

Daftar Isi

Daftar Isi	1
Usage Notice	2
<i>Petunjuk Pengamanan</i>	<i>2</i>
Pendahuluan	4
<i>Fitur Produk</i>	<i>4</i>
<i>Isi Kemasan Unit Proyektor</i>	<i>5</i>
<i>Proyektor Anda</i>	<i>6</i>
<i>Unit Utama</i>	<i>6</i>
<i>Kontrol Panel</i>	<i>7</i>
<i>Port Koneksi</i>	<i>8</i>
<i>Remote Control dengan Laser Pointer</i>	<i>9</i>
Pemasangan	10
<i>Memasang Proyektor</i>	<i>10</i>
<i>Menghidupkan/Mematikan Proyektor</i>	<i>11</i>
<i>Menghidupkan Proyektor</i>	<i>11</i>
<i>Mematikan Proyektor</i>	<i>12</i>
<i>Indikator Peringatan</i>	<i>12</i>
<i>Mengatur Gambar Proyeksi</i>	<i>13</i>
<i>Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor</i>	<i>13</i>
<i>Mengatur Zoom / Fokus Proyektor</i>	<i>14</i>
<i>Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi</i>	<i>14</i>
Kontrol Pengguna	15
<i>Kontrol Panel & Remote Control</i>	<i>15</i>
<i>Menu Pada Tampilan Layar</i>	<i>17</i>
<i>Pengoperasian</i>	<i>17</i>
<i>Language (Mode Komputer / Video)</i>	<i>18</i>
<i>Color (Mode Komputer / Video)</i>	<i>19</i>
<i>Image (Mode Komputer / Video)</i>	<i>21</i>
<i>Management (Mode Komputer / Video)</i>	<i>23</i>
Appendices	26
<i>Pemecahan masalah</i>	<i>26</i>
<i>Mengganti lampu</i>	<i>30</i>
<i>Spesifikasi</i>	<i>31</i>
<i>Mode kompatibilitas</i>	<i>32</i>

Petunjuk Penggunaan

Petunjuk Pengamanan

Perhatikan semua peringatan, petunjuk pengamanan dan pemeliharaan yang disarankan dalam buku panduan ini untuk memaksimalkan masa pakai peralatan Anda.

-  **Peringatan-** Jangan tatap lensa proyektor saat lampunya menyala. Cahaya terang akan menyilaukan mata Anda.
-  **Peringatan-** Untuk menghindari risiko kebakaran atau kejutan listrik, jangan biarkan produk ini terkena hujan atau lembab.
-  **Peringatan-** Jangan buka atau jangan bongkar produk ini karena dapat menyebabkan kejutan listrik.
-  **Peringatan-** Saat mengganti lampu, biarkan unit menjadi dingin, dan ikuti semua petunjuk penggantian.
-  **Peringatan-** Produk ini akan mendeteksi umur lampu yang terpasang. Segeralah mengganti lampu saat pesan peringatan muncul.
-  **Peringatan-** Atur ulang fungsi “Lamp Hour Reset” dari menu “Management” pada tampilan layar setelah modul lampu diganti (lihat halaman 24).
-  **Peringatan-** Saat mematikan proyektor, biarkan proyektor tersebut mengalami proses siklus pendinginan sebelum stopkontak dimatikan.
-  **Peringatan-** Hidupkan terlebih dahulu proyektor dan kemudian sumber sinyal.
-  **Peringatan-** Jangan gunakan tutup lensa selama proyektor beroperasi.
-  **Peringatan-** Lampu yang telah mencapai masa pakainya akan terbakar dan mengeluarkan bunyi eringatan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang terdapat dalam “Mengganti Lampu”.

Petunjuk Penggunaan

Petunjuk:

- ❖ Matikan produk sebelum mulai membersihkan.
- ❖ Gunakan kain lap yang lembut dan lembab dengan busa pembersih ringan untuk membersihkan rumah layar.
- ❖ Lepaskan konektor dari stopkontak listrik AC jika proyektor ini tidak akan digunakan untuk waktu lama.

Jangan:

- ❖ Tutup slot dan bagian yang terbuka pada unit yang berfungsi sebagai ventilasi.
- ❖ Gunakan pembersih yang bersifat abrasif (mengikis), lilin atau larutan pekat untuk membersihkan unit.
- ❖ Gunakan dalam kondisi sebagai berikut:
 - Terlalu panas, dingin atau dalam lingkungan yang lembab.
 - Di tempat yang mudah terkena debu dan kotoran.
 - Berdekatan dengan perangkat apapun yang dapat menghasilkan medan magnetik yang kuat.
 - Menempatkan di bawah sinar matahari langsung.

Pendahuluan

Fitur Produk

Produk ini adalah sebuah proyektor XGA chip tunggal DLP™ 0,7". Berikut adalah fitur-fitur yang tersedia:

- ◆ True XGA, 1024 x 768 piksel dapat disesuaikan
- ◆ Teknologi Chip tunggal DLP™
- ◆ Kompatibel dengan NTSC3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM dan HDTV(480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Remote control fungsi penuh dengan laser pointer
- ◆ User friendly multilingual on screen display menu
- ◆ Koreksi sinyal digital dan penskalaan ulang untuk gambar layar penuh berkualitas tinggi
- ◆ Panel kontrol mudah pakai
- ◆ Kompresi SXGA+, SXGA dan VGA, SVGA re-sizing
- ◆ Kompatibel dengan Mac

Pendahuluan

Isi Kemasan Unit Proyektor

Proyektor ini dilengkapi dengan semua komponen seperti pada gambar di bawah. Pastikan unit proyektor Anda sudah lengkap. Jika salah satu komponen tersebut tidak tersedia, hubungi segera agen Anda.



Proyektor dengan tutup lensa



Kabel Daya 1,8 m



Kabel VGA 1,8 m



Kable Video Composite 2,0m



Kabel USB 1,8m



Kabel S-Video 1,8 m



2 Baterai



VGA ke Komponen/
Adaptor HDTV



Remote Control
dengan Laser Pointer



Lembar Panduan
Singkat



Tas Jinjing



Buku Panduan

Pendahuluan

Proyektor Anda

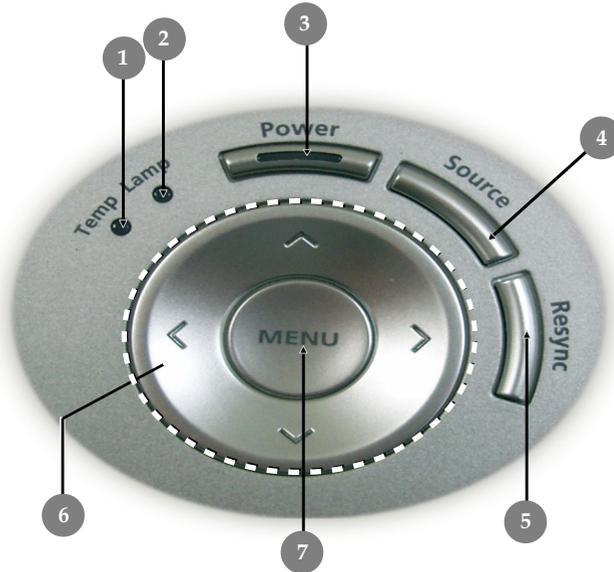
Unit Utama



1. Cincin Fokus
2. Cincin Zoom
3. Lensa Zoom
4. Tombol Naik
5. Kaki Elevator
6. Penerima Remote Control
7. Port Koneksi
8. Soket Daya
9. Panel Kontrol

Pendahuluan

Kontrol Panel



1. Lampu LED Indikator
2. Lampu LED Indikator Temp
3. Daya/Standby dan LED Indikator (LED Daya)
4. Source
5. Re-Sync
6. Tombol Pilih Empat Arah
7. Menu /Enter

Pendahuluan

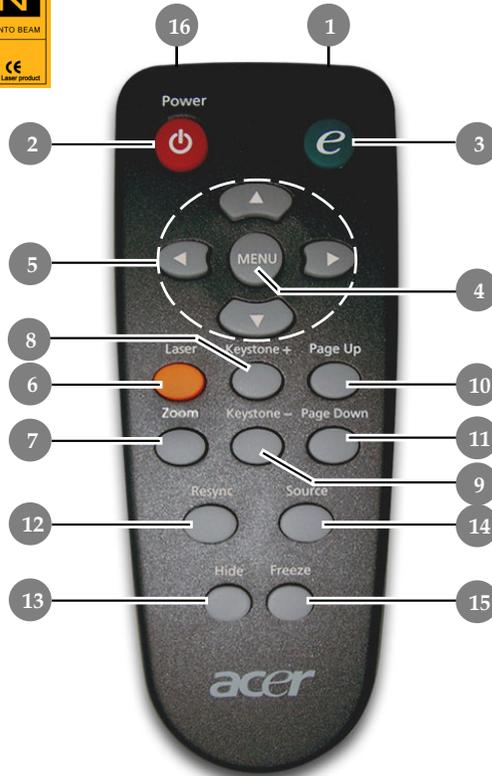
Port Koneksi



1. Sinyal Analog PC/HDTV/Konektor Komponen Input Video
2. Konektor Input Untuk Video Composite
3. Konektor Input S-Video
4. Konektor USB
5. Penerima Remote Control
6. Port Kunci Kensington™

Pendahuluan

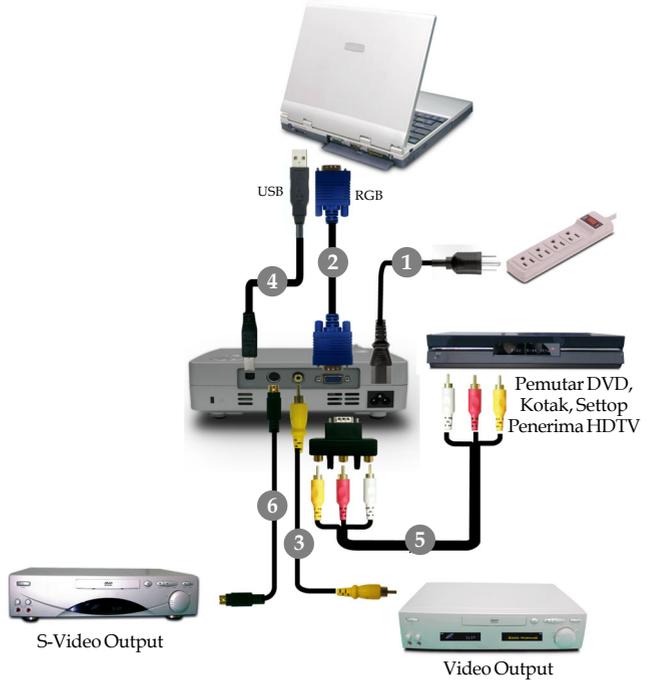
Remote Control dengan Laser Pointer



- | | |
|-------------------------------|--------------------|
| 1. Lampu Indikator Pengiriman | 12. Re-Sync |
| 2. Daya | 13. Hide |
| 3. Tombol Pengaktifan | 14. Source |
| 4. Menu | 15. Freeze |
| 5. Tombol Pilih Empat Arah | 16. Pengarah Laser |
| 6. Tombol Laser | |
| 7. Zoom | |
| 8. Keystone + | |
| 9. Keystone - | |
| 10. Halaman Atas | |
| 11. Halaman Bawah | |

Pemasangan

Memasang Proyektor



1. Kabel Daya
2. Kabel VGA
3. Kabel Video Composite
4. Kabel USB
5. VGA to Component/HDTV Adapter
6. Kabel S-Video

- ❖ Agar proyektor bekerja dengan baik pada komputer, atur mode tampilan kartu grafik dengan resolusi kurang dari atau sama dengan 1024 X 768. Pastikan waktu mode tampilan sudah sesuai dengan proyektor. Lihat "Mode Kompatibilitas" pada halaman 32.

Pemasangan

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

1. Lepaskan tutup lensa.
 2. Pastikan kabel listrik dan kabel sinyal tersambung dengan aman. LED Daya akan menyala **Merah**.
 3. Nyalakan lampu dengan menekan tombol "Power/Standby" di panel kontrol. **1** Dan LED Daya akan berubah **Biru**.
 4. Hidupkan perangkat lainnya (komputer, notebook, video player, dll.). Proyektor akan mendeteksi perangkat Anda secara otomatis.
- ❖ Jika layar menampilkan "No Signal", pastikan kabel sinyal sudah tersambung dengan benar.
 - ❖ Jika Anda menghubungkan banyak perangkat secara bersamaan, gunakan tombol "Sumber" pada remote control atau panel kontrol untuk mengaktifkannya.



❖ Hidupkan proyektor terlebih dahulu, kemudian sumber sinyal.



Pemasangan

Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol "Daya/Standby" untuk mematikan lampu proyektor, Anda akan melihat sebuah pesan "Please press power button again to complete the shutdown process. Warning: DO NOT unplug while the projector fan is still running." akan terlihat di layar proyektor. Tekan tombol "Daya/Standby" sekali lagi untuk mengkonfirmasi, jika tidak pesan akan hilang setelah 5 detik.
2. Kipas pendingin terus berputar kira-kira **15** detik untuk siklus pendinginan dan Daya LED akan tetap berkedip merah dari cepat ke lambat. Jika Daya LED mulai berkedip lambat, proyektor telah memasuki mode siaga.
 Jika proyektor akan dihidupkan kembali, Anda harus menunggu sampai proyektor menyelesaikan siklus pendinginan dan mengaktifkan mode standby. Setelah berada dalam mode standby, tekan tombol "Power/Standby" untuk mengaktifkan kembali proyektor.
3. Cabut kabel listrik dari stopkontak dan proyektor.
4. Jangan hidupkan proyektor segera setelah Anda memamatkannya.

Warning Indicator

- ❖ *Saat lampu indikator "LAMP" menyala merah pekat, proyektor akan mati secara otomatis. Silahkan hubungi agen penjualan di tempat Anda atau pusat layanan kami.*
- ❖ *Saat lampu indikator "TEMP" tetap menyala merah selama sekitar **20** detik, ini menunjukkan proyektor mengalami panas berlebihan. Anda akan melihat "Proyektor Kepanasan. Lampu secara otomatis akan segera dimatikan." pada tampilan layar. proyektor secara otomatis akan mati. Dalam kondisi normal, proyektor dapat dinyalakan kembali setelah dingin. Jika masalah ini muncul, Anda sebaiknya menghubungi agen atau pusat perbaikan resmi di tempat Anda.*
- ❖ *Jika indikator "TEMP" menyala oranye sekitar **10** detik, Anda akan melihat pesan "Fan fail. Lamp will automatically turn off soon." (Gangguan Kipas) pada tampilan layar. Silahkan hubungi agen atau pusat layanan kami.*

Pemasangan

Mengatur Gambar Proyeksi

Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor

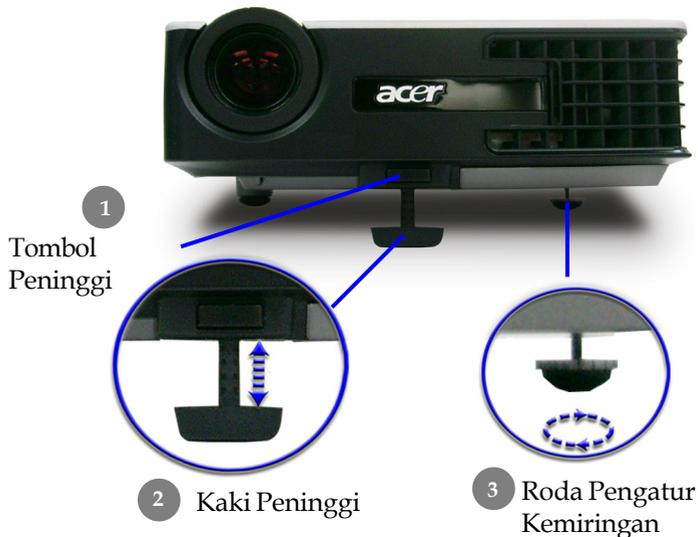
Proyektor ini dilengkapi dengan kaki pengangkat untuk mengatur ketinggian proyektor.

Menaikkan gambar:

1. Tekan tombol peninggi ❶.
2. Naikkan gambar sampai sudut ketinggian yang diinginkan ❷, kemudian lepas tombol untuk mengunci kaki elevator pada posisinya.
3. Gunakan ❸ untuk mencari sudut tampilan terbaik.

Untuk menurunkan gambar:

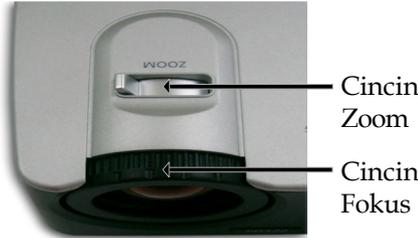
1. Tekan tombol peninggi.
2. Turunkan proyektor, kemudian lepaskan tombol untuk mengunci kaki peninggi ke dalam posisinya.
3. Gunakan ❸ untuk mencari sudut tampilan terbaik.



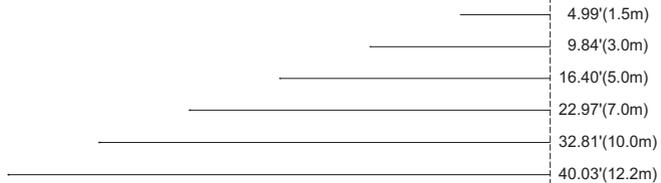
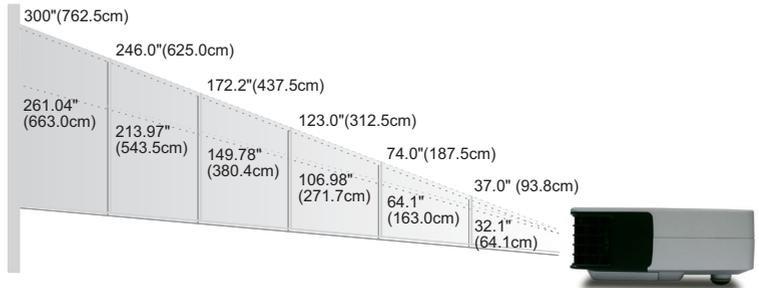
Pemasangan

Mengatur Zoom/Fokus Proyektor

Anda dapat mengatur cincin zoom untuk memperbesar atau memperkecil. Untuk memfokuskan gambar, putar cincin fokus hingga menghasilkan gambar yang jelas. Proyektor akan fokus pada jarak sekitar 5 sampai 40 kaki (1,5 hingga 12,2 meter).



Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



Layar (Diagonal)	Max.	37.0" (93.8cm)	74.0" (187.5cm)	123.0" (312.5cm)	172.2" (437.5cm)	246.0" (625.0cm)	300.0" (762.5cm)
	Min.	32.10" (81.5cm)	64.19" (163.0cm)	106.98" (271.7cm)	149.78" (380.4cm)	213.97" (543.5cm)	261.04" (663.0cm)
Ukuran Layar	Max.(WxH)	29.50" x 25.60" (75.0 x 62.5cm)	59.06" x 44.29" (150.0 x 112.5cm)	98.43" x 73.82" (250.0 x 187.5cm)	137.80" x 103.35" (350.0 x 262.5cm)	196.85" x 147.64" (500.0 x 375.0cm)	240.16" x 180.12" (610.0 x 457.5cm)
	Min.(WxH)	25.68" x 19.26" (65.2 x 48.9cm)	51.35" x 38.51" (130.4 x 97.8cm)	85.59" x 64.19" (217.4 x 163.0cm)	119.82" x 89.87" (304.3 x 228.3cm)	171.17" x 128.38" (434.8 x 326.1cm)	208.83" x 156.62" (530.4 x 397.8cm)
Jarak		4.99' (1.5m)	9.84' (3.0m)	16.40' (5.0m)	22.97' (7.0m)	32.81' (10.0m)	40.03' (12.2m)

❖ Gambar ini hanya untuk referensi penggunaan.

Kontrol Pengguna

Panel Kontrol & Remote Control

Tersedia dua cara untuk mengontrol fungsi: Remote Control dan Kontrol Panel.

Panel Kontrol



Remote Control



Menggunakan Kontrol Panel

Power/Standby

- ▶ Lihat "Menghidupkan/Mematikan Proyektor" pada halaman 11-12.

Sumber

- ▶ Tekan "Source" untuk memilih sumber RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video dan HDTV.

Menu/Enter

- ▶ Tekan "Menu/Enter" untuk mengakses menu tampilan layar (OSD). Untuk keluar dari OSD, tekan kembali "Menu".
- ▶ Mengkonfirmasi pilihan Anda.

Four Directional Select Keys

- ▶ Gunakan     to select items or make adjustments to your selection.

Kontrol Pengguna

Menggunakan Remote Control

Power

- ▶ Lihat “Menghidupkan/Mematikan Proyektor” pada halaman 11-12.

Empowering Key

- ▶ Menampilkan submenu “Display Mode” pada menu tampilan layar untuk memilih mode layar untuk PC, Video, Theatre dan User secara langsung.

Menu

- ▶ Tekan “Menu” untuk membuka menu tampilan layar. Untuk keluar dari OSD, tekan kembali “Menu”.

Four Directional Select Keys

- ▶ Gunakan     untuk memilih pilihan atau mengubah pilihan Anda.

Laser Button

- ▶ Arahkan remote ke tampilan layar, tekan dan tahan tombol ini untuk mengaktifkan laser pointer.

Zoom

- ▶ Perbesar / perkecil.

Keystone + /-

- ▶ Mengatur distorsi gambar yang disebabkan proyeksi sudut gambar (± 16 derajat).

Page Up (Computer mode only)

- ▶ Gunakan tombol ini untuk beralih ke halaman berikutnya. Fungsi ini hanya tersedia bila proyektor sudah terhubung ke komputer melalui kabel USB.computer via an USB cable.

Page Down (Computer mode only)

- ▶ Gunakan tombol ini untuk beralih ke halaman sebelumnya. Fungsi ini hanya tersedia bila proyektor terhubung ke komputer melalui kabel USB.

Re-Sync

- ▶ Melakukan sinkronisasi proyektor ke sumber input secara otomatis.

Hide

- ▶ Mematikan video sesaat. Tekan “Hide” untuk menyembunyikan gambar, tekan sekali lagi untuk mengembalikan tampilan gambar.

Source (Sumber)

- ▶ Tekan “Source” untuk memilih sumber RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video dan HDTV.

Freeze

- ▶ Tekan “Freeze” untuk menghentikan gambar layar.



Kontrol Pengguna

Menu Pada Tampilan Layar (OSD)

Proyektor ini memiliki menu Pada Tampilan Layar (OSD) dalam berbagai bahasa yang memungkinkan Anda mengatur dan mengubah berbagai pengaturan. Proyektor ini akan secara otomatis mendeteksi sumber.

Pengoperasian

1. Untuk membuka menu OSD, tekan "Menu" pada Remote Control atau tekan "Menu/Enter" pada Panel Kontrol.
2. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol ◀ ▶ untuk memilih pilihan yang tersedia di menu utama. Setelah pilihan dalam menu utama dipilih, tekan ▼ untuk membuka sub menu dan membuat pengaturan lebih lanjut.
3. Gunakan tombol ▲ ▼ untuk memilih pilihan yang dikehendaki, kemudian tetapkan pengaturan tersebut dengan tombol ◀ ▶.
4. Pilih pilihan berikutnya yang akan diatur dalam submenu, kemudian aturlah seperti pada penjelasan di atas.
5. Tekan "Menu" pada Remote Control atau tekan "Menu/Enter" pada Panel Kontrol, layar akan menampilkan kembali menu utama.
6. Untuk menutup OSD, tekan "Menu" pada Remote Control atau tekan "Menu/Enter" pada Panel Kontrol sekali lagi. Menu OSD akan tertutup dan proyektor secara otomatis menyimpan pengaturan baru.



Kontrol Pengguna



Language (Mode Komputer/ Video)

Language

Pilih menu multilingual OSD. Gunakan  atau tombol  untuk memilih bahasa yang Anda kehendaki.

Tekan "Menu" pada Remote Control atau tekan "Menu/Enter" pada Panel Kontrol untuk menyelesaikan pilihan.

Kontrol Pengguna



Color (Mode Komputer/ Video)

Display Mode

Terdapat beberapa pengaturan standar yang optimal untuk berbagai tipe gambar.

- ▶ PC : Untuk komputer atau notebook.
- ▶ Video : Untuk memutar video di ruangan terang.
- ▶ Theatre (Bioskop) : Untuk digunakan di bioskop rumah dalam ruangan gelap.
- ▶ User : Menyimpan pengaturan pengguna.

Brightness

Menyesuaikan tingkat kecerahan gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk memberikan warna gelap ke gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk memberikan warna cerah ke gambar.

Contrast

Kontras berfungsi mengontrol derajat perbedaan antara bagian yang paling terang dan bagian yang paling gelap pada sebuah gambar. Pengaturan kontras akan mengubah tingkat hitam dan putih pada gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi kontras.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah kontras.

Color Temperature

Mengatur suhu warna. Pada suhu tinggi, layar akan terlihat lebih dingin, pada suhu yang lebih rendah layar akan terlihat lebih hangat.

Kontrol Pengguna



Color (Mode Komputer/ Video)

White Segment

Gunakan pengatur segmen putih untuk menentukan level ketajaman warna putih pada chip DMD. Ketajaman minimum adalah 0, dan ketajaman maksimum adalah 10. Jika Anda menginginkan gambar yang lebih kuat, pilih pengaturan maksimum. Untuk gambar yang lebih lembut dan natural, pilih pengaturan minimum.

Degamma

Fungsi ini mempengaruhi intensitas cahaya layar. Jika nilai gamma makin besar, layar gelap akan menjadi lebih terang.

Saturation

Mengatur gambar video dari hitam-putih menjadi warna dengan saturasi penuh.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.

Tint

Mengatur keselarasan warna merah dan hijau.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.

Color R

Mengatur warna merah.

Color G

Mengatur warna hijau.

Color B

Mengatur warna biru.



❖ Fungsi "Saturasi" dan "Pewarnaan" tidak didukung dalam mode komputer.

Kontrol Pengguna



Image (Mode Komputer/ Video)

Keystone

Mengatur distorsi gambar yang disebabkan proyeksi sudut gambar (± 8 derajat).

Aspect Ratio

Gunakan fungsi ini untuk memilih aspek rasio yang Anda inginkan.

- ▶ 4:3 : Sumber input akan diatur menurut perbandingan agar sesuai dengan layar proyektor.
- ▶ 16:9 : Sumber input akan diatur menurut perbandingan agar sesuai dengan lebar layar proyektor.
- ▶ Auto : Menampilkan gambar dengan rasio lebar-tinggi sesuai aslinya dan memaksimalkan gambar dengan memenuhi piksel horizontal atau vertikal asalnya.

Sharpness

Mengatur ketajaman gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah ketajaman.

H. Position (Horizontal Position)

- ▶ Tekan ◀ untuk menggerakkan gambar ke kiri.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke kanan

V. Position (Vertical Position)

- ▶ Tekan ◻ untuk menggerakkan gambar ke bawah.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke atas.

Frequency

"Frequency" akan mengubah frekuensi data tampilan agar sesuai dengan frekuensi pada kartu grafik komputer Anda. Jika muncul garis yang berkedip, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.

Kontrol Pengguna

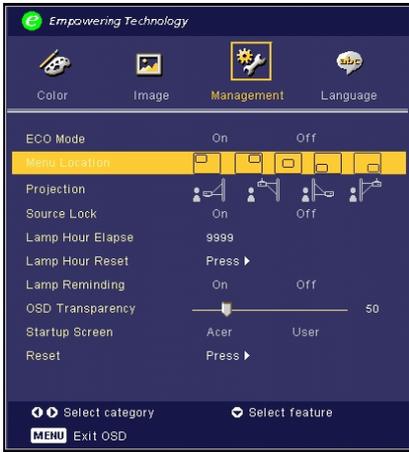


Image (Mode Komputer/ Video)

Tracking

“Tracking” ini digunakan untuk melakukan sinkronisasi waktu sinyal layar dengan kartu grafik. Jika gambar tidak stabil atau berkedip secara tidak beraturan, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.

Kontrol Pengguna



Management (Mode Komputer/ Video)

ECO Mode

Pilih "On" untuk meredupkan lampu proyektor yang akan menghemat pemakaian daya, memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi bising. Pilih "Off" untuk kembali ke mode normal.

Menu Location

Pilih lokasi Menu pada tampilan layar.

Projection

▶ Front-Desktop

Pengaturan standar awal.

▶ Rear-Desktop

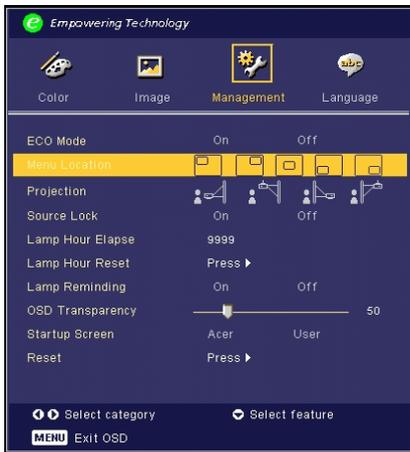
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar gambar agar Anda dapat menyorot dari balik layar transparan.

▶ Front-Ceiling

Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar gambar terbalik ke atas untuk penyorotan pada plafon.

▶ Rear-Ceiling

Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar dan membalikkan gambar ke atas pada saat yang bersamaan. Anda dapat menyorot dari belakang layar transparan dengan penyorotan pada plafon.



Management (Mode Komputer/ Video)

Source Lock

Saat kunci sumber dinonaktifkan, proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal input hilang. Jika kunci sumber dinyalakan, maka akan "Mengunci" kanal sumber tersebut sebelum Anda menekan tombol "Sumber" pada remote control untuk kanal berikutnya.

Lamp Hour Elapse

Menampilkan waktu pengoperasian lampu (dalam satuan jam).

Lamp Hour Reset

Tekan tombol  setelah memilih "Ya " untuk mengembalikan penghitung jam lampu ke 0 jam.



Lamp Reminding

Pilih fungsi ini untuk menampilkan atau menyembunyikan pesan peringatan bila pesan untuk mengganti lampu muncul di layar. Pesan tersebut akan tampil hingga 30 jam sebelum waktunya habis.

OSD Transparency

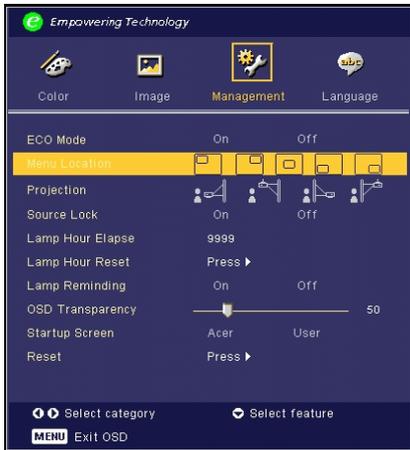
Mengatur transparansi OSD.

Start-up Screen (Layar Pengaktifan Awal)

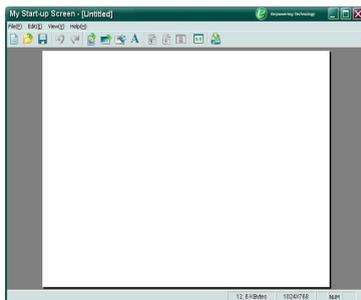
Gunakan fungsi ini untuk memilih layar pembuka yang dikehendaki. Jika Anda mengubah pengaturan dari satu ke yang lainnya maka saat keluar dari menu OSD, pengaturan baru akan berlaku.

- ▶ Acer: Layar pengaktifan awal standar pada proyektor Acer
- ▶ User: Layar pengaktifan awal yang disesuaikan dengan keinginan pengguna, yang di-download dari PC ke proyektor melalui kabel USB dan fungsi *My Start-up Screen* (lihat keterangan di bawah).

Lampiran



Management (Mode Komputer/ Video)



My Start-up Screen dari Acer, ialah pemakai yang menggunakan PC Dalam merubah kelalaian memulai layar dari proyektor Acer ke bayangan yang diinginkan, anda dapat install **My Start-up Screen** dari CD, sambungkan proyektor ini ke PC anda dengan kabel USB kemudian jalankan pemakaian **My Start-up Screen**, dimana dapat mendownload bayangan yang diinginkan ke PC anda ke proyektor, Sebelum melakukan download, pertama-tama proyektor harus memasuki “Download Mode”, mohon ikuti instruksi dibawah ini untuk memasuki “Download Mode”.

1. Apabila kabel daya AC proyektor tidak terhubung, hubungkan dengan AC daya.
2. Apabila proyektor dalam keadaan menyala. Tekan tombol Power dua kali untuk mematikan proyektor.
3. Pastikan semua kipas dari proyektor telah mati dan lampu penunjuk “Power” berkedip.
4. Tekan dan tahan tombol “Menu/Enter” lalu tekan tombol “”.
5. Apabila lampu indikator “Temp” dan “Lamp” menyala kembali, lepaskan kedua tombol, dan proyektor masuk dalam wahana transfer data.
6. Pastikan kabel USB telah terpasang dan terhubung dengan proyektor anda. Untuk prosedur download yang lebih detail, silahkan membaca ungkapan manual online dari **My Start-up Screen**.



Reset

Tekan tombol  setelah memilih "Yes" untuk mengembalikan parameter tampilan layar pada semua menu ke engaturan standar.

Lampiran

Pemecahan masalah

Jika muncul masalah pada proyektor ini, bacalah informasi berikut. Jika masalah tersebut masih tetap muncul, hubungi bagian penjualan atau pusat layanan di tempat Anda.

Masalah: Gambar tidak muncul di layar.

- ▶ Pastikan semua kabel dan sambungan listrik sudah terpasang dengan benar dan kuat seperti yang dijelaskan dalam "Pemasangan".
- ▶ Pastikan pin konektor tidak melengkung atau patah.
- ▶ Periksa apakah lampu penyorot sudah dipasang dengan kuat. Lihat "Mengganti lampu".
- ▶ Pastikan tutup lensa sudah dilepas dan proyektor sudah dihidupkan.
- ▶ Pastikan fitur "Hide" tidak diaktifkan.

Masalah: Sebagian, menggulir atau tampilan gambar tidak benar.

- ▶ Tekan tombol "Re-Sync" pada Remote Control.
- ▶ Jika Anda menggunakan PC:
Jika resolusi komputer Anda lebih tinggi dari 1024 x 768. Ikuti langkah-langkah yang dijelaskan di bawah untuk mengatur ulang resolusi.

Untuk Windows 3.x:

1. Dalam Windows Program Manager, klik ikon "Windows Setup" pada grup Utama.
2. Pastikan bahwa pengaturan resolusi layar adalah kurang atau sama dengan 1024 x 768.

Untuk Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Buka ikon "My Computer, folder "Control Panel", kemudian klik dua kali ikon "Display".
2. Pilih pilihan "Setting".
3. Dalam "Desktop Area" Anda akan menemukan pengaturan resolusi. Pastikan pengaturan resolusi adalah kurang atau sama dengan 1024 x 768 .

Jika proyektor masih belum menyorot seluruh gambar, maka Anda juga harus mengubah layar monitor yang digunakan. Lihat langkah-langkah berikut.

4. Ikuti langkah-langkah 1-2 di atas. Klik tombol "Advanced Properties".
5. Pilih tombol "Change" dalam pilihan "Monitor".

Lampiran

6. Klik “Show all devices”. Kemudian pilih “Standard monitor types” dalam kotak “Manufacturers” ; pilih mode resolusi yang Anda perlukan dalam kotak “Models”.
 7. Pastikan pengaturan resolusi pada layar monitor adalah kurang atau sama dengan 1024 x 768.
- ▶ Jika Anda menggunakan Notebook PC:
 1. Anda harus terlebih dahulu menjalankan langkah-langkah pengaturan resolusi di atas pada komputer.
 2. Alihkan tampilan Notebook PC ke mode “external display only” atau “CRT only”.
 - ▶ Jika muncul kesulitan saat mengubah resolusi atau monitor Anda berhenti bergerak, hiduapkan kembali semua perangkat dan proyektor ini.

Masalah: Layar komputer Notebook atau PowerBook tidak menampilkan presentasi Anda.

- ▶ Jika Anda menggunakan Notebook PC:
Beberapa Notebook PC akan menonaktifkan layar bila perangkat layar kedua sedang digunakan. Lihat buku panduan komputer Anda untuk informasi tentang mengaktifkan kembali layar monitor.
- ▶ Jika Anda menggunakan Apple PowerBook:
Pada Control Panel, buka PowerBook Display untuk memilih Video Mirroring “On”.

Masalah: Gambar tidak stabil atau berkedip

- ▶ Gunakan “Tracking” untuk mengatasinya. Lihat halaman 22.
- ▶ Ubah pengaturan warna monitor dari komputer Anda.

Masalah: Gambar menampilkan garis vertikal yang berkedip

- ▶ Gunakan “Frequency” untuk mengaturnya. Lihat halaman 22.
- ▶ Periksa dan konfigurasi kembali mode tampilan kartu grafik Anda agar kompatibel dengan produk ini. Lihat halaman 26.

Masalah: Gambar tidak fokus

- ▶ Atur Cincin Fokus pada lensa proyektor. Lihat halaman 14.
- ▶ Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan 5 sampai 40 kaki (1,5 hingga 12,2 meter) dari proyektor.

Lampiran

Masalah: Gambar melebar saat menampilkan 16:9 DVD.

Projektor akan secara otomatis mendeteksi 16:9 DVD dan mengatur rasio aspek melalui digitalisasi ke layar penuh dengan pengaturan standar 4:3.

Jika gambar masih melebar, Anda juga harus mengatur rasio aspek dengan acuan sebagai berikut

- ▶ Pilih jenis rasio aspek 4:3 pada perangkat DVD player jika Anda memutar 16:9 DVD.
- ▶ Jika Anda tidak dapat memilih jenis rasio aspek 4:3 pada DVD player tersebut, pilihlah rasio aspek 4:3 pada menu tampilan layar.

Masalah: Gambar terbalik

- ▶ Pilih "Management" dari OSD dan atur arah sorotan. Lihat halaman 25.

Masalah: Lampu terbakar atau mengeluarkan bunyi keras

- ▶ Lampu yang telah mencapai masa pakainya akan terbakar dan mengeluarkan bunyi peringatan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang terdapat dalam "Mengganti Lampu". Lihat halaman 31.

Problem: Bericht LED-lampjeMasalah: Pesan lampu LED

Pesan	Daya LED Biru/Merah	Temp LED	Lamp LED
Input power cord	Berkedip Merah	Berkedip 100 ms	Berkedip 100 ms
Standby State	Berkedip Merah	○	○
Lamp lighting	Biru ☀	○	○
Power on	Biru ☀	○	○
Power off (Afkoelfase 1)	Berkedip Merah cepat	○	○
Power off (Afkoelfase 2)	Berkedip Merah lambat	○	○
Error (Lamp fail)	○	○	☀
Error (Thermal fail)	☀	☀	○
Error (Fan lock fail)	○	bliká	○
Error (Over Temp.)	○	☀	○
Error (Lamp Breakdown)	○	○ ○	☀

☀ =>Lampu Menyala ○ =>Lampu Padam

Lampiran

Masalah: Pesan Peringatan

- ▶ “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!” akan ditampilkan selama 10 detik saat masa pakai lampu berakhir.
- ▶ “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.” (Suhu terlalu panas) akan muncul saat sistem mengalami kepanasan.
- ▶ “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.” (Gangguan kipas) akan terlihat saat kipas tidak dapat berfungsi lagi.

Lampiran

Mengganti lampu

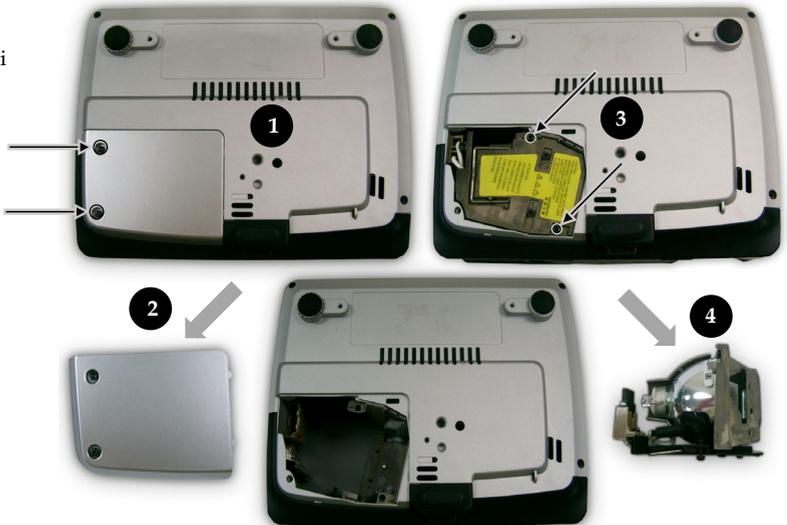
Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu, menampilkan pesan peringatan "Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!" Bila Anda melihat pesan ini, gantilah segera lampu tersebut.

Pastikan proyektor sudah menjadi dingin paling sedikit selama 30 menit sebelum lampu diganti.



⚠ Peringatan:

Komponen lampu panas! Biarkan menjadi dingin sebelum mengganti lampu!



⚠ Peringatan:

Untuk mengurangi risiko cedera, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bola lampu. Bola lampu yang jatuh dapat pecah dan mencedera.

Prosedur Mengganti Lampu:

1. Matikan arus listrik ke proyektor dengan menekan tombol Power.
2. Biarkan proyektor menjadi dingin sedikitnya selama 30 menit.
3. Lepaskan kabel listrik.
4. Gunakan obeng untuk melepas sekrup penutup. ❶
5. Dorong ke atas dan lepaskan penutup. ❷
6. Lepaskan 2 sekrup dari modul lampu. ❸
7. Tarik keluar modul lampu. ❹

Untuk mengganti modul lampu, ikuti prosedur di atas dengan urutan yang terbalik.

Lampiran

Spesifikasi

Spesifikasi yang diuraikan di bawah ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Untuk spesifikasi terbaru, silakan lihat spesifikasi pemasaran yang tersedia.

Katup Lampu	- Teknologi Chip DLP™ Tunggal dari Texas Instruments
Lampu	- Lampu 156W Yang Dapat Diganti
Jumlah Piksel	- 1024 piksel (H) X 768 baris (V)
Warna Yang Dapat Ditampilkan	- 16,7M warna
Rasio Kontra	- 1800:1 (Full On/Full Off)
Keseragaman	- 80%
Tingkat Kebisingan-	- 38 dB(A) (mode standar) /35 dB(A) (ECO mode)
Lensa Sorot	- F/2,7~2,88 f=28,43~32,73mm with 1,15 x Lensa zoom manual
Ukuran Layar Sorot (Diag.)	- 31,7 to 300 inci Diagonal
Jarak Sorot	- 5 sampai 40 kaki (1,5 hingga 12,2 meter)
Kompatibilitas Video	- Kompatibel dengan NTSC3.58/NTSC 4,43/PAL/SECAM dan HDTV
	- Video composite & fitur S-Video
Frekuensi H.	- 31,5kHz~100kHz scan horisontal
Frekuensi V.	- 56Hz~85Hz vertical refresh
Catu Daya	- Input AC Universal 100-240V; Frekuensi Input 50/60Hz
Konektor I/O	- Daya: Soket input daya AC
	- Input VGA:
	■ Satu 15-pin D-sub untuk VGA, komponen dan sinyal HDTV
	- Input video:
	■ Satu input RCA untuk video composite
	■ Satu input S-Video
	- USB: Satu konektor USB untuk remote computer control
Berat	- 2,3 lbs(1 kg)
Dimensi (W x H x D)	- 7,9 x 2,8 x 6,4 inci (200 x 71 x 163 mm)
Lingkungan	- Suhu pengoperasian 41~95°F (5~35°C) Kelembaban: maksimum 80% (Non-kondensasi)
	- Suhu Penyimpanan: -4~140°F (-20~60°C) Kelembaban: maksimum 80% (Non-kondensasi)
Peraturan Pengamanan	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

Lampiran

Mode Kompatibilitas

Mode	Resolusi	(ANALOG)	
		Frekuensi V. (Hz)	Frekuensi H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31.5
VESA VGA	640 x 350	85	37.9
VESA VGA	640 x 400	85	37.9
VESA VGA	640 x 480	60	31.5
VESA VGA	640 x 480	72	37.9
VESA VGA	640 x 480	75	37.5
VESA VGA	640 x 480	85	43.3
VESA VGA	720 x 400	70	31.5
VESA VGA	720 x 400	85	37.9
SVGA	800 x 600	56	35.2
SVGA	800 x 600	60	37.9
SVGA	800 x 600	72	48.1
SVGA	800 x 600	75	46.9
SVGA	800 x 600	85	53.7
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77.1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79.98
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63.98
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24
* MAC	1152 x 870	75.06	68.68
MAC G4	640 x 480	60	31.35
i Mac DV	1024 x 768	75	60
* i Mac DV	1152 x 870	75	68.49
* i Mac DV	1280 x 960	75	75



Tanda: "*" kompresi untuk gambar komputer.