

Manual para

Projector Acer da série XD1150/XD1150D/
XD1250/XD1250D

Instruções de eliminação

Não deite ao lixo este dispositivo electrónico quando pretender desfazer-se dele. Para minimizar a poluição e garantir uma protecção máxima do meio ambiente global, recicle, por favor.



E.U.A.

Para os produtos electrónicos contendo um monitor LCD/TRC, ou uma lâmpada de mercúrio de alta pressão:



As lâmpadas existentes no interior deste produto contêm mercúrio e devem ser recicladas ou eliminadas de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance em www.eiae.org. Para informação específica sobre a eliminação das lâmpadas, consulte o site www.lamprecycle.org.

Índice.....	1
Informações de uso.....	2
Precauções.....	2
Introdução	4
Características do produto.....	4
Visão geral da embalagem.....	5
Visão geral do produto	6
Unidade principal.....	6
Painel de controle.....	7
Portas de conexão.....	8
Controlo remoto.....	9
Instalação	10
Ligar o projetor.....	10
Ligar/Desligar o projetor.....	11
Ligar o projetor.....	11
Desligar o projetor.....	12
Indicador de Alerta.....	12
Ajustar a imagem projetada.....	13
Ajustar a altura do projetor.....	13
Ajustar a foco/zoom do projetor.....	14
Ajustar o tamanho da imagem de projeção.....	14
Controles do utilizador.....	15
Painel de controle e controlo remoto.....	15
Menus digitais no ecrã.....	19
Como operar	19
Cor (Modo Computador / Vídeo)	20
Imagem (Modo Computador / Vídeo)	22
Gerenciamento (Modo Computador / Vídeo)	24
Áudio (Modo Computador / Vídeo)	31
Temporizador (Modo Computador / Vídeo)	32
Idioma (Modo Computador / Vídeo)	33
Apêndice	34
Solução de problemas.....	34
Trocar a lâmpada	38
Especificações.....	39
Modos de compatibilidade.....	40
Notas acerca de norma e de segurança	41

Informações de uso

Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefinir a função “Redef. tempo lâmp” no menu exibido na tela “Gerenciamento” após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 26)
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
-  **Aviso-** Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em “Trocar a lâmpada”.

Informações de uso

Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
 - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Coloque-o sob a luz solar directa.

Características do produto

Este produto é um projector DLP® XGA (XD1250/ XD1250D) /SVGA (XD1150/ XD1150D) com um chip único de 0,55". As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçáveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros (apenas para a série XD1250/ XD1250D)
Pixels endereçáveis SVGA, 800 x 600 verdadeiros (apenas para a série XD1150/ XD1150D)
- ◆ Tecnologia DLP® com chip individual
- ◆ Compatível com NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Potente e fácil de utilizar tecla Empowering da Acer, incluindo: o Acer eView Management, o Acer eTimer Management e o Acer eOpening Management.
- ◆ Ligação DVI de alta tecnologia para sinal digital com a especificação HDCP e suporte para os sinais DVI 480p, 576p, 720p e 1080i (XD1150D/ XD1250D)
- ◆ Controlo remoto totalmente funcional
- ◆ Correção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- ◆ Painel de controle de uso amigável
- ◆ Compactação SXGA+, SXGA e redimensionamento VGA, SVGA (para os modelos XD1250/ XD1250D)
Compactação SXGA, XGA e redimensionamento VGA (para os modelos XD1150/ XD1150D)
- ◆ Compatível com o Mac

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m para transporte



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D, XD1250D.



Cabo composto de vídeo de 2,0m



Cabo S-Video de 1,8m (*)



Adaptador VGA para Componente/HDTV (*)



Cabo USB de 1,8m (*)



Controlo remoto



2 x Baterias



Mala para transporte



Guia rápido

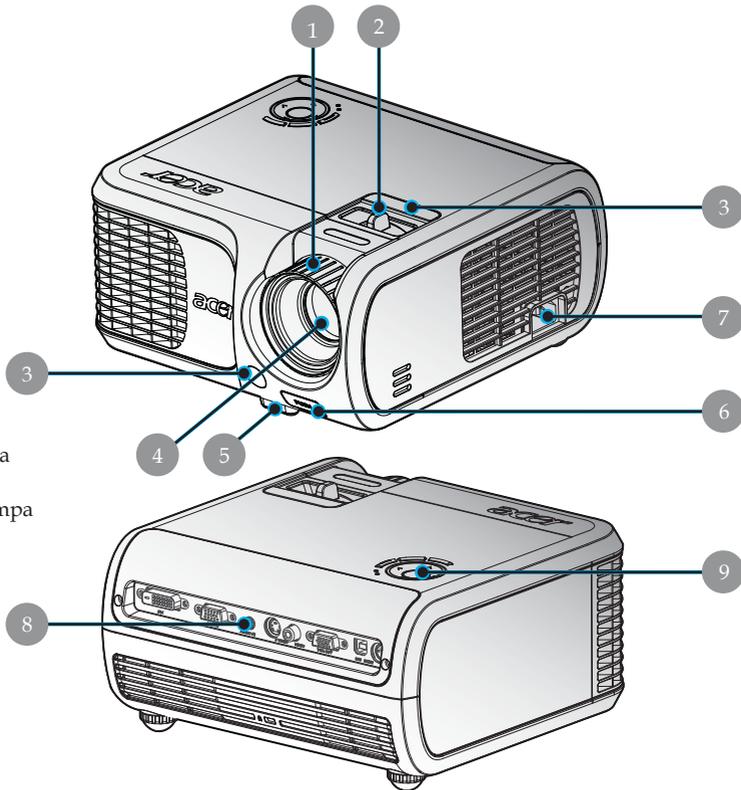


Guia do utilizador

Introdução

Visão geral do produto

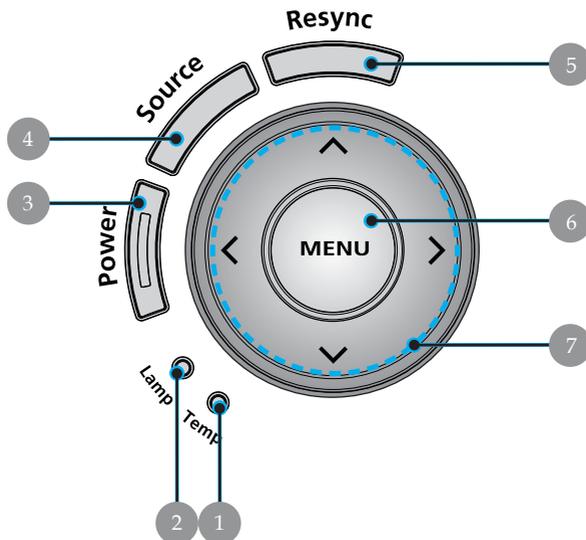
Unidade principal



❖ Dois receptores para o controle remoto no painel frontal e na tampa superior frontal.

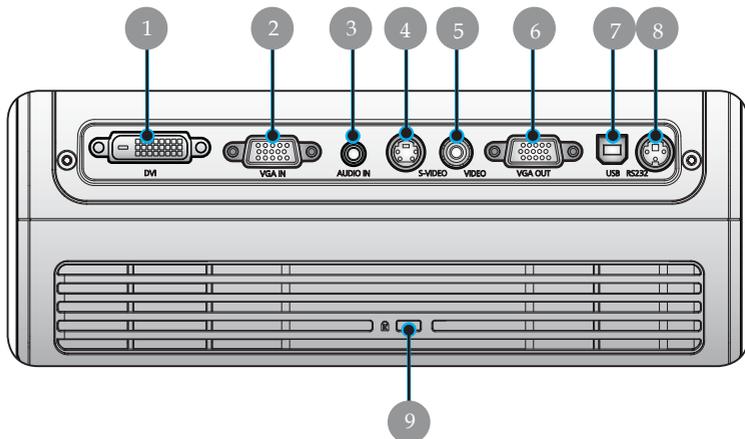
1. Disco de foco
2. Disco de zoom
3. Receptor do controle remoto
4. Lentes zoom
5. Pé elevatório
6. Botão de elevação
7. Ficha de alimentação
8. Portas de conexão
9. Painel de controle

Painel de controle



1. LED de aviso de temperatura
2. LED de aviso da lâmpada
3. LED indicador de alimentação (LED de alimentação)
4. Fonte
5. Sincronizar
6. Menu
7. Teclas para Seleção de Quatro Direções

Portas de conexão

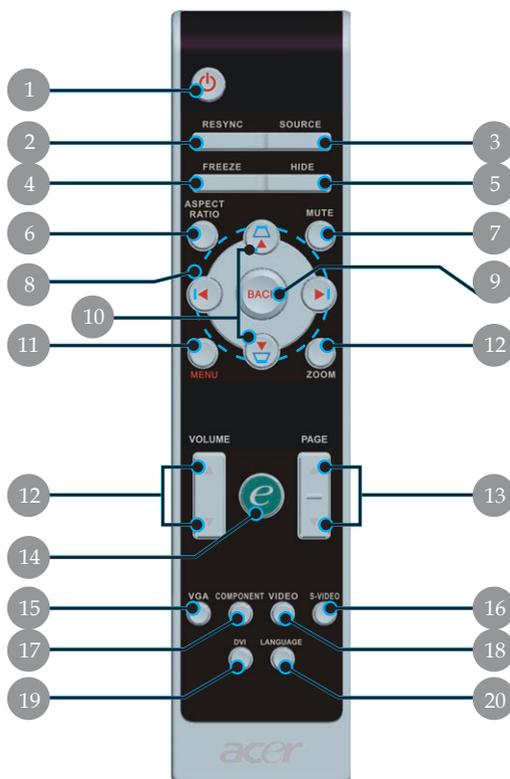


1. Conector de entrada DVI (para sinal digital com a especificação HDCP)(*)
2. Conector de entrada VGA (Sinal analógico do PC/HDTV/vídeo componente)
3. Conector de entrada do áudio (*)
4. Conector de entrada S-Video
5. Conector de entrada do vídeo composto
6. Conector de saída através do loop do monitor (Saída VGA) (*)
7. Conector USB
8. Conector RS232 (*)
9. Porta do cadeado Kensington™



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D, XD1250D.

Controlo remoto



❖ (*): Não suporta os modelos XD1150, XD1250.

- | | |
|---|-------------------------------------|
| 1. Alimentação | 13. Página anterior/Página seguinte |
| 2. Sincroniza | 14. Tecla Empowering |
| 3. Fonte | 15. VGA |
| 4. Congelar | 16. Botão S-Video |
| 5. Ocultar | 17. Vídeo componente |
| 6. Botão Aspect Ratio | 18. Vídeo composto |
| 7. Botão Mute ^(*) | 19. DVI ^(*) |
| 8. Teclas para Seleção de Quatro Direções | 20. Idioma |
| 9. Botão Back | |
| 10. Botão Keystone +/- | |
| 11. Menu | |
| 12. Botão Volume +/- ^(*) | |

Ligar o projetor



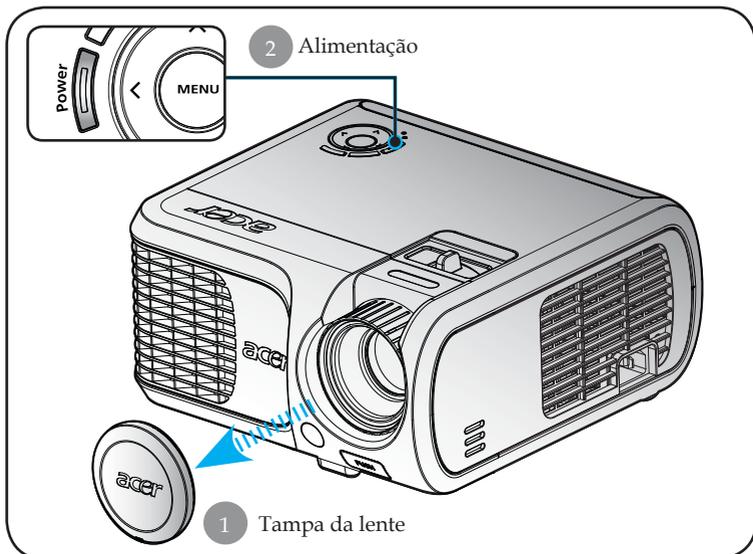
- 1..... Cabo de Energia
- 2..... Cabo DVI (Acessório opcional)
- 3..... Cabo VGA
- 4..... Cabo de Audio Jack/ Jack (Acessório opcional)
- 5..... Cabo USB (XD1150D/XD1250D)
- 6..... Cabo RS232 (Acessório opcional)
- 7..... 3 Cabo RCA de sinal componente (Acessório opcional)
- 8..... Adaptador VGA para Componente/ HDTV (XD1150D/XD1250D)
- 9..... Cabo de S-Video (XD1150D/XD1250D)
- 10..... Cabo de Vídeo Composto

❖ Para garantir o correcto funcionamento do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização do computador são compatíveis com o projector. Consulte a seção "Modos de compatibilidade" na página 40.

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente. ❶
 2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica **vermelho** e intermitente.
 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão “Alimentação” no painel de controle. ❷ E o LED de alimentação fica **azul**.
 4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reproduzidor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ Se o ecrã apresentar os ícones correspondentes às funções “Bloquear” e “Origem”, isto significa que o projector fixa este tipo de origem de sinal e que não foi encontrada qualquer entrada de sinal respectivamente.
 - ❖ Se a tela exibir “Sem sinal”, certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
 - ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão “Fonte” no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.



❖ Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.

Desligar o projetor

1. Prima o botão “Alimentação” para desligar a lâmpada do projetor, verá a mensagem “Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projetor estiver em funcionamento.” no ecrã do projetor. Prima novamente o botão “Alimentação” para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 30 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar **vermelho e piscar rapidamente**. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projetor entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projetor, tem de aguardar até que o projetor tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão “Alimentação” para reiniciar o projetor.
3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

Indicador de Alerta

- ❖ *Quando o indicador “LAMP” apresenta a cor vermelha, o projetor desliga-se automaticamente. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*
- ❖ *Quando o indicador “TEMP” apresenta a cor vermelha durante cerca de 20 segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projetor. Você verá a mensagem “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.
Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*
- ❖ *Quando o indicador “TEMP” fica vermelho e intermitente durante cerca de 30 segundos, verá a mensagem “Falha na ventoinha. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*

Ajustar a imagem projetada

Ajustar a altura do projetor

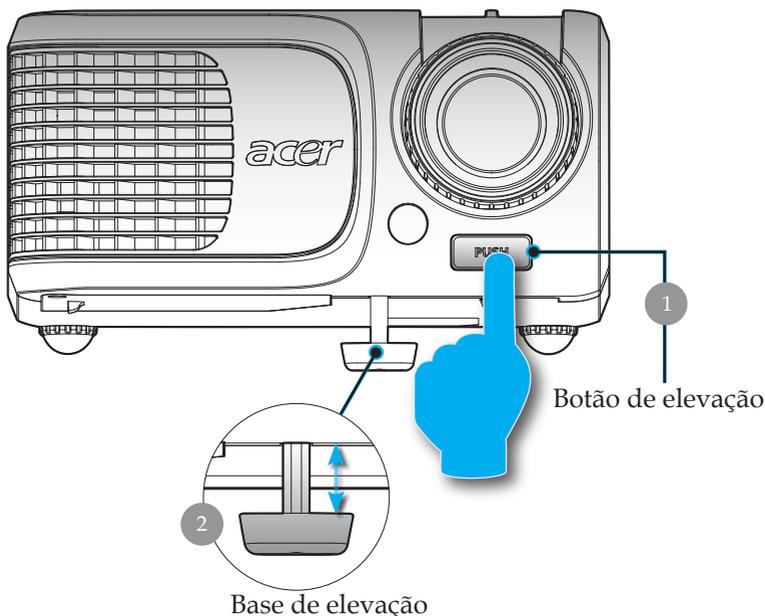
O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

Levantar o projetor:

1. Pressione o botão de elevação ❶.
2. Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ❷, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.

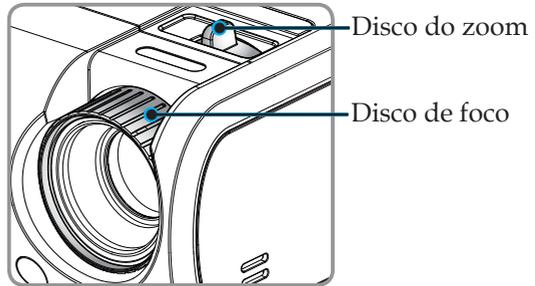
Baixar o projetor:

1. Pressione o botão de elevação.
2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.

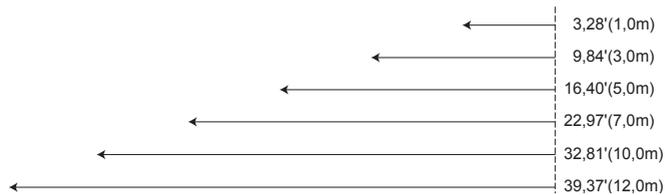
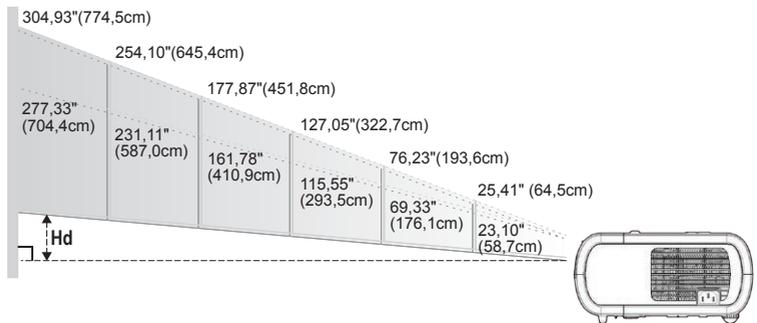


Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 1,0m (3,28 pés) até 12,0m (39,4 pés).



Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela (Diagonal)	Max.	25,41" (64,5cm)	76,23" (193,6cm)	127,05" (322,7cm)	177,87" (451,8cm)	254,10" (645,4cm)	304,93" (774,5cm)
	Min.	23,10" (58,7cm)	69,33" (176,1cm)	115,55" (293,5cm)	161,78" (410,9cm)	231,11" (587,0cm)	277,33" (704,4cm)
Tamanho da tela	Max. (WxH)	20,33" x 15,25" 51,6 x 38,7cm	60,98" x 45,74" 154,9 x 116,2cm	101,64" x 76,23" 258,2 x 193,6cm	142,30" x 106,72" 361,4 x 271,1cm	203,28" x 152,46" 516,3 x 387,2cm	243,94" x 182,96" 619,6 x 464,7cm
	Min. (WxH)	18,49" x 13,87" 47,0 x 35,2cm	55,46" x 41,60" 140,9 x 105,7cm	92,44" x 69,33" 234,8 x 176,1cm	129,42" x 97,07" 328,7 x 246,5cm	184,89" x 138,67" 469,6 x 352,2cm	221,86" x 166,40" 563,5 x 422,6cm
HD	Max.	2,29" (5,8cm)	6,86" (17,4cm)	11,43" (29,0cm)	16,01" (40,7cm)	22,87" (58,1cm)	27,44" (69,7cm)
	Min.	2,08" (5,3cm)	6,24" (15,9cm)	10,40" (26,4cm)	14,56" (37,0cm)	20,80" (52,8cm)	24,96" (63,4cm)
Distância		3,28' (1,0m)	9,84' (3,0m)	16,40' (5,0m)	22,97' (7,0m)	32,81' (10,0m)	39,37' (12,0m)

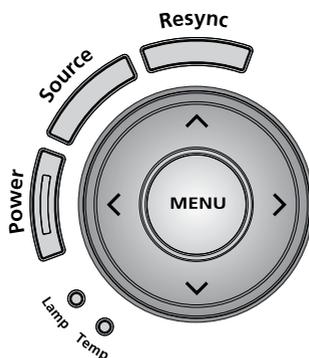
❖ Este gráfico é somente usado para referência.

Controles do utilizador

Painel de controle e controlo remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controlo remoto e painel de controle.

Painel de controle



Use o painel de controle

Power (Alimentação)

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11, 12.

Resync (Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada.

Menu

- ▶ Prima o botão “Menu” para abrir o menu no ecrã ou voltar ao menu anterior.

Source (Fonte)

- ▶ Prima o botão “Fonte” para escolher entre uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto ou HDTV.

Quatro teclas direcionais deseção

- ▶ Utilize os botões ajustar as opções seleccionadas no menu. Utilize o botão para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (± 16 graus) e enquanto a apresentação do sistema de menus está desactivada.

Controles do utilizador

Controlo remoto



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D, XD1250D.

Use o controlo remoto

Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11, 12.

Resync (Sincronizar)

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

Source (Fonte)

- ▶ Prima o botão “Fonte” para escolher entre uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto ou HDTV.

Freeze (Congelar)

- ▶ Pressione o botão “Congelar” para congelar a imagem no ecran.

Hide (Ocultar)

- ▶ Desliga o vídeo temporariamente. Prima “Ocultar” para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

Aspect Ratio (Botão Aspect Ratio)

- ▶ Utilize este botão para escolher a relação de aspecto pretendida. (Auto/4:3/16:9/480p)

Mute (Botão Mute) ^(*)

- ▶ Utilize este botão para cortar o som.

Quatro teclas direcionais deseleção

- ▶ Utilize os botões     para seleccionar itens ou fazer ajustes em termos das opções escolhidas no menu apresentado no ecrã.

Distorção

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus).

Menu

- ▶ Prima o botão “Menu” para abrir o menu no ecrã ou voltar ao menu anterior.

Zoom

- ▶ Mais zoom/menos zoom digital.

Back (Botão Back)

- ▶ Permite-lhe voltar à etapa anterior em termos do menu apresentado no ecrã.

Controles do utilizador



Tecla Empowering

A tecla Empowering da Acer engloba três funções únicas, são elas “Acer eView Management”, “Acer eTimer Management” e “Acer eOpening Management” respectivamente. Prima a tecla “e” durante mais de um segundo para abrir o menu no ecrã e modificar a respectiva função.



O Acer eView Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eView Management”.

O “Acer eView Management” permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.



O Acer eTimer Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eTimer Management”.

O “Acer eTimer Management” permite-lhe escolher outras opções para controlo da duração da apresentação. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.



O Acer eOpening Management

- ▶ Prima o botão “e” para abrir o sub menu do “Acer eOpening Management”.

O “Acer eOpening Management” permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de arranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D, XD1250D.

Volume (Botão Volume) (*)

- ▶ Aumenta/ reduz o nível de volume.

Página anterior (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Página seguinte (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

Controles do utilizador

VGA

- ▶ Prima o botão “VGA” para alterar a origem de sinal para o conector de entrada VGA. Este conector suporta os sinais RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e sincronização do sinal RGB.

Component Video (Vídeo componente)

- ▶ Prima o botão “Component” para alterar a origem para uma origem de vídeo componente. Esta origem suporta os sinais YPbPr (480p/576p/720p/1080i) e YCbCr (480i/576i).

Composite Video (Vídeo composto)

- ▶ Prima o botão “Video” para escolher a origem de sinal de vídeo composto.

S-Video

- ▶ Prima o botão “S-Video” para escolher a origem de sinal S-Vídeo.

DVI (Botão DVI) (*)

- ▶ Prima o botão “DVI” para alterar a origem do sinal para o conector DVI. Este conector suporta os sinais RGB digital, RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e HDCP.

Language (Botão Language)

- ▶ Permite-lhe ver os menus no ecrã em vários idiomas.



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D, XD1250D.

Controles do utilizador

Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, prima o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controle.
2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ► para aceder ao sub menu.
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀ ▶.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no item .
5. Prima o botão “Menu” ou o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controle para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu apresentado no ecrã, prima novamente o botão “Menu” ou o botão “Back” no controlo remoto ou no painel de controle. O menu apresentado no ecrã é fechado e o projector guarda automaticamente as novas definições.



Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ Brilhante : Para optimização do brilho.
- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- ▶ Vídeo : Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- ▶ Theatre : Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- ▶ sRGB : Para optimização da opção true-color.
- ▶ Usuário : Memorizar definições do utilizador.

Brilho

Ajustar o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Temp. Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a telaparece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece.

Controles do utilizador



Cor (Modo Computador/ Vídeo)

Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

Corr. Gama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

Verde

Ajusta a cor verde.

Azul

Ajusta a cor azul.

Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.



❖ “Saturação” o “Matiz” não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.

Controles do utilizador



Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

Distorção

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 16 graus)

Proporção

Você pode selecionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- ▶ Auto: Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixels tanto na horizontal como na vertical.
- ▶ 16:9: O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustar-se à largura do ecrã sendo a altura reduzida de forma a obter uma imagem com uma relação de 16:9.
- ▶ 4:3: O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustarse ao ecrã de projecção assumindo uma relação de 4:3.
- ▶ 480p (*): Proporciona a melhor resolução para um sinal de 480p e de 16:9.



❖ (*): apenas para os modelos XD1150/ XD1150D.

Projeção

- ▶  **Projeção Frontal**
Definição padrão de fábrica.
- ▶  **Teto Frontal**
Ao selecionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no tecto.
- ▶  **Projeção Traseira**
Ao selecionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

Controles do utilizador



Imagem (Modo Computador / Vídeo)



❖ “Pos. Horiz.”, “Pos. Vert.”, “Frequência” o “Tracking” não são suportadas no modos DVI e Vídeo

▶ Teto Traseira

Ao seleccionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecrã transparente com a projecção montada do tecto.

Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda..
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita..

Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Frequência

A função “Frequência” altera a frequência de dado do vídeo para combinar com a frequência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

Tracking

Escolha o item “Tracking” para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Prima o botão ◀ para reduzir a nitidez.
- ▶ Prima o botão ▶ para aumentar a nitidez.



❖ As funções relacionadas com a Nitidez não são suportadas pelo conector VGA.

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)

Encerramento automático

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

Bloq Origem

Quando esta função está desactivada, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal de entrada actual. Quando a opção de bloqueio da origem de sinal estiver activada, esta irá “origem” o canal actual antes de premir o botão “Bloquear” no controlo remoto para passar ao canal seguinte.

Local. Menu

Para escolher a posição do menu no ecrã.

Ecrã de arranque

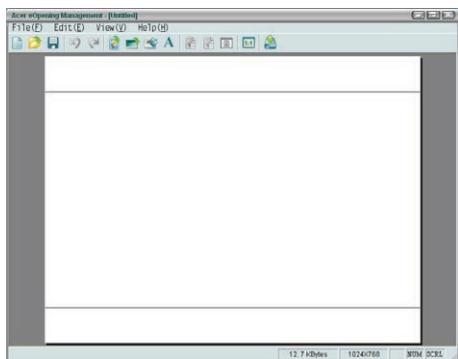
Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- ▶ Acer : Ecrã de arranque predefinido do projector Acer.
- ▶ Usuário : Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido do PC para o projector através do cabo USB e do utilitário *Acer eOpening Management* (consulte a descrição na secção seguinte).

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



O *Acer eOpening management* é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector Acer para a imagem desejada. Pode instalar o *Acer eOpening Management* a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário *Acer eOpening Management* para transferir a imagem pretendida do PC para o projector. Antes da transferência começar, o projector deve aceder primeiro à opção “Modo de transferência”. Siga as instruções seguintes para aceder ao “Modo de transferência”.

1. Se o projector tiver sido ligado, pressione o botão de energia duas vezes para desligá-lo.
2. Desligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
3. Mantenha premidos os botões “Menu” e “U” em simultâneo e de seguida ligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
4. Quando os LEDs Temp e Lamp estão acesos, liberte ambos os botões, o projector entra no modo de transferência.
5. Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projector e ao PC.

Tempo uso lâmp.

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).



Aviso da lâmp.

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



Redel. tempo lâmp

Prima o botão após escolher “Sim” para repor o contador da lâmpada no zero.

Segurança

Prima o botão para aceder à definição “Segurança”. Tem de introduzir a senha de administrador antes de definir a segurança.



Segurança

Este projector inclui uma excelente função de segurança que permite ao administrador gerir a utilização do projector.

- ▶ Selecciona a opção “Lig” para activar a função de segurança. A introdução da senha pelo utilizador depende da forma como a opção “Modo de segurança” foi definida durante a definição da opção “Senha de utilizador”. Consulte a secção “Senha de utilizador” para mais informações.
- ▶ Selecciona a opção “Desl” para que o projector possa ser ligado sem que seja necessária a introdução da senha.



Após activação da função de segurança, o utilizador terá de introduzir a senha para ligar o projector. Nesta caixa de diálogo, pode utilizar tanto a “Senha de utilizador” como a “Senha de administrador”.

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



Limite de tempo (min.)

Quando a opção “Segurança” estiver definida para “Lig”, o administrador pode definir a função Limite de tempo.

- ▶ Prima o botão ◀ ou ▶ para seleccionar o período de tempo pretendido.
- ▶ Pode escolher entre 10 a 990 minutos.
- ▶ Quando for atingido o limite de tempo definido, o projector pedirá ao utilizador para que este introduza novamente a senha.
- ▶ Por predefinição, a opção “Limite de tempo (min.)” está definida para “Desl”.

Senha de utilizador

- ▶ Prima o botão ▶ para alterar o campo “Senha de utilizador”.



- ▶ Utilize os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para seleccionar os caracteres pretendidos e prima o botão “MENU” para confirmar.
- ▶ Prima o botão ◀ para eliminar o carácter que aparece após o carácter seleccionado.
- ▶ Prima o botão “MENU” para concluir a definição da senha.
- ▶ Volte a introduzir a senha no campo “Confirmar senha”.
- ▶ A senha pode ser composta por 4~8 caracteres.

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



O projector oferece duas opções para a função “Modo de segurança”.

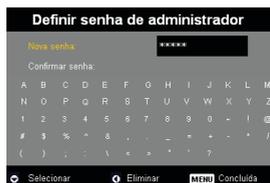
- ▶ Selecciona a opção “Pedir a senha apenas após ligar o cabo de alimentação”. Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.
- ▶ Selecciona a opção “Pedir sempre a senha durante o arranque do projector”. Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.



Senha de administrador

O campo “Senha de administrador” consta tanto da caixa de diálogo “Introduzir senha de administrador” como da caixa de diálogo “Introduzir senha”.

- ▶ Prima o botão  para alterar o campo “Senha de administrador”.



- ▶ Por predefinição, a “Senha de administrador” definida é “1234”.

Controles do utilizador



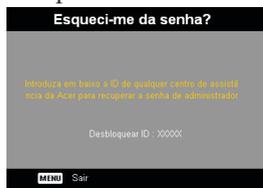
Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



Caso o “Senha de administrador” esquecido da “Senha de administrador”, faça o seguinte para a recuperar:



1. Prima o botão “MENU” durante mais de 4 segundos quando a caixa de diálogo “Introduzir senha” ou “Introduzir senha de administrador” for apresentada.



2. Tome nota da informação apresentada no campo “Desbloquear ID” e contacte o centro de assistência da Acer. Ser-lhe-á atribuída uma nova senha de administrador de acordo com a ID de desbloqueio.
3. Após introdução da nova “Senha de administrador” no projector, a “Senha de administrador” antiga será substituída pela senha nova.

Controles do utilizador



Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



Redefinir

Prima o  botão depois de escolher “Sim” para repor todos os parâmetros de visualização para as predefinições de fábrica.

Controles do utilizador



Áudio (Modo Computador / Vídeo)

Volume

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

Sem áudio

- ▶ Escolha “Lig” para activar a função mute.
- ▶ Escolha “Desl” para desactivar a função mute.

Ligar / Desligar volume

Escolha esta função para ajustar o volume ao ligar/desligar o dispositivo.

Volume do alarme

Escolha esta função para ajustar o volume quando existirem erros no projector.



❖ O menu de áudio aplica-se aos modelos XD1150D/XD1250D.

Controles do utilizador



Temporizador (Modo Computador/ Vídeo)

Início do temporizador

Prima o botão  para iniciar/parar o temporizador.

Período do temporizador

Prima o botão  para ajustar o período de tempo para o temporizador.

Volume do temporizador (*)

Escolha esta função para ajustar o volume quando o temporizador estiver activado e tiver sido atingido o limite de tempo.

Visor do Temporizador

Prima o botão  para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

Localização do temporizador

Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.



❖ (*): apenas para os modelos XD1150D/ XD1250D.

Controles do utilizador



Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecrã. Use a tecla  ou  para seleccionar o seu idioma de preferência.

Prima o botão  para confirmar a selecção.

Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

Problema: Nenhuma imagem aparece no ecran.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Certifique-se de que a capacidade “Ocultar” não está activada.

Problema: Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- ▶ Prima o botão “Sincronizar” no controlo remoto.
- ▶ Se estiver usando um computador:
Se a resolução de seu computador for maior do que 1024 x 768 (XD1250, XD1250D)/800 x 600 (XD1150, XD1150D). Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone “Configuração do Windows” no grupo principal.
2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 1024 x 768 (XD1250, XD1250D)/800 x 600 (XD1150, XD1150D).

Para Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Abra o icone “Meu computador”, a pasta “Painel de controle” e depois clique duas vezes no icone “Exposição”.
2. Selecione “Configurações”.
3. Em “Área de trabalho” você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 1024 x 768 (XD1250, XD1250D)/800 x 600 (XD1150, XD1150D).

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão “Propriedades avançadas”.
5. Selecione o botão “Alterar” sob a guia “Monitor”.

6. Clique em “Exibir todos os dispositivos”. e depois selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa de diálogo “Fabricantes”, escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo “Modelos”.
7. Verifique se a definição de resolução do ecrã do monitor é menor ou igual a 1024 x 768 (XD1250/XD1250D)/800 x 600 (XD1150/XD1150D).
 - ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
 1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
 2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “exibição somente no ecrã” ou “Somente CRT”.
 - ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

Problema: O ecrã do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.
- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:
No painel de controle, abra a tela do PowerBook para seleccionar Video Mirror ing “Lig” (Espelhamento de vídeo activado).

Problema: A imagem está instável ou cintilando

- ▶ Use “Tracking” para corrigi-la. Consulte a página 23.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste. Consulte a página 23.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 40.

Problema: A imagem não está focada

- ▶ Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14 .
- ▶ Certifique-se de que o ecrã de projecção esteja entre a distância exigida de 1,0m (3,28 pés) até 12,0m (39,4 pés) do projetor..

Apêndice

Problema: A imagem é ampliada quando exhibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o à faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

Problema: Imagem está invertida.

- ▶ Para selecionar “Imagem” no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 22.

Problema: A lâmpada queimou ou produz um som de estalo

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Trocar a lâmpada”. Consulte a página 38.

Problema: Mensagem de acendimento do LED

Mensagem	LED de alimentação		Temperatura LED	lâmpada LED
	vermelho	azul		
Estado de espera (cabo de alimentação de entrada)	A piscar lentamente	○	○	○
Lâmpada acesa	○	☀	○	○
Ligado	○	☀	○	○
Desligado (A arrefecer)	A piscar rapidamente	○	○	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	○	☀
Erro (falha térmica)	○	○	☀	○
Erro (falha no cadeado da ventoinha)	○	○	A piscar	○
Erro (sobretensão)	○	○	☀	○
Erro (falha na lâmpada)	○	○	○	☀



☀ =>Luz ligada

○ =>Luz desligada

Problema: Embretes de mensagens

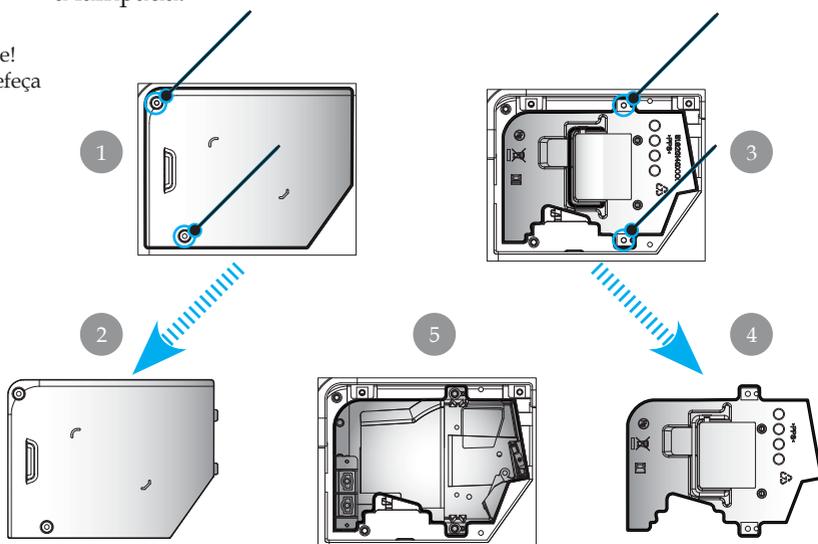
- ▶ A mensagem “A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!” é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- ▶ “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ “Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a ventoinha não está a funcionar.

Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso “A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituição sugerida!” Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



⚠ Aviso: O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!



⚠ Aviso: Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estourar e provocar ferimentos ao cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projetor premindo o botão de alimentação.
2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o fio de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. **1**
5. Puxe e retire a tampa. **2**
6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. **3**
7. Tire o módulo da lâmpada. **4**

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da.

Tecnologia	- Tecnologia DLP® de chip individual
Lâmpada	- Lâmpada de 180W, substituível pelo usuário
Número de pixels	- 1024 píxeis (H) X 768 linhas (V) para os modelos XD1250/XD1250D - 800 píxeis (H) X 600 linhas (V) para os modelos XD1150/XD1150D
Reprodução de cores	- 16,7M cores
Taxa	- 2100:1 (Ligado/Desligado)
Uniformidade	- 90%
Nível de ruído	- 31dB(A)
Lente de projecção zoom	- F/2,35~2,47 f=21,83~23,81mm com uma lente de manual de 1.1X
Tamanho da tela de projecção (Diag.)	- 23,1 a 302,0 pol / 0,59 a 7,68 m na diagonal
Distância de projecção	- 3,28m~39,4m (1,0 pés ~ 12,0 pés)
Compatibilidade de vídeo	- NTSC3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM e HDTV compatível - Vídeo composto e capacidade S-Vídeo
Frequência H.	- Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz
Frequência V.	- Actualização vertical 56Hz~85Hz
Fonte de alimentação	- Entrada CA universal de 100~240V ; Frequência de entrada de 50/60Hz
Ligações I/O	- Alimentação: Soquete de entrada CA - Entrada VGA: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Um conector DVI para sinal digital com HDCP (para os modelos XD1150D/XD1250D) ▪ Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV - Saída VGA: Um D-sub de 15 pinos para saída VGA (para XD1150D/XD1250D) - Entrada de vídeo: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Um conector RCA de vídeo composto ▪ Um conector S-Vídeo - RS232: Um conector RS232 (para os modelos XD1150D/XD1250D) - USB: Um conector USB
Peso	- 4,78 lbs (2,17kg)
Dimensões (L x A x D)	- 9,1 x 9,4 x 4,8 pol (230 x 238 x 122,8 mm)
Ambiente	- Temperatura de operação: 41~95°F (5~ 35°C) Humidade: máximo de 80% (sem condensação) - Temperatura de armazenagem: -4~140°F (-20~60°C) Humidade: máximo de 80% (sem condensação)
Normas de segurança	- FCC Class B, CE, VCCI, UL, cUL, TÜV-GS, PSE, CB Report, CCC

Modos de compatibilidade

Mode	Resolução	(ANALÓGICO)	
		Frequência V (Hz)	Frequência O. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7
VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8
VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5
(*) VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98
(*) VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98
(*) VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i MAC DV	1024 x 768	75	60
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49
(*) i MAC DV	1280 x 960	75	75



❖ (*): apenas para os modelos XD1250/ XD1250D.

Notas acerca de norma e de segurança

Este apêndice lista os avisos apresentados pelo seu projector Acer.

Declaração FCC

Este dispositivo foi testado e cumpre os limites de um dispositivo digital Classe B de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às radiocomunicações.

Entretanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o dispositivo, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele utilizado pelo receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente.

Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos computacionais devem ser feitas usando cabos blindados para manter o cumprimento da regulamentação FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, o que é garantido pelo Comissão Federal de Comunicações, em operar este computador.

Apêndice

Condições de operação

Esta dispositivo está de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. A operação é sujeita às duas condições seguinte:

1. Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais, e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive as que possam provocar operação indesejável.

Notice: Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

Acer declara que este série Wireless Gateway está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/EC. (Visite <http://global.acer.com>. para obter os documentos completos.)

Соответствует сертификатам, обязательным в РФ



ME61

Instruções importantes de segurança

Leia este manual atentamente. Guarde-o para consultas futuras.

1. Siga todos as advertências e instruções marcadas no produto.
2. Desligue este produto da tomada de parede antes de limpá-lo. Não use limpadores líquidos nem aerossóis. Utilize um tecido humedecido para limpeza.
3. Não use este produto próximo a água.
4. Não coloque este produto numa mesa, carrinho ou estante instável. Este produto pode cair causando sérios danos.
5. Este produto deve ser operado a partir do tipo de alimentação eléctrica na etiqueta de marcação. Se não tiver certeza do tipo de alimentação disponível, consulte um revendedor ou a companhia de energia eléctrica local.
6. Não permita que nada se apoie no cabo de alimentação. Não coloque este produto onde outras pessoas possam passar sobre o cabo.
7. Nunca introduza objectos de nenhum tipo nas ranhuras deste produto, pois podem tocar pontos de tensão perigosa ou colocar as peças em curto-circuito, o que pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Nunca espirre líquidos de nenhum tipo no produto.
8. Não tente reparar este produto por si próprio, pois a abertura ou a remoção das tampas podem expor-lhe a pontos de tensão perigosa ou outros riscos. Confie todos os reparos a um pessoal de serviço qualificado.
9. Sob as seguintes condições, desligue este produto da tomada eléctrica e envie-o para um pessoal de serviço qualificado:
 - a. Quando o cabo de alimentação ou o conector estiver danificado ou descascado.
 - b. Se algum líquido entrar no produto.
 - c. Se o produto for exposto à chuva ou água.
 - d. Se o produto não funcionar normalmente quando as instruções de utilização forem seguidas. Ajuste apenas os controlos que estão descritos nas instruções de utilização, uma vez que o ajuste incorrecto de outros controlos pode provocar danos que costumam exigir um trabalho intenso por um técnico qualificado para restaurar a condição normal do produto.
 - e. Se o produto cair ou sua carcaça for danificada. Se o produto demonstrar uma perda de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
10. Para evitar o perigo de uma descarga eléctrica inesperada, use o adaptador de CA somente quando a tomada estiver devidamente aterrada.