador são compatíveis com o projector. Consulte a seção "Modos de compatibilidade" na págin 35.



### Ligar/Desligar o projetor

### Ligar o projetor

- 1. Remova a tampa da lente.
- 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica **vermelho** e intermitente.
- 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão "Alimentação/ Emespera" no painel de controle.● E o LED de alimentação fica **azul**.

Da primeira vez que utilizar o projector, pode seleccionar o seu idioma preferido a partir do menu e após apresentação do ecrã de arrangue.

- 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reprodutor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- Se a tela exibir "Sem sinal " (A procurar), certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
- Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão "Source" (Fonte) no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.





Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.



# acer Instalação

### Desligar o projetor

- 1. Prima o botão "Alimentação/Emespera" para desligar a lâmpada do projector, verá a mensagem "Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projector estiver em funcionamento." no ecrã do projector. Prima novamente o botão "Alimentação/Emespera" para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
- 2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 60 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar vermelho e piscar rapidamente. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projector entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projector, tem de aguardar até que o projector tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão "Alimentação/Emespera" para reiniciar o projector.
- 3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
- 4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

### Indicador de Alerta

- Quando o indicador "LAMP" apresenta a cor vermelha, o projector desliga-se automaticamente. Entre em contato com o seu fornecedor ou a assistência técnica.
- Quando o indicador "TEMP" apresenta a cor vermelha durante cerca de 20 segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projector. Você verá a mensagem "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será des ligada automáticamente." no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.

Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica .

Quando o indicador "TEMP" fica vermelho e intermitente durante cerca de 30 segundos, verá a mensagem "Falha na ventoinha.Lâmpada logo será desligada automáticamente". Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.



### Ajustar a imagem projetada

### Ajustar a altura do projetor

O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

Levantar o projetor:

- 1. Pressione o botão de elevação **O**.
- Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado Q, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.

Baixar o projetor:

- 1. Pressione o botão de elevação.
- 2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.



### 13..Português

# acer Instalação

### Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 4,9m (1,5pés) até 39,4m (12,0pés).



### Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela	Max.	38,1"(96,8cm)	76,2"(193,6cm)	127,1"(322,7cm)	177,9"(451,8cm)	203,3"(516,3cm)	304,9"(774,5cm)
(Diagonal)	Min.	34,7"(88,1cm)	69,3"(176,1cm)	115,6"(293,5cm)	161,8"(410,9cm)	184,9"(469,6cm)	277,3"(704,4cm)
Tamanho	Max.(WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm)
da tela	Min.(WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Distâr	ncia	4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

Este gráfico é somente usado para referência.

### Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

### Painel de controle



### **Controle remoto**



#### Use o painel de controle

### Alimentação

 Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11-12.

#### Fonte

Prima o botão "Source" (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, DVI-D (Opcional) e HDTV.

### Menu

- Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição na tela (OSD).Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.
- Confirme a sua selecção de itens

### Quatro teclas direcionais deseleção

► Use ▲ ● ● para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas seleccões.

### Sincronizar

Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada.

### <u>Use o painel de controle</u>

### Alimentação

Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11-12.

### **Empowering Key**

Prima a tecla "e" para abrir o menu no ecrã e utilize o botão (

🍘 Empowering Technology								
Acer e	Acer eView Management							
۲	Bright							
	PC							
<u></u>	Video							
- 14	Theater							
>>	sRGB							
2	User							
00	Selecionar O Confi							





#### O Acer eView Management

Prima o botão ) para abrir o sub menu do " Acer eView Management".

O "Acer eView Management" permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.

### O Acer eTimer Management

 Prima o botão para abrir o sub menu do " Acer eTimer Management".

O "Acer eTimer Management" permite-lhe escolher outras opções para controlo da du ração da apresentação. Consulte a secção rela tiva aos menus OSD para mais informações.

### O Acer eOpening Management

Prima o botão 
 para abrir o sub menu do "

 Acer eOpening Management".

O "Acer eOpening Management" permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de ar ranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.

### Menu

Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.

### Quatro teclas direcionais deseleção

Use ( ) ( ) para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.

### Botão laser

Aponte o controlo remoto ao ecrã, mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

### Zoom

Mais zoom/menos zoom digital.







### Distorção+ / -

 Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (±16 graus).

### Página anterior (Somente modo do Computador)

Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

### Página seguinte (Somente modo do Computador)

Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

### Sincronizar

> Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada

### Botão Hide

Desliga o vídeo temporariamente. Prima "Hide" (Ocultar) para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

#### Fonte

Prima o botão "Source" (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, DVI-D (Opcional) e HDTV.

### Congelar

 Pressione o botão "Freeze" (Congelar) para congelar a imagem no ecran.

### Menus digitais no ecran

*O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.* 

### Como operar

- 1. Para abrir o menu OSD, prima o botão "Menu" no controlo remoto ou no Painel de controlo.
- Quando OSD for exibido, pressione a tecla ● para selecionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ●, prima para aceder ao sub menu .
- Pressione a tecla ▲ ▼ para selecionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ④ ▶.
- 4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no ítem 3.
- 5. Prima o botão "Menu" no controlo remoto ou no Painel de controlo para voltar ao menu principal.
- Para sair do menu OSD, prima novamente o botão "Menu" no controlo remoto ou no Painel de controlo. O menu OSD menu será fechado e o projetor irá automaticamente salvar as novas configurações.



Empowering Technology							
18		**		<b>.</b>			
Cor	Imagem	Gerenciamento	) Áudio	Idioma			
[English] Deutsch Français Italiano Español Português 日本語 中文(築) 中文(徽)							
00	Selecio	nar categoria	> Seleciona	r recurso			
Menu	Retorna	ir ao menu princip	al				

# Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

### Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecran. Use a tecla ( ) e ( ) para selecionar o seu idioma de preferência. Prima o botão "Menu" no controlo remoto ou painel de controlo para finalizar a selecção.



🥝 Empo	wering Techr	ology		
Ø		**		abr.
Cor	Imagem	Gerenciamen	to Áudio	Idioma
Modo de	exibição	Brilhante	PC [ Víde	0]
		Theatre	sRGB Usuái	'io
Brilho				- 50
Contraste				- 50
Temp. Co				
Segment	o branco			
Corr. Gan	na			
Saturação				- 50
Matiz			<u></u>	- 50
Vermelho				- 50
Verde				- 50
Azul				- 50
Menu	elecionar c Retor	ateg 🔹 🔍 nar ao menu pri	Selecionar rec incipal	urso

# Cor (Modo Computador/ Vídeo)

### Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- > Brilho : Para optimização do brilho.
- PC : Para computador ou notebook.
- Vídeo: Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- Theatre: Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- » sRGB: Para optimização da opção true-color.
- Usuário : Memorizar definições do utilizador

### Brilho

Ajustar o brilho da imagem

- ▶ Pressione ( ) para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione (▶) para clarear a imagem.

### Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- Pressione para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

### Temp. Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece

C Empawering Technology								
Ø		**		<b></b>				
Cor	Imagem	Gerenciamento	Áudio	Idioma				
Modo de e	xibição	Brilhante PC	) (Víde	0]				
		Theatre SR	GB Usuái	rio				
Brilho				- 50				
Contraste				_ 50				
Temp. Cor								
Segmento	branco	<b>—</b>						
Corr. Gam	a	<b>—</b>						
Saturação		<b>—</b> — <b>—</b> —		- 50				
Matiz		<b>——</b>		- 50				
Vermelho				- 50				
Verde				- 50				
Azul				- 50				
Menu	Retor	ateg 🛛 🛂 Se nar ao menu princ	ilecionar rec ipal	urso				

## Cor (Modo Computador/ Vídeo)

### Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e

### Corr. Gama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

### Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione (▶) para aumentar a quantidade cor na imagem.

### Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na

### Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

### Verde

Ajusta a cor verde.

### Azul

Ajusta a cor azul.



As funções "Saturação" e "Tonalidade" não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.



### Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

### Distorção

Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

### Proporção

Você pode selecionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- Auto : Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.
- 4:3 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se ao ecrã de projecção.
- 16:9 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se à largura do ecrã.

### **Bloq Origem**

Quando o bloqueio da fonte está desactivado, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal actual. Quando a opção de bloqueio da fonte estiver activada, a fonte actual fica "bloqueada " quando premir o botão "Fonte" no controlo remoto para o canal seguinte.

### Projeção

:=4

### Proj. Frontal (Projeção Frontal)

Definição padrão de fábrica.



### Proj. Traseira (Projecção Traseira)

Ao selecionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela trans parente.



**Teto Frontal** 



### Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Ao selecionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no tecto.



#### **Teto Traseira**

Ao selecionar esta função, o projetor reverte e vira a ima gem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecran transparente com a projecção montada do tecto.

### Local.Menu

Escolha a localização do menu no ecrã.

### Nitidez

Ajustar a nitidez da imagem.

- Pressione ( para diminuir a nitidez.
- Pressione > para aumentar a nitidez.

### Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione (▶) para mover a imagem para a direita.

### Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ( ) para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione (▶) para mover a imagem para cima.

#### Freqüência

A função "Freqüência" altera a freqüência de dado do vídeo para combinar com a freqüência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.



\*"Nitidez" e não são suportadas no modo DVI/Computador.



As funções "Pos.
Horiz.", "Pos. Vert.", "Frequência" e "Localização" não são suportadas nos modos DVI e Vídeo.



### Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

### Tracking

Escolha o item "Tracking" para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigí-la.

🕝 Empavve	ering Techno	ology					
18	M	*			)		sbr
Cor	Imagem	Gerenciame	ento	Áud	io		Idioma
Volume		_	ļ			50	)
Sem áudio		Lig		Desl			
Ligar/Deslig	jar volume	Desl	I	Baixo	]	Médio	Elevado
Volume do	alarme	Desl		Baixo		Médio	Elevado
Volume do	temporizado	or Desl		Baixo		Médio	Elevado
Selei	cionar categ	oria	0	Selecio	nar	recurso	
M	enu	Retornar ac	menu	princip	al		

Áudio (Modo Computador/ Vídeo)

### Volume

### Sem áudio

- > Escolha "Lig" para activar a função mute
- > Escolha "Desl" para desactivar a função mute.

### Ligar/Desligar volume

Escolha esta função para ajustar o volume ao ligar/desligar o dispositivo.

### Volume de som do alerta

Escolha esta função para ajustar o volume quando existirem erros no projector.

### Volume de som do temporizador

Escolha esta função para ajustar o volume quando o temporizador estiver activado e tiver sido atingido o limite de tempo.



### Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)

### Modo ECO

Escolha "Lig" para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Seleccione "Desl" para voltar para o modo normal.

### Encerramento automático (Minutos)

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

### Início do temporizador

Prima o botão () para iniciar/parar o temporizador.

### Período do temporizador

Prima o botão () para ajustar o período de tempo para o temporizador.

#### Visor do temporizador

Prima o botão () para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

### Localização do temporizador

Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.

### Tempo uso lâmp

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).

### Redef. tempo lâmp

Prima o botão () após escolher "Sim" para repor o contador da lâmpada no zero.



## Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



### Aviso da lâmp.

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

### Ecrã de arranque

Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- » Acer: Ecrã de arranque predefinido do projector da Acer
- Utilizador: EEcrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido a partir do PC através do cabo USB e do utilitário Acer eOpening Management (consulte a descrição na secção seguinte).



# acer Controles do Usuário



### Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



O *Acer eOpening management* é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector da Acer para a imagem desejada. Pode instalar o *Acer eOpening Management* a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário *Acer eOpening Management* para transferir a imagem pretendida do PC para o projector.

- 1. Se o projector tiver sido ligado, pressione o botão de energia duas vezes para desligá-lo.
- 2. Desligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
- 3. Mantenha premidos os botões "Menu" e "🕛 " em simultâneo e de seguida ligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
- 4. Quando os LEDs Temp e Lamp estão acesos, liberte ambos os botões, o projector entra no modo de transferência.
- 5. Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projector e ao PC.



### Redefinir

Prima o botão () após escolher "Sim" para repor os parâmetros predefinidos para a visualização em todos os menus.



### Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

#### Problema : Nenhuma imagem aparece no ecran.

- Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção "Instalação".
- Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção "Trocar a lâmpada".
- Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- Ensure that the "Botão Hide" feature is not enabled.
- Certifique-se de que a capacidade "Botão Hide" não está activada..

## Problema : Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- Prima o botão "Sincronizar" no controlo re moto.
- > Se estiver usando um computador:

Se a resolução de seu computador for maior do que 1024 x 768. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

- 1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone "Configuração do Windows" no grupo principal.
- Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1024 x 768.

Para Windows 95,98,2000,XP:

- 1. Abra o icone "Meu computador", a pasta "Painel de controle" e depois clique duas vezes no icone "Exibição".
- 2. Selecione "Configurações".
- 3. Em "Área de trabalho" você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1024 x 768.

#### Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

- 4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão "Propriedades avançadas".
- 5. Selecione o botão "Change" sob a guia "Monitor".

- 6. Clique em "Exibir todos os dispositivos". e depois selecione "Tipos de monitor padrão" sob a caixa de diálogo "Fabricantes", escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo "Modelos".
- Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 1024 x 768.
- Se estiver usando um Notebook PC:
  - 1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
  - 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo "exibição somente no ecran" ou "Somente CRT".
- Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

#### Problema : O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

> Se estiver usando seu Notebook:

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.

Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para selecionar Video Mirror ing "Lig" (Espelhamento de vídeo activado).

### Problema : A imagem está instável ou cintilando.

- ▶ Use "Tracking" para corrigí-la.Consulte a página 24.
- Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

### Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical.

- Use "Freqüência" para fazer um ajuste.Consulte a página 23.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto.Consulte a página 28.

### Problema : A imagem não está focada.

- Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 4,9m (1,5pés) até 39,4m (12,0pés) do projetor.

### Problema : A imagem é ampliada quando exibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o á faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

### Problema : Imagem está invertida.

Para selecionar "Administração" no OSD e ajustar a direção da projeção.Consulte a página 22.

# Problema : A "lâmpada queimou" ou produz um som de estalo.

Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituido. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em "Trocar a lâmpada". Consulte a página 33.

### Problema : Mensagem de acendimento do LED

Massaga	LED de ali	mentação	temperatura	lâmpada
wiessage	Red	Blue	LED	LED
Estado de espera (cabo de alimentação de entrada)	A piscar lentamente	0	0	0
Lâmpada acesa	0	پ	0	0
Ligado	0	<b>*</b>	0	0
Desligado(A arrefecer)	A piscar rapidamente	0	0	0
Erro (falha na lâmpada)	0	0	0	<b>*</b>
Erro (falha térmica)	0	0	*	0
falha no cadeado da vento- inha	0	0	Apiscar	0
Erro (sobretemperatura)	0	0	*	0
Erro (falha na lâmpada)	0	0	0	*



O=>Luz desligada

### Problema : Embretes de mensagens

- A mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!" é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a temperatura do sistema é excessiva.
- "Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a ventoinha não está a funcionar.

### Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lampada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível.

Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos Aviso : O comparti-antes de trocar a lâmpada.



Aviso : Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estoirar e provocar ferimentos ao cair.

### Procedimento de troca da lâmpada:

- 1. Desligar o projector premindo o botão de alimentação.
- 2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
- 3. Desligue o fio de alimentação.
- 4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa.
- 5. Puxe e retire a tampa. 2
- 6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. 9
- 7. Tire o módulo da lâmpada

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.





quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!

### Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

Tecnologia	- Tecnologia $\text{DLP}^{\text{TM}}$ de chip individual
Lâmpada	- Lâmpada de 200 W, substituível pelo usuário
Número de pixels	- 1024pixels(H) X 768 linhas(V)
Reprodução de cores	- 16,7M cores
Таха	- 2000:1 (Ligado/Desligado)
Uniformidade	- 90%
Nível de ruído	- 31 dB(A) (padrão)/27 dB(A) (modo ECO)
Lente de projecção	- F/2,7~3,0 f=21,83~23,81mm com 1,1 x zoom e
Tamanho da tela de projeção	- 34,7"~304,9" (0,88~7,75m) diagonal
Distância de projeção	- 4,9m~39,4m (1,5pés ~ 12,0pés)
Compatibilidade de vídeo	<ul> <li>NTSC3,58/NTSC 4,43/PAL/SECAM e HDTV compatível</li> </ul>
	<ul> <li>Vídeo composto e capacidade S-Vídeo</li> </ul>
Frequência H.	- Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz
Frequência V.	<ul> <li>Actualização vertical 56Hz~85Hz</li> </ul>
Fonte de alimentação	<ul> <li>Entrada CA universal de 100~240V ; Frequência de entrada de 50/60Hz</li> </ul>
Ligações I/O	- Alimentação: Soquete de entrada CA
	- Entrada VGA :
	Um conector DVI para sinal digital com HDCP (PD120D)
	• Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV
	- Entrada de vídeo:
	<ul> <li>Um conector RCA de vídeo composto</li> </ul>
	<ul> <li>Um conector S-Video</li> </ul>
	<ul> <li>Um Tomada de saída d.c. de 5 V para o dongle incluído (apenas para o PD120)</li> <li>USB:Um conector USB</li> </ul>
	- Entrada de Audio: Um jack para entrada de audio
Peso	- 4,85 lbs (2,2 kgs)
Dimensões (L x A x D)	- Sem lentes: 230 x 238 x 122,8 mm (9,1 x 9,4 x 4,8 pol)
Ambiente	- Temperatura de operação:
	$41^{\circ}F \sim 95^{\circ}F$ ( $5^{\circ}C \sim 35^{\circ}C$ ) Humidade: máximo de 80%
	- Temperatura de armazenagem:
	$-4^{\circ}F^{-1}40^{\circ}F$ (-20 $^{\circ}C^{-60}C$ ) Humidade: máximo de 80%
Normas de segurança	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

### Modos de compatibilidade

		(ANAL	ÓGICO)	(DIGITAL)		
Mode	Resolução	Frequência V (Hz)	Frequenza O. (kHz)	Frequência V (Hz)	Frequenza O. (kHz)	
VESA VGA	640 x 350	70	31.5	70	31.5	
VESA VGA	640 x 350	85	37.9	85	37.9	
VESA VGA	640 x 400	85	37.9	85	37.9	
VESA VGA	640 x 480	60	31.5	60	31.5	
VESA VGA	640 x 480	72	37.9	72	37.9	
VESA VGA	640 x 480	75	37.5	75	37.5	
VESA VGA	640 x 480	85	43.3	85	43.3	
VESA VGA	720 x 400	70	31.5	70	31.5	
VESA VGA	720 x 400	85	37.9	85	37.9	
VESA SVGA	800 x 600	56	35.2	56	35.2	
VESA SVGA	800 x 600	60	37.9	60	37.9	
VESA SVGA	800 x 600	72	48.1	72	48.1	
VESA SVGA	800 x 600	75	46.9	75	46.9	
VESA SVGA	800 x 600	85	53.7	85	53.7	
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4	60	48.4	
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5	70	56.5	
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0	75	60.0	
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7	85	68.7	
VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8	70	63.8	
VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5	75	67.5	
VESA SXGA	1152 x 864	85	77.1	85	77.1	
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98	60	63.98	
VESA SXGA	1280 x 1024	75	79.98	***	***	
VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63.98	***	***	
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98	***	***	
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	***	***	
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725	***	***	
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24	***	***	
MAC	1152 x 870	75.06	68.68	***	***	
MAC G4	640 x 480	60	31.35	***	***	
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***	
i MAC DV	1152 x 870	75	68.49	***	***	
i MAC DV	1280 x 960	75	75	***	***	