

# Acer MP110

Manual de usuario  
*Edición 1.0*

**acer**

## **Copyright**

Copyright 2006 por Acer Inc., Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación no puede ser reproducida, transmitido, transcrito, almacenado en un sistema de recuperación, o traducido a cualquier lengua o a lenguaje de programación, en cualquier forma o por cualesquiera medios, electrónico, mecánico, magnético, óptico, producto químico, manual o de otra manera, sin el permiso escrito anterior de la computadora de Acer GmbH.

## **Negación**

Acer Inc. no hace ningunas representaciones o garantía, expresado o implicado, con respecto al contenido de esto y niega específicamente cualquier garantía, merchantability o aptitud para cualquier propósito particular. Cualquier software descrito en este manual se vende o se licencia "como es". Si los programas probó defectuoso siguiendo su compra, el comprador (y no esta compañía, su distribuidor, o su distribuidor) asume el coste entero de mantenimiento todo necesario, reparación, y cualesquiera daños fortuitos o consecuentes resultando de cualquier defecto en el software. Además, Computadora de Acer GmbH, reserva la derecha de revisar esta publicación y de realizar cambios de vez en cuando en el contenido de esto no obligatorios para notificar a cualquier persona de tal revisión o para cambiar.

Toda la marca de fábrica y nombres del producto mencionados en este manual son marcas registradas y marcas registradas de sus sostenedores respectivos.

Toda la marca de fábrica y nombres del producto mencionados en este manual son marcas registradas y marcas registradas de sus sostenedores respectivos.

# Contenido

|  |    |
|--|----|
| 1. Declaración de seguridad -----            | 2  |
| 2. Descripción del producto -----            | 2  |
| 2-1 Características principales -----        | 2  |
| 2-2 Localización del botón -----             | 3  |
| 2-3 Empaquetado/Accesorios -----             | 4  |
| 2-4 Instalación del conductor del USB -----  | 4  |
| 2-5 Conexión del USB y retiro seguro -----   | 5  |
| 3. Funciones -----                           | 6  |
| 3-1 Operación básica -----                   | 6  |
| 3-2 Modo de la música -----                  | 7  |
| 3-3 Modo de la voz -----                     | 8  |
| 3-4 Modo (de registro) de registración ----- | 8  |
| 3-5 Ajustes -----                            | 9  |
| 3-6 Archivos de la cancelación -----         | 13 |
| 3-7 Sobre -----                              | 14 |
| 3-8 Salida -----                             | 14 |
| 4. Para descargar de la música de DRM -----  | 14 |
| 5. Pregunta & Llave -----                    | 17 |
| 6. Especificaciones de producto -----        | 18 |

## 1. Declaración de seguridad

- I. Por favor cuidadosamente y a fondo leído esto dirija con seguridad.
- II. Por favor mantenga este manual seguro para la referencia futura.
- III. Por favor mantenga la unidad seca.
- IV. Evite por favor de exponer esta unidad a la luz del sol.
- V. No vierta ningún líquido en esta unidad: si no causará daño o descarga eléctrica.
- VI. Entre en contacto con por favor con un profesional para dar esto: Jugador MP110 si las situaciones siguientes.  
Ocurrir:
  - El líquido penetra en esta unidad.
  - La unidad es afectada por la humedad.
  - La operación de esta unidad no es normal, o el usuario no puede volver al estado operacional normal consultando este manual.
  - Se cae o se daña la unidad.
- VII. No utilice por favor a jugador MP110 en las situaciones siguientes:
  - ◆ Mientras que conduce un vehículo.
  - ◆ Realizar el trabajo peligroso.
  - ◆ El caminar en la calle
  - ◆ Cualquier situación que necesite la concentración completa.
- VIII. Si usted desea ajustar a formato el disco del jugador MP110, seleccione por favor el FAT para ajustarlo a formato.
- IX. No utilice por favor el agente líquido o de rociadura para limpiar esta unidad. Utilice por favor la suavidad, paño mojado para limpiar esta unidad.
- X. Durante escuchar con los auriculares, ajuste por favor al volumen conveniente para evitar la audiencia de ser dañado.
- XI. Nota: ¡El uso del importador de la batería puede causar la explosión! Utilice por favor correctamente la batería según la instrucción indicada en la sección: ¡Batería!
- XII. No lance la batería usada en el cubo de la basura, debe ser reciclado.

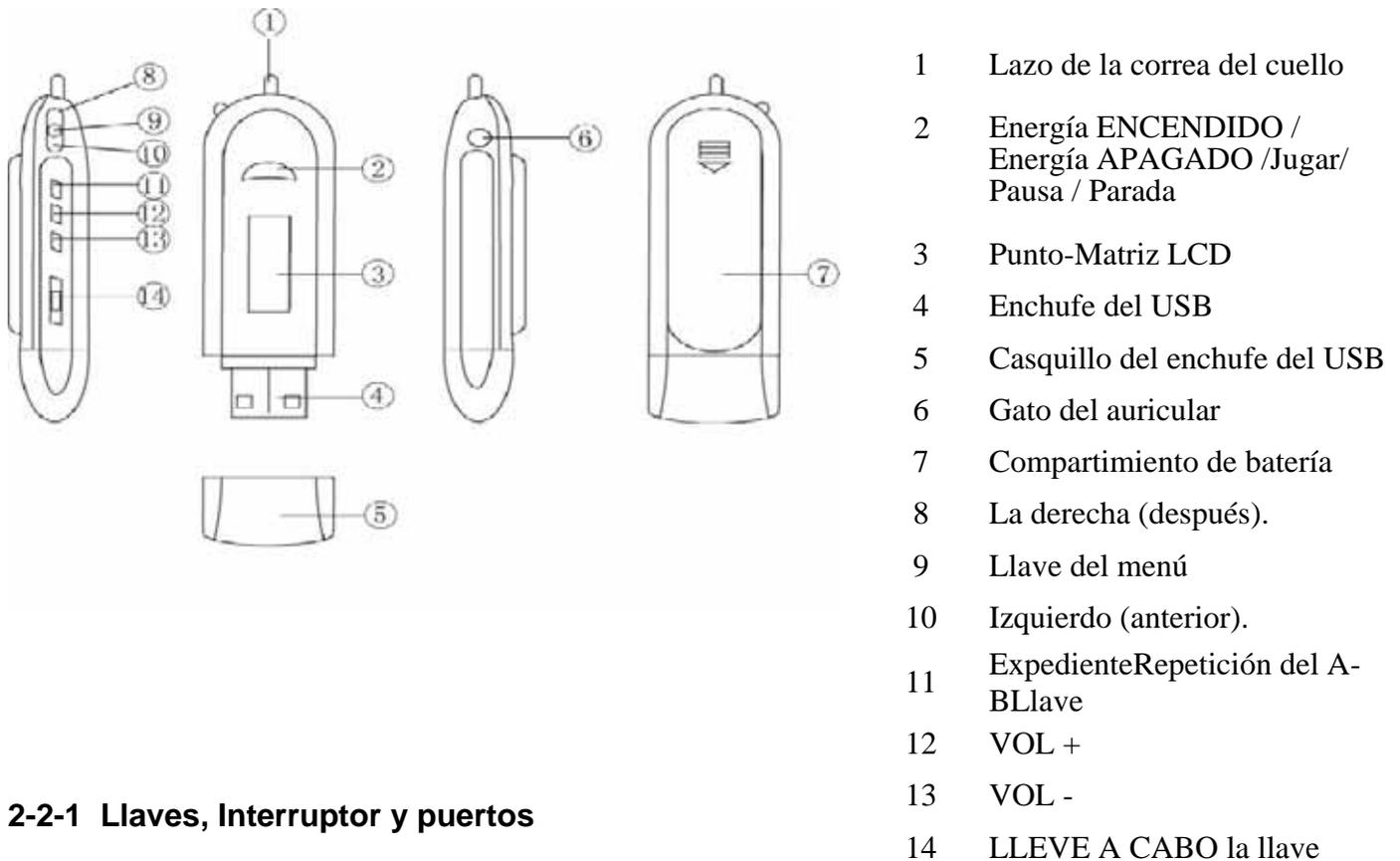
## 2. Descripción del producto

Gracias por comprar este producto de Acer MP110. Este producto demuestra el menú principal, sub-menús, nombres de la canción, líricas e información ID3. Su calidad de sonido perfecta, Alta confiabilidad y aspecto elegante todo el trabajo junto para hacerle una obra maestra. Esperamos sinceramente que este producto le traiga la mejor experiencia que usted puede esperar en esta era digital.

### 2-1 Características principales

- **Exhibición Exhibir-** LCD, con el contraluz colorido 7.
- **Audio juego-** Apoye una amplia gama de los formatos de la música, incluyendo MP3, Archivos de WMDR10 WMA.
- **Conductor-libre U-disco-** Sin cualquier programa de la gerencia necesitó, usted puede realizar operaciones del archivo a través de “disco desprendible” en “mi computadora”. No se requiere ningún conductor en el Windows 2000 y más arriba.
- **Expediente/Repetir-** Esta unidad permite que usted registre fuentes audio externas a través del micrófono y excepto ellas como archivos audio de WAV y del ACTO ajusta a formato además, usted puede seleccionar la repetición del segmento o la repetición de la comparación para gozar de la repetición digital verdadera.
- **7 EQ modos-** Normales, Roca, Jazz, Bajo, Estallido, clásico y amedida .
- **El jugar del múltiple modo** - Normal, repita uno, repita todos, barajadura e inspección previo.
- **Multi-Lengua** –Ayudas muchas idiomas, incluyendo inglés, Franceses, Alemán, Italiano, Holandeses, Ruso y español.

## 2-2 Localización del botón



- 1 Lazo de la correa del cuello
- 2 Energía ENCENDIDO / Energía APAGADO /Jugar/ Pausa / Parada
- 3 Punto-Matriz LCD
- 4 Enchufe del USB
- 5 Casquillo del enchufe del USB
- 6 Gato del auricular
- 7 Compartimiento de batería
- 8 La derecha (después).
- 9 Llave del menú
- 10 Izquierdo (anterior).
- 11 ExpedienteRepetición del A-BLlave
- 12 VOL +
- 13 VOL -
- 14 LLEVE A CABO la llave

### 2-2-1 Llaves, Interruptor y puertos

Este jugador proporciona cinco llaves y un interruptor:

- Energía ENCENDIDO/Energía APAGADO/Juego/Pausa/Llave de la parada: Desea la prensa a accionar ENCENDIDO o a accionar APAGADO, prensa corta a jugar, pausa y parada.
- Llave del menú: Bajo modo de la música o modo de la voz, prensa corta para incorporar el menú principal.  
En el menú principal, prensa corta para confirmar o para incorporar el sub-menu.
- La derecha (siguiente): En música o modo de la voz, la prensa corta para incorporar la canción siguiente y a presionar de largo para moverse rápidamente remite. En menú principal, presione a la derecha para seleccionar el menú.
- Izquierda (anterior): En música o modo de la voz, prensa corta para incorporar la canción anterior y a presionar de largo para moverse rápidamente al revés. En menú principal, presione a la izquierda para seleccionar el menú.
- ExpedienteLlave de la repetición del A-B: En la pausapare el modo, desea la prensa a registrar. En el modo de la parada, prensa corta para cambiar modo del juego. En el juegomodo de la pausa, prensa corta para entrar en modo de la repetición del A-B. En jugar modo, desea la prensa para cambiar el modo de EQ.
- Vol. + llave: Permita que usted aumente el volumen en el modo de la música y de la voz.
- Vol. - llave: Permita que usted disminuya el volumen en el modo de la música y de la voz.  
Nota: En interfaz de menú, prensa corta a volver de nuevo al menú o el jugar al modo anterior rápidamente.
- Interruptor del asimiento: Permita que usted trabe las llaves.

Nota: Usted puede poner en cortocircuito la prensa, desea la prensa o lleva a cabo una llave, donde:

Prensa corta: Usted presiona la llave y la lanza en menos de dos segundos.

Desea la prensa: Usted presiona la llave y lanza en más de dos segundos.

Asimiento: Usted presiona la llave y no la lanza hasta que se alcanza el efecto deseado.

## 2-2-2 PUERTO

- USB: Puerto estándar del USB
- Auricular: Gato estándar del auricular.

## 2-2-3 Grabación.

- Mic: entrada

## 2-3 Empaquetado/Accesorios

Confirme por favor el empaquetado y los accesorios tienen el contenido abajo:

- ✓ Jugador de Acer MP110
- ✓ CD de la instalación
- ✓ Batería del AAA
- ✓ Auricular
- ✓ Guía rápida de la estrella

## 2-4 Instalación del conductor del USB

La instalación es solamente necesaria para las computadoras del SE de Windows 98 y de Windows 98. Los pasos son como sigue:

Inserte el conductor accesorio del CD y trabajará automáticamente. El interfaz demuestra como sigue.



<Install> del teclado, y acabe la instalación de la impulsión con pistas. El recomenzar de la computadora se necesita luego.

Confirmación de la instalación de la impulsión del USB.

Conecte a jugador por el cable del USB con la computadora.

Elija el “panel de control”, “Sistema”, e incorpore a “encargado de dispositivo”, demostrará como sigue:

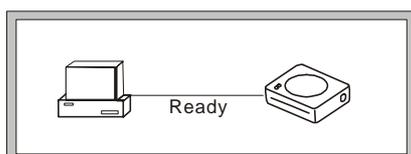


Elija los “accionamientos de disco” y la impulsión instalada del USB exhibirá.

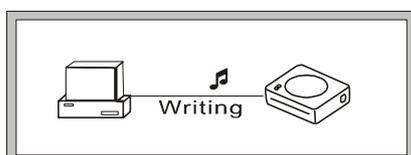
**Atención:** si no demuestra como hacia arriba, después satisfaga el uninstall su impulsión del USB y reinstálelo.

## 2-5 Conexión del USB y retiro seguro

**2-5-1 Cuando el jugador MP3 está conectado con la computadora, el LCD demostrará el cuadro siguiente:**



Y cuando el jugador MP3 es datos &reading de la escritura, el LCD demostrará el gráfico siguiente:



Usted no debe desconectar al jugador MP3 de la PC mientras que está leyendo o está escribiendo, o bien causará sus datos perdidos.

### 2-5-2 Retiro seguro del USB de su computadora

- 1) Seleccione el icono del dispositivo del Enchufe-n-juego de Windows Taskbar, derecho-tecleo en él, y seleccione quitan con seguridad el hardware.
- 2) Seleccione el dispositivo de hardware que usted desea parar y chascar encendido el botón de paro.
- 3) Seleccione la impulsión que usted desea parar y chascar MUY BIEN.
- 4) Tecleo cerca de completo este proceso.

Precaución: El no poder desconectar este producto de su computadora por el procedimiento estándar puede dañar este producto.

### 3. Funciones

#### 3-1 Operación básica

##### I. Abrir/Apagar

Presione y lleve a cabo la llave del JUEGO por segundos para girar al jugador..



Mientras que el jugador está encendido, presione y lleve a cabo la llave del JUEGO por segundos para accionar APAGADO.



##### II. Selección de la función

En el menú principal, usted puede navegar con varios modos por presionar corto de la llave DERECHA o IZQUIERDA. Entonces, usted puede poner en cortocircuito la prensa la llave del menú para tener acceso al modo seleccionado, después de lo cual el contenido apropiado aparece en la exhibición.

|   |             |   |                            |
|---|-------------|---|----------------------------|
|  | Música.     |  | Archivos de la cancelación |
|  | Voz.        |  | Sobre                      |
|  | Expediente. |  | Salida.                    |
|  | Ajustes     |   |                            |

### 3-2 Modo de la música

En este modo de la MÚSICA, el sistema puede jugar los archivos MP3 y los archivos de WMA y DRM10.

#### I. Descripción del interfaz

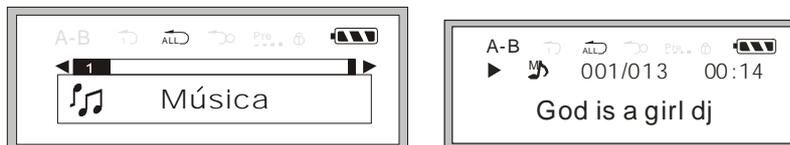


| S/N | Descripción.                             | S/N | Descripción.                             |
|-----|--|-----|--|
| 1   | Icono del modo de la repetición del A-B. | 6   | Icono de la música.                      |
| 2   | Repita el modo.                          | 7   | SN de la música actualarchivo de la voz. |
| 3   | Lleve a cabo el icono.                   | 8   | Cantidad de músicaarchivos de la voz.    |
| 4   | Indicador de la batería.                 | 9   | Tiempo del aparato de lectura.           |
| 5   | Jugar estado.                            | 10  | Información ID3.                         |

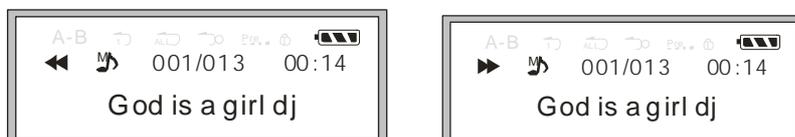
#### II. Música que juega estado

##### Función básica

Mientras que accionan al jugador encendido, presione la llave del JUEGO para jugar música.



Empuje la llave del menú a la izquierda o a la derecha de seleccionar la canción usted desea jugar. Empuje el menú a la izquierda o a la derecha y llévelo a cabo, para ayunar revés delantero o rápido la música.



Mientras que juega música, presione la llave del JUEGO para detenerse brevemente o para parar el jugar. Usted puede aumentar (+) y disminuir (-) el volumen presionando la llave de control de volumen; la pantalla del LCD exhibirá la gama del nivel del volumen.

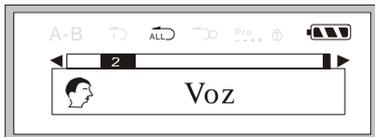
### El A-B repite la disposición del modo

Mientras que accionan al jugador encendido, bajo modo que juega, presione la llave del menú para identificar el punto de A y el LCD exhibe la a, presione la llave del menú otra vez para identificar el punto y las exhibiciones A-B de B del LCD. El jugador ahora repetirá el segmento seleccionado. Presione la llave del menú otra vez para salir de la repetición.

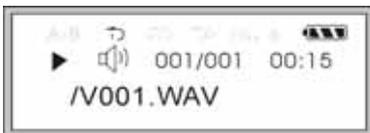
Mientras que juega, usted puede presionar llave de la repetición del A-B para identificar el punto de A y el LCD exhibe la a, presione la llave de la repetición del A-B para identificar el punto y las exhibiciones A-B de B del LCD. El jugador ahora repetirá el segmento seleccionado.

### 3-3 Modo de la voz

Presione la llave del JUEGO por segundos para girar al jugador, y presione la llave del menú para entrar en el menú. Empuje la llave del menú para seleccionar VOZ después presione la llave del menú para confirmar.

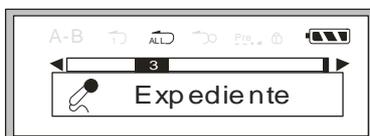


La pantalla del LCD exhibirá se almacenan cuántos expedientes. Usted puede empujar la llave del menú a la derecha o a la izquierda a los archivos registrados selectos y presionar la llave del JUEGO para jugarlos.

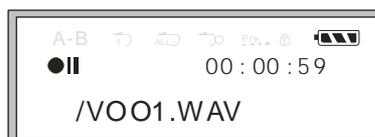
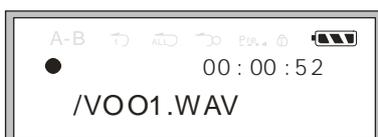


Presione la llave del menú para salir y para volver de nuevo al menú principal.

### 3-4 Modo (de registro) de grabación



Presione la llave del menú para incorporar el estado de la grabación de la voz para comenzar a registrar. Y llave del juego de la prensa a detenerse brevemente.



Presione la llave del menú para dar salida al modo y para ahorrar el archivo registrado.

En la música Modo de la voz, llave larga del expediente de la prensa para comenzar el expediente, y entonces presione la llave del menú para dar salida al modo de registro y de nuevo al modo de la voz. Presione la llave del juego para jugar el archivo registrado pasado.

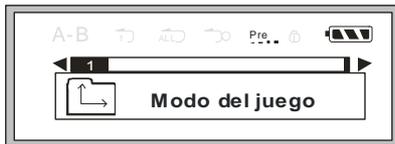
## 3-5 Ajustes

Esta sección incluye el modo del juego, Sistema de EQ, Contraste, Contraluz, Lightcolor, Sistema de la energía, Sistema de registro, Idiomas y salida.

### I. Modo del juego

Si usted desea escuchar una sola canción otra vez u oír una segunda inspección previo del `10' para cada canción, utilice el modo del juego como sigue:

Presione la llave del menú para entrar en el menú principal.

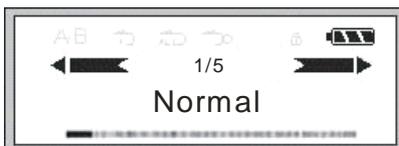


Seleccione fijar modo presionando la llave del menú y entre en modo del juego presionando la llave del menú.

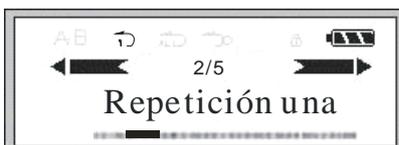
Presione la llave del menú para confirmar el modo que usted desea utilizar.

El modo del juego incluye:

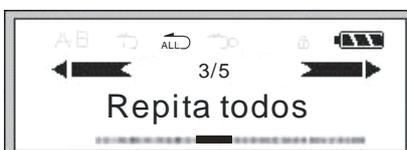
- Normal: Juega toda la música solamente una vez que ordenanza y entonces las paradas.



- Repetición una: Juega la música actual en varias ocasiones.



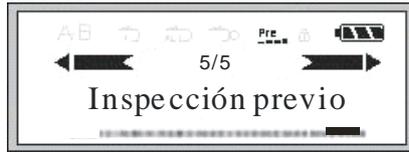
- Repita todos: Juega toda la música en orden en varias ocasiones hasta que se realiza otra operación.



- Barajadura: Juega toda la música aleatoriamente y en varias ocasiones hasta que se realiza otra operación.



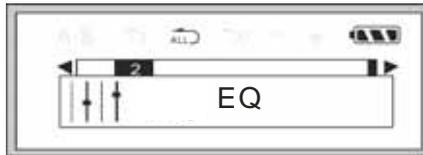
- Inspección previo: Juega los primeros 10 segundos de cada canción y de paradas después de que la pasada haya jugado.



Presione la llave del menú para volver de nuevo al menú anterior.

## II. Sistema de EQ

Usted puede gozar de 7 diversos efectos sonoros usando el modo de EQ.



Bajo modo que fija, entre en el modo de EQ y seleccione su modo de EQ del favorito y presione la llave del menú para confirmar.

Los seis modos son: Normales, Roca, Jazz, Bajo, Estallido, clásico y Amedida.



## III. Contraste

Usted puede ajustar el contraste seleccionando el menú del contraste.



Bajo modo que fija, empuje la llave del menú a la derecha o a la izquierda de seleccionar contraste, y entonces presione la llave del menú para entrar en modo de contraste.

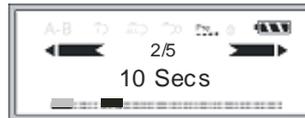
Empuje la llave del menú a la derecha o a la izquierda de ajustar y de presionar la llave del menú para confirmar.

#### IV. Contraluz

Seleccione "OFF" para cancelar el contraluz  
Presione la llave del menú para entrar en el menú.



Hay cinco modos: 5 Secs, 10 Secs, 30 Secs, Siempre y apagado.



Seleccione el modo del contraluz empujando la llave del menú y presiónelo para entrar en el menú del contraluz.

Presione la llave del menú para confirmar la longitud para la iluminación.

Si es selecto "siempre", será luz siempre.



Seleccione "Apagado" para cancelar el contraluz

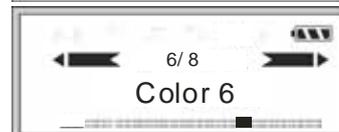
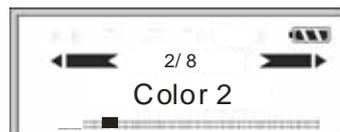
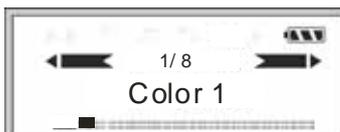


#### V. Color ligero

Presione la llave del menú para entrar en el ajuste del contraluz.

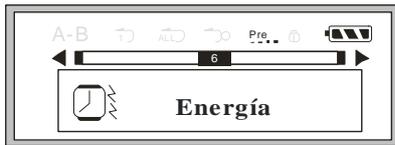


Contiene 7 clases de color trasero. Éstos incluyen: Naranja, Púrpura, Rojo, Cianico, Verde, Azul, Blanco.



## Energía

Bajo modo de los ajustes, empuje derecho del menú o izquierdo dominante para seleccionar energía, y la llave del menú de la prensa a entrar.



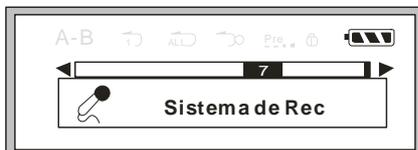
Si no hay operación en el tiempo del sistema, el jugador accionará automáticamente apagado. Incorpore por favor el menú determinado de la energía. Elija su automóvil de tiempo aquí. Presione la llave del menú para confirmar. El menú determinado de la energía incluye las opciones siguientes:

Si usted selecto “inhabilita”, entonces no accionará APAGADO automáticamente.

|            |
|------------|
| Inhabilite |
| 1 Min      |
| 2 Mins     |
| 5 Mins     |
| 10 Mins    |

## VII. Sistema de Rec

Bajo modo de los ajustes, empuje derecho del MODO o izquierdo dominante para seleccionar Rec para fijar, y entonces presione la llave del MODO para entrar.

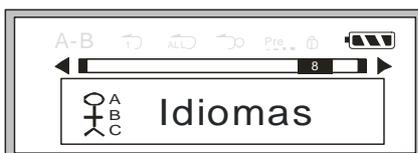


Este menú incluye las opcio : Normal, Medio and Alto.

Usted puede empujar derecho del MODO o izquierdo dominante para seleccionar el modo que usted quisiera a, y entonces presione la llave del MODO para confirmar.



## VIII. Idiomas



Usted puede elegir de las idiomas siguientes. Incorpore el menú de las idiomas, seleccione una lengua empujando la llave del menú a la derecha y a la izquierda y después presione la llave del menú para confirmar.

|   |           |
|---|-----------|
| 1 | Inglés.   |
| 2 | Francés   |
| 3 | Alemán    |
| 4 | Español.  |
| 5 | Holandés. |
| 6 | Italiano. |
| 7 | Russo.    |

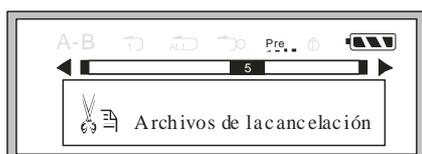
## IX. Salida

Seleccione la salida para dar salida al modo que fija y para volver de nuevo al menú principal.

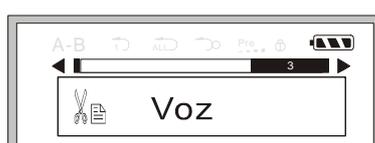
### 3-6. Archivos de la cancelación

Si usted desea suprimir los archivos en el jugador, usted puede entrar en el menú de archivos de la cancelación como sigue:

Para suprimir archivos, presione la llave del menú para entrar en modo del menú.



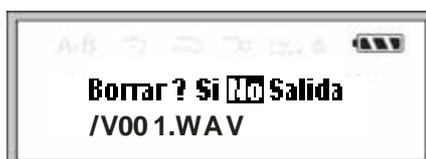
Empuje la llave del menú a la derecha o a la izquierda para seleccionar el archivo-tipo usted desea suprimir (o SALIDA).



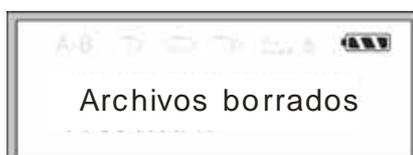
Presione la llave del menú para confirmar.

Presione la llave del menú hacia arriba y hacia abajo para elegir el archivo que usted desea suprimir.

Empuje la llave del menú a la derecha o a la izquierda de seleccionar sí, No o salida.



Si usted elige sí, suprimirá el archivo y lo exhibirá como sigue:



Para salir de la archivo-descripción presione el botón del JUEGO por 2 segundos.

### 3-7 Sobre

Seleccione este artículo para volver al modo de la música.



### 3-8 Salida

Le demostraré la información del jugador.



## 4. Para descargar de la música de DRM

### I.OS Requisito

Windows XP + paquete 1 del servidor, Jugador de medios de Windows 10.3646 (WMP10) o arriba. WMP10 adopta MTP (los medios transfieren protocolo) para descargar música licenciada del Web site. Y sincronice la música al jugador MP3. Usuarios mucho uso la función de la sincronización de WMP10 de descargar canciones de DRM.

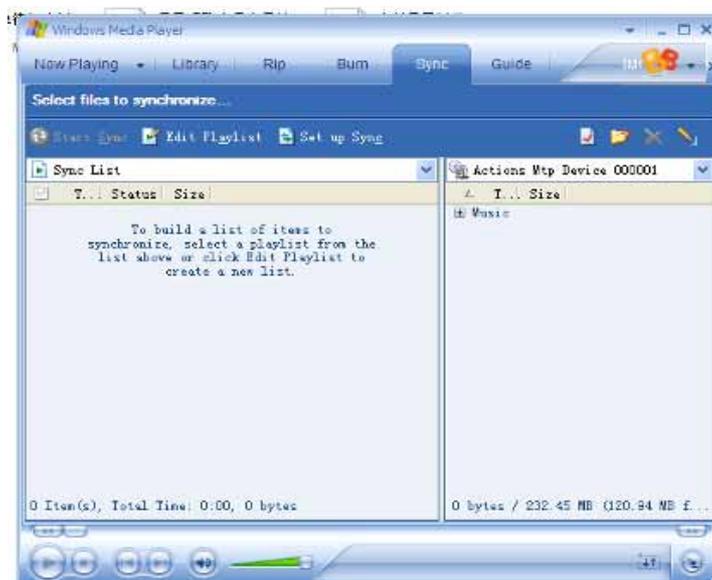
Nota:

Satisfaga al principio giran a nuevo jugador antes de descargar las canciones DRM10.

Si usted no utiliza a jugador durante mucho tiempo, usted debe girar al jugador antes de descargar las canciones DRM10.

### II. Proceso

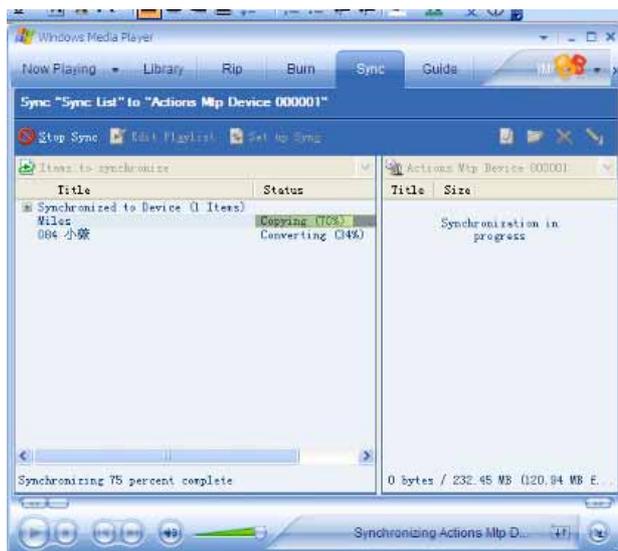
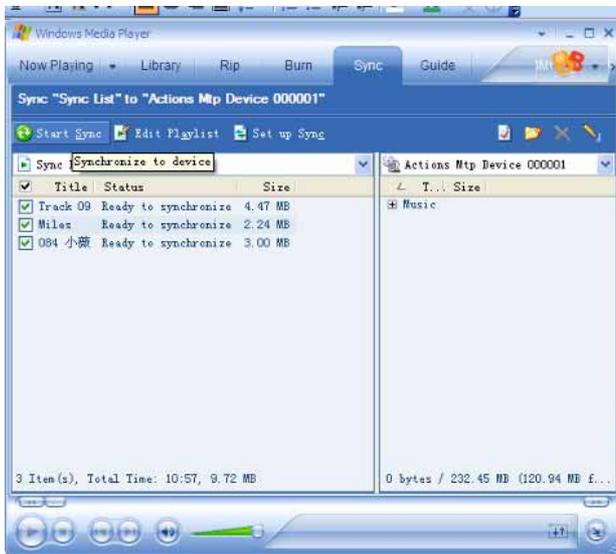
- Conecte MP3 con la PC.
- Funcione a jugador de medios de WINDOWS, y función funcionada de la sinc.



- c. Agregue la canción de DRM a la lista de la sinc. (Fricción justa la canción de DRM a la LISTA de SYNE).

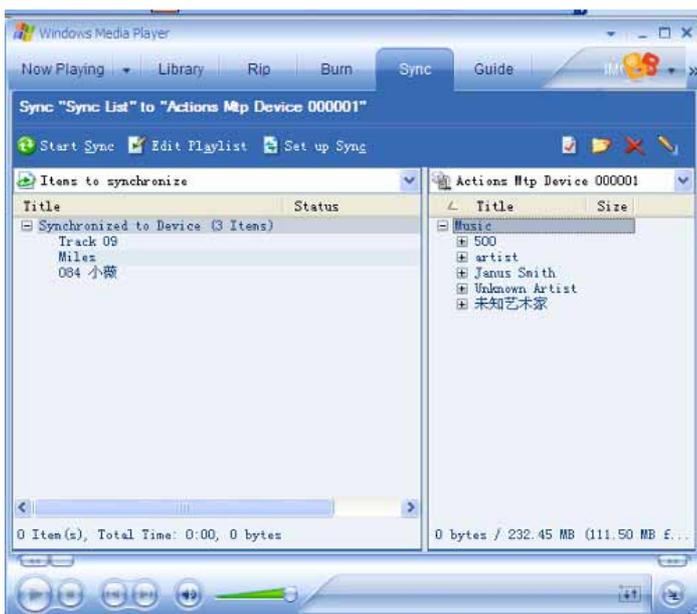


- d. Presione la sinc. del comienzo



(el sincronizar...)

e. Después de acabado (como sigue), saque el MP3 directamente.



f. Ahora la base de datos y la licencia de los medios comenzarán a ser cargadas al MP3 automáticamente.

Cuadro como sigue:

i). Cargamento:



ii). El cargamento acabado y la licencia renovarón:



iii). Falta del cargamento: (solamente en la condición de la falta).



iv). Batería baja: (solamente en la condición baja de la batería).



Después de canciones de la sincronización DRM, los usuarios necesitan fijar el tiempo de DRM en el AJUSTE del SISTEMA si sistema de la operación de los usuarios el' es XP o bajo (los detalles satisfacen consideran 3.5.12 DRM Tiempo).

Si sistema de la operación de los usuarios el' es XP o arriba, entonces los usuarios no necesitan fijar el DRM Tiempo.

## 5. Pregunta & Llave

- I Pregunta:** No hay nada exhibido después de presionar el botón de la energía.  
**Llave:** No hay batería o la batería baja, substituya la batería y gire la energía.
- II Pregunta:** Después de presionar la ENERGÍA abotone el aparato de lectura no comienza.  
**Llave:** Se permite la función del ASIMIENTO. Presione el botón del ASIMIENTO según lo mencionado en este manual de usuario.
- III Pregunta:** Ningún sonido al jugar una canción.  
**Llave:** El volumen es demasiado bajo. No hay MP3-files en su jugador. Ajuste por favor el volumen. Descargue y copie por favor los archivos MP3 a su jugador.
- IV Pregunta:** El mensaje “error de los datos” aparece.  
**Llave:** Desconexión durante transferencias de datos del USB. Ajustaron a formato al jugador con FAT32. En modo de la parada, presione la llave del menú para entrar en el modo del MENÚ. Seleccione a “Del File” presionando la “preparaciónDespués” botón, y entonces presione la llave del menú pronto. En el modo de “Del File” seleccione el “flash del formato” cambiando de puesto la llave del menú. Presione la llave del menú para confirmar..

## 6. Especificaciones de producto

|   |   |
|---|---|
| <b>Tamaño.</b>                                    | <b>96*31*22m m.</b>   |
| <b>Peso.</b>                                      | <b>25g (sin la batería).</b>  |
| <b>Formato MP3.</b>                               | <b>MP3/WMA.</b>   |
| <b>Soporte.</b>                                   | <b>Leído: 920KB/S, Escriba: 850KB/S.</b>  |
|   | <b>Auricular de potencia de salida: &gt; 5mW.</b>                                   |
|   | <b>Rata de compresión MP3: 32-320kbps.</b>  |
|   | <b>Tarifa de compresión de WMA: 32-192kbps.</b>                                     |
|   | <b>Rabia de potencia de salida: 20Hz-20KHz.</b>                                     |
|   | <b>cociente del Signle-ruido: 85dB.</b>   |
| <b>Memoria incorporada.</b>                       | <b>128M/256M/512M1GB/2GB Flash del NAND.</b>  |
| <b>Consumo de energía.</b>                        | <b>90mA-100mA.</b>  |
| <b>Interfaz de Trasimit.</b>                      | <b>Con velocidad completa Interfaz del USB 2.0, conecte con la PC directamente.</b> |
| <b>Fuente de alimentación.</b>                    | <b>Batería del AAA.</b>   |
| <b>Tiempo del aparato de lectura.</b>             | <b>Alrededor 8 horas.</b>   |
| <b>Insignia.</b>                                  | <b>La exhibición de la INSIGNIA se puede cambiar por se.</b>                        |
| <b>Mejora de los soportes lógico inalterable.</b> | <b>Fácil para el usuario al upgrade.</b>  |
| <b>Grabación.</b>                                 | <b>WAV.</b>   |
| <b>Exhibición del contraluz.</b>                  | <b>Contraluz del LCD 96*26 7color.</b>  |
| <b>Repetición.</b>                                | <b>Las ayudas A-B repiten la lectura.</b>   |
| <b>EQ.</b>  | <b>Normal, Roca, Estallido, Obra clásica, Bajo, Repetición</b>                      |
| <b>Tipo de jugar.</b>                             | <b>una del jazz, Repita todos, Carpeta, Repita la carpeta, Radom.</b>               |
| <b>DRM 10.</b>                                    | <b>Ayuda DRM10.</b>   |
| <b>Tunner de FM.</b>                              | <b>Optiona (87.5MHz-108MHz).</b>  |
| <b>ID3.</b>                                       | <b>Exhibición de Multi-lanuaques de ID3.</b>  |
| <b>Programa del conductor.</b>                    | <b>Exima el programa de la impulsión con el sistema de WIN98 arriba.</b>            |
| <b>Condiciones de funcionamiento.</b>             | <b>0 ~ +40 .</b>  |

***acer***

<http://www.acer-euro.com>