

Proyektor Acer

Seri X1130/X1230/X1230S  
Panduan Pengguna

Hak cipta © 2009. Acer Incorporated.  
Hak Cipta Dilindungi Undang-undang.

Panduan Pengguna Proyektor Acer Seri X1130/X1230/X1230S  
Informasi Umum 1/2009

Informasi yang tercantum dalam publikasi ini dapat berubah secara berkala tanpa pemberitahuan sebelumnya kepada siapapun tentang revisi atau perubahan tersebut. Perubahan yang dilakukan akan disertakan dalam edisi baru panduan ini atau dokumen dan publikasi pelengkap. Perusahaan ini tidak memberikan pernyataan atau jaminan, baik secara tersurat maupun tersirat, berkaitan dengan isi dokumen ini dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukum terhadap jaminan tersirat tentang keadaan yang dapat diperjualbelikan atau kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Catatan informasi nomor model, nomor seri, tanggal pembelian, dan alamat pembelian pada lembar isian yang tersedia di bawah. Nomor seri dan nomor model tercantum pada label yang melekat di proyektor Anda. Semua hal yang terkait dengan unit Anda harus mencakup nomor seri, nomor model, dan informasi pembelian.

Tidak ada bagian dalam publikasi ini yang boleh diperbanyak, disimpan dalam sistem pengambilan, atau dikirim, dengan cara dan dalam bentuk apapun, baik secara elektronik, mekanik, fotokopi, rekaman, maupun lainnya, tanpa izin tertulis sebelumnya dari Acer Incorporated.

#### Proyektor Acer Seri X1130/X1230/X1230S

Nomor model: \_\_\_\_\_

Nomor seri: \_\_\_\_\_

Tanggal pembelian: \_\_\_\_\_

Alamat pembelian: \_\_\_\_\_

Acer dan logo Acer adalah merek dagang terdaftar Acer Incorporated. Nama produk atau merek dagang perusahaan lain yang terdapat dalam panduan ini hanya untuk identifikasi dan milik perusahaan yang bersangkutan.

"HDMI™, logo HDMI logo, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC."

# Informasi untuk keselamatan dan kenyamanan Anda

Baca petunjuk ini dengan seksama. Simpan dokumen ini untuk penggunaan di lain waktu. Patuhi semua peringatan dan petunjuk yang ditandai pada produk ini.

## Matikan perangkat sebelum membersihkannya.

Lepaskan kabel produk dari stopkontak sebelum membersihkannya. Jangan gunakan pembersih cair atau aerosol. Gunakan kain lembab untuk membersihkan.

## Hati-hati saat melepas konektor dari perangkat

Patuhi panduan berikut bila memasang dan melepaskan unit catu daya eksternal:

- Pasang unit catu daya sebelum menghubungkan kabel daya ke stopkontak AC.
- Lepaskan kabel daya sebelum melepaskan unit catu daya dari proyektor.
- Jika sistem memiliki beberapa sumber daya, matikan sistem dengan melepaskan semua kabel daya dari catu daya.

## Tindakan pencegahan untuk aksesibilitas

Pastikan kabel daya dihubungkan ke stopkontak yang mudah dijangkau dan dekat dengan operator peralatan. Untuk mematikan peralatan, pastikan Anda juga melepas konektor daya dari stopkontak.



### Peringatan!

- Jangan gunakan produk ini di dekat air.
- Jangan letakkan produk ini di tempat, dudukan, atau meja yang tidak stabil. Jika terjatuh, produk akan mengalami kerusakan fatal.
- Slot dan rongga tersedia sebagai ventilasi untuk menjamin keandalan pengoperasian dan melindungi produk dari panas yang berlebihan. Rongga ini tidak boleh tertutup atau terhalang. Rongga tidak boleh terhalang dengan meletakkan produk ini di atas kasur, sofa, matras, atau permukaan sejenis.

Produk ini tidak boleh diletakkan di dekat atau di atas radiator atau sumber panas, atau instalasi terpasang kecuali jika terdapat ventilasi yang memadai.

- Jangan masukkan benda apapun ke dalam produk melalui slot kabinet karena benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya atau menyebabkan hubungan arus pendek yang akan menimbulkan kebakaran atau sengatan arus listrik. Jangan tumpahkan cairan apapun pada atau ke dalam produk.

- Untuk menghindari kerusakan komponen internal dan mencegah kebocoran pada baterai, jangan letakkan produk ini di atas bidang yang bergetar.
- Jangan gunakan di lingkungan yang menimbulkan guncangan, hentakan, atau getaran, karena dapat menyebabkan hubungan arus pendek atau kerusakan pada perangkat rotor dan lampu.

## Menggunakan daya listrik

- Produk ini harus dioperasikan menggunakan jenis daya sesuai dengan yang tertera pada label. Jika Anda ragu tentang jenis daya yang tersedia, hubungi dealer Anda atau perusahaan listrik negara.
- Jangan biarkan benda apapun berada di atas kabel daya. Jangan letakkan produk ini di tempat orang lewat karena kabel akan terinjak.
- Jika Anda akan menggunakan produk dengan kabel ekstensi, pastikan nilai total ampere peralatan yang dihubungkan ke kabel ekstensi tidak melebihi nilai ampere kabel ekstensi. Pastikan juga nilai total semua produk yang dihubungkan ke stopkontak tidak melebihi nilai sekering.
- Jangan bebani arus listrik, terminal, atau stopkontak melewati batas dengan menghubungkan terlalu banyak perangkat. Beban sistem secara keseluruhan tidak boleh melebihi 80% dari nilai sirkuit cabang. Jika menggunakan terminal daya, beban sistem tidak boleh melebihi 80% dari nilai input terminal daya.
- Adaptor AC produk ini dilengkapi konektor ground tiga kabel. Konektor hanya boleh dihubungkan ke stopkontak yang memiliki ground. Pastikan stopkontak memiliki ground yang benar sebelum memasang konektor adaptor AC. Jangan hubungkan konektor ke stopkontak yang tidak memiliki ground. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi teknisi listrik Anda.



Peringatan! Pin ground adalah fitur pengamanan yang penting. Penggunaan stopkontak yang tidak memiliki ground dengan benar dapat menyebabkan sengatan listrik dan/atau cedera.



Catatan: Pin ground juga memberikan perlindungan yang baik dari noise tidak diinginkan yang dihasilkan oleh perangkat listrik lain di sekitarnya yang dapat mengganggu performa produk ini.

- Gunakan produk hanya dengan unit kabel catu daya yang disediakan. Bila Anda akan mengganti unit kabel daya, pastikan kabel daya yang baru memenuhi persyaratan berikut ini: jenis non-permanen, terdaftar UL/sertifikasi CSA, jenis SPT-2, nilai 7A 125V minimum, standar VDE atau sejenis, panjang maksimum 4.6 meter (15 kaki).

## Perbaikan produk

Jangan perbaiki sendiri produk ini, karena saat menutup dan membuka penutup produk, Anda dapat menyentuh titik tegangan berbahaya atau risiko lainnya. Serahkan seluruh perbaikan pada teknisi ahli.

Lepaskan kabel produk dari stopkontak dan bawa ke teknisi ahli jika mengalami kondisi sebagai berikut:

- kabel daya atau konektor rusak, terpotong, atau terbakar
- produk terkena cairan
- produk terkena hujan atau air
- produk terjatuh atau casing rusak
- performa produk menunjukkan perubahan nyata, menandakan perlunya perbaikan
- produk tidak berfungsi secara normal setelah menjalankan petunjuk pengoperasian



**Catatan:** Atur kontrol yang telah dijelaskan dalam petunjuk pengoperasian saja, karena pengaturan kontrol yang tidak tepat dapat menimbulkan kerusakan dan menyulitkan kerja teknisi ahli untuk memperbaikinya kembali ke kondisi normal.



**Peringatan!** Demi keamanan, jangan gunakan komponen tambahan atau komponen pengganti non-standar. Untuk pilihan produk yang tersedia, hubungi dealer Anda.

Perangkat Anda dan aksesorinya memiliki beberapa komponen kecil. Jauhkan dari jangkauan anak-anak.

## Informasi keselamatan tambahan

- Jangan tatap ke arah lensa proyektor saat lampu menyala. Cahayanya dapat merusak mata Anda.
- Pertama-tama nyalakan proyektor, lalu sumber sinyal.
- Jangan letakkan produk di area sebagai berikut:
  - Ruangan yang memiliki ventilasi buruk atau terbatas. Diperlukan sekurangnya jarak 50cm dari dinding dan aliran udara yang lancar di sekitar proyektor.
  - Lokasi yang temperaturnya mungkin dapat meningkat tajam, misalnya di dalam kendaraan dengan semua kaca jendela tertutup.
  - Lokasi yang terlalu lembab, berdebu, atau berasap rokok dapat mengotori komponen optikal, sehingga mengurangi masa pakai dan menjadikan gambar lebih gelap.
  - Lokasi dekat alarm kebakaran.
  - Lokasi dengan temperatur sekitar lebih dari 40 °C/104 °F.
  - Lokasi dengan ketinggian lebih dari 10,000 kaki.
- Segera lepaskan konektor daya jika terjadi masalah dengan proyektor. Jangan gunakan proyektor bila mengeluarkan asap atau bunyi dan bau

- yang tidak semestinya. Hal ini dapat menimbulkan percikan api atau sengatan listrik. Untuk itu, segera lepaskan konektor daya dan hubungi dealer Anda.
- Jangan gunakan produk hingga rusak atau menjatuhkannya. Jika terjadi, hubungi dealer Anda untuk pemeriksaan.
  - Jangan hadapkan langsung lensa proyektor ke matahari. Hal ini dapat menyebabkannya terbakar.
  - Saat menonaktifkan proyektor, sebaiknya pastikan proyektor selesai menjalani siklus pendinginan sebelum menonaktifkan daya.
  - Jangan matikan catu daya secara tiba-tiba atau melepas kabel proyektor selama pengoperasian. Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada lampu, kebakaran, sengatan listrik, atau masalah lainnya. Sedapat mungkin tunggu hingga kipas berhenti berputar sebelum mematikan stopkontak.
  - Jangan sentuh kisi-kisi udara dan panel bawah karena panas.
  - Bersihkan penyaring udara, jika ada, secara berkala. Temperatur dalam proyektor dapat menjadi sangat panas dan menyebabkan kerusakan jika penyaring/slot ventilasi tertutup debu atau kotoran.
  - Jangan tatap ke arah kisi-kisi udara saat proyektor bekerja. Cahayanya dapat merusak mata Anda.
  - Buka selalu jendela lensa atau lepas penutup lensa saat proyektor diaktifkan.
  - Jangan biarkan benda apapun menutupi lensa proyektor saat proyektor sedang bekerja karena benda tersebut dapat menjadi panas dan rusak atau menimbulkan kebakaran. Untuk mematikan lampu sementara, tekan HIDE pada remote control.
  - Lampu dapat menjadi sangat panas selama proyektor bekerja. Biarkan proyektor menjadi dingin selama sekitar 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk diganti.
  - Jangan gunakan lampu yang telah melebihi masa pakai. Hal ini terkadang dapat menyebabkan kerusakan.
  - Jangan ganti unit lampu atau komponen elektronik apapun kecuali jika proyektor tidak terhubung ke stopkontak.
  - Produk akan mendeteksi sendiri masa pakai lampu yang terpasang. Pastikan Anda mengganti lampu bila pesan peringatan ditampilkan.
  - Bila akan mengganti lampu, biarkan menjadi dingin terlebih dulu, lalu ikuti semua petunjuk untuk mengganti.
  - Atur ulang fungsi "Lamp Hour Reset" [Atur ulang Jam Lampu] dari menu tampilan "Management" [Manajemen] pada layar setelah mengganti modul lampu.
  - Jangan coba membongkar proyektor ini. Bahaya tegangan tinggi di dalamnya dapat mencelakai Anda. Satu-satunya komponen yang boleh diganti oleh pengguna adalah lampu dengan penutup yang dapat dilepas. Perbaikan sebaiknya hanya dilakukan oleh teknisi ahli berpengalaman.
  - Jangan letakkan proyektor pada sisinya secara vertikal. Proyektor dapat terjatuh, sehingga mengakibatkan cedera atau kerusakan.
  - Produk ini dapat menampilkan gambar terbalik untuk pemasangan di langit-langit. Gunakan hanya unit pemasangan langit-langit dari Acer untuk memasang proyektor dan memastikan pemasangan yang aman.

## Standar pengoperasian untuk menggunakan fungsi nirkabel (Opsional)



**Peringatan!** Demi keamanan, nonaktifkan semua perangkat transmisi radio atau nirkabel saat menggunakan alat dalam kondisi sebagai berikut.

Perangkat ini termasuk, namun tidak terbatas pada: LAN nirkabel (WLAN), Bluetooth dan/atau 3G.

Perhatikan peraturan khusus yang berlaku di manapun, dan selalu nonaktifkan perangkat Anda jika terdapat larangan penggunaan atau bila timbul gangguan atau bahaya. Gunakan perangkat hanya pada posisi pengoperasian normal. Perangkat ini telah memenuhi persyaratan panduan penggunaan RF bila digunakan secara normal. Perangkat dengan antena berjarak sekurangnya 1.5 cm (5/8 inci) dari tubuh Anda. Perangkat tidak terbuat dari bahan logam dan seperti uraian di atas, jarak perangkat sebaiknya cukup jauh dari tubuh Anda.

Untuk menghindari masalah pengiriman file data atau pesan, perangkat ini harus terhubung ke jaringan dengan kualitas koneksi yang baik. Pada kondisi tertentu, transmisi file data atau pesan dapat tertunda karena tidak tersedianya koneksi.

Pastikan Anda mematuhi petunjuk tentang menjaga jarak hingga transmisi selesai.

Komponen perangkat bersifat magnetis. Benda-benda berbahan logam dapat menempel pada perangkat, dan bagi orang yang menggunakan alat bantu dengar sebaiknya tidak menggenggam perangkat ini di telinga. Jangan letakkan kartu kredit atau media penyimpanan magnetis lainnya di dekat perangkat, karena informasi yang tersimpan di dalamnya dapat terhapus.

## Peralatan medis

Penggunaan peralatan transmisi radio termasuk ponsel, dapat mengganggu fungsi peralatan medis yang tidak terlindung secara memadai terhadap interferensi. Untuk mengetahui apakah peralatan medis Anda cukup terlindung dari energi RF eksternal atau jika Anda memiliki pertanyaan lain, hubungi dokter atau produsen peralatan medis Anda. Matikan perangkat Anda bila sedang berada di fasilitas perawatan kesehatan yang memasang petunjuk untuk melakukannya. Rumah sakit atau fasilitas perawatan kesehatan umumnya menggunakan peralatan yang mungkin sensitif terhadap transmisi RF dari luar.

Alat pacu jantung. Produsen alat pacu jantung merekomendasikan untuk menjaga jarak minimum 15.3 cm (6 inci) antara perangkat selular dan alat pacu jantung untuk menghindari kemungkinan interferensi pada alat pacu jantung. Rekomendasi ini sejalan dengan penelitian independen yang dilakukan oleh dan rekomendasi dari Wireless Technology Research. Pengguna alat bantu dengar harus:

- Menjaga jarak 15.3 cm (6 inci) atau lebih antara perangkat selular dengan alat pacu jantung.
- Jangan dekatkkan perangkat yang aktif ke alat pacu jantung. Jika Anda menduga telah terjadi interferensi, matikan dan jauhkan perangkat Anda.

Alat bantu dengar. Beberapa perangkat selular digital dapat menyebabkan interferensi pada fungsi alat bantu dengar. Jika interferensi terjadi, hubungi operator selular Anda.

## Kendaraan

Sinyal RF dapat mempengaruhi sistem elektronik yang tidak terlindung secara memadai, misalnya sistem injeksi bahan bakar elektronik, sistem anti slip (anti penguncian) elektronik, sistem kontrol kecepatan elektronik, dan sistem kantong udara. Untuk informasi lebih lanjut, tanyakan pada produsen kendaraaan Anda atau perwakilannya tentang kendaraan atau peralatan yang telah ditambahkan. Serahkan perbaikan atau pemasangan perangkat kendaraan kepada teknisi ahli. Kesalahan pemasangan atau perbaikan dapat berbahaya dan akan membatalkan jaminan kendaraan yang berlaku. Periksa secara berkala untuk memastikan semua perangkat selular terpasang dengan benar dan berfungsi secara normal. Jangan simpan atau jangan letakkan perangkat, komponen, atau perangkat tambahan dalam satu tempat dengan cairan dan gas yang bersifat mudah terbakar, atau bahan yang mudah meledak. Pada kendaraan yang dilengkapi kantong udara, ingat bahwa kantong udara akan mengembang dengan daya dorong yang sangat kuat. Jangan letakkan benda apapun termasuk perangkat selular di dekat pemasangan kantong udara atau area mengembangnya kantong udara. Jika perangkat selular di dalam kendaraan tidak terpasang dengan benar dan kantong udara mengembang, maka pengendara dapat mengalami cedera parah.

Dilarang menggunakan perangkat selular di dalam pesawat terbang. Matikan perangkat selular Anda sebelum memasuki kabin pesawat. Penggunaan peralatan telekomunikasi selular di dalam pesawat dapat membahayakan pengoperasian instrumen pesawat, mengacaukan sinyal jaringan telepon selular, dan melanggar peraturan yang berlaku.

## Lingkungan berpotensi terhadap ledakan

Matikan perangkat Anda saat berada di area beratmosfer rentan terhadap bahaya ledakan dan patuhi semua tanda peringatan dan petunjuk. Atmosfer yang rentan terhadap bahaya ledakan mencakup area yang umumnya memasang tanda peringatan untuk segera mematikan mesin kendaraan. Percikan api di sekitar area seperti ini dapat memicu ledakan atau kebakaran yang mengakibatkan cedera parah bahkan kematian. Matikan selalu perangkat di area pengisian bahan bakar, misalnya saat memasuki stasiun pengisian bahan bakar atau pompa gas. Perhatikan selalu larangan penggunaan peralatan gelombang radio di area SPBU, tangki dan area distribusi bahan bakar; pabrik kimia; atau di sekitar area peledakan terbuka. Area beratmosfer rawan ledakan seringkali, namun tidak selalu, memasang tanda peringatan. Area ini mencakup ruang bawah dek kapal laut, fasilitas pengiriman atau penyimpanan bahan bakar, kendaraan yang menggunakan LPG (misalnya propana atau butana), dan area yang udara di sekitarnya mengandung bahan atau partikel kimia, seperti butiran, debu, atau serbuk logam.

## Tindakan pencegahan untuk pendengaran

Untuk melindungi pendengaran Anda, ikuti saran sebagai berikut.

- Perbesar volume secara bertahap hingga Anda dapat mendengar suara dengan jelas dan nyaman.
- Jangan perbesar lagi volume suara jika telinga Anda telah terbiasa.
- Hindari mendengarkan musik terlalu keras dalam waktu lama.
- Jangan perbesar volume suara untuk mengatasi kebisinan sekitar.
- Perkecil volume suara jika Anda tidak dapat mendengar pembicaraan orang di sekitar.

## Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan menjaga kelestarian lingkungan, lakukan daur ulang. Untuk informasi lebih lanjut tentang peraturan WEEE (penanganan limbah peralatan listrik dan elektronik), kunjungi

<http://global.acer.com/about/sustainability.htm>



## Informasi tentang merkuri

Untuk proyektor atau produk elektronik yang terdiri dari monitor atau layar LCD/CRT:



“Lampu yang mengandung Merkuri,  
Buang dengan Benar.”

Lampu di dalam produk ini mengandung merkuri, karena itu harus didaur ulang atau dibuang sesuai peraturan setempat. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi Electronic Industries Alliance di [www.eiae.org](http://www.eiae.org). Untuk informasi tentang pembuangan limbah khusus lampu, kunjungi [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

# Informasi penting

## Catatan Penggunaan

Yang Perlu Anda lakukan:

- Matikan produk sebelum membersihkan.
- Untuk membersihkan casing layar gunakan kain lembut yang dibasahi sedikit larutan deterjen ringan.
- Matikan konektor daya dari stopkontak AC bila produk tidak akan digunakan dalam waktu lama.

Jangan:

- Tutup slot dan rongga udara pada unit yang disediakan untuk ventilasi.
- Gunakan pembersih, lilin atau pelarut yang bersifat mengikis untuk membersihkan unit.
- Gunakan dalam kondisi berikut ini:
  - Di lingkungan yang terlalu panas, dingin atau lembab.
  - Di area yang berdebu dan kotor.
  - Dekat dengan peralatan yang menghasilkan medan magnetik yang kuat.
  - Diletakkan di area yang menerima sinar matahari langsung.

## Perhatian

Patuhi semua peringatan, pencegahan dan perawatan yang direkomendasikan dalam panduan pengguna ini untuk memaksimalkan masa pakai unit.



### Peringatan:

- Jangan tatap ke arah lensa proyektor saat lampu menyala. Cahayanya yang tajam dapat merusak mata Anda.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan produk ini terkena hujan atau kelembaban.
- Jangan buka atau bongkar produk karena dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Bila akan mengganti lampu, diamkan dulu unit agar dingin, kemudian ikuti semua petunjuk untuk mengganti.
- Produk ini akan mendeteksi sendiri masa pakai lampu yang terpasang. Pastikan Anda mengganti lampu bila pesan peringatan ditampilkan.
- Reset fungsi "Lamp Hour Reset" [Atur ulang Jam Lampu] dari menu tampilan pada layar "Management" [Manajemen] setelah mengganti modul lampu.
- Saat menonaktifkan proyektor, pastikan proyektor menjalani siklus pendinginan sebelum mematikannya dari stopkontak.
- Pertama-tama hidupkan proyektor, kemudian sumber sinyal.
- Jangan pasang penutup lensa saat proyektor bekerja.
- Saat lampu mencapai akhir masa pakainya, lampu akan terbakar dan mengeluarkan bunyi berdesis. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali hingga modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti urutan langkah dalam "Mengganti Lampu".

# Daftar Isi

Informasi untuk keselamatan dan kenyamanan Anda	iii
Informasi penting	x
Catatan Penggunaan	x
Perhatian	x
Pendahuluan	1
Fitur-fitur Produk	1
Ikhtisar Produk	2
Ikhtisar Proyektor	3
Tampilan Proyektor	3
Panel Kontrol	4
Tata Letak Remote Control	5
Persiapan	7
Menghubungkan Proyektor	7
Menghidupkan atau Mematikan Proyektor	8
Menghidupkan Proyektor	8
Mematikan Proyektor	9
Mengatur Gambar Proyeksi	10
Mengatur Tinggi Gambar Proyeksi	10
Cara mengoptimalkan jarak dan ukuran gambar	11
Cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan jarak dan zoom	13
Kontrol Pengguna	15
Menu pemasangan	15
Acer Empowering Technology	16
Menu Onscreen Display (OSD)	17
Color [Warna]	18
Image [Gambar]	19
Setting [Pengaturan]	21
Management [Manajemen]	24
Audio	25
Timer	26
Language [Bahasa]	26

<b>Lampiran</b>	<b>27</b>
Mengatasi masalah	27
Daftar Keterangan LED & Alarm	31
Mengganti Lampu	32
Pemasangan pada Langit-langit	33
Spesifikasi	36
Mode kompatibilitas	38
<b>Informasi peraturan dan keselamatan</b>	<b>41</b>

# Pendahuluan

## Fitur-fitur Produk

Produk ini adalah proyektor DLP® chip tunggal. Fitur-fitur andalan mencakup:

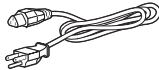
- Teknologi DLP®
- X1130: Resolusi asli 800 x 600 SVGA  
X1230/X1230S: Resolusi asli 1024 x 768 XGA  
Mendukung rasio aspek 4:3 / 16:9
- Teknologi Acer ColorBoost menghasilkan warna asli yang alami agar gambar tampak tajam dan hidup.
- Kecerahan dan rasio kontras yang tinggi
- Memiliki mode tampilan yang fleksibel (Bright [Cerah], Standard [Standar], Video, Blackboard [Papan Tulis Hitam], User 1 [Pengguna 1], User 2 [Pengguna 2]) yang dapat mengoptimalkan performa dalam kondisi apapun.
- Kompatibel dengan NTSC / PAL / SECAM dan mendukung HDTV (720p, 1080i)
- Pemakaian daya yang lebih rendah dan modus ECO (hemat) akan memperpanjang masa pakai lampu
- Acer EcoProjecton Technology memberikan pendekatan manajemen daya yang canggih dan peningkatan efisiensi secara fisik
- Empowering Key memberikan utilitas Acer Empowering Technology (Acer eView, eTimer, ePower Management) untuk kemudahan menyesuaikan pengaturan
- Koreksi elemen pengaturan lanjutan menghasilkan presentasi yang optimal
- Menu OSD (onscreen display) multi bahasa
- Remote control dengan fungsi lengkap
- X1130/X1230: Zoom lensa proyeksi fokus manual hingga 1.1X
- Zoom digital 2X dan fungsi gerakan panning
- Kompatibel dengan OS Microsoft® Windows® 2000, XP, Vista®

## Ikhtisar Produk

Proyektor ini dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan unit Anda lengkap. Segera hubungi dealer Anda jika salah satu item tidak ada.



Proyektor dengan penutup lensa



Kabel daya



Kabel VGA



Kabel video gabungan



Kartu keamanan



Panduan pengguna  
(CD-ROM)



Remote control



Panduan ringkas



Baterai x 2

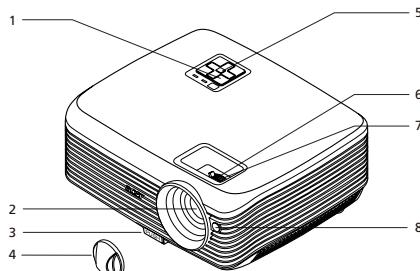


Tas proyektor

# Ikhtisar Proyektor

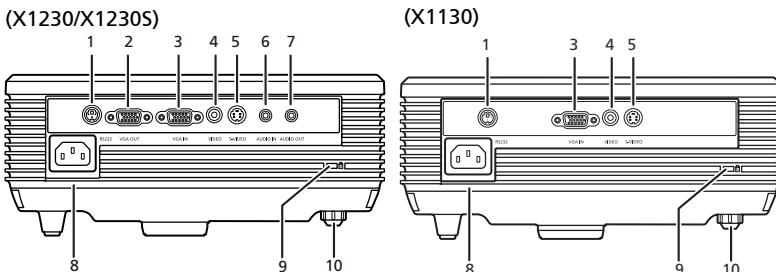
## Tampilan Proyektor

### Tampilan depan/atas



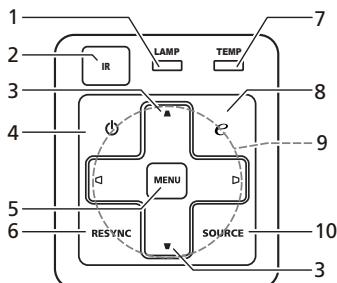
#	Keterangan	#	Keterangan
1	Tombol Daya dan LED indikator Daya	5	Panel kontrol
2	Lensa proyeksi	6	Pengatur zoom
3	Tombol elevator	7	Pengatur fokus
4	Penutup lensa	8	Penerima kendali jarak jauh

### Tampilan belakang



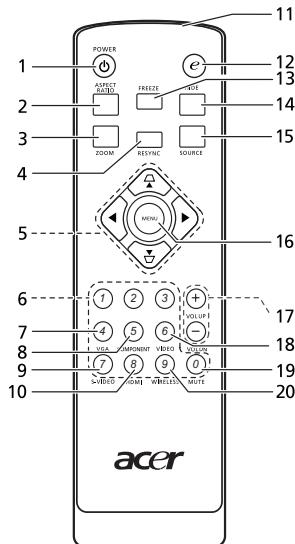
#	Keterangan	#	Keterangan
1	Soket RS232	6	Konektor input audio
2	Soket output monitor loop-through	7	Soket output audio
3	Konektor input sinyal analog PC/HDTV/ component video	8	Soket daya
4	Soket input video komposit	9	Port kunci Kensington™
5	Soket input S-Video	10	Roda penyesuaikan kemiringan

## Panel Kontrol



#	Fungsi	Keterangan
1	LAMP	LED Indikator Lampu.
2	IR	Penerima kendali jarak jauh.
3	Pengaturan	Sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh proyeksi miring ( $\pm 40$ derajat).
4	Tombol Daya dan LED indikator Daya	Mengacu ke "Menghidupkan atau Mematikan Proyektor" seksi.
5	MENU	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan "MENU" untuk mengaktifkan menu OSD (Onscreen display), kembali ke langkah sebelumnya untuk pengoperasian menu OSD atau keluar dari menu OSD.</li> <li>Konfirmasikan pilihan item Anda.</li> </ul>
6	RESYNC [SINKRONISASI ULANG]	Mensinkronisasikan proyektor dengan sumber input secara otomatis.
7	TEMP	LED Indikator Temperatur
8	Tombol Empowering	Fungsi khusus Acer: eView, eTimer, ePower Management.
9	Tombol pilihan empat arah	Pilih item atau buat penyesuaian pada pilihan Anda.
10	SOURCE [SUMBER]	Tekan "SOURCE" [SUMBER] untuk memilih sumber RGB, Component, S-Video, Composite, HDTV dan HDMI™.

## Tata Letak Remote Control



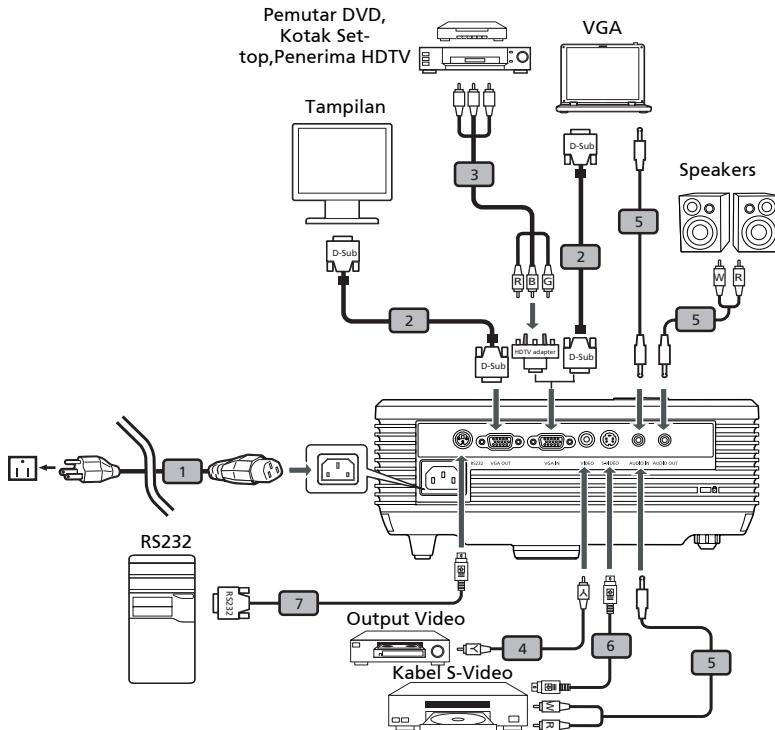
#	Fungsi	Keterangan
1	POWER [DAYA]	Mengacu ke "Menghidupkan atau Mematikan Proyektor" seksi.
2	ASPECT RATIO [RASIO ASPEK]	Untuk Memilih rasio aspek yang dikehendaki (Auto/4:3/16:9).
3	ZOOM	Memperbesar atau memperkecil tampilan proyektor.
4	RESYNC [SINKRONISASI ULANG]	Mensinkronisasikan proyektor dengan sumber input secara otomatis.
5	▷ Pengaturan ▽	Sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh proyeksi miring ( $\pm 40$ derajat).
	◆ Tombol pilihan empat arah	Pilih item atau buat penyesuaian pada pilihan Anda.
6	Keypad 0~9	Tekan "0~9" untuk memasukkan sandi ke "Security > settings" [Pengaturan keamanan].
7	VGA	Mengubah sumber ke VGA. Konektor ini mendukung sinyal analog RGB, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i).

#	Fungsi	Keterangan
8	COMPONENT [KOMPONEN]	Mengubah sumber ke COMPOSITE VIDEO. Soket ini mendukung YPbPr (480p/576p/720p/1080i) dan YCbCr (480i/576i).
9	S-VIDEO	Mengubah sumber ke S-Video.
10	HDMI™	Mengubah sumber ke HDMI™. (untuk model dengan konektor HDMI™)
11	[Pemancar inframerah	Mengirim sinyal ke proyektor.
12	Tombol Empowering	Fungsi khusus Acer: eView, eTimer, ePower Management.
13	FREEZE [BEKU]	Untuk menghentikan sebentar gambar layar.
14	HIDE [SEMBUNYIKAN]	Mematikan video untuk beberapa saat. Tekan "HIDE" [Sembunyikan] untuk menyembunyikan gambar, tekan kembali untuk menampilkan gambar.
15	SOURCE [SUMBER]	Tekan "SOURCE" [SUMBER] untuk memilih sumber RGB, Component, S-Video, Composite, HDTV dan HDMI™.
16	MENU	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan "MENU" untuk mengaktifkan menu OSD (Onscreen display), kembali ke langkah sebelumnya untuk pengoperasian menu OSD atau keluar dari menu OSD.</li> <li>Konfirmasikan pilihan item Anda.</li> </ul>
17	VOL UP/VOL DN	Menambah/Mengurangi volume.
18	VIDEO	Mengubah sumber ke COMPOSITE VIDEO.
19	MUTE [NONAKTIFKAN SUARA]	Mengaktifkan/menonaktifkan volume suara.
20	WIRELESS [Nirkabel]	Tekan "WIRELESS" [NIRKABEL] untuk menampilkan gambar yang dikirim secara nirkabel dari PC ke proyektor melalui fungsi "Acer eProjection Management". (untuk model nirkabel)



# Persiapan

## Menghubungkan Proyektor



#	Keterangan	#	Keterangan
1	Kabel daya	5	Kabel audio
2	Kabel VGA	6	Kabel S-Video
3	VGA ke video komponen/adaptor HDTV	7	Kabel RS232
4	Kabel video gabungan		

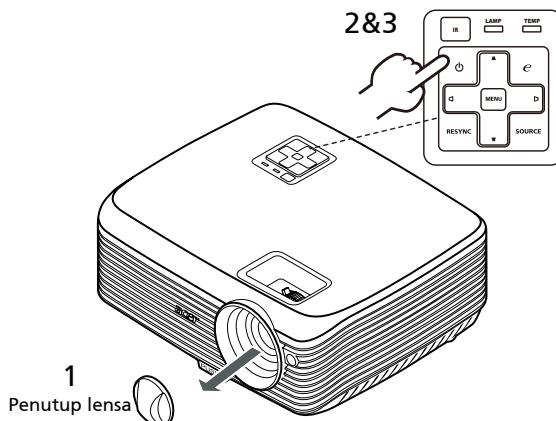


**Catatan:** Agar proyektor berfungsi dengan baik pada komputer Anda, pastikan waktu mode layar kompatibel dengan proyektor.

# Menghidupkan atau Mematikan Proyektor

## Menghidupkan Proyektor

- 1 Lepaskan tutup lensa.
- 2 Pastikan kabel daya dan kabel sinyal dipasang dengan benar. LED indikator Daya akan berkedip merah.
- 3 Hidupkan proyektor dengan menekan  (POWER) pada panel kendali atau kendali jarak jauh, and LED indikator Daya akan berubah menjadi biru.
- 4 Hidupkan peralatan (komputer, notebook, pemutar video, dll.). Proyektor akan mendeteksi peralatan yang terhubung secara otomatis.
  - Jika layar menampilkan ikon "Kunci" dan "Sumber", artinya proyektor dibatasi untuk jenis peralatan tertentu dan jenis sinyal input lain tidak akan terdeteksi.
  - Jika layar menampilkan "No Signal" [Tidak Ada Sinyal], pastikan kabel sinyal terhubung dengan benar.
  - Jika Anda terhubung ke sumber ganda pada waktu yang sama, gunakan "SUMBER" pada panel kendali atau kendali jarak jauh, atau gunakan tombol sumber langsung pada kendali jarak jauh untuk beralih di antara masukan-masukan.



## Mematikan Proyektor

- Untuk mematikan proyektor, tekan  (POWER) dua kali. Pesan di bawah ini akan muncul di layar selama 10 detik.  
**"Please press power button again to complete the shutdown process."** [Tekan kembali tombol daya untuk menyelesaikan proses mematikan.]
- Setelah dimatikan, LED indikator Daya akan berkedip MERAH dan kipas terus berputar kurang lebih selama 120 detik. Tindakan ini untuk memastikan sistem mengalami proses pendinginan dengan benar.
- Ketika sistem selesai proses pendinginan, LED indikator Daya akan berubah menjadi MERAH yang berarti proyektor memasuki mode siaga.
- Sekarang kabel daya aman dilepas.



**Peringatan:** Jangan langsung hidupkan proyektor bila baru saja dimatikan.



**Catatan:** Jika Anda akan menghidupkan kembali proyektor, tunggu minimal 60 detik sebelum menekan tombol "Power" [Daya] untuk mengaktifkan proyektor.



### Indikator peringatan:

- Jika proyektor mati secara otomatis dan indikator **LAMP** menyala MERAH, hubungi dealer atau pusat servis di kota Anda.
- Jika proyektor mati secara otomatis dan indikator **TEMP** menyala MERAH, berarti proyektor kepanasan. Pesan di bawah ini akan ditampilkan pada layar, jika akan terjadi:  
**"Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon."** [Proyektor Kepanasan. Lampu akan segera mati secara otomatis].
- Jika indikator **TEMP** menyala MERAH dan pesan di bawah ini ditampilkan pada layar, hubungi dealer atau pusat servis di kota Anda:  
**"Fan fail. Lamp will automatically turn off soon."** [Kipas rusak. Lampu akan segera mati secara otomatis].

## Mengatur Gambar Proyeksi

### Mengatur Tinggi Gambar Proyeksi

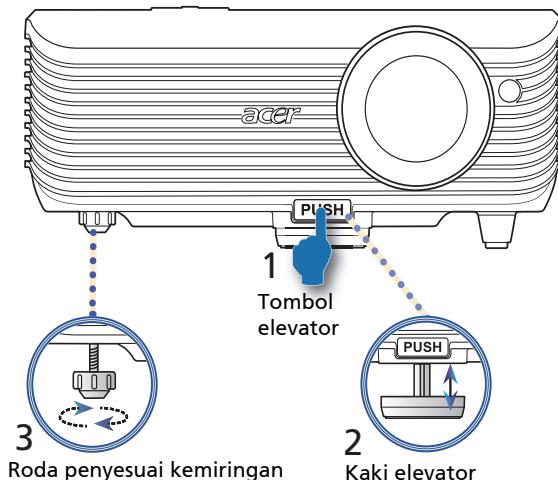
Proyektor memiliki kaki elevator untuk mengatur ketinggian gambar.

Untuk meninggikan gambar:

- 1 Tekan tombol pembuka kaki elevator.
- 2 Naikkan gambar pada sudut ketinggian yang diinginkan, lalu kendurkan tombol untuk mengunci kaki elevator ke posisinya.
- 3 Gunakan roda Penyesuaian kemiringan untuk memperbaiki posisi layar.

Untuk merendahkan gambar:

- 1 Tekan tombol pembuka kaki elevator.
- 2 Turunkan posisi gambar pada sudut ketinggian yang diinginkan , lalu kendurkan tombol untuk mengunci kaki elevator ke posisinya.
- 3 Gunakan roda Penyesuaian kemiringan untuk memperbaiki posisi layar.



## Cara mengoptimalkan jarak dan ukuran gambar

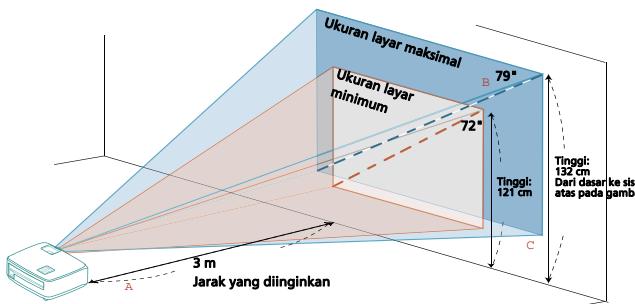
Perhatikan tabel di bawah ini untuk mengetahui ukuran gambar optimal yang dapat diperoleh bila proyektor diletakkan pada jarak yang diinginkan dari layar.

- X1130/X1230

Jika proyektor berjarak kurang 3 m dari layar, kualitas yang baik sulit diperoleh untuk ukuran gambar antara 72" dan 79".



**Catatan:** Perhatikan gambar di bawah ini, ketinggian 132 cm diperlukan bila jarak proyektor 3 m.



Jarak yang diinginkan (m) < A >	Ukuran Layar Minimal (Ukuran minimal)			Ukuran Layar Maksimum (Ukuran maksimal)		
	Diagonal (inci) < B >	Panjang x Lebar (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) < C >	Diagonal (inci) < B >	Panjang x Lebar (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) < C >
1	24	49 x 37	40	26	54 x 40	44
2	48	98 x 74	80	53	108 x 81	89
2,5	60	123 x 92	101	66	134 x 101	111
3	72	147 x 110	121	79	161 x 121	132
3,5	84	172 x 129	141	93	188 x 141	156
4	96	196 x 147	161	106	215 x 161	178
4,5	108	221 x 165	181	119	242 x 181	199
5	120	245 x 184	201	132	269 x 202	221
6	144	294 x 221	241	159	323 x 242	267
7	168	343 x 257	282	185	376 x 282	310
8	192	392 x 294	322	212	430 x 323	355
9	216	441 x 331	362	238	484 x 363	399
10	241	490 x 368	404	265	538 x 403	444

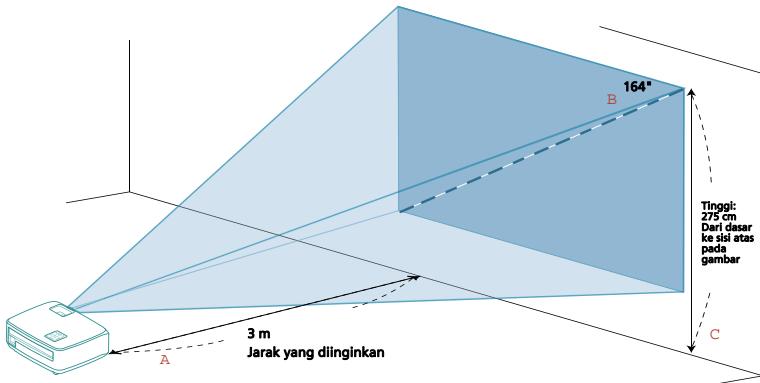
Rasio Zoom: 1,1 x

- X1230S

Jika proyektor berada 3 m dari layar, kualitas gambar yang baik dapat dicapai untuk ukuran gambar 164".



**Catatan:** Perhatikan gambar di bawah ini, ketinggian 275 cm diperlukan bila jarak proyektor 3 m.



Jarak yang diinginkan (m) < A >	Ukuran Layar Minimal (Zum minimal)		
	Diagonal (inci) < B >	Panjang x Lebar (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) < C >
1	55	111 x 83	92
2	109	222 x 167	183
2,5	137	278 x 208	229
3	164	333 x 250	275
3,5	191	389 x 292	321
4	219	444 x 333	367
4,5	246	500 x 375	413
5	273	556 x 417	458
6	328	667 x 500	550
7	383	778 x 583	642
8	437	889 x 667	733
9	492	1000 x 750	825
10	547	1111 x 833	917

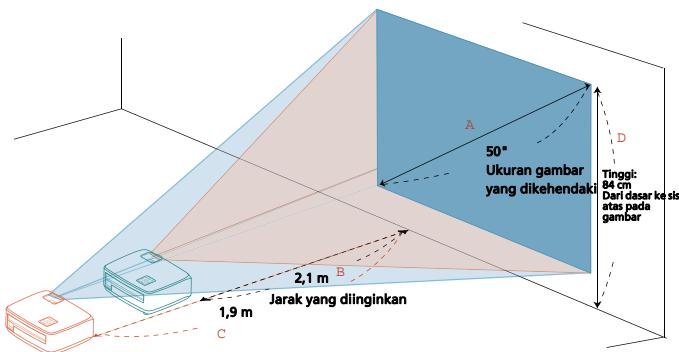
Rasio Zoom: 1,0 x

## Cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan jarak dan zoom

Tabel di bawah ini menunjukkan cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan posisi atau pengatur zoom.

- X1130/X1230

untuk mendapatkan ukuran gambar sebesar 50 inci, letakkan proyektor pada jarak 1,9 m hingga 2,1 m dari layar, kemudian sesuaikan tingkat zoom.

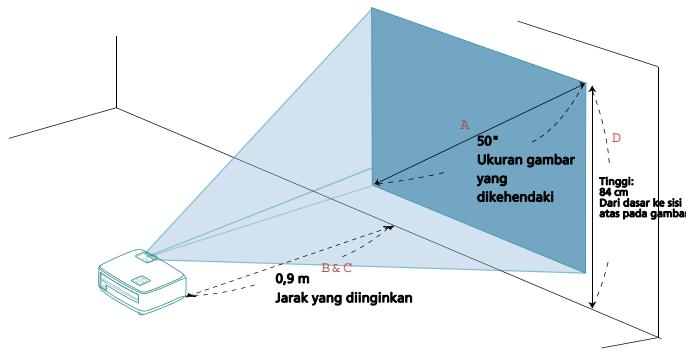


Ukuran Gambar yang Diinginkan	Jarak (m)		Tinggi (cm)	
Diagonal (inci) < A >	Panjang x Lebar (cm)	Zoom maks. < B >	Zoom min. < C >	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar < D >
30	61 x 46	1,1	1,2	50
40	81 x 61	1,5	1,7	67
50	102 x 76	1,9	2,1	84
60	122 x 91	2,3	2,5	101
70	142 x 107	2,6	2,9	117
80	163 x 122	3,0	3,3	134
90	183 x 137	3,4	3,7	151
100	203 x 152	3,8	4,2	168
120	244 x 183	4,5	5,0	201
150	305 x 229	5,7	6,2	251
180	366 x 274	6,8	7,5	302
200	406 x 305	7,6	8,3	335
250	508 x 381	9,4	10,4	419
300	610 x 457	11,3		503

Rasio Zoom: 1,1 x

- X1230S

Untuk mendapatkan ukuran gambar 50", atur proyektor pada jarak 0,9 m dari layar dan atur tingkat zum secara langsung.



Ukuran Gambar yang Diinginkan		Jarak (m)		Tinggi (cm)
Diagonal (inci) < A >	Panjang x Lebar (cm)	Zoom maks. < B >	Zoom min. < C >	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar < D >
30	61 x 46	0,5	0,5	50
40	81 x 61	0,7	0,7	67
50	102 x 76	0,9	0,9	84
60	122 x 91	1,1	1,1	101
70	142 x 107	1,3	1,3	117
80	163 x 122	1,5	1,5	134
90	183 x 137	1,6	1,6	151
100	203 x 152	1,8	1,8	168
120	244 x 183	2,2	2,2	201
150	305 x 229	2,7	2,7	251
180	366 x 274	3,3	3,3	302
200	406 x 305	3,7	3,7	335
250	508 x 381	4,6	4,6	419
300	610 x 457	5,5		503

Rasio Zoom: 1,0 x

# Kontrol Pengguna

## Menu pemasangan

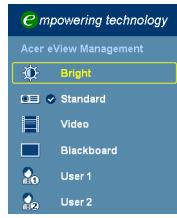
Menu pemasangan memberikan prosedur pemeliharaan dan pemasangan proyektor yang ditampilkan pada layar (OSD). Gunakan OSD hanya bila pesan "No signal input" [Tidak ada sinyal input] ditampilkan pada layar.

- 1 Hidupkan proyektor dengan menekan  (POWER) pada panel kendali atau kendali jarak jauh.
- 2 Tekan "MENU" pada panel kendali atau kendali jarak jauh untuk meluncurkan OSD untuk instalasi dan pemeliharaan proyektor.



- 3 Pola latar belakang berfungsi sebagai panduan untuk menyesuaikan pengaturan kalibrasi dan pelurusan, misalnya ukuran serta jarak layar, fokus, dan banyak lagi.
- 4 Menu pemasangan mencakup pilihan berikut:
  - Projection method [Metode proyeksi]
  - Menu location [Lokasi menu]
  - Keystone settings [Pengaturan keystone]
  - Language settings [Pengaturan bahasa]
  - Pengaturan ulang ke fungsi default pabrik
 Gunakan tombol panah atas dan bawah untuk menetapkan pilihan, kiri dan kanan untuk menyesuaikan pengaturan pilihan yang ditetapkan, serta kanan untuk memasukkan submenu pengaturan fitur. Pengaturan yang baru akan disimpan secara otomatis saat keluar dari menu.
- 5 Tekan "MENU" kapan saja untuk mengeluarkan menu dan kembali ke layar selamat datang Acer.

# Acer Empowering Technology

<b>Tombol Acer Empowering</b> 	Tombol Acer Empowering menyediakan tiga fungsi unik Acer: "Acer eView Management", "Acer eTimer Management", dan "Acer ePower Management". Tekan "e" selama lebih dari satu detik untuk menjalankan menu utama Onscreen Display untuk memodifikasi fungsi ini.
<b>Acer eView Management</b> 	Tekan "e" untuk meluncurkan "Acer eView Management". "Acer eView Management" untuk menampilkan pilihan mode. Harap mengacu pada bagian "Menu Onscreen Display" untuk rincian lebih lanjut.
<b>Acer eTimer Management</b> 	Tekan "e" untuk menjalankan "Acer eTimer Management". "Acer eTimer Management" menyediakan fungsi pengingat untuk mengatur waktu presentasi. Mengacalah pada bagian "Menu Onscreen Display" untuk rincian lebih lanjut.
<b>Acer ePower Management</b> 	Tekan "e" untuk menjalankan "Acer ePower Management". "Acer ePower Management" memberikan Anda satu pintasan untuk menghemat masa pakai lampu dan proyektor. Mengacalah pada bagian "Menu Onscreen Display" untuk rincian lebih lanjut.

# Menu Onscreen Display (OSD)

Proyektor memiliki menu Onscreen Display (OSD) multi bahasa yang membuat Anda dapat menyesuaikan gambar dan merubah beragam pengaturan.

## Menggunakan menu OSD

- Untuk membuka menu OSD, tekan "MENU" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh.
- Saat OSD ditampilkan, gunakan untuk memilih sebuah item pada menu utama. Setelah memilih item yang diinginkan pada menu utama, tekan untuk masuk ke submenu pengaturan fitur.
- Gunakan untuk memilih item yang diinginkan dan sesuaikan pengaturan dengan menggunakan .
- Pilih item berikut untuk disesuaikan pada submenu dan lakukan penyesuaian seperti yang dijelaskan di atas.
- Tekan "MENU" pada control panel atau pengendali jarak jauh, layar akan kembali ke menu utama.
- Untuk keluar dari menu OSD, tekan kembali "MENU" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh. Menu akan tertutup dan secara otomatis proyektor akan menyimpan pengaturan baru itu.



## Color [Warna]



<b>Display Mode</b> [Mode Tampilan]	Terdapat banyak pengoptimalan pra-atur pabrik untuk beragam jenis gambar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bright [Cerah]: Untuk optimisasi penerangan.</li> <li>• Standard [Standar]: Untuk tempat biasa.</li> <li>• Video: Untuk memutar video di tempat yang terang.</li> <li>• Blackboard [Papan Tulis Hitam]: Mode Blackboard dapat meningkatkan tampilan warna saat Anda memproyeksikan tempat dengan permukaan gelap.</li> <li>• User1 [Pengguna1]: Mengingat pengaturan pengguna.</li> <li>• User2 [Pengguna2]: Mengingat pengaturan pengguna.</li> </ul>
<b>Brightness</b> [Kecerahan]	Atur penerangan gambar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan  untuk menggelapkan gambar.</li> <li>• Tekan  untuk menerangi gambar.</li> </ul>
<b>Contrast</b> [Kontras]	Atur tingkat perbedaan antara bagian terang dan gelap dari gambar. Mengatur kontras merubah jumlah hitam dan putih dalam gambar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan  untuk mengurangi kontras.</li> <li>• Tekan  untuk meningkatkan kontras.</li> </ul>
<b>Color Temperature</b> [Temperatur Warna]	Sesuaikan temperatur warna. Pada temperatur warna tinggi, layar terlihat dingin, pada temperatur warna rendah, layar terlihat hangat.
<b>Degamma</b>	Memberi efek gambar gelap. Dengan nilai gamma besar, gambar gelap akan nampak lebih terang.
<b>Color R</b> [Warna merah]	Sesuaikan warna merah.
<b>Color G</b> [Warna hijau]	Sesuaikan warna hijau.
<b>Color B</b> [Warna biru]	Sesuaikan warna biru.

<b>Saturation [Saturasi]</b>	Sesuaikan gambar video dari hitam dan putih ke warna-warna yang penuh. <ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk menurunkan jumlah warna dalam gambar.</li> <li>Tekan  untuk menaikkan jumlah warna dalam gambar.</li> </ul>
<b>Tint [Pewarnaan]</b>	Sesuaikan warna seimbang antara merah dan hijau. <ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar.</li> <li>Tekan  untuk menambah jumlah warna merah pada gambar.</li> </ul>



**Catatan:** "Saturation" [Saturasi] dan "Tint" [Pewarnaan] tidak didukung dengan modus komputer.

## Image [Gambar]



<b>Projection [Proyeksi]</b> 	<b>Destop-Depan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pengaturan keadaan awal pabrik.</li> </ul>
	<b>Plafon-Depan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Saat Anda memilih fungsi ini, proyektor membalikkan gambar ke proyeksi pada plafon.</li> </ul>
	<b>Destop-Belakang</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Saat Anda memilih fungsi ini, proyektor memutar gambar sehingga Anda dapat memproyeksikan di belakang sebuah layar tembus cahaya.</li> </ul>

	<b>Plafon Belakang</b> 
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saat Anda memilih fungsi ini, proyektor memutar dan membalikkan gambar pada saat yang sama. Anda dapat memproyeksikan dari belakang sebuah layar tembus pandang dengan proyeksi pada plafon.</li> </ul>
<b>Aspect Ratio [Rasio Aspek]</b> 	<p>Gunakan fungsi ini untuk memilih rasio aspek yang Anda inginkan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Auto: Simpan gambar dengan rasio lebar-tinggi asli dan maksimalkan gambar untuk mencocokkan piksel horizontal atau vertikal yang asli.</li> <li>4:3: Gambar akan diukur untuk mencocokkan layar dan ditampilkan menggunakan rasio 4:3.</li> <li>16:9: Gambar akan diukur untuk mencocokkan layar dan ditampilkan menggunakan rasio 16:9.</li> </ul>
<b>Auto Keystone</b>	Secara otomatis sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh proyeksi miring ( $\pm 40$ derajat)
<b>Manual Keystone [Panduan Keystone]</b>	Secara manual sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh proyeksi miring ( $\pm 40$ derajat) 
<b>Sharpness [Ketajaman]</b>	<p>Sesuaikan ketajaman gambar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk menurunkan ketajaman..</li> <li>Tekan  untuk menaikkan ketajaman..</li> </ul>
<b>H. Position [Posisi horizontal]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk memindahkan gambar ke kiri.</li> <li>Tekan  untuk memindahkan gambar ke kanan.</li> </ul>
<b>V. Position [Posisi vertikal]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk memindahkan gambar ke bawah.</li> <li>Tekan  untuk memindahkan gambar ke atas.</li> </ul>
<b>Frequency [Frekuensi]</b>	Ubah laju penyegaran proyektor untuk mencocokkan frekuensi kartu grafis komputer Anda. Jika Anda melihat sebuah sekat vertikal kerlap-kerlip dalam gambar yang diproyeksikan, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.
<b>Tracking [Anti goyang]</b>	Menyalaraskan pemilihan waktu sinyal dari tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar Anda berkedip atau tidak stabil, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.



**Catatan:** Fungsi "H. Position" [Posisi H], "V. Position" [Posisi V], "Frequency" [Frekuensi], dan "Tracking" [Anti goyang] tidak didukung menurut mode video.

**Catatan:** Fungsi "Sharpness" [Ketajaman] tidak didukung menurut mode komputer.

## Setting [Pengaturan]



<b>Menu Location [Lokasi Menu]</b>	Pilih menu lokasi OSD pada layar tampilan.
<b>Source Lock [Kunci Sumber]</b>	Saat fungsi ini mati, proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal yang baru masuk hilang. Saat fungsi ini dinyalakan, fungsi ini akan mengunci saluran sumber yang baru sebelum Anda menekan "Source" [Sumber] pada panel kendali atau pengendali jarak untuk saluran selanjutnya.
<b>Closed Caption (Teks Tertutup)</b>	<p><b>Closed Caption Enable [Teks Tertutup Diaktifkan]</b> Pilih "Nyala" agar fungsi berjalan saat sinyal pilihan yang masuk membawa teks tertutup.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Captions [Teks]:</b> Tampilan layar menyalakan dialog, narasi, dan efek suara program TV dan video yang teksnya tertutup (biasanya ditandai sebagai "CC" pada daftar TV).</li> </ul> <div data-bbox="391 1140 447 1195" style="margin-left: 20px;"> </div> <p>Atur aspek layar Anda pada rasio 4:3. Fungsi ini tidak tersedia saat aspek pada rasio "16:9" atau "Auto". Fungsi ini juga tersedia saat video gabungan atau sinyal input S-Video dipilih dan format sistemnya adalah NTSC.</p> <p><b>Caption Version [Versi Teks]</b> Pilih mode gambar tertutup yang lebih disukai. Untuk menampilkan teks, pilih CC1, CC2, CC3 atau CC4 (CC1 menampilkan teks di dalam bahasa utama wilayah Anda).</p>

	<p><b>Security [Keamanan]</b></p> <p>Projektor ini menyediakan fungsi keamanan yang berguna untuk administrator agar bisa mengatur penggunaan proyektor.</p> <p>Tekan  untuk mengubah pengaturan "Security" [Keamanan]. Jika fungsi ini dapat dioperasikan, Anda harus masukkan "Administrator Password" [Sandi Administrator] terlebih dahulu sebelum mengubah pengaturan keamanan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih "On" [Aktif] untuk mengaktifkan fungsi keamanan. Anda harus memasukkan kata sandi berdasarkan "Mode Keamanan". Mohon pilih bagian "User Password" [Sandi Pengguna] untuk mendapatkan rincian lebih lanjut.</li> <li>Jika "Off" [Tidak Aktif] dipilih, Anda dapat menyalakan proyektor tanpa kata kunci.</li> </ul>
	<p><b>Timeout (Min.) [Timeout(Men.)]</b></p> <p>Setelah "Security" [Keamanan] diatur ke "On" [Aktif], administrator dapat mengaktifkan fungsi timeout.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan   untuk memilih durasi jeda waktu.</li> <li>Rentangnya dari 10 sampai 990 menit.</li> <li>Saat waktu telah habis, proyektor akan meminta Anda untuk memasukkan kata sandi lagi.</li> <li>Pengaturan default untuk "Timeout(Min.)" [Timeout(Men.)] adalah "Off" [Tidak Aktif].</li> <li>Sekali fungsi keamanan memungkinkan, proyektor akan meminta Anda untuk memasukkan kata sandi saat menyalakan proyektor. "User Password" [Sandi Pengguna] dan "Administrator Password" [Sandi Administrator] dapat diterima untuk dialog ini.</li> </ul>

	<p><b>User Password [Sandi Pengguna]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan  untuk mengatur atau mengubah "User Password" [Sandi Pengguna].</li> <li>• Gunakan kunci numerik pada pengendali jarak jauh untuk mengatur kata sandi dan tekan "MENU" untuk konfirmasi.</li> <li>• Untuk menghapus digit, Tekan .</li> <li>• Masukkan sandi saat "Confirm Password" [Konfirmasikan Sandi] ditampilkan.</li> <li>• Kata sandi harus 4-8 digit panjangnya.</li> <li>• Jika Anda memilih "Request password only after plugging power cord" [Minta sandi hanya setelah kabel daya dihubungkan], proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan sandi setelah kabel daya dihubungkan.</li> <li>• Jika Anda memilih "Always request password while projector turns on" [Selalu minta sandi setelah proyektor dinyalakan], proyektor akan meminta pengguna untuk memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan.</li> </ul>  
	<p><b>Administrator Password [Sandi Administrator]</b></p> <p>"Administrator Password" [Sandi Administrator] dapat digunakan pada kedua kotak dialog "Enter Administrator Password" [Masukkan Sandi Administrator] dan "Enter Password" [Masukkan Sandi].</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan  untuk merubah "Administrator Password" [Sandi Administrator].</li> <li>• Keadaan awal pabrik untuk "Administrator Password" [Sandi Administrator] adalah "1234".</li> </ul> <p>Jika Anda lupa kata sandi administrator , lakukan langkah berikut mendapatkan kembali kata sandi administrator:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "Universal Password" [Sandi Universal] 6-digit yang tertera pada Kartu Keamanan (periksa di kotak aksesoris). Sandi yang unik ini adalah angka yang akan diterima proyektor setiap saat dan tidak tergantung apapun sandi administratornya.</li> <li>• Jika Kartu Keamanan itu hilang, silakan hubungi pusat layanan Acer setempat Anda.</li> </ul> 
VGA OUT (Standby)	<p>Dengan memilih "On" [Aktif] fungsi tersebut akan aktif. Proyektor dapat mengeluarkan sinyal VGA ketika proyektor dalam mode siaga dan soket VGA IN dan VGA OUT terhubung dengan benar pada peranti.</p> <p></p> <p>Jika mengaktifkan fungsi ini, maka akan sedikit menaikkan konsumsi daya siaga.</p>

<b>Reset [Atur Ulang]</b>	Tekan  setelah memilih "Yes" [Ya] untuk mengembalikan parameters tampilan pada semua menu ke pengaturan keadaan awal pabrik.
-------------------------------	--

## Management [Manajemen]



<b>ECO Mode [Mode Hemat]</b>	Pilih "On" [Nyala] untuk mengecilkan cahaya pada lampu proyektor, yang akan menurunkan konsumsi daya, mengurangi gangguan, dan memperpanjang masa pakai lampu. Pilih "Off" [Mati] untuk kembali ke mode normal.
<b>High Altitude [Ketinggian]</b>	Pilih "On" [Nyala] untuk menyalaikan mode High Altitude. Saat fungsi ini dinyalakan, kipas proyektor akan menyala pada kecepatan penuh secara terus menerus untuk mendinginkan temperatur proyektor.
<b>Auto Shutdown [Penonaktifan Otomatis]</b>	Proyektor akan mati secara otomatis disaat tidak terdeteksi masukkan sinyal setelah waktu pengaturan.
<b>Lamp Hour Elapse [Jam Penyalaan Lampu]</b>	Menampilkan waktu pakai lampu (dalam jam).
<b>Lamp Reminding [Indikator Lampu]</b>	Pilih fungsi ini untuk menunjukkan atau menyembunyikan pesan peringatan saat pesan perubahan lampu ditampilkan. Pesan akan ditunjukkan 30 jam sebelum proyektor mati.
<b>Lamp Hour Reset [Atur Ulang Jam Lampu]</b>	Tekan  sebelum memilih "Yes" [Ya] untuk mengembalikan pembilang jam lampu ke jam 0.

## Audio



<b>Volume</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan  untuk menurunkan volume.</li> <li>Tekan  untuk menaikkan volume.</li> </ul>
<b>Mute [Diam]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih Pilih "On" [Aktif] untuk menyalakan menu diam.</li> <li>Pilih Pilih "Off" [Tidak Aktif] untuk mematikan menu diam.</li> </ul>
<b>Power on/off volume[Volume Menghidupkan/ Mematikan Daya]</b>	Pilih fungsi ini untuk menyesuaikan volume pemberitahuan saat menyetel proyektor on/off.

## Timer



<b>Timer Location [Lokasi Timer]</b>	Pilih lokasi pengatur waktu pada layar.
<b>Timer Start (or Stop) [Pengatur Waktu Mulai (atau Berhenti)]</b>	Tekan  untuk memulai atau menghentikan timer.
<b>Timer Period [Periode Timer]</b>	Tekan   untuk menyesuaikan periode pengatur waktu.
<b>Timer Volume [Volume Timer]</b>	Pilih fungsi ini untuk menyesuaikan volume notifikasi saat fungsi pengatur waktu diaktifkan dan waktu telah habis.
<b>Timer Display [Tampilan Timer]</b>	Tekan   untuk memilih mode tampilan pengatur waktu.

## Language [Bahasa]



<b>Language [Bahasa]</b>	Atur bahasa untuk menu OSD. Gunakan   untuk memilih bahasa yang Anda sukai. • Tekan  untuk menegaskan pemilihan.
--------------------------	---

# Lampiran

## Mengatasi masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor Acer, lihat panduan dalam mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah tidak berhasil diatasi, hubungi penjual atau pusat perbaikan setempat.

### Masalah dan Solusi Gambar

#	Masalah	Solusi
1	Gambar tidak muncul di layar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pastikan semua kabel terhubung dengan benar seperti dijelaskan pada seksi "Cara Menggunakan"</li> <li>Pastikan tidak ada pin konektor yang tertekuk atau patah.</li> <li>Periksa apakah lampu proyektor telah diinstal dengan benar. Lihat bagian "Mengganti Lampu".</li> <li>Pastikan Anda telah melepaskan penutup lensa dan menghidupkan proyektor.</li> </ul>
2	Gambar ditampilkan sebagian, bergulir, atau tidak sempurna (Untuk PC (Windows 95/98/2000/XP))	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tekan "RESYNC" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh.</li> <li>Untuk tampilan gambar yang tidak sempurna: <ul style="list-style-type: none"> <li>Buka "Panel Kendali &gt; My Computer," dan kemudian klik ganda ikon "Tampilan".</li> <li>Pilih tab "Settings".</li> <li>Pastikan bahwa pengaturan resolusi layar Anda lebih rendah dari atau sama dengan WXGA+ (1440 x 900).</li> <li>Klik tombol "Advanced Properties".</li> </ul> </li> </ul> <p>Jika masalah tetap muncul, ganti layar monitor yang Anda gunakan, kemudian ikuti langkah-langkah di bawah ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pastikan bahwa pengaturan resolusi lebih rendah dari atau sama dengan WXGA+ (1440 x 900).</li> <li>Klik tombol "Change" dalam tab "Monitor".</li> <li>Klik "Tunjukkan semua peranti &gt; Tipe monitor standar" pada kotak SP, dan pilih mode resolusi yang Anda inginkan pada kotak "Model".</li> <li>Pastikan bahwa pengaturan resolusi layar monitor lebih rendah dari atau sama dengan WXGA+ (1440 x 900).</li> </ul>

3	Gambar ditampilkan sebagian, bergulir, atau tidak sempurna (Untuk notebook)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan "RESYNC" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh.</li> <li>• Untuk tampilan gambar yang tidak sempurna:           <ul style="list-style-type: none"> <li>• Untuk menyesuaikan resolusi komputer Anda, ikuti langkah-langkah untuk item 2 (di atas):</li> <li>• Tekan tombol pengaturan output. Contoh: [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5]</li> </ul> </li> <li>• Jika Anda mengalami kesulitan saat mengubah resolusi atau tidak ada respons pada monitor, aktifkan ulang semua peralatan termasuk proyektor.</li> </ul>
4	Layar komputer notebook tidak menampilkan presentasi Anda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika Anda menggunakan notebook berbasis Microsoft® Windows® Sebagian PC notebook dapat menonaktifkan layar sendiri saat perangkat layar kedua digunakan. Setiap perangkat memiliki cara berbeda untuk diaktifkan kembali. Untuk informasi rinci, lihat buku petunjuk komputer Anda.</li> <li>• Jika Anda menggunakan notebook berbasis Apple® Mac®OS: Di System Preferences, buka Display, lalu pilih Video Mirroring "On".</li> </ul>
5	Gambar tidak stabil atau berkedip	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gunakan "Penelusuran" untuk memperbaikinya. Mengacu pada seksi "Pengaturan Gambar" untuk informasi lebih lanjut.</li> <li>• Ubah pengaturan kepekatan warna layar pada komputer Anda.</li> </ul>
6	Gambar memiliki garis vertikal berkedip	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gunakan "Frekuensi" untuk membuat penyesuaian. Mengacu pada seksi "Pengaturan Gambar" untuk informasi lebih lanjut.</li> <li>• Periksa dan konfigurasi ulang mode tampilan kartu grafis Anda agar kompatibel dengan proyektor.</li> </ul>
7	Gambar tidak fokus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan penutup lensa telah dilepas.</li> <li>• Sesuaikan pengatur fokus pada lensa proyektor.</li> <li>• Pastikan layar proyektor berada dalam jarak yang dibutuhkan yaitu 3,94 hingga 26,25 kaki (1,2 hingga 8 meter) dari proyektor X1130/X1230, atau 2,30 hingga 14,76 kaki (0,7 hingga 4,5 meter) dari proyektor X1230. Mengacu pada bagian Cara mendapatkan ukuran gambar yang diinginkan dengan menyesuaikan jarak dan zoom untuk informasi lebih lanjut.</li> </ul>

8	Gambar tampak melebar saat menampilkan teks DVD "widescreen" [layar lebar]	<p>Untuk menampilkan DVD anamorfik (gambar distorsi) atau dengan rasio aspek 16:9, Anda harus membuat pengaturan berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Untuk menampilkan teks DVD berformat 4:3, ubah ke format 4:3 dalam OSD proyektor.</li> <li>Jika gambar masih terlihat melebar, maka Anda juga harus menyesuaikan rasio aspek. Atur format layar ke rasio aspek 16:9 (lebar) pada pemutar DVD Anda.</li> </ul>
9	Gambar terlalu kecil atau terlalu besar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sesuaikan tuas zoom di bagian atas proyektor.</li> <li>Ubah jarak proyektor lebih dekat atau majukan ke arah layar.</li> <li>Tekan "MENU" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh. Masuk ke "Gambar &gt; Rasio Aspek" dan coba pengaturan lain.</li> </ul>
10	Gambar memiliki sisi-sisi yang miring	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bila perlu, ubah posisi proyektor sehingga menghadap ke tengah layar.</li> <li>Tekan tombol perbaikan Keystone pada panel kendali atau pengendali jarak jauh hingga gambar menjadi kotak.</li> <li>Tekan "MENU" pada panel kendali atau pengendali jarak jauh untuk membuka menu OSD. Masuk ke "Gambar &gt; Keystone Oto" atau "Gambar &gt; Keystone Manual" untuk membuat penyesuaian.</li> </ul>
11	Gambar terbalik	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pilih "Image [Gambar] &gt; Projection [Proyeksi]" dari OSD dan atur arah proyeksi.</li> </ul>

## Masalah pada Proyektor

#	Masalah	Solusi
1	Proyeksi tidak memberikan respon ke semua kontrol	Bila perlu, matikan proyektor, lalu lepaskan kabel daya dan tunggu sekitar 30 detik sebelum menghidupkan kembali.
2	Lampu hangus atau berdesis	Saat lampu mencapai akhir masa pakainya, lampu akan hangus dan mengeluarkan bunyi berdesis. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dinyalakan lagi sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur pada bagian "Mengganti Lampu".

## Pesan peringatan OSD

#	Masalah	Pesan Peringatan
1	Pesan	<p>Fan fial [Kipas Rusak] - kipas sistem tidak bekerja.</p> <div style="background-color: blue; color: white; padding: 5px; text-align: center;">           Fan Fail.            Lamp will automatically turn off soon.         </div> <p>Projector Overheated [Proyektor Kepanasan] - proyektor melampaui suhu operasional dan harus didiamkan agar dingin sebelum digunakan kembali. Periksa juga penyaring debu jika telah dipasang. Jika penyaring penuh debu, bersihkan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Membersihkan dan mengganti penyaring debu".</p> <div style="background-color: blue; color: white; padding: 5px; text-align: center;">           Projector Overheated.            Lamp will automatically turn off soon.         </div> <p>Replace the lamp [Ganti lampu] - lampu hampir mencapai masa pakai maksimum. Siapkan penggantian segera.</p> <div style="background-color: blue; color: white; padding: 5px; text-align: center;">           Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation.            Replacement suggested!         </div>

## Daftar Keterangan LED & Alarm

### Status LED

Pesan	LED Daya		LED Lampu	LED Temperatur
	Merah	Biru	Merah	Merah
Standby (kabel daya terpasang)	V	--	--	--
Tombol daya HIDUP	--	V	--	--
Lamp retry [Coba ulang lampu]	--	Berkedip cepat	--	--
Mati (status pendinginan)	Berkedip cepat	--	--	--
Mati (pendinginan selesai)	V	--	--	--
Kesalahan (Kegagalan Thermal)	--	V	--	V
Error (fan lock failure) [Kesalahan (kunci kipas tidak berfungsi)]	--	V	--	Berkedip cepat
Kesalahan (lampa rusak)	--	V	V	--
Kesalahan (Kerusakan Lingkaran Warna)	--	V	Berkedip cepat	--

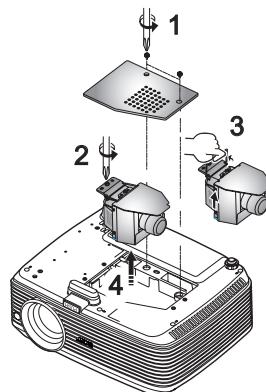
## Mengganti Lampu

Gunakan obeng untuk melepaskan sekrup pada penutup, kemudian tarik lampu untuk mengeluarkannya.

Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu. Anda akan melihat pesan peringatan "**Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested! [Lampu hampir mencapai akhir masa pakai sesuai kapasitas operasionalnya. Lakukan Penggantian!]**" Ganti lampu sesegera mungkin bila pesan peringatan ini muncul. Pastikan proyektor telah melewati proses pendinginan sekurangnya 30 menit sebelum Anda mengganti lampu.



**Peringatan:** Tempat pemasangan lampu sangat panas! Diamkan agar dingin sebelum Anda mengganti lampu.



Untuk mengganti lampu

- 1 Matikan daya proyektor dengan menekan (POWER).
- 2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.
- 3 Lepaskan kabel daya .
- 4 Gunakan obeng untuk melepaskan baut dari penutup. (Ilustrasi #1)
- 5 Dorong dan lepaskan penutup.
- 6 Lepaskan sekrup yang melindungi modul lampu (Ilustrasi #2) dan tarik batang lampu. (Ilustrasi #3)
- 7 Tarik keluar modul lampu dengan kuat. (Ilustrasi #4)

Untuk mengganti modul lampu, lakukan kebalikan dari langkah sebelumnya.

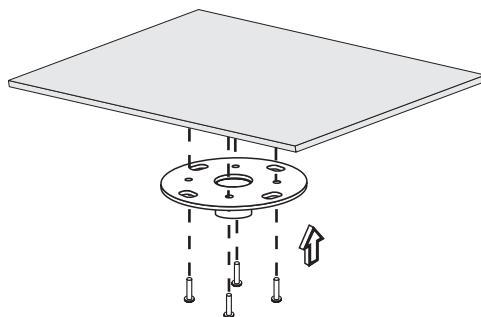


**Peringatan:** Untuk mengurangi risiko cedera diri, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bola lampu. Bila terjatuh, pecahan bola lampu dapat mengakibatkan cedera.

## Pemasangan pada Langit-langit

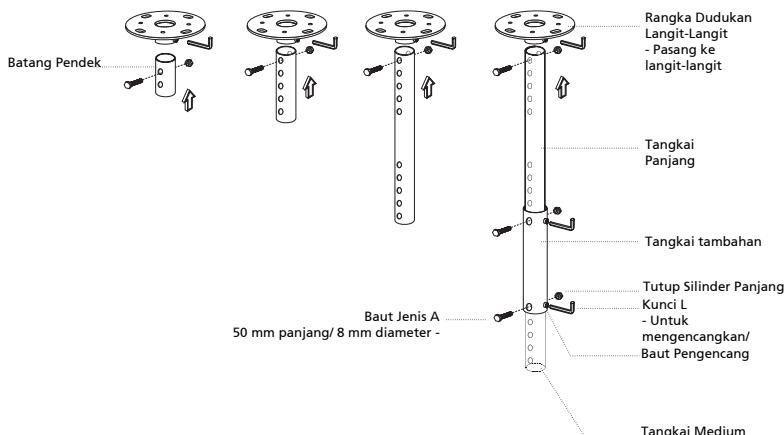
Bila Anda ingin memasang proyektor pada langit-langit, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buat empat lubang bor pada langit-langit yang memiliki bagian berstruktur padat dan kuat, kemudian kencangkan rangka dudukan proyektor.

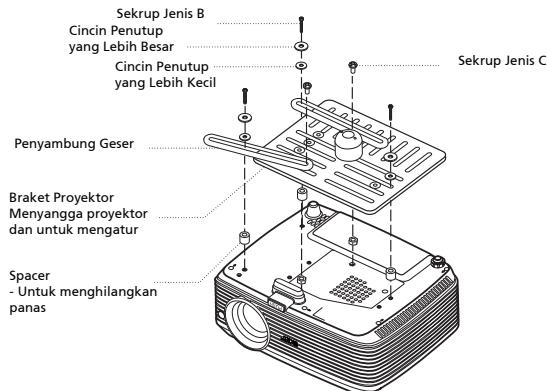


**Catatan:** Sekrup tidak termasuk dalam paket produk. Dapatkan sekrup yang sesuai dengan struktur langit-langit Anda.

- 2 Kencangkan batang plafon dengan menggunakan jenis sekrup silinder yang sesuai.

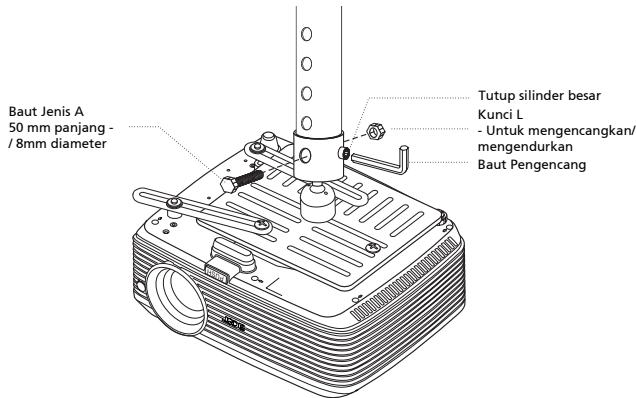


- 3 Gunakan sekrup dengan jumlah yang cukup sesuai ukuran proyektor untuk menahan proyektor pada braket pemasangan langit-langit.

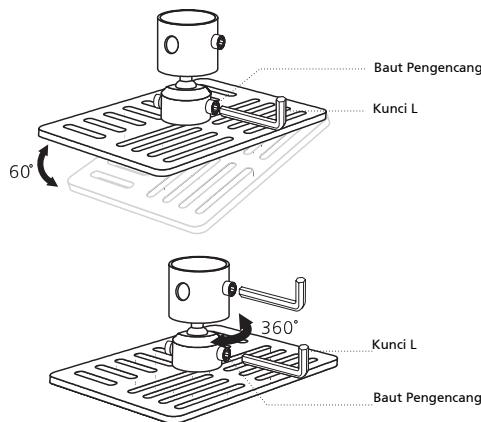


**Catatan:** Sedapat mungkin sediakan jarak yang cukup antara braket dan proyektor agar panas dapat menyebar. Gunakan dua cincin penutup untuk pengencangan tambahan, bila perlu.

- 4 Pasang braket proyektor ke tangkai langit-langit.

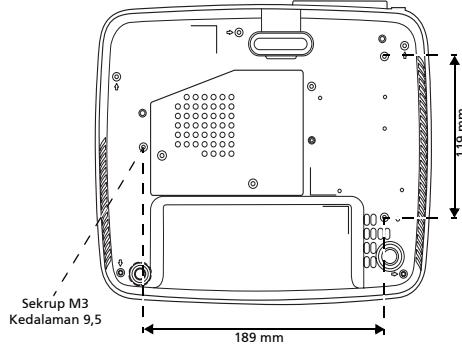


- 5 Atur untuk mendapatkan sudut dan posisi yang sesuai.



**Catatan:** Jenis sekrup dan cincin penutup yang diperlukan untuk setiap model diuraikan pada tabel di bawah ini. Sekrup berdiameter 3 mm tersedia dalam kotak sekrup.

Model	Sekrup Jenis B		Jenis cincin penutup	
	Diameter (mm)	Panjang (mm)	Besar	Kecil
X1130/X1230/X1230S	3	25	V	V



## Spesifikasi

Spesifikasi yang diberikan di bawah ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Untuk spesifikasi yang aktual, lihat spesifikasi pemasaran yang disediakan Acer.

Sistem proyeksi	DLP™
Resolusi	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130:</li> <li>Asli: SVGA (800 x 600)</li> <li>Maksimum: SXGA (1280 x 1024), WXGA+ (1440 x 900)</li> <li>X1230/X1230S</li> <li>Asli: XGA (1024 x 768),</li> <li>Maksimum SXGA (1280 x 1024), WXGA+ (1440 x 900)</li> </ul>
Kompatibilitas komputer	IBM PC dan yang kompatibel, Apple Macintosh, iMac dan standar VESA: WXGA+ (1440 x 900), WXGA (1280 x 800, 1280 x 768), SXGA (1280 x 1024), XGA (1024 x 768), SVGA (800 x 600), VGA (640 x 480)
Kompatibilitas video	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i), EDTV (480p, 576p), SDTV(480i, 576i)
Rasio Aspek	4:3 (asli), 16:9
Warna yang dapat ditampilkan	16.7 juta warna
Lensa proyeksi	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130/X1230:</li> <li>F = 2,56 - 2,8, f = 21,00 mm - 23,00 mm, 1:1, Zum Manual dan Fokus Manual</li> <li>X1230S:</li> <li>F = 2,5, f = 10mm, Fokus Manual</li> </ul>
Ukuran layar proyeksi (diagonal)	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130/X1230: 35" (0,89 m) - 159" (4,04 m)</li> <li>X1230S: 27" (69 cm) - 300" (762 cm)</li> </ul>
Jarak proyeksi	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130/X1230: 3,9' (1,2 m) - 37,2' (11,3 m)</li> <li>X1230S: 1,6' (0,5 m) - 18,0' (5,5 m)</li> </ul>
Rasio sorotan	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130/X1230: 53" @ 2 m (1,86 - 2,04 : 1)</li> <li>X1230S: 109" @ 2 m (0,90 : 1)</li> </ul>
Kecepatan pindai horizontal (Horizontal scan rate)	31 - 93 kHz
Kecepatan pindai awal vertikal(Vertical refresh scan rate)	48 - 86 Hz
Jenis lampu	Philips 189 W UHP yang dapat diganti oleh pengguna
Koreksi pengaturan (Keystone)	+/-40 Derajat (Vertikal), Manual & Otomatis
Digital Zoom	2 x
Audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130: N/A</li> <li>X1230/X1230S: 2 W x 1</li> </ul>
Berat	<ul style="list-style-type: none"> <li>X1130/X1230: Kira-kira 2,3 kg (5.07 lbs.)</li> <li>X1230S: Kira-kira 2,5 kg (5,51 lbs.)</li> </ul>

Dimensi (P x L x T)	264 x 225 x 95 mm (10,4" x 8,6" x 3,7")
Catu daya	Masukan AC Universal 100 - 240 V, frekuensi masukan 50/60 Hz
Pemakaian daya	280 W
Suhu Operasional	0°C to 40°C / 32°F hingga 104°F
Konektor I/O	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Soket daya x1</li> <li>• RS232 x1</li> <li>• Input VGA x1</li> <li>• Composite video x1</li> <li>• S-Video x1</li> </ul>
	Item di bawah ini hanya untuk X1230/X1230S series:
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• konektor input audio 3,5 mm x1</li> <li>• VGA output x1</li> <li>• konektor input audio 3,5 mm x1</li> </ul>
Isi paket produk standar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kabel daya AC x1</li> <li>• Kabel VGA x1</li> <li>• Kabel Composite video x1</li> <li>• Remote control x1</li> <li>• Baterai x 2 (untuk remote control)</li> <li>• Panduan pengguna (CD-ROM) x 1</li> <li>• Panduan ringkas x 1</li> <li>• Kartu keamanan x 1</li> <li>• Tas proyektor x1</li> </ul>

\* Bentuk dan spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

## Mode kompatibilitas

### 1 Sinyal PC - VGA Analog

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
VGA_60	640 x 480	59,940	31,469
VGA_72		72,809	37,861
VGA_75		75,000	37,500
VGA_85		85,008	43,269
720 x 400_70	720 x 400	70,087	31,469
720 x 400_85	720 x 400	85,000	37,900
SVGA_56	800 x 600	56,000	35,200
SVGA_60		60,317	37,879
SVGA_72		72,188	48,077
SVGA_75		75,000	46,875
SVGA_85		85,061	53,674
XGA_60	1024 x 768	60,004	48,363
XGA_70		70,069	56,476
XGA_75		75,029	60,023
XGA_85		84,997	68,667
SXGA_70	1152 x 864	70,000	63,800
SXGA_75		75,000	67,500
SXGA_60	1280 x 1024	60,020	63,981
1280 x 960_60	1280 x 960	60,000	60,000
Mac G4	640 x 480@60Hz	59,94	31,469
MAC13	640 x 480@67Hz	66,667	35,000
Mac G4	800 x 600@60Hz	60,317	37,879
MAC16	832 x 624@75Hz	74,546	49,722
Mac G4	1024 x 768@60Hz	60,004	48,363

MAC19	1024 x 768@75Hz	75,020	60,241
MAC21	1152 x 870@75Hz	75,060	68,680
WXGA_60	1280 x 768	60,000	47,400
WXGA_75		74,890	60,290
WXGA_60	1280 x 720	59,94	45,000
WXGA_60	1280 x 800	59,81	49,702
WXGA+_60	1440 x 900	59,887	59,935
16:9 timing	1366 x 768	59,790	47,712
16:9 timing	1024 x 576	59,899	35,880
Acer AspireOne	1024 x 600	60,000	37,500

## 2 Sinyal YPbPr

Mode	Resolusi	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50,00	15,63
576p	720 x 576	50,00	31,25
720p	1280 x 720	60,00	45,00
720p	1280 x 720	50,00	37,50
1080i	1920 x 1080	60,00	33,75
1080i	1920 x 1080	50,00	28,13

### 3 Video, Sinyal S-Video

Mode	Frekuensi V. [Hz]	Frekuensi H. [KHz]	fsc (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	60	4,43
SECAM	15,63	60	4,25 atau 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	60	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

# Informasi peraturan dan keselamatan

## Informasi FCC

Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan memenuhi batasan untuk peralatan digital Kelas B, sesuai Bab 15 Peraturan FCC. Batasan ini dirancang untuk memberi perlindungan yang memadai terhadap interferensi yang berbahaya untuk pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio, dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan instruksi, dapat menyebabkan interferensi yang mengganggu komunikasi radio.

Akan tetapi, tidak ada jaminan apapun bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini terbukti menyebabkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, dapat diketahui dengan menyalakan dan mematikan peralatan tersebut, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasi interferensi dengan salah satu atau beberapa cara berikut ini:

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Jauhkan jarak antara peralatan dan antena penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan yang digunakan antena penerima.
- Untuk mendapatkan bantuan, hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman.

## Catatan: Kabel berpelindung

Semua sambungan ke perangkat komputer lain harus dilakukan dengan menggunakan kabel berpelindung untuk memenuhi standar peraturan FCC.

## Catatan: Peralatan periferal

Gunakan hanya periferal (peralatan input/output, terminal, printer, dll.) yang memiliki sertifikasi standar Kelas B untuk dipasang dengan perangkat ini. Pengoperasian dengan periferal non-sertifikasi kemungkinan besar akan menyebabkan interferensi pada penerimaan radio dan TV.

## Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh produsen dapat membatalkan kewenangan pengguna untuk mengoperasikan perangkat ini, sebagaimana ditetapkan oleh Federal Communications Commission.

## Kondisi pengoperasian

Perangkat ini telah mematuhi Pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua persyaratan berikut ini: (1) perangkat ini tidak menimbulkan interferensi yang membahayakan, dan (2) perangkat ini harus dapat menerima interferensi dari luar, termasuk interferensi yang dapat menyebabkan kesalahan pengoperasian.

## Catatan: Pengguna di Kanada

Perangkat digital Kelas B memenuhi persyaratan Canadian ICES-003.

## Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Canada — Low-power license-exempt radio communication devices (RSS-210)

### a. Informasi umum

Pengoperasian harus memenuhi dua persyaratan sebagai berikut:

1. Perangkat ini tidak menyebabkan interferensi, dan
2. Perangkat ini harus dapat menerima interferensi apapun, termasuk interferensi yang dapat menyebabkan kesalahan pengoperasian.

### b. Pengoperasian pada frekuensi 2,4 GHz

Untuk mencegah interferensi radio yang mengganggu fasilitas resmi, penggunaan perangkat ini dibatasi hanya di ruang tertutup dan pemasangan di ruang terbuka harus mendapatkan izin resmi.

## Pernyataan Kesesuaian Untuk negara Uni Eropa

Dengan ini, Acer menyatakan bahwa seri proyektor ini sesuai dengan persyaratan utama dan ketentuan terkait lainnya dalam Petunjuk 1999/5/EC. (Untuk dokumen lengkap, kunjungi <http://global.acer.com/support/certificate.htm>)

Kesesuaian dengan sertifikasi Peraturan Rusia



ME61

## Informasi peraturan perangkat radio



**Catatan:** Informasi peraturan di bawah ini hanya berlaku untuk model dengan Wireless LAN dan/atau Bluetooth.

## Umum

Produk ini telah memenuhi standar keselamatan dan frekuensi radio dari negara atau kawasan manapun, artinya telah teruji untuk aplikasi nirkabel. Tergantung konfigurasi, produk ini kemungkinan menggunakan atau tidak menggunakan perangkat radio nirkabel (misalnya modul WLAN dan/atau Bluetooth). Informasi di bawah ini adalah untuk produk dengan perangkat nirkabel.

## Uni Eropa (UE)

R&TTE Directive 1999/5/EC seperti didukung dengan pemenuhan standar terpadu sebagai berikut:

- **Pasal 3.1(a) Kesehatan dan Keselamatan**
  - EN60950-1:2001
  - EN50371:2002 (SAR, perangkat FR umum)
- **Pasal 3.1(b) EMC**
  - EN301 489-1 V1.4.1 (persyaratan teknis umum)
  - EN301 489-3 V1.4.1 (untuk perangkat berjarak pendek)
  - EN301 489-17 V1.2.1 (untuk data wideband dan peralatan HIPERLAN)
- **Pasal 3.2 Penggunaan Spektrum**
  - EN300 220-1 V1.3.1(untuk perangkat berjarak pendek, 25~1000MHz, bagian 1)
  - EN300 220-2 V2.1.1(untuk perangkat berjarak pendek, 25~1000MHz, bagian 3)
  - EN300 440-2 V1.1.2 (untuk perangkat berjarak pendek, 1G~20GHz, bagian 2)
  - EN300 328 V1.6.1 (untuk peralatan transmisi data yang beroperasi pada frekuensi ISM 2.4 GHz)
  - EN301 893 V1.2.3 (RLAN performa tinggi 5GHz)

## Daftar negara yang memberlakukan

Status keanggotaan Uni Eropa per Mei 2004: Belgia, Denmark, Jerman, Yunani, Spanyol, Prancis, Irlandia, Italia, Luksemburg, Belanda, Norwegia, Austria, Portugal, Finlandia, Swedia, Estonia Persemakmuran, Latvia, Lituania, Polandia, Hungaria, Republik Ceko, Republik Slovakia, Slovenia, Cyprus dan Malta. Penggunaan yang diizinkan di negara-negara Uni Eropa juga meliputi Norwegia, Swiss, Islandia dan Liechtenstein. Perangkat ini harus digunakan dengan mematuhi peraturan dan batasan yang berlaku di masing-masing negara. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi kantor perwakilan terdekat di negara Anda.



Acer America Corporation  
333 West San Carlos St., San Jose  
CA 95110, U. S. A.  
Tel: 254-298-4000  
Fax: 254-298-4147  
[www.acer.com](http://www.acer.com)



## Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer / Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	QSV0812/QNX0813/QNX0814
Machine Type:	X1130/X1230/X1230S series
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Acer Incorporated  
8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih  
Taipei Hsien 221, Taiwan

## Declaration of Conformity

We,

**Acer Incorporated**

8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan

Contact Person: Mr. Easy Lai

Tel: 886-2-8691-3089 Fax: 886-2-8691-3120

E-mail: easy\_lai@acer.com.tw

Hereby declare that:

<b>Product:</b>	DLP Projector
<b>Trade Name:</b>	Acer
<b>Model Number:</b>	QSV0812/QNX0813/QNX0814
<b>Machine Type:</b>	X1130/X1230/X1230S series

Is compliant with the essential requirements and other relevant provisions of the following EC directives and that all the necessary steps have been taken and are in force to assure that production units of the same product will continue comply with the requirements.

**EMC Directive 2004/108/EC as attested by conformity with the following harmonized standards:**

- EN55022: 2006, AS/NZS CISPR22: 2006, Class B
- EN55024: 1998 + A1: 2001 + A2:2003
- EN61000-3-2: 2006, Class A
- EN61000-3-3: 1995 + A1: 2001+A2: 2005

**Low Voltage Directive 2006/95/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:**

- EN60950-1: 2001 + A11: 2004

**Council Decision 98/482/EC (CTR21) for pan- European single terminal connection to the Public Switched Telephone Network (PSTN).**

**RoHS Directive 2002/95/EC on the Restriction of the Use of certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment**

**The standards listed below are applied to the product if built with WLAN module or wireless keyboard and mouse.**

**R&TTE Directive 1999/5/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:**

- **Article 3.1(a) Health and Safety**
  - EN60950-1:2001 + A11:2004
  - EN50371:2002
- **Article 3.1(b) EMC**
  - EN301 489-1 V1.6.1
  - EN301 489-17 V1.2.1
- **Article 3.2 Spectrum Usages**
  - EN300 328 V1.7.1
  - EN301 893 V1.4.1 (Applicable to 5GHz high performance RLAN).

**Year to begin affixing CE marking 2008.**

**Easy Lai /Manager**

Regulation Center, Acer Inc.