

Manual para

Projector Acer da série PH530

Instruções de eliminação

Não deite ao lixo este dispositivo electrónico quando pretender desfazer-se dele. Para minimizar a poluição e garantir uma protecção máxima do meio ambiente global, recicle, por favor.



E.U.A.

Para os produtos electrónicos contendo um monitor LCD/TRC, ou uma lâmpada de mercúrio de alta pressão:



As lâmpadas existentes no interior deste produto contêm mercúrio e devem ser recicladas ou eliminadas de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance em www.eiae.org. Para informação específica sobre a eliminação das lâmpadas, consulte o site www.lamprecycle.org.

Índice

Índice.....	1
Informações de uso.....	2
Precauções.....	2
Introdução.....	4
Características do produto.....	4
Visão geral da embalagem.....	5
Visão geral do produto.....	6
Unidade principal.....	6
Painel de controle.....	7
Portas de conexão.....	8
Controle remoto.....	9
Instalação.....	10
Ligar o projetor.....	10
Ligar/Desligar o projetor.....	11
Ligar o projetor.....	11
Desligar o projetor.....	12
Indicador de Alerta.....	12
Ajustar a imagem projetada.....	13
Ajustar a altura do projetor.....	13
Ajustar a foco/zoom do projetor.....	14
Ajustar o tamanho da imagem de projeção.....	14
Controles do utilizador.....	15
Painel de controle e controle remoto.....	15
Menus digitais no ecrã.....	19
Como operar.....	19
Cor(Modo Computador / Vídeo).....	20
Imagem(Modo Computador / Vídeo).....	22
Gestão (Modo Computador / Vídeo).....	24
Temporizador(Modo Computador / Vídeo).....	27
Idioma(Modo Computador / Vídeo).....	28
Apêndice.....	29
Solução de problemas.....	29
Trocar a lâmpada.....	32
Especificações.....	34
Modos de compatibilidade.....	35
Notas acerca de norma e de segurança.....	37

Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guiado usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefinir a função “Reposição da lâmpada” no menu exibido na tela “Gestão” após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 26).
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
-  **Aviso-** Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em “Trocar a lâmpada”.

Informações de uso

Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
 - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar directa.

Características do produto

Este produto é um projector DLP® de 720P e com um único chip de 0,62." As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçáveis 720P, 1280 x 720 verdade
- ◆ Tecnologia DLP® com chip individual
- ◆ Compatível com NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM e HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i)
- ◆ Potente e fácil de utilizar tecla Empowering da Acer, incluindo: o Acer eView Management, o Acer eTimer Management e o Acer eOpening Management.
- ◆ Controlo remoto totalmente funcional
- ◆ Correção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- ◆ Painel de controle de uso amigável
- ◆ Compactação SXGA+, SXGA e redimensionamento XGA, VGA, SVGA
- ◆ Suporte para conectores HDMI e DVI e compatibilidade com a especificação HDCP
- ◆ Suporta a entrada HDMI e é compatível com a especificação HDMI 1.0
- ◆ Suporta a especificação HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) 1.1 na entrada HDMI
- ◆ Compatível com o Mac
- ◆ Regulação do zoom digital

Introdução

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m para transporte



Cabo composto de vídeo de 2,0m



HDMI Cable 1,8m



Controlo remoto



2 x Baterias



Mala para transporte



Guia rápido



Guia do utilizador

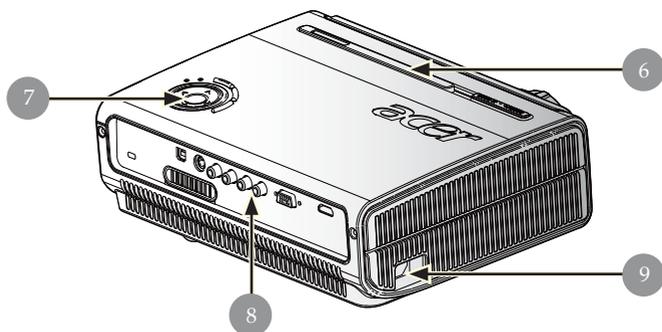
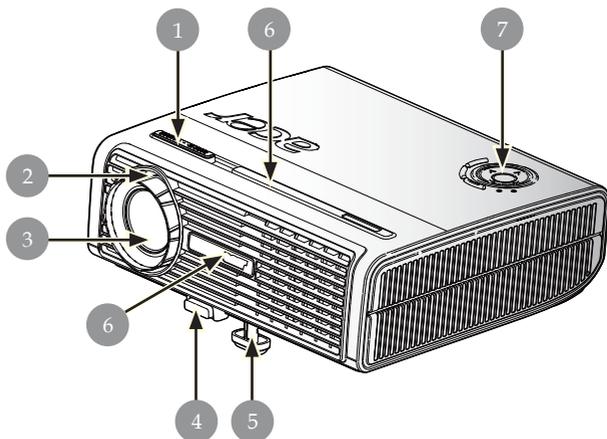
Introdução

Visão geral do produto

Unidade principal



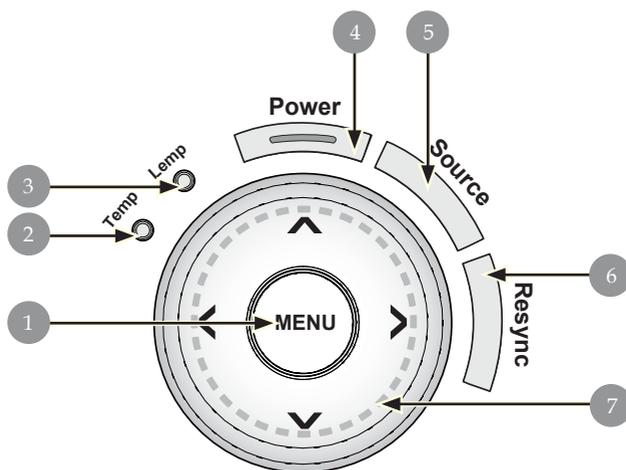
❖ Dois receptores para o controlo remoto no painel frontal e na tampa superior frontal.



1. Disco de zoom
2. Disco de foco
3. Lentes zoom
4. Botão de elevação
5. Base de elevação
6. Receptor do controlo remoto
7. Painel de controle
8. Portas de conexão
9. Ficha de alimentação

Introdução

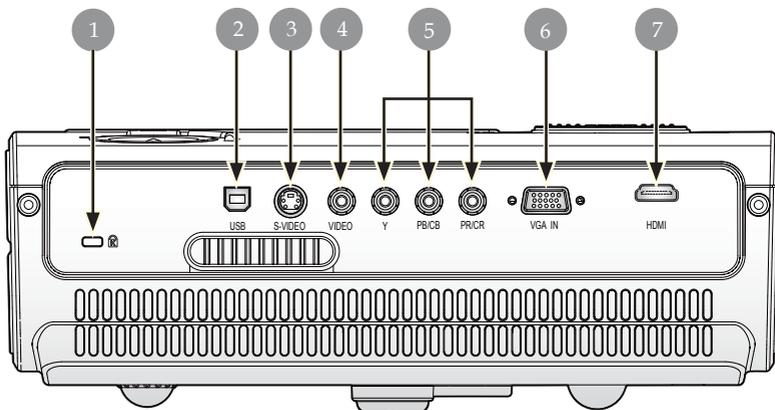
Painel de controle



1. Menu
2. LED de aviso de temperatura
3. LED de aviso da lâmpada
4. LED indicador de alimentação (LED de alimentação)
5. Fonte
6. Sincronizar
7. Teclas para Seleção de Quatro Direções

Introdução

Portas de conexão



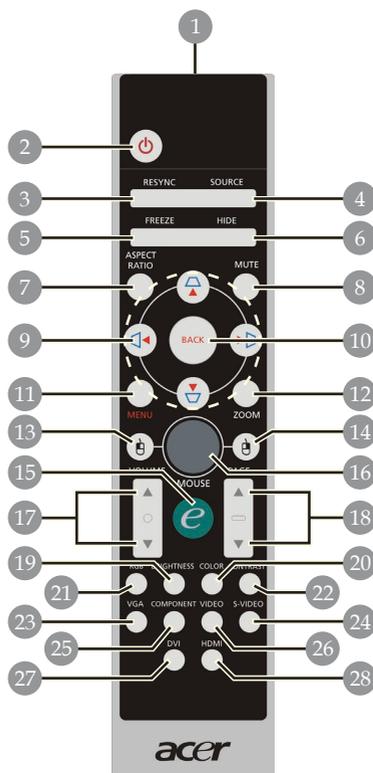
1. Porta do cadeado Kensington™
2. Conector USB
3. Conector de entrada S-Video
4. Conector de entrada do vídeo composto
5. Conector de entrada de vídeo componente
6. Conector de entrada VGA (sinal analógico do PC)
7. Conector HDMI

Introdução

Controle remoto

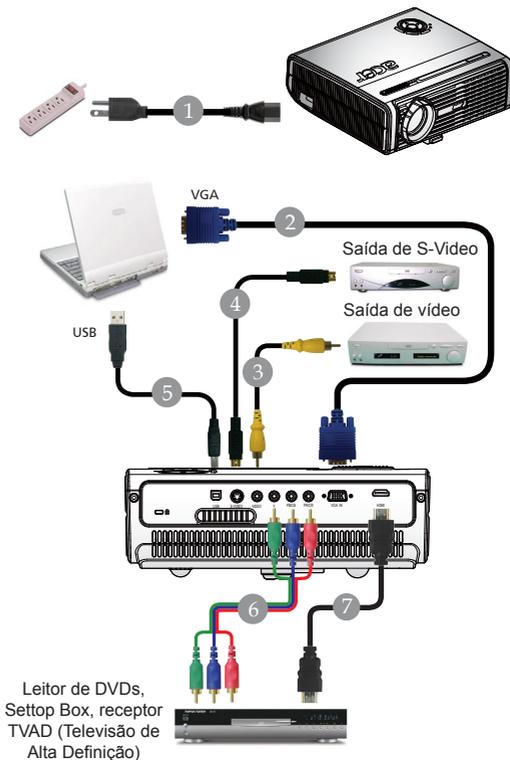


❖ As funções “Mute”, “Volume +/-” e “DVI” não são suportadas por este modelo.



- | | |
|---|--|
| 1. Luz Indicadora de Transmissão | 14. Botão de função equivalente a clicar com a tecla direita do rato |
| 2. Alimentação | 15. Tecla Empowering |
| 3. Sincronizar | 16. Botões Mouse |
| 4. Fonte | 17. Botão Volume +/- |
| 5. Congelar | 18. Página anterior/Página seguinte |
| 6. Ocultar | 19. Brilho |
| 7. Aspect Ratio | 20. Cor |
| 8. Botão Mute | 21. Ligar o projetor |
| 9. Botão Keystone/Teclas para Seleção de Quatro Direções | 22. Contraste |
| 10. Back | 23. VGA |
| 11. Menu | 24. Botão S-Video |
| 12. Zoom Digital | 25. Botão Componentt |
| 13. Botão de função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato | 26. Botão Video |
| | 27. DVI |
| | 28. HDMI |

Ligar o projetor



-
- 1..... Cabo de Energia
 - 2..... Cabo VGA
 - 3..... Cabo de Vídeo Composto
 - 4..... Cabo de S-Video (Acessório opcional)
 - 5..... Cabo USB (Acessório opcional)
 - 6..... 3 cabos componentes RCA (Acessório opcional)
 - 7..... Cabo HDMI
-

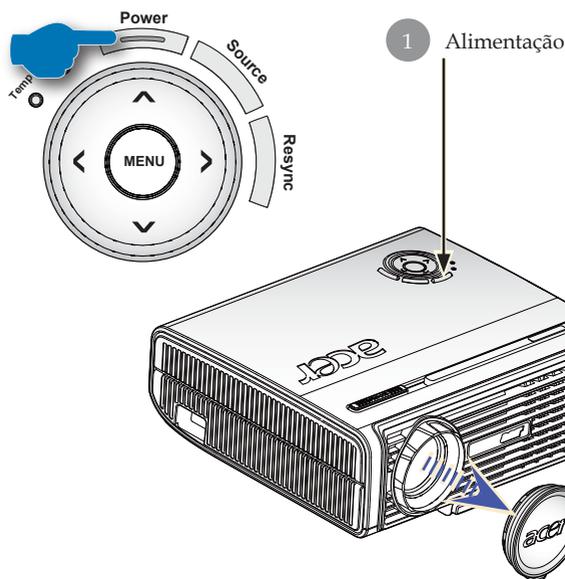
❖ *Para garantir o correcto funcionamento do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização do computador são compatíveis com o projector. Consulte a secção "Modos de compatibilidade" na página 35.*

Instalação

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente. ❶
 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica **âmbar** e intermitente.
 3. Ligue a lâmpada premindo o botão de alimentação no painel de controlo. ❶ O LED de alimentação **fica âmbar**.
 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reproduzidor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ Se o ecrã apresentar os ícones correspondentes às funções "Bloquear" & "Fonte", isto significa que o projector fixa este tipo de origem de sinal e que não foi encontrada qualquer entrada de sinal respectivamente.
 - ❖ Se a tela exibir "Sem sinal", certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
 - ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão "Fonte" no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.



❖ Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.

Desligar o projetor

1. Prima o botão “Alimentação” para desligar a lâmpada do projetor, verá a mensagem “Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projetor estiver em funcionamento.” no ecrã do projetor. Prima novamente o botão “Alimentação” para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 60 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar **âmbar e piscar rapidamente**. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projetor entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projetor, tem de aguardar até que o projetor tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Se o projetor não for imediatamente reiniciado com êxito, este fará sucessivas tentativas de forma automática até conseguir. Durante este período de tempo não é necessário premir o botão de alimentação do projetor.
3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

Indicador de Alerta

- ❖ *Quando o indicador “LAMP” apresenta a cor âmbar, o projetor desliga-se automaticamente. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*
- ❖ *Quando o indicador “TEMP” fica vermelho é sinal de que o projetor sobreaqueceu. Verá a mensagem “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.” (Sobreaquecimento do projetor. A lâmpada vai desligar-se automaticamente.) no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.*

Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica.

- ❖ *Quando o indicador “TEMP” fica vermelho e intermitente, é apresentada a mensagem “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.” (Falha na ventoinha. A lâmpada vai desligar-se automaticamente) no ecrã. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*

Instalação

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

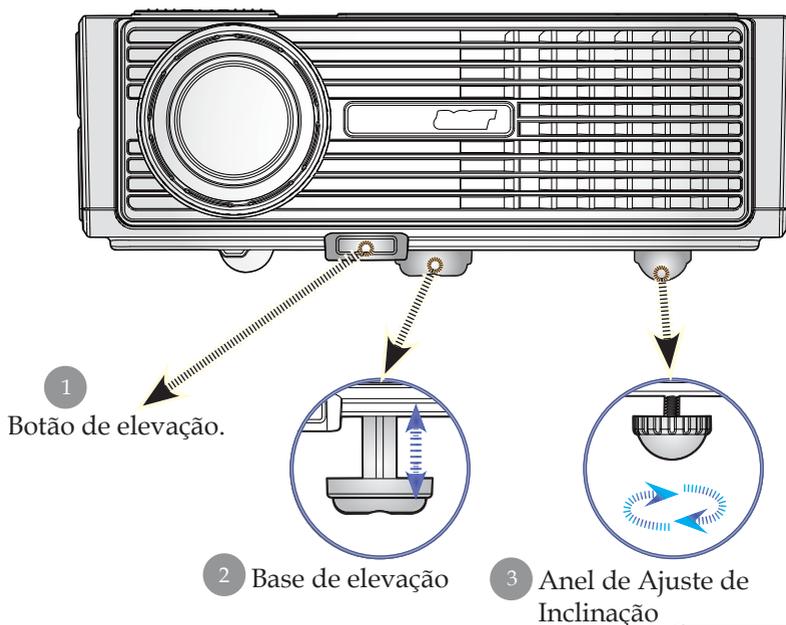
O projecto está equipado com pés elevatórios para ajuste da altura da imagem.

To raise the image:

1. Pressione o Lentes zoom. ❶.
2. Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ❷, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.
3. Use ❸ para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.

Baixar o projetor:

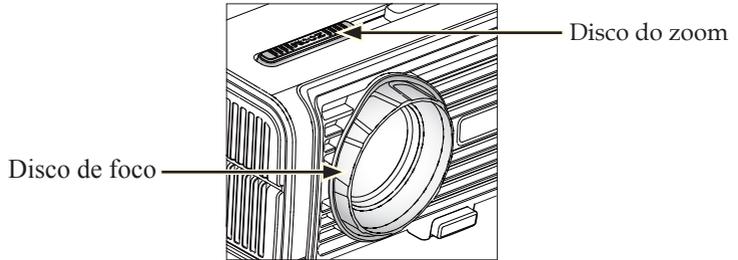
1. Pressione o Lentes zoom.
2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.
3. Use ❸ para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.



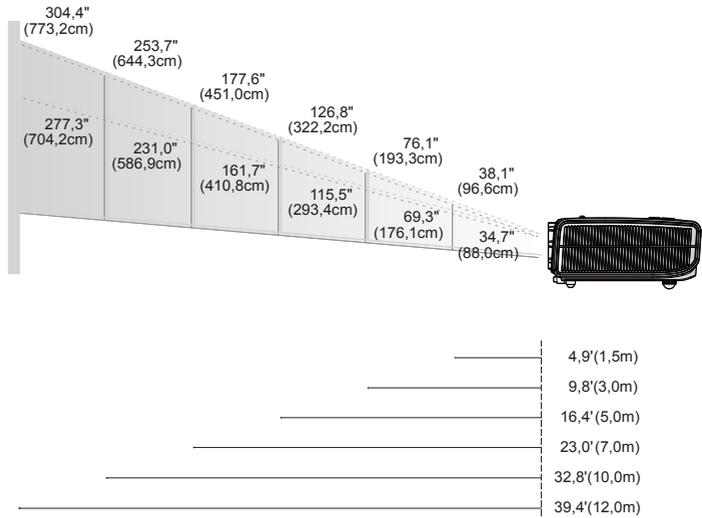
Instalação

Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/ diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 4,9 até 39,4 pés (1,5 até 12,0 pés).



Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Screen (Diagonal)	Max.	38,1"(96,6cm)	76,1"(193,3cm)	126,8"(322,2cm)	177,6"(451,0cm)	253,7"(644,3cm)	304,4"(773,2cm)
	Min.	34,7"(88,0cm)	69,3"(176,1cm)	115,5"(293,4cm)	161,7"(410,8cm)	231,0"(586,9cm)	277,3"(704,2cm)
Screen Size	Max. (WxH)	30,4" x 22,8" (77,3x58,0cm)	60,9" x 45,7" (154,6x116,0cm)	101,5" x 76,1" (257,7x193,3cm)	142,1" x 106,5" (360,8x270,6cm)	202,9" x 152,2" (515,5x386,6cm)	243,5" x 182,6" (618,6x463,9cm)
	Min. (WxH)	27,7" x 20,8" (70,4x52,8cm)	55,5" x 41,6" (140,8x105,6cm)	92,4" x 69,3" (234,7x176,1cm)	129,4" x 97,0" (328,6x246,5cm)	184,8" x 138,6" (469,5x352,1cm)	221,8" x 166,4" (563,4x422,5cm)
Distance		4,9(1,5m)	9,8(3,0m)	16,4(5,0m)	23,0(7,0m)	32,8(10,0m)	39,4(12,0m)

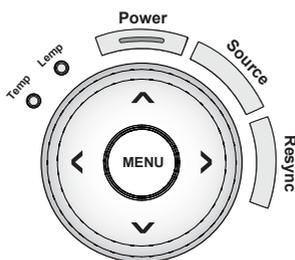
❖ Este gráfico é somente usado para referência.

Controles do utilizador

Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

Painel de controle Controle remoto



Use o painel de controle

Resync (Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor com a fonte de entrada.

Source (Fonte)

- ▶ Prima o botão "Source" para escolher uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto ou HDTV.

Power (Alimentação)

- ▶ Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11-12.

Menu

- ▶ Prima o botão "Menu" para abrir o menu no ecrã ou voltar ao menu anterior.

Teclas para Seleção de Quatro Direções

- ▶ Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.

Controles do utilizador

Use o controle remoto



Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11-12

Resync(Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Source (Fonte)

- ▶ Prima o botão “Source” para escolher uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, HDTV ou HDMI.

Freeze (Congelar)

- ▶ Pressione o botão “Congelar” para congelar a imagem no ecran.

Hide (Botão Hide)

- ▶ Desliga o vídeo temporariamente. Prima “Botão Hide” para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

Aspect Ratio (Botão Aspect Ratio)

- ▶ Utilize este botão para escolher a relação de aspecto pretendida. (4:3/16:9/LBX/1:1)

Teclas para Seleção de Quatro Direções

- ▶ Utilize os botões     para seleccionar itens ou fazer ajustes em termos das opções escolhidas no menu apresentado no ecrã.

Botão Keystone

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.

Zoom

- ▶ Mais zoom/menos zoom digital.

Back(Botão Back)

- ▶ Permite-lhe voltar ao menu anterior.

Os botões Mouse / Botão de função equivalente a clicar com a tecla direita do rato / Botão de função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato

- ▶ Estas funções equivalem às funções do rato, tanto ao nível do PC como do Mac. Estas funções apenas estão disponíveis quando o projector está ligado ao computador através de um cabo USB.

Controles do utilizador



Tecla Empowering

A tecla Empowering da Acer engloba três funções únicas, são elas “Acer eView Management”, “Acer eTimer Management” e “Acer eOpening Management” respectivamente.

Acer eView Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eView Management”.

O “Acer eView Management” permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.

Acer eTimer Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eTimer Management”.

O “Acer eTimer Management” permite-lhe escolher outras opções para controlo da duração da apresentação. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.

Acer eOpening Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eOpening Management”.

O “Acer eOpening Management” permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de arranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.



Page Up (Página anterior) (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Page Down (Página seguinte) (Somente modo do Computador)



- ▶ Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

RGB

- ▶ Prima “RGB” para optimização da opção true-color.

Brightness (Brilho)

- ▶ Prima “Brilho” para ajuste do brilho da imagem.

Color (Cor)

- ▶ Prima “Cor” para ajuste da temperatura da cor da imagem.

Controles do utilizador

Contrast(Contraste)

- ▶ Prima “Contraste” para controlar a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

VGA

- ▶ Prima o botão “VGA” para alterar a origem de sinal para o conector de entrada VGA. Este conector suporta sinais RGB analógicos.

Component

- ▶ Prima o botão “Component” para alterar a origem de sinal para o conector de sinal componente. Este conector suporta os sinais YPbPr (480p/576p/720p/1080i) e YCbCr (480i/576i).

Vídeo(Vídeo)

- ▶ Prima o botão “Vídeo” para escolher a origem de sinal de vídeo composto.

S-Vídeo(S-Vídeo)

- ▶ Prima o botão “S-Vídeo” para escolher a origem de sinal S-Vídeo.

HDMI

- ▶ Prima “HDMI” para mudar a origem para HDMI. Este conector suporta todos os formatos de dispositivos de vídeo normais e de alta definição.

Controles do utilizador

Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, prima o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controlo.
2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ► para aceder ao sub menu .
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀ ▶.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no item 3.
5. Prima o botão “Menu” ou o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controle para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu apresentado no ecrã, prima novamente o botão “Menu” ou o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controle. O menu apresentado no ecrã é fechado e o projector guarda automaticamente as novas definições.



❖ As funções “Saturation” (Saturação) e “Tint” (Tonalidade) apenas são suportadas no modo de vídeo.



Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Modo de visualização

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ Brilhante : Para optimização do brilho.
- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- ▶ Vídeo : Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- ▶ Cinema : Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- ▶ sRGB : Para optimização da opção true-color.
- ▶ Utilizador : Memorizar definições do utilizador.

Brilho

Ajustar o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temperatura da cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece

Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

Degama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

Verde

Ajusta a cor verde.

Azul

Ajusta a cor azul.

Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Tonalidade

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.



❖ As funções “Saturação” e “Tonalidade” apenas são suportadas no modo de vídeo.

Controles do utilizador



Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Trapézio horizo.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção da imagem na horizontal, para que a mesma fique mais quadrada.

Trapézio vertic.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção da imagem na vertical, para que a mesma fique mais quadrada.

Relação de aspecto

Você pode seleccionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- ▶ 16:9 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustar-se à largura do ecrã sendo a altura reduzida de forma a obter uma imagem com uma relação de 16:9.
- ▶ 4:3 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustar-se ao ecrã de projecção assumindo uma relação de :3.
- ▶ L. Box : Redimensiona a imagem (mantendo a resolução original) para uma largura de 1280 píxeis, de seguida podem acontecer duas coisas: (1) Pode CORTAR a parte superior e inferior da imagem redimensionada ou (2) PREENCHER AS BARRAS NEGRAS na parte superior e inferior da imagem redimensionada, para uma altura de 720P.
- ▶ 1:1 : Mantém a imagem no centro do ecrã com a sua resolução original e sem qualquer redimensionamento.

Projecção

- ▶  **Proj. Frontal (Projeção Frontal)**
Definição padrão de fábrica.
- ▶  **Teto Frontal**
Ao seleccionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projecção montada no tecto.
- ▶  **Proj. Traseira (Projeção Traseira)**
Ao seleccionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

Controles do utilizador



Imagem (Modo Computador/ Vídeo)



Teto Traseira

Ao seleccionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecrã transparente com a projecção montada do tecto.

Posição h. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição v. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Frequência

A função "Frequência" altera a frequência de dado do vídeo para combinar com a frequência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

Rastreamento

Escolha o item "Rastreamento" para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para reduzir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Tipo de sinal

Prima o botão ▶ ou ◀ para mudar a origem do sinal para RGB, YPbPr ou YCbCr.



❖ As funções "Posição h.", "Posição v.", "Frequência" e "Rastreamento" apenas são suportadas no modo de computador.



❖ As funções "Nitidez" e "Tipo de sinal" apenas são suportadas no modo de vídeo.

Controles do utilizador



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

Modo ECO

Escolha “Lig” para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Selecione “Desl” para voltar para o modo normal.

Desligar auto. (Minutos)

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

Bloquear origem

Quando esta função está desactivada, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal de entrada actual. Quando a opção de bloqueio da origem de sinal estiver activada, esta irá “origem” o canal actual antes de premir o botão “Bloquear” no controlo remoto para passar ao canal seguinte.

Localização do menu

Para escolher a posição do menu no ecrã.

Ecrã de arranque

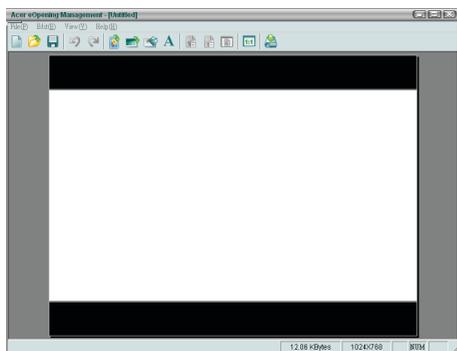
Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- ▶ Acer : Ecrã de arranque predefinido do projector Acer.
- ▶ Utilizado : Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido do PC para o projector através do cabo USB e do utilitário *Acer eOpening Management* (consulte a descrição na secção seguinte).

Controles do utilizador



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



O *Acer eOpening management* é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector Acer para a imagem desejada. Pode instalar o *install Acer eOpening Management* a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário *Acer eOpening Management* para transferir a imagem pretendida do PC para o projector. Antes da transferência começar, o projector deve aceder primeiro à opção “Modo de transferência”. Siga as instruções seguintes para aceder ao “Modo de transferência”.

1. Se o cabo de força CA tiver sido desligado, ligue-o à energia CA.
2. Ligar o projector
3. Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projector e ao PC.



Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

Tempo uso lâmpada

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).

Aviso da lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Reposição da lâmpada

Prima o botão  após escolher “Sim” para repor o contador da lâmpada no zero.



Repor

Prima o botão  depois de escolher “Sim” para repor todos os parâmetros de visualização para as predefinições de fábrica.

Controles do utilizador



Temporizador (Modo Computador/ Vídeo)

Iniciar o temporizador

Prima o botão  para iniciar/parar o temporizador.

Período do temporizador

Prima o botão  para ajustar o período de tempo para o temporizador.

Apresentação temporiz

Prima o botão  para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

Localização temporizad.

Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.

Controles do utilizador



Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecran. Use a tecla ▲ e ▼ para seleccionar o seu idioma de preferência. Prima o ► botão ▶ para confirmar a selecção

Apêndice

Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema : Nenhuma imagem aparece no ecran.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetoresteja ligado.
- ▶ Ensure that the “Hide(Botão Hide)” feature is not enabled.

Problema : Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- ▶ Prima o botão “Sincronizar” no controlo re moto.
- ▶ Se estiver usando um computador:
Se a resolução de seu computador for maior do que 1400 X 1050. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone “Configuração do Windows” no grupo principal.
2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1400 X 1050.

Para Windows 95,98,2000,XP:

1. Abra o icone “Meu computador” , a pasta “Painel de controle” e depois clique duas vezes no icone “Vertoning”.
2. Selecione “Configurações”.
3. Em “Área de trabalho” você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1400 x 1050.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira,será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando Consulte as etapas seguintes.

4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão “Propriedades avançadas”.
5. Selecione o botão “Alterar” sob a guia “Monitor”.

Apêndice

6. Clique em “Exibir todos os dispositivos”. e depois selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa de diálogo “Fabricantes”, escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo “Modelos”.
7. Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 1400 X 1050.
 - ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
 1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “exibição somente no ecran” ou “Somente CRT”
 - ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Problema : O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.
- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para seleccionar Video Mirror ing “Activar”.

Problema : A imagem está instável ou cintilando.

- ▶ Use “Rastreamento” para corrigi-la. Consulte a página 23.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical.

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste. Consulte a página 23.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 25.

Problema : A imagem não está focada.

- ▶ Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- ▶ Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 4,9m (1,5 pés) até 39,4m (12,0 pés) do projetor.

Apêndice

Problema : A imagem é ampliada quando exhibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o à faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reproduzidor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reproduzidor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

Problema : Imagem está invertida.

- ▶ Para selecionar “Imagem” no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 22, 23.

Problema : A lâmpada queimou ou produz um som de estalo.

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Trocar a lâmpada” . Consulte a página Ligado 32.

Problema : Mensagem de acendimento do LED

Message	Power LED	temperatura	lâmpada
	vermelho	LED	LED
Estado de espera (cabo de alimentação de entrada)	A piscar lentamente	○	○
Lâmpada acesa	☀	○	○
Ligado	☀	○	○
Desligado(A arrefecer)	A piscar rapidamente	○	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	☀
Erro (Sobreaquecimento da lâmpada)	○	○	☀
falha no cadeado da ventoinha	○	A piscar rapidamente	○
Erro (Sobreaquecimento do projector)	○	☀	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	☀

☀ =>Luz ligada

○ =>Luz desligada Off

Apêndice

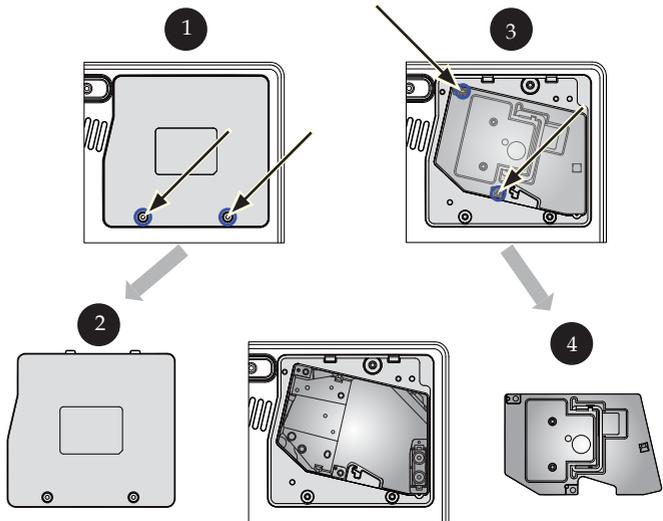
Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



⚠ Aviso :

O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele a refeça antes de trocar a lâmpada!



⚠ Aviso :

Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estourar e provocar ferimentos ao cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projetor premindo o botão de alimentação.
2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o fio de alimentação.
4. Remova a tampa ❶
5. Puxe e retire a tampa. ❷
6. Remova os 3 parafusos do módulo da lâmpada. ❸
7. Tire o módulo da lâmpada ❹

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

Apêndice

Problema : Embretes de mensagens

- ▶ “A mensagem “A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!” é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- ▶ “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ “Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a ventoinha não está a funcionar.

Apêndice

Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

Tecnologia	- Tecnologia DLP® de chip individual
Lâmpada	- Lâmpada de 200 W, substituível pelo usuário
Número de pixels	- 1280 pixels(H) X 720 linhas(V)
Reprodução de cores	- 16,7M cores
Relação de contraste	- 2500:1 (Ligado/Desligado)
Uniformidade	- 90%
Nível de ruído	- 31dB(A) (modo padrão)/28dB(A)(modo ECO)
Lente de projecção	- F/2,5~2,8 f=22,29~26,72mm com uma lente de zoom manual de 1,2x.
Tamanho da tela de projecção	- 28,7 a 300 na diagonal
Distância de projecção	- 3,94 ~ 34,28 pés (1,2 ~10,45 m)
Compatibilidade de vídeo	- NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM e HDTV compatível
Frequência H.	- Vídeo composto e capacidade S-Vídeo
Frequência V.	- Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz
Fonte de alimentação	- Actualização vertical 56Hz~85Hz
Ligações I/O	- Entrada CA universal de 100~240V; Frequência de entrada de 50/60Hz
	- Alimentação: Soquete de entrada CA
	- Um conector D-sub de 15 pinos para sinais VGA
	- Uma entrada HDMI para entrada de vídeo digital
	- Entrada de vídeo: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Um conector RCA de vídeo composto ▪ Um conector S-Video ▪ Uma entrada de sinal componente (3 RCA)
	- USB:Um conector USB
Peso	- 6,0lbs (2,7kg)
Dimensões (L x A x D)	- Sem lentes: 11,1 x 4,1 x 10,1 pol (283 x 104 x 256 mm)
Ambiente	- Temperatura de operação: 41~95°F (5~ 35°C)
	Humidade: máximo de 80%
	- Temperatura de armazenagem: -4~140°F (-20~60°C)
	Humidity: 80% maximum (Non-condensing)
Normas de segurança	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

Apêndice

Modos de compatibilidade

Mode	Resolução	FrequênciaV [Hz]q	Frequencia H [KHz]
VGA analógico - sinal do PCI			
VGA	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
	1024 x 768	85	68,70
SXGA	1152 x 864	70	63,80
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
QuadVGA	1280 x 960	60	59,70
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i Mac DV	1024 x 768	75	60,00
VGA analógico - frequência alargada			
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 800	60	49,702
	1360 x 768	60	47,72
	1440 x 900	60	55,935
HDMI digital - sinal do PC			
VGA	640 x 480	60	31,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90

Apêndice

Mode	Resolução	FrequênciaV [Hz]q	Frequencia H [KHz]
XGA	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
SVGA(Compressed)	1152 x 864	70	63,80
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
QuadVGA	1280 x 960	60	59,70
SXGA+(Compressed)	1400 x 1050	60	63,98
HDMI digital - frequência alargada			
	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 800	60	49,702
	1440 x 900	60	55,935
HDMI digital - sinal de vídeo			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
Componente - Analógico			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75

Apêndice

Notas acerca de norma e de segurança

Este apêndice lista os avisos apresentados pelo seu projector Acer.

Declaração FCC

Este dispositivo foi testado e cumpre os limites de um dispositivo digital Classe B de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às radiocomunicações.

Entretanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o dispositivo, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele utilizado pelo receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente.

Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos computacionais devem ser feitas usando cabos blindados para manter o cumprimento da regulamentação FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, o que é garantido pelo Comissão Federal de Comunicações, em operar este computador.

Apêndice

Condições de operação

Esta dispositivo está de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. A operação é sujeita às duas condições seguinte:

1. Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais, e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusiveas que possam provocar operação indesejável.

Notice: Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

Acer declara que este série Wireless Gateway está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/EC. (Visite <http://global.acer.com>. para obter os documentos completos.)

*Соответствует сертификатам,
обязательным в РФ*



ME61

Apêndice

Instruções importantes de segurança

Leia este manual atentamente. Guarde-o para consultas futuras.

1. Siga todos as advertências e instruções marcadas no produto.
2. Desligue este produto da tomada de parede antes de limpá-lo. Não use limpadores líquidos nem aerossóis. Utilize um tecido humedecido para limpeza.
3. Não use este produto próximo a água.
4. Não coloque este produto numa mesa, carrinho ou estante instável. Este produto pode cair causando sérios danos.
5. Este produto deve ser operado a partir do tipo de alimentação eléctrica na etiqueta de marcação. Se não tiver certeza do tipo de alimentação disponível, consulte um revendedor ou a companhia de energia eléctrica local.
6. Não permita que nada se apoie no cabo de alimentação. Não coloque este produto onde outras pessoas possam passar sobre o cabo.
7. Nunca introduza objectos de nenhum tipo nas ranhuras deste produto, pois podem tocar pontos de tensão perigosa ou colocar as peças em curto circuito, o que pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Nunca espirre líquidos de nenhum tipo no produto.
8. Não tente reparar este produto por si próprio, pois a abertura ou a remoção das tampas podem expor-lhe a pontos de tensão perigosa ou outros riscos. Confie todos os reparos a um pessoal de serviço qualificado.
9. Sob as seguintes condições, desligue este produto da tomada eléctrica e envie-o para um pessoal de serviço qualificado:
 - a. Quando o cabo de alimentação ou o conector estiver danificado ou descascado.
 - b. Se algum líquido entrar no produto.
 - c. Se o produto for exposto à chuva ou água.
 - d. Se o produto não funcionar normalmente quando as instruções de utilização forem seguidas. Ajuste apenas os controlos que estão descritos nas instruções de utilização, uma vez que o ajuste incorrecto de outros controlos pode provocar danos que costumam exigir um trabalho intenso por um técnico qualificado para restaurar a condição normal do produto.
 - e. Se o produto cair ou sua carcaça for danificada. Se o produto demonstrar uma perda de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
10. Para evitar o perigo de uma descarga eléctrica inesperada, use o adaptador de CA somente quando a tomada estiver devidamente aterrada.