

Índice

Índice.....	1
Consejos de utilización	2
Precauciones.....	2
Introducción.....	4
Características del producto.....	4
Listado de componentes	5
Funciones del aparato	6
Unidad principal	6
Panel de control	7
Puertos de conexión	8
Control remoto con puntero láser	9
Instalación	10
Conexión del proyector	10
Encendido/Apagado del proyector	11
Encendido del proyector	11
Apagado del proyector.....	12
Indicador de aviso.....	12
Ajuste de la imagen proyectada	13
Ajuste de la altura del proyector	13
Ajuste del zum del proyector.....	14
Ajuste del tamaño de la imagen de proyección	14
Controles de usuario	15
Panel de control y control remoto.....	15
Menús en pantalla	18
Cómo funcionan	18
Idioma (Modo de ordenador / vídeo).....	19
Color (Modo de ordenador / vídeo)	20
Imagen (Modo de ordenador / vídeo)	22
Audio (Modo de ordenador / vídeo)	25
Administración (Modo de ordenador / vídeo)	26
Apéndices	29
Solución de problemas	29
Cambio de la lámpara	33
Especificaciones	34
Modos de compatibilidad.....	35

Consejos de utilización

Precauciones

Siga todos los avisos, precauciones y mantenimiento recomendados en esta guía del usuario para aumentar el tiempo de vida de la unidad.

-  **Aviso-** No mire a la lente. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
-  **Aviso-** Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no exponga el producto a la lluvia o humedad.
-  **Aviso-** Por favor, no abra o desmonte el producto, pues puede provocar descarga eléctrica.
-  **Aviso-** Cuando cambie la lámpara, deje que la unidad se enfríe y siga todas las instrucciones de cambio en la pantalla.
-  **Aviso-** Este producto detectará la vida de uso de la lámpara. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.
-  **Aviso-** Restaure la función “Rest. hora lámpara” del menú “Administración” en el menú en pantalla OSD para el módulo de la lámpara (consulte la página 26).
-  **Aviso-** Antes de desconectar el producto, deje que el ventilador de refrigeración funcione durante unos minutos.
-  **Aviso-** Cuando conecte el proyector al ordenador, encienda el proyector primero.
-  **Aviso-** No utilice el protector de la lente cuando el proyector esté en funcionamiento.
-  **Aviso-** Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, se apagará y puede que emita un sonido de explosión. Si esto ocurre, el proyector no se volverá a encender hasta que cambie el módulo de la lámpara. Para cambiar la lámpara, siga los pasos detallados en “Cambio de la lámpara”.

Consejos de utilización

Sí:

- ❖ Apague el producto antes de la limpieza.
- ❖ Utilice un trapo suave humedecido con detergente blando para limpiar la carcasa de la pantalla.
- ❖ Desconecte el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante mucho tiempo.

No:

- ❖ Bloquee las ranuras y aperturas de ventilación de la unidad.
- ❖ Utilice limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- ❖ La utilice bajo las siguientes condiciones:
 - Ambiente muy caluroso, frío o húmedo.
 - En zonas expuestas a mucho polvo o suciedad.
 - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
 - Un lugar con luz directa del sol.

Introducción

Características del producto

Este producto es un proyector XGA de un solo chip de 0,55" DLP™. Sus increíbles características son las siguientes:

- ◆ Píxeles asignables verdaderos XGA, 1024 x 768
- ◆ Tecnología de un solo chip DLP™
- ◆ Compatible con NTSC 3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM y HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Conexión DVI de alta tecnología para señal digital confunción CDP y soporta DVI 480p, 576p, 720p and 1080i(Opcional)
- ◆ Control remoto de funciones completas con puntero láser
- ◆ Menú en pantalla multilinguaje fácil de usar
- ◆ Corrección avanzada digital de distorsión de imagen y re-escala de imagen de pantalla completa de alta calidad.
- ◆ Panel de control fácil de usar
- ◆ Compresión SXGA+, SXGA y restauración del tamaño VGA, SVGA.
- ◆ Compatible con Mac

Introducción

Listado de componentes

Este proyector contiene todos los componentes siguientes. Asegúrese de que la unidad viene completa. Si falta algo, contacte inmediatamente con su distribuidor.



Proyector con tapa para la lente



Cable de alimentación de 1,8m



Cable VGA de 1,8m



Cable de vídeo compuesto de 2,0m



Cable USB 1,8m



Cable S-Vídeo 1,8m



Cable de Audio Jack/Jack 1,8m



Adaptador de VGA a Componente/HDTV



Control remoto con puntero láser



Pilas x 2



Bolsa de transporte



Guía de usuario

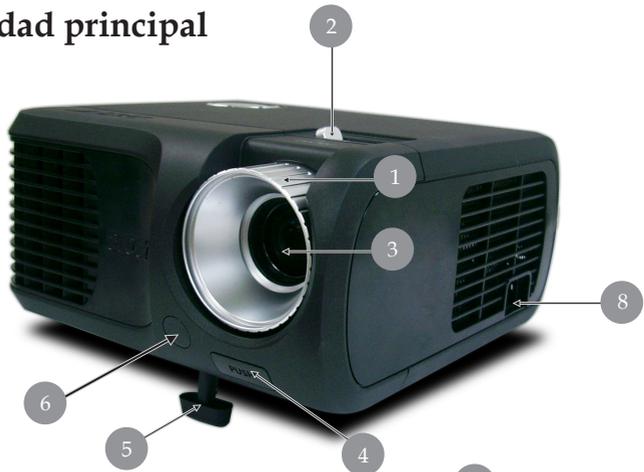


Tarjeta de inicio rápido

Introducción

Funciones del aparato

Unidad principal



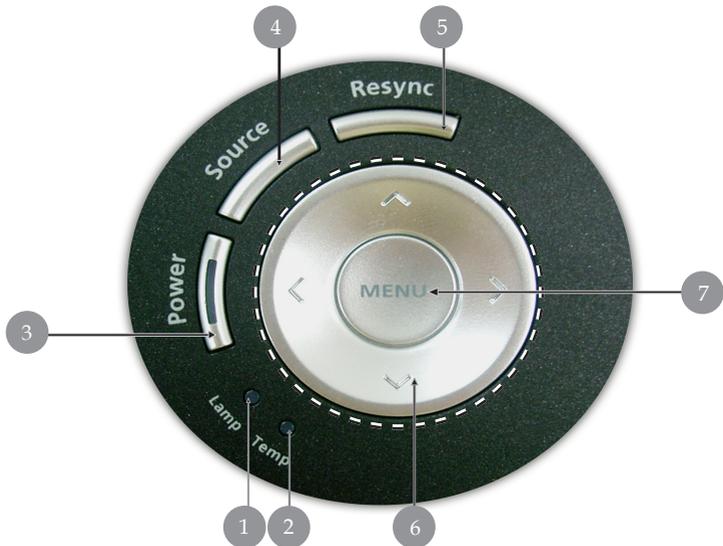
❖ El color de la carcasa del proyector de este menú es sólo de referencia. El color del producto real está sujeto a cambios en función de los avisos de marketing.



1. Anillo de enfoque
2. Anillo de zum
3. Lente
4. Botón de elevación
5. Pie elevador
6. Receptor del control remoto inalámbrico
7. Puertos de conexión
8. Entrada de Energía
9. Panel de control

Introducción

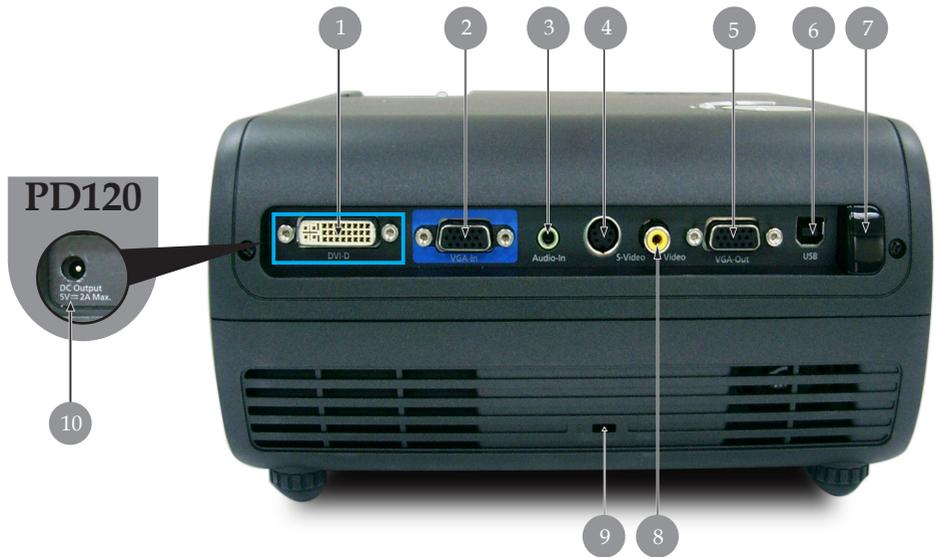
Panel de control



1. LED de aviso de lámpara
2. LED de aviso de temperatura
3. LED de encendido/Espera e indicación (LED Encendido)
4. Fuente
5. Resincronizar
6. Cuatro Teclas de Selección Direccional
7. Menú

Introducción

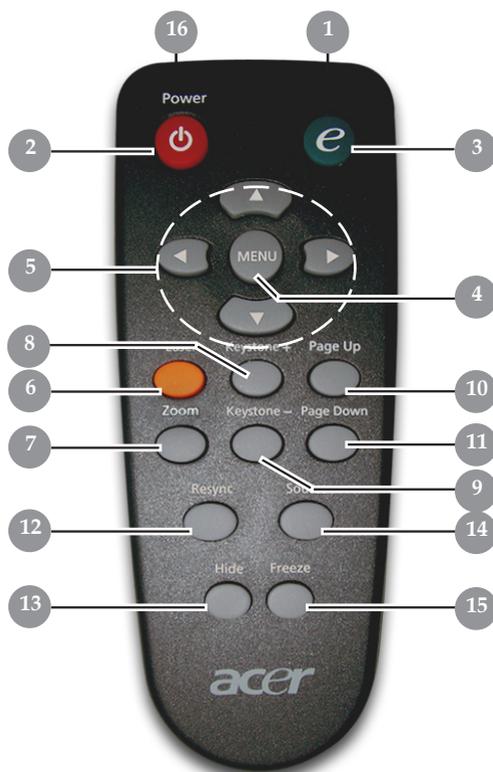
Puertos de conexión



1. Conector de entrada de DVI (para señal digital con función de CDP) (Opcional)
2. Señal Análoga de PC/TV de Alta Definición/Conector de entrada Video componente
3. Conector de entrada de Audio
4. Conector de entrada de S-Vídeo
5. Bucle de Monitor a través del Conector de salida (Salida VGA)
6. Conector de entrada USB
7. Receptor de infrarrojos del mando a distancia
8. Conector de entrada de Vídeo Compuesto
9. Puerto de bloqueo Kensington™
10. Clavija de salida de CC de 5V (del dispositivo de protección adjunto) (sólo para PD120)

Introducción

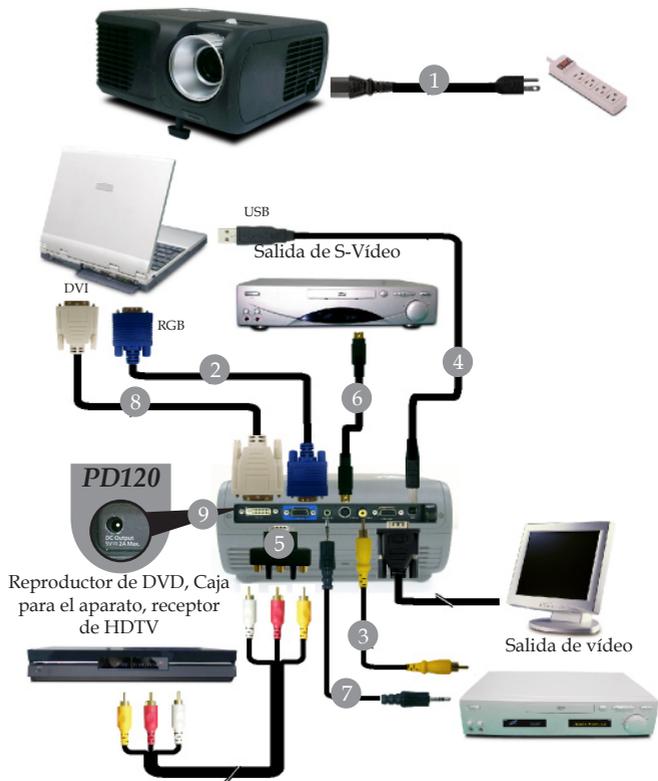
Control remoto con puntero láser



- | | |
|---|--------------------------|
| 1. Luz indicadora de transmisión | 12. Volver a sincronizar |
| 2. Alimentación | 13. Ocultar |
| 3. Botón de encendido | 14. Fuente |
| 4. Menú | 15. Congelar |
| 5. Cuatro Teclas de Selección Direccional | 16. Puntero laser |
| 6. Botón láser | |
| 7. Zoom digital | |
| 8. Clave + | |
| 9. Clave - | |
| 10. RePág | |
| 11. AvPág | |

Introducción

Conexión del proyector



1. Cable de Alimentación
2. Cable de VGA
3. Cable de Video Compuesto
4. Cable USB
5. Adaptador de VGA a Componente/HDTV
6. Cable de S-Video
7. Cable de Audio Jack/Jack
8. Cable DVI (Accesorio opcional)
9. ... Clavija de salida de CC de 5V del dispositivo de protección adjunto (sólo para PD120)

❖ *Para garantizar un correcto funcionamiento del proyector con el equipo, asegúrese de que el tiempo del modo de visualización es compatible con el proyector. Consulte la sección "Modos de compatibilidad" en la página 35.*

Introducción

Encendido/Apagado del proyector

Encendido del proyector

1. Retire la tapa de la lente.
 2. Verifique que el cable de alimentación y el de señal estén bien conectados. ❶ La "LED Encendido" centelleará en color rojo.
 3. Encienda la lámpara pulsando el botón "Alimentación/Espera" del panel de control. ❶ la "LED Encendido" se encenderá en color azul.
 4. Encienda la fuente (ordenador, portátil o reproductor de vídeo, etc...) El proyector detectará su fuente automáticamente.
- ❖ Si aparece en la pantalla "Sin señal" (Buscando) , asegúrese de que los cables de señal estén bien conectados.
 - ❖ Si conecta varias fuentes al mismo tiempo, utilice el botón "Source" (fuente) del panel de control para cambiar.



- ❖ Encienda el proyector antes de encender la fuente.



Introducción

Apagado del proyector

1. Presione el botón "Alimentación/Espera" para apagar la lámpara, verá el mensaje "Pulse el botón de encendido de nuevo para completar el proceso de apagado. Advertencia: NO desenchufe la unidad mientras que el ventilador del proyector esté encendido." en la pantalla. Vuelva a presionar el botón "Alimentación/Espera" para confirmarla selección. De lo contrario, el mensaje desaparecerá al cabo de cinco segundos.
2. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante 60 segundos aproximadamente en el ciclo de refrigeración y el indicador LED de alimentación **parpadeará rápidamente en rojo**. Cuando este indicador comience a parpadear, el proyector habrá entrado en modo de espera.
Si desea volver a encender el proyector, debe esperar hasta que se haya completado el ciclo de refrigeración del proyector y a que haya entrado en el modo de espera. Una vez en modo de espera, sólo tiene que pulsar el botón "Alimentación/Espera" para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación del enchufe y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de haberlo apagado.

Indicador de aviso

❖ Cuando el indicador de "LÁMPARA" se encienda de color rojo sólido, el proyector se apagará automáticamente. Por favor, contacte con su distribuidor más cercano o un centro de servicio técnico.

❖ Cuando el indicador de "TEMP" se encienda en rojo sólido por aproximadamente 20 segundos, se indica que el proyector se ha sobrecalentado. Verá el mensaje "Proyector sobrecalentado." en la pantalla. El proyector se apagará automáticamente.

En condiciones normales, el proyector se podrá encender de nuevo para una nueva presentación. Si el problema persiste, debe contactar con su distribuidor local o con algún centro de servicio técnico.

❖ Cuando el indicador de "TEMP" se encienda intermitentemente por aproximadamente 30 segundos, aparecerá el mensaje "Fallo del ventilador. La lámpara se apagará pronto." Por favor, contacte con su distribuidor más cercano o un centro de servicio técnico.

Introducción

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura del proyector

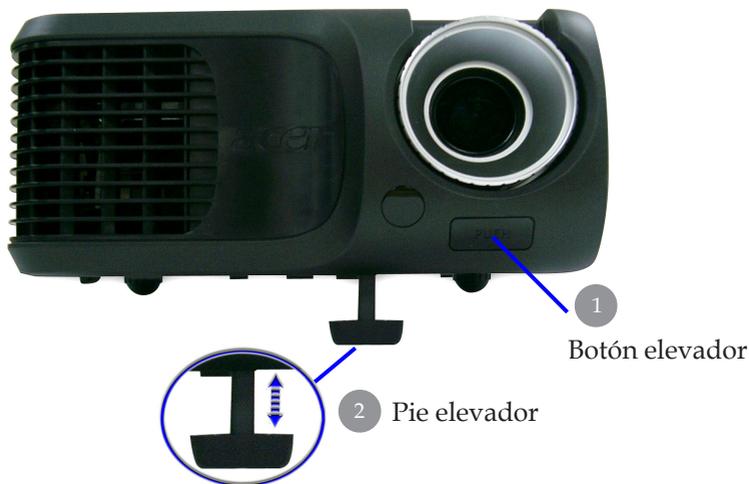
El proyector está equipado con un pie elevador electrónico para el ajuste de la altura.

Para subir el proyector:

1. Pulse el botón elevador ❶.
2. Levante el proyector hasta el ángulo de visualización deseado ❷, luego suelte el botón para bloquear el pie elevador en su posición.

Para bajar el proyector:

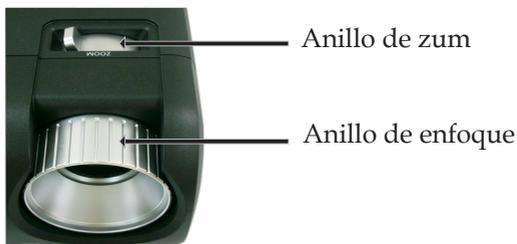
1. Pulse el botón elevador.
2. Baje el proyector, luego suelte el botón para bloquear el pie elevador en su posición.



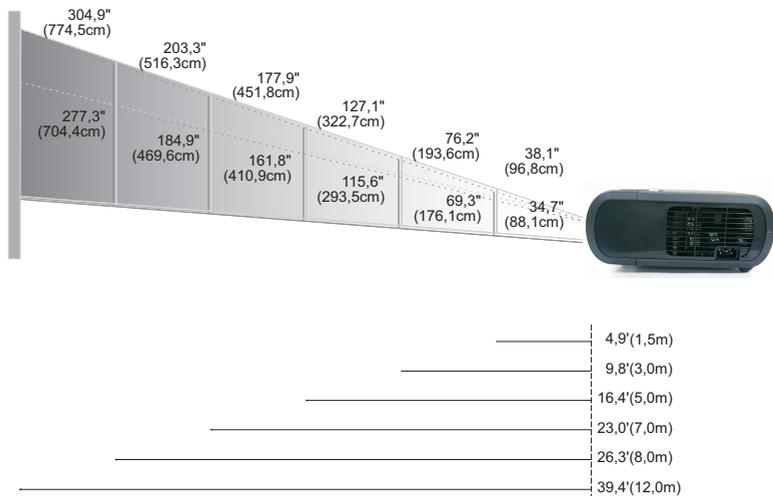
Introducción

Ajuste del zum del proyector

Puede ajustar el anillo del zum (ampliación) para acercar o alejar. Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque hasta que la imagen sea clara. El proyector enfoca a distancias de 1,5m a 12,0m (4,9 a 39,4 pies).



Ajuste del tamaño de la imagen de



Pantalla (Diagonal)	Max.	38,1" (96,8cm)	76,2" (193,6cm)	127,1" (322,7cm)	177,9" (451,8cm)	203,3" (516,3cm)	304,9" (774,5cm)
	Min.	34,7" (88,1cm)	69,3" (176,1cm)	115,6" (293,5cm)	161,8" (410,9cm)	184,9" (469,6cm)	277,3" (704,4cm)
Tamaño pantalla	Max. (WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,8cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,0 x 464,7cm)
	Min. (WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Distancia		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

❖ Este gráfico sirve sólo como referencia para el usuario.

Controles de usuario

Panel de control y control remoto

Puede controlar las funciones de dos modos: con el control remoto y con el panel de control.

Panel de control



Control remoto



Uso del panel de control

Alimentación

- ▶ Consulte la sección "Encendido/Apagado del proyector" en las páginas 11~12.

Source (Fuente)

- ▶ Presione "Fuente" para elegir las fuentes RGB, Componente-p, Componente-i,S-Video, Video compuesto, DVI-D (opcional) y HDTV.

Menú

- ▶ Pulse "Menú/Enter" para abrir los menús en pantalla (OSD). Para salir del OSD, pulse de nuevo el botón "Menú".
- ▶ Confirma la selección de las opciones.

Cuatro teclas direccionales de selección

- ▶ Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.

Volver a sincronizar

- ▶ Sincroniza automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Controles de usuario

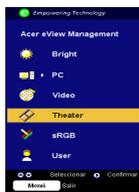
Uso del control remoto

Alimentación

- ▶ Consulte la sección “Encendido/Apagado del proyector” en las páginas 11~12.

Botón de encendido

- ▶ Presione la tecla “e” para iniciar el menú en la pantalla y utilice   para seleccionar las opciones.



Acer eView Management

- ▶ Presione  para iniciar el menú secundario de “Acer eView Management”.

“Acer eView Management” permite realizar selecciones en modo de visualización. Consulte la sección “Menús de presentación en pantalla” para obtener más detalles.

Acer eTimer Management

- ▶ Presione  para iniciar el menú secundario de “Acer eTimer Management”.

“Acer eTimer Management” proporciona una función de recordatorio para controlar el tiempo en una presentación. Consulte la sección “Menús de presentación en pantalla” para obtener más detalles.



Acer eOpening Management

- ▶ Presione  para iniciar el menú secundario de “Acer eOpening Management”.

“Acer eOpening Management” permite al usuario cambiar la pantalla de inicio y establecer una imagen personalizada. Consulte la sección “Menús de presentación en pantalla” para obtener más detalles.



Menú

- ▶ Pulse “Menú” para abrir los menús en pantalla (OSD). Para salir del OSD, pulse de nuevo el botón “Menú”.

Cuatro teclas direccionales de selección

- ▶ Utilice     para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.

Botón láser

- ▶ Apunte el control remoto a la pantalla y mantenga pulsado este botón para activar el puntero láser.

Zoom

- ▶ Acerca/Alejar zoom digital.



Controles de usuario

Clave + /-

- ▶ Ajusta la distorsión de la imagen provocada por la inclinación del proyector. (± 16 degrees)

Page Up (RePág - sólo en modo de computadora)

- ▶ Use este botón para volver a la página anterior. Esta función sólo está disponible cuando el proyector está conectado a un ordenador a través de un cable USB.

Page Down (AvPág - sólo en modo de computadora)

- ▶ Use este botón para ir a la siguiente página. Esta función sólo está disponible cuando el proyector está conectado a un ordenador a través de un cable USB.

Volver a sincronizar

- ▶ Sincroniza automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Hide (Ocultar)

- ▶ Desactiva momentáneamente el video. Pulse "Ocultar" para ocultar la imagen, púlselo de nuevo para restaurar la visualización de la imagen.

Source (Fuente)

- ▶ Presione "Fuente" para elegir las fuentes RGB, Componente-p, Componente-i,S-Video, Video compuesto, DVI-D (opcional) y HDTV.

Freeze (Congelar)

- ▶ Pulse el botón "Freeze" (congelar) para congelar la imagen de la pantalla.

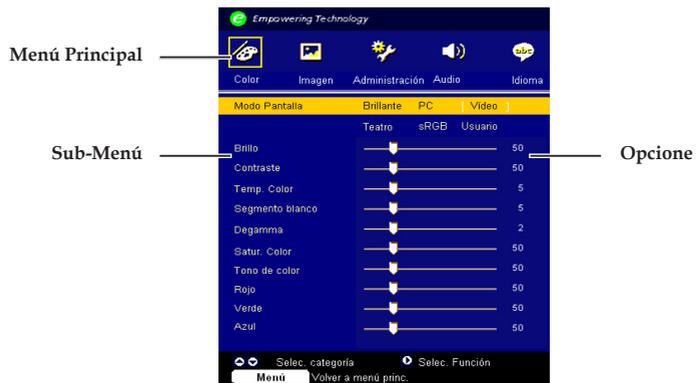
Controles de usuario

Menús en pantalla

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) multilinguaje con los que podrá realizar ajustes y cambiar diversas configuraciones. El proyector detectará la fuente automáticamente.

Cómo funcionan

1. Para abrir el menú OSD, presione "Menú" en el mando a distancia o en el panel de control.
2. Cuando se muestre el OSD, pulse las teclas ◀ ▶ para seleccionar las opciones principales. Tras seleccionar el elemento que desee del menú principal, pulse ▼ para entrar en el submenú de configuración.
3. Pulse las teclas ▲ ▼ para seleccionar una opción y realizar los ajustes con las teclas ◀ ▶.
4. Seleccione la siguiente opción para ajustarla en el submenú y ajústela según se describe en 3.
5. Al realizar esta acción, la pantalla volverá al menú principal.
6. Para salir del menú OSD, vuelva a presionar el botón "Menú" del mando a distancia o del panel de control. El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



Controles de usuario



Idioma (Modo de ordenador/ vídeo)

Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüaje. Utilice las teclas  y  para seleccionar el idioma deseado.

Pulse "Menú" en el control remoto o pulse "Menú/Intro" en el panel de control para finalizar la selección.

Controles de usuario



Color (Modo de ordenador/ vídeo)

Modo Pantalla

Hay varios valores configurados de fábrica para diferentes tipos de imágenes.

- ▶ Brillo : Permite optimizar el brillo.
- ▶ PC : Para ordenador o portátil
- ▶ Película: Para cine en casa.
- ▶ Cine: para uso de cine en casa en una habitación oscura.
- ▶ sRGB: Permite optimizar el color.
- ▶ Utente : Para configuración ajustable por el utente.

Brillo

Ajusta el brillo de la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para oscurecer la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla la diferencia entre las partes más claras y oscuras de la imagen. Con el ajuste del contraste cambia la cantidad de blanco y negro en la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para disminuir el contraste.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar el contraste.

Temperatura Color

Ajusta la temperatura del color. Con una temperatura más alta, la pantalla parece más templada, con una temperatura más baja, la pantalla parece más fría.

Controles de usuario



Color (Modo de ordenador/ vídeo)

Segmento blanco

Utilice el control del segmento blanco para definir el nivel de pico de blanco del chip DMD. 0 representa un segmento mínimo y 10 un segmento máximo. Si prefiere una imagen más fuerte, ajuste el parámetro hacia el valor máximo. Para obtener una imagen más suave y natural, ajústelo hacia la configuración mínima.

Degamma

El efecto de representación de un escenario oscuro. Con un mayor valor gamma, un escenario oscuro parecerá más brillante.

Satur. Color

El color ajusta una imagen de vídeo de blanco y negro a saturación completa de color.

- ▶ Pulse ◀ para disminuir la cantidad de color en la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la cantidad de color en la imagen.

Tono de Color

El tinte ajusta el balance de color ente rojo y verde.

- ▶ Pulse ◀ para aumentar la cantidad de verde en la imagen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la cantidad de rojo en la imagen.

Rojo

Ajusta el color rojo.

Verde

Ajusta el color verde.

Azul

Ajusta el color azul.



- ❖ Las funciones de “Satur. Color” y “Tono de Color” no son aplicables bajo el modo PC o DVI/or-denador.

Controles de usuario



Imagen (Modo de ordenador/ vídeo)

Clave + /-

Ajusta la distorsión de la imagen provocada por la inclinación del proyector. (± 16 degrees)

Prop. Aspecto

Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

- ▶ Auto : Mantiene la proporción original y maximiza la imagen para ajustar a los píxeles horizontales y verticales nativos.
- ▶ 4:3 : Se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse a la pantalla de proyección.
- ▶ 16:9 : Se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse al ancho de pantalla.

Bloq. Fuente

Cuando su valor sea "Des", el proyector buscará otras señales cuando la señal de entrada actual se pierda. Cuando el bloqueo de fuente está activado, "Bloqueará" el canal de fuente actual antes de pulsar el botón "Fuente" en el control remoto para pasar al canal siguiente.

Proyección

- ▶  **Sobremesa frontal**
Configuración predeterminada de fábrica.
- ▶  **Sobremesa posterior**
Al seleccionar esta función, el proyector invierte la imagen para que pueda proyectar tras una pantalla trans lúcida.
- ▶  **Techo frontal**
Al seleccionar esta función, el proyector da la vuelta a la imagen para proyectar desde el techo.

Controles de usuario



Imagen (Modo de ordenador/ vídeo)



Techo posterior

Al seleccionar esta función, el proyector invierte y da la vuelta a la imagen al mismo tiempo. Podrá proyectar desde detrás de una pantalla translúcida y desde el techo.

Ubicación Menú

Elija la ubicación del menú en la pantalla.

Nitidez

Ajuste de la nitidez de la imagen.

- ▶ Pulse ◀ para disminuir la nitidez.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar la nitidez.

Posición H

- ▶ Pulse ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- ▶ Pulse ▶ para mover la imagen hacia la derecha.

Posición V

- ▶ Pulse ◀ para mover la imagen hacia abajo.
- ▶ Pulse ▶ para mover la imagen hacia arriba.

Frecuencia

La "Frecuencia" sirve para cambiar la frecuencia de datos mostrados para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Si ve una barra parpadeante vertical, utilice esta opción para realizar el ajuste.



- ❖ Las funciones de "Nitidez" no están soportadas en el modo DVI ordenador.



- ❖ Las funciones "Posición H." ("H. Position"), "Posición V." ("V. Position"), "Frecuencia" ("Frequency") y "Seguimiento" ("Tracking") no se admiten en el modo DVI o Vídeo.

Controles de usuario



Imagen (Modo de ordenador/ vídeo)

Pista

Elija la opción "Pista" para sincronizar el tiempo de la señal de la pantalla con el de la tarjeta gráfica. Si nota que la imagen es inestable o parpadea, utilice esta función para corregirla.

Controles de usuario



Audio (Modo de ordenador/ vídeo)

Volumen

- ▶ Pulse ◀ para disminuir el volumen.
- ▶ Pulse ▶ para aumentar el volumen.

Silenciar

- ▶ Seleccione "Act." para activar el silencio.
- ▶ Seleccione "Des." para desactivarlo.

Encender/apagar volumen

Elija esta función para ajustar el volumen cuando el dispositivo está apagado o encendido.

Volumen de la alarma

Elija esta función para ajustar el volumen cuando hay errores en el proyector.

Volumen del temporizador

Elija esta función para ajustar el volumen cuando la función de temporizador está activada y se ha acabado el tiempo.

Controles de usuario



Administración (Modo de ordenador/ vídeo)

Modo ECO

Seleccione “Activado” para oscurecer la lámpara del proyector lo que reducirá el consumo eléctrico y ampliará la duración de la lámpara a la vez que reduce el ruido. Elija “Des.” para volver al modo normal.

Apagado automático (minutos)

El proyector se apagará automáticamente cuando no haya señal de entrada después del tiempo establecido.

Inicio del temporizador

Presione  para iniciar o detener el temporizador.

Periodo del temporizador

Presione  para ajustar la duración del temporizador.

Pantalla del Temporizador

Presione  para elegir el modo de visualización del temporizador en pantalla.

Ubicación del temporizador

Permite elegir la ubicación del temporizador en la pantalla.

Hora lámpara transcurr.

Muestra el tiempo de operación transcurrido de la lámpara (en horas).

Rest. hora lámpara

Pulse el botón  tras seleccionar “Sí” para reiniciar el contador de la lámpara a 0 horas.

Controles de usuario



Administración (Modo de ordenador/ vídeo)



Aviso de Lámpara

Elija esta opción para mostrar o esconder el mensaje de aviso cuando se muestre el mensaje de cambio de lámpara. El mensaje se mostrará 30 horas antes del final de la vida útil de la lámpara.

Schermate iniziale

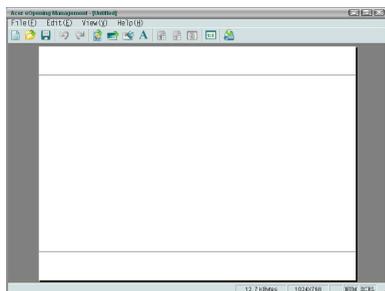
Utilice esta función para seleccionar la pantalla de inicio deseada. Si cambia la configuración de una a otra, la nueva configuración se aplicará cuando salga del menú OSD.

- ▶ Acer : La pantalla de inicio predeterminada es el proyector Acer.
- ▶ Usuario: La pantalla de inicio personalizada por el usuario se puede descargar del equipo al proyector mediante el cable USB y la utilidad **Acer eOpening Management** (consulte la descripción en la siguiente sección).

Controles de usuario



Administración (Modo de ordenador/ vídeo)



Acer eOpening Management es una utilidad para equipos que permite cambiar la pantalla de inicio predeterminada del proyector Acer a la imagen que se desee. Instale *Acer eOpening Management* del CD incluido. Conecte el proyector al equipo mediante el cable USB adjunto y, a continuación, ejecute la utilidad *Acer eOpening Management* para descargar la imagen deseada desde el equipo al proyector.. Antes de que la descarga comience, el proyector debe entrar en el “modo descarga”. Por favor, siga estas instrucciones para entrar en el “modo descarga”.

1. Si el proyector estaba encendido, pulse el interruptor dos veces para desconectarlo.
2. Desenchufe el cable de alimentación CA del proyector.
3. Presione y mantenga pulsados los botones “Menú” y “

Reinicializar

Pulse el botón  tras seleccionar “Sí” para restaurar los parámetros de todos los menús a su configuración predeterminada de fábrica.

Apéndices

Solución de problemas

Si surgen problemas con el proyector, consulte lo siguiente.

Si el problema persiste, contacte con su distribuidor o con un centro de servicio técnico.

Problema : No aparece imagen en la pantalla.

- ▶ Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación estén bien conectados como se describe en la sección "Instalación".
- ▶ Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- ▶ Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección "Cambio de la lámpara".
- ▶ Asegúrese de haber quitado la tapa de las lentes y de que el proyector esté bien conectado.
- ▶ Asegúrese de que la función "Ocultar" no está activada.

Problema : la imagen mostrada es parcial, se mueve o es incorrecta.

- ▶ Pulse el botón "Volver a sincronizar" del control remoto.
- ▶ Si utiliza un PC:
Si la resolución de su ordenador es mayor de 1024 x 768. Siga los siguientes pasos para restaurar la resolución.
Bajo Windows 3.x:
 1. En el Administrador de programas de Windows, haga clic en el icono "Windows Setup" en el grupo principal.
 2. Compruebe que la resolución de su pantalla sea menor o igual que 1024 x 768.
 Bajo Windows 95, 98, 2000, XP:
 1. Abra el icono "Mi PC", "Panel de control" y luego haga doble clic en el icono "Pantalla".
 2. Seleccione la ficha "Configuración".
 3. En la "Zona del escritorio" encontrará la resolución. compruebe que la resolución sea menor o igual que 1024 x 768.

Si el proyector sigue sin proyectar toda la imagen, también necesitará cambiar la pantalla del monitor que está utilizando. Consulte los siguientes pasos.

4. Siga los pasos anteriores 1~2. Haga clic en el botón "Propiedades avanzadas".
5. Seleccione el botón "Cambiar" bajo la ficha "Monitor".

Appendices

6. Haga clic en “Mostrar todos los dispositivos”. Luego seleccione “Tipos de monitor estándar”, bajo el cuadro “Fabricantes”; elija el modo de resolución que necesite bajo el cuadro “Modelos”.
7. Compruebe que la resolución del monitor sea menor o igual que 1024 x 768.
 - ▶ Si utiliza un PC portátil:
 1. Antes que nada debe seguir los pasos anteriores de resolución del ordenador.
 2. Cambie la pantalla de su PC portátil al modo “sólo pantalla externa” o “sólo CRT”.
 - ▶ Si encuentra dificultades al cambiar las resoluciones o su monitor se bloquea, reinicie el equipo y el proyector.

Problema : La pantalla del ordenador portátil o agenda no muestra su presentación.

- ▶ Si utiliza un PC portátil:
Algunos PCs portátiles pueden desactivar la pantalla del ordenador cuando hay un segundo dispositivo funcionando. Cada uno de ellos tiene un modo distinto para ser reactivado. Para más información, consulte la documentación de su ordenador.
- ▶ Si utiliza una agenda Apple:
En los Paneles de control, abra la pantalla de la agenda para “Act.” el Video reflejado.

Problema : La imagen es inestable o parpadea

- ▶ Utilice “Pista” para corregirla. Consulte la página 24.
- ▶ Cambie la configuración del color del monitor de su ordenador.

Problema : La imagen tiene una barra vertical que parpadea

- ▶ Utilice la “Frecuencia” para realizar un ajuste. Consulte la página 23.
- ▶ Compruebe y reconfigure el modo de pantalla de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el producto. Consulte la página 28.

Problema : La imagen está desenfocada

- ▶ Ajuste con el anillo de enfoque la lente del proyector. Consulte la página 14.
- ▶ Asegúrese de que la pantalla de proyección esté a la distancia requerida de 1,5m (4,9ft.) ~ 12,0m (39,4ft.) desde el proyector.

Appendices

Problema : La pantalla está extendida al mostrarse en DVD 16:9.

El proyector detectará automáticamente el formato DVD 16:9 y ajustará la relación de aspecto digitalizándose a pantalla completa con configuración predeterminada 4:3.

Si la proyección sigue mostrándose extendida, deberá ajustar la relación de aspecto siguiendo estos pasos:

- ▶ Seleccione la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD si está reproduciendo un DVD 16:9.
- ▶ Si no puede seleccionar la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD, seleccione 4:3 en la función del menú en pantalla (OSD) del proyector.

Problema : La imagen está invertida.

- ▶ Para seleccionar “Administración” desde el menú OSD y ajustar la dirección de proyección. Consulte la página 22.

Problema : La lámpara se apaga o hace un sonido de explosión

- ▶ Cuando la lámpara llega al final de su vida útil, se apagará y puede hacer un sonido de explosión alto. Si esto ocurre, el proyector no volverá a encenderse hasta que cambie el módulo de la lámpara. Para cambiar la lámpara, siga las instrucciones en la sección “Cambio de la lámpara”. Consulte la página 33.

Problema : Mensaje de iluminación LED

Mensaje	Indicador LED alimentación		Indicador LED temp.	Indicador LED bombilla
	Rot	Blau		
Modo Espera (Cable de alimentación de entrada)	Parpadeo lento	○	○	○
Bombilla encendida	○	☀	○	○
Encendido	○	☀	○	○
Apagado (Enfriamiento)	Parpadeo rápido	○	○	○
Error (fallo en la bombilla)	○	○	○	☀
Error (fallo térmico)	○	○	☀	○
Fallo de bloqueo ventilador	○	○	Parpadeo	○
Error (Sobrecalentamiento)	○	○	☀	○
Error (rotura de bombilla)	○	○	○	☀

☀ => Luz encendida

○ => Luz apagada

Apéndices

Problema : Recordatorio de los mensajes

- ▶ “La lámpara llega al final de su vida útil en su funcionamiento al máximo ; Se sugiere que la cambie !” durante unos 10 segundos cuando vaya a reducirse la duración de la bombilla.
- ▶ “Proyector sobrecalentado. La lámpara se apagará pronto.” cuando haya sobrecalentamiento en la temperatura del sistema.
- ▶ “Fallo del ventilador. La lámpara se apagará pronto.” cuando el ventilador no funcione.

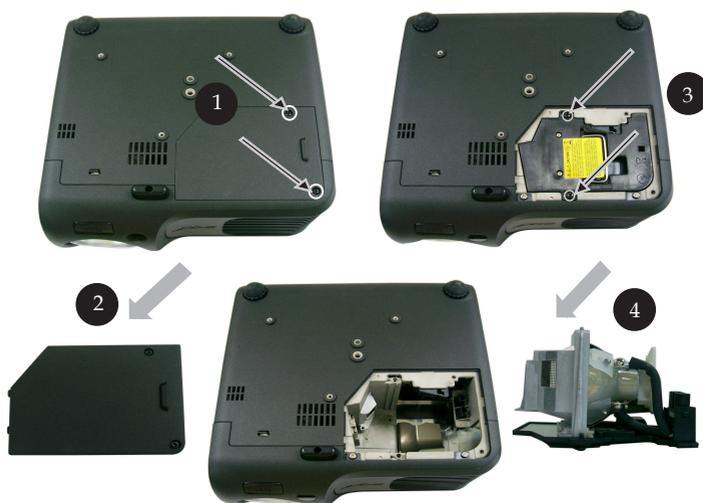
Apéndices

Cambio de la lámpara

El proyector detectará la vida útil de la lámpara. Le mostrará el mensaje de aviso “La lámpara llega al final de su vida útil en su funcionamiento al máximo; Se sugiere que la cambie !” Cuando vea este mensaje, contacte con su vendedor local o centro de servicio para cambiar la lámpara lo antes posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.



⚠ Aviso: ¡El hueco de la lámpara quema! ¡Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara!



⚠ Aviso: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. La bombilla puede romperse y causar daños si se cae.

Procedimiento del cambio de la lámpara:

1. Desconecte el proyector con el botón “Power/Standby” (Alimentación/Espera).
2. Deje que el proyector se enfríe durante 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Utilice un destornillador para quitar el tornillo de la tapa. ❶
5. Tire hacia arriba y retire la cubierta. ❷
6. Quite los 2 tornillos del módulo de la lámpara. ❸
7. Saque el módulo de la lámpara. ❹

Para cambiar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores al revés.

Apéndices

Especificaciones

Las especificaciones siguientes están sujetas a cambios sin previo aviso. En relación a las especificaciones finales, consulte las especificaciones de marketing de Acer.

Tecnología	- Tecnología de un sólo chip DLP™
Lámpara	- Lámpara sustituible por el usuario de 200 vatios
Número de píxeles	- 1024 píxeles(H) X 768 líneas(V)
Paleta de colores proyectables	- 16,7M de colores
Proporción	- 2000:1 (Encendido/Apagado)
Uniformidad	- 90%
Nivel de ruido	- 31 dB(A) (modo estándar)/27 dB(A) (Modo ECO)
Lente de proyección	- F/2,7~3,0 f=21,83~23,81mm con 1,1x acercamiento
Tamaño de pantalla proyección	- 34,7"~304,9" (0,88m~7,75m)Diagonal
Distancia de proyección	- 1,5m~12,0m (4,9~39,4ft)
Compatibilidad de vídeo	- Compatible con NTSC 3,58/NTSC 4,43/PAL/SECAM y HDTV
	- Vídeo compuesto y S-Video
Frecuencia H.	- 31,5kHz~100kHz de escaneo horizontal
Frecuencia V.	- 56Hz~85Hz de refresco vertical
Fuente de administración	- Entrada universal CA a 100~240V;
	Frecuencia de entrada de 50/60Hz
Conectores I/O	- Alimentación: Entrada de alimentación CA
	- Entrada de VGA:
	▪ Una conexión DVI para señal digital de HDCP (PD120D)
	▪ Una conexión D-sub de 15 contactos, para señal compo- nente y HDTV
	- Salida VGA: Un terminal D-sub de 15 contactos para salida VGA
	- Entrada de vídeo:
	▪ Un entrada de vídeo RCA
	▪ Un entrada de S-Video
	- Clavija de salida de CC de 5V del dispositivo de protec- ción adjunto (sólo para PD120)
	- USB: un conector USB
	- Audio Input: One phone jack for audio input
Peso	- 2,2 kgs (4,85 lbs)
Dimensiones (An x Al x L)	- 230x238x122,8 mm (9,1x9,4x4,8 pulgadas)
Ambiental	- Temperatura de funcionamiento: 41 F~95 F (5 C~ 35 C) Humedad: máximo de 80%
	- Temperatura de almacenaje: -4 F~140 F (-20 C~60 C) Humedad: máximo de 80%
Regulación de seguridad	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, CCC (China),PSE,CB Report

Apéndices

Modos de compatibilidad

Modo	Resolución	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Frecuencia V. (Hz)	Frecuencia H. (kHz)	Frecuencia V. (Hz)	Frecuencia H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	640 x 350	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 x 400	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 x 480	60	31.5	60	31.5
VESA VGA	640 x 480	72	37.9	72	37.9
VESA VGA	640 x 480	75	37.5	75	37.5
VESA VGA	640 x 480	85	43.3	85	43.3
VESA VGA	720 x 400	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	720 x 400	85	37.9	85	37.9
VESA SVGA	800 x 600	56	35.2	56	35.2
VESA SVGA	800 x 600	60	37.9	60	37.9
VESA SVGA	800 x 600	72	48.1	72	48.1
VESA SVGA	800 x 600	75	46.9	75	46.9
VESA SVGA	800 x 600	85	53.7	85	53.7
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4	60	48.4
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5	70	56.5
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0	75	60.0
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7	85	68.7
VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8	70	63.8
VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5	75	67.5
VESA SXGA	1152 x 864	85	77.1	85	77.1
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98	60	63.98
VESA SXGA	1280 x 1024	75	79.98	***	***
VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63.98	***	***
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24	***	***
MAC	1152 x 870	75.06	68.68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31.35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68.49	***	***
i MAC DV	1280 x 960	75	75	***	***