

## Πίνακας Περιεχομένων

<b>Πίνακας Περιεχομένων .....</b>	<b>1</b>
<b>Σημειώσεις Χρήσης.....</b>	<b>2</b>
<i>Προφυλάξεις.....</i>	<i>2</i>
<b>Εισαγωγή .....</b>	<b>4</b>
<i>Χαρακτηριστικά του Προϊόντος.....</i>	<i>4</i>
<i>Περιεχόμενα της Συσκευασίας.....</i>	<i>5</i>
<i>Παρουσίαση του Προϊόντος.....</i>	<i>6</i>
<i>Κύρια Μονάδα.....</i>	<i>6</i>
<i>Πίνακας Ελέγχου.....</i>	<i>7</i>
<i>Θύρες Σύνδεσης.....</i>	<i>8</i>
<i>Τηλεχειριστήριο με Δείκτη Λείζερ.....</i>	<i>9</i>
<b>Εγκατάσταση .....</b>	<b>10</b>
<i>Σύνδεση του Προβολέα.....</i>	<i>10</i>
<i>Άναμμα/Σβήσιμο του Προβολέα.....</i>	<i>11</i>
<i>Άναμμα του Προβολέα.....</i>	<i>11</i>
<i>Σβήσιμο του Προβολέα.....</i>	<i>12</i>
<i>Προειδοποιητικές Ενδείξεις.....</i>	<i>12</i>
<i>Προσαρμογή της Προβαλλόμενης Εικόνας.....</i>	<i>13</i>
<i>Προσαρμογή του Ύψους του Προβολέα και της Εικόνας.....</i>	<i>13</i>
<i>Προσαρμογή του Ζουμ και της Εστίασης.....</i>	<i>14</i>
<i>Προσαρμογή του Μεγέθους της Προβαλλόμενης Εικόνας.....</i>	<i>14</i>
<b>Χειριστήρια .....</b>	<b>15</b>
<i>Πίνακας Ελέγχου &amp; Τηλεχειριστήριο.....</i>	<i>15</i>
<i>Μενού Οθόνης.....</i>	<i>17</i>
<i>Χειρισμός.....</i>	<i>17</i>
<i>Language (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο).....</i>	<i>18</i>
<i>Color (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο).....</i>	<i>19</i>
<i>Image (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο).....</i>	<i>21</i>
<i>Audio (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο).....</i>	<i>23</i>
<i>Management (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο).....</i>	<i>24</i>
<b>Παραρτήματα.....</b>	<b>27</b>
<i>Αντιμετώπιση Προβλημάτων.....</i>	<i>27</i>
<i>Αντικατάσταση της λυχνίας.....</i>	<i>31</i>
<i>Προδιαγραφές.....</i>	<i>32</i>
<i>Συμβατότητα με Σήματα Εικόνας.....</i>	<i>33</i>
<i>Εγκατάσταση σε Οροφή.....</i>	<i>34</i>

## Προφυλάξεις

Για να μεγιστοποιήσετε την διάρκεια ζωής και την απόδοση της συσκευής σας θα πρέπει να λαμβάνετε υπόψη όλες τις προειδοποιήσεις, τις προφυλάξεις και τις οδηγίες συντήρησης που αναφέρονται σ' αυτό το εγχειρίδιο.

- ⚠ Προειδοποίηση-** Μην κοιτάζετε απευθείας στον φακό του προβολέα όταν είναι αναμμένη η λυχνία. Το έντονο φως μπορεί να προκαλέσει βλάβες στα μάτια σας.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Για να μειώσετε τον κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας, μην εκθέτετε αυτό το προϊόν σε βροχή ή υγρασία.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Μην ανοίγετε και μην αποσυναρμολογείτε αυτό το προϊόν, επειδή μπορεί να προκληθεί ηλεκτροπληξία.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Κατά την αντικατάσταση της λυχνίας, αφήστε την συσκευή να ψυχθεί και ακολουθήστε προσεκτικά όλες τις οδηγίες αντικατάστασης.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Η συσκευή καταγράφει τον χρόνο χρήσης της λυχνίας της. Αντικαταστήστε την λυχνία όταν εμφανιστούν τα κατάλληλα προειδοποιητικά μηνύματα.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Αφού αντικαταστήσετε την μονάδα της λυχνίας, χρησιμοποιήστε την λειτουργία "Lamp Hour Reset" του μενού οθόνης "Management" για να μηδενίσετε τον μετρητή χρόνου χρήσης της λυχνίας (δείτε σ. 26).
- ⚠ Προειδοποίηση-** Αφού σβήσετε τον προβολέα, περιμένετε μέχρι να ολοκληρωθεί ο κύκλος ψύξης πριν τον αποσυνδέσετε από το ρεύμα.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Θα πρέπει να ανάβετε πρώτα τον προβολέα και κατόπιν τις πηγές σήματος.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Μην χρησιμοποιείτε το κάλυμμα του φακού όταν ο προβολέας βρίσκεται σε λειτουργία.
- ⚠ Προειδοποίηση-** Όταν η λυχνία φτάσει στο τέλος της ζωής της, θα καεί και μπορεί να παράγει έναν ισχυρό ήχο. Εάν συμβεί κάτι τέτοιο, ο προβολέας δεν θα ανάβει μέχρι να αντικαταστήσετε την μονάδα λυχνίας. Για να αντικαταστήσετε την λυχνία, ακολουθήστε την διαδικασία που περιγράφεται στην ενότητα "Αντικατάσταση της Λυχνίας".

## Σημειώσεις Χρήσης

### Θα Πρέπει:

- ✦ Να σβήνετε την συσκευή πριν την καθαρίσετε.
- ✦ Να χρησιμοποιείτε ένα μαλακό ύφασμα υγραμένο με ένα ήπιο απορρυπαντικό για τον καθαρισμό του περιβλήματος της συσκευής.
- ✦ Να αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος από την πρίζα εάν δεν πρόκειται να χρησιμοποιήσετε την συσκευή για μεγάλο χρονικό διάστημα.

### Δεν θα Πρέπει:

- ✦ Να καλύπτετε τις θυρίδες και τα ανοίγματα της συσκευής που χρησιμοποιούνται για τον αερισμό της.
- ✦ Να χρησιμοποιείτε ισχυρά καθαριστικά, κεριά ή διαλύτες για τον καθαρισμό της συσκευής.
- ✦ Να χρησιμοποιείτε την συσκευή στις ακόλουθες συνθήκες:
  - Σε χώρους με πολύ υψηλή/χαμηλή θερμοκρασία ή υψηλή υγρασία.
  - Σε χώρους στους οποίους η συσκευή εκτίθεται σε σκόνη και άλλους ρύπους.
  - Κοντά σε οποιαδήποτε συσκευή παράγει ισχυρό μαγνητικό πεδίο.
  - Σε χώρους στους οποίους η συσκευή εκτίθεται σε άμεσο ηλιακό φως.

### Χαρακτηριστικά του Προϊόντος

Αυτή η συσκευή είναι ένας προβολέας ανάλυσης XGA που χρησιμοποιεί ένα ολοκληρωμένο κύκλωμα DLP™ 0.7". Ορισμένα από τα χαρακτηριστικά του είναι τα ακόλουθα:

- ✦ Πραγματική ανάλυση XGA, 1024 x 768 pixels
- ✦ Τεχνολογία μονού ολοκληρωμένου κυκλώματος DLP™
- ✦ Συμβατότητα με σήματα NTSC/NTSC4.43/PAL/SECAM και HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ✦ Τηλεχειριστήριο για τον έλεγχο όλων των λειτουργιών, με δείκτη λέιζερ
- ✦ Φιλικά μενού οθόνης, σε πολλαπλές γλώσσες
- ✦ Προηγμένο **ψηφιακό** σύστημα διόρθωσης της τραπεζοειδούς παραμόρφωσης (keystone) και σύστημα υψηλής ποιότητας για την προσαρμογή του μεγέθους της εικόνας.
- ✦ Φιλικός και εύχρηστος πίνακας ελέγχου
- ✦ Υποστήριξη σημάτων SXGA+ και SXGA (με συμπίεση), καθώς και σημάτων VGA, SVGA (με αλλαγή της ανάλυσης)
- ✦ Συμβατότητα με υπολογιστές Macintosh

## Περιεχόμενα της Συσκευασίας

Αυτός ο προβολέας διατίθεται με όλα τα αξεσουάρ που παρουσιάζονται παρακάτω. Βεβαιωθείτε ότι παραλάβατε την συσκευή μαζί με όλα τα εξαρτήματά της. Εάν λείπει οποιοδήποτε αντικείμενο, επικοινωνήστε αμέσως με το σημείο αγοράς.



Προβολέας με κάλυμμα φακού



Καλώδιο Ρεύματος 1.8 μ.



Καλώδιο VGA 1.8 μ.



Καλώδιο Composite Video 2.0 μ.



Καλώδιο USB 1.8 μ.



Καλώδιο S-Video 1.8 μ.



Καλώδιο Ήχου με βύσματα τύπου καρφί και στα δύο άκρα 1.8 μ.



Προσαρμογέας VGA σε Component/HDTV



Τηλεχειριστήριο με Δείκτη Λέιζερ



2 Μπαταρίες



Τσάντα Μεταφοράς



Εγχειρίδιο Χρήσης



Κάρτα Γρήγορης Εκκίνησης (Quick Start)

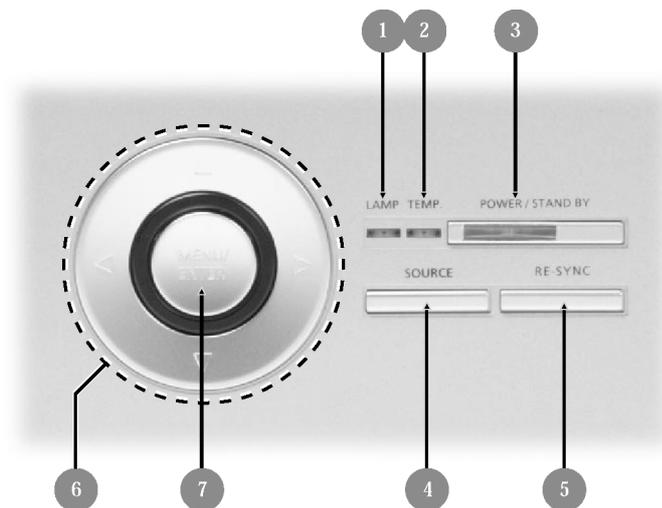
Παρουσίαση του Προϊόντος

Κύρια Μονάδα



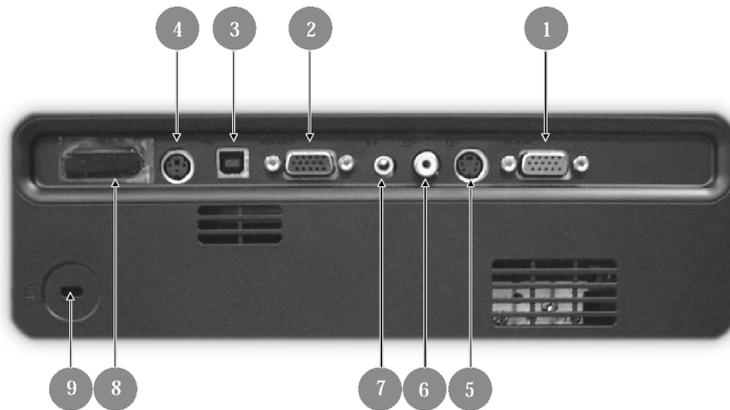
1. Δακτύλιος Εστίασης
2. Δακτύλιος Ζουμ
3. Φακός Ζουμ
4. Πλήκτρο Ανύψωσης
5. Σκέλος Ανύψωσης
6. Δέκτης Εντολών Τηλεχειρισμού
7. Θύρες Σύνδεσης
8. Υποδοχή Καλωδίου Ρεύματος
9. Πίνακας Ελέγχου

## Πίνακας Ελέγχου



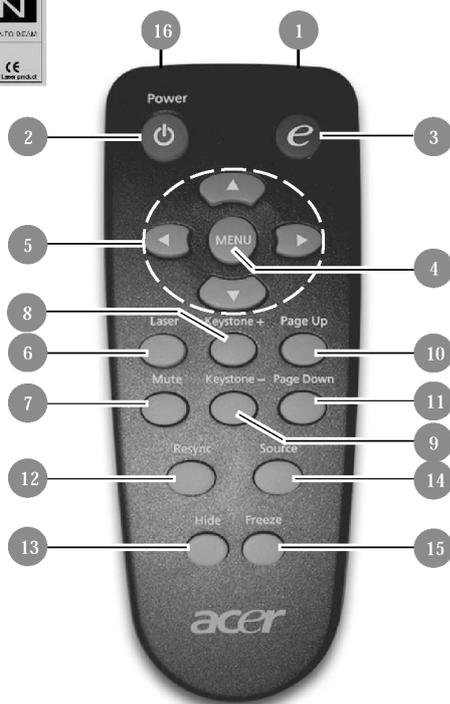
1. Ένδειξη Lamp (Λυχνία)
2. Ένδειξη Temp (Θερμοκρασία)
3. Πλήκτρο και Ένδειξη Power/Standby (Λειτουργία/Αναμονή)
4. Source (Πηγή)
5. Re-Sync (Επιανα-συγχρονισμός)
6. Τέσσερα Κατευθυντικά Πλήκτρα Επιλογής
7. Menu/Enter (Μενού/Εισαγωγή)

Θύρες Σύνδεσης



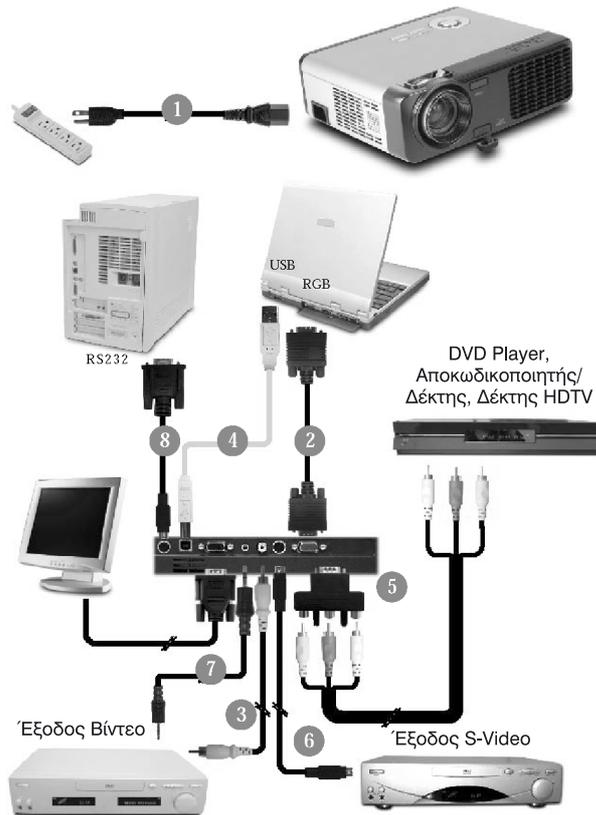
1. Υποδοχή Εισόδου Αναλογικού Σήματος PC/HDTV/Component Video (σήμα συνιστωσών βίντεο)
2. Υποδοχή Εξόδου για Οθόνη
3. Υποδοχή USB
4. Υποδοχή RS232
5. Υποδοχή Εισόδου S-Video
6. Υποδοχή Εισόδου Composite Video (σύνθετο σήμα βίντεο)
7. Υποδοχή Εισόδου Ήχου
8. Δέκτης Εντολών Τηλεχειρισμού
9. Υποδοχή Ασφαλείας Kensington™

## Τηλεχειριστήριο με Δείκτη Λείζερ



1. Φωτεινή Ένδειξη Εκπομπής
2. Power (Λειτουργία)
3. Πλήκτρο "e"
4. Menu (Μενού)
5. Τέσσερα Κατευθυντικά Πλήκτρα Επιλογής
6. Πλήκτρο Laser (Λείζερ)
7. Mute (Διακοπή Ήχου)
8. Keystone + (Διόρθωση Τραπεζοειδούς Παραμόρφωσης)
9. Keystone - (Διόρθωση Τραπεζοειδούς Παραμόρφωσης)
10. Page Up (Προηγούμενη Σελίδα)
11. Page Down (Επόμενη Σελίδα)
12. Re-Sync (Επανα-συγχρονισμός)
13. Hide (Απόκρυψη)
14. Source (Πηγή)
15. Freeze (Πάγωμα)
16. Δείκτης Λείζερ

Σύνδεση του Προβολέα



1. .... Καλώδιο Ρεύματος
2. .... Καλώδιο VGA
3. .... Καλώδιο Composite Video
4. .... Καλώδιο USB
5. .... Προσαρμογέας VGA σε Component/HDTV
6. .... Καλώδιο S-Video
7. .... Καλώδιο Ήχου με Βύσματα Τύπου Καρφί και στα Δύο Άκρα
8. .... Καλώδιο RS232 (Προαιρετικό Αξεσουάρ)

✦ Για να διασφαλίσετε ότι ο προβολέας συνεργάζεται σωστά με τον υπολογιστή σας, διαμορφώστε την κάρτα γραφικών του υπολογιστή για ανάλυση 1024 X 768 ή μικρότερη. Βεβαιωθείτε ότι ο χρονισμός του σήματος εξόδου είναι συμβατός με τον προβολέα. Ανατρέξτε στην ενότητα "Συμβατότητα με Σήματα Εικόνας", σ. 33.

## Άναμμα/Σβήσιμο του Προβολέα

### Άναμμα του Προβολέα

1. Αφαιρέστε το κάλυμμα του φακού.
2. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο ρεύματος και τα καλώδια σημάτων είναι συνδεδεμένα σωστά. Η ένδειξη Power θα αρχίσει να αναβοσβήνει με **πράσινο** χρώμα.
3. Ανάψτε την λυχνία πατώντας το πλήκτρο "Power/Standby" στον πίνακα ελέγχου. **1** Η ένδειξη **Power** θα ανάψει με **πράσινο** χρώμα.
4. Ανάψτε την πηγή του σήματος (υπολογιστής, συσκευή βίντεο, κ.λ.π.). Ο προβολέας θα ανιχνεύσει αυτόματα το σήμα της πηγής.
  - ♦ Εάν στην οθόνη εμφανιστεί το μήνυμα "Searching" (αναζήτηση), βεβαιωθείτε ότι τα καλώδια σήματος είναι συνδεδεμένα σωστά.
  - ♦ Εάν έχετε συνδέσει ταυτόχρονα πολλαπλές πηγές, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο "Source" στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου για να επιλέξετε την επιθυμητή πηγή.

✓ **ΣΗΜΕΙΩΣΗ**

- ♦ Ανάψτε πρώτα τον προβολέα και κατόπιν τις πηγές σήματος.



### Σβήσιμο του Προβολέα

1. Πατήστε το πλήκτρο "Power/Standby" για να σβήσετε την λυχνία του προβολέα. Στην οθόνη θα εμφανιστεί το μήνυμα "Please press power button again to complete the shutdown process. Warning: DO NOT unplug while the projector fan is still running." (Πατήστε ξανά το πλήκτρο "Power" για να ολοκληρώσετε την διαδικασία τερματισμού λειτουργίας. Προειδοποίηση: ΜΗΝ αποσυνδέετε τον προβολέα από το ρεύμα για όσο χρόνο λειτουργεί ο ανεμιστήρας.). Πατήστε ξανά το πλήκτρο "Power/Standby" για επιβεβαίωση. Διαφορετικά το μήνυμα θα εξαφανιστεί μετά από 5 δευτερόλεπτα.
2. Οι ανεμιστήρες ψύξης θα συνεχίσουν να λειτουργούν για **60** περίπου δευτερόλεπτα και η ένδειξη Power θα παραμείνει αναμμένη με **πράσινο** χρώμα. Όταν αρχίσει να αναβοσβήνει η ένδειξη Power, ο προβολέας βρίσκεται πλέον σε κατάσταση αναμονής. Εάν θέλετε να ανάψετε ξανά τον προβολέα, θα πρέπει να περιμένετε μέχρι να ολοκληρωθεί ο κύκλος ψύξης και ο προβολέας να μεταβεί σε κατάσταση αναμονής. Αφού μεταβεί σε κατάσταση αναμονής ο προβολέας, πατήστε απλώς το πλήκτρο "Power/Standby" για να τον επανεκκινήσετε.
3. Αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος από την πρίζα και τον προβολέα.
4. Μην ανάβετε τον προβολέα αμέσως αφού τον σβήσετε.

### Προειδοποιητικές Ενδείξεις

- ✦ Όταν η ένδειξη "LAMP" ανάβει σταθερά με κόκκινο χρώμα, ο προβολέας σβήνει αυτόματα. Επικοινωνήστε με το σημείο αγοράς ή την τεχνική υπηρεσία της Acer.
- ✦ Όταν η ένδειξη "TEMP" ανάβει σταθερά με κόκκινο χρώμα για 20 περίπου δευτερόλεπτα, αυτό σημαίνει ότι ο προβολέας υπερθερμάνθηκε. Στην οθόνη θα εμφανιστεί το μήνυμα "Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon." (Υπερθέρμανση του προβολέα. Η λυχνία θα σβήσει σε λίγο αυτόματα.). Ο προβολέας θα σβήσει αυτόματα.  
*Υπό κανονικές συνθήκες, μπορείτε να ανάψετε ξανά τον προβολέα όταν κρυώσει. Εάν το πρόβλημα παραμένει, επικοινωνήστε με το σημείο αγοράς ή με την τεχνική υπηρεσία της Acer.*
- ✦ Όταν η ένδειξη "TEMP" αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα για 10 περίπου δευτερόλεπτα, θα εμφανιστεί το μήνυμα "Fan fail. Lamp will automatically turn off soon." (Βλάβη ανεμιστήρα. Η λυχνία θα σβήσει σε λίγο αυτόματα.) στην οθόνη. Επικοινωνήστε με το σημείο αγοράς ή την τεχνική υπηρεσία της Acer.

## Προσαρμογή της Προβαλλόμενης Εικόνας

### Προσαρμογή του Ύψους του Προβολέα και της Εικόνας

Ο προβολέας διαθέτει ένα σκέλος ανύψωσης για την προσαρμογή του ύψους της εικόνας.

Για να αυξήσετε το ύψος της εικόνας:

1. Πατήστε το πλήκτρο ανύψωσης **1**.
2. Σηκώστε τον προβολέα μέχρι η εικόνα να φτάσει στο επιθυμητό ύψος **2** και κατόπιν ελευθερώστε το πλήκτρο για να ασφαλίσετε το σκέλος ανύψωσης σ' αυτή την θέση.
3. Χρησιμοποιήστε τον τροχό **3** για να προσαρμόσετε την κλίση της εικόνας.

Για να μειώσετε το ύψος της εικόνας:

1. Πατήστε το πλήκτρο ανύψωσης.
2. Κατεβάστε τον προβολέα μέχρι η εικόνα να φτάσει στο επιθυμητό ύψος και κατόπιν ελευθερώστε το πλήκτρο για να ασφαλίσετε το σκέλος ανύψωσης σ' αυτή την θέση.
3. Χρησιμοποιήστε τον τροχό **3** για να προσαρμόσετε την κλίση της εικόνας.



### Προσαρμογή του Ζουμ και της Εστίασης

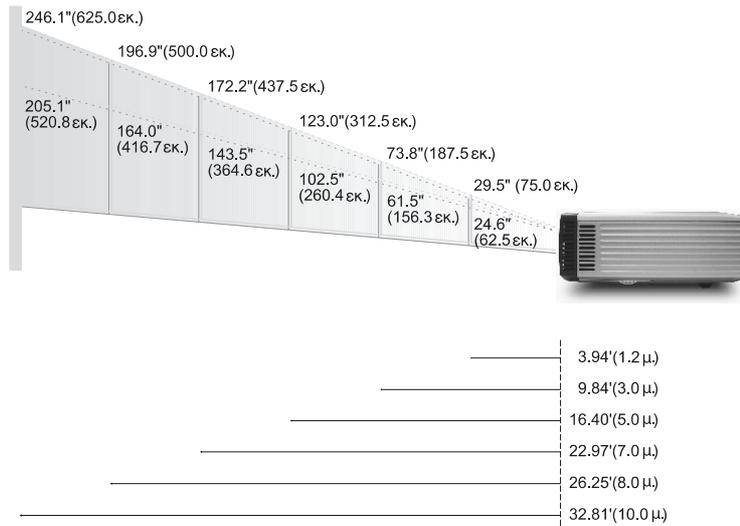
Μπορείτε να αυξήσετε ή να μειώσετε το μέγεθος της εικόνας (να “ζουμάρετε”) περιστρέφοντας τον δακτύλιο ζουμ. Για να εστιάσετε την εικόνα, περιστρέψτε τον δακτύλιο εστίασης μέχρι η εικόνα να εμφανίζεται απόλυτα ευκρινής. Ο προβολέας έχει δυνατότητα εστίασης σε αποστάσεις από 1.2 έως 10.0 μέτρα (3.9 έως 32.8 πόδια).



Δακτύλιος Ζουμ

Δακτύλιος Εστίασης

### Προσαρμογή του Μεγέθους της Προβαλλόμενης Εικόνας



Οθόνη (Διαγώνιος)	Μεγ.		29.5" (75.0 εκ.)	73.8" (187.5 εκ.)	123.0" (312.5 εκ.)	172.2" (437.5 εκ.)	196.9" (500.0 εκ.)	246.1" (625.0 εκ.)
	Ελαχ.		24.6" (62.5 εκ.)	61.5" (156.3 εκ.)	102.5" (260.4 εκ.)	143.5" (364.6 εκ.)	164.0" (416.7 εκ.)	205.1" (520.8 εκ.)
Μέγεθος Οθόνης	Μεγ. (WxH)		23.60" x 17.70" (60.0 x 45.0 εκ.)	59.04" x 44.28" (150.0 x 112.5 εκ.)	98.40" x 73.80" (250.0 x 187.5 εκ.)	137.76" x 103.32" (350.0 x 262.5 εκ.)	157.52" x 118.14" (400.0 x 300.0 εκ.)	196.88" x 147.66" (500.0 x 375.0 εκ.)
	Ελαχ. (WxH)		19.68" x 14.76" (50.0 x 37.5 εκ.)	49.20" x 36.90" (125.0 x 93.8 εκ.)	82.00" x 61.50" (208.3 x 156.2 εκ.)	114.80" x 86.10" (291.7 x 218.8 εκ.)	131.20" x 98.40" (333.4 x 250.0 εκ.)	164.08" x 123.06" (416.6 x 312.5 εκ.)
Απόσταση			3.94' (1.2 μ)	9.84' (3.0 μ)	16.40' (5.0 μ)	22.97' (7.0 μ)	26.25' (8.0 μ)	32.81' (10.0 μ)

✦ Οι τιμές του παραπάνω γραφήματος είναι ενδεικτικές.

## Πίνακας Ελέγχου & Τηλεχειριστήριο

Υπάρχουν δύο τρόποι για τον έλεγχο των λειτουργιών του προβολέα: το Τηλεχειριστήριο και ο Πίνακας Ελέγχου.

### Πίνακας Ελέγχου



### Τηλεχειριστήριο



### Χρήση του Πίνακα Ελέγχου

#### **Power/Standby**

- ▶ Ανατρέξτε στην ενότητα “Αναμμα/Σβήσιμο του Προβολέα” στις σελίδες 11-12.

#### **Source**

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο “Source” για να επιλέξετε διαδοχικά τις πηγές RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video και HDTV.

#### **Menu / Enter**

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο “Menu/Enter” για να εμφανίσετε το μενού οθόνης (OSD). Για να κλείσετε το μενού οθόνης, πατήστε ξανά το πλήκτρο “Menu”.
- ▶ Αυτό το πλήκτρο επιβεβαιώνει επίσης μία επιλογή.

#### **Τέσσερα Κατευθυντικά Πλήκτρα Επιλογής**

- ▶ Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲, ▼, ◀, ▶ για την επιλογή στοιχείων ή για την αλλαγή επιλεγμένων ρυθμίσεων.

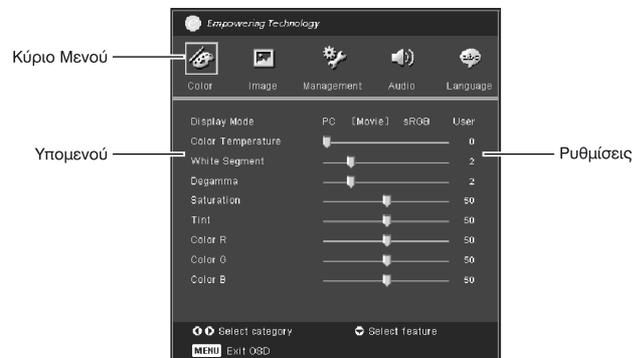


## Μενού Οθόνης

Ο προβολέας διαθέτει μενού οθόνης τα οποία εμφανίζονται σε πολλαπλές γλώσσες και σας δίνουν τη δυνατότητα να προσαρμόζετε την εικόνα και να αλλάζετε μία ποικιλία ρυθμίσεων. Ο προβολέας ανιχνεύει αυτόματα το σήμα της πηγής.

### Χειρισμός

1. Για να εμφανίσετε το μενού οθόνης, πατήστε το πλήκτρο "Menu" στο τηλεχειριστήριο ή πατήστε το πλήκτρο "Menu/Enter" στον πίνακα ελέγχου.
2. Όταν είναι ορατό το μενού οθόνης, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ◀▶ για να επιλέξετε οποιοδήποτε στοιχείο του κύριου μενού. Αφού επιλέξετε το επιθυμητό στοιχείο του κύριου μενού, πατήστε το πλήκτρο ▼ για να μεταβείτε στο υπομενού και να προσαρμόσετε τις επιθυμητές ρυθμίσεις.
3. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲▼ για να επιλέξετε το επιθυμητό στοιχείο και τα πλήκτρα ◀▶ για να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις.
4. Επιλέξτε το επόμενο στοιχείο που θέλετε να προσαρμόσετε στο υπομενού και αλλάξτε την τιμή της ρύθμισης όπως περιγράφεται παραπάνω.
5. Πατήστε το πλήκτρο "Menu" στο τηλεχειριστήριο, ή το πλήκτρο "Menu/Enter" στον πίνακα ελέγχου, για να επιστρέψετε στο κύριο μενού.
6. Για να κλείσετε το μενού οθόνης, πατήστε ξανά το πλήκτρο "Menu" στο τηλεχειριστήριο, ή το πλήκτρο "Menu/Enter" στον πίνακα ελέγχου. Το μενού οθόνης θα κλείσει και ο προβολέας θα αποθηκεύσει αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις.



acer

## Χειριστήρια

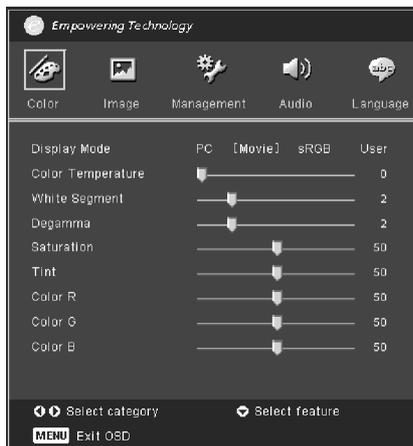


### **Language (Γλώσσα) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)**

#### **Language (Γλώσσα)**

Επιλέξτε την γλώσσα εμφάνισης του μενού οθόνης. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲ και ▼ για να επιλέξετε την επιθυμητή γλώσσα.

Πατήστε το πλήκτρο "Menu" στο τηλεχειριστήριο, ή το πλήκτρο "Menu/Enter" στον πίνακα ελέγχου για να οριστικοποιήσετε την επιλογή σας.



## Color (Χρώμα) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

### **Display Mode**

Υπάρχουν διάφορες προκαθορισμένες καταστάσεις, βελτιστοποιημένες για διάφορους τύπους εικόνας.

- ▶ PC : Για εικόνα προερχόμενη από υπολογιστή (επιτραπέζιο ή φορητό).
- ▶ Movie : Για εικόνα από σύστημα οικιακού κινηματογράφου.
- ▶ sRGB : Για εικόνες από PC στα οποία χρησιμοποιείται ο χώρος χρωμάτων sRGB.
- ▶ User : Αποθηκευμένες ρυθμίσεις χρήστη.

### **Color Temp.**

Προσαρμόζει την θερμοκρασία χρώματος. Όσο υψηλότερη είναι η θερμοκρασία, τόσο πιο, “ψυχρά” δείχνουν τα χρώματα στην οθόνη. Όσο χαμηλότερη είναι η θερμοκρασία τόσο πιο “θερμά” δείχνουν τα χρώματα στην οθόνη.

### **White Segment**

Χρησιμοποιήστε την ρύθμιση White Segment για να καθορίσετε την μέγιστη στάθμη λευκού του ολοκληρωμένου DMD. Εάν προτιμάτε πιο “δυνατή” εικόνα, επιλέξτε μία τιμή προς το μέγιστο άκρο της κλίμακας. Για πιο φυσική και “ομαλή” εικόνα, επιλέξτε μία τιμή προς το ελάχιστο άκρο της κλίμακας.

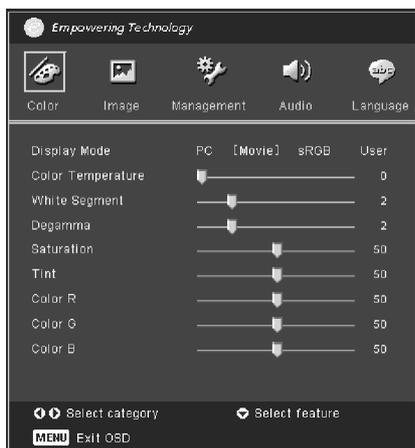
### **Degamma**

Επηρεάζει την απόδοση των σκούρων περιοχών της εικόνας. Αυξάνοντας την τιμή gamma, οι σκούρες περιοχές δείχνουν φωτεινότερες.

### **Saturation**

Προσαρμόζει τον κορεσμό της εικόνας, από μαύρο/άσπρο έως πλήρως κορεσμένα χρώματα.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μειώσετε τον κορεσμό των χρωμάτων της εικόνας.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να αυξήσετε τον κορεσμό των χρωμάτων της εικόνας.



## Color (Χρώμα) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

### **Tint**

Προσαρμόζει την ισορροπία των χρωμάτων, μεταξύ κόκκινου και πράσινου.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να αυξήσετε την ένταση του πράσινου στην εικόνα.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να αυξήσετε την ένταση του κόκκινου στην εικόνα.

### **Color R**

Προσαρμόζει την απόδοση του κόκκινου χρώματος.

### **Color G**

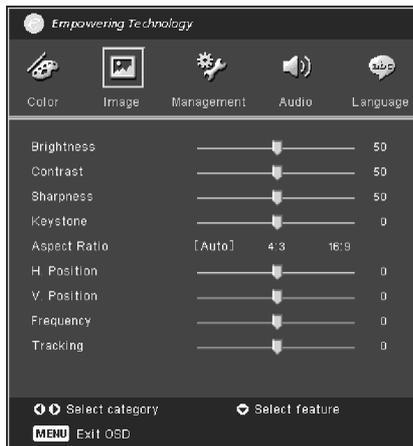
Προσαρμόζει την απόδοση του πράσινου χρώματος.

### **Color B**

Προσαρμόζει την απόδοση του μπλε χρώματος.

### ✓ **ΣΗΜΕΙΩΣΗ**

- ◆ Οι ρυθμίσεις "Saturation" και "Tint" δεν υποστηρίζονται σε κατάσταση Υπολογιστή



## Image (Εικόνα) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

### **Brightness**

Προσαρμόζει την φωτεινότητα της εικόνας.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να κάνετε την εικόνα πιο σκούρα.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να κάνετε την εικόνα πιο φωτεινή.

### **Contrast**

Η ρύθμιση Contrast (αντίθεση) ελέγχει την διαφορά φωτεινότητας μεταξύ των φωτεινών και των σκούρων περιοχών της εικόνας. Η προσαρμογή της αντίθεσης αλλάζει την ένταση του μαύρου και του λευκού στην εικόνα.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μειώσετε την αντίθεση.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να αυξήσετε την αντίθεση.

### **Sharpness**

Προσαρμόζει την “όξυνση” της εικόνας.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μειώσετε την όξυνση.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να αυξήσετε την όξυνση.

### **Keystone**

Διορθώνει την παραμόρφωση της εικόνας που προκαλείται από την κλίση του προβολέα ως προς το επίπεδο της οθόνης. (± 16 μοίρες)

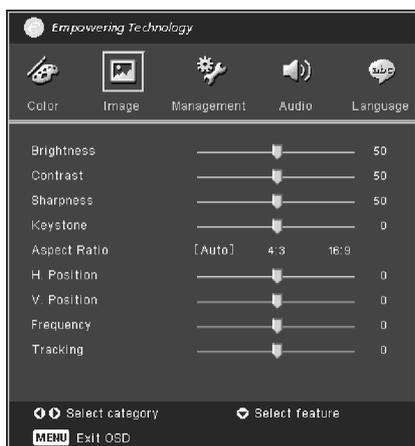
### **Aspect Ratio**

Χρησιμοποιήστε αυτή την ρύθμιση για να επιλέξετε τις επιθυμητές αναλογίες προβολής.

- ▶ 4:3: Η εικόνα της πηγής εισόδου κλιμακώνεται ώστε να χωράει σε κάδρο με αναλογίες 4 προς 3.
- ▶ 16:9: Η εικόνα της πηγής εισόδου κλιμακώνεται ώστε να χωράει σε κάδρο με αναλογίες 16 προς 9.

### ✓ ΣΗΜΕΙΩΣΗ

- ◆ Η λειτουργία “Sharpness” δεν υποστηρίζεται σε κατάσταση DVI.



## Image (Εικόνα) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

- ▶ Auto: Διατηρούνται οι αναλογίες πλάτους προς ύψος της εικόνας και η εικόνα μεγιστοποιείται έτσι ώστε να καλύπτει τα πραγματικά pixels του προβολέα, οριζόντια ή κατακόρυφα.

### **H.Position (Οριζόντια Θέση)**

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μετακινήσετε την εικόνα προς τ' αριστερά.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα δεξιά.

### **V. Position (Κατακόρυφη Θέση)**

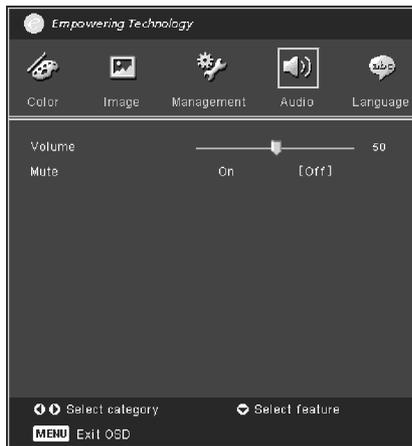
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα κάτω.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα επάνω.

### **Frequency**

Η ρύθμιση "Frequency" προσαρμόζει την συχνότητα ανανέωσης της προβολόμενης εικόνας έτσι ώστε να ταιριάζει με την συχνότητα του σήματος που παρέχει η κάρτα γραφικών του υπολογιστή σας. Εάν στην εικόνα εμφανίζεται μία γραμμή η οποία κινείται κατακόρυφα, χρησιμοποιήστε αυτή την ρύθμιση για να εξαλείψετε το πρόβλημα.

### **Tracking**

Η ρύθμιση "Tracking" επηρεάζει τον χρονισμό του σήματος έτσι ώστε ο προβολέας να συγχρονίζεται σωστά με το σήμα που παρέχει η κάρτα γραφικών. Εάν η εικόνα είναι ασταθής ή τρεμοπαίζει, χρησιμοποιήστε αυτή την ρύθμιση για να διορθώσετε το πρόβλημα.



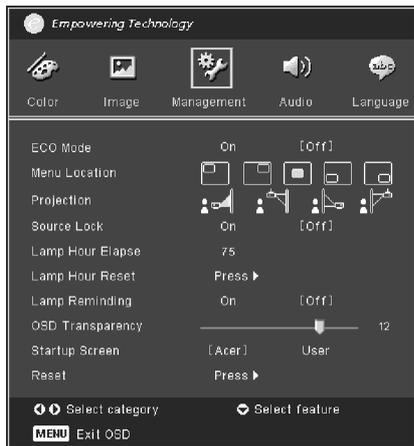
### **Audio (Ήχος) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)**

#### **Volume**

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ◀ για να μειώσετε την ένταση του ήχου.
- ▶ Πατήστε το πλήκτρο ▶ για να αυξήσετε την ένταση του ήχου.

#### **Mute**

- ▶ Επιλέξτε "On" για να διακόψετε προσωρινά την αναπαραγωγή του ήχου.
- ▶ Επιλέξτε "Off" για να αποκαταστήσετε την αναπαραγωγή του ήχου.



## Management (Διαχείριση) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

### **ECO Mode**

Εάν επιλέξετε "On", η φωτεινότητα της λυχνίας προβολής μειώνεται, πράγμα το οποίο μειώνει την κατανάλωση ρεύματος, αυξάνει την διάρκεια ζωής της λυχνίας και μειώνει τον θόρυβο. Επιλέξτε "Off" για να επιστρέψετε σε κανονική κατάσταση.

### **Menu Location**

Χρησιμοποιήστε αυτή την ρύθμιση για να επιλέξετε την θέση στην οποία θα εμφανίζεται το μενού στην οθόνη.

### **Projection**

#### ▶ **Front-Desktop (Εμπρός-Επιτραπέζια Τοποθέτηση)**

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση από το εργοστάσιο.

#### ▶ **Rear-Desktop (Πίσω-Επιτραπέζια Τοποθέτηση)**

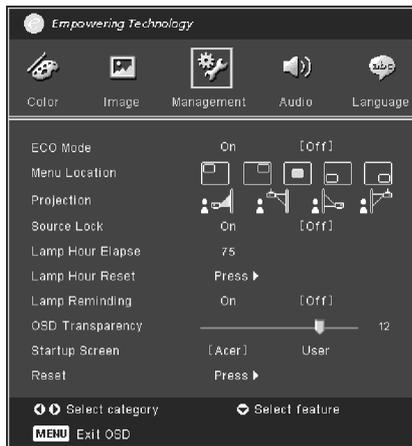
Εάν επιλέξετε αυτή την ρύθμιση, ο προβολέας αναστρέφει την εικόνα έτσι ώστε να μπορείτε να τον τοποθετήσετε πίσω από μία ημιδιαφανή οθόνη.

#### ▶ **Front-Ceiling (Εμπρός-Τοποθέτηση στην Οροφή)**

Εάν επιλέξετε αυτή την ρύθμιση, ο προβολέας αναστρέφει την εικόνα επάνω-κάτω έτσι ώστε να μπορείτε να τον αναρτήσετε στην οροφή.

#### ▶ **Rear-Ceiling (Πίσω-Τοποθέτηση στην Οροφή)**

Εάν επιλέξετε αυτή την ρύθμιση, ο προβολέας αναστρέφει την εικόνα αριστερά-δεξιά και επάνω-κάτω. Με τον τρόπο αυτό μπορείτε να προβάλλετε εικόνα τοποθετώντας τον προβολέα πίσω από μία ημιδιαφανή οθόνη και αναρτώντας τον στην οροφή.



## Management (Διαχείριση) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

### **Source Lock**

Όταν η ρύθμιση Source Lock (Κλειδωμα σε Πηγή) έχει τεθεί σε Off, ο προβολέας αναζητά σήματα από άλλες πηγές εάν δεν λαμβάνει σήμα από την τρέχουσα πηγή εισόδου. Όταν η ρύθμιση Source Lock τεθεί σε On, ο προβολέας “κλειδώνει” στην τρέχουσα πηγή εισόδου και θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο “Source” του τηλεχειριστηρίου για να επιλέξετε μία άλλη πηγή.

### **Lamp Hour Elapse**

Εμφανίζει τον χρόνο χρήσης της λυχνίας (σε ώρες).

### **Lamp Hour Reset**



Επιλέξτε “Yes” και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο ▶ για να μηδενίσετε τον μετρητή χρόνου χρήσης της λυχνίας.

### **Lamp Reminding**

Αυτή η ρύθμιση ενεργοποιεί/απενεργοποιεί το προειδοποιητικό μήνυμα για την αντικατάσταση της λυχνίας. Το μήνυμα εμφανίζεται 30 περίπου ώρες πριν από το τέλος της διάρκειας ζωής της λυχνίας.

### **OSD Transparency**

Προσαρμόζει την διαφάνεια του μενού οθόνης.

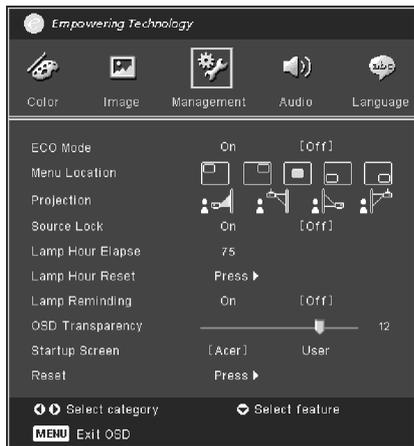
### **Start-up Screen**

Χρησιμοποιήστε αυτή την ρύθμιση για να επιλέξετε τι θα εμφανίζεται στην αρχική οθόνη. Αφού αλλάξετε αυτή την ρύθμιση και κλείσετε το μενού οθόνης, θα πρέπει να επανεκκινήσετε το σύστημα για να τεθεί σε ισχύ η νέα τιμή της ρύθμισης.

- ▶ Acer: Η προεπιλεγμένη αρχική οθόνη του προβολέα Acer.
- ▶ User: Μία αρχική οθόνη που καθορίζεται από τον χρήστη και μεταφέρεται στον προβολέα από έναν υπολογιστή μέσω καλωδίου USB και της βοηθητικής εφαρμογής My Startup Screen (ανατρέξτε στην επόμενη ενότητα).

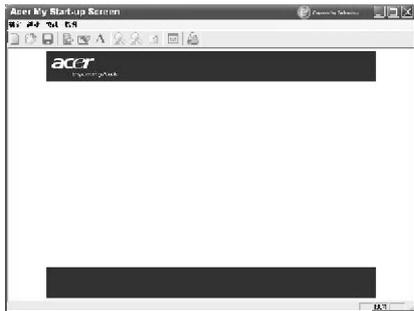
acer

## Χειριστήρια



### Management (Διαχείριση) (Κατάσταση Υπολογιστή/Βίντεο)

#### My Start-up Screen



Η βοηθητική εφαρμογή My Start-up Screen της Acer είναι ένα πρόγραμμα για PC το οποίο επιτρέπει στους χρήστες να αλλάζουν την προεπιλεγμένη οθόνη του προβολέα Acer, εμφανίζοντας μία εικόνα της επιλογής τους. Μπορείτε να εγκαταστήσετε την εφαρμογή My Start-up Screen από το συνοδευτικό CD. Συνδέστε τον προβολέα στο PC σας χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο USB και κατόπιν εκκινήστε την εφαρμογή My Start-up Screen για να μεταφέρετε την επιθυμητή εικόνα από το PC στον προβολέα.

Πριν ξεκινήσετε την μεταφορά θα πρέπει να θέσετε τον προβολέα σε "Κατάσταση Μεταφοράς". Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για να θέσετε τον προβολέα σε "Κατάσταση Μεταφοράς".

1. Συνδέστε τον προβολέα στο ρεύμα - θα ανάψουν ταυτόχρονα οι ενδείξεις "Temp" και "Lamp".
2. Οι ενδείξεις "Temp" και "Lamp" θα σβήσουν και η ένδειξη "Power" θα αρχίσει να αναβοσβήνει.
3. Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο "Menu/Enter" και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο "Power".
4. Όταν ανάψουν ξανά οι ενδείξεις "Temp" και "Lamp", ελευθερώστε και τα δύο πλήκτρα - ο προβολέας θα μεταβεί σε κατάσταση μεταφοράς.
5. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο USB είναι συνδεδεμένο στον υπολογιστή και τον προβολέα.

#### Reset

Επιλέξτε "Yes" και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο ► για να επαναφέρετε τις παραμέτρους όλων των μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις από το εργοστάσιο.



## Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Εάν αντιμετωπίσετε προβλήματα με τον προβολέα, ανατρέξτε στις ακόλουθες πληροφορίες. Εάν το πρόβλημα παραμένει, επικοινωνήστε με το σημείο αγοράς ή με την τεχνική υπηρεσία της Acer.

### Πρόβλημα: Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη.

- ▶ Βεβαιωθείτε ότι όλα τα καλώδια (ρεύματος και σημάτων) είναι σωστά συνδεδεμένα, όπως περιγράφεται στην ενότητα “Εγκατάσταση”.
- ▶ Βεβαιωθείτε ότι οι ακροδέκτες των βυσμάτων/υποδοχών δεν είναι στραβωμένοι ή σπασμένοι.
- ▶ Ελέγξτε εάν είναι σωστά εγκατεστημένη η λυχνία προβολής. Ανατρέξτε στην ενότητα “Αντικατάσταση της Λυχνίας”.
- ▶ Βεβαιωθείτε ότι αφαιρέσατε το κάλυμμα του φακού, καθώς και ότι ο προβολέας είναι αναμμένος.
- ▶ Βεβαιωθείτε ότι δεν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία “Hide”.

### Πρόβλημα: Δεν εμφανίζεται ολόκληρη η εικόνα, η εικόνα “κυλάει” ή γενικά δεν εμφανίζεται σωστά.

- ▶ Πατήστε το πλήκτρο “Re-Sync” στο τηλεχειριστήριο.
- ▶ Εάν χρησιμοποιείτε ένα PC:

Εάν η ανάλυση του υπολογιστή σας είναι υψηλότερη από 1024 x 768, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να αλλάξετε την ανάλυση.

#### Στα Windows 3.x:

1. Στον Program Manager των Windows, κάντε κλικ στο εικονίδιο “Windows Setup”, στην ομάδα Main.
2. Ελέγξτε ότι η ρύθμιση ανάλυσης οθόνης είναι μικρότερη από, ή ίση με 1024 x 768.

#### Στα Windows 95,98,2000,XP:

1. Ανοίξτε το εικονίδιο “My Computer” (Ο Υπολογιστής μου), τον φάκελο “Control Panel” (Πίνακας Ελέγχου) και κατόπιν κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο “Display” (Οθόνη).
2. Επιλέξτε την καρτέλα “Settings” (Ρυθμίσεις).
3. Η ρύθμιση ανάλυσης αναφέρεται στην ενότητα “Desktop Area” ή “Screen Resolution” (ανάλυση οθόνης). Ελέγξτε ότι η ρύθμιση ανάλυσης οθόνης είναι μικρότερη από, ή ίση με 1024 x 768.

**Εάν παρ’ όλα αυτά ο προβολέας δεν εμφανίζει ολόκληρη την εικόνα, θα πρέπει επίσης να αλλάξετε την συσκευή οθόνης που χρησιμοποιείτε. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα.**

4. Ακολουθήστε τα βήματα 1-2 παραπάνω. Κάντε κλικ στο κουμπί “Advanced Properties” ή “Advanced” (Για Προχωρημένους).

## Παρατηρήματα

5. Κάντε κλικ στο κουμπί "Change" (Αλλαγή) στην καρτέλα "Monitor" (Οθόνη).
  6. Επιλέξτε "Show all devices" (Εμφάνιση Όλων των Συσκευών). Κατόπιν επιλέξτε "Standard monitor types" (Στάνταρ τύποι οθονών) από την λίστα "Manufacturers" (Κατασκευαστές). Επιλέξτε την επιθυμητή ανάλυση από την λίστα "Models" (Μοντέλα).
  7. Ελέγξτε ότι η ρύθμιση ανάλυσης οθόνης είναι μικρότερη από, ή ίση με 1024 x 768.
- ▶ Εάν χρησιμοποιείτε ένα φορητό PC:
    1. Αρχικά, εκτελέστε τα παραπάνω βήματα για την ρύθμιση της ανάλυσης του υπολογιστή.
    2. Διαμορφώστε το φορητό PC έτσι ώστε να παρέχει σήμα σε μία εξωτερική οθόνη ("external display only" ή "CRT only").
  - ▶ Εάν αντιμετωπίσετε πρόβλημα κατά την αλλαγή της ανάλυσης, ή εάν δεν εμφανίζεται τίποτα στην οθόνη σας, επανεκκινήστε όλες τις συσκευές καθώς και τον προβολέα.

### **Πρόβλημα: Η παρουσίασή σας δεν εμφανίζεται στην οθόνη του φορητού υπολογιστή σας.**

- ▶ Εάν χρησιμοποιείτε ένα φορητό PC:

Ορισμένα φορητά PCs απενεργοποιούν τις οθόνες τους όταν χρησιμοποιείται μία δεύτερη συσκευή προβολής. Ανατρέξτε στα εγχειρίδια του υπολογιστή σας για πληροφορίες σχετικά με την ενεργοποίηση της οθόνης του υπολογιστή.
- ▶ Εάν χρησιμοποιείτε έναν υπολογιστή Apple PowerBook:

Στα Control Panels, ανοίξτε το εικονίδιο PowerBook Display και επιλέξτε Video Mirroring "On".

### **Πρόβλημα: Η εικόνα είναι ασταθής ή τρεμοπαίζει.**

- ▶ Χρησιμοποιήστε την ρύθμιση "Tracking" για να διορθώσετε το πρόβλημα. Ανατρέξτε στην σελίδα 22.
- ▶ Αλλάξτε την ρύθμιση χρωμάτων οθόνης στον υπολογιστή σας.

### **Πρόβλημα: Στην εικόνα εμφανίζεται μία γραμμή η οποία κινείται κατακόρυφα.**

- ▶ Χρησιμοποιήστε την ρύθμιση "Frequency" για να διορθώσετε το πρόβλημα. Ανατρέξτε στην σελίδα 22.
- ▶ Ελέγξτε τις ρυθμίσεις της κάρτας γραφικών του υπολογιστή και αλλάξτε τις, εάν χρειάζεται, έτσι ώστε να είναι συμβατές με τον προβολέα. Ανατρέξτε στην σελίδα 27.

### **Πρόβλημα: Η εικόνα δεν είναι εστιασμένη**

- ▶ Προσαρμόστε την εστίαση χρησιμοποιώντας τον δακτύλιο εστίασης στον φακό του προβολέα. Ανατρέξτε στην σελίδα 14.
- ▶ Βεβαιωθείτε ότι η οθόνη προβολής βρίσκεται σε απόσταση 1.2 έως 10.0 μέτρα (3.9 έως 32.8 πόδια) από τον προβολέα.

**Πρόβλημα: Η εικόνα δείχνει παραμορφωμένη όταν προβάλλετε υλικό με αναλογίες 16:9 από δίσκους DVD.**

Ο προβολέας αναγνωρίζει αυτόματα το υλικό 16:9 και χρησιμοποιεί τεχνικές επανα-δειγματοληψίας για την προσαρμογή των αναλογιών της εικόνας, έτσι ώστε η εικόνα να καλύπτει ολόκληρη την οθόνη, με αναλογίες 4:3 (προεπιλεγμένη ρύθμιση).

Εάν η εικόνα συνεχίζει να εμφανίζεται παραμορφωμένη, θα χρειαστεί να προσαρμόσετε τις αναλογίες ως εξής:

- ▶ Επιλέξτε έξοδο εικόνας με αναλογίες 4:3 στο DVD player, εάν αναπαράγετε ένα DVD με υλικό 16:9.
- ▶ Εάν δεν μπορείτε να επιλέξετε έξοδο εικόνας με αναλογίες 4:3 στο DVD player, θέστε την ρύθμιση Aspect Ratio του προβολέα σε 4:3 χρησιμοποιώντας το μενού οθόνης.

**Πρόβλημα: Η εικόνα εμφανίζεται αντεστραμμένη.**

- ▶ Εμφανίστε το μενού οθόνης, επιλέξτε "Management" και κατόπιν επιλέξτε την κατάλληλη ρύθμιση προβολής (Projection). Ανατρέξτε στην σελίδα 25.

**Πρόβλημα: Η λυχνία κήκε ή/και παρήγαγε έναν ισχυρό ήχο**

- ▶ Όταν η λυχνία φτάσει στο τέλος της ζωής της, θα καεί και μπορεί να παράγει έναν ισχυρό ήχο. Εάν συμβεί κάτι τέτοιο, ο προβολέας δεν θα ανάβει μέχρι να αντικαταστήσετε την μονάδα λυχνίας. Για να αντικαταστήσετε την λυχνία, ακολουθήστε την διαδικασία που περιγράφεται στην ενότητα "Αντικατάσταση της Λυχνίας". Ανατρέξτε στην σελίδα 31.

**Πρόβλημα: Μηνύματα μέσω των φωτεινών ενδείξεων**

Μήνυμα	Ένδειξη Power - Πράσινη	Ένδειξη Temp	Ένδειξη Lamp
Κατάσταση Αναμονής (υπάρχει παροχή ρεύματος)	Αναβοσβήνει	○	○
Λυχνία αναμμένη	☀	○	○
Σε λειτουργία	☀	○	○
Τερματισμός λειτουργίας (Ψύξη)	☀	○	○
Σφάλμα (πρόβλημα λυχνίας)	○	○	☀
Σφάλμα (πρόβλημα θερμοκρασίας)	☀	☀	○
Σφάλμα (πρόβλημα ανεμιστήρα)	○	Αναβοσβήνει	○
Σφάλμα (υπερθέρμανση)	○	☀	○
Σφάλμα (θραύση λυχνίας)	○	○	☀

☀ => Ένδειξη αναμμένη

○ => Ένδειξη σβηστή

## Παραρτήματα

### Πρόβλημα: Μηνύματα Υπενθύμισης

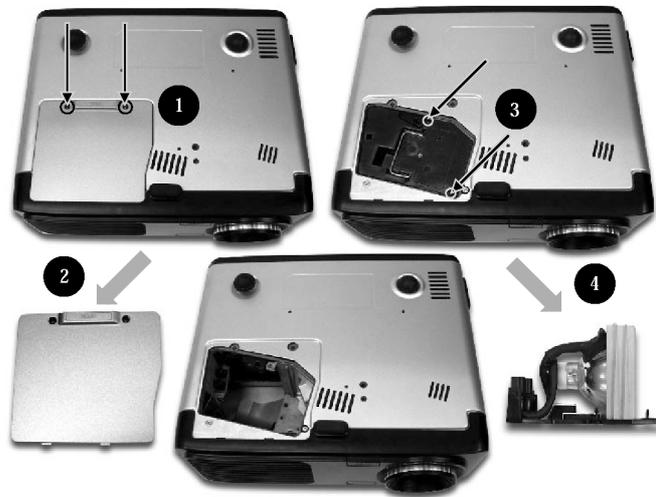
- ▶ “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!” : Εμφανίζεται 10 περίπου δευτερόλεπτα πριν από το τέλος της ωφέλιμης διάρκειας ζωής της λυχνίας.
- ▶ “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.”: Εμφανίζεται όταν η συσκευή υπερθερμανθεί.
- ▶ “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.”: Εμφανίζεται όταν δεν λειτουργεί ο ανεμιστήρας.

## Αντικατάσταση της λυχνίας

Ο προβολέας ανιχνεύει αυτόματα την διάρκεια ζωής της λυχνίας. Όταν αυτή εξαντληθεί, εμφανίζεται το προειδοποιητικό μήνυμα "Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!" Όταν εμφανιστεί αυτό το μήνυμα, αλλάξτε την λυχνία το συντομότερο.

- ✓ **ΣΗΜΕΙΩΣΗ** Πριν αντικαταστήσετε την λυχνία, αφήστε τον προβολέα να κρυώσει για 30 τουλάχιστον λεπτά.

⚠ **Προειδοποίηση:**  
Η θερμοκρασία του διαμερίσματος της λυχνίας είναι πολύ υψηλή! Πριν αντικαταστήσετε την λυχνία περιμένετε μέχρι να κρυώσει!



✓ **ΣΗΜΕΙΩΣΗ**

⚠ **Προειδοποίηση:**  
Για να αποφύγετε πιθανό τραυματισμό σας, προσέξτε να μην σας πέσει η μονάδα λυχνίας και να μην αγγίξετε το κρύσταλλο της λυχνίας. Το κρύσταλλο μπορεί να σπάσει και να σας τραυματίσει εάν πέσει κάτω.

### Διαδικασία Αντικατάστασης της Λυχνίας:

1. Σβήστε τον προβολέα, πατώντας το πλήκτρο Power.
2. Αφήστε τον προβολέα να κρυώσει για 30 τουλάχιστον λεπτά.
3. Αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος.
4. Χρησιμοποιήστε ένα καθαβίδι για να ξεβιδώσετε την βίδα του καλύμματος. **1**
5. Πιέστε το κάλυμμα προς τα επάνω και αφαιρέστε το. **2**
6. Αφαιρέστε τις 2 βίδες από την μονάδα λυχνίας. **3**
7. Τραβήξτε έξω την μονάδα λυχνίας. **4**

**Για να τοποθετήσετε την μονάδα λυχνίας, ακολουθήστε τα παραπάνω βήματα με αντίστροφη σειρά.**

## Προδιαγραφές

Οι ακόλουθες προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προειδοποίηση. Για τις τελικές προδιαγραφές του προϊόντος, παρακαλούμε ανατρέξτε στα στοιχεία που έχουν ανακοινηθεί από το τμήμα μάρκετινγκ της Acer.

Σύστημα Ελέγχου Φωτός	- Μονό Ολοκληρωμένο Τεχνολογίας DLP™, της Texas Instruments
Λυχνία	- 200W, Αντικαθιστώμενη από τον Χρήστη
Πλήθος Pixels	- 1024 pixels (Οριζόντια) X 768 γραμμές (Κατακόρυφα)
Προβαλλόμενα Χρώματα	- 16.7 εκατομμύρια
Φωτεινότητα	- 2400 ANSI Lumens
Λόγος Αντίθεσης	- 2000:1 (Πλήρης Φωτεινότητα/Ελάχιστη Φωτεινότητα)
Ομοιομορφία	- 85%
Επίπεδο Θορύβου	- 31 dB(A) (στάνταρ κατάσταση)/27 dB(A) (κατάσταση ECO)
Φακός Προβολής	- F/2.4~2.7 f=28.0~35.6mm με χειροκίνητο ζουμ 1.2x
Μέγεθος Προβαλλόμενης Εικόνας (Διαγ.)	- 0.63 έως 6.25 μέτρα (24.6 έως 246.1 ίντσες)
Απόσταση Προβολής	- 1.2 έως 10.0 μέτρα (3.9 έως 32.8 πόδια)
Συμβατότητα Βίντεο	- NTSC/NTSC 4.43/PAL/SECAM και HDTV - Υποστήριξη Composite Video & S-Video
Ορ. Συχνότητα	- 31.5kHz~100kHz (οριζόντια σάρωση)
Κατ. Συχνότητα	- 56Hz~85Hz (κατακόρυφη ανανέωση)
Τροφοδοσία Ρεύματος	- Είσοδος Εναλλασσόμενου Ρεύματος 100-240V
Συχνότητα Εισόδου/Εξόδου	- Ρεύμα: Υποδοχή εισόδου ρεύματος AC - Είσοδος VGA: ■ Μία υποδοχή 15 ακρ. D-sub για σήματα VGA, Component και HDTV - Έξοδος VGA: Μία υποδοχή 15 ακρ. D-sub για έξοδο σημάτων VGA - Είσοδος Video: ■ Μία Υποδοχή RCA για Composite Video ■ Μία είσοδος S-Video - USB: Μία υποδοχή USB για έλεγχο υπολογιστή - RS232: Μία υποδοχή RS232 για έλεγχο υπολογιστή - Είσοδος Ήχου: Μία υποδοχή τύπο καρφί για είσοδο ήχου
Βάρος	- 2.41 κιλά (5.3 lbs)
Διαστάσεις (Π x Υ x Β)	- 277 x 107 x 237 χιλ. (10.9 x 4.2 x 9.3")
Περιβαλλοντικές Συνθήκες	- Θερμοκρασία Λειτουργίας: 5~35°C (41~95°F) Υγρασία: 80% μέγιστη (χωρίς συμπύκνωση) - Θερμοκρασία Αποθήκευσης: -20~60°C (-4~140°F) Υγρασία: 80% μέγιστη (χωρίς συμπύκνωση)
Κανονισμοί Ασφάλειας	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

## Συμβατότητα με Σήματα Εικόνας

Κατάσταση	Ανάλυση	(ΑΝΑΛΟΓΙΚΟ ΣΗΜΑ)		(ΨΗΦΙΑΚΟ ΣΗΜΑ)	
		Κατ. Συχνότητα (Hz)	Ορ. Συχνότητα (kHz)	Κατ. Συχνότητα (Hz)	Ορ. Συχνότητα (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	640 x 350	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 x 400	85	37.9	--	--
VESA VGA	640 x 480	60	31.5	60	31.5
VESA VGA	640 x 480	72	37.9	72	37.9
VESA VGA	640 x 480	75	37.5	75	37.5
VESA VGA	640 x 480	85	43.3	85	43.3
VESA VGA	720 x 400	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	720 x 400	85	37.9	85	37.9
SVGA	800 x 600	56	35.2	56	35.2
SVGA	800 x 600	60	37.9	60	37.9
SVGA	800 x 600	72	48.1	72	48.1
SVGA	800 x 600	75	46.9	75	46.9
SVGA	800 x 600	85	53.7	85	53.7
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4	60	48.4
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5	70	56.5
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0	75	60.0
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7	85	68.7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8	-	-
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5	-	-
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77.1	-	-
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98	60	63.98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79.98	-	-
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63.98	-	-
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98	-	-
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	-	-
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725	-	-
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24	-	-
* MAC	1152 x 870	75.06	68.68	-	-
MAC G4	640 x 480	60	31.35	-	-
i Mac DV	1024 x 768	75	60	-	-
* i Mac DV	1152 x 870	75	68.49	-	-
* i Mac DV	1280 x 960	75	75	-	-

✓ **ΣΗΜΕΙΩΣΗ**

Σχόλιο: Το "\*" σημαίνει συμπίεση εικόνας υπολογιστή.

## Εγκατάσταση σε Οροφή

1. Για να αποφύγετε πιθανή βλάβη του προβολέα, παρακαλούμε χρησιμοποιήστε για την εγκατάστασή του κιτ ανάρτησης σε οροφή.
2. Εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε ένα κιτ ανάρτησης σε οροφή τρίτου κατασκευαστή, βεβαιωθείτε ότι οι βίδες που χρησιμοποιούνται για την στερέωση του προβολέα καλύπτουν τις ακόλουθες προδιαγραφές:
  - ▶ **Τύπος βίδας: M2.6**
  - ▶ **Μέγιστο μήκος βίδας: 10 χιλ.**
  - ▶ **Ελάχιστο μήκος βίδας: 8 χιλ.**

### ✓ ΣΗΜΕΙΩΣΗ

- ◆ Παρακαλούμε σημειώστε ότι οποιεσδήποτε βλάβες προκλήθηκαν από λανθασμένη εγκατάσταση ακυρώνουν την ισχύ της εγγύησης.

