

Índice

Índice	1
Informações de uso	2
<i>Precauções</i>	<i>2</i>
Introdução	4
<i>Características do produto</i>	<i>4</i>
<i>Visão geral da embalagem</i>	<i>5</i>
<i>Visão geral do produto</i>	<i>6</i>
<i>Unidade principal</i>	<i>6</i>
<i>Painel de controle</i>	<i>7</i>
<i>Portas de conexão</i>	<i>8</i>
<i>Controle Remoto com Função de rato e ponteiro laser</i>	<i>9</i>
Instalação	10
<i>Ligar o projetor</i>	<i>10</i>
<i>Ligar/Desligar o projetor</i>	<i>11</i>
<i>Ligar o projetor</i>	<i>11</i>
<i>Desligar o projetor</i>	<i>12</i>
<i>Indicador de Alerta</i>	<i>12</i>
<i>Ajustar a imagem projetada</i>	<i>13</i>
<i>Ajustar a altura do projetor</i>	<i>13</i>
<i>Ajustar a focagem/zoom do projetor</i>	<i>14</i>
<i>Ajustar o tamanho da imagem de projeção</i>	<i>14</i>
Controles do utilizador	15
<i>Painel de controle e controle remoto</i>	<i>15</i>
<i>Menus digitais no ecrã</i>	<i>18</i>
<i>Como operar</i>	<i>18</i>
<i>Cor</i>	<i>19</i>
<i>Imagem</i>	<i>21</i>
<i>Gerenciamento</i>	<i>23</i>
<i>Áudio</i>	<i>25</i>
<i>Pessoais</i>	<i>26</i>
<i>Idioma</i>	<i>27</i>
<i>PIP</i>	<i>28</i>
Apêndice	29
<i>Solução de problemas</i>	<i>29</i>
<i>Trocar a lâmpada</i>	<i>33</i>
<i>Especificações</i>	<i>34</i>
<i>Modos de compatibilidade</i>	<i>35</i>
<i>Instalação da montagem no tecto</i>	<i>36</i>

Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefinir a função “Reposição Lâmpada” no menu exibido na tela “Administração-->Lâmpada” após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 24).
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
-  **Aviso-** Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em “Trocar a lâmpada”.

Informações de uso

Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
 - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar directa.

Introdução

Características do produto

Este aparelho é um projetor DLP™ de 0,7" com chip individual XGA. As características mais importantes estão indicadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçáveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros
- ◆ Tecnologia DLP™ com chip individual
- ◆ Compatível com NTSC/NTSC4,43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Compatibilidade HDCP
- ◆ Conexão DVI de alta tecnologia para conectividade com vídeo analógico
- ◆ Controle Remoto com Função de rato e ponteiro Laser
- ◆ Menu digital na tela multilíngue de uso amigável
- ◆ Sistema eletrônico avançado de correção de deformação de imagem e redimensionamento de alta qualidade para tela cheia
- ◆ Painel de controle de uso amigável
- ◆ PIP (Imagem na imagem)
- ◆ Compactação UXGA, SXGA e redimensionamento VGA, SVGA
- ◆ Compatível com o Mac

Introdução

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que a sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m



Tomada para cabo de áudio/ RCA de 1,8 m



D-Sub para cabo DVI de 1,8m



3 cabos componentes RCA de 1,8 m



Cabo S-Vídeo de 1,8m



Cabo de Audio Jack/ Jack 1,8m



Cabo composto de vídeo de 1,8 m



Controle Remoto com Função de rato e ponteiro Laser



2 Baterias



Cabo USB de 1,8m



Guia do utilizador



Guia rápido

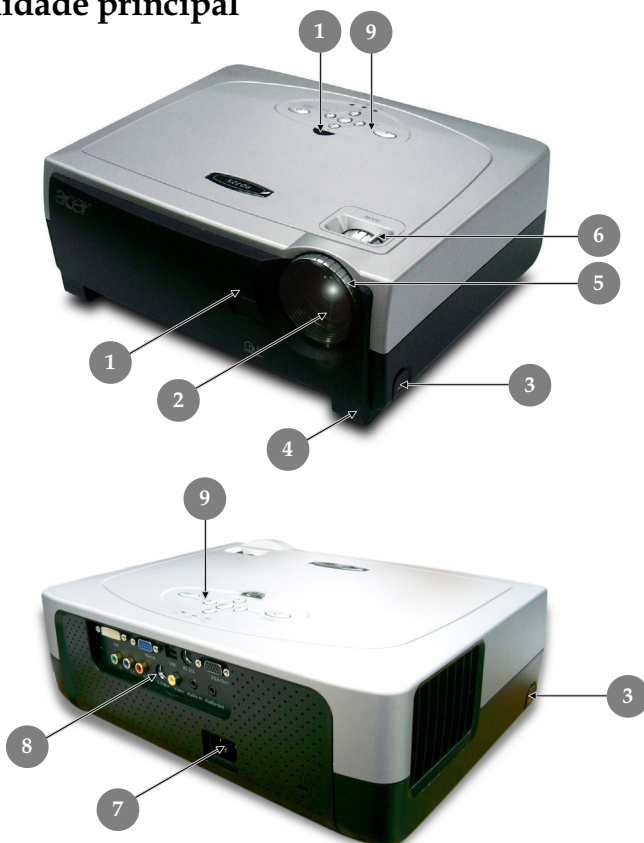


Mala para transporte

Introdução

Visão geral do produto

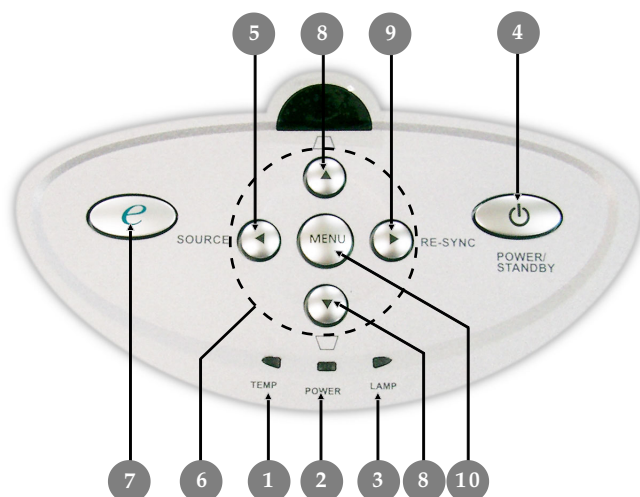
Unidade principal



1. Receptor do controle remoto
2. Lentes zoom
3. Botão de elevação
4. Base de elevação
5. Disco de foco
6. Disco de zoom
7. Entrada de Energia
8. Portas de conexão
9. Pannel de controle

Introdução

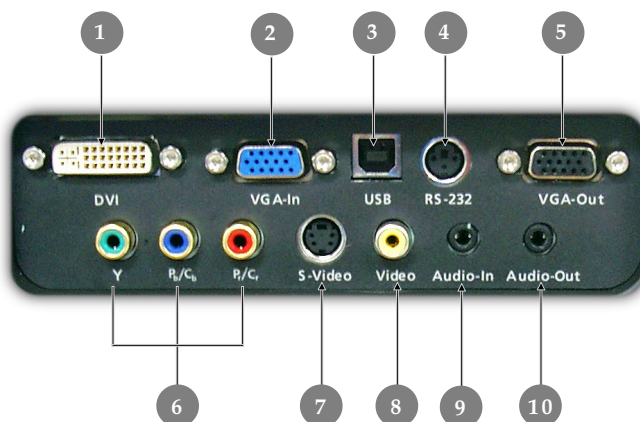
Painel de controle



1. LED indicador de temperatura
2. LED indicador de alimentação
3. LED indicador da lâmpada
4. Alimentação/Em espera
5. Fonte
6. Teclas para seleção de quatro direções
7. Modo display
8. Correção trapézio
9. Re-sync
10. Menu

Introdução

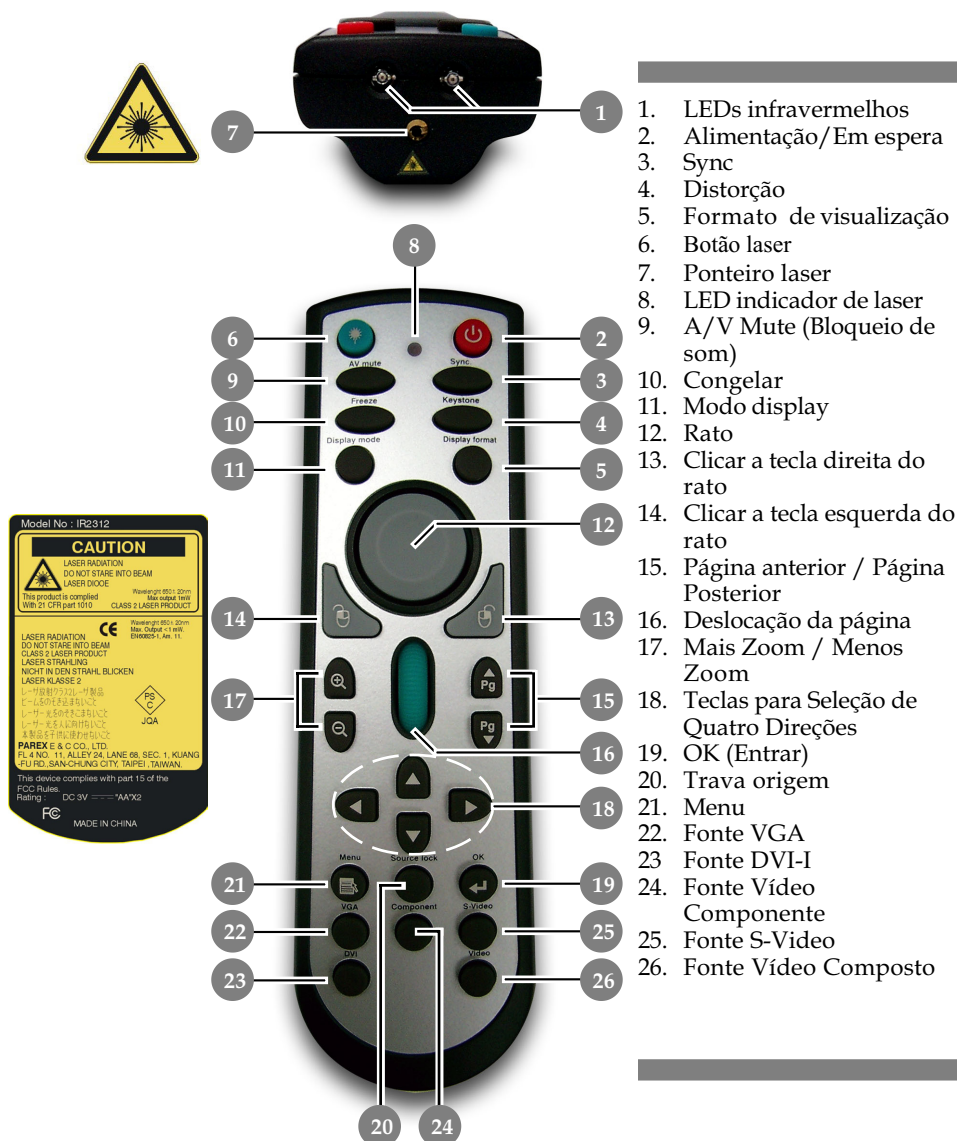
Portas de conexão



1. Conector de entrada DVI-I (Entrada de sinal de PC digital e analógico/HDTV/HDCP/Vídeo componente)
2. Sinal analógico do PC/HDTV/conector de entrada do vídeo do componente
3. Conector de entrada USB
4. Conector de entrada RS232
5. Conector de saída através do loop do monitor
6. Conector de entrada de vídeo componente
7. Conector de entrada S-Vídeo
8. Conector de entrada do vídeo composto
9. Conector de entrada do áudio
10. Ligação de Saída de Áudio

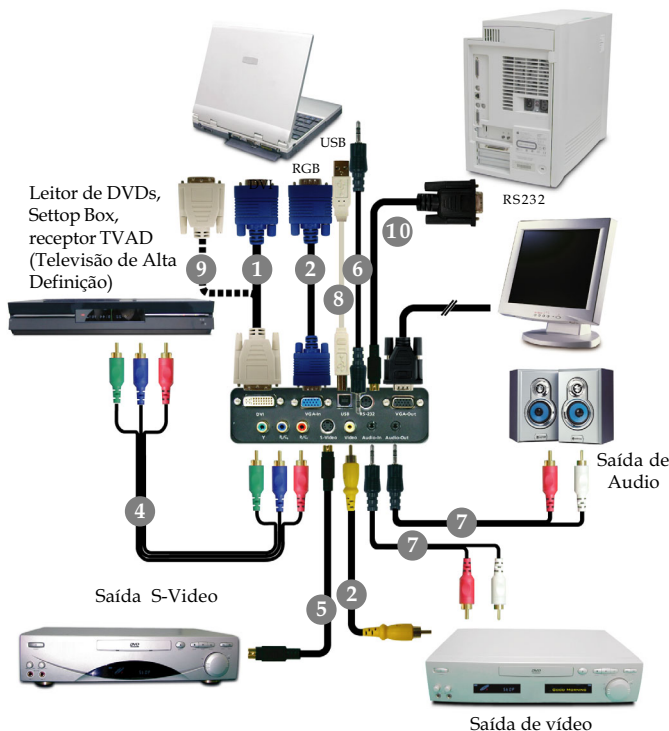
Introdução

Controle Remoto com Função de rato e Ponteiro Laser



Instalação

Ligar o projetor



1. D-Sub para cabo DVI
2. Cabo VGA
3. Cabo de Vídeo Composto
4. 3 cabos componentes RCA
5. Cabo de S-Video
6. Cabo de Audio Jack/ Jack
7. Cabo de Audio Jack/RCA
8. Cabo USB
9. Cabo DVI para DVI (Acessório opcional)
10. Cabo RS232 (Acessório opcional)

❖ Para assegurar que o projetor funciona corretamente com o seu computador, configure o modo de exibição de sua placa gráfica para criar uma resolução menor ou igual a 1024 X 768. Certifique-se de que o tempo no modo de exibição é compatível com o projetor. Consulte a secção "Modos de compatibilidade" na página 35.

Instalação

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente.
 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O “LED indicador de alimentação” fica **vermelho**.
 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão “Alimentação/Em espera” no painel de controle. **1**
O ecrã de arranque é apresentado durante 30 segundos e o “LED indicador de alimentação” fica **verde** e intermitente.
Quando o ecrã de arranque desaparece, o “LED indicador de alimentação” fica **verde**.
 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reproduutor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ Se a tela exibir “A procurar”, certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
 - ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão “Fonte” no painel de controle para fazer a ligação.



❖ Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.



Instalação

Desligar o projetor

1. Pressione o botão “Alimentação/Em espera” para desligar a lâmpada do projetor, você verá a mensagem **“Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projetor estiver em funcionamento.”** no menu digital da tela.
2. Pressione o botão “Alimentação/Em espera” novamente para confirmar. Caso contrário, a mensagem desaparecerá após 10 segundos.
3. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 120 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento. O “LED indicador de alimentação” fica vermelho. O LED deixa de piscar quando o projetor entra no modo de suspensão.
Se pretender voltar a ligar o projetor, tem de aguardar até que o projetor tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão “Alimentação/Em espera” para reiniciar o projetor.
4. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
5. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

Indicador de Alerta

- ❖ Quando o “LED indicador de temperatura” fica vermelho, é sinal de que o projetor sobreaqueceu. O projetor irá desligar-se automaticamente. (Consulte a página 32)
- ❖ Quando o “LED indicador da lâmpada” fica **vermelho e intermitente (com intervalos de 0,5 segundos)**, é sinal de que há um problema com a lâmpada, desligue o projetor e tire o fio elétrico da tomada, e você deverá entrar em contato com o seu revendedor ou assistência técnica local. (Consulte a página 32)
- ❖ Quando o “LED indicador da lâmpada” fica **vermelho e intermitente (com intervalos de 1 segundo)**, é sinal de que houve uma falha ao nível da ventoinha, pare de usar o projetor e tire o fio elétrico da tomada, e você deverá entrar em contato com o seu revendedor ou assistência técnica local. (Consulte a página 32)

Instalação

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

Levantar o projetor:

1. Pressione o botão de elevação ❶.
2. Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ❷, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.
3. Use ❸ para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.

Baixar o projetor:

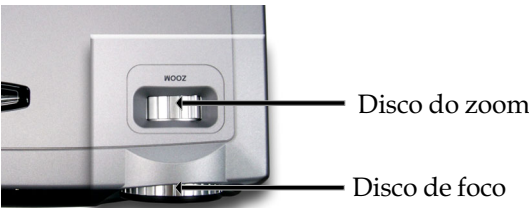
1. Pressione o botão de elevação.
2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.
3. Use ❸ para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.



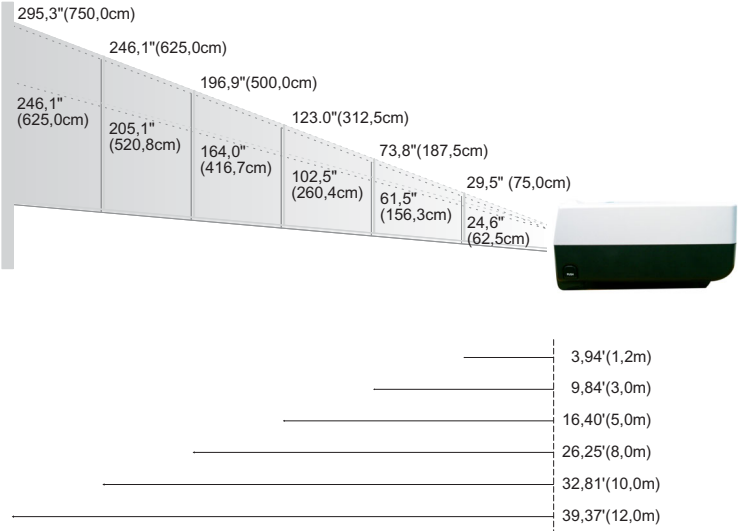
Instalação

Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 1,2m (3,9pés) até 12,0m (39,4pés)



Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela (Diagonal)	M ax.	29,5" (75,0cm)	73,8" (187,5cm)	123,0" (312,5cm)	196,9" (500,0cm)	246,1" (625,0cm)	295,3" (750,0cm)
	Mín.	24,6" (62,5cm)	61,5" (156,3cm)	102,5" (260,4cm)	164,0" (416,7cm)	205,1" (520,8cm)	246,1" (625,0cm)
Tamanho da tela	M ax. (W x H)	23,60" x 17,70" (60,0 x 45,0cm)	59,04" x 44,28" (150,0 x 112,5cm)	98,40" x 73,80" (250,0 x 187,5cm)	157,52" x 118,14" (400,0 x 300,0cm)	196,88" x 147,66" (500,0 x 375,0cm)	236,24" x 177,18" (600,0 x 450,0cm)
	Mín. (W x H)	19,68" x 14,76" (50,0 x 37,5cm)	49,20" x 36,90" (125,0 x 93,8cm)	82,00" x 61,50" (208,3 x 156,2cm)	131,20" x 98,40" (333,4 x 250,0cm)	164,08" x 123,06" (416,8 x 312,5cm)	196,88" x 147,66" (500,0 x 375,0cm)
Distância		3,94' (1,2m)	9,84' (3,0m)	16,40' (5,0m)	26,25' (8,0m)	32,81' (10,0m)	39,37' (12,0m)

❖ Este gráfico é somente usado para referência.

Controles do utilizador

Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

Painel de controle



Controle remoto



Use o painel de controle

Alimentação / Em espera

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11~12.

Fonte

- ▶ Pressione “Fonte” para escolher entre RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo Composto ou fontes HDTV.

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.

Correção Trapézio ▲ ▢ / ▼ ▽

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Quatro teclas direcionais deseleção

- ▶ Use ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.
- ▶ ◉ botão Enter para confirmar a selecção de itens.

Re-Sync ◉ (Apenas o sinal RGB analógico é válido)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Empowering Key

- ▶ Apresenta o sub menu “Modo de exibição” do menu OSD para seleccionar directamente o modo de visualização no PC e nos modos Filme, sRGB e Usuário.

Controles do utilizador

Use o painel de controle

Alimentação / Em espera

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 10~11.

Sync

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Correção Trapézio +/-

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Formato de visualização

- ▶ Aceda à secção “Display Format” do menu OSD e seleccione a relação de aspecto pretendida.

Botão Laser

- ▶ Aponte o controle remoto no ecrã de visualização, pressione e segure este botão para ativar o ponteiro laser.

A/V Mute (Bloqueio de som)

- ▶ Desactiva temporariamente o áudio e o vídeo.

Congelar

- ▶ Pressione o botão “Freeze” para congelar a imagem no ecrã.

Modo display

- ▶ Seleccione o modo de visualização entre as opções PC (PC), Movie (Filme), Game (Jogo), sRGB (sRGB), Dynamic (Dinâmica) e User (Utilizador).

Rato/Clicar a tecla direita do rato/Clicar a tecla esquerda do rato (*)

- ▶ Estas funções equivalem às funções do rato, tanto ao nível do PC como do Mac.

Página anterior (*)

- ▶ Use este botão para subir a página.

Página seguinte (*)

- ▶ Use este botão para descer a página.

Deslocação da página (*)

- ▶ Utilize a barra de deslocação para deslocar o ecrã para cima ou para baixo.

Mais Zoom / Menos Zoom

- ▶ Prima o botão  ou  para aproximar ou afastar a imagem com as lentes de zoom.



❖ Observação : “*”

Este é apenas o modo de computador. E estas funções apenas estão disponíveis quando o projetor está ligado ao computador através de um cabo USB.

Controles do utilizador

Quatro teclas direcionais deseção

- ▶ Use     para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.

OK (Entrar)

- ▶ Confirme a sua selecção de itens.

Source Lock (Trava de fonte/sinal)

- ▶ Seleccionar detecção automática de todos os conectores de portas ou bloquear o actual conector de porta.

VGA

- ▶ Prima “VGA” para alterar a fonte para o conector de entrada VGA. Este conector suporta os sinais RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e RGBsync.

DVI

- ▶ Prima “DVI-I” para alterar a fonte para o conector DVI-I. Este conector suporta os sinais RGB digital, RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e HDCP.

Component

- ▶ Prima “Component” para alterar a fonte para o conector Componente. Este conector suporta os sinais YPbPr (480p/576p/720p/1080i) e YCbCr (480i/576i).

S-Video

- ▶ Prima “S-Video” para escolher a fonte S-Video.

Vídeo

- ▶ Prima “Video” para escolher a fonte Composto.

Controles do utilizador

Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão "Menu" no controle remoto ou painel de controle.
2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ◀ ▶ para seleccionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ▼ , prima para aceder ao sub menu .
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀ ▶.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no item 3.
5. Pressione o botão "Menu" para confirmar e o ecran retornará para o menu principal imediatamente.
6. Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente. O menu OSD menu será fechado e o projetor irá automaticamente salvar as novas configurações.



Controles do utilizador



Cor

Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- ▶ Filme : Para home theater.
- ▶ sRGB : Para cores padrão. (Somente modo do Computador)
- ▶ Usuário : Memorizar definições do utilizador

Brilho

Ajustar o brilho da imagem

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

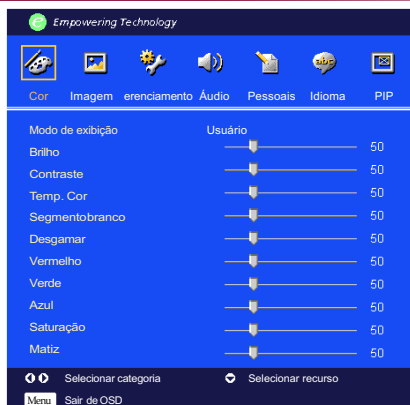
O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temp. Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

Controles do utilizador



Cor

Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

Desgamar

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

Verde

Ajusta a cor verde.

Azul

Ajusta a cor azul.

Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Matiz

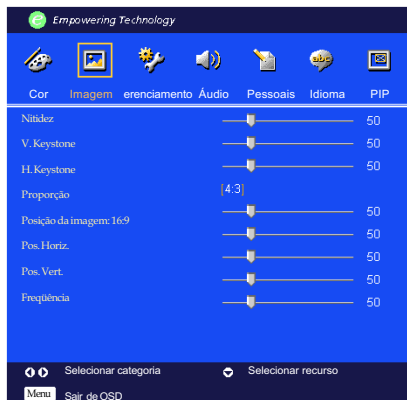
A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na



❖ As funções “Saturação” e “Tonalidade” não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.

Controles do utilizador



Imagem



❖ “Nitidez” e não são suportadas no modo DVI-D.

Nitidez

Ajustar a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

V. Keystone (Distorção Keystone vertical)

Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

H. Keystone (Distorção Keystone horizontal)

Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção horizontal da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

Proporção

Você pode seleccionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- ▶ 4:3 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se ao ecrã de projecção.
- ▶ 16:9 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se à largura do ecrã.
- ▶ Auto : Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.

Posição da imagem: 16:9

Ajuste a posição da imagem para cima ou para baixo, ao seleccionar a relação de aspecto 16:9.

- ▶ Prima o botão ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Prima o botão ▶ para mover a imagem para cima.

Controles do utilizador



Imagem

Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

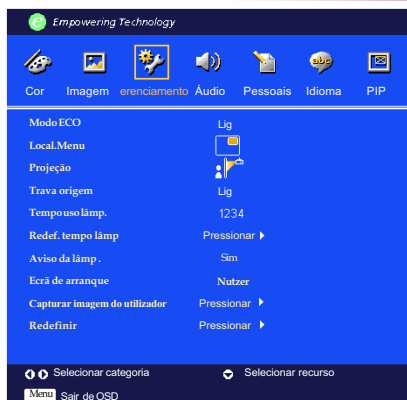
Frequência

A função “Frequência” altera a frequência de dado do vídeo para combinar com a frequência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

Tracking

Escolha o item “Tracking” para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.

Controles do utilizador



Administração

Modo ECO

Escolha “Lig” para reduzir a luminosidade da lâmpada do projetor e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Selecione “Desl” para voltar para o modo normal.

Local.Menu

Escolha a localização do menu no ecrã.

Projeção

- ▶  **Proj. Frontal (Projeção Frontal)**

Definição padrão de fábrica.

- ▶  **Proj. Traseira (Projeção Traseira)**

Ao seleccionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

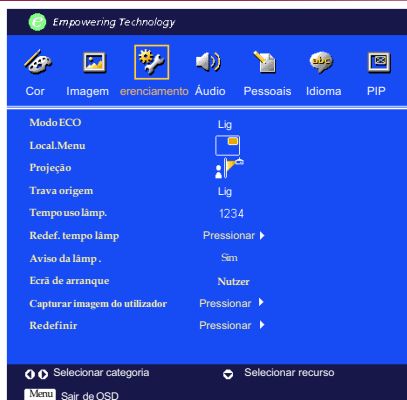
- ▶  **Teto Frontal**

Ao seleccionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no tecto. .

- ▶  **Teto Traseira**

Ao seleccionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecrã transparente com a projecção montada do tecto.

Controles do utilizador



Administração

Trava origem

Quando o bloqueio da fonte está desactivado, o projecteur procura outros sinais caso haja perda do sinal actual. Quando a opção de bloqueio da fonte estiver activada, a fonte actual fica “bloqueada” quando premir o botão “Fonte” no controlo remoto para o canal seguinte.

Tempo uso lâmp.

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).

Redef. tempo lâmp



Prima o botão (▶) após escolher “Sim” para repor o contador da lâmpada no zero.

Aviso da lâmp.

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Ecrã de arranque

Escolha a opção “Acer” ou “Utilizador” para alterar o ecrã de arranque conforme pretender ver o ecrã de arranque predefinido pela Acer ou o predefinido pelo utilizador.

Capturar imagem do utilizador

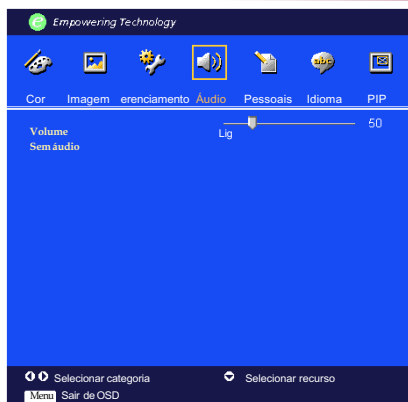
Prima o botão (▶) e escolha “Sim” para capturar a imagem em exibição no ecrã e defini-la como ecrã de arranque definido pelo utilizador.

Redefinir



Prima o botão (▶) após escolher “Sim” para repor os parâmetros predefinidos para a visualização em todos os menus.

Controles do utilizador



Áudio

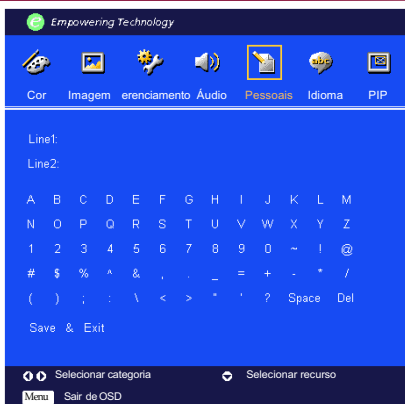
Volume

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

Sem áudio

- ▶ Escolha “Lig” para activar a função mute
- ▶ Escolha “Desl” para desactivar a função mute.

Controles do utilizador



Pessoais

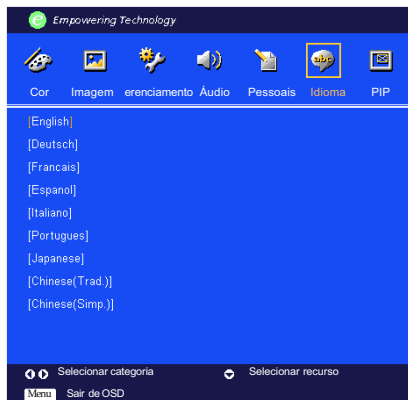
Edita as preferências do utilizador através da interface OSD. A informação editada pelo utilizador é apresentada no canto inferior esquerdo do ecrã quando o projector está ligado.

- 1.> Utilize o botão ▲ ▼ para seleccionar a função “Line 1” (Linha1) , de seguida prima o botão
- 2.> Utilize o botão ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar o carácter, de seguida prima o botão “Entrar” para confirmar a selecção.
- 3.> Utilize o botão ▲ ▼ para seleccionar a função “Line 2” (Linha2), de seguida prima o botão “Enter”. Pode introduzir o carácter para a linha 2
- 4.> Repita a etapa. 3.>
- 5.> Utilize o botão ▲ ▼ para seleccionar “Guardar & Sair” e de seguida prima o botão “Entrar”.
- 6.> O ecrã de arranque apresenta o novo texto após reiniciar o projector.

Nota:

- ▶ Cada linha pode conter apenas 35 caracteres.
- ▶ Utilize o botão “Del” para eliminar o carácter anterior.
- ▶ Utilize “Espaço” para acrescentar um espaço.

Controles do utilizador



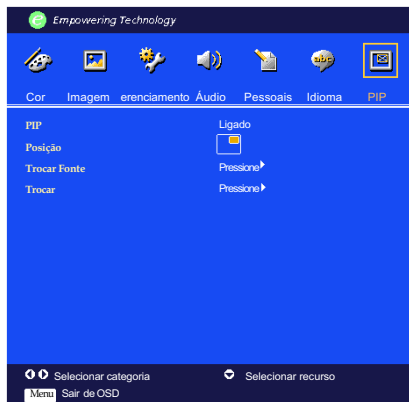
Idioma

Idioma

Você pode exibir o menu digital multilingue no ecrã. Use a tecla  e  para seleccionar o seu idioma de preferência.

Pressione o botão “Menu” para encerrar a seleção.

Controles do utilizador



PIP

PIP

Selecione “Ligado” para ligar a tela PIP.

Posição

Selecione a posição da tela PIP na tela.

Trocar Fonte

Selecione a fonte de entrada do projetor na tela PIP.

Trocar

Escolha a opção “Ligado” para alternar entre o ecrã principal e o ecrã PIP.

Appendices

Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contacto com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema : Nenhuma imagem aparece no ecran.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Prima o botão “A/V mute” para ter a certeza de que a imagem não foi temporariamente desligada.

Problema : Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- ▶ Prima o botão “Sync” no controlo remoto ou prima o botão “Re-Sync” no painel de controlo.
- ▶ Se estiver usando um computador:
Se a resolução de seu computador for maior do que 1024 x 768. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone “Configuração do Windows” no grupo principal.
2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1024 x 768.

Para Windows 95,98,2000,XP:

1. Abra o icone “Meu computador” , a pasta “Painel de controle” e depois clique duas vezes no icone “Exibição” .
2. Selecione “Configurações” .
3. Em “Área de trabalho” você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1024 x 768.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

Appendices

4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão “Propriedades avançadas” .
 5. Selecione o botão “Change” sob a guia “Monitor”.
 6. Clique em “Exibir todos os dispositivos”. e depois selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa de diálogo “Fabricantes”, escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo “Modelos” .
 7. Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 1024 x 768.
- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
 1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “exibição somente no ecran” ou “Somente CRT” .
 - ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Problema : O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando seu Notebook:

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.

- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para seleccionar Vídeo Mirror ing “On” (Espelhamento de vídeo activado).

Problema : A imagem está instável ou cintilando.

- ▶ Use “Fase” para corrigi-la. Consulte a página 22.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical.

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste. Consulte a página 22.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 29.

Problema : A imagem não está focada.

- ▶ Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- ▶ Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 1,2m(3,9pés)~ 12,0m(39,4pés) do projetor.

Appendices

Problema : A imagem é ampliada quando exibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o à faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

Problema : Imagem está invertida.

- ▶ Para selecionar “Administração” no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 23.

Problema : A “lâmpada queimou” ou produz um som de estalo.

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Trocar a lâmpada” . Consulte a página 33.

Problema : Mensagem de acendimento do LED

Message	LED de alimentação		LED da temperatura	LED lâmpada
	Verde	Vermelho		
Estado de espera	○	☀	○	○
Lâmpada acesa	A piscar	○	○	○
Ligado	○	A piscar	○	○
Desligado	☀	○	○	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	○	A piscar
Erro (Falha no cadeado da ventoinha)	○	○	○	A piscar
Erro (sobretensão)	○	○	☀	○

☀ => Luz ligada

○ => Luz desligada

Appendices

Problema : Embretes de mensagens

- ▶ A mensagem “A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!” é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- ▶ “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ “Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a ventoinha não está a funcionar.

Appendices

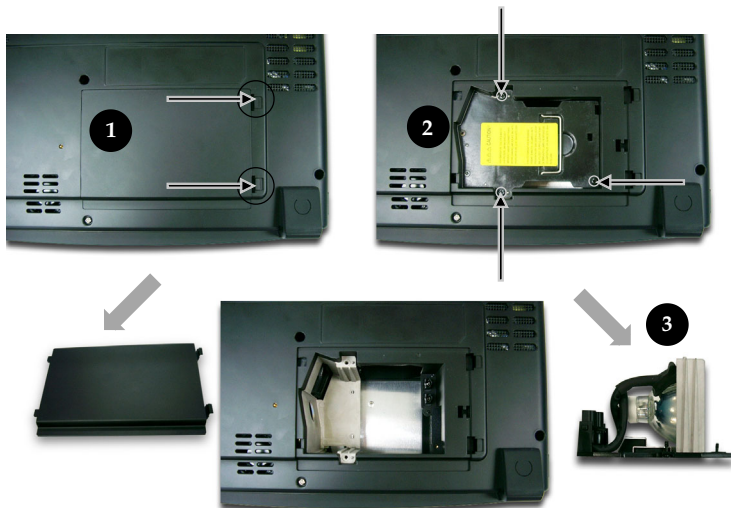
Trocar a lâmpada



⚠ Aviso : O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso “A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !” Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível.

Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



⚠ Aviso : Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estourar e provocar ferimentos ao cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projetor premindo o botão de alimentação.
2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o fio de alimentação.
4. Puxe e retire a tampa. ❶
5. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. ❷
6. Tire o módulo da lâmpada. ❸

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

Appendices

Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

Tecnologia	- Tecnologia DLP™ de chip individual
Lâmpada	- Lâmpada de 250W(PD723)/300W(PD725), substituível pelo usuário
Número de pixels	- 1024pixels(H) X 768 linhas(V)
Reprodução de cores	- 16,7 milhões de cores 256 tons de cinzento
Brilho	- Contraste2800(723)/3200(725) Lumens
Taxa	- 2000:1 (Ligado/Desligado)
Uniformidade	- 85%
Nível de ruído	- PD723:28 dB(A) (padrão)/26 dB(A) (modo ECO) PD725:32 dB(A) (padrão)/27 dB(A) (modo ECO)
Lente de projecção	- F/2,4~2,6 f=28,0~33,6mm com 1,2 x zoom e
Tamanho da tela de projecção	- 24,6"~295,3" (0,63~7,50m) diagonal
Distância de projecção	- 1,2m~12,0m (3,9pés ~ 39,4pés)
Compatibilidade de vídeo	- NTSC/NTSC 4,43/PAL/SECAM e HDTV compatível - Vídeo composto e capacidade S-Vídeo
Frequência H.	- Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz
Frequência V.	- Actualização vertical 43Hz~120Hz
Fonte de alimentação	- Entrada CA universal de 100~240V ; Frequência de entrada de 50/60Hz
Ligações I/O	- Alimentação: Soquete de entrada CA - Entrada VGA : ■ Um conector DVI para sinal digital com HDCP ■ One 15-pin D-sub for VGA, component and HDTV signal - Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV - Entrada de vídeo: ■ Um conector RCA de vídeo composto ■ Um conector S-Vídeo ■ 3 entradas RCA para vídeo composto - USB:Um conector USB para controlo remoto a partir do PC - RS232: Um conector RS232 para controlo remoto a partir do PC - Entrada de Audio: Um jack para entrada de audio - Saída de áudio: Uma tomada de auscultador para saída de áudio
Peso	- 7,5 lbs (3,4 kgs)
Dimensões (L x A x D)	- Sem lentes: 330X100X269mm (13,0X3,9X10,6 pol)
Ambiente	- Temperatura de operação: 41°F~95°F (5°C~ 35°C) Humidade: máximo de 80% - Temperatura de armazenagem: -4°F~140°F (-20°C~60°C) Humidade: máximo de 80%
Normas de segurança	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC, BSMI

Appendices

Modos de compatibilidade

Modo	Resolução	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Frequência V. (Hz)	Frequência O. (kHz)	Frequência V. (Hz)	Frequência O. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	43,4	35,5	44,9	35,5
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1500	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	-	-
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	-	-
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	-	-
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	-	-
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	-	-
MAC G4	640 x 480	60	31,35	-	-
MAC G4	640 x 480	120	68,03	-	-
MAC G4	1024 x 768	120	97,09	-	-
i Mac DV	640 x 480	117	60	-	-
i Mac DV	800 x 600	95	60	-	-
i Mac DV	1024 x 768	75	60	-	-
* i Mac DV	1152 x 870	75	68,49	-	-
* i Mac DV	1280 x 960	75	75	-	-
* i Mac DV	1280 x 1024	85	91,1	-	-



Observação : Imagem de computador de compactação “*”.

Appendices

Instalação da montagem no tecto

1. Para não danificar o projector, utilize o pacote de instalação para montagem no tecto
2. Se pretender utilizar um kit de montagem no tecto de terceiros, assegure-se de que os parafusos utilizados para montar o projector estão em conformidade com as seguintes especificações:



❖ É de realçar que os danos provocados pela instalação incorrecta tornam a garantia inválida.

- ▶ Tipo de parafuso: M3
- ▶ Comprimento de aperto máximo: 6mm

