

Manual para

Projector Acer da série PD724/PD726

Instruções de eliminação

Não deite ao lixo este dispositivo electrónico quando pretender desfazer-se dele. Para minimizar a poluição e garantir uma protecção máxima do meio ambiente global, recicle, por favor.



E.U.A.

Para os produtos electrónicos contendo um monitor LCD/TRC, ou uma lâmpada de mercúrio de alta pressão:



As lâmpadas existentes no interior deste produto contêm mercúrio e devem ser recicladas ou eliminadas de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance em www.eiae.org. Para informação específica sobre a eliminação das lâmpadas, consulte o site www.lamprecycle.org.

Índice.....	1
Informações de uso.....	3
Precauções.....	3
Introdução.....	5
Características do produto.....	5
Visão geral da embalagem.....	6
Unidade principal.....	7
Visão geral do produto.....	7
Painel de controle.....	8
Portas de conexão.....	9
Remoto com ponteiro laser.....	10
Instalação.....	11
Ligar o projetor.....	11
Ligar/Desligar o projetor.....	13
Ligar o projetor.....	13
Desligar o projetor.....	14
Indicador de Alerta.....	14
Ajustar a imagem projetada.....	15
Ajustar a altura do projetor.....	15
Ajustar a foco/zoom do projetor.....	16
Ajustar o tamanho da imagem de projeção.....	16
Controles do utilizador.....	17
Painel de controle e controle remoto.....	17
Menus digitais no ecrã.....	21
Como operar.....	21
Cor(Modo Computador / Vídeo).....	22
Imagem(Modo Computador / Vídeo).....	24
Gestão (Modo Computador / Vídeo).....	26
Audio(Modo Computador / Vídeo).....	32
Temporizador(Modo Computador / Vídeo).....	33
Idioma(Modo Computador / Vídeo).....	34
Projeção sem fios.....	35
Introdução.....	35
Requisitos do sistema.....	35
Interface de entrada/saída.....	35
Configuração do seu WPG.....	36

Índice

Ligação inicial do WPG	36
Transferência do software.....	37
Ligação ao projector	39
Utilização da função de áudio	40
Configuração do seu WPG da Acer.....	42
ID do projector	42
Configuração da senha.....	42
Actualização do firmwar	44
Definições de rede	44
Comandos de projecção.....	45
Ocultar	45
Fixar	45
Controlo remoto do projector	45
Descrição das teclas de atalho	45
Apêndice	46
Solução de problemas.....	46
Trocar a lâmpada	49
Especificações.....	51
Modos de compatibilidade.....	52
Notas acerca de norma e de segurança	54

Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guiado usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefinir a função “Reposição da lâmpada” no menu exibido na tela “Gestão” após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 28).
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao ligar o projetor ao computador, desligue primeiro.
-  **Aviso-** Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em “Trocar a lâmpada”.

Informações de uso

Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
 - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar directa.

Introdução

Características do produto

Este produto é um projector DLP™ de 0,7” com um único chip XGA. As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçáveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros
- ◆ Tecnologia DLP™ com chip individual
- ◆ Compatível com NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Ligação através das especificações de alta tecnologia HDMI e DVI para recepção de sinal digital com função HDCP e suporte para os formatos 480 p, 576 p, 720 p e 1080 i
- ◆ Potente e fácil de utilizar tecla Empowering da Acer, incluindo: o Acer eView Management, o Acer eTimer Management e o Acer eOpening Management.
- ◆ Controlo remoto totalmente funcional com ponteiro laser
- ◆ Correção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- ◆ Painel de controle de uso amigável
- ◆ Compactação SXGA, XGA e redimensionamento VGA, SVGA
- ◆ Suporta a entrada HDMI e é compatível com a especificação HDMI 1.0
- ◆ Suporta a especificação HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) 1.1 na entrada HDMI
- ◆ Compatível com o Mac

Introdução

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m para transporte



Cabo composto de vídeo de 2,0m



Cabo USB de 1,8m



Cabo S-Video de 1,8m



Cabo de Audio Jack/ Jack 1,8m



3 cabos componentes RCA 1,8m



Controlo remoto com Ponteiro laserwith Laser Pointer



Suporte destacável para o cabo



2 x Baterias



Mala para transporte



Guia rápido



Guia do utilizador

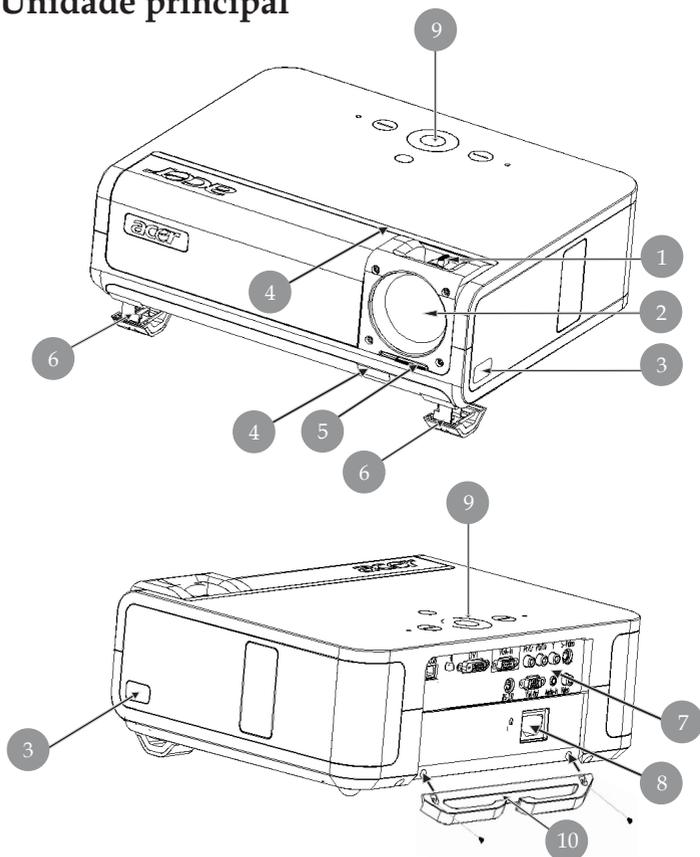
Introdução

Visão geral do produto

Unidade principal



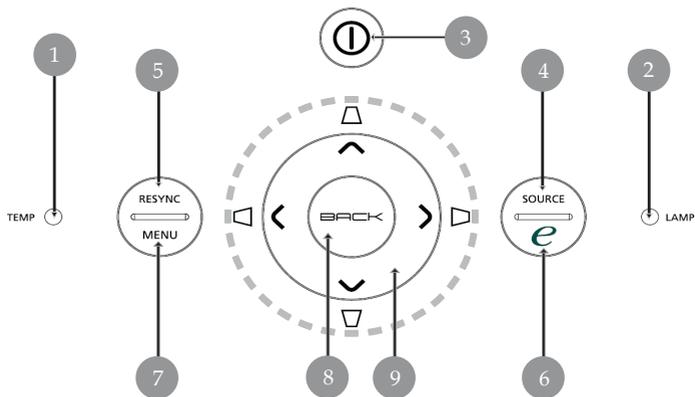
❖ Dois receptores para o controlo remoto no painel frontal e na tampa superior frontal.



1. Disco de foco/Disco de zoom
2. Lentes zoom
3. Botão de elevação
4. Receptor do controle remoto
5. Comutador da tampa da lente
6. Base de elevação
7. Portas de conexão
8. Ficha de alimentação
9. Painel de controle
10. Suporte destacável para o cabo

Introdução

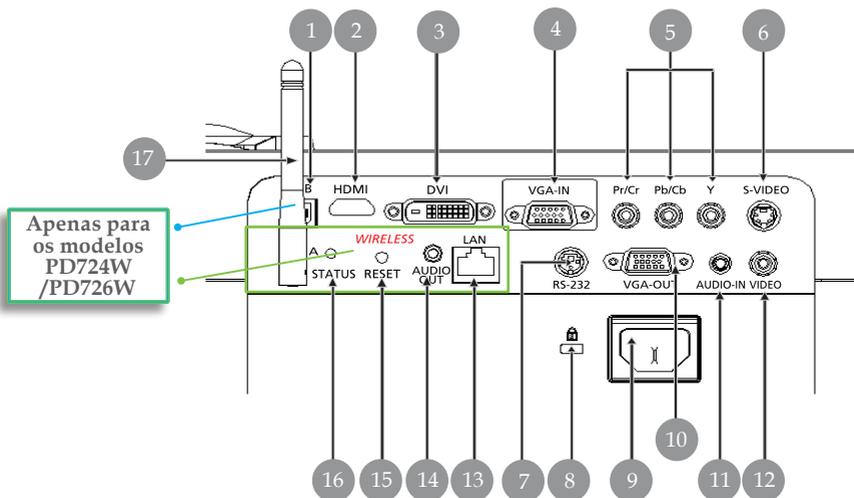
Painel de controle



1. LED de aviso de temperatura
2. LED de aviso da lâmpada
3. LED indicador de alimentação (LED de alimentação)
4. Fonte
5. Sincronizar
6. Tecla Empowering
7. Menu
8. Back
9. Teclas para Seleção de Quatro Direções (Botão Keystone)

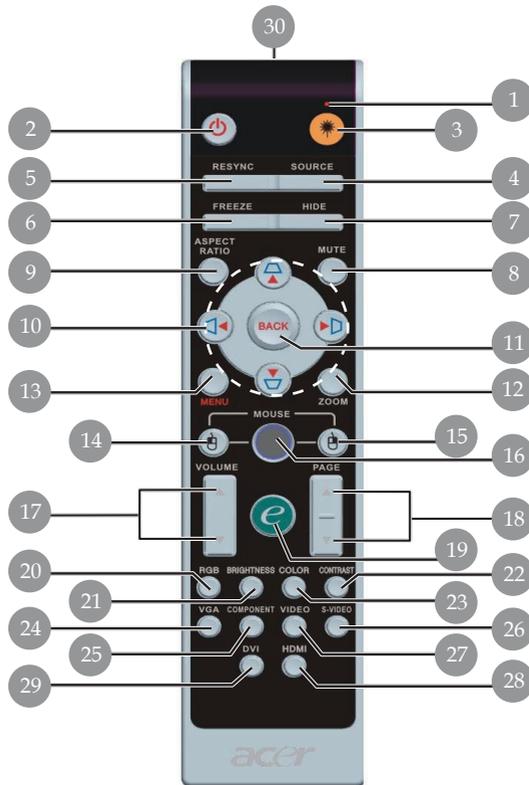
Introdução

Portas de conexão



1. Conector USB
 2. Conector HDMI
 3. Conector de entrada DVI
 4. Conector de entrada VGA (sinal analógico do PC)
 5. Conector de entrada de vídeo componente
 6. Conector de entrada S-Video
 7. Conector RS232
 8. Porta do cadeado Kensington™
 9. Tomada de alimentação
 10. Conector de saída VGA (loop-through do monitor através do conector de saída)
 11. Conector de entrada do áudio
 12. Conector de entrada de vídeo composto
- Os itens seguintes dizem respeito apenas aos modelos PD724W/PD726W:*
13. LAN (porta RJ45 para Ethernet 10/100M)
 14. Conector de saída de áudio
 15. Botão Reset
 16. Indicador de estado
 17. Antena

Controlo remoto com ponteiro laser

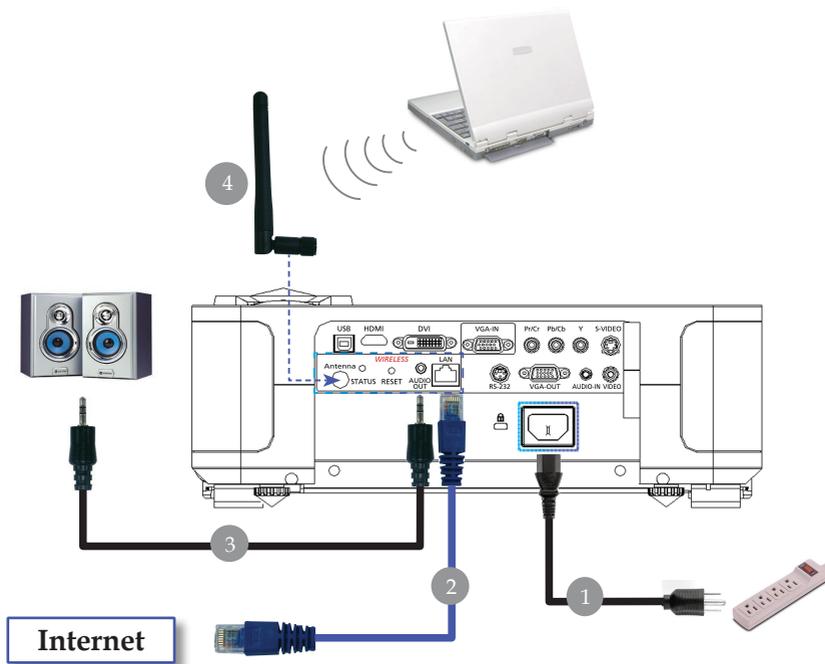


- | | |
|---|-------------------------------------|
| 1. Ponteiro laser | 16. Botões Mouse |
| 2. Alimentação | 17. Botão Volume +/- |
| 3. Botão do ponteiro a laser | 18. Página anterior/Página seguinte |
| 4. Fonte | 19. Tecla Empowering |
| 5. Sincronizar | 20. Ligar o projetor |
| 6. Congelar | 21. Brilho |
| 7. Ocultar | 22. Contraste |
| 8. Botão Mute | 23. Cor |
| 9. Botão Aspect Ratio | 24. VGA |
| 10. Botão Keystone/Teclas para Seleção de Quatro Direções | 25. Botão Component |
| 11. Back | 26. Botão S-Video |
| 12. Zoom Digital | 27. Botão Video |
| 13. Menu | 28. HDMI |
| 14. Botão de função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato | 29. DVI |
| 15. Botão de função equivalente a clicar com a tecla direita do rato | 30. Luz Indicadora de Transmissão |

Instalação

Ligar o projetor

Projecção sem fios



-
- 1..... Cabo de alimentação
 - 2..... Cabo LAN
 - 3..... Cabo de Audio Jack/ Jack
 - 4..... Antena
(apenas para os modelos PD724W/PD726W, a antena tem de ser colocada pelo utilizador)
-

Instalação

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor



❖ A tampa da lente tem de estar aberta e só depois deve ligar o projetor.

❖ Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.

1. Abre a tampa da lente.
 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica **âmbar** e intermitente.
 3. Ligue a lâmpada premindo o botão de alimentação no painel de controlo. **1** O LED de alimentação fica **âmbar**.
 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reproduzidor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ Se o ecrã apresentar os ícones correspondentes às funções "Bloquear" & "Fonte", isto significa que o projetor fixa este tipo de origem de sinal e que não foi encontrada qualquer entrada de sinal respectivamente.
 - ❖ Se a tela exibir "Sem sinal", certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
 - ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão "Fonte" no controlé remoto ou painel de controle para fazer a ligação.



- Se a tampa da lente de projecção não for aberta aquando da ligação do projector, o utilizador ouvirá continuamente dois avisos sonoros. O intervalo entre estes avisos sonoros é de cerca de 3 segundos.
- O projector não liga e entra imediatamente no modo de suspensão caso a tampa da lente permaneça fechada após os dois avisos sonoros se fizerem ouvir 5 vezes.
- Se a tampa da lente de projecção for acidentalmente fechada durante o funcionamento do projector, o utilizador ouvirá o mesmo aviso sonoro e o projector entra automaticamente no modo de suspensão se a tampa da lente permanecer fechada após ouvir o aviso sonoro 5 vezes.

Desligar o projetor

1. Prima o botão “Alimentação” para desligar a lâmpada do projetor, verá a mensagem “Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projetor estiver em funcionamento.” no ecrã do projetor. Prima novamente o botão “Alimentação” para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 30 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar **âmbar e piscar rapidamente**. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projetor entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projetor, tem de aguardar até que o projetor tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão “Alimentação” button to restart the projector. para reiniciar o projetor.
3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.
5. Feche a tampa da lente para evitar a acumulação de pó.

Indicador de Alerta

- ❖ *Quando o indicador “LAMP” apresenta a cor âmbar, o projetor desliga-se automaticamente. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*
- ❖ *Quando o indicador “TEMP” apresenta a cor âmbar durante cerca de 20 segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projetor. sobreaquecimento do projetor. Você verá a mensagem “Superaquecimento do Projetor. Em breve a lâmpada será desligada automaticamente.” no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.*

Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica.

- ❖ *Quando o indicador “TEMP” fica âmbar e intermitente durante cerca de 30 segundos, verá a mensagem “Falha na ventoinha. Em breve a lâmpada será desligada automaticamente.” no ecrã. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*

Instalação

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

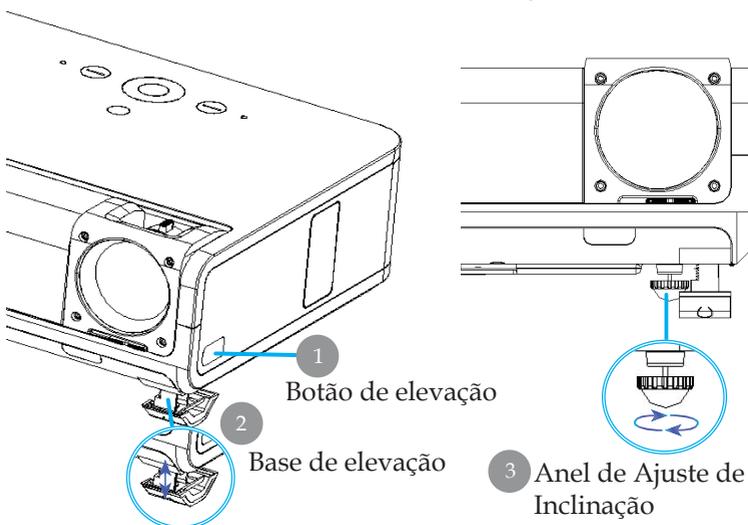
O projector está equipado com pés elevatórios para ajuste da altura da imagem.

Levantar o projetor:

1. Pressione o Lentes zoom. **1**.
2. Levante o projector até obter a altura desejada **2**, de seguida liberte o botão para fixar os pés elevatórios na posição pretendida.
3. Use **3** para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.

Baixar o projetor:

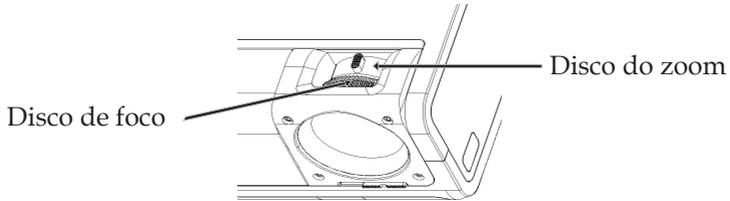
1. Pressione o Lentes zoom.
2. Baixe o projector, de seguida liberte o botão para fixar os pés elevatórios na posição pretendida.
3. Use **3** para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.



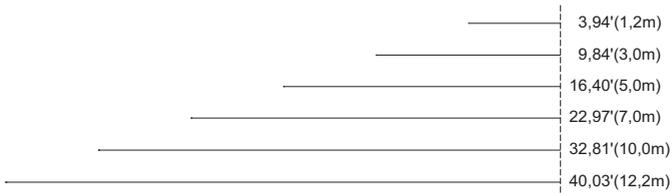
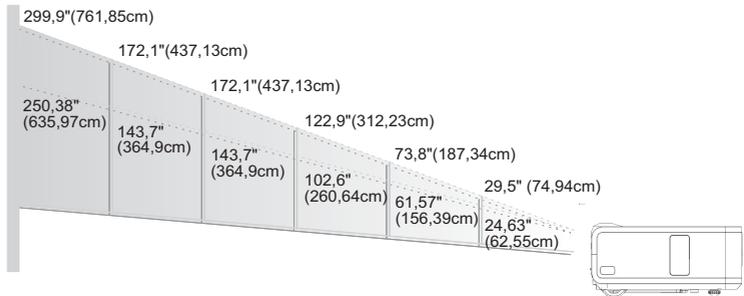
Instalação

Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/ diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 3,94 até 39,43 pés (1,2 até 12,02 pés).



Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela (Diagonal)	Max.	29,50"(74,9cm)	73,76"(187,3cm)	122,93"(312,2cm)	172,10"(437,1cm)	245,85"(624,5cm)	299,94"(761,9cm)
	Min.	24,63"(62,6cm)	61,57"(156,4cm)	102,62"(260,6cm)	143,66"(364,9cm)	205,23"(521,3cm)	250,38"(636,0cm)
Tamanho da tela	Max.(WxH)	23,60" x 17,70" (60,0 x 45,0cm)	59,00" x 44,25" (149,9 x 112,4cm)	98,34" x 73,76" (249,8 x 187,3cm)	137,68" x 103,26" (349,7 x 114,93cm)	196,68" x 147,51" (499,6 x 374,7cm)	239,95" x 179,96" (609,5 x 457,1cm)
	Min.(WxH)	19,70" x 14,78" (50,0 x 37,5cm)	49,26" x 36,94" (125,1 x 93,8cm)	73,76" x 82,09" (187,30 x 208,5cm)	103,26" x 114,93" (262,3 x 291,9cm)	164,18" x 123,14" (417,0 x 312,8cm)	200,31" x 150,23" (508,8 x 381,6cm)
Distância		3,94'(1,2m)	9,84'(3,0m)	16,40'(5,0m)	22,97'(7,0m)	32,81'(10,0m)	40,03'(12,2m)

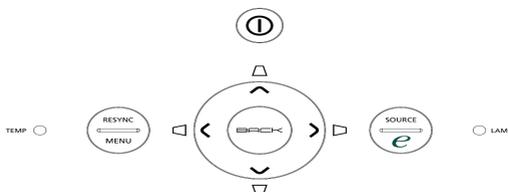
❖ Este gráfico é somente usado para referência.

Controles do utilizador

Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

Painel de controle



Use o painel de controle

Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 13-14 .

Resync (Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada.

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.
- ▶ Confirme a sua selecção de itens

Source (Fonte)

- ▶ Prima o botão “Fonte” para escolher uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Composto, DVI-D/A, Video, HDTV e HDMI.

Teclas para Seleção de Quatro Direções

- ▶ Utilize os botões para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.

Botão Keystone

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Tecla Empowering

- ▶ A tecla Empowering da Acer engloba três funções únicas, são elas “Acer eView Management”, “Acer eTimer Management” e “Acer eOpening Management” respectivamente. Prima a tecla “e” durante mais de um segundo para abrir o menu no ecrã e modificar a respectiva função.

Back

- ▶ Permite-lhe voltar à etapa anterior em termos do menu apresentado no ecrã.

Controles do utilizador

Use o controle remoto

Controle remoto



Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 13-14.

Laser Button(Botão laser)

- ▶ Aponte o controle remoto ao ecrã, mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

Resync(Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Source(Fonte)

- ▶ Prima o botão “Fonte” para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, DVI-D/A, HDTV and HDMI sources.

Freeze(Congelar)

- ▶ Pressione o botão “Congelar” para congelar a imagem no ecrã.

Hide(Botão Hide)

- ▶ Desliga o vídeo temporariamente. Prima “Botão Hide” para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

Aspect Ratio(Botão Aspect Ratio)

- ▶ Utilize este botão para escolher a relação de aspecto pretendida. (Auto/4:3/16:9/1:1)

Mute(Botão Mute)

- ▶ Utilize este botão para cortar o som.

Teclas para Seleção de Quatro Direções

- ▶ Utilize os botões     para seleccionar itens ou fazer ajustes em termos das opções escolhidas no menu apresentado no ecrã.

Botão Keystone

- ▶ Adjusts image distortion caused by tilting the projector (± 16 degrees).

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.

Zoom

- ▶ Mais zoom/menos zoom digital.

Back(Botão Back)

- ▶ Permite-lhe voltar à etapa anterior em termos do menu apresentado no ecrã.

Os botões Mouse/ Botão de função equivalente a clicar com a tecla direita do rato/ Botão de função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato

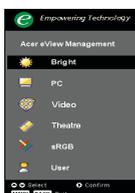
- ▶ Estas funções equivalem às funções do rato, tanto ao nível do PC como do Mac. Estas funções apenas estão disponíveis quando o projector está ligado ao computador através de um cabo USB.

Controles do utilizador



Tecla Empowering

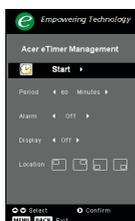
A tecla Empowering da Acer engloba três funções únicas, são elas “Acer eView Management”, “Acer eTimer Management” e “Acer eOpening Management” respectivamente. Prima a tecla “e” durante mais de um segundo para abrir o menu no ecrã e modificar a respectiva função.



O Acer eView Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eView Management”.

O “Acer eView Management” permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.



O Acer eTimer Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eTimer Management”.

O “Acer eTimer Management” permite-lhe escolher outras opções para controlo da duração da apresentação. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.



O Acer eOpening Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eOpening Management”.

O “Acer eOpening Management” permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de arranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.

Volume (Botão Volume)

- ▶ Aumenta/ reduz o nível de volume.

Page Up (Página anterior) (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Page Down (Página seguinte) (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

RGB

- ▶ Prima “RGB” para optimização da opção true-color.

Controles do utilizador

Brightness(Brilho)

- ▶ Prima "Brilho" para ajuste do brilho da imagem.

Color(Cor)

- ▶ Prima "Cor" para ajuste da temperatura da cor da imagem.

Contrast(Contraste)

- ▶ Prima "Contraste" para controlar a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

VGA

- ▶ Prima o botão "VGA" para alterar a origem de sinal para o conector de entrada VGA. Este conector suporta os sinais RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e sincronização do sinal RGB.

Component

- ▶ Prima o botão "VGA" para alterar a origem de sinal para o conector de entrada VGA. Este conector suporta os sinais RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e sincronização do sinal RGB.

Video(Vídeo)

- ▶ Prima o botão "Vídeo" para escolher a origem de sinal de vídeo composto.

S-Video(S-Vídeo)

- ▶ Prima o botão "S-Vídeo" para escolher a origem de sinal S-Vídeo.

DVI

- ▶ Prima o botão "DVI" para alterar a origem do sinal para o conector DVI. Este conector suporta os sinais RGB digital, RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e HDCP.

HDMI

- ▶ Prima "HDMI" para mudar a origem para HDMI. Este conector suporta todos os formatos de dispositivos de vídeo normais e de alta definição.

Controles do utilizador

Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, prima o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controlo.
2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ▲ ▼ Quando OSD for exibido, pressione a tecla ► prima para aceder ao sub menu.
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀ ▶.
4. Seleccione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no ítem 3.
5. Prima o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controlo para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu apresentado no ecrã, prima novamente o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controlo. O menu apresentado no ecrã é fechado e o projector guarda automaticamente as novas definições.



Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Modo de visualização

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ Brilhante : Para optimização do brilho.
- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- ▶ Vídeo : Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- ▶ Cinema : Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- ▶ sRGB : Para optimização da opção true-color.
- ▶ Utilizado : Memorizar definições do utilizador.

Brilho

Ajustar o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temperatura da cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a telaparece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece.

Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

Degama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

Verde

Ajusta a cor verde.

Azul

Ajusta a cor azul.

Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade cor na imagem.

Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.



❖ “Saturação” and “Matiz” não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.

Controles do utilizador

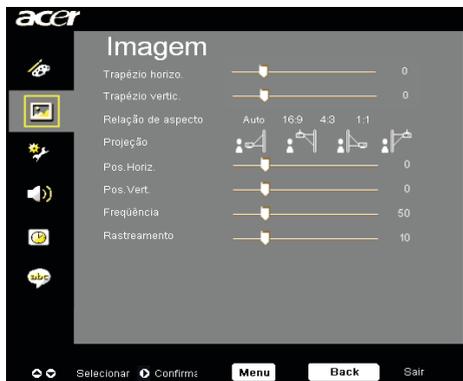


Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Trapézio horizo.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção da imagem na horizontal, para que a mesma fique mais quadrada.

Trapézio vertic.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção da imagem na vertical, para que a mesma fique mais quadrada.

Relação de aspecto

Você pode seleccionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- ▶ Auto : Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.
- ▶ 16:9 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustar-se à largura do ecrã sendo a altura reduzida de forma a obter uma imagem com uma relação de 16:9.
- ▶ 4:3 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustarse ao ecrã de projecção assumindo uma relação de 4:3.
- ▶ 1:1 : Mantém a imagem no centro do ecrã com a sua resolução original e sem qualquer redimensionamento.

Projeção

- ▶  **Proj. Frontal (Projeção Frontal)**
Definição padrão de fábrica.
- ▶  **Teto Frontal**
Ao seleccionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projecção montada no tecto.
- ▶  **Proj. Traseira (Projeção Traseira)**
Ao seleccionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

Controles do utilizador



Imagem (Modo Computador/ Vídeo)



Teto Traseira

Ao seleccionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecrã transparente com a projecção montada do tecto.



❖ As funções “Pos. Horiz.”, “Pos. Vert.”, “Freqüência” e “Rastreamento” não são suportadas nos modos DVI e Vídeo.

Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Freqüência

A função “Freqüência” altera a freqüência de dado do vídeo para combinar com a freqüência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

Rastreamento

Escolha o item “Rastreamento” para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.



❖ As funções relacionadas com a “Nitidez” não são suportadas nos modos DVI e Computer (Computador).

❖ A opção “Tipo de sinal” apenas está disponível para as origens de sinal Componente, HDMI e SCART.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para reduzir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Tipo de sinal

Prima o botão ▶ ou ◀ para mudar a origem do sinal para RGB, YPbPr ou YCbCr.

Controles do utilizador



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

Modo ECO

Escolha “Lig” para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Selecione “Desl” para voltar para o modo normal.

Desligar auto. (Minutos)

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

Bloq Origem

Quando esta função está desactivada, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal de entrada actual. Quando a opção de bloqueio da origem de sinal estiver activada, esta irá “origem” o canal actual antes de premir o botão “Bloquear” no controlo remoto para passar ao canal seguinte.

Localização do Menu

Para escolher a posição do menu no ecrã.

Ecrã de arranque

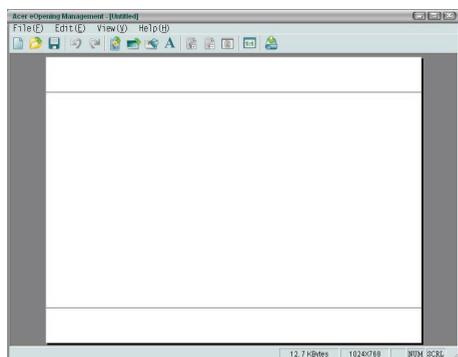
Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- ▶ Acer : Ecrã de arranque predefinido do projector Acer.
- ▶ Utilizado : Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido do PC para o projector através do cabo USB e do utilitário *Acer eOpening Management* (consulte a descrição na secção seguinte).

Controles do utilizador



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



O *Acer eOpening management* é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector Acer para a imagem desejada. Pode instalar o *Acer eOpening Management* a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário *Acer eOpening Management* para transferir a imagem pretendida do PC para o projector. Antes da transferência começar, o projector deve aceder primeiro à opção “Modo de transferência”. Siga as instruções seguintes para aceder ao “Modo de transferência”.

1. Se o cabo de força CA tiver sido desligado, ligue-o à energia CA.
2. Ligar o projetor.
3. Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projector e ao PC.

Tempo uso lâmpada

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).



Aviso da lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Controles do utilizador



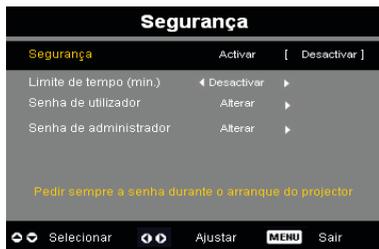
Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

Reposição da lâmpada

Prima o botão  após escolher “Sim” para repor o contador da lâmpada no zero.

Segurança

Prima o botão  para aceder à definição “Segurança”. Se a função “Segurança” estiver activada, é necessário preencher o campo “Senha de administrador” com a respectiva senha antes de definir a opção Segurança.



Segurança

Este projector inclui uma excelente função de segurança que permite ao administrador gerir a utilização do projector.

- ▶ Selecione a opção “Activar” para activar a função de segurança. O utilizador terá de introduzir a senha dependendo da opção “Modo de segurança”. Consulte a secção “Senha de utilizador” para mais informações.
- ▶ Selecione a opção “Desactivar” para que o projector possa ser ligado sem que seja necessária a introdução da senha.

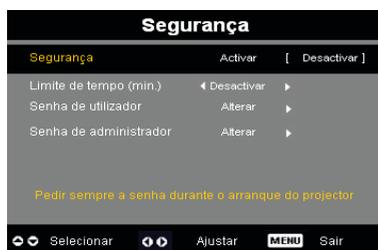


Após activação da função de segurança, o utilizador terá de introduzir a senha para ligar o projector. Nesta caixa de diálogo, pode utilizar tanto a “senha de utilizador” como a “senha de administrador”.

Controles do utilizador



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



Limite de tempo (min.)

Quando a opção “Segurança” estiver definida para “Activar”, o administrador pode definir a função Limite de tempo.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para seleccionar o período de tempo pretendido.
- ▶ Pode escolher entre 10 a 990 minutos.
- ▶ Quando for atingido o limite de tempo definido, o projector pedirá ao utilizador para que este introduza novamente a senha.
- ▶ Por predefinição, a opção “Limite de tempo (min.)” está definida para “Desactivar”.

Senha de utilizador

- ▶ Prima o botão ▶ para alterar o campo “Senha de utilizador”.

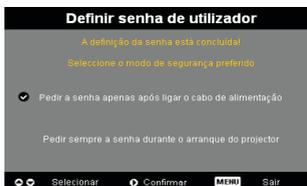


- ▶ Utilize os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para seleccionar os caracteres pretendidos e prima o botão “MENU” para confirmar.
- ▶ Prima o botão ◀ para eliminar o carácter que aparece após o carácter seleccionado.
- ▶ Prima o botão “MENU” para concluir a definição da senha.
- ▶ Volte a introduzir a senha no campo “Confirmar senha”.
- ▶ A senha pode ser composta por 4-8 caracteres.

Controles do utilizador

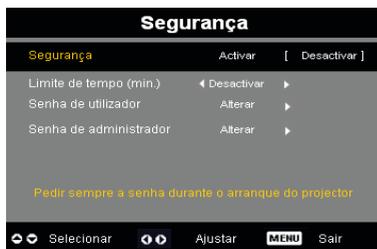


Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



O projector oferece duas opções para a função “Modo de segurança”.

- ▶ Selecione a opção “Pedir a senha apenas após ligar o cabo de alimentação”. Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.
- ▶ Selecione a opção “Pedir a senha apenas após ligar o cabo de alimentação”. Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.



Senha de administrador

O campo “Senha de administrador” consta tanto da caixa de diálogo “Introduzir senha de administrador” como da caixa de diálogo “Introduzir senha”.

- ▶ Prima o botão  para alterar o campo “Senha de administrador”.



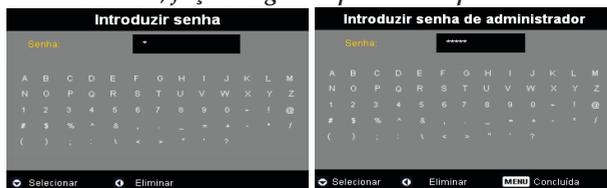
- ▶ Por predefinição, a “senha de administrador” definida é “1234”.

Controles do utilizador

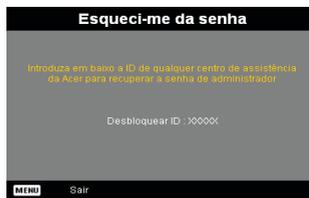


Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

Caso o administrador se tenha esquecido da senha de administrador, faça o seguinte para a recuperar:



1. Prima o botão “MENU” durante mais de 4 segundos quando a caixa de diálogo “Introduzir senha” ou “Introduzir senha de administrador” for apresentada.



2. Tome nota da informação apresentada no campo “Desbloquear ID” e contacte o centro de assistência da Acer. Ser-lhe-á atribuída uma nova senha de administrador de acordo com a ID de desbloqueio.
3. Após introdução da nova “senha de administrador” no projector, a “senha de administrador” antiga será substituída pela senha nova.



Repor

Prima o botão  depois de escolher “Sim” para repor todos os parâmetros de visualização para as predefinições de fábrica.

Controles do utilizador



Audio (Modo Computador/ Vídeo)

Volume

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

Sem áudio

- ▶ Escolha “Activar” para activar a função mute
- ▶ Escolha “Desactivar” para desactivar a função mute.

Contr vol. ligar/deslig

- ▶ Escolha esta função para ajustar o volume ao ligar/desligar o dispositivo.

Volume do alarme

- ▶ Escolha esta função para ajustar o volume quando existirem erros no projector.



Temporizador (Modo Computador/ Vídeo)

Iniciar o temporizador

- ▶ Prima o botão  para iniciar/parar o temporizador.

Período do temp

- ▶ Prima o botão  para ajustar o período de tempo para o temporizador.

Volume som temporizador

- ▶ Escolha esta função para ajustar o volume quando o temporizador estiver activado e tiver sido atingido o limite de tempo.

Apresentação temporiz

- ▶ Prima o botão  para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

Localização temporizad.

- ▶ Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.

Controles do utilizador



Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecrã. Use a tecla ▲ e ▼ para seleccionar o seu idioma de preferência.

- ▶ Prima o botão ► para confirmar a selecção

Projectção sem fios

Introdução

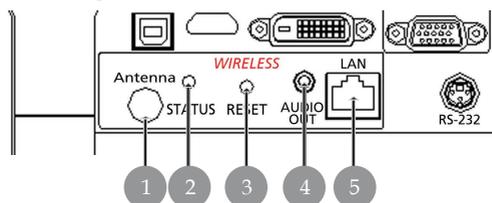
Esta secção irá fazer a introdução à função de projectção sem fios deste projector. A função de projectção sem fios apenas está disponível nos modelos equipados com o módulo Acer Wireless Presentation Gateway (WPG). O Acer WPG permite a ligação sem fios de vários utilizadores a um projector Acer. Desta forma, elimina a necessidade de ligar e desligar cabos, permitindo uma utilização mais eficaz do tempo da conferência, sobretudo quando há mais do que um apresentador numa conferência.

Para desfrutar da função de projectção sem fios, o utilizador terá de alterar o tipo de sinal de entrada para "Wireless" (Sem fios) premindo o botão "Wireless" (Sem fios) no controlo remoto ou o botão "Source" no painel de controlo ou no controlo remoto.

Requisitos do sistema:

- Sistema operativo: Windows® 2000 ou Windows® XP
- CPU: Intel® Pentium® III a 750 Mhz ou equivalente com 128 MB de RAM
- LAN sem fios: IEEE 802.11b/g activado
- Browser: Internet Explorer 5.0 ou acima

Interface de E/S:



No.	Item	Descrição
1	Conector da antena	Para ligação da antena exterior.
2	LED de estado	Indica o estado da WPG.
3	Botão de reinício	Prima brevemente o botão Reset para proceder à reposição do WPG sem alterar as definições do utilizador. Mantenha o botão Reset premido durante mais de 4 segundos para repor o WPG para as predefinições de fábrica.
4	Tomada de saída de áudio	Para extrair sinais de áudio recebidos sem fios a partir do PC.
5	Tomada RJ-45 Ethernet	Para ligar a WPG à Internet através de uma LAN.

Projectção sem fios

Configuração do seu WPG

Verifique o LED para constatar o estado da alimentação.

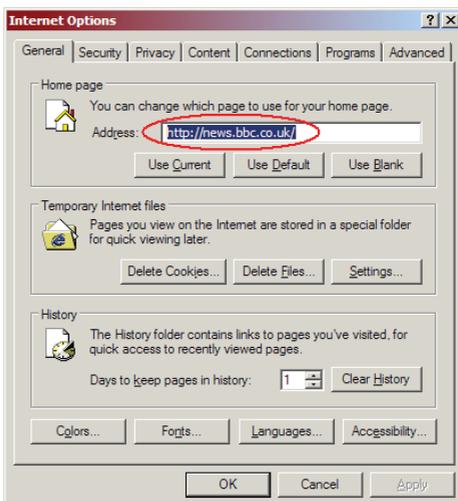
- O vermelho indica que a WPG está a receber energia, mas está inactiva.
- O verde indica que a WPG está a ser utilizada para projectar imagens.

Também pode optar por ligar um cabo LAN à porta LAN (RJ-45), localizada na parte lateral da chave de hardware. Isto permite-lhe ligar-se à Internet para obter conteúdos interactivos ou transferir actualizações de firmware à medida que estás vão ficando disponíveis.

Ligar-se à WPG pela primeira vez

Se esta é a primeira vez que se liga à WPG, necessita de transferir e instalar o controlador da WPG. O software é guardado na WPG, pelo que não é necessário nenhum CD de instalação. Assegure-se de que tem permissão de nível de administrador no computador para que possa instalar o software.

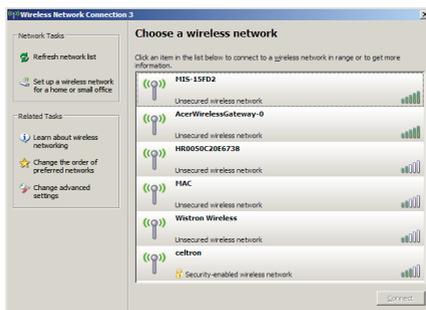
-  **Para transferir o software, terá de se certificar de que o seu browser está definido para abrir web sites. Se o browser estiver definido para abrir uma página em branco, não poderá transferir o software. Para verificar, seleccione "Tools" (Ferramentas) > "Internet Options" (Opções da Internet). Assegure-se de que há o endereço de um Website na caixa de texto.**



Projectão sem fios

Transferência do software

- 1) Ligue o notebook e active a LAN sem fios.
- 2) Utilize o gestor da WLAN para verificar se há aplicações WLAN disponíveis.
- 3) Seleccione a aplicação etiquetada “AcerProjector” da lista de aplicações disponíveis. Ligue-se a esta aplicação. Se houver mais do que uma WPG listada, determine a que pretende ligar a partir da SSID listada no canto superior esquerdo do ecrã.



- 4) Se receber algum aviso de segurança, seleccione “Connect Anyway.” (Ligar-se de qualquer forma).

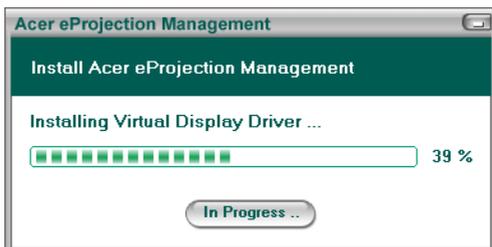


- 5) Uma vez a ligação estabelecida, abra o browser. Será direccionado automaticamente para a página de boas-vindas WPG da Acer, onde poderá realizar a transferência do controlador.



Projecção sem fios

- 6) Clique na ligação para realizar a transferência e instalar o controlador. Se receber um aviso de segurança, clique em “OK” para prosseguir com o procedimento de instalação. Durante a instalação do controlador, o ecrã poderá tremer.



- 7) Uma vez a instalação concluída, o software da gateway para projecção sem fios da Acer abrir-se-á.



Projectção sem fios

Ligação a um projector

Uma vez o software instalado, poderá ligar-se a qualquer projector que esteja equipado com a WPG da Acer. Para ligar a um projector, basta fazer duplo clique sobre o ícone Acer WPG existente no ambiente de trabalho para activar a aplicação.



A aplicação detectará automaticamente as WPGs disponíveis. Cada WPG está identificada pelo indicador “AcerProjector” na SSID. Se o projector estiver instalado numa localização permanente, também pode optar por atribuir uma SSID específica a esse projector, indicando, por exemplo, o número da sala na qual o projector está instalado (consulte posteriormente o tópico “Configuração” neste manual).

Se houver diversos WPGs dentro do espectro de variação do receptor do notebook (poderão estar em salas diferentes) e a função estiver activada (consulte posteriormente o tópico “Configuração” neste manual), poderá identificar o WPG correcto através da “Projector ID” (Identificação do projector), indicada no canto superior esquerdo do ecrã projectado. A “Projector ID” consiste em quatro números gerados aleatoriamente. A introdução destes números na aplicação WPG do notebook irá restringir a ligação a apenas um projector.

Apenas um utilizador pode usar o WPG em qualquer altura; se outro utilizador pretender usar o projector, necessita de clicar em Disconnect (Desligar) para interromper a utilização do projector e permitir a outra pessoa utilizar o projector.

Projecção sem fios

Utilização da função de áudio

Se a opção “Wireless” (Sem fios) for escolhida como origem do sinal de entrada, poderá reproduzir o conteúdo de áudio através dos altifalantes internos do projector. Pode também ligar os altifalantes externos à tomada de saída de áudio do WPG’s para obter um áudio de melhor qualidade.

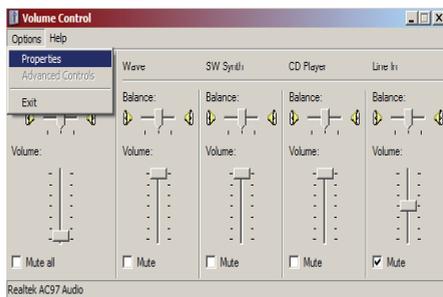


O controlador de áudio poderá ter terminologia diferente para algumas das definições abaixo solicitadas.

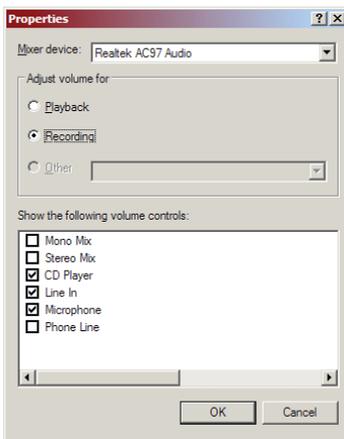
Se pretender utilizar as funções de áudio da WPG, certifique-se que nenhuma das definições de áudio está inactivada.

Para configurar o áudio, tem de realizar os seguintes passos:

- 1) Abra os controlos de áudio do Windows® fazendo duplo clique sobre o ícone do altifalante existente no tabuleiro de tarefas.
- 2) Seleccione “Options” (Opções) > “Properties” (Propriedades).

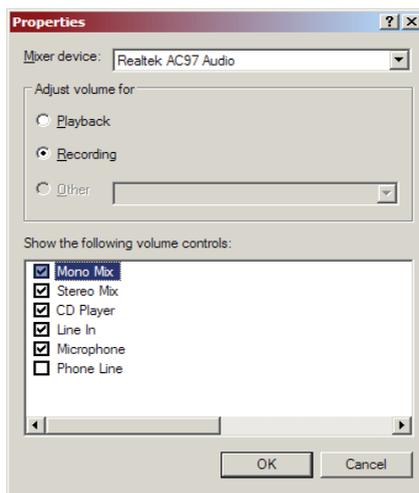


- 3) Seleccione Recording (Gravação) na área “Adjust volume for” (Ajustar o volume para).

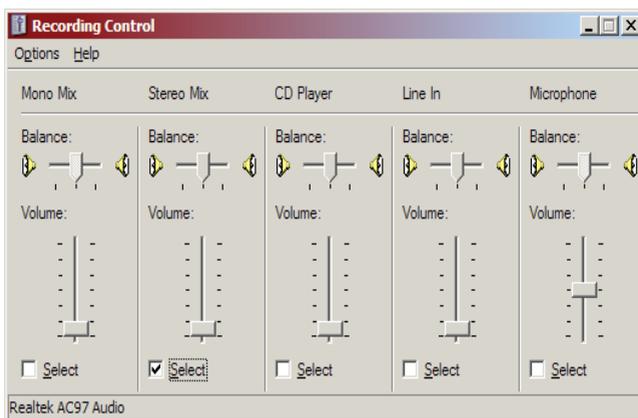


Projecção sem fios

- 4) Assegure-se de que as opções Mono Mix, Stereo Mix e/ou Wave-out Mix estão seleccionadas.



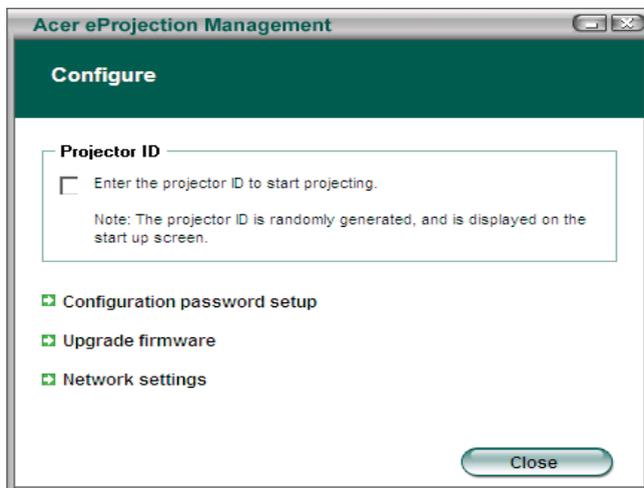
- 5) Clique em "OK" para abrir a janela "Recording Control" (Controlo de gravação). Assegure-se de que as opções Mono Mix, Stereo Mix e/ou Wave-out Mix estão seleccionadas.



Projecção sem fios

Configuração da WPG da Acer

Necessita de estar ligado a uma WPG da Acer para alterar qualquer uma das definições de configuração. Uma vez ligado, clique no botão Configure (Configurar) existente no canto superior direito do ecrã WPG da Acer.



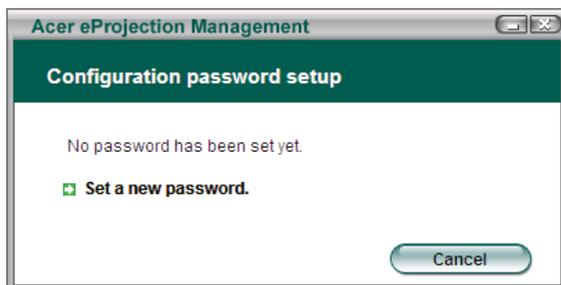
Projector ID (Identificação do projectador)

Seleccione esta função para activar a identificação do projectador. Se esta função estiver activada, será apresentado um número com 4 dígitos quando o projectador for ligado ou quando o projectador não estiver a receber qualquer entrada.

Configuration password setup (Definição da palavra-passe)

Utilize esta opção para definir uma palavra-passe para condicionar o acesso aos menus de configuração. Esta opção é útil quando a WPG é utilizada por diversas pessoas e não pretender que pessoas não autorizadas realizem alterações na configuração.

Quando clicar pela primeira vez na ligação, observará o seguinte:



Projecção sem fios

Clique em Set a new password (Definir uma palavra-passe nova) para definir uma palavra-passe.



Introduza a palavra-passe — poderá ter até 16 caracteres de comprimento.



Uma vez a palavra-passe definida, esta tem de ser introduzida antes de realizar alguma alteração na configuração da WPG da Acer.



Projeção sem fios

Também pode alterar ou eliminar a palavra-passe clicando em Configuration password setup (Definição da palavra-passe).

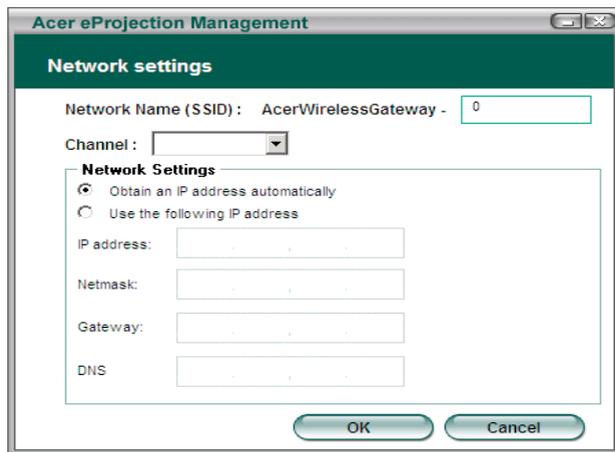


Upgrade firmware (Actualização do firmware)

Clique nesta ligação para verificar se há algum novo firmware disponível. Para realizar esta operação, necessita de estar ligado a uma rede com uma ligação à Internet aberta.

Network settings (Definições da rede)

Clique nesta ligação para alterar as definições da rede.



Aqui, pode definir uma SSID personalizada para identificar a WPG da Acer. Também pode alterar o endereço IP – definindo-o automaticamente para obter um endereço IP ou manualmente para definir um endereço IP estático.

Se necessário, também pode definir o canal RF utilizado para ligar com os notebooks.

Projectção sem fios

Comandos de projecção

Utilize os controlos de projecção para desempenhar diversas funções.



Hide (Ocultar)

Esta função projecta um ecrã em branco, de forma a que possa realizar alterações num documento ou consultar informações confidenciais, sem que a sua audiência o possa observar.

Freeze (Bloquear)

Esta função bloqueia a imagem projectada, de forma a que possa realizar alterações num documento ou consultar informações confidenciais, sem que a sua audiência o possa observar.

Projector remote control (Controlo remoto do projector)

Alguns projectores Acer suportam a utilização da WPG da Acer, como um dispositivo de controlo remoto. Pode realizar muitas das mesmas funções que o controlo remoto permite efectuar, directamente a partir do notebook.

Teclas de atalho

Clique neste botão para ter acesso a um lembrete rápido sobre as funções das teclas de atalho.

<Ctrl> + <Shift> + <E> permite alternar entre o modo integral e o modo simplificado:



Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema : Nenhuma imagem aparece no ecran.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor-esteja ligado.
- ▶ Ensure that the “Hide(Botão Hide)” feature is not enabled.

Problema : Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- ▶ Prima o botão “Sincronizar” no controlo de moto.
- ▶ Se estiver usando um computador:
Se a resolução de seu computador for maior do que 1024 X 768. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone “Configuração do Windows” no grupo principal.
2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1024 X 768.

Para Windows 95,98,2000,XP:

1. Abra o icone “Meu computador” , a pasta “Painel de controle” e depois clique duas vezes no icone “Vertoning”.
2. Selecione “Configurações”.
3. Em “Área de trabalho” você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1024 X 768.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão “Propriedades avançadas”.
5. Selecione o botão “Alterar” sob a guia “Monitor”.

6. Clique em “Exibir todos os dispositivos”. e depois selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa de diálogo “Fabricantes”, escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo “Modelos”.
 7. Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a1024 X 768.
- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
 1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “exibição somente no ecran” ou “Somente CRT” .
 - ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Problema : O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.
- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para seleccionar Video Mirror ing “Activar”.

Problema : A imagem está instável ou cintilando.

- ▶ Use “Rastertreatment” para corrigi-la.Consulte a página 25.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical.

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste.Consulte a página25.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto.Consulte a página 27.

Problema : A imagem não está focada.

- ▶ Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 16.
- ▶ Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 3,94m (1,2pés) até 39,43m (12,02pés) do projetor.

Apêndice

Problema : A imagem é ampliada quando exhibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o à faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

Problema : Imagem está invertida.

- ▶ Para selecionar “Imagem” no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 24, 25.

Problema : A lâmpada queimou ou produz um som de estalo.

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Trocar a lâmpada” . Consulte a página 49.

Problema : Mensagem de acendimento do LED

Message	Power LED	temperatura	lâmpada
	amber	LED	LED
Estado de espera (cabo de alimentação de entrada)	A piscar lentamente	○	○
Lâmpada acesa	☀	○	○
Ligado	☀	○	○
Desligado(A arrefecer)	A piscar rapidamente	○	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	☀
Erro (falha térmica)	Flashing	☀	○
falha no cadeado da ventoinha	Flashing	A piscar rapidamente	○
Erro (sobretensão)	Flashing	☀	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	☀

☀ => Luz ligada

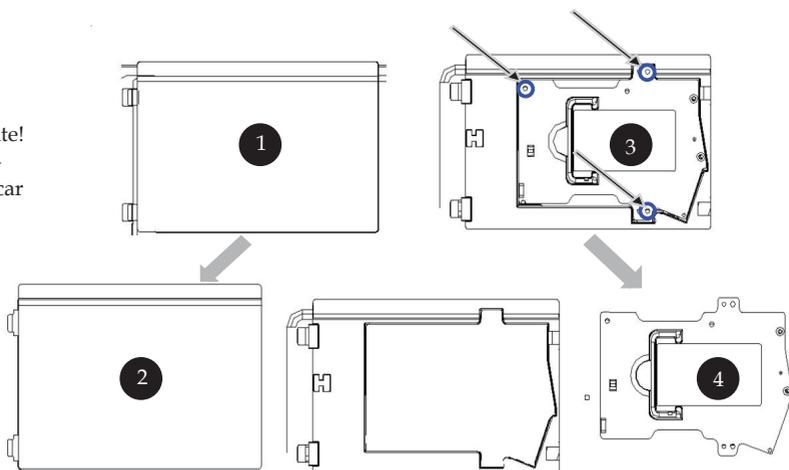
○ => Luz desligada Off

Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



⚠ Aviso : O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!



⚠ Aviso : Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estourar e provocar ferimentos ao cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projetor premindo o botão de alimentação.
2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o fio de alimentação.
4. Remova a tampa ①
5. Puxe e retire a tampa. ②
6. Remova os 3 parafusos do módulo da lâmpada. ③
7. Tire o módulo da lâmpada ④

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

Problema : Embretes de mensagens

- ▶ A mensagem “A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!” é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- ▶ “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ “Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a ventoinha não está a funcionar.

Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

Tecnologia Lâmpada	<ul style="list-style-type: none"> - Tecnologia DLP™ de chip individual - Lâmpada de 260 W substituível pelo utilizador para o PD724 - Lâmpada de 300 W substituível pelo utilizador para o PD726
Número de pixels	- 1024 pixels(H) X 768 linhas(V)
Reprodução de cores	- 16,7M cores
Relação de contraste	- 2500:1 (Ligado/Desligado)
Uniformidade	- 90%
Nível de ruído	- 28dB (A) (modo padrão/26 dB (A) (modo económico) para o PD724 30dB (A) (modo padrão/28 dB (A) (modo económico) para o PD726
Lente de projecção	- F/2,4~2,6 f=28,0~33,6mm com uma lente de zoom manual de 1,2x
Tamanho da tela de projecção	- 25 a 300" na diagonal
Distância de projecção	- 3,94 ~ 39,43 pés (1,2 ~ 12,02 m)
Compatibilidade de vídeo	- NTSC3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM e HDTV compatível
Frequência H.	- Vídeo composto e capacidade S-Vídeo
Frequência V.	- Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz
Fonte de alimentação	- Actualização vertical 56Hz~85Hz
Ligações I/O	- Entrada CA universal de 100~240V ; Frequência de entrada de 50/60Hz
	- Alimentação: Soquete de entrada CA
	- One DVI connector
	- Um conector DVI para sinal digital com HDCP
	- Uma entrada HDMI para entrada de vídeo digital
	- RS232: Para o controlo remoto do projector
	- VGA Output: One 15-pin D-sub
	- Entrada de vídeo: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Um conector RCA de vídeo composto ▪ Um conector S-Video ▪ Uma entrada de sinal componente (3 RCA)
	- USB:Um conector USB
	- Entrada de Audio: Um jack para entrada de audio
	- Saída de áudio: Tomada para auscultadores para saída de áudio sem fios (<i>apenas para os modelos PD724W/PD726W</i>)
	- Saída LAN: Porta LAN (conector RJ45 para a Ether net 10/100M) (<i>apenas para os modelos PD724W/PD726W</i>)
Peso	- 7,6 lbs (3,5kgs)
Dimensões (L x A x D)	- Sem lentes: 13,9 x 11,10 x 4,68 pol (350 x 282 x 119 m)
Ambiente	- Temperatura de operação: 41°F~95°F (5°C~ 35°C) Humidade: máximo de 80%
	- Temperatura de armazenagem: -4°F~140°F (-20°C~60°C) Humidity: 80% maximum (Non-condensing)
Normas de segurança	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, ETL-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

Modos de compatibilidade

Mode	Resolução	Frequência V (Hz)	Frequência O. (kHz)
VGA - Analógico			
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	720x400	70	31,5
SVGA	720x400	85	37,9
	800x600	56	35,2
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
XGA	800x600	85	53,7
	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	63,98
	1280x1024	72	76,97
QuadVGA	1280x1024	75	79,98
	1280x960	60	59,7
	1280x960	75	75,23
	1400x1050	60	63,98
	MAC LC 13"	640x480	66,66
MAC II 13"	640x480	66,68	35
MAC 16"	832x624	74,55	49,725
MAC 19"	1024x768	75	60,24
MAC	1152x870	75,06	68,68
MAC G4	640x480	60	31,35
i Mac DV	1024x768	75	60
i Mac DV	1152x870	75	68,49
i Mac DV	1280x960	75	75
VGA - Analógico - frequência alargada			
WXGA	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 768	75	57,6
	1280 x 768	85	68,63
	1360 x 768	60	47,72
DVI - Digital			
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	720x400	70	31,5
	720x400	85	37,9

Apêndice

Mode	Resolução	Frequência V (Hz)	Frequência O. (kHz)
DVI - Digital			
SVGA(Comprimido)	800x600	56	35,2
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
XGA(Nativo)	1024x768	43,4	35,5
	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
SXGA(Comprimido)	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	63,98
	1280x1024	75	79,98
SXGA+(Comprimido)	1280x1024	85	91,1
	1400x1050	60	63,98
	UXGA(Comprimido)	1600x1200	60
HDMI - Digital			
(1) Sinal do PC.	*Suporta o formato DVI digital especificado acima.		
(2) Sinal de vídeo.			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
YPbPr - Analógico			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75

Notas acerca de norma e de segurança

Este apêndice lista os avisos apresentados pelo seu projector Acer.

Declaração FCC

Este dispositivo foi testado e cumpre os limites de um dispositivo digital Classe B de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às radiocomunicações.

Entretanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o dispositivo, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele utilizado pelo receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente.

Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos computacionais devem ser feitas usando cabos blindados para manter o cumprimento da regulamentação FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, o que é garantido pelo Comissão Federal de Comunicações, em operar este computador.

Condições de operação

Esta dispositivo está de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. A operação é sujeita às duas condições seguinte:

1. Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais, e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive as que possam provocar operação indesejável.

Notice: Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

Acer declara que este série Wireless Gateway está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/EC. (Visite <http://global.acer.com>, para obter os documentos completos.)

Соответствует сертификатам, обязательным в РФ



ME61

Apêndice

Instruções importantes de segurança

Leia este manual atentamente. Guarde-o para consultas futuras.

1. Siga todos as advertências e instruções marcadas no produto.
2. Desligue este produto da tomada de parede antes de limpá-lo. Não use limpadores líquidos nem aerossóis. Utilize um tecido humedecido para limpeza.
3. Não use este produto próximo a água.
4. Não coloque este produto numa mesa, carrinho ou estante instável. Este produto pode cair causando sérios danos.
5. Este produto deve ser operado a partir do tipo de alimentação eléctrica na etiqueta de marcação. Se não tiver certeza do tipo de alimentação disponível, consulte um revendedor ou a companhia de energia eléctrica local.
6. Não permita que nada se apoie no cabo de alimentação. Não coloque este produto onde outras pessoas possam passar sobre o cabo.
7. Nunca introduza objectos de nenhum tipo nas ranhuras deste produto, pois podem tocar pontos de tensão perigosa ou colocar as peças em curto-circuito, o que pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Nunca espirre líquidos de nenhum tipo no produto.
8. Não tente reparar este produto por si próprio, pois a abertura ou a remoção das tampas podem expor-lhe a pontos de tensão perigosa ou outros riscos. Confie todos os reparos a um pessoal de serviço qualificado.
9. Sob as seguintes condições, desligue este produto da tomada eléctrica e envie-o para um pessoal de serviço qualificado:
 - a. Quando o cabo de alimentação ou o conector estiver danificado ou des-cascado.
 - b. Se algum líquido entrar no produto.
 - c. Se o produto for exposto à chuva ou água.
 - d. Se o produto não funcionar normalmente quando as instruções de utilização forem seguidas. Ajuste apenas os controlos que estão descritos nas instruções de utilização, uma vez que o ajuste incorrecto de outros controlos pode provocar danos que costumam exigir um trabalho intenso por um técnico qualificado para restaurar a condição normal do produto.
 - e. Se o produto cair ou sua carcaça for danificada. Se o produto demonstrar uma perda de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
10. Para evitar o perigo de uma descarga eléctrica inesperada, use o adaptador de CA somente quando a tomada estiver devidamente aterrada.

Canadá - Dispositivos de radiocomunicação de baixa potência isentos de licença (RSS-210)

- a. Informação genérica O operação está sujeita às duas seguintes condições:
 1. Este dispositivo não pode causar interferência e
 2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência, inclusive aquelas que possam causar operação não desejada do dispositivo.
- b. Operação na banda de 2,4 GHz Para evitar interferência de radio ao serviço licenciado, este dispositivo destina-se a ser operado internamente e instalado externamente fica sujeito a licenciamento.