# Manual para

Projector Acer da série XD1170/XD1270/XD1280

## Instruções de eliminação

Não deite ao lixo este dispositivo electrónico quando pretender desfazer-se dele. Para minimizarpoluição e garantir uma protecção máxima do meio ambiente global, recicle, por favor.



#### E.U.A.

Para os produtos electrónicos contendo um monitor LCD/TRC, ou uma lâmpada de mercúrio de alta pressão:



As lâmpadas existentes no interior deste produto contêm mercúrio e devem ser recicladas ou eliminadas de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance em www.eiae.org. Para informação específica sobre a eliminação das lâmpadas, consulte o site www.lamprecycle.org.



# Indice

Indice	1
Informações de uso	2
Precauções	2
Introdução	4
Características do produto	4
Visão geral da embalagem	5
Visão geral do produto	6
Unidade principal	
Painel de controle	
Portas de conexão	
Instalação	
Ligar o projetor Ligar/Desligar o projetor	
Ligar o projetor	
Desligar o projetor	
Indicador de Alerta	12
Ajustar a imagem projetada	13
Ajustar a altura do projetor	
Ajustar a focagem/zoom do projetor	
Ajustar o tamanho da imagem de projeção	
Controles do utilizador	
Painel de controle e controle remoto	
Menus digitais no ecran	
Como operar  Cor (Modo Computador / Vídeo)	
Imagem (Modo Computador / Vídeo)	
Gestão (Modo Computador / Vídeo)	
Áudio (Modo Computador / Vídeo)	30
Temporizador (Modo Computador / Vídeo)	
Idioma (Modo Computador / Vídeo)	32
Apêndice	. 33
Solução de problemas	
Trocar a lâmpada	
Especificações	
Modos de compatibilidade	
Notas acerca de norma e de segurança	41

# Informações de uso

Aviso-

## Precauções

Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.

Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir

Z. 11V150	1400 offic defitio da ferite, a faz offinante pode ferif
	osseus olhos.
<b>⚠</b> Aviso-	Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico,
	não exponha este produto à chuva ou humidade.
<b>⚠</b> Aviso-	Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar
	choque elétrico.
<b>⚠</b> Aviso-	Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e
	siga todas as instruções de troca.
<b>⚠</b> Aviso-	Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada.
	Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensa
	gens de aviso.
Aviso-	Redefinir a função "Reposição da lâmpada" no menu
	exibi do na tela "Gestão" após substituir o módulo da
	lâmpada (consulte a página 26)

lâmpada (consulte a página 26) !\ Aviso-Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.

⚠ Aviso-Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o

primeiro.

🔨 Aviso-Não utilize a protecção da lente quando o projector

estiver a ser utilizado.

⚠ Aviso-Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituido. Para substi tuir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados

em "Trocar a lâmpada".

# Informações de uso

#### Faça:

- Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

#### Não faça:

- Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use nas seguintes condições:
  - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
  - Nas áreas sucetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
  - Coloque-o sob a luz solar directa.

# Introdução

## Características do produto

Este aparelho é um projetor 0.55"  $DLP^{TM}$  de com chip individual SVGA (XD1170) / XGA (XD1270, XD1280).

As características mais importantes estão listadas abaixo:

- ◆ Pixels endereçaveis SVGA, 800 x 600 verdadeiros (apenas para a série XD1170)
  - Pixels endereçaveis XGA, 1024 x 768 verdadeiros (apenas para a série XD1270, XD1280)
- ◆ Tecnologia DLP<sup>™</sup> com chip individual
- Compatível com NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Ligação DVI de alta tecnologia para sinal digital com a especificação HDCP e suporte para os sinais DVI 480p, 576p, 720p e 1080i (Opcional)
- Controlo remoto totalmente funcional com ponteiro laser (excluindo a série XD1170/modelos para o Japão)
- Menu digital na tela multilingue de uso amigável
- Correcção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- Painel de controle de uso amigável
- Compactação SXGA+, SXGA e redimensionamento VGA
- Compatível com o Mac

## Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certi fique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m para transporte



Cabo composto de vídeo de 1,8m



Cabo USB de 2,0m



Cabo S-Video de 2,0m



Cabo de Audio Jack/ Jack 2.0m



Adaptador VGA para Componente/ HDTV



Controle remoto



2 Baterias



Mala para transporte



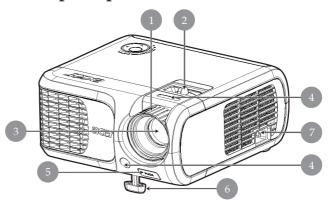
Guia do utilizador

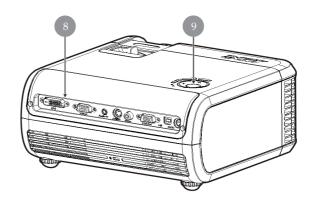


Guia rápido

# Introdução

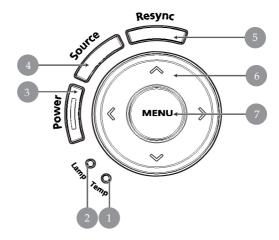
## Visão geral do produto Unidade principal





- 1. Disco de foco
- 2. Disco de zoom
- 3. Lentes zoom
- 4. Receptor do controle remoto
- 5. Botão de elevação
- 6. Pé elevatório
- 7. Ficha de alimentação
- 8. Portas de conexão
- 9. Painel de controle

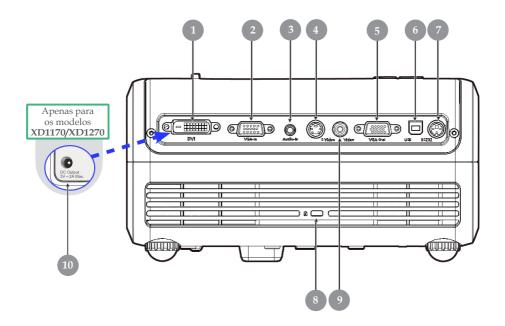
#### Painel de controle



- 1. LED de aviso de temperatura
- 2. LED de aviso da lâmpada
- 3. LED indicador de alimentação (LED de alimentação)
- 4. Fonte
- 5. Sincronizar
- 6. Teclas para Seleção de Quatro Direções
- 7. Menu

# Introdução

#### Portas de conexão



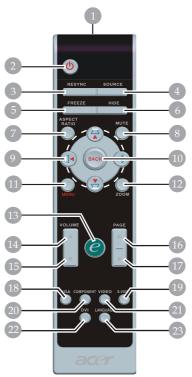
- Conector de entrada DVI (para sinal digital com a especificacao HDCP) (Opcional)
- Sinal analógico do PC/HDTV/conector de entrada do vídeo do componente
- 3. Conector de entrada do áudio
- 4. Conector de entrada S-Video
- 5. Conector de saída através do loop do monitor (Saída VGA)
- 6. Conector USB
- 7. Conector RS232
- 8. Porta do cadeado Kensington<sup>TM</sup>
- 9. Conector de entrada do video composto
- 10. Tomada de saída d.c. de 5 V (para o dongle incluído) (Apenas para os modelos XD1170/XD1270)

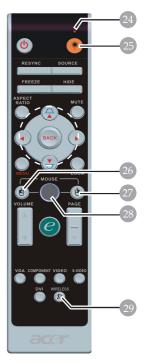


# Introdução

#### Controlo remoto com ponteiro laser







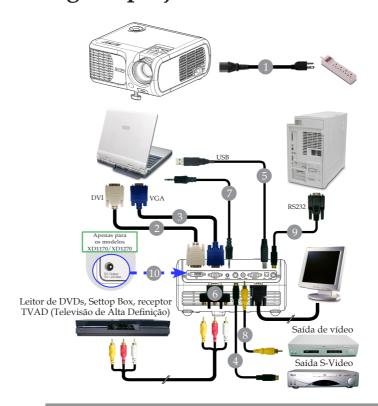
para a série XD1170/modelos para o Japão para as séries XD1270/XD1280

- 1. Ponteiro laser
- Alimentação
- 3. Sincronizar
- 4. Fonte
- 5. Congelar
- 6. Ocultar
- 7. Botão Aspect Ratio
- 8. Botão Mute
- Botão Keystone/Teclas para Seleção de Quatro Direções
- 10. Botão Back
- 11. Menu
- 12. Zoom Digital
- 13. Tecla Empowering
- 14. Botão Volume +
- 15. Botão Volume -
- 16. Página anterior

- 17. Página seguinte
- 18. VĞA
- 19. Botão S-Video
- 20. Botão Component
- 21. Botão Video
- 22. DVI
- 23. Idioma
- 24. Indicador do ponteiro laser
- 25. Botão do ponteiro a laser
- 26. Botão de função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato
- 27. Botão de função equivalente a clicar com a tecla direita do rato
- 28. Botões Mouse
- 29. Botão Wireless

# Instalação

## Ligar o projetor



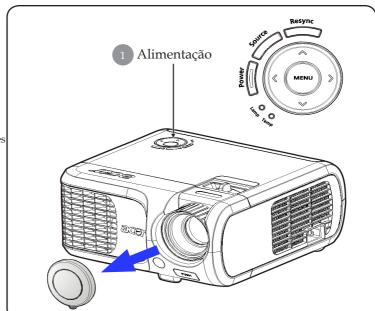
1	Cabo de Energia
	Cabo VGÁ
4	
5	
6	Adaptador VGA para Componente/ HDTV
7	Cabo de Âudio Jack/ Jack
8	
9	
10	Tomada de saída d.c. de 5 V para o dongle incluído
	(Apenas para os modelos XD1170/XD1270)

Para garantir o correcto funcionamento do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização do computador são compatíveis com o projector. Consulte a seção "Modos de compatibilidade" na págin 40.

## Ligar/Desligar o projetor

#### Ligar o projetor

- 1. Remova a tampa da lente.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica vermelho e intermitente.
- 3. Ligue a lâmpada pressionando o botão "Alimentação" no painel de controle. **O**E o LED de alimentação fica **azul**.
- Ligue a fonte (computador, notebook ou reprodutor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- Se a tela exibir "Sem sinal" (A procurar), certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
- Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão "Fonte" no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.





Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.

# Instalação

#### Desligar o projetor

- 1. Prima o botão "Alimentação" para desligar a lâmpada do projector, verá a mensagem "Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projector estiver em funcionamento." no ecrã do projector. Prima novamente o botão "Alimentação" para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
- 2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 30 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar vermelho e piscar rapidamente. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projector entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projector, tem de aguardar até que o projector tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão "Alimentação" para reiniciar o projector.
- 3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
- 4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

#### Indicador de Alerta

- Quando o indicador "LAMP" apresenta a cor vermelha, o projector desliga-se automaticamente. Entre em contato com o seu fornecedor ou a assistência técnica.
- Quando o indicador "TEMP" apresenta a cor vermelha durante cerca de 20 segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projector. Você verá a mensagem "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será des ligada automáticamente." no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.
  - Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica.
- Quando o indicador "TEMP" fica vermelho e intermitente durante cerca de 30 segundos, verá a mensagem "Falha na ventoinha. Lâmpada logo será desligada automáticamente." Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistênciatécnica.

## Ajustar a imagem projetada

#### Ajustar a altura do projetor

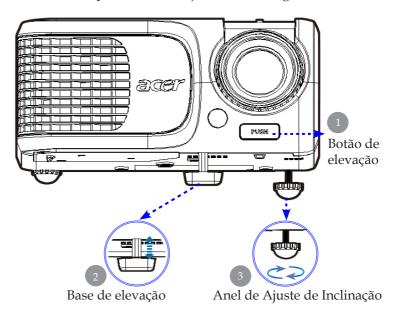
O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

#### Levantar o projetor:

- Pressione o botão de elevação 1.
- Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado
   , depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.
- 3. Use 3 para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.

#### Baixar o projetor:

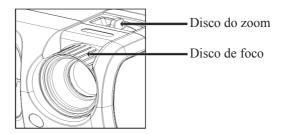
- Pressione o botão de elevação.
- 2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.
- 3. Use 3 para realizar o ajuste fino do ângulo de exibição.



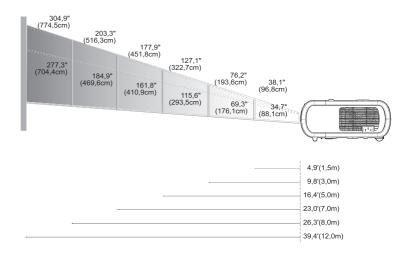
# Instalação

### Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 4,9m (1,5 pés) até 39,4m (12,0 pés).



#### Ajustar o tamanho da imagem de projeção



Tela	Max.	38,1"(96,8cm)	76,2"(193,6cm)	127,1"(322,7cm)	177,9"(451,8cm)	203,3"(516,3cm)	304,9"(774,5cm)
(Diagonal)	Min.	34,7"(88,1cm)	69,3"(176,1cm)	115,6"(293,5cm)	161,8"(410,9cm)	184,9"(469,6cm)	277,3"(704,4cm)
Tamanho	Max.(WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm)
da tela	Min.(WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Distân	cia	4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

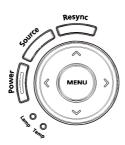
Este gráfico é somente usado para referência.

#### Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

#### Painel de controle

#### Controle remoto





#### <u>Use o painel de controle</u>

#### Alimentação

Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11, 12.

#### Resync (Sincronizar)

Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada.

#### Source (Fonte)

Prima o botão "Source" para escolher uma das seguintes origens de sinal: RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Composto, DVI-D (opcional), Vídeo e HDTV.

#### Menu

- Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.
- Confirme a sua selecção de itens.

#### Quatro teclas direcionais deseleção

Use tpara selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.



#### Use o controle remoto

#### Alimentação 🕚

Consulte a secção "Ligar/Desligar o projetor" na página 11, 12.



Aponte o controlo remoto ao ecrã, mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

#### Resync (Sincronizar)

Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

#### Source (Fonte)

Prima o botão "Fonte" para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, DVI-D (Opcional) e HDTV.

#### Freeze (Congelar)

Pressione o botão "Congelar" para congelar a imagem no ecran.

#### Hide (Ocultar)

 Desliga o vídeo temporariamente. Prima "Ocultar" para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

#### Aspect Ratio (Botão Aspect Ratio)

 Utilize este botão para escolher a relação de aspecto pretendida. (Auto/4:3/16:9)

#### Mute (Botão Mute)

Utilize este botão para cortar o som.

#### Quatro teclas direcionais deseleção

▶ Utilize os botões (♠) (▼) (♠) para seleccionar itens ou fazer ajustes em termos das opções escolhidas no menu apresentado no ecrã.

#### Distorção △ ▽

 Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (±16 graus).

#### Menu

Pressione "Menu" para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão "Menu" novamente.

#### Zoom

Mais zoom/menos zoom digital.

#### Back (Botão Back)

 Permite-lhe voltar à etapa anterior em termos do menu apresentado no ecrã.



Os botões Mouse / Função equivalente a clicar com a tecla esquerda do rato / Função equivalente a clicar com a tecla direita do rato

Estas funções equivalem às funções do rato, tanto ao nível do PC como do Mac.

#### Tecla Empowering @



A tecla Empowering da Acer engloba três funções únicas, são elas "Acer eView Management", "Acer eTimer Management" e "Acer eOpening Management" respectivamente. Prima a tecla "e" durante mais de um segundo para abrir o menu no ecrã e modificar a respectiva função.



#### O Acer eView Management

Prima o botão "e" para abrir o sub menu do " Acer eView Management".

O "Acer eView Management" permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.



#### O Acer eTimer Management

Prima o botão "e" para abrir o sub menu do " Acer eTimer Management".

O "Acer eTimer Management" permite-lhe escolher outras opções para controlo da du ração da apresentação. Consulte a secção rela tiva aos menus OSD para mais informações.



#### O Acer eOpening Management

Prima o botão "e" para abrir o sub menu do " Acer eOpening Management".

O "Acer eOpening Management" permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de ar ranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.

#### Volume (Botão Volume)



Aumenta/ reduz o nível de volume.

#### Page Up (Página anterior) (Somente modo do Computador)



Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

#### Page Down (Página seguinte) (Somente modo do Computador)



Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a 17 ... Português um computador por cabo USB.

#### VGA (Botão VGA)

Prima o botão "VGA" para alterar a origem de sinal para o conector de entrada VGA. Este conector suporta os sinais RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e sincronização do sinal RGB.

#### Video (Botão Video)

Prima o botão "Video" para escolher a origem de sinal de vídeo composto.

#### Component (Botão Component)

Prima o botão "Component" para alterar a origem de sinal para o conector de sinal componente. Este conector suporta os sinais YPbPr (480p/576p/720p/1080i) e YCbCr (480i/576i).

#### DVI (Botão DVI)

Prima o botão "DVI" para alterar a origem do sinal para o conector DVI. Este conector suporta os sinais RGB digital, RGB analógico, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) e HDCP.

#### Language (Botão Language)

(apenas para a série XD1170/modelos para o Japão)

Permite-lhe ver os menus no ecrã em vários idiomas.

## Menus digitais no ecran

O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.

#### Como operar

- 1. Para abrir o menu OSD, prima o botão "Menu" no controlo remoto ou no Painel de controlo.
- 2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ◆ ▼ para selecionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ▼ prima para aceder ao sub menu.
- 3. Pressione a tecla ♠ ♥ para selecionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ♠ ▶.
- 4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no ítem 3.
- 5. Prima o botão "Menu" ou o botão "Back" no controlo remoto ou no painel de controlo para voltar ao menu principal.
- 6. Para sair do menu apresentado no ecrã, prima novamente o botão "Menu" ou o botão "Back" no controlo remoto ou no painel de controlo. O menu apresentado no ecrã é fechado e o projector guarda automaticamente as novas definições.





# Cor (Modo Computador/ Vídeo)

#### Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ Brilhante : Para optimização do brilho.
- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- Vídeo: Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- Theatre: Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- sRGB : Para optimização da opção true-color.
- Usuário : Memorizar definições do utilizador.

#### Brilho

Ajustar o brilho da imagem.

- ▶ Pressione (▶) para clarear a imagem.

#### Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ( ) para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

#### Temp. Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a telaparece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece.



## Cor (Modo Computador/ Vídeo)

#### Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste para um valor mínimo.

#### Corr. Gama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

#### Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

#### Verde

Ajusta a cor verde.

#### Azul

Ajusta a cor azul.

#### Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

#### Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- Pressione para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.



\*"Saturação" o "Matiz" não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.





# Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

#### Distorção

Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (±16 graus).

#### Proporção

Você pode selecionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- Auto: Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.
- ▶ 4:3 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustarse ao ecrã de projecção assumindo uma relação de 4:3.
- 16:9 : O sinal de entrada será dimensionado de forma a ajustar-se à largura do ecrã sendo a altura reduzida de forma a obter uma imagem com uma relação de 16:9.

#### Projeção



#### Projeção Frontal

Definição padrão de fábrica.



#### **Teto Frontal**

Ao selecionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projeção montada no tecto.



#### Projeção Traseira

Ao selecionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela trans parente.



#### Teto Traseira

Ao selecionar esta função, o projetor reverte e vira a ima gem para baixo ao mesmo tempo. Você pode projectar de trás do ecran transparente com a projecção montada do tecto.



## Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

#### Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione para mover a imagem para a esquerda...
- ▶ Pressione (▶) para mover a imagem para a direita...

#### Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione (▶) para mover a imagem para cima.

#### Freqüência

A função "Freqüência" altera a freqüência de dado do vídeo para combinar com a freqüência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.

#### **Tracking**

Escolha o item "Tracking" para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigí-la.



\*"Pos. Horiz.", "Pos. Vert", "Freqüência" o "Tracking" não são suportadas no modos DVI e Computer (Computador).





# Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

#### Modo ECO

Escolha "Activar" para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Seleccione "Desactivar" para voltar para o modo normal.

#### Desligar auto. (Minutos)

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

#### **Bloq Origem**

Quando esta função está desactivada, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal de entrada actual. Quando a opção de bloqueio da origem de sinal estiver activada, esta irá"origem" o canal actual antes de premir o botão "Bloquear" no controlo remotopara passar ao canal seguinte.

#### Localização do menu

Para escolher a posição do menu no ecrã.

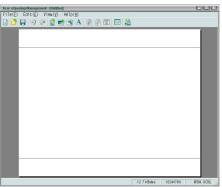
#### Ecrã de arranque

Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- Acer : Ecrã de arranque predefinido do projector Acer.
- Utilizador : Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido do PC para o projector através do cabo USB e do utilitário Acer eOpening Management (consulte a descrição na secção seguinte).



# Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



O Acer eOpening management é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector Acer para a imagem desejada. Pode instalar o Acer eOpening Management a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário Acer eOpening Management para transferir a imagem pretendida do PC para o projector. Antes da transferência começar, o projector deve aceder primeiro à opção "Modo de transferência". Siga as instruções seguintes para aceder ao "Modo de transferência".

- 1. Se o projector tiver sido ligado, pressione o botão de energia duas vezes para desligá-lo.
- 2. Desligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
- 3. Mantenha premidos os botões "Menu" e "🖰" em simultâneo e de seguida ligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
- 4. Quando os LEDs Temp e Lamp estão acesos, liberte ambos os botões, o projector entra no modo de transferência.
- 5. Certifique-se de que o cabo USB foi ligado ao projector e ao PC.

#### Tempo uso lâmpada

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).



#### Aviso da lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.





# Gestão (Modo Computador/ Vídeo)

#### Reposição da lâmpada

Prima o botão ( ) após escolher "Sim "para repor o contador da lâmpada no zero.

#### Segurança

Prima o botão para aceder à definição "Segurança". Se a função "Segurança" estiver activada, é necessário preencher o campo "Senha de administrador" com a respectiva senha antes de definir a opção Segurança.



#### Segurança

Este projector inclui uma excelente função de segurança que permite ao administrador gerir a utilização do projector.

- Seleccione a opção "Activar" para activar a função de segurança. O utilizador terá de introduzir a senha dependendo da opção "Modo de segurança". Consulte a secção "Senha de utilizador" para mais informações.
- Seleccione a opção "Desactivar" para que o projector possa ser ligado sem que seja necessária a introdução da senha.



Após activação da função de segurança, o utilizador terá de introduzir a senha para ligar o projector. Nesta caixa de diálogo, pode utilizar tanto a "senha de utilizador" como a "senha de administrador".





# Gestão (Modo Computador/ Vídeo)



#### Limite de tempo (min.)

Quando a opção "Segurança" estiver definida para "Activar", o administrador pode definir a função Limite de tempo.

- ▶ Prima o botão (◄) ou (▶) para seleccionar o período de tempo pretendido.
- ▶ Pode escolher entre 10 a 990 minutos.
- Quando for atingido o limite de tempo definido, o projector pedirá ao utilizador para que este introduza novamente a senha.
- Por predefinição, a opção "Limite de tempo (min.)" está definida para "Desactivar".

#### Senha de utilizador

Prima o botão () para alterar o campo "Senha de utilizador".





- Utilize os botões ♠, ♥, , ♦ ou ▶ para seleccionar os caracteres pretendidos e prima o botão "MENU" para confirmar.
- ▶ Prima o botão ( ) para eliminar o carácter que aparece após o carácter seleccionado.
- Prima o botão "MENU" para concluir a definição da senha.
- Volte a introduzir a senha no campo "Confirmar senha".

Português

A senha pode ser composta por 4~8 caracteres.





# Gestão (Modo Computador /Vídeo)



O projector oferece duas opções para a função "Modo de segurança".

- Seleccione a opção "Pedir a senha apenas após ligar o cabo de alimentação". Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.
- Seleccione a opção "Pedir sempre a senha durante o arranque do projector". Desta forma, o projector pedirá ao utilizador para introduzir a senha apenas aquando da ligação inicial do cabo de alimentação do projector.



#### Senha de administrador

O campo "Senha de administrador" consta tanto da caixa de diálogo "Introduzir senha de administrador" como da caixa de diálogo "Introduzir senha".

 Prima o botão para alterar o campo "Senha de administrador".



Por predefinição, a "senha de administrador" definida é "1234".



# Gestão (Modo Computador /Vídeo)

Caso o "senha de administrador" esquecido da "senha de administrador", faça o seguinte para a recuperar:



 Prima o botão "MENU" durante mais de 4 segundos quando a caixa de diálogo "Introduzir senha" ou "Introduzir senha de administrador" for apresentada.



- Tome nota da informação apresentada no campo "Desbloquear ID" e contacte o centro de assistência da Acer. Ser-lhe-á atribuída uma nova senha de administrador de acordo com a ID de desbloqueio.
- 3. Após introdução da nova "senha de administrador" no projector, a "senha de administrador" antiga será substituída pela senha nova.



#### Repor

Prima o botão depois de escolher "Sim" para repor todos os parâmetros de visualização para as predefinições de fábrica.





# Áudio (Modo Computador/ Vídeo)

#### Volume

- ▶ Pressione **④** para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

#### Sem áudio

- ▶ Escolha "Lig" para activar a função mute.
- ▶ Escolha "Desl" para desactivar a função mute.

#### Ligar / Desligar volume

Escolha esta função para ajustar o volume ao ligar/desligar o dispositivo.

#### Volume do alarme

Escolha esta função para ajustar o volume quando existirem errosno projector.



## Temporizador (Modo Computador/ Vídeo)

#### Início do temporizador

▶ Prima o botão para iniciar/parar o temporizador.

#### Período do tem

Prima o botão para ajustar o período de tempo para o temporizador.

#### Volume do temporizador

 Escolha esta função para ajustar o volume quando o temporizadorestiver activado e tiver sido atingido o limite de tempo.

#### Visor do Temporizador

Prima o botão ( para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

#### Localização do temporizador

Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.





Idioma (Modo Computador/ Vídeo)

#### Idioma

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecran. Use a tecla  $\bigcirc$  o  $\bigcirc$  para selecionar o seu idioma de preferência.

▶ Prima o botão (▶) para confirmar a selecção.

### Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

#### Problema: Nenhuma imagem aparece no ecran.

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção "Instalação".
- Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção "Trocar a lâmpada".
- Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Certifique-se de que a capacidade "Ocultar" não está activada.

# Problema: Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.

- Prima o botão "Sincronizar" no controlo re moto.
- ▶ Se estiver usando um computador:

Se a resolução de seu computador for maior do que  $800 \times 600$ . Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

#### Para Windows 3.x:

- 1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone "Configuração do Windows" no grupo principal.
- 2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a  $800 \times 600$ .

#### Para Windows 95, 98, 2000, XP:

- Abra o icone "Meu computador", a pasta "Painel de controle" e depois clique duas vezes no icone "Exibição".
- 2. Selecione "Configurações".
- Em "Área de trabalho" você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 800 x 600.

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.

- Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão "Propriedades avançadas".
- 5. Selecione o botão "Change" sob a guia "Monitor".
- 6. Clique em "Exibir todos os dispositivos". e depois selecione "Tipos de monitor padrão" sob a caixa de diálogo "Fabricantes", escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo "Modelos".
- Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 800 x 600.
- Se estiver usando um Notebook PC:
  - Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
  - Ligue a tela do Notebook PC para modo "exibição somente no ecran" ou "Somente CRT".
- ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

# Problema: O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.

- ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
  - Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.
- Se estiver usando um PowerBook da Apple:
   No painel de controle, abra a tela do PowerBook para selecionar
   Video Mirror ing "Lig" (Espelhamento de vídeo activado).

#### Problema: A imagem está instável ou cintilando

- ▶ Use "Tracking" para corrigí-la.Consulte a página 23.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

#### Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical

- ▶ Use "Freqüência" para fazer um ajuste.Consulte a página 23.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 25.

#### Problema: A imagem não está focada

- Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 4,9m (1,5 pés) até 39,4m (12,0 pés) do projetor..



#### Problema: A imagem é ampliada quando exibe o DVD 16:9.

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o á faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

#### Problema: Imagem está invertida.

Para selecionar "Imagem" no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 22.

#### Problema: A lâmpada queimou ou produz um som de estalo

Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituido. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em "Trocar a lâmpada". Consulte a página 37.

#### Problema: Mensagem de acendimento do LED

Managara	LED de aliı	nentação	tempera-	lâmpada	
Mensagem	vermelho	azul	tura LED	LED	
Estado de espera (cabo de alimentação de entrada)	A piscar lentamente	0	0	0	
Lâmpada acesa	0	₩	0	0	
Ligado	0	*	0	0	
Desligado (A arrefecer)	A piscar rapidamente	0	0	0	
Erro (falha na lâmpada)	0	0	0	*	
Erro (falha térmica)	0	0	*	0	
Erro (falha no cadeado da ventoinha)	0	0	A piscar	0	
Erro (sobretemperatura)	0	0	*	0	
Erro (falha na lâmpada)	0	0	0	*	

<u>**</u>	=>Luz	ligada
	Luz	ngaua

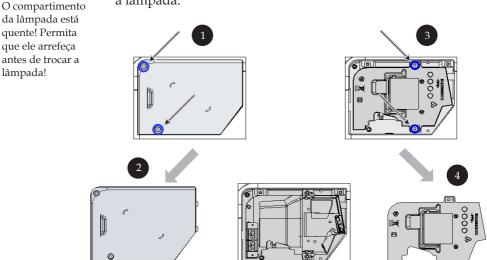


#### Problema: Embretes de mensagens

- ▶ A mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!" é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- "Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ "Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automáticamente." quando a ventoinha não está a funcionar.

### Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lampada irá falhar brevemente! Substituicao sugerida!" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.





Aviso:

da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!

Aviso: Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estoirar e provocar ferimentos ao cair.

#### Procedimento de troca da lâmpada:

- 1. Desligar o projector premindo o botão de alimentação.
- 2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
- 3. Desligue o fio de alimentação.
- 4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa.
- Puxe e retire a tampa.
- 6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. 3
- 7. Tire o módulo da lâmpada. 4

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

# *acer* Apêndice

### Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da.

- Tecnologia DLP<sup>TM</sup> de chip individual Tecnologia

Lâmpada - Lâmpada de 200W, substituível pelo usuário

(para as séries XD1170/XD1270)

Lâmpada de 230W, substituível pelo usuário

(para as séries XD1280)

Número de pixels 800 pixels(H) X 600 linhas(V)

(apenas para a série XD1170)

- 1024 pixels(H) X 768 linhas(V)

(para as séries XD1270/XD1280)

Reprodução de cores - 16,7M cores

Taxa - 2000: 1 (Ligado/Desligado)

Uniformidade - 85%

Nível de ruído - 31dB(A)(modo padrão/27dB(A)(modo ECO)

(para as séries XD1170/XD1270)

- 33dB(A)(modo padrão/30dB(A)(modo ECO)

(para as séries XD1280)

Lente de projecção zoom - F/2,7~3,0 f=21,83~23,81mm com uma lente de

manual de 1,1x

- 34,7"~304,9" (0,88~7,75m) diagonal Tamanho da tela de projeção

Distância de projeção - 4,9m~39,4m (1,5 pés ~ 12,0 pés)

Compatibilidade de vídeo - NTSC3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM e HDTV

compatível

- Vídeo composto e capacidade S-Vídeo

Frequência H. - Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz

Frequência V. Actualização vertical 56Hz~85Hz

- Entrada CA universal de 100~240V; Frequência de Fonte de alimentação

entrada de 50/60Hz

T	ia	acões	T	/0
L	лg	acoes	1.	$^{\prime}$ $^{\circ}$

- Alimentação: Soquete de entrada CA
- Entrada VGA:
  - Um conector DVI para sinal digital com HDCP (Apenas para os modelos XD1170D/XD1270D/ XD1280D)
  - Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV
- Saída VGA: Um D-sub de 15 pinos para saída VGA
- Entrada de vídeo:
  - Um conector RCA de vídeo composto
  - Um conector S-Video
- Tomada de saída d.c. de 5 V para o dongle incluído (Apenas para os modelos XD1170/XD1270)
- Conector RS232
- USB:Um conector USB
- Entrada de Audio: Um jack para entrada de audio
- 4,85 lbs (2,2kgs)
  - 9,1x 9,4 x 4,8 pol (230 x 238 x 122,8 mm)
  - Temperatura de operação: 41~95°F (5~ 35°C)
     Humidade: máximo de 80% (sem condensação)
  - Temperatura de armazenagem: -4~140°F (-20~60°C) Humidade: máximo de 80% (sem condensação)

Normas de segurança

Dimensões (L x A x D)

Peso

**Ambiente** 

 FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

## Modos de compatibilidade

		(ANALÓGICO)		(DIGITAL)		
Mode	Resolução	Frequência V (Hz)	Frequenza O. (kHz)	Frequência V (Hz)	Frequenza O. (kHz)	
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5	
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9	
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9	
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5	
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9	
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5	
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3	
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5	
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9	
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2	
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9	
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1	
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9	
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7	
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4	
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5	
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0	
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7	
VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	***	***	
VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	***	***	
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98	
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***	
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***	
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***	
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***	
MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***	
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***	
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***	
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***	

## Notas acerca de norma e de segurança

Este apêndice lista os avisos apresentados pelo seu projector Acer.

### **Declaração FCC**

Este dispositivo foi testado e cumpre os limites de um dispositivo digital Classe B de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às radiocomunicações.

Entretanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o dispositivo, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele utilizado pelo receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente.

#### Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos computacionais devem ser feitas usando cabos blindados para manter o cumprimento da regulamentação FCC.

#### Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, o que é garantido pelo Comissão Federal de Comunicações, em operar este computador.



#### Condições de operação

Esta dispositivo está de acordo com a Parte 15 da Norma FCC. A operação é sujeita às duas condições seguinte:

- 1. Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais, e
- 2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive as que possam provocar operação indesejável.

#### Notice: Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

#### Declaração de conformidade para países da UE

Acer declara que este série Wireless Gateway está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/EC. (Visite http://global. acer.com. para obter os documentos completos.)

# Соответствует сертификатам, обязательным в Р $\Phi$



### Instruções importantes de segurança

Leia este manual atenciosamente. Guarde-o para consultas futuras.

- 1. Siga todos as advertências e instruções marcadas no produto.
- Desligue este produto da tomada de parede antes de limpá-lo. Não use limpadores líquidos nem aerossóis. Utilize um tecido humedecido para limpeza.
- 3. Não use este produto próximo a água.
- 4. Não coloque este produto numa mesa, carrinho ou estante instável. Este produto pode cair causando sérios danos.
- 5. Este produto deve ser operado a partir do tipo de alimentação eléctrica na etiqueta de marcação. Se não tiver certeza do tipo de alimentação disponível, consulte um revendedor ou a companhia de energia eléctrica local.
- Não permita que nada se apoie no cabo de alimentação. Não coloque este produto onde outras pessoas possam passar sobre o cabo.
- 7. Nunca introduza objectos de nenhum tipo nas ranhuras deste produto, pois podem tocar pontos de tensão perigosa ou colocar as peças em curto-circuito, o que pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Nunca espirre líquidos de nenhum tipo no produto.
- 8. Não tente reparar este produto por si próprio, pois a abertura ou a remoção das tampas podem expor-lhe a pontos de tensão perigosa ou outros riscos. Confie todos os reparos a um pessoal de serviço qualifi-cado.
- 9. Sob as seguintes condições, desligue este produto da tomada eléctrica e envie-o para um pessoal de serviço qualificado:
  - a. Quando o cabo de alimentação ou o conector estiver danificado ou descascado.
  - b. Se algum líquido entrar no produto.
  - c. Se o produto for exposto à chuva ou água.
  - d. Se o produto não funcionar normalmente quando as instruções de utilização forem seguidas. Ajuste apenas os controlos que estão descritos nas instruções de utilização, uma vez que o ajuste incorrecto de outros controlos pode provocar danos que costumam exigir um trabalho intenso por um técnico qualificado para restaurar a condição normal do produto.
  - e. Se o produto cair ou sua carcaça for danificada. Se o produto demonstrar uma perda de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
- Para evitar o perigo de una descarga eléctrica inesperada, use o adaptador de CA somente quando a tomada estiver devidamente aterrada.

#### Nota regulamentar sobre dispositivo de radio

Nota: As informações reguladoras abaixo se referem apenas aos modelos com LAN sem fio.

#### Geral

Este produto cumpre com as directivas de radiofrequência e as normas de segurança dos países e regiões nos quais foi aprovado para utilização sem fios. A seguinte informação é válida para produtos com tais dispositivos.

### União Européia (EU)

Este dispositivo cumpre com os requisitos essenciais das Directivas do Conselho Europeu listadas a seguir:

Directiva 73/23/EEC Baixa tensão

EN 60950

Directiva 89/336/EEC Compatibilidade electromagnética (EMC)

- EN 55022
- EN 55024
- EN 61000-3-2/-3

99/5/EC Directriz de equipamento de terminais de radio e telecomunicações (R&TTE)

- Art.3.1a) EN 60950
- Art.3.1b) EN 301 489 -1/-17
- Art.3.2) EN 300 328-2

### Lista de países aplicáveis

Os países membros da UE em Maio de 2004 são Áustria, Bélgica, Dinamarca, Finlândia, França, Alemanha, Grécia, Irlanda, Itália, Luxemburgo, Holanda, Portugal, Espanha, Suécia, Reino Unido, Estónia, Letónia, Lituânia, Polónia, Hungria, República Checa, República Eslovaca, Eslovénia, Chipre e Malta. Uso permitido nos países da União Europeia, tais como: Noruega, Suíça, Islândia, e Liechtenstein. Este dispositivo deve ser usado conforme as leis e restrições do país de uso. Para mais informação, comuniquese com o órgão regulador no país de uso.

# O requisito de segurança contra radiofrequência da FCC

A radiação emitida por esta mini placa PCI LAN sem fios fica muito aquém dos limites de exposição à radiofrequência estabelecidos pela FCC. No entanto, este projector Acer deve ser utilizado de forma a que o contacto entre o mesmo e o utilizador, durante o seu funcionamento normal, seja o mínimo possível:

- Uma instalação incorrecta ou uma utilização não autorizada podem causar interferências prejudiciais ao nível das comunicações via rádio. Qualquer alteração da antena interna invalida a certificação da FCC e a sua garantia.
- Para cumprir os requisitos da FCC relativos a exposição de rádiofrequência (RF), tem de ser mantida uma distância mínima de 20 cm (8 polegadas) entre este dispositivo e quaisquer outras antenas ou transmissores.

# Canadá - Dispositivos de radiocomunicação de baixa potência isentos de licença (RSS-210)

- a. Informação genérica O operação está sujeita às duas seguintes condições:
  - 1. Este dispositivo não pode causar interferência e
  - Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência, inclusive aquelas que possam causar operação não desejada do dispositivo.
- b. Operação na banda de 2,4 GHz Para evitar interferência de radio ao serviço licenciado, este dispositivo destina-se a ser operado internamente e instalado externamente fica sujeito a licenciamento.