

Acer MP120

Manual de usuario

Ver 1.0

acer

Propiedad intelectual

Propiedad intelectual 2006 por Acer Inc., Todos los derechos reservados. Todas partes de esta publicación no puede ser reproducidas, transmitidas, transcritas, guardadas en un sistema rectificado, ni traducidas en ninguna lengua ni en la lengua de ordenador, ni en ninguna forma ni de ningún medio, electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, macula ni otros medios, sin permisión escrita de prioridad de Acer Computer GmbH.

Desclamar

Acer Inc. no hace ningún representación ni aseguro, ni espresados ni implicados, sobre los contenidos de aquí y especialmente desclama ningún seguros, conveniencia o mercantil para ningún metas particulares. Cada software descrito en este manual es vendido o licenciado como es ("as is"). Debe los programas probar defectos siguiendo sus compras, el comprador (y no es esta compañía, el distribuidor o el comerciante) asume todos los costos de todos los servicios necesarios, reparación y otros daños accidentalmente o consecuentemente que son resultados de defectos en software. Además, Acer Computer GmbH, conserva el derecho de revisar esta publicación y de cambiar de vez en cuando el contenido de aquí sin la obligación de notificar a nadie sobre el cambio y revisión. Todos los nombres de marca y producto mencionados en este manual son marcas de negocio y/o registrados marcas de negocio de sus poseedores respectivos.

Todos los nombres de marca y producto mencionados en este manual son marcas de negocio y/o registrados marcas de negocio de sus poseedores respectivos.

ÍNDICE

I	<i>Declaración de Seguridad</i>	2
II	<i>Descripción de Producto</i>	2
	1. Caracteres Principales.....	2
	2. Diagrama de Distribución de Botones	3
	3. EMBALAJE/ACCESORIO	3
	4. Instalación de controlador de USB	4
	5. Conexión de USB y mueve seguro	5
III	<i>Descripción de Funciones</i>	5
	1. Operaciones básicas	5
	2. Modo de música	6
	3. Modo REC	11
	4. MODO VOZ (VOICE)	12
	5. Modo de radio (opcional)	13
	6. CONF. SISTEMA	15
IV	<i>FAQ</i>	19
V	<i>Especificaciones de productos</i>	19

I Declaración de Seguridad

1. Lee esta guía de seguridad totalmente y meticulosamente, por favor.
2. Guarda esta guía bien para consultar en el futuro ,por favor,
3. Mantiene la màquina seca, por favor,
4. No deje esta màquina bajo el sol, por favor.
5. No deje ningùn líquido en la màquina, o esto va a causar deterioro o descarga elèctrica..
6. Si ocurre el problema mencionadoarriba, busca personal profesional para que èl pueda resolver el problema.
 - ◆ Líquido penetra en màquina
 - ◆ La màquina es afectada por humedad
 - ◆ La màquina no funciona normalmente,o el usuario no puede hacer la màquina funciona normalmente,con esta guía
 - ◆ La màquina cae o es dañosa.
7. En estas situaciones, no usa MP120
 - ◆ Conduciendo o en bicicleta
 - ◆ Haciendo trabajos peligrosos
 - ◆ Andando en la calle
 - ◆ Cualquier situacionen que se necesita con toda atenció
8. SI quiere formar MP120, elige FAT forma, por favor,
9. No usa líquido o pulverizador cuando limpia esta màquina. Usa tela hùmeda y suave por favor,.
10. Cuando usa auricular, ajusta el volumen conveniente para evitar deteriorar audició.
11. Atención:usar la baterìa inadecuadamente puede causar explosion! Usa la baterìa sugùn la instrucció, por favor,
12. No echa baterìas usadas en basurero, se debe recuperar.

II Descripción de Producto

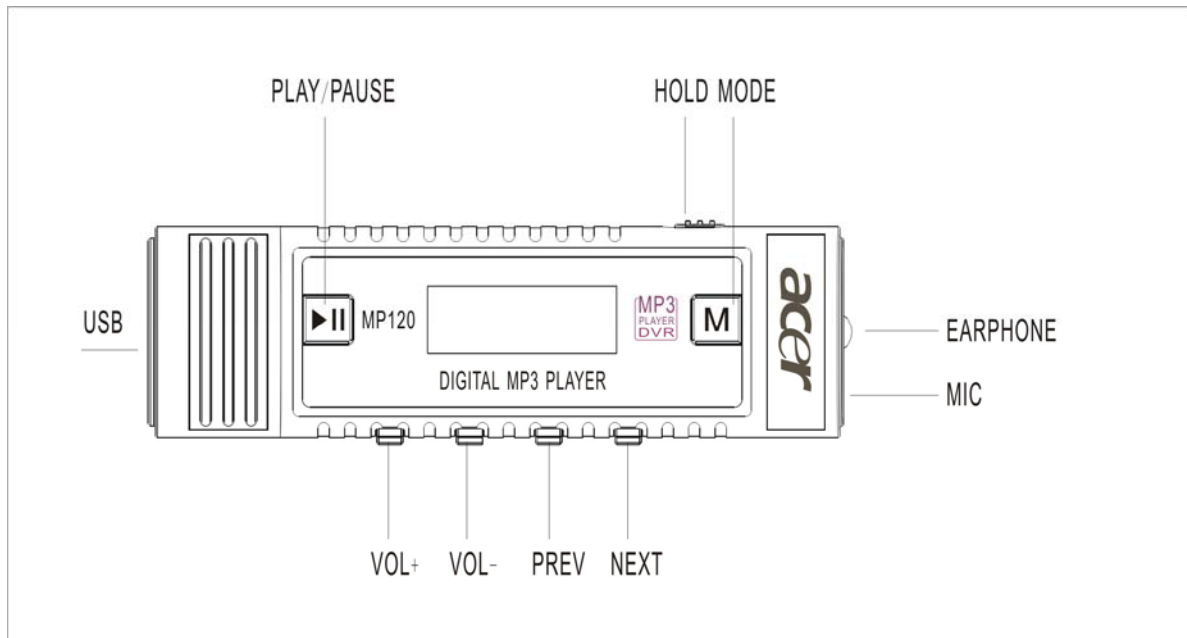
Muchas gracias por el compro del producto MP120 de Acer, este producto muestra menù principal,menù pequeño,nombre de canció, letra de canció, informaciòn de ID3 etc.Usando el producto MP120 de ACER, brilla el sonido perfecto de esta màquina màs en compaño de veracidad de nivel alto y aspecto bonito, es una obra de nivel de maestro. Espero que la màquina pueda traerle gran disfrute de la època digital.

1. Caracteres Principales

- **Muestra** – Con muestra de STNLCD, 7 con luz de siete colores.
- **Juego de video** – La forma de mùsica de MP1,MP2,MPS, wma etc. Apoya WMDR10 WAM
- **Radio Fm** – Funció de autobùsqueda de estació de radio o de la bùsqueda manual.(opcional)
- **Funció de U DISC sin controlar** – no necesita el programa de administració, se puede operar las documentaciones a travès de DISC portal en “mi ordenador”, En sistema2000 y los màs avanzados, no es necesario instalar el sistema de controlador.
- **Grabació y repetir**– Podemos grabar con micrófono y guardarlo como documendació de sonidos de la forma WAV y forma de juego, podemos elegir repetir de parte y de comparació, así realizamos el repetició digital de veras.
- **Siete modos de EQ**–natural ,rock ,popural, clàsico, suave ,jazz, bajo peso
- **Varios modos de juego**–modo normal, repetir uno, juego segùn lista, repetir segùn lista, repetir todo random, juego segùn vistazo.

- **Apagar de tiempo**– podemos usar modo dormir y modo ahorro, muy conveniente.
- **Menù con FLASH**–menù con FLASH, con palabras correspondientes,usa con facilidad.
- **Varias lenguas**– Apoya varias lenguas, incluídos chino simplificado y complicado, anglès Francès, alemàn, italiano honlandès, español etc.

2. Diagrama de Distribuciòn de Botones



2.1 Interface de menù principal



2.2 Botones, interruptor y port

Esta màquina tiene totalmente seis botones y un interruptor:

- Botòn de juego /suspensio: encender(apretar a largo tiempo), jugar, suspender, cesar, apagar (apretar a largo tiempo).
- Botòn de atrás: elegir la canciòn anterior (apretar a tiempo corto)o adelantar ràpido (apretar a largo tiempo).
- Botòn de adelante: elegir la canciòn siguiente (apretar a tiempo corto)o retroceder (apretar a largo tiempo).
- Botòn de vol+ aumentar el volumen.
- Botòn de VOL-: reducir el volumen
- Botòn de Mode: Botòn de modo.
- HOLD interruptor: cerradura de botones .

Nota: Sobre los botones, hay tres maneras de apretar: a largo tiempo, a corto tiempo y apretar sin aflojar

- ① apretar a corto tiempo: el tiempo de apretar debe ser menos de dos segundos
- ② apretar a largo tiempo: el tiempo de apretar debe ser màs de dos segundos
- ③ apretar sin aflojar: apretar y sin aflojar

2.3 PORT:

- USB: USB enchufe de nivel de standard
- AURICULAR: ojo de enchufe de auricular de nivel de standard

2.4 Grabar:

- Mic:input.

3. EMBALAJE/ACCESORIO

Por favor , confirma que en el embalaje y accesorio hay contenidos siguientes:

- ✓ Màquina Jugador de Acer MP120
- ✓ Tarjeta de protecciòn ambiental
- ✓ Instalaciòn CD
- ✓ AAA LR03 bateria
- ✓ QSG
- ✓ auricularFM

4. Instalaciòn de controlador de USB

Cuando usa windows98/se sistema de operaciòn, se requiere instalar programa de USB arranque, siga los paso de instalaciòn a la siguiente:

Inserta el discocompa software en el disque de làser, se demuestra automàticamente el interfase siguiente:



Haga Clic <Install>, siga a los pasos indicados que se acaba la instalaciòn completamente, cuando termine toda instalaciòn se requiere iniciar la computadora de nuevo.

Confirma USB arranque instalado

Enciende MP120 poder, conecta a la computadora con USB cable de datos.

Seleccione (control panel sistema administrador de equipos), se muestra tal como siguiente interfase;



Seleccione el disque de arranque de disco duro, USB arranque instalado se muestra

Precaució: Si no ha mostrado USB arraque de dicha manera, por favor elimine USB arraque programa y reinstale de nuevo.

5. Conecció de USB y mueve seguro

5.1.1 Cuando el MP3 està conectado con el ordenador, la LCD va a mostrar el dibujo siguiente:



Y cuando el MP3 està escribiendo y leyendo datos, le LCD va a mostrar el gráfico siguiente:



No puedes desconectar le MP3 desde la PC cuando està leyendo o escribiendo, o esto va a perder datos.

5.1.2 El remueve seguro de USB del ordenador

- 1) Elige el signo de [instalació que se puede usar al conectar] en la columna de tarea, apreta la derecha tecla, elige [suprimir piezas duras conseguridad];



- 2) Elige lo que necesita parar, apreta el botón de [cesar];
- 3) Elige el controlador que necesita parar, apreta el botón de [afirmar];
- 4) Apreta el botón de [apagar 关闭], termina toda la operación;

Nota: suspender inormal la conexión del ordenador y este producto, quede dañar este producto.

III Descripción de Funciones

1. Operaciones básicas

1.1 Encender y apagar la máquina

Apreta el botón de "Power on/Play/pause/Stop/Power off "(▶||) por 2-3 segundos para encender

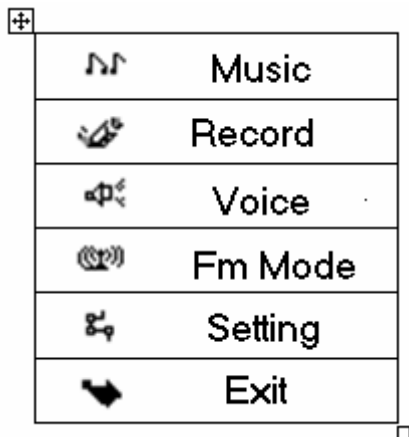
Apreta el botón de "Power on/Play/pause/Stop/Power off" (▶||)por 3-5segundos para apagar cuando està funcionando.

En el modo de standar, la máquina va a apagar automáticamente cuando la máquina no està operada por 30 segundos

1.2 Elección de Funciones

En el menú principal, apreta a corto tiempo el botón NEXT o PREV, puede elegir cada modo de manera de circulación. Luego apreta a corto tiempo el botón MODE, va a elegir el

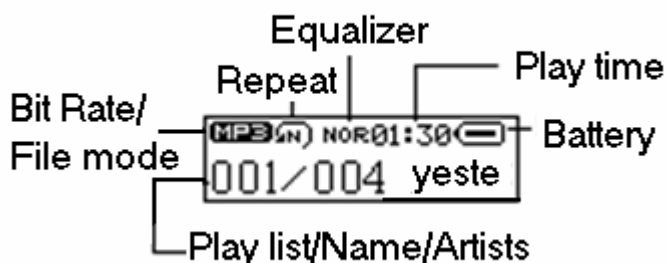
modo relative, la pantalla va a mostrar el contenido relative.



2. Modo de música

En modo de música, el sistema puede jugarla documentaciòn de MP3 y WMA, y apoya la mostraciòn de letras de la canciòn al mismo tiempo.

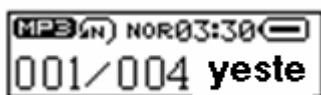
2.1 Instrucciòn de interface



2.2 Estado de jugar MÚSICA

2.2.1 Funciones bàsicas

En el estado de espera de MUSIC, apreta a corto tiempo el botòn PLAY para empezar a jugar música, como lo que muestra en la foto siguiente:



En el estado de jugar de música:

- Apreta el botòn PLAY a corto tiempo, music suspende funcionar, y empieza el estado de suspender.
- Apreta el botòn PLAY a largo tiempo, para jugar, y empieza el estado de parar
- Apreta el botòn NEXT o PREV sin aflojar, elige atràs o adelante con rapidez en la actual música, apreta a corto tiempo atràs o adelante para elegir nueva canciòn. En el estado de espera apreta a corto tiempo para elegir canciones atràs o adelante.
- Apreta el botòn MODE a corto tiempo, entra la colocaciòn de música.
- Apreta el botòn de VOL a corto tiempo, entra el interface de ajustar volumen

2.2.2 Ajuste de volumen:

En el juego de música, al entrar en colocaciòn de volumen, apreta a corto tiempo el botòn VOL+ o VOL-, se puede ajustar el volumen, y el signo cambia correspondemente.



2.3 CONF. MÚSICA:

En el juego de música, apreta a corto tiempo el botón MODE y entra CONF.música.

	Repeat
	Equalizer
	Tempo rate
	Replay
	Replay times
	Replay gap
	Exit

2.3.1 CONF. de modo de circulación:

En el estado de jugar de música, entra en CONF. de modo de circulación, apreta el botón NEXT O PREV a corto tiempo, elige el modo de circulación, apreta ENTER a corto tiempo para afirmar, se puede elegir modo normal (Normal), repetir una canción (Repeat One), jugar según lista (Folder), circular según lista (Repeat Folder), circular todas las canciones (Repeat All), Random, jugar leyendo (Intro).

	Normal
	Repeat One
	Folder
	Repeat Folder
	Repeat All
	Random
	Intro

modo normal (Normal): Al terminar la canción actual, toca a la canción siguiente, y juega hasta la última canción

repetir una canción (Repeat One): Repetir jugar una canción.

jugar según lista (Folder): Juega todas las músicas en la carpeta.

circular según lista (Repeat Folder): Repetir todas las mpusicas en la carpeta circular todas las canciones (Repeat All): Repetir todas las músicas.

Random (Random): Juega todas las músicas en la carpeta actual de manera Random.

Jugar leyendo (Intro): Juega todas cada música en la crpeta actual , cada una 10 segundos

2.3.2 CONF. de modo de efecto:

Cuando juega la música, entra en CONF. de modo de efecto, apreta a corto tiempo NEXT o PREV, podemos entrar en CONF. de circulación, elige efecto de EQ, apreta ENTER a corto tiempo para afirmar, son: NOR significa normal, ROCK significa rock, POP significa popular CLAS significa clásico, SOFT significa suave, JAZZ significa JAZZ, DBB significa bajo peso, lo debajo es la muestra:

	Natural
	Rock
	Pop
	Classic
	Soft
	Jazz
	DBB

2.3.3 Modo de A-B:

En el estado de MUSIC, elige Modo A-B, “A” empieza a brillar. Apreta el botón NEXT a afirmar el primer punto, “A” termina a brillar, “B” empieza a brillar, Apreta el botón NEXT a afirmar el segundo punto, y empieza a repetir de manera de circulación. Si apreta NEXT otra vez, empieza a comparación/ seguir, apreta el botón MODE, termina el proceso de elegir y volver al estado normal de jugar.

2.3.4 repetir:

Cuando juega las canciones, entra en el estado A-B, apreta NEXT a corto tiempo, entra en el estado de repetir, en este momento, apreta a corto tiempo el botón de MODE, volver al estado normal de jugar. Apreta el botón NEXT, volver al estado A-B

2.3.5 CONF. de veces de repetir:

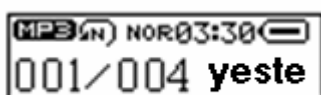
La manera de operación consulta CONF. de “modo de efecto”, la vez de repetir decide la vez de A-B repetir y volver

2.3.6 CONF. de intervalo de repetir:

La manera de operación consulta CONF. de “modo de efecto”, intervalo decide el tiempo de suspenso entre los juegos. (la entidad es segundo)

2.4 El estado de suspenso de MUSIC

El estado de suspenso de MUSIC como el dibujo abajo:



Apreta el botón PLAY a corto tiempo, seguir jugando, volver al estado de jugar

Apreta el botón PLAY a largo tiempo, el juego para, entra en el estado de paro

Apreta el botón PLAY, entra el estado de ahorro.

Apreta a corto tiempo el botón VOL, entra en el interface de ajuste de volumen

Apreta solo el botón de NEXT/PREV: Elige la canción atrás/ adelante.

Apreta a largo tiempo el botón NEXT/PREV: Circula cambiando la música adelante/ atras

Apreta a corto tiempo el botón MODE: entra en el interface de CONF. de lista de MUSIC

Apreta a largo tiempo el botón MODE: volver al estado de menú principal.

2.4.1 CONF. de lista de MUSICA:

Al entrar en CONF., de lista de música, la muestra es así:

	Playlist
	Artists
	Album
	Genre
	Composers
	License Inf
	Local folder
	Delete file
	Delete all
	Exit

Lista de jugar: Informaciòn de documentaciòn.

Lista de cantante: informacion de cantante

Lista de tendencia: informaciòn de tendencia

Lista de compositor: informaciòn de compositor

Informaciòn de autorizaciòn: informaciòn de autorizaciòn

Lista principal: Elige "lista principal", elige lo que necesita, apreta el botòn NEXT/PREV para elegir, el botòn MODE para entrar.

suprimir:

Elige "suprimir documentaciòn" apreta el botòn ENTER, apreta el botòn PREV/NEXT para elegir "YES", apreta a corto tiempo MODE para afirmar suprimir .

Suprimir todo:

Suprimir todo es igual que suprimir una documentaciòn. Despuès de suprimir la canciòn, volver al estado de espera MUSIC.

SALIR:

Salir de menù.

2.5 Instrucciòn de muestra de letras

En el estado de jugar de mùsica, si la canciòn actual tiene letras, el sistema va a mostrar las letras automàticamente, el sistema sigue jugando la canciòn actual, al mismo tiempo segùn el avance de la canciòn, cambia las letras correspondientemente. Al terminar a jugar, segùn CONF. de modo de jugar, entra en la funciòn siguiente de jugar canciòn siguiente. Si la canciòn siguiente tiene letras, las muestra en interface, si no volver a interface normal.

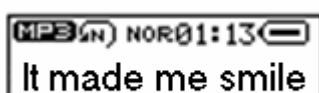
2.5.1 El estado de jugando

① instruccìon de interface

Letras chinas: En la documentaciòn LRC, caràcteres de una línea debe ser dividir en varios pantallas, cada pantalla usa la manera de promedio para tener etiqueta de tiempo.

Nota: en cuanto a la palabra media,

La dèja en la línea pròxima.



Letras anglès: Como la operaciòn de letras chinas, cuando necesita cambiar la l`inea en una palabra, necesita a`nadir "-" para conectar dos l`ineas, pero par alas palabras de dos caràcteres, la deja en la l`inea pr`oxima.

② funciòn de bot`on

Apreta a tiempo corto el bot`on de PLAY: Suspende jugar la canciòn, al mismo tiempo, entra en el interface suspenso de letras

Apreta a largo tiempo el bot`on PLAY: termina a jugar la canciòn.

Apreta el bot`on PLAY: entra en el modo de apagar ahorro.

Apreta a tiempo corto el bot`on VOL, entra en el interface de ajustar el volumen

Apreta a tiempo corto el bot`on MODE: entra en el modo de CONF. MUSIC

Apreta a tiempo largo el bot`on MODE: entra en el modo de men`u principal.

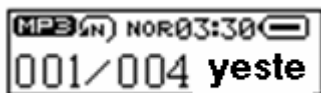
Apreta a corto tiempo el bot`on NEXT/PREV: elige la canciòn pr`oximo/ anterior, si hay letras, muestra el interface de letras, o vuelve al interface que est`a jugando.

Apreta el bot`on NEXT/PREV: funciona atràs/ adelante ràpido la canciòn actual

2.5.2 el estado de suspenso

Al entrar en el interface de letras de suspenso, la canciòn que juega actualmente suspende, guarda la informaciòn actual, y las letras muestran tambièn.

① instruccìon de interface



② funciòn de bot`on

Apreta a corto tiempo el bot`on PLAY: sigue jugando la canciòn

Apreta a largo tiempo el bot`on PLAY: cesa jugar la canciòn, empieza el estado de apagar ahorro

Apreta a corto tiempo el bot`on MODE: entra en el modo de CONF. de lista de m`usica

Apreta a largo tiempo el bot`on MODE: entra en el modo de men`u principal

Apreta a tiempo corto el bot`on VOL, entra en el interface de ajuste de volumen

Apreta solo el bot`on NEXT/REV: elige la canciòn atràs/adelante

Apreta a tiempo largo el bot`on NEXT/PREV: elige la canciòn anterior de manera de circulaciòn.

2.5.3 Funciòn de letras con la misma velocidad

Busca automàticamente las letras de la canciòn actual (la documentaciòn LRC)

El n`umero de pantallas de una cancion no debe ser m`as de 100

La m`aquina apoya "*. LRC" documentaciòn de letras (los usuarios puede encarga las letras en la internet llamado GECIWUAI" 歌词吾爱"), asì podemos realizar el juego de letras y canciòn al mismo tiempo.

¿C`omo usa la documentaciòn de letras? Mantiene que los nombres de documentaci`ones de letras y la canciòn son iguales.

Por ejemplo: el nombre de documentaciòn de la canciòn es: 威廉古堡-周杰伦.mp3 (nombre de una canciòn) el nombre de l a documentaciòn de letras es: 威廉古堡-周杰伦.lrc

2.6 Funciòn de lista:

- Esta m`aquina apoya totalmente listas de ocho niveles.
- El orden del lista es el orden en el lista de raìz
- No existe documentaciòn de m`usica: si en la m`aquina ,no hay documentaciòn de m`usica, la maquina va a se`nalarlo.

2.7 Funci3n de cerradura

Usando la funci3n de cerradura, podemos evitar la funci3n mala de la m3quina con el motivo de apretar el bot3n erroneamente y accidentalmente. Mueve el bot3n HOLD que est3 al lado de la m3quina a HOLD. La cerradura ICON en el panel LCD es usando por la colocaci3n. Mueve el bot3n a HOLD OFF y la ICON cerradura desaparece, como este dibujo:

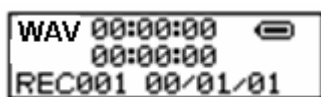


Nota: Si la m3quina es apagada y cerrada, antes de encender la m3quina, debes abrirla.

3. Modo REC

3.1 Instrucci3n de interface

Bajo men3 principal, podemos elegir "elecci3n de grabar", y lo que la pantalla va a mostrar es lo siguiente:



Apreta a tiempo corto el bot3n PLAY: empieza a grabar.

Apreta a tiempo corto el bot3n MODE: entra en la colocaci3n de grabar.

Apreta a tiempo largo el bot3n MODE: volver al men3 principal



Lista principal: elige la lista que necesita.

Tipo de grabar: elige la forma de grabar que necesitas. Hay cuatro tipos: "grabaci3n de buena calidad", "Grabaci3n a tiempo largo", "Contrada por voz de Buena calidad", "Contrada por voz a tiempo largo"

grabaci3n de buena calidad, forma de wav, de Buena voz. Grabaci3n a largo tiempo, forma de act, la voz com3n. Contrada por voz de Buena calidad, forma de wav (grabaci3n contrada por voz, se suspende cuando no hay voz). Contrada por voz a largo tiempo, forma de act

salir: volver al interface de espera de grabaci3n.

3.2 Estado del empiezo de grabaci3n:

① el empiezo de grabaci3n

Bajo el estado de espera de grabaci3n, apreta a corto tiempo el bot3n PLAY, entra en el estado de grabar, en este momento la pantalla va a recordar el tiempo.

Apreta a corto tiempo el bot3n PLAY: suspende la grabaci3n.

Apreta a largo tiempo el bot3n PLAY: cesa y guarda la grabaci3n

Apreta a largo tiempo el bot3n MODE: guarda la grabaci3n y volver al men3 principal

② Suspenso de grabaci3n

Apreta a corto tiempo el bot3n PLAY: sigue grabando

Apreta a largo tiempo el bot3n PLAY: cesa y guarda la grabaci3n

Apreta a largo tiempo el bot3n MODE: guarda la grabaci3n y vuelve al men3 principal.

3.3 Electricidad baja:

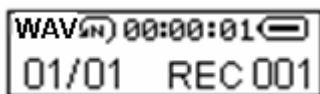
En el estado de grabaci3n, si aparece la situaci3n de electricidad baja, el sistema va a guardar lo que est3 grabando, cesa grabar, y se3alar el problema, en aquel momento, el

usuário deve cambiar bateria.

4. MODO VOZ (VOICE)

4.1 Instrucción de interface

Elige el modo de voz en el menú principal, apreta a corto tiempo el botón MODE para entrar, y la muestra como siguiente:



4.2 estado de cesar:

Apreta a tiempo corto el botón PLAY: empieza a jugar la documentación.

Apreta a tiempo largo el botón PLAY: entra en el estado de apagar ahorro.

Apreta a corto tiempo el botón VOL: entra en el interface de ajustar el volumen

Apreta a corto tiempo el botón MODE: entra en la colocación de lista de voz de grabación

Apreta a largo tiempo el botón MODE: volver al menú principal.

Apreta a corto tiempo el botón NEXT/PREV: elige la documentación próximo/anterior.

Apreta a largo tiempo el botón NEXT/PREV: elige la documentación próximo/anterior de circulación.

Colocación de lista de voz de grabación

Lista principal:

Elige "Lista principal", elige lo que necesita entrar, apreta NEXT/PREV para elegir, el botón de ENTER para entrar.

Suprimir la documentación:

Cuando la música para, apreta a corto tiempo el botón MODE, entra en la lista de suprimir, apreta el botón de Enter para elegir "suprimir documentación", apreta el botón PREV/NEXT y elige "YES" y apreta a corto tiempo ENTER para afirmar a suprimir

Suprimir todo: Suprimir todas las documentaciones es igual que suprimir una documentación. Después de suprimir la canción el sistema, vuelve al estado de espera

Salir: salir de este menú

4.3 Estado de voz de grabación:

Apreta a corto tiempo el botón PLAY: suspende jugar.

Apreta a corto tiempo el botón PLAY: entra en el modo de apagar ahorro.

Apreta a corto tiempo el botón VOL: entra en el interface de ajuste de volumen

Apreta a corto tiempo el botón MODE: entra en la colocación de voz de grabación.

Apreta a largo tiempo el botón MODE: vuelve al menú principal.

Apreta a corto tiempo el botón NEXT/PREV: Elige la documentación próxima/ anterior

Apreta a largo tiempo el botón NEXT/PREV: Elige la documentación próxima/ anterior de circulación

Colocación de voz de grabación:

Modo de circular: igual que MUSIC, consulta la colocación de modo de circulación de MUSIC

Modo A-B: igual que MUSIC, consulta la colocación de modo MUSIC "A-B".

salir: vuelve al interface que está jugando.

4.4 estado de suspenso de voz de grabación:

Apreta solo el botón de PLAY, sigue jugando la documentación.

Apreta a largo tiempo el botón PLAY, entra en el modo de apagar ahorro.

Apreta a corto tiempo el botón MODE: entra en la colocación de voz de grabación

Apreta a corto tiempo el botón VOL: entra en el interface de ajuste de volumen

Apreta a largo tiempo el botón MODE: vuelve al menú principal

Apreta a corto tiempo el botón NEXT/PREV: elige la documentación próxima/ anterior

Apreta a largo tiempo el botón NEXT/PREV: elige la documentación próxima/ anterior de circulación.

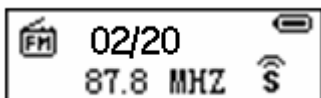
4.5 Modo de muestra de inormal del modo voz

Cuando esta máquina nunca graba y la grabación está eliminada, va a señalar que no hay documentaciones.

Cuando hay canciones inválidas, el sistema va a señalar.

5. Modo de radio (opcional)

En cualquier tiempo, apreta a largo tiempo el botón MODE para entrar en menú principal y elige radio FM, como el gráfico siguiente



Entra en modo de radio FM como gráfico siguiente:

El signo "S" significa estéreo.

"02/20" significa que hay en totalidad 20 estaciones de radio, la estación actual es la primera.

"87.8MHZ" significa el sitio de la estación actual.

5.1 Modo de menú FM

En el modo de radio FM, puedes entrar FM menú apretando el botón MODE en cualquier tiempo, y hay ocho ítemes en menú FM como lo siguiente:

+		Save
		Search mode
		Record
		Delete
		Delete all
	US	Normal Band
	JP	Japan Band
		Exit

5.2 Guardar

Cuando encuentras una estación de radio manualmente, puedes guardar la estación seleccionando este ítem y apreta el botón MODE para guardarla.

Cuando guarda una estación de radio, la máquina va a añadir una estación a la lista de estación de radio.

5.3 Modo busca

Cuando seleccionas este ítem, vas a entrar en el submenù de modo de busca donde puedes cambiar el modo de busca como busca automáticamente, modo freg y modo de estación.

Selección de modo de busca

Cuando eliges el modo de busca en FM menù y apreta el botòn de MODE para confirmar la selección, vas a entrar en el submenù de modo de busca, hay 4 ítemes en el submenù como los siguientes:

Cuando selecciona este ítem y confirma la màquina va a buscar la estación automáticamente, y va a guardar todas estaciones que ha encontrado.

Cuando selecciona este ítem , esto va a entrar en un interface de busca de frecuencia como lo siguiente:

Cuando entra en el modo Freq, o cuando està escuchando el radio, puedes usar el botòn Next o PREV para cambiar la frecuencia, cuando una estación està encontrada, el icon



va a aparecer a señalarte guardar la estación. Y si no hay estación encontrada, el



icon va a desaparecer.

Si quieres guardar una estación de radio, debes apretar el botòn de mode para entrar en el modo de menù.FM y selecciona el ítem de guarda.

Cuando seleccionas este ítem, solo se puede cambiar la estación directamente por apretar NEXT o Prev cuando escuchando la radio.

Este ítem es para salir del submenù de modo de busca.

5.4 Guarda

Selecciona la grabación de estación de radio, guarda el contenido de la estación actual de forma de documentación de grabación.

5.5 Suprimir

Cuando selecciona este ítem y apreta el botòn de Mode para confirmar, la màquina va a suprimir la estación de radio que ha seleccionado automáticamente.

5.6 Suprimir todo

Cuando seleccionas este ítem y apreta el botòn de mode para confirmar, la màquina va a suprimir todas las estaciones que ha selecciondao automáticamente.

5.7 Banda Normal

Cuando selecciona este ítem, el límite de frecuencia es de 87 MHz a 108 MHz

5.8 Banda de japòn

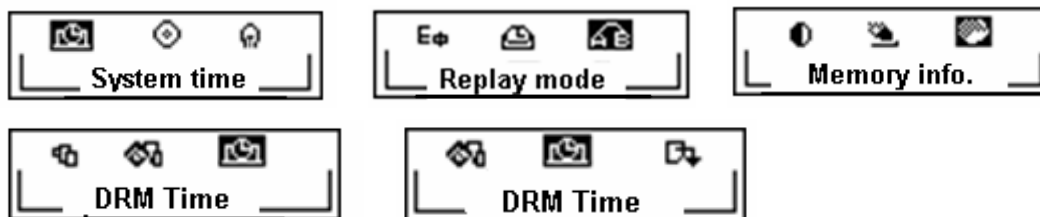
Cuando selecciona este ítem, el límite de frecuencia es de 76 MHz a 90MHz

5.9 Salir

Este ítem es para salir del submenù de selección de banda. Para salir del modo de radio, apreta el botòn de Mode para entrar en el menù principal y selecciona el modo de música o modo de voz.

6. CONF. SISTEMA

Selecciona CONF.sistema en el menù principal, apreta el botòn de MODE a entrar, como lo siguiente:



Apreta a corto tiempo el botòn NEXT/PREV: elige el modo de trabajo atrás/ adelante

Apreta a largo tiempo el botòn NEXT/PREV: elige el modo de trabajo atrás/ adelante de circulaciòn

Apreta a corto tiempo el botòn MODE: entra en cada modo.

Apreta a largo tiempo el botòn MODE: vuelve al menù principal.

Apreta a largo tiempo el botòn PLAY: entra en el modo de apagar ahorro.

6.1 Tiempo de sistema

El tiempo de sistema es el tiempo de grabaciòn

Apreta a corto tiempo el botòn VOL-, la letra de año empieza a brillar, en este momento, apreta el botòn PREV/NEXT a cambiar el año, y los demás es de igualdad.

Apreta a corto tiempo el botòn MODE, confirma la cambiación.

6.2 Instalaciòn de conexiòn

Selecciona aquí el equipo para conectar de USB, se puede ser equipo de media (Media Device) o DISC USB, después de seleccionar, esta máquina es introducido en el ordenador de sobremesa como el equipo USB, y trabaja como el tipo del equipo que has seleccionado.

6.3 Tiempo del color de fondo

En este modo, podemos cambiar el color de fondo. Después de entrar, apreta a corto tiempo el

Botòn PREV/NEXT para seleccionar el color de fondo, apreta a corto tiempo el botòn MODE para afirmar la cambiación, y volver del menù.

6.4 Selecciòn de lengua

En este modo, podemos seleccionar la lengua.

CN	Simple Chinese
US	English
TW	Trad Chinese
FR	French
KR	German
IT	Italian
HO	Dutch
ES	Spanish

6.5 CONF. de Apagar

Selecciona entrar automáticamente en el modo de ahorro y de dormido.

La operaciòn se consulta el modo del efecto de voz.

Nota: Es válido solo una vez el modo de dormido después de elegir, al apagar la máquina,

se va a suprimir el tiempo que acaba de elegir automáticamente, si necesita esta función, selecciona otra vez.

6.6 INSTALACIÓN DE REPETIR

Selecciona el modo manual y automático

Entre estos dos: " el modo manual " significa el repetición de A-B no puede pausar automáticamente. Solo podemos instalar la pausa manual.

"el modo automático" significa el repetición de A-B puede pausar automáticamente.. (usando para el leyendo de inglés sin música)

La operación se consulta el modo del efecto de voz.

6.7 Ajuste de comparación

En este modo, podemos elegir el nivel de comparación.

La operación se consulta el modo del efecto de voz.

6.8 Modo de conexión

En este modo, podemos elegir el modo de conectar con PC

unas DISC conectan juntas: muestra en PC todas DISC que se dividen zonas

DISC común y sola: Solo muestra en PC las DISC que se dividen zonas y sin código secreto

DISC sola y con código secreto: Solo muestra en PC las DISC que se dividen zonas y con código secreto

6.9 Estado de guarda

La cifra aquí significa la capacidad en total de la DISC, el porcentaje significa el espacio que ha usado.

6.10 Edición de pieza fija

Puedes ver la edición de pieza fija que usa actualmente la máquina

6.11 Promovimiento de pieza fija

Esta herramienta se utiliza para actualizar el firmware del reproductor MP3.

1. Abra la herramienta de actualización del firmware.

2. Seleccione un archivo de firmware y presione el botón "Begin upgrading" para actualizar el firmware automáticamente y mostrar la información de actualización de forma clara.

***Nota:** seleccione el archivo de firmware correcto que desee actualizar o el reproductor resultará dañado y no podrá utilizarlo de nuevo.*

6.12 Salir

Volver al menú principal.

IV FAQ

1 La máquina no puede encender:

- Examina si la batería está instalada.
- Enciende el ordenador, conecta la máquina a port USB y enciende la máquina
- Si la operación arriba no puede resolver el problema, haz un promovimiento de pieza dura y formaliza la máquina, puedes buscar y encarga la pieza dura desde nuestra red.

2 LCD pantalla no muestra nada:

- Apreta el botón Play/Pause para encender el jugador.
- Si la operación arriba no puede resolver el problema, haz un promovimiento de firmware y formula el jugador.

3 Para el usuario de Window 98, –cuando PC no reconoce el jugador.

- Si el sistema de operaciòn es Windows 98, conecta el jugador con USB port de PC primero, y despuès de reconocerlo como una nueva hardware, instala el controlador.
- Si tu PC no reconoce el jugdor, por favor repite el porcedimiento #1
- Si el procedimiento arriba no puede resolver el problema, funciona el programa “encarga de firmware” y formula el jugador otra vez.

4 ¿ Cuando podemos cambiar la baterìa?

- Cuando el dibujo de baterìa en LCD es vacìo y brilla
- El jugador apaga automàticamente cuando jugando o apaga ràpidamente cuando enciende.

V Especificaciones de productos

The index parameter

Ìndice	Paràmetros de especificaciones
DISC dura	IBM PC, compatible PC, portal con USB interface
Interface	Universal Serial Bus 1.0/1.1 (USB 1.0/1.1)
Media de almacen	Flash memoria
Poder	Ofrece por USB interface sin conecciòn de poder, cuando juega canciones, necesita 1xAAA
Velocidad de transportaciòn	Max. escribiendo: 1000KB/S, Max. leyendo: 1000 KB/S
Sistema de operaciòn	Windows98/Me/2000/XP
Exportaciòn de auricular	32 ohm auricular, 5mW exportaciòn
Tiempo de guarda	Max 30 horas, 128M
Apoya de proporciòn de caràcter	MPEG1 Layer1: 32K-320K bps; MPEG1 Layer2: 32K-320K bps; MPEG1 Layer3: 32K-320K bps; MPEG2 Layer3: 8K-320K bps; WMA 8K-320K bps, Apoya DRM10
FMRadio Frecuencia Apoya (opcional)	Japòn: 76 MHz-90 MHz Normal: 87 MHz-108 MHz
Capacidad	64MB/128MB/256MB/512M/1GB/2GB
LCD Jugador	96×26 puntos con luz de fondo de 7 colores
Condiciones de operaciòn	0°C~ +40°C
Condiciones normales	-40°C ~ +60°C
Medida	92 mm x 28 mm x 24.5 mm
Vida de uso	Se puede escribir un millòn de veces, leyendo no influencia la vida: datos puede ser guardados màs de 10 años
Controlador	Solo necesita la instalaciòn bajo Windows98,,otras operaciones no necesita instalar, como Windows Me, Windows 2000 y los màs avanzados.

acer

[Http: //www.acer-euro.com](http://www.acer-euro.com)