

Indice

Indice	1
Informações de uso	2
Precauções	
Introdução	4
Características do produto	
Visão geral da embalagem	
Unidade principal	
Visão geral do produto	
Painel de controle	
Portas de conexão	8
remoto com ponteiro laser	9
Instalação	10
Ligar o projetor	10
Ligar/Desligar o projetor	11
Ligar o projetor	11
Desligar o projetor	12
Indicador de Alerta	12
Ajustar a imagem projetada	13
Ajustar a altura do projetor	13
Ajustar a focagem/zoom do projetor	14
Ajustar o tamanho da imagem de projeção	14
Controles do utilizador	15
Painel de controle e controle remoto	15
Menus digitais no ecran	17
Como operar	17
Idioma(Modo Computador / Vídeo)	18
Cor(Modo Computador / Vídeo)	19
Imagem(Modo Computador / Vídeo)	21
Gerenciamento(Modo Computador / Vídeo)	23
Apêndice	26
Solução de problemas	26
Trocar a lâmpada	30
Especificações	31
Modos de compatibilidade	32



Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

- Aviso Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
- ▲ Aviso Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
- ▲ Aviso Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
- **Aviso** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
- Aviso Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada.
 Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
- ▲ Aviso Redefinir a função "Redef. tempo lâmp" no menu exibido na tela "Gerenciamento" após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 24).
- ▲ Aviso Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
- Aviso Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
- ▲ Aviso Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
- Aviso Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituido. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em "Trocar a lâmpada".

Informações de uso

Faça:

- Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

Não faça:

- Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
 - Nas áreas sucetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar directa.



Características do produto

Este aparelho é um projetor DLP^{TM} de 0,7'' com chip individual XGA. As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ♦ Pixels endereçaveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros
- ◆ Tecnologia DLP[™] com chip individual
- Compatível com NTSC3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Controlo remoto totalmente funcional com ponteiro laser
- Menu digital na tela multilingue de uso amigável
- Correcção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- Painel de controle de uso amigável
- Compactação SXGA+, SXGA e redimensionamento VGA, SVGA
- Compatível com o Mac



Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.







lente

Projetor com tampa de Cabo de alimentação de 1,8m

Cabo VGA de 1,8m







Cabo composto de vídeo de 2 m

Cabo USB de 1.8m





2 Baterias



Guia rápido



Adaptador VGA para Componente/ HDTV



Mala para transporte



Controlo remoto com Ponteiro laser



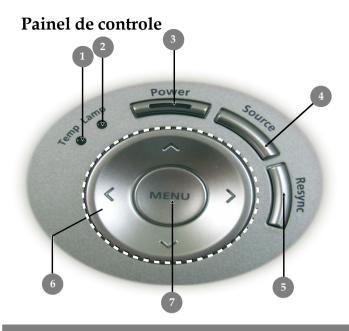
Guia do utilizador

Visão geral do produto





- 1. Disco de foco
- 2. Disco de zoom
- 3. Lentes zoom
- 4. Botão de elevação
- 5. Pé elevatório
- 6. Receptor do controle remoto
- 7. Portas de conexão
- 8. Ficha de alimentação
- Painel de controle



- 1. LED de aviso de temperatura
- 2. LED de aviso da lâmpada
- 3. Alimentação/Suspensão e LED indicador (LED de alimentação)
- 4. Fonte
- 5. Resincronizar
- 6. Teclas para Seleção de Quatro Direções
- 7. Menu /Entrar





- 1. Sinal analógico do PC/HDTV/conector de entrada do vídeo do componente
- 2. Conector de entrada do video composto
- 3. Conector de entrada S-Video
- 4. Conector USB
- 5. Receptor do controle remoto
- 6. Porta do cadeado KensingtonTM

Controlo remoto com ponteiro laser



- Luz Indicadora de Transmissão
- 2. Alimentação/Emespera
- 3. Tecla Empowering
- Menu
- 5. Teclas para Seleção de Quatro Direções
- 6. Botão laser
- 7. Zoom
- 8. Distorção+
- 9. Distorção-

- 10. Página anterior
- 11. Página seguinte12. Re-Sync
- 13. Botão Hide
- 14. Fonte
- 15. Congelar
- 16. Ponteiro laser

Ligar o projetor



1	
	Cabo VGA
	Cabo USB
6	

Para assegurar que o projetor funciona corretamente com o seu computador, configure o modo de exibição de sua placa gráfica para criar uma resolução menor ou igual a 1024 X 768. Certifique-se de que o tempo no modo de exibição é compatível com o projetor. Consulte a seção "Modos de compatibilidade" na págin 32.

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor

- 1. Remova a tampa da lente.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED de alimentação fica Vermelho e intermitente.
- 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão "Alimentação/ Emespera" no painel de controle. ● E o LED de alimentação fica Azul.

Da primeira vez que utilizar o projector, pode seleccionar o seu idioma preferido a partir do menu e após apresentação do ecrã de arrangue.

- **4.** Ligue a fonte (computador, notebook ou reprodutor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- Se a tela exibir "Sem sinal" (A procurar), certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
- Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão "Source" (Fonte) no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.





Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.



Desligar o projetor

- Prima o botão "Alimentação/Emespera" para desligar a lâmpada do projector, verá a mensagem "Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projector estiver em funcionamento." no ecrã do projector. Prima novamente o botão "Alimentação/Emespera" para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
- 2. As ventoinhas continuam a funcionar durante mais 15 segundos de forma a completarem o ciclo de arrefecimento e o LED de alimentação permanece vermelho piscando cada vez mais lentamente. Quando o LED de alimentação começar a piscar lentamente, é sinal de que o projector entrou no modo de suspensão.
 - Se pretender voltar a ligar o projector, tem de aguardar até que o projector tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão "Alimentação/Emespera" para reiniciar o projector.
- 3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
- 4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

Indicador de Alerta

- Quando o indicador "LAMP" apresenta a cor vermelha, o projector desliga-se automaticamente. Entre em contato com o seu fornecedor ou a assistência técnica.
- Quando o indicador "TEMP" apresenta a cor vermelha durante cerca de **20** segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projector.
 - Você verá a mensagem "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será des ligada automáticamente." no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.
 - Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica.
- Quando o indicador "TEMP" fica vermelho e intermitente durante cerca de 10 segundos, verá a mensagem "Falha na ventoinha.Lâmpada logo será desligada automáticamente".
 - Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

Levantar o projetor:

- 1. Pressione o botão de elevação 1.
- Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ②, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.
- 3. Use 9 para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.

Baixar o projetor:

- 1. Pressione o botão de elevação.
- 2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.
- 3. Use **⑤** para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.



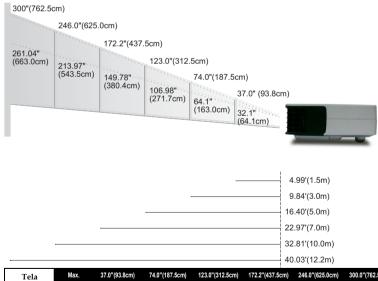


Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 1,5m (5 pés) até 12,2m (40 pés).



Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela	Max.	37.0"(93.8cm)	74.0"(187.5cm)	123.0"(312.5cm)	172.2"(437.5cm)	246.0"(625.0cm)	300.0"(762.5cm)
(Diagonal)	Min.	32.10"(81.5cm)	64.19"(163.0cm)	106.98"(271.7cm)	149.78"(380.4cm)	213.97"(543.5cm)	261.04"(663.0cm)
Tamanho	Max.(WxH)	29.50" x 25.60" (75.0 x 62.5cm)	59.06" x 44.29" (150.0 x 112.5cm)	98.43" x 73.82" (250.0 x 187.5cm)	137.80" x 103.35" (350.0 x 262.5cm)	196.85" x 147.64" (500.0 x 375.0cm)	240.16" x 180.12" (610.0 x 457.5cm)
da tela	Min.(WxH)	25.68" x 19.26" (65.2 x 48.9cm)	51.35" x 38.51" (130.4 x 97.8cm)	85.59" x 64.19" (217.4 x 163.0cm)	119.82" x 89.87" (304.3 x 228.3cm)	171.17" x 128.38" (434.8 x 326.1cm)	208.83" x 156.62" (530.4 x 397.8cm)
Distân	cia	4.99'(1.5m)	9.84'(3.0m)	16.40'(5.0m)	22.97'(7.0m)	32.81'(10.0m)	40.03'(12.2m)

Este gráfico é somente usado para referência.

Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

Painel de controle

Controle remoto





Use o painel de controle

Alimentação / Emespera

Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11-12.

Fonte

Prima o botão "Source" (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, e HDTV.

Menu/Entrar

- Pressione "Menu / Entrar" para abrir os menus de exibição na tela (OSD).Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.
- ▶ Confirme a sua selecção de itens

Quatro teclas direcionais deseleção

▶ Use ♠ ♥ ♠ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.



Use o painel de controle

Alimentação

▶ Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11-12.

Empowering Key

Apresenta o sub menu "Modo de exibição" do menu OSD para seleccionar directamente o modo de visualização no PC e nos modos Filme, sRBG e Usuário.

Menu

Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.

Quatro teclas direcionais deseleção

▶ Use ♠ ▼ ♠ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.



Laser Button

Aponte o controlo remoto ao ecrã, mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

Zoom

Mais / Menos zoom

Distorção+/-

Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (±16 graus).

Página anterior (Somente modo do Computador)

Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Página seguinte (Somente modo do Computador)

Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Re-Sync

▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada

Botão Hide

Desliga o vídeo temporariamente. Prima "Hide" (Ocultar) para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

Fonte

Prima o botão "Source" (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto e HDTV.

Congelar

Pressione o botão "Freeze" para congelar a imagem no ecran.

Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

- **1.** Para abrir o menu OSD, prima o botão "Menu" no controlo remoto ou "Menu/Enter" no painel de controlo.
- **2.** Quando OSD for exibido, pressione a tecla **●** para selecionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido **●**, prima para aceder ao sub menu .
- 3. Pressione a tecla ♠ ♥ para selecionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ♠ ▶.
- Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no ítem 3.
- **5.** Prima o botão "Menu" no controlo remoto ou "Menu/Enter" no painel de controlo, o ecrã volta ao menu principal.
- 6. Para sair do OSD, prima novamente o botão "Menu" no controlo remoto ou "Menu/Enter" no painel de controlo. O menu OSD menu será fechado e o projetor irá automaticamente salvar as novas configurações.







Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecran. Use a tecla ♠ e ▼ para selecionar o seu idioma de preferência.

Prima o botão "Menu" no controlo remoto ou "Menu/Enter" no painel de controlo para finalizar a selecção.





Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- Vídeo: Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- Cinema: Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- Usuário : Memorizar definições do utilizador

Brilho

Ajustar o brilho da imagem

- ▶ Pressione (▶) para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- Pressione para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temperatura Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece





Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

Desgamar

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione (▶) para aumentar a quantidade cor na imagem.

Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- Pressione para aumentar a quantidade de vermelho na

Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

Verde

Ajusta a cor verde.

Azul

Ajusta a cor azul.



* As funções "Saturation" (Saturação) e "Tint" (Tonalidade) não são suportadas pelo computador.





Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Distorção

Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 8 graus).

Proporção

Você pode selecionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- 4:3 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se ao ecrã de projecção.
- 16:9: A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se à largura do ecrã.
- Auto: Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.

Nitidez

Ajustar a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione **(** para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione **(**) para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Freqüência

A função "Freqüência" altera a freqüência de dado do vídeo para combinar com a freqüência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.





Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Tracking

Escolha o item "Tracking" para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigí-la.





Administração (Modo Computador/ Vídeo)

Modo ECO

Escolha "Lig" para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Seleccione "Desl" para voltar para o modo normal.

Local.Menu

Escolha a localização do menu no ecrã.

Projeção



Proj. Frontal (Projeção Frontal)

Definição padrão de fábrica.

Proj. Traseira (Projecção Traseira)

Ao selecionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

•

Teto Frontal

Ao selecionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no tecto. .

Teto Traseira

Ao selecionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecran transparente com a projecção montada do tecto.





Administração (Modo Computador/ Vídeo)

Trava origem

Quando o bloqueio da fonte está desactivado, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal actual. Quando a opção de bloqueio da fonte estiver activada, a fonte actual fica "bloqueada" quando premir o botão "Fonte" no controlo remoto para o canal seguinte.

Tempo uso lâmp.

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).

Redef. tempo lâmp



Prima o botão papós escolher "Sim" para repor o contador da lâmpada no zero.

Aviso da lâmp.

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Transparência OSD

Ajusta o nível de transparência OSD.

Start-up Screen (Ecrã de arranque)

Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- Acer: Ecrã de arranque predefinido do projector da Acer
- ▶ User (Utilizador): Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido a partir do PC através do cabo USB e do utilitário *My Start-up Screen* (consulte a descrição na secção seguinte).



Controles do Usuário



Administração (Modo Computador/ Vídeo)



My Start-up Screen da Acer é um utilitário de PC para o usuário trocar a tela inicial padrão do projetor Acer pela imagem que desejar. Você pode instalar My Start-up Screen a partir do CD fornecido. Conecte o projetor ao seu PC com o cabo USB fornecido e em seguida execute o utilitário My Start-up Screen para transferir a imagem desejada do PC para o projetor. Antes de iniciar o download, o projetor deverá primeiro entrar no "Modo download". Por favor siga as instruções abaixo para entrar no "Modo download".

- Se o cabo de força CA tiver sido desligado, ligue-o à energia CA.
- 2. Se o projector tiver sido ligado, pressione o botão de energia duas vezes para desligá-lo.
- Certifique-se de que todas as ventoinhas do projector tenham sido desligadas e que o LED "Power" esteja piscando.
- 4. Prima e mantenha premido o botão "Menu/Enter" e prima o botão "(b)".
- Quando os LED "Temp" e "Luz" se acenderem novamente, o projector entra no modo de transferência.
- Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projec tor.



Redefinir

Prima o botão • após escolher "Sim" para repor os parâmetros predefinidos para a visualização em todos os menus.

Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema: Nenhuma imagem aparece no ecran.

- Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção "Instalação".
- Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção "Trocar a lâmpada".
- Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Ensure that the "Botão Hide" feature is not enabled.
- Certifique-se de que a capacidade "Botão Hide" não está activada..

Problema: Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- Prima o botão "Re-Sync" no controlo remoto.
- Se estiver usando um computador:

Se a resolução de seu computador for maior do que 1024x 768. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

- 1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone "Configuração do Windows" no grupo principal.
- Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1024 x 768.

Para Windows 95,98,2000,XP:

- Abra o icone "Meu computador", a pasta "Painel de controle" e depois clique duas vezes no icone "Exibição".
- 2. Selecione "Configurações".
- Em "Área de trabalho" você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1024 x 768.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

 Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão "Propriedades avançadas".



- 5. Selecione o botão "Change" sob a guia "Monitor".
- 6. Clique em "Exibir todos os dispositivos". e depois selecione "Tipos de monitor padrão" sob a caixa de diálogo "Fabricantes", escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo "Modelos".
- Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 1024 x 768.
- Se estiver usando um Notebook PC:
 - Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
 - **2.** Ligue a tela do Notebook PC para modo "exibição somente no ecran" ou "Somente CRT" .
- Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Problema: O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

Se estiver usando seu Notebook:

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.

Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para selecionar Video Mirror ing "Lig" (Espelhamento de vídeo activado).

Problema: A imagem está instável ou cintilando.

- Use "Tracking" para corrigí-la.Consulte a página 22.
- la Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema: A imagem tem uma barra de cintilação vertical.

- ▶ Use "Freqüência" para fazer um ajuste.Consulte a página 22.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 26.

Problema: A imagem não está focada.

- Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 1,5m (5pés) até 12,2m (40pés) do projetor.



Problema: A imagem é ampliada quando exibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o á faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

Problema: Imagem está invertida.

Para selecionar "Administração" no OSD e ajustar a direção da projeção.Consulte a página 24.

Problema: A "lâmpada queimou" ou produz um som de estalo.

Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituido. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em "Trocar a lâmpada". Consulte a página 30.

Problema: Mensagem de acendimento do LED

Message	LED de alimentação azul/vermelho	LED temperatura	LED da lâmpada
cabo de alimentação de entrada	Vermelho intermitente	Intermitente 100 ms	Intermitente 100 ms
Estado de espera	Vermelho intermitente	0	0
Lâmpada acesa	azul -\-	0	0
Ligado	azul -\-	0	0
Desligado (Etapa de arrefecimento 1)	Vermelho a piscar rapidamente	0	0
Desligado (Etapa de arrefecimento 2)	Vermelho a piscar lentamente	0	0
Desligado(A arrefecer)	0	0	☀
Erro (falha na lâmpada)	*	*	0
Erro (falha térmica)	0	bliká	0
Erro (sobretemperatura)	0	*	0
Erro (falha na lâmpada)	0	0	*

Português..



Problema: Embretes de mensagens

- ▶ A mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!" é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a temperatura do sistema é excessiva.
- "Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a ventoinha não está a funcionar.



Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lampada irá falhar brevemente! Substituicao sugerida!" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível.

Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!





Aviso: Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estoirar e provocar ferimentos ao cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

- 1. Desligar o projector premindo o botão de alimentação.
- **2.** Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
- 3. Desligue o fio de alimentação.
- **4.** Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa.
- 5. Puxe e retire a tampa. 2
- 6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. 9
- 7. Tire o módulo da lâmpada 4

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.



Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

Lâmpada - Lâmpada de 156 W, substituível pelo usuário

Número de pixels - 1024pixels(H) X 768 linhas(V)

Reprodução de cores - 16,7M cores

Taxa - 1800:1 (Ligado/Desligado)

Uniformidade - 80%

Nível de ruído - 38 dB(A) (padrão)/35dB(A) (modo ECO)

Lente de projecção - F/2,7~2,88 f=28,43~32,73mm com 1,15 x zoom e

Tamanho da tela de projeção - 31,7"~300" diagonal

Distância de projeção - 1,5m~12,2m (5pés ~ 40pés)

Compatibilidade de vídeo - NTSC3,58/NTSC 4,43/PAL/SECAM e HDTV

compatível

- Vídeo composto e capacidade S-Vídeo Frequência H. - Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz

Frequência V. - Actualização vertical 56Hz~85Hz Fonte de alimentação - Entrada CA universal de 100~240V;

Frequência de entrada de 50/60Hz

Ligações I/O - Alimentação: Soquete de entrada CA

- Entrada VGA:

 Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV

- Entrada de vídeo:

Um conector RCA de vídeo composto

Um conector S-Video

- USB:Um conector USB para controlo remoto a partir do

PC

Peso - 2,3 lbs (1 kgs)

Dimensões (L x A x D) - Sem lentes:200 x 71 x 163 mm (7,9 x 2,8 x 6,4 pol)

Ambiente - Temperatura de operação:

41°F~95°F (5°C~ 35°C) Humidade: máximo de 80%

- Temperatura de armazenagem:

-4°F~140°F (-20°C~60°C) Humidade: máximo de 80%

Normas de segurança - FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC



Modos de compatibilidade

		ı		
Mada	Resolução	(ANALÓGICO)		
Mode		Frequência V (Hz)	Frequenza O. (kHz)	
VESA VGA	640 x 350	70	31.5	
VESA VGA	640 x 350	85	37.9	
VESA VGA	640 x 400	85	37.9	
VESA VGA	640 x 480	60	31.5	
VESA VGA	640 x 480	72	37.9	
VESA VGA	640 x 480	75	37.5	
VESA VGA	640 x 480	85	43.3	
VESA VGA	720 x 400	70	31.5	
VESA VGA	720 × 400	85	37.9	
SVGA	800 x 600	56	35.2	
SVGA	800 x 600	60	37.9	
SVGA	800 x 600	72	48.1	
SVGA	800 x 600	75	46.9	
SVGA	800 x 600	85	53.7	
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4	
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5	
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0	
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7	
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8	
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5	
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77.1	
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98	
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79.98	
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63.98	
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98	
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725	
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24	
* MAC	1152 x 870	75.06	68.68	
MAC G4	640 x 480	60	31.35	
i Mac DV	1024 x 768	75	60	
* i Mac DV	1152 x 870	75	68.49	
* i Mac DV	1280 x 960	75	75	



Observação: Imagem de computador de compactação "*".