

Índice

Aviso sobre o Uso	
<input type="checkbox"/> Precauções	2
Introdução	
<input type="checkbox"/> Características do Produto	3
<input type="checkbox"/> Visão Geral do Pacote	4
<input checked="" type="checkbox"/> Visão Geral do Produto	5
<input type="checkbox"/> Unidade Principal	5
<input type="checkbox"/> Painel de Controle	6
<input type="checkbox"/> Portas de Ligação	6
<input type="checkbox"/> Controle Remoto com Função de Mouse & Apontador a Laser	7
<input type="checkbox"/> Precaução do Apontador a Laser	7
Instalação	
<input type="checkbox"/> Conectando o Projector	8
<input checked="" type="checkbox"/> Ligar/Desligar o o Projector	9
<input type="checkbox"/> Ligando o Projector	9
<input type="checkbox"/> Desligando o Projector	10
<input checked="" type="checkbox"/> Ajustando a Imagem Projectada	11
<input type="checkbox"/> Ajustando a Altura do Projector	11
<input type="checkbox"/> Ajustando o Foco/Zoom do Projector	12
<input type="checkbox"/> Ajustamento do Tamanho da Imagem	12
Controle do Usuário	
<input type="checkbox"/> Painel de Controle & Controle Remoto	13
<input checked="" type="checkbox"/> Menus Exibidos Sobre a Tela	15
<input type="checkbox"/> Como operar	15
<input type="checkbox"/> Imagem-I (Modo do Computador)	16
<input type="checkbox"/> Imagem-I (Modo do Vídeo)	17
<input type="checkbox"/> Imagem-Ii (Modo do Computador)	18
<input type="checkbox"/> Imagem-Ii (Modo do Vídeo)	19
<input type="checkbox"/> Audio	20
<input type="checkbox"/> Linguagem	20
<input type="checkbox"/> Administração	21
Apêndices	
<input type="checkbox"/> Resolvendo Problemas	22
<input type="checkbox"/> Substituindo a Lâmpada	24
<input type="checkbox"/> Especificações	25
<input type="checkbox"/> Modos de Compatibilidade	26

Aviso Sobre o

- ⚠ **Advertência-** Não olhe dentro das lentes. A luz brilhante pode ferir seus olhos.
- ⚠ **Advertência-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
- ⚠ **Advertência-** Por favor não abra ou desmonte o produto porque isto pode causar choque elétrico.
- ⚠ **Advertência-** Quando trocar a lâmpada, por favor permita que a unidade esfrie, e siga Todas as instruções de troca.
- ⚠ **Advertência-** Este produto detectará a vida da lâmpada por si mesmo. Por favor assegure-se de trocar a lâmpada quando ele mostrar mensagens de advertência.
- ⚠ **Advertência-** Depois de trocar uma lâmpada nova, por favor reajuste a vida da lâmpada do Menu OSD.
- ⚠ **Advertência-** Antes de desligar o produto, por favor mantenha o ventilador esfriante funcionando por alguns minutos.
- ⚠ **Advertência-** Para conectar o projetor ao computador, primeiro ligue o projetor.
- ⚠ **Advertência-** Para reduzir o risco de ferimento nos olhos, não olhe diretamente na luz do laser do controle remoto e não aponte a luz do laser nos olhos de outra pessoa. Esse controle remoto é equipado com laser Class II que emite radiação.
- ⚠ **Advertência-** Quando a lâmpada estiver quase chegando ao fim, vai queimar e poderá fazer um som alto de estouro. Se isso ocorrer, para que o projector seja ligado novamente é necessário trocar o módulo de lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos relacionados na secção "[Substituindo a Lâmpada](#)".

Precauções

Siga todas as advertências, precauções e manutenção como recomendados neste manual do usuário para maximizar a vida de sua unidade.

Obrigatório:

- ❖ Desligar o produto antes da limpeza.
- ❖ Usar um pano macio umedecido com detergente suave para limpar o gabinete de exposição.
- ❖ Desconecte o cabo corrente da tomada AC se o produto não for usado por um longo período de tempo.

Proibido:

- ❖ Bloquear as fendas e aberturas sobre a unidade previstas para ventilação.
- ❖ Usar limpadores abrasivos, ceras ou solventes para sua limpeza.
- ❖ Usar sob as seguintes condições:
 - Ambiente extremamente quente, frio ou húmido.
 - Em áreas suscetíveis a poeira excessiva e sujeira.
 - Próximo a qualquer aparelho gerando um forte campo magnético.
 - Colocar à luz solar direta.

Introdução

Características do Produto

Este produto, é um Projetor 0.7" DLP™ de mono chip XGA. As características excelentes dele são listados como se segue :

- ◆ Píxeis realmente endereçáveis XGA, 1024 x 768
- ◆ Design compacto leve de 6.4 lbs (2.9 kgs)
- ◆ Tecnologia de mono chip DLP™
- ◆ Com compressão SXGA e redimensionamento VGA, SVGA
- ◆ Lâmpada UHP de 200 Watts substituível pelo usuário
- ◆ Compatível com Mac
- ◆ Compatível com NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM/HDTV
- ◆ Total função remoto, com controle de mouse e apontador a laser
- ◆ Conexão de DVI high-tech(alta-tecnologia) para digital e vídeo analógico
- ◆ Compatibilidade de alta definição para TV e vídeo
- ◆ Menu de exibição sobre tela multiliguístico com assistência de uso ao usuário
- ◆ Correção Avançada Eletrônica com tecla mestre
- ◆ Controle de enchimento da tecla amigável para usuário
- ◆ Estojo luxuoso para transporte incluído

Introdução

Visão Geral do Pacote

Este Exibidor de Projeção vem com todos os itens mostrados abaixo: Verifique para assegurar-se de que sua unidade está completa. Contacte seu revendedor imediatamente se faltar algum item.



Projector com Tampa de Lente



Cabo de Energia



Cabo VGA



Cabo de Vídeo-S



Cabo de Audio



Cabo Composto do Vídeo



DVI para Cabo D-Sub



Cabo Y e Mouse por Controle Remoto



Controle Remoto com Função de Mouse & Apontador a Laser



Guia do Usuário



Rápido Início



2 Pilhas



Estojo de Transporte

Introdução

Visão Geral do Produto

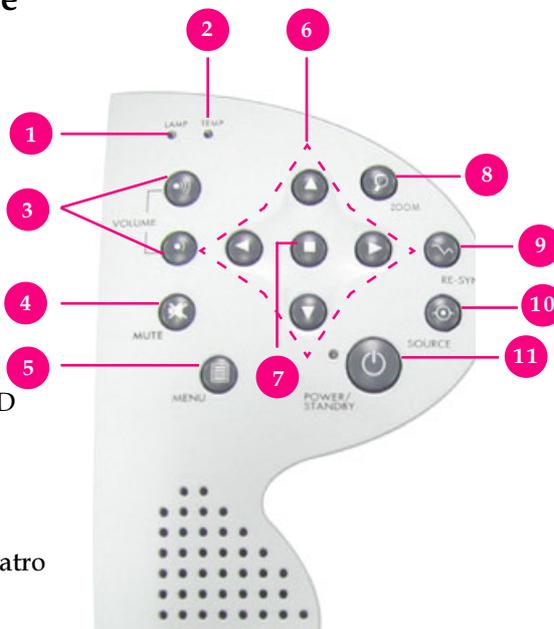
Unidade Principal



1. Painel de Controle
2. Conector de Energia & Interruptor de Energia
3. Portas de Ligação
4. Anel de Foco
5. Lentes
6. Anel de Zoom
7. Alto Falante
8. Receptor do Controle Remoto
9. Botão Elevador
10. Pé Elevador

Introdução

Painel de Controle



1. Lâmpada Advertência LED
2. Temp. Advertência LED
3. Volume
4. Botão mudo
5. Menu (On/Off)
6. Teclas para Seleção de Quatro Direções
7. Entrar
8. Zoom
9. Resinc
10. Fonte
11. Energia / Reserva

Portas de Ligação



1. Conector de Entrada de RS232 (A "RS232" tem apenas o propósito de prestar serviços de manutenção)
2. Entrada de Audio para Vídeo
3. Conector de Entrada Composto de Vídeo
4. Conector de Entrada de Vídeo-S
5. Entrada de Audio para DVI
6. Conector de Entrada de DVI
7. Entrada de Audio para Computador
8. Sinal Analógico do PC/HDTV(Televisao de Alta Definicao)/Conector do Componente de Video
9. Conector de Saída de Audio
10. Conector de Monitor
11. Conector de Entrada de Mouse por Controle Remoto
12. Interruptor de Energia
13. Conector de Energia

Introdução

Controle Remoto com Função de Mouse & Apontador a Laser



❖ Fechar a tampa do controle remoto se você deseja usar o mouse remoto.

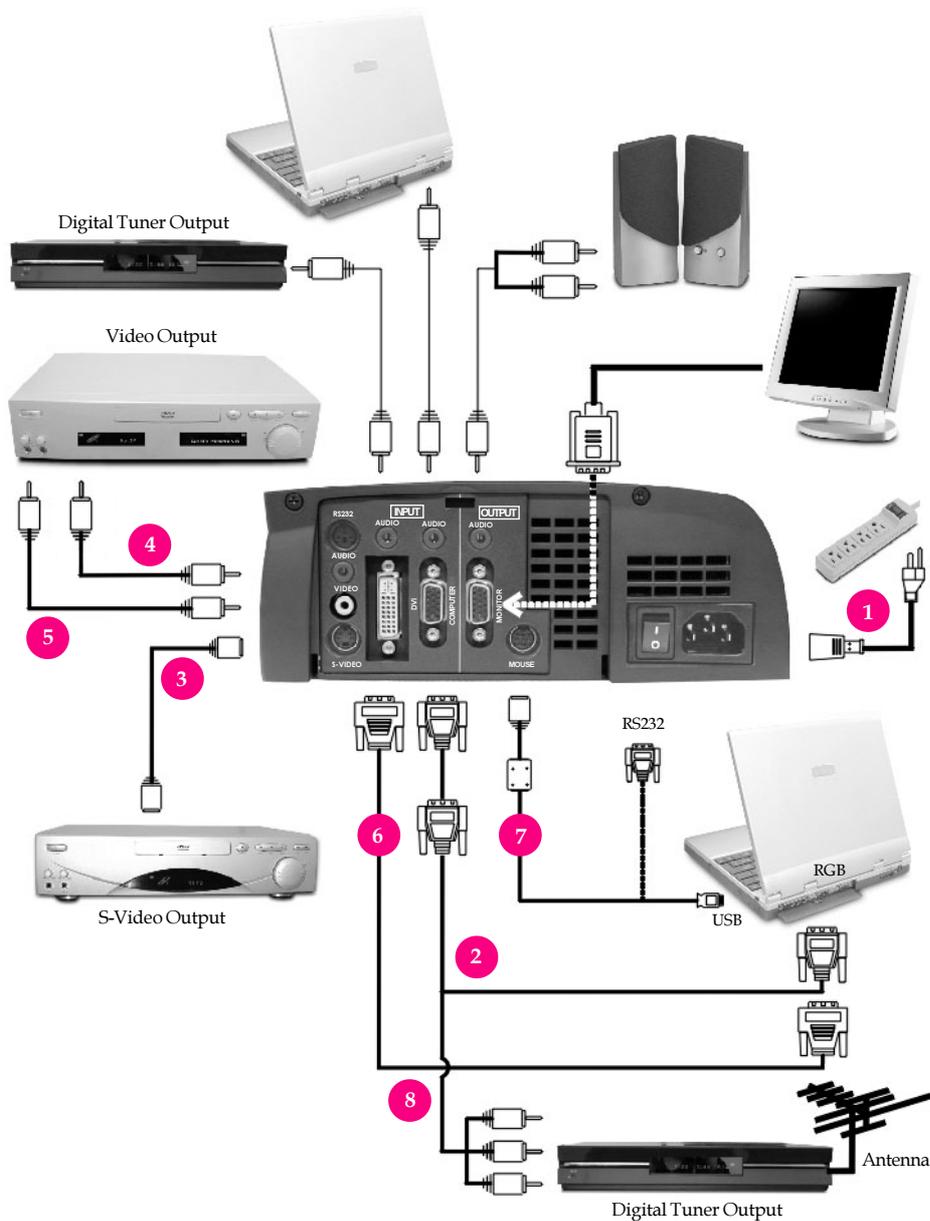
Precaução do Apontador a Laser



⚠ **Aviso** : Para reduzir o risco de ferimento nos olhos, não olhe diretamente na luz do laser do controle remoto e não aponte a luz do laser nos olhos de outra pessoa. Esse controle remoto é equipado com laser Class II que emite radiação.

Instalação

Conectando o Projector



1. Cabo de Energia
2. Cabo VGA
3. Cabo de Vídeo-S
4. Cabo de Audio Jack/RCA
5. Cabo Composto do Vídeo
6. DVI para Cabo D-Sub
7. Cabo Y e Mouse por Controle Remoto
8. D-Sub para Cabo RCA para HDTV/Componete (opcional)

❖ Para assegurar que o projector trabalha bem com seu computador, por favor configure o modo de exibição do seu cartão gráfico para fazê-lo menor ou igual à resolução 1024 X 768. Assegure-se de que o ajustamento do modo de exibição é compatível com o projector. Consulte à seção de "Modos de Compatibilidade" na página 26.

Instalação

Ligar/Desligar o Projector

Ligando o Projector

1. Remova a tampa das lentes. ❶
2. Assegure-se de que o cabo de energia e cabo de sinal estejam firmemente conectados.
3. Ligue o interruptor principal de energia na parte lado do projector e permita que o projector se aqueça por 1-2 minutos. ❷
4. Ligue a lâmpada pressionando o botão de Energia/Reserva ("Power/Standby") no Painel de Controle. ❸

A tela iniciadora exibida por 20 segundos e o indicador de Energia/Reserva (Power/Standby) se acenderão constantemente em âmbar.

Indicador Lâmpada "LAMP" se acende constantemente em verde.

5. Ligue sua fonte (computador, computador portátil, ou reproduzidor de vídeo, etc.). O projector detectará sua fonte automaticamente.



❖ Ligar primeiro a tela do projector e depois o computador.

- ❖ Se a tela exibiu a informação "No Signal" (Nenhum Sinal); por favor assegure-se de que o cabo de sinal está firmemente conectada.
- ❖ Se você conectou à fontes múltiplas ao mesmo tempo; use o botão "Source" (Fonte) no Controle Remoto ou Painel de Controle para comutar.



Instalação

Desligando o Projector

1. Pressione o botão “Energia / Reserva” (Power / Standby) para desligar a lâmpada do projector.
2. Depois de pressionar o botão “Energia / Reserva” (Power / Standby), você verá a mensagem “Power off the lamp?” (Desligar a lâmpada?) da exibição sobre a tela. Pressione o botão “Energia / Reserva” (Power / Standby) de novo para confirmar. Caso contrário a mensagem desaparecerá depois de 5 segundos.
3. O indicador LED “Energia / Reserva” (Power / Standby) se acende constantemente em âmbar durante aproximadamente 30 segundos. Depois que o indicador “Energia / Reserva” (Power / Standby) começa a brilhar, você pode virar fora o interruptor de poder principal no lado do projector.

Se você quiser ligar o projetor, você precisa pressionar o botão A dentro de 90 segundos depois do indicador piscar.

4. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
- ❖ Quando o indicador Lâmpada “LAMP” piscará em verde durante aproximadamente 10 segundos, você verá a mensagem “Fan Fail” (Falha no ventilador) da exibição sobre a tela. Por favor contacte seu revendedor local ou nosso centro de serviços.
 - ❖ Quando o indicador “TEMP” se acende constantemente em laranja, indica que a exibição está sobreaquecida. você verá a mensagem “Over Temperature” (Temperatura excessiva) da exibição sobre a tela. A exibição se desligará automaticamente. Sob condição normal, a exibição pode ser religada de novo para sua apresentação. Se o problema persistir, você pode contactar seu revendedor local ou nosso centro de serviços.

Instalação

Ajustando a Imagem Projectada

Ajustando a Altura do Projector

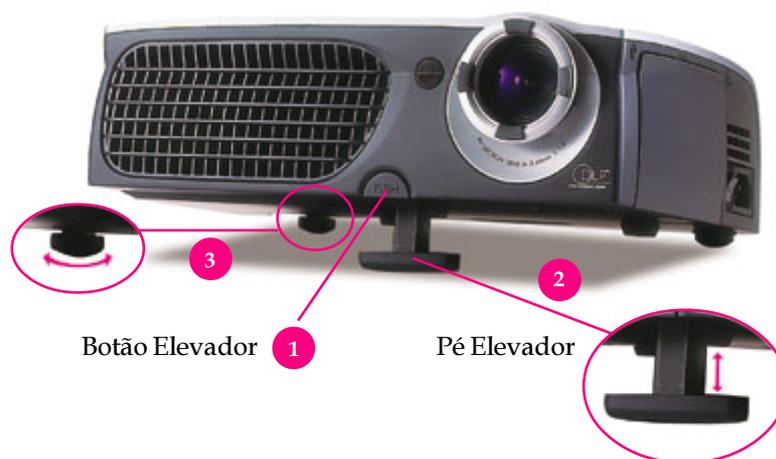
O projetor está equipado com um elevador para ajustamento da altura do projetor.

Para elevar o projector:

1. Pressione e segure o botão elevador ❶.
2. Levante o projector ao ângulo de exibição desejado ❷, e depois solte o botão para fixar o pé elevador dentro da posição.
3. Usar ❸ para pequeno ajuste de altura.

Para abaixar o projector:

1. Pressione e segure o botão elevador.
2. Abaixar o projector, e depois solte o botão para fixar o pé elevador dentro da posição.
3. Usar ❸ para pequeno ajuste de altura.



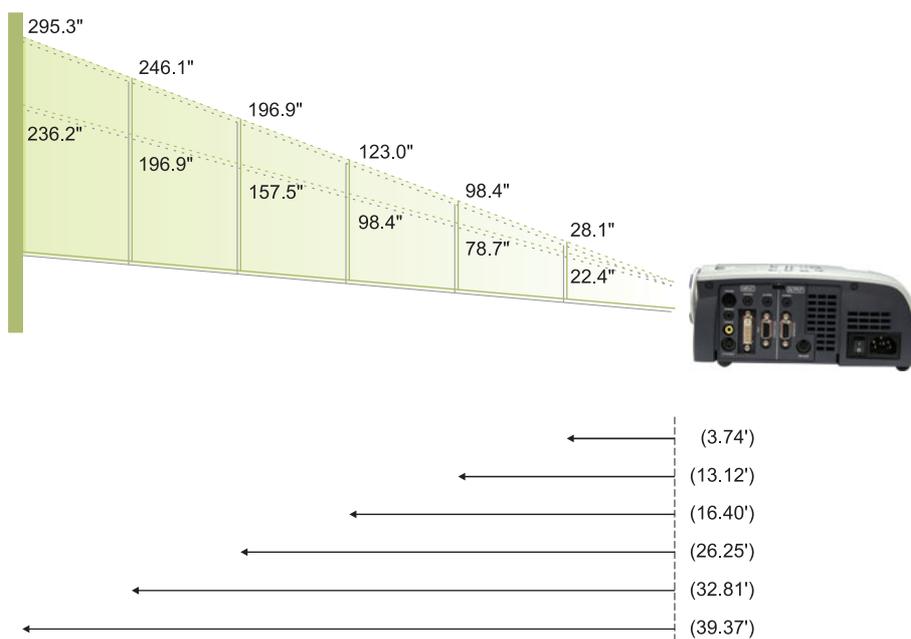
Instalação

Ajustando o Foco/Zoom do Projector

Você deve ajustar a zona de alarme para ativá-lo. Gire o contador do anel mais o relógio de pulso para aumentar e o relógio de pulso para diminuir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja clara. O projector focalizará à distâncias de 3.74 pés a 39.37 pés (1.14m a 12.00m).



Ajustamento do Tamanho da Imagem



Screen (Diagonal)	Max.	28.1"	98.4"	123.0"	196.9"	246.1"	295.3"
	Min.	22.4"	78.7"	98.4"	157.5"	196.9"	236.2"
Screen Size	Max.(WxH)	22.48" x 16.86"	78.72" x 59.04"	98.40" x 73.80"	157.52" x 116.14"	196.88" x 147.66"	236.24" x 177.18"
	Min.(WxH)	17.92" x 13.44"	62.96" x 47.22"	78.72" x 59.04"	126.00" x 94.50"	157.52" x 118.14"	188.96" x 141.72"
Distance		3.74'	13.12'	16.40'	26.25'	32.81'	39.37'

❖ Este gráfico é somente para referência do usuário.

Controles do Usuário

Painel de Controle & Controle Remoto

Há duas maneiras para você controlar as funções : Controle Remoto e Painel de Controle.

Painel de Controle



Controle Remoto



Energia / Reserva

- ▶ Refere a seção de [“Power On/Off da Projeção”](#) na página 9~10.

Fonte

- ▶ Pressione “Fonte” (“Source”) para escolher entre fontes de RGB, DVI-Digital, DVI-Analog, S-Video, Composite, Component e HDTV.

Zoom

Painel de Controle

- ▶ Quando você pressionar o botão “Zoom”, o ícone do focu aparece na tela. Pressione o botão ▲ ou ▼ para centralizar ou ampliar a imagem.

Resinc

Controle Remoto

- ▶ Controla função do lado direito do mouse do seu computador, quando você fechar a cobertura frontal do controle remoto.
- ▶ Automaticamente sincroniza o projetor para entrada da fonte, quando você abrir a cobertura frontal do controle remoto.

Painel de Controle

- ▶ Automaticamente sincroniza o projetor para entrada da fonte.

Controles do Usuário



❖ Página anterior /

Página posterior : Somente sob o estado do remoto do mouse conectado.

Botão direito do mouse

- ▶ Quando você fechar a cobertura superior do controle remoto, esta tecla pode ser usado como um mouse para controle de direção.
 - ❖ A função acima somente é possibilitada através de uma conexão entre o computador e o projetor pelo cabo Y e mouse por controle remoto.
- ▶ Quando a parte superior do controle remoto estiver aberta, esta tecla pode ser usado para operações de     para exibição do OSD.

Página anterior (Somente mode do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página.

Página posterior (Somente mode do Computador)

- ▶ Use este botão para descer a página.

Indicador Laser

- ▶ Aponte o controle remoto na tela de visualização, pressione e segure este botão para ativar o apontador a laser.



Menu

- ▶ Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição sobre tela (OSD) e impulsiona a tecla   como um meio de selecionar o menu principal. Para sair da OSD, pressione o botão do "Menu" novamente. O projetor salvará quaisquer mudanças feitas automaticamente.

Congelar

- ▶ Pressione botão "Congelar" para fixar a imagem da tela.

Botão mudo

- ▶ Utilize para silenciar o som.

Volume +/-

- ▶ Para aumentar o volume, pressione "+".
- ▶ Para diminuir o volume, pressione "-".

Tecal mestre +/-

- ▶ Ajusta a distorção da imagem causada pelo inclinação do projetor. (± 16 degrees)

Zoom In/Out (Somente mode do Computador)

- ▶ Aumenta uma imagem até um fator 32 na tela de projeção.
- ▶ Diminui o zoom da imagem.

Entrar

Controle Remoto

- ▶ Confirme a sua seleção de itens, quando você abrir a cobertura frontal do controle remoto.
- ▶ Controla função do lado esquerdo do mouse do seu computador, quando você fechar a cobertura frontal do controle remoto.

Painel de Controle

- ▶ Confirme a sua seleção de itens.

Controles do Usuário

Menus Exibidos Sobre a Tela

Como operar

- ▶ O Projetor tem menus multilinguísticos de exibição sobre tela (On-Screen Display(OSD)) que lhe permite fazer ajustes da imagem e mudar uma variedade de configurações. Quando estiver na fonte do computador, o OSD será "Computador OSD"(Computer OSD). Quando estiver na fonte de Vídeo, o OSD será "Vídeo OSD". O projector detectará a fonte automaticamente.
- ▶ Para abrir os menus OSD, pressione o botão "Menu" no Controle Remoto ou Painel de Controle.
- ▶ Quando o OSD está exibindo, prime a tecla ◀ ▶ como um meio de selecionar o menu principal.

Por exemplo: Imagem-I → Imagem-II → Audio → Linguagem → Administração → Imagem-I...

Enquanto está fazendo seleção numa página particular, impulse tecla "Enter" como confirmação e entre em função do submenu que você necessita.

- ▶ Pressione a tecla ▲ ▼ para selecionar o item requerido e ajuste o parâmetro através da tecla ◀ ▶ Quando um item específico é selecionado, a cor do título irá mudar de castanho amarelado para azul.

Por exemplo: Brilho → Contraste → Temp.Color → Zumbido → Pedra Chave → Brilho...

- ▶ Enquanto estiver usando tecla ◀ ▶ para ajustar o parâmetro ou função requerida nos itens do submenu, confirme todas as funções do menu principal através do impulso da tecla "Enter" depois que todos/parte os/dos itens foram modificados. Pressione tecla "Enter" , e a tela voltará ao menu principal de uma vez. Somente tecla ◀ ▶ é apto agora.
- ▶ Para sair da OSD, pressione o botão do "Menu" novamente.

Controles do Usuário

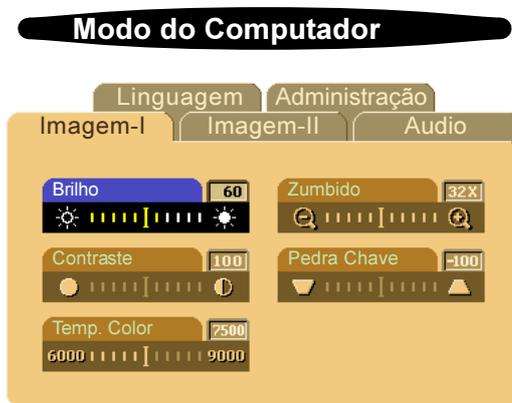


Imagem-I (Modo do Computador)

Brilho

Ajustando o brilho da imagem.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras do quadro. Ajustando o contraste muda a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumentar o contraste.

Temp. Color (Temperatura da Cor)

Ajusta a temperatura da cor. A variação é de 6000K a 9000K. O valor predeterminado pela fábrica é de 7500K. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

Zumbido (Trapezio)

- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumenta uma imagem até um fator 32 na tela de projeção.
- ▶ Pressione a tecla ◀ para diminui o zoom da imagem.

Pedra Chave (Correção da Tecla Mestre)

Ajusta a distorsão da imagem causada pela inclinação do projetor. (± 16 degrees)

Controles do Usuário

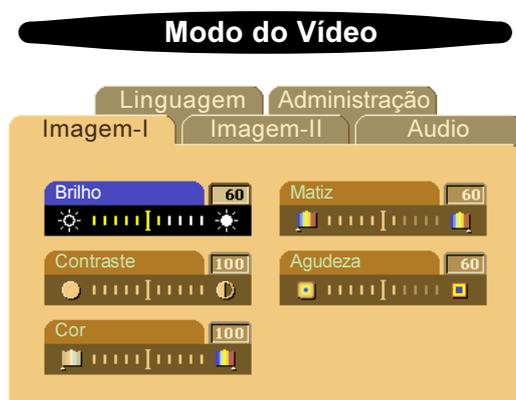


Imagem-I (Modo do Vídeo)

Brilho

Ajustando o brilho da imagem.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras do quadro. Ajustando o contraste muda a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumentar o contraste.

Cor

A configuração de cor ajusta a imagem do vídeo do preto e branco a cor completamente saturada.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Matiz

A tinta ajusta o equilíbrio da cor vermelho-verde na imagem projetada.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Agudeza

Ajustando a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione a tecla ◀ para diminuir nitidez.
- ▶ Pressione a tecla ▶ para aumentar a nitidez.

Controles do Usuário

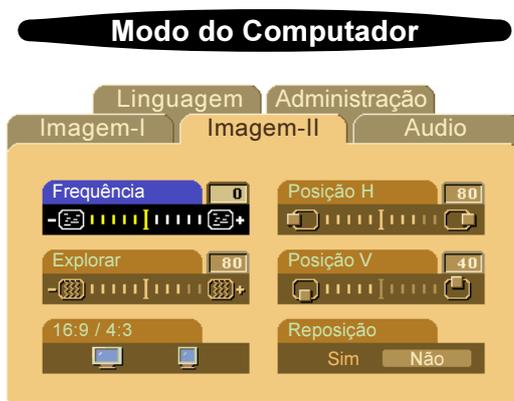


Imagem-II (Modo do Computador)

Frequência

“Frequência” serve para mudar a frequência de exibição de dado para combinar com a frequência do seu cartão gráfico do computador. Quando você experimentar uma barra tremida vertical, use esta função para fazer um ajustamento.

Explorar (Dispositivo Rastreador)

Escolha item Dispositivo Rastreador “Explorar” para sincronizar o ajustamento de sinal da exibição com o cartão gráfico. Quando você experimentar uma imagem instável ou tremida, use esta função para corrigi-la.

16 : 9 / 4 : 3

Voce pode selecionar esta funcao para ajustar o tipo relacionado ao aspecto de seu desejado.

Posição Horizontal

- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para esquerda.
- ▶ Pressione o botão ▶ para mover a imagem para direita.

Posição Vertical

- ▶ Pressione o botão ▶ para mover a imagem para cima.
- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para baixo.

Reposição

Escolha “Sim” (“Yes”) para retornar os parâmetros de exibição do modo corrente aos ajustes predeterminados pela fábrica.



❖ **Reposição** : Resetar os itens incluindo todos os itens funcionais sob as imagem-I e II da página principal.

Controles do Usuário

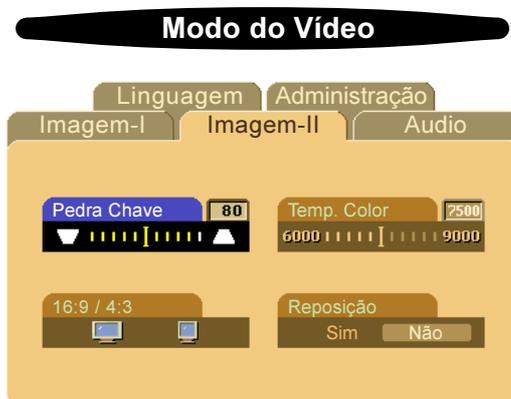


Imagem-II (Modo do Vídeo)

Pedra Chave (Correção da Tecla Mestre)

Ajusta a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor. (± 16 degrees)

16 : 9 / 4 : 3

Voce pode selecionar esta funcao para ajustar o tipo relacionado ao aspecto de seu desejado.

Temp. Color (Temperatura da Cor)

Ajusta a temperatura da cor. A variação é de 6000K a 9000K. O valor predeterminado pela fábrica é de 7500K. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

Reposição

Escolha "Sim" ("Yes") para retornar os parâmetros de exibição do modo corrente aos ajustes predeterminados pela fábrica.



❖ **Reposição** : Resetar os itens incluindo todos os itens funcionais sob as imagm-I e II da página principal.

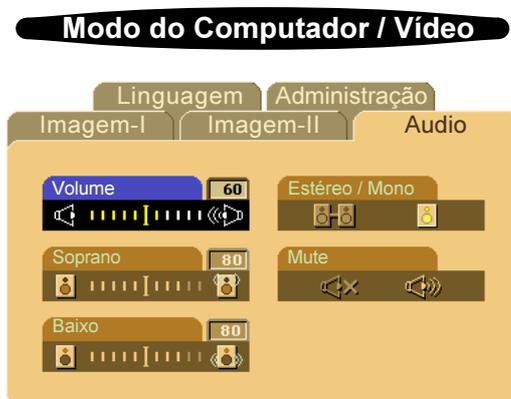


Linguagem

Linguagem

Você pode exibir o OSD multilíngüístico. Use tecla  e  para selecionar. Os menus reajustam imediatamente.

Controles do Usuário



Audio

Volume

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o volume.

Soprano (Agudo)

A configuração de soprano controla as frequências mais altas da sua fonte de áudio.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o agudo.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o agudo.

Baixo (Graue)

A configuração de baixo controla as frequências mais baixas da sua fonte de áudio.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o graue.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o graue.

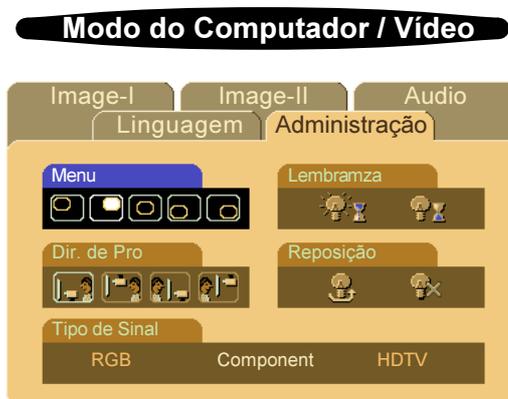
Estéreo / Mono

- ▶ Mono : Efeito de som Mono .
- ▶ Estéreo : Efeito de som Estéreo.

Mute (Botão Mudo)

- ▶ Escolha o ícone esquerdo para tornar a função volume inefetiva.
- ▶ Escolha o ícone direito para tornar a função volume efetiva.

Controles do Usuário



Administração

Menu (Localização do Menu)

Escolha a posição do Menu na tela de exibição.

Dir de Pro (Projeção)

▶ Desktop-Frontal

A configuração predeterminada pela fábrica.

▶ Desktop-Traseiro

Quando você seleciona esta função, o projetor reverte a imagem de maneira que você pode projetar atrás de uma tela translúcida.

▶ Teto-Frontal

Quando você seleciona esta função, o projetor torna a imagem de cabeça para baixo para projeção na montagem de teto.

▶ Teto-Traseiro

Quando você seleciona esta função, o projetor inverte e torna a imagem de cabeça para baixo ao mesmo tempo. Você pode projetar de trás de uma tela translúcida com projeção na montagem de teto.

Tipo de Sinal

Selecione o tipo de sinal entre RGB, HDTV e Component de fontes de vídeo.

Lembranza (Lembranca)

Escolha esta função para mostrar ou esconder a mensagem de aviso quando for exibida a mensagem para substituição de lâmpada. A mensagem irá aparecer 30 horas antes de terminar a vida média.

Reposição

Reposição a configuração da lâmpada somente quando a substituição da lâmpada for feita.

Apêndices

Resolvendo Problemas

Se você está experimentando problemas com a exibição de projeção, consulte à lista seguinte. Se o problema persistir, por favor contacte seu revendedor local ou nosso centro de serviços.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela.

- ▶ Assegure-se de que todos os cabos e conexões de energia estejam corretamente e firmemente conectados como descritos na seção de “Instalação”.
- ▶ Assegure-se de que os pinos dos conectores não estão tortos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi firmemente instalada. Por favor consulte à seção “Substituindo a Lâmpada” .
- ▶ Assegure-se de que você há removido a tampa das lentes e o projetor está aceso.

Problema: Imagem exibida parcialmente, deslocada ou incorreta.

- ▶ Pressione o botão “Resinc” no Controle Remoto.
- ▶ Se você estiver usando um PC:
Se a resolução de seu computador é maior que 1024 x 768. Siga os passos delineados abaixo para reajustar a resolução.

Para Windows 3x:

1. No Gerenciador de Programa Windows , clique o ícone “Programa de Instalação Windows” no grupo Principal.
2. Verifique se sua configuração da resolução de exibição é menor ou igual a 1024 x 768.

Para Windows 95:

1. Abra o ícone “Meu Computador”, a pasta “Painel de Controle”, e depois faça um clique duplo no ícone “Exibir”.
2. Selecione a guia “Configuração”.
3. Na “Área de Trabalho” você encontrará a configuração da resolução. Verifique se a configuração da resolução é menor ou igual à resolução 1024 x 768.

Se a exibição da projeção não está projetando ainda a imagem inteira, você precisará mudar também a exibição do monitor que você está usando. Consulte os seguintes passos.

4. Siga os passos 1-2 acima. Clique no botão “Propriedades Avançadas”.
 5. Selecione o botão “Alterar” sob o guia “Monitor”.
 6. Clique sobre “Mostrar todos os dispositivos”. Depois selecione “Tipos de Monitor Padrão” sob a caixa “Fabricantes”; escolha o modo de resolução que você precisa sob a caixa “Modelos”.
 7. Verifique se a configuração da resolução de exibição do monitor é menor ou igual a 1024 x 768.
- ▶ Se você está usando um computador portátil PC:
 1. Você precisa implementar os passos acima para configuração de resolução do computador primeiro.
 2. Comute a exibição do Computador Portátil PC ao modo “somente exibição externa” ou “Somente CRT” .
 - ▶ Se você está experimentando dificuldades na mudança de resoluções ou seu monitor congela, reinicie todos os equipamentos e a exibição da projeção.

Apêndices

Problema: A tela do Computador Portátil ou PowerBook não está exibindo sua apresentação.

▶ Se você estiver usando Computador Portátil PC:

Alguns Computadores Portáteis PCs podem desativar suas próprias telas de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do seu computador para obter informação detalhada.

▶ Se você estiver usando um Apple PowerBook:

Nos Painéis de Controle, abra a Exibição do PowerBook para selecionar Ligado "On" no Espelhamento de Vídeo.

Problema: Imagem é instável ou tremida

- ▶ Use Explorar ("Tracking") para corrigi-la.
- ▶ Mude a configuração da cor do monitor do seu computador.

Problema: Imagem tem barra vertical tremida

- ▶ Use "Frequencia" para fazer um ajustamento.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição do seu cartão gráfico para fazê-lo compatível com o produto.

Problema: Imagem está fora de foco

- ▶ Ajuste o Anel de Foco nas lentes do projetor.
- ▶ Assegure-se de que a tela de projeção está entre a distância requerida (1.14m~12.00m) do projetor.

Problema: A tela é estendida (distendida) quando exibido o DVD 16:9

O projetor, automaticamente, detectara o DVD 16:9 e ajustara o aspecto relacionado pela digitacao para toda a tela com a falta de colocacao do 4:3.

Se a projecao exibida ainda estiver distendida, voce tambem devera ajusta-lo para o aspecto relacionado a referencia a seguir:

- ▶ Por favor, se voce estiver usando um DVDA 16:9, selecione o tipo relacionado ao aspecto 4:3 em seu DVD.
- ▶ Se voce nao conseguir selecionar o tipo relacionado ao aspecto 4:3 em seu DVD, por favor, selecione 4:3 na tela exibida (On-Screen-Display = OSD), a funcao para a projecao de sua exibicao.

Problema: A imagem está invertido.

- ▶ Para abrir o "Menu" e selecione "Administração" para ajustar a projeção.

Problema: Lâmpada queima ou faz um som de estouro.

- ▶ Quando a lâmpada estiver quase chegando ao fim, vai queimar e poderá fazer um som alto de estouro. Se isso ocorrer, para que o projetor seja ligado novamente é necessário trocar o módulo de lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos relacionados na seção "[Substituindo a Lâmpada](#)".

Apêndices



⚠ Advertência : O compartimento da lâmpada é quente! Permita que ele esfrie antes de trocar as lâmpadas!

Substituindo a Lâmpada

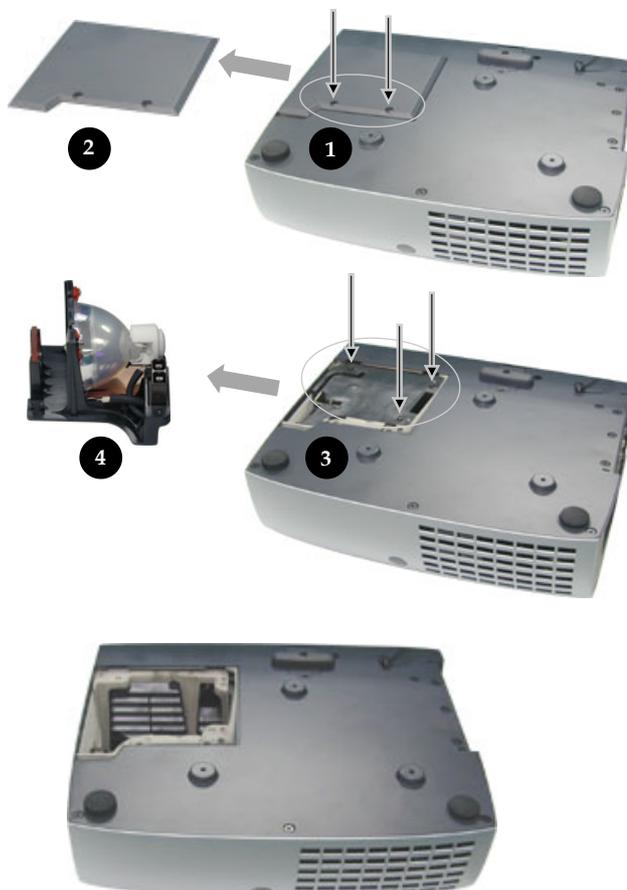
A exibição de projeção detectará a vida da lâmpada por si mesma. Ela lhe mostrará uma mensagem de advertência “Lâmpada está esgotando a vida padrão. Assegure-se de substituir a lâmpada o mais breve possível” quando a lâmpada for usada além das horas de trabalho. Quando você ver esta mensagem, substitua a lâmpada o mais breve possível.

Assegure-se de que a exibição de projeção há esfriado por no mínimo 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

► Procedimento para Troca de Lâmpada:

1. Desligue a energia do projetor pressionando o botão Energia/Reserva (Power / Standby).
2. Permita que o projetor esfrie no mínimo 30 minutos.
3. Descone
4. Desconecte o cabo de energia.
5. Use a chave de fendas para remover o parafuso da tampa. ❶
6. Remova a tampa. ❷
7. Remova os 3 parafusos do módulo da lâmpada. ❸
8. Puxe o módulo da lâmpada para fora. ❹

Para recolocar o módulo da lâmpada, inverta os passos anteriores.



⚠ Advertência : Para reduzir o risco de danos pessoais, não deixe o módulo da lâmpada cair ou tocar o lâmpada de vidro. O vidro pode fragmentar-se e causar ferimento se cair.

Apêndices

Especificações

Válvula de Luz	- Tecnologia DLP™ de Mono Chip
Lâmpada	- 200W Lâmpada UHP Substituível pelo Usuário
Número de Pixels	- 1024 pixels (H) X 768 linhas (V)
Cor Exibível	- 16.7M cores
Lentes de Projeção	- F/2.44~2.69 f=28.8~34.5 mm com 1.2X zoom & foco
Tamanho da Tela de Projeção	- 22.4" ~ 295.3" Diagonal
Distância de Projeção	- 3.74 pés~39.37 pés (1.14m~12.00m)
Compatibilidade de Vídeo	- NTSC/NTSC 4.43/PAL-M/PAL-N/SECAM/HDTV compatível
	- Vídeo composto & capacidade Vídeo-S
Frequência H.	- 15kHz-100kHz escaneamento horizontal
Frequência V.	- 43Hz-120Hz atualização vertical
Audio Multimedia	- Dois alto falante interno com saída de 3 Watt
Suprimento de Energia	- AC de entrada universal 100~240V; Frequência de entrada 50-60 Hz
Consumo de Energia	- 320 watts em operação normal
Conectores I/O	- Energia: Soquete para Entrada de Energia AC
	- Entrada do Computador :
	Um DVI de 30-pin para DVI
	Um D-Sub de 15-pin para analógico/ componente e sinal de HDTV
	Uma entrada de RS232
	- Saída do Computador :
	Uma Saída de Computador para 15-pinos D-sub
	- Entrada de Vídeo :
	Uma Entrada RCA de Vídeo Composto
	Uma entrada de Vídeo-S
	- Entrada de Audio : Um jack de telefone para entrada de Audio
	- Saída de Audio : Um jack de telefone para Saída de linha de Audio
	- Saída de Mouse :
	Um conector de 8-pin para remoto de mouse na saída (USB & RS232)
Peso	- 6.4 lbs / 2.9 kgs
Dimensões (Larg x Alt x Prof)	- 10.9 x 8.9 x 3.3 polegadas / 277 x 225 x 85 mm
Ambiental	- Temperatura Operante :
	0°C~ 40°C/32°F~ 104°F
	Umidade : 80% máxima
	- Temperatura de Armazenamento :
	-10°C~ 60°C/ 14°F~ 140°F
	Umidade : 80% máxima
Regras de Segurança	- FCC Class B,BSMI,CE Class B,VCCI-II,UL, cUL,TÜV,CCC,PSE

Apêndices

Modos de Compatibilidade

Modo	Resolução	(Analogico)		(Digital)	
		Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
VESA VGA	640 X 350	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 X 400	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 X 480	60	31.5	60	31.5
VESA VGA	640 X 480	72	37.9	72	37.9
VESA VGA	640 X 480	75	37.5	75	37.5
VESA VGA	640 X 480	85	43.3	85	43.3
VESA VGA	720 X 400	85	37.9	85	37.9
SVGA	800 X 600	56	35.2	56	35.2
SVGA	800 X 600	60	37.9	60	37.9
SVGA	800 X 600	72	48.1	72	48.1
SVGA	800 X 600	75	46.9	75	46.9
SVGA	800 X 600	85	53.7	85	53.7
VESA XGA	1024 X 768	43	35.5	43	35.5
VESA XGA	1024 X 768	60	48.4	60	48.4
VESA XGA	1024 X 768	70	56.5	70	56.5
VESA XGA	1024 X 768	75	60.0	75	60.0
VESA XGA	1024 X 768	85	68.7	85	68.7
* VESA SXGA	1280 X 1024	60	63.98	60	63.98
* VESA SXGA	1280 X 1024	75	79.98	-	-
MAC LC13"	640 X 480	66.66	34.98	-	-
MAC II 13"	640 X 480	66.68	35	-	-
MAC 16"	832 X 624	74.55	49.725	-	-
MAC 19"	1024 X 768	75	60.24	-	-
* MAC	1152 X 870	75.06	68.68	-	-
MAC G4	640 X 480	60	31.35	-	-
MAC G4	640 X 480	120	68.03	-	-
MAC G4	1024 X 768	120	97.09	-	-
I MAC DV	640 X 480	117	60	-	-
I MAC DV	800 X 600	95	60	-	-
I MAC DV	1024 X 768	75	60	-	-
* I MAC DV	1152 X 870	75	68.94	-	-
* I MAC DV	1280 X 960	75	75	-	-



Observação : "*" compressão da imagem do computador.