

Acer MP-330

Gebruiksaanwijzing

Ver 1.0

acer

Copyright

Copyright 2005 door Acer Inc., alle rechten voorbehouden. Geen enkel deel van deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, overgezet, opgeslagen in een archiveringssysteem of vertaald in enige taal of computertaal, in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anderszins, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Acer Computer GmbH.

Beperking

Acer Inc. aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties, hetzij uitdrukkelijk of impliciet, met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. Alle software die in deze handleiding wordt beschreven is verkocht of gelicentieerd "zoals ze is". Als de programma's direct na de aankoop defect blijken te zijn, neemt de koper (en niet deze onderneming, zijn verdeler of wederverkoper) de volledige kost op zich voor alle noodzakelijk onderhoud, reparatie, en elke incidentele of gevolgschade resulteren uit enig defect aan de software. Daarnaast behoudt Acer Computer GmbH zich het recht voor deze publicatie te herzien en af en toe wijzigingen aan te brengen aan de inhoud, zonder de verplichting enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke herzieningen of wijzigingen.

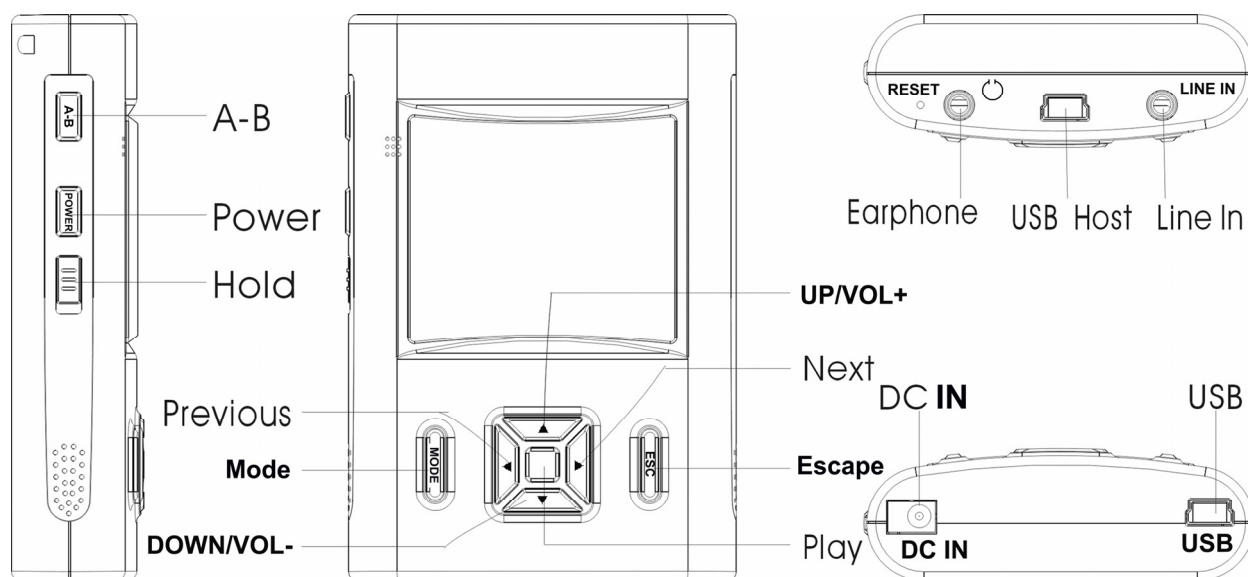
Alle merken en productnamen die in deze handleiding zijn vermeld, zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van hun respectievelijke houders.

INHOUDSOPGAVE

1	Inleiding	1
1.1	Productoverzicht.....	1
1.2	Inhoud verpakking	1
1.3	De kenmerken van de Acer MP-330.....	2
1.4	Indexparameters.....	2
1.5	De systeemvereisten voor de Acer MP-330	2
2	Installatiegids voor de Acer MP-330	4
2.1	Besturingssysteem Windows 98.....	4
2.2	Besturingssysteem Windows ME / 2000 / XP	5
2.3	Besturingssysteem Mac OS9.X/10.X.....	5
3	De Acer MP-330 verwijderen	5
3.1	Verwijderen onder Windows 98	5
3.2	Verwijderen onder Windows ME / 2000 / XP	6
3.3	Verwijderen onder Mac OS9.X/10.X.....	6
4	Functies en handleiding	8
4.1	IN/UITSCHAKELEN	8
4.2	Muziekbestanden afspelen	8
4.3	Weergavemenu	9
4.4	Opnamestand	11
4.5	Gebruik als USB-host	12
4.6	Bestanden organiseren	12
4.7	Andere bewerkingen.....	15
5	Veiligheidsvoorschriften	16
6	Veel gestelde vragen	17

1 Inleiding

1.1 Productoverzicht



English	Dutch
A-B	A-B
Power	Voeding
Hold	Vergrendelen
Previous	Vorige
Mode	Stand
DOWN/VOL-	OMLAAG/VOL-
Earphone	Oortelefoon
USB Host	USB-host
Line in	Lijningang
UP/VOL+	OMHOOG/VOL+
Next	Volgende
DC IN	Gelijkstroomingang
USB	USB
Escape	Escape
Play	Afspelen
USB	USB

1.2 Inhoud verpakking

De verpakking moet de volgende accessoires bevatten. Neem contact op met de leverancier als een van de opgegeven items ontbreekt.

- ☒ Acer MP330
- ☒ Gebruiksaanwijzing
- ☒ Installatie-cd
- ☒ Stereo oortelefoon
- ☒ USB-hostkabel
- ☒ USB-kabel
- ☒ Kabel lijningang
- ☒ AC voedingsadapter
- ☒ Draagtas

1.3 De kenmerken van de Acer MP-330

Uw Acer MP-330 is multifunctioneel en biedt een hoge geluidskwaliteit en een laag stroomverbruik.

De hoofdeigenschappen omvatten:

- ◆ Ingebouwde HDD (1,8")
- ◆ 128x128 DOT LCM met achtergrondverlichting
- ◆ USB2.0 hoge snelheid, compatibel met USB 1.1
- ◆ Hostfunctie: USB 1.1/USB 2.0-standaard
- ◆ 1200mAh/3.7V Li-ion polymeer batterij
- ◆ 12 uur weergavetijd, 3 uur oplaadbaar
- ◆ MP3-, WMA-weergave
- ◆ Equalizer 6 types (EQ); 3D-geluidseffect
- ◆ Meertalig display van ID3
- ◆ Opname via MIC (microfoon) en Line in (Lijningang)
- ◆ MP3-codering (80kbps~320kbps)
- ◆ Ondersteuning voor synchrone weergave liedjesteksten
- ◆ Lezen en kopiëren USB 1.1/2.0-apparaat
- ◆ Gebruiksvriendelijke bestandsnavigatie
- ◆ Microsoft Win98/ME/2000/XP
- ◆ Aanpassing weergavesnelheid

1.4 Indexparameters

Index	Parameterspecificatie
Harde schijf	IBM PC, compatibele PC, notebook met USB-interface
Interface	USB (Universele seriële bus) 1.0/1.1/2.0
Opslagmedium	1,8" harde schijf
Voeding	1200mAh/3.7V Li-ion polymeer batterij
Overdrachtsnelheid	Max. schrijfsnelheid: 9MB/S, max. leessnelheid: 9MB/S
Besturingssysteem	Windows98/Me/2000/XP
Oortelefoonuitgang	32 ohm oortelefoon, 20mW+20mW uitvoer
Weergavetijd	Max. 12 uur
Bitsnelheid-ondersteuning	80 - 320 kbps
Capaciteit	5GB / 20GB
Formaatondersteuning	FAT / FAT16/FAT32
LCM-display	128×128 dots
Gebruiksomstandigheden	5°C~ +40°C
Afmetingen	96,5mm x 65mm x 21mm
Stuurprogramma	Installatie alleen nodig onder Windows98. Niet nodig voor andere besturingssystemen, zoals Windows Me, Windows 2000 en hoger, Mac OS 9.X/10.X of hoger.

1.5 De systeemvereisten voor de Acer MP-330

1) PC-vereisten

IBM PC, compatibele PC, notebook, Apple Macintosh met USB-interface

2) Vereisten besturingssysteem

Microsoft Windows XP/2000/ME/98, Mac OS 9.X/10.X of hoger of andere besturingssystemen die het protocol van de USB-massaopslag ondersteunen.

2 Installatiegids voor de Acer MP-330

Wanneer de MP3-speler op de computer is aangesloten, zal het LCM de volgende afbeelding tonen.

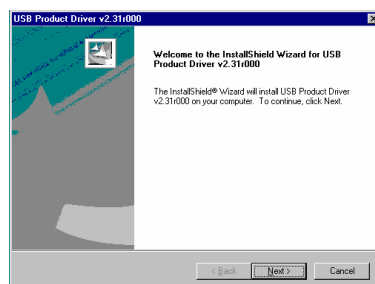


Koppel de MP3-speler niet los van de PC tijdens het lezen of schrijven, anders zullen uw gegevens verloren gaan. Wacht tot het apparaat de schijf veilig uitwerpt voordat u het loskoppelt.

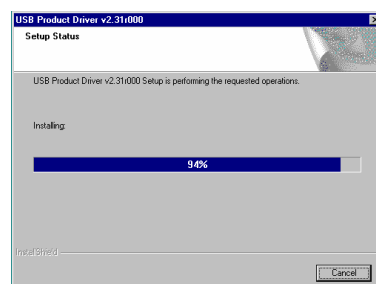
2.1 Besturingssysteem Windows 98

Onder Windows 98 zal deze installatie het stuurprogramma en de hulpprogramma's voor de speler installeren.

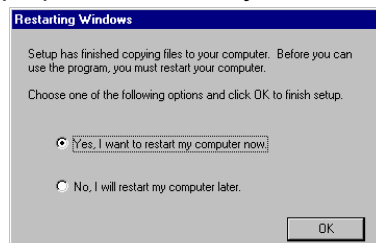
- 1) Plaats de cd met het stuurprogramma in de cd-rom.
- 2) Een Autorun-interface wordt weergegeven. Klik op het installatiepictogram. Het volgende venster wordt weergegeven;



- 3) Klik op de knop Next (Volgende) en volg de stappen van de installatiewizard. Het volgende venster wordt weergegeven:

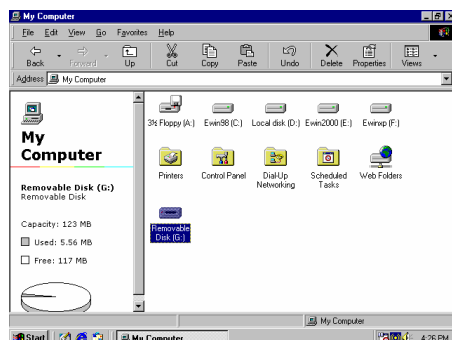


- 4) Wacht tot het volgende pop-upvenster verschijnt.



- 5) Klik op de knop OK om het systeem opnieuw op te starten.
- 6) Nadat het systeem opnieuw is opgestart, sluit u de speler aan op de USB-poort. Een pictogram

“Verwisselbare schijf” zal verschijnen. Dit betekent dat u de Acer MP-330 als harde schijf kunt gebruiken.



2.2 Besturingssysteem Windows ME / 2000 / XP

Bij besturingssystemen Windows Me/2000/XP sluit u de MP-330 aan op de USB-poort van uw computer. Het besturingssysteem zal het apparaat automatisch detecteren en installeren. Nadat het besturingssysteem de installatie heeft voltooid, kunt u het apparaat gebruiken als harde schijf.

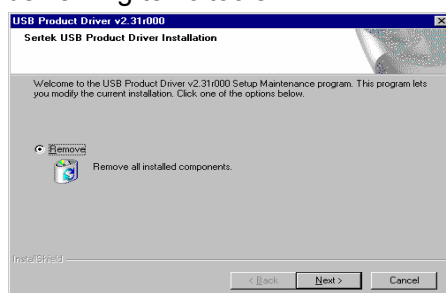
2.3 Besturingssysteem Mac OS9.X/10.X

Sluit de MP-330 rechtstreeks aan op de USB-aansluiting van uw computer. Het systeem zal het apparaat automatisch herkennen. Er wordt een stationssymbool “Naamloos” weergegeven op het bureaublad. U kunt dit gebruiken als de andere stations.

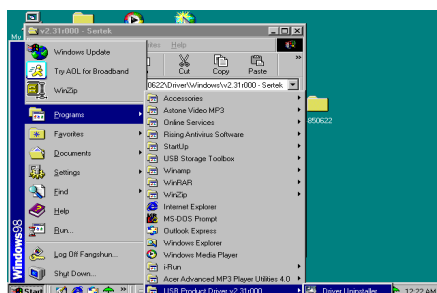
3 De Acer MP-330 verwijderen

3.1 Verwijderen onder Windows 98

- 1) Hardware verwijderen: wanneer u de Acer MP-330 niet langer wilt gebruiken, kunt u het apparaat loskoppelen van de USB-aansluiting. Het symbool van de “Verwisselbare schijf” zal automatisch verdwijnen.
- 2) Stuurprogramma verwijderen: als u het stuurprogramma van de Acer MP-330 wilt verwijderen, plaatst u de installatie-cd in het cd-romstation en klikt u op de installatieknop. De volgende vensters worden weergegeven. Klik op de knop Next (Volgende) en volg de stappen van de installatiewizard om uw bewerking te voltooien.



- 3) U kunt ook de optie voor het verwijderen van het stuurprogramma van Windows 98 selecteren, zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding:

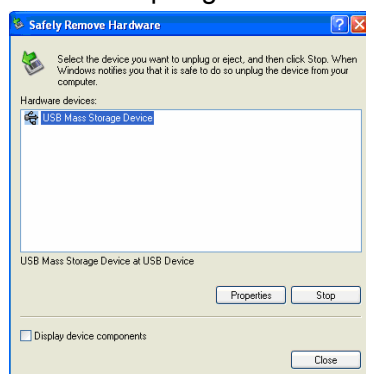


3.2 Verwijderen onder Windows Me/2000/XP

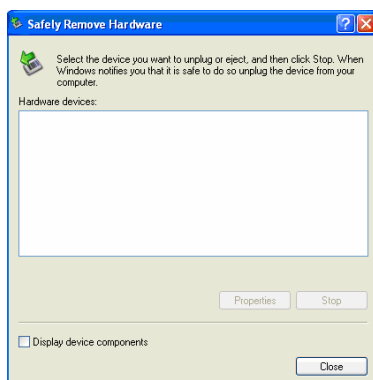
- 1) Dubbelklik onderaan rechts in de taakbalk op het pictogram “pull out or eject the hard disk” (apparaat veilig verwijderen), zoals in de onderstaande afbeelding.



- 2) Selecteer “USB-apparaat voor massaopslag” in het dialoogvenster dat wordt geopend.



- 3) Klik op de knop “Stop”.
- 4) Klik op “Sluiten” wanneer het systeem aangeeft dat het “USB-apparaat voor massaopslag veilig uit het systeem kan worden verwijderd”. U kunt vervolgens de Acer MP-330 veilig loskoppelen.



3.3 Verwijderen onder Mac OS9.X / 10.X

- 1) Selecteer de schijf “Naamloos”
- 2) Klik op het menu “others” (andere), selecteer “pull out” (loskoppelen) en klik. U kunt ook het stationssymbool “Naamloos” naar de prullenbak slepen.
- 3) Wacht tot het systeem het bericht “Now you can pull the box-hardware from USB equipment, because Macintosh has finished its management” (U kunt nu de boxhardware van het

USB-apparaat loskoppelen omdat Macintosh het beheer heeft voltooid) weergeeft. Klik vervolgens op “OK” om de Acer Easy MP3 Flash Stick uit de USB-aansluiting te trekken.

4 Functies en handleiding

Telkens wanneer u de toetsmodus gebruikt, kunt u een menustand openen. Wanneer u op de ESC-knop drukt wordt de huidige bewerking geannuleerd.

4.1 IN/UITSCHAKELEN

Druk op "Power" om het apparaat in te schakelen.

De interface voor de standselectie wordt op deze manier weergegeven:



Gebruik de knop Volgende of Vorige om de muziek- of opnamestand te selecteren en druk vervolgens op de afspeelknop om uw selectie te bevestigen.

4.2 Muziekbestanden afspelen

Als u de muziekstand selecteert, wordt een interface met de lijst **muziekbestanden** weergegeven, zoals in de afbeelding rechts:



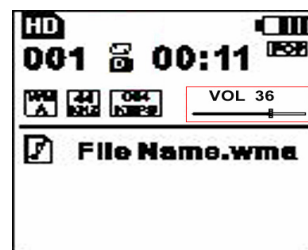
Druk op de knop "Up" (Omhoog) of "Down" (Omlaag) om de nummers die u wilt beluisteren, te selecteren en druk vervolgens op de afspeelknop. Hiermee activeert u de muziekweergavestand, zoals in de volgende afbeelding:

Druk op de knop "Mode" om de menustand te openen. U kunt de opties Herhalen, EQ, Weergavesnelheid, Taal, Contrast, ID3-label en LRC-display wijzigen.



■ Volumeregeling

Wanneer de MP3-speler in stand-by is of bezig is met afspelen, druk dan op de knop "VOL+" of "VOL-" om het volume te regelen.



■ De functie HOLD (vergrendelen)

Met de functie **HOLD** (vergrendelen) kunt u een verkeerde werking van de speler door het per ongeluk indrukken van de verkeerde knop, vermijden. Wanneer deze functie wordt geactiveerd, wordt een vergrendelingspictogram voor deze instelling weergegeven op het LCM-scherm.



■ A-B replay (A-B herhalen)

Druk in de weergavestand op de toets **A-B** om een A-B-herhaling te starten. Op deze manier kunt u het nummer of het fragment dat u hebt geselecteerd, herhalen. Zie afbeelding rechts.



Wanneer u de A-B-herhaalstand hebt geopend, drukt u op de knop **A-B** om het eindpunt in te stellen. De speler zal het nummer dat u hebt geselecteerd, herhalen.

Druk opnieuw op de knop **A-B** om de A-B-herhaalstand te annuleren.



■ De muziekweergave stoppen

Er zijn 3 manieren om de muziekweergave te stoppen:

- Druk op de ESC-toets om de muziekweergave te stoppen terwijl een muziekbestand wordt afgespeeld.
- Druk gedurende 2-3 seconden op de weergavetoets om de muziekweergave te stoppen.
- Druk rechtstreeks op POWER om het apparaat uit te schakelen terwijl het bezig is met afspelen.



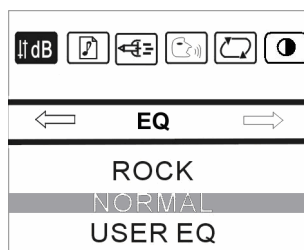
Wanneer de machine in de stand is voor het stoppen van de muziekweergave, zal het LCM de volgende afbeelding weergeven:

4.3 Weergavemenu

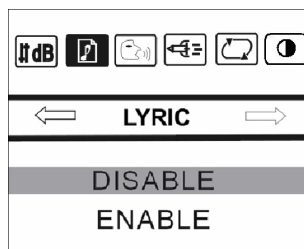
Druk in de muziekstand op "**MODE**" om het weergavemenu te openen. Gebruik **Next/previous** (Volgende/Vorige) om het item in de menubalk te selecteren en op **Up/Down** (Omhoog/Omlaag) om de submenufunctie te wijzigen. Druk op de modus/weergaveknop om uw selectie te bevestigen;

U kunt de knop Mode op elk ogenblik indrukken om het weergavemenu te openen. Dit menu bevat 7 items.

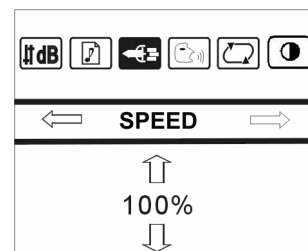
- De stand "EQ" met 6 EQ-typen: Normaal/ POP/ Rock/ Klassiek/ Jazz/ Gebruiker



- De stand "Lyric" (Liedjesteksten). Selecteer dit item om de weergave van liedjesteksten in of uit te schakelen.



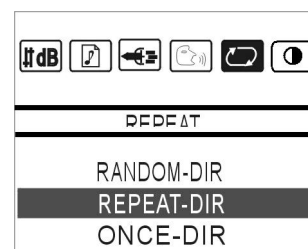
- De stand “**Speed**” (Snelheid). Selecteer dit item om de weergavesnelheid te wijzigen;



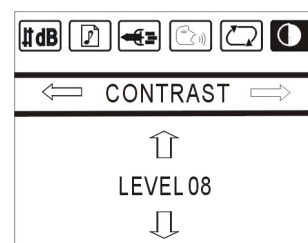
- De stand “**Language**” (Taal). Selecteer dit item om de weergavetaal van het apparaat te wijzigen.



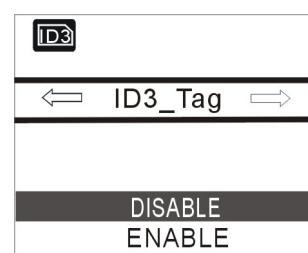
- De stand “**Repeat**” (Herhalen). Selecteer dit item om de herhaalstand van de muziekweergave te wijzigen.



- De stand “**Contrast**”. Selecteer dit item om het contrast van het LCD-display te wijzigen.



- De stand “**ID3_Tag**” (ID3-label). Selecteer dit item om de weergave van ID3_labels in of uit te schakelen.



4.4 Opnamestand

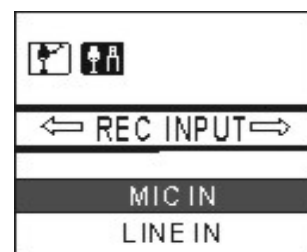
Selecteer het pictogram **REC** in de interface voor de standselectie om de spraakopnamestand te openen.



4.4.1 Spraakopnamemenu

In de opnamestand kunt u de toets voor de standselectie indrukken om het menu voor de spraakopname te openen. Er zijn 3 items in het menu, zoals hieronder beschreven.

- Stel de bitnamesnelheid in voor de opname en druk op de toets omhoog/omlaag.
- Selecteer MIC-In (microfooningang) of Line-In (Lijningang) om de opnamebron te selecteren.
- Een gedetailleerde beschrijving voor het aanpassen van het contrast vindt u in hoofdstuk 4.3.



4.4.2 Spraakopname

Om MIC te selecteren als invoerapparaat, drukt u op de knop **Play** (Afspelen) om de spraakopname te starten. De opnameduur en de resterende HDD-capaciteit wordt weergegeven.

Druk gewoon op de afspeelknop om een opnamebestand op te slaan. Nadat u een spraakopname hebt gemaakt, zal het systeem een map RECORD maken in de hoofdmap van de harde schijf.



4.4.3 Opname via lijningang

Om "Rec input" (opname-ingang) te selecteren als lijningang, start u de weergavebron van de lijningang en drukt u op de knop **Play** om een opname te starten. Het LCM wordt weergegeven zoals in de afbeelding:



4.4.4 Spraak/lijningangweergave

Selecteer het pictogram **Music** (Muziek) in de interface voor de standselectie. Gebruik de knop UP/DOWN (omhoog/omlaag) in de map RECORD om het spraakopnamebestand te selecteren. Druk vervolgens op de knop **Play** (Afspelen) om het opgenomen spraak/lijningangbestand af te spelen.



4.5 Gebruik als USB-host

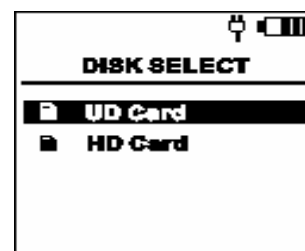
Er is een USB-host in dit apparaat zodat u het kunt gebruiken om de bestanden op een externe flashdisk af te spelen, te kopiëren of te verwijderen.

Sluit een flashdisk aan op de USB-host via de bijgeleverde USB-kabel. De flashdisk zal automatisch worden geïdentificeerd. Een **UD**-pictogram verschijnt op het LCM om aan te geven dat de flashdisk kan worden gebruikt.



4.5.1 De muziek op een USB-flashdisk afspelen

Druk op de **ESC**-toets tot de interface voor de schijfselectie wordt weergegeven. U kunt de flashdisk selecteren zoals in de volgende afbeelding:



U kunt vervolgens de flashdisk openen om de nummers die u wilt afspelen, te selecteren. De details voor de bewerking zijn dezelfde als in hoofdstuk 4.2.

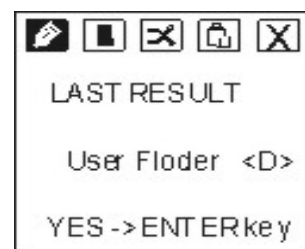
4.6 Bestanden organiseren

U kunt bestanden rechtstreeks tussen de flashdisk en Acer MP-330 kopiëren/knippen/plakken en verwijderen.

Selecteer een bronbestand of -map die u wilt kopiëren op de flashdisk en druk vervolgens op de knop "A-B". Hiermee wordt de interface voor de bestandsbewerking weergegeven.

- **Last Result** (Laatste resultaat)

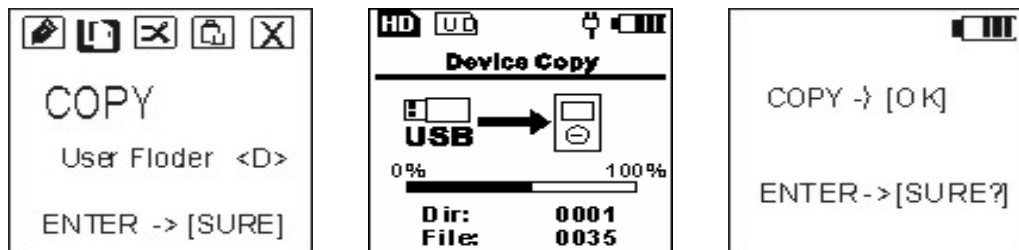
Dit item wordt gebruikt om de voorgaande bestandsbewerking te controleren.



- **Bestanden kopiëren**

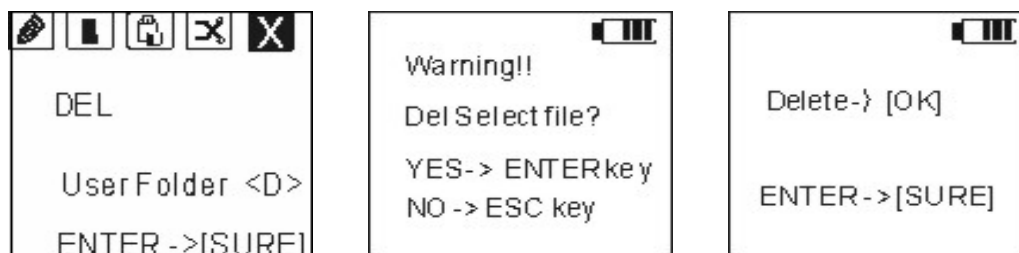
- Selecteer het bestand of de map voor het kopiëren
- Druk op de **ESC**-toets om de flashdisk als de bron te selecteren.
- Druk op de knop **A-B** om "**Copy**" (**Kopiëren**) te selecteren

- d. Druk op de **ESC**-toets om de HD-kaart te selecteren als doelschijf. Selecteer de map om het bestand te plakken.
- e. Druk op de knop **A –B** om het item **Paste** (Plakken) te selecteren. Hiermee wordt het bestand/de map automatisch geplakt
- f. Om een bestand/map van de HDD naar de flashdisk te kopiëren, kunt u dezelfde stappen volgen.



- **Bestanden verwijderen**

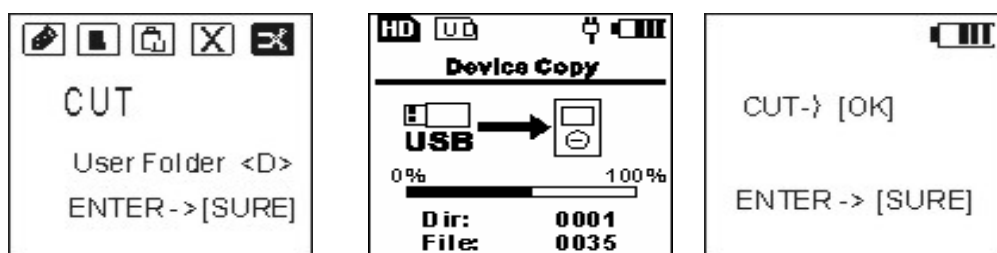
Selecteer de UD-kaart of de HDD van de MP-330 HDD en selecteer het bestand/de map. Open het menu voor de bestandsbewerking en selecteer het item voor het verwijderen van het bestand. Druk op de Enter-toets om het geselecteerde bestand/de map te verwijderen. Na het verwijderen wordt een bevestiging weergegeven, zoals in deze afbeelding:



- **Bestanden knippen**

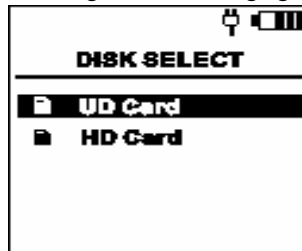
U kunt rechtstreeks bestanden knippen van de flashdisk naar uw Acer MP-330. U kunt ook bestanden knippen van de HDD van de MP3-speler naar de flashdisk

- a. Selecteer het bestand of de map voor het kopiëren
- b. Druk op de **ESC**-toets om de flashdisk als de bron te selecteren.
- c. Druk op de knop **A –B** om “**Cut**” (**Knippen**) te selecteren
- d. Druk op de **ESC**-toets om de HD-kaart te selecteren als doelschijf. Selecteer de map om het bestand te plakken.
- e. Druk op de knop **A –B** om het item **Paste** (Plakken) te selecteren. Hiermee wordt het bestand/de map automatisch geplakt
- f. Om een bestand/map van de HDD naar de flashdisk te kopiëren, kunt u dezelfde stappen volgen.

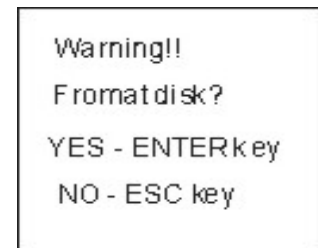


- **Een flashdisk via de USB-host formatteren**

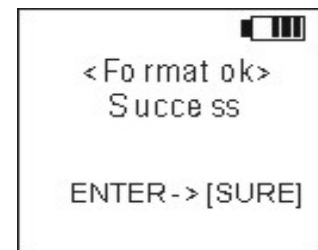
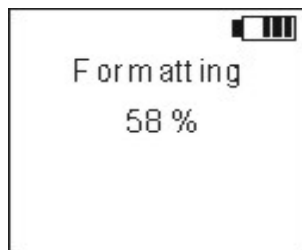
a. Open de interface voor de schijfselectie, selecteer de flashdisk en druk vervolgens op knop "A-B". De interface voor de schijfbewerking wordt weergegeven.



b. Selecteer het item "**Format**" (Formatteren). Druk op de Enter-toets en de volgende waarschuwing wordt weergegeven op het display:



c. Druk op de Enter-toets om de schijf te formatteren. Het volgende wordt weergegeven wanneer dit voltooid is.



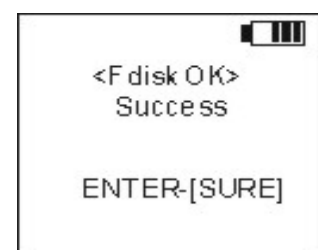
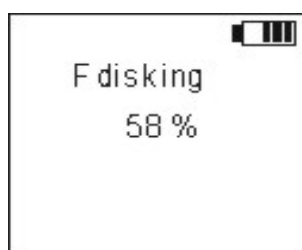
- **Fdisk flashdisk via USB-host**

a. Open de interface voor de schijfselectie, selecteer de flashdisk en druk op de knop "A-B". De interface voor de schijfbewerking wordt geopend.

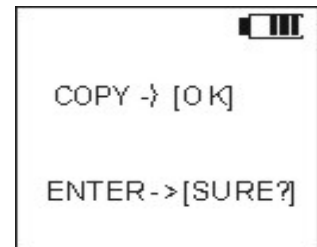
b. Selecteer het item **Fdisk** en druk op de Enter-toets:



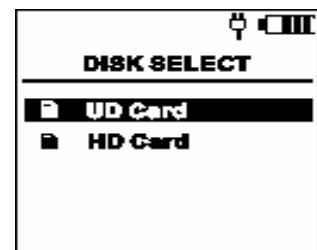
c. Druk op de Enter-toets om fdisk uit te voeren:



- **Alle bestanden op de flashdisk kopiëren naar de harde schijf**
 - a. Open de interface voor de schijfselectie, selecteer de flashdisk en druk vervolgens op de knop "A-B". De interface voor de schijfbewerking wordt geopend.
 - b. Selecteer het item **Copy (Kopiëren)** en druk op de Enter-toets. Een afbeelding voor de schijfselectie wordt weergegeven



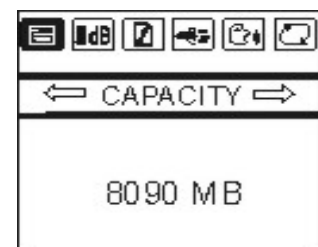
- c. Selecteer de HD-kaart en geef de map op waarin u wilt plakken. Druk vervolgens op de knop "A-B" om het menu voor de bestandsbewerking te openen en plak het item als volgt:
- d. Druk op de Enter-toets om het kopiëren te starten. Daarna wordt u gevraagd of u het kopiëren wilt bevestigen, zoals in de volgende afbeelding:



4.7 Andere bewerkingen

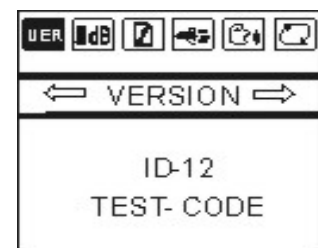
4.7.1 De vrije ruimte van de MP-330 controleren

Druk in de interface met de muziekbestandslijst, op de knop **MODE** om de menustand te openen en selecteer vervolgens het capaciteitsitem in het menu. Hiermee wordt de capaciteit van het apparaat weergegeven zoals in de afbeelding rechts.



4.7.2 De versie controleren

Druk op de modusknop in de interface voor de modusselectie. Hiermee wordt de versie weergegeven zoals in de afbeelding rechts.



5 Veiligheidsvoorschriften

Lees de volgende voorzorgsmaatregelen. Wanneer u een of meer van de volgende voorzorgsmaatregelen niet opvolgt, kan dit schade veroorzaken aan de speler en vervalt de garantie.

- Controleer of de vergrendelingsschakelaar ontgrendeld is voordat u het apparaat inschakelt.
- Vermijd blootstelling aan warmte, vocht en statische elektriciteit.
- Laat geen zware objecten op de speler vallen en plaats er niets op.
- Trillingen of schokken kunnen schade veroorzaken aan het apparaat.
- Plaats het apparaat niet in of in de buurt van vloeistof.
- Vermijd locaties met een hoge vochtigheid, sterke magnetische velden of hoge hitte wanneer u het apparaat bewaart;
- Gebruik geen verfverdunner, alcohol of benzeen wanneer u het apparaat schoonmaakt. Dit kan de kleur van de speler wijzigen of het oppervlak beschadigen. Gebruik een zachte doek om het oppervlak van de speler schoon te maken.
- Open nooit de behuizing van het apparaat om schade te vermijden.
- Stel het apparaat niet bloot aan overmatige hitte (meer dan 140°F). Vermijd blootstelling aan direct zonlicht. Laat het apparaat niet achter in een warme auto, vooral tijdens de zomer.
- Wij raden u sterk aan tijdens het uploaden/downloaden van bestanden naar en van uw PC, de speler nooit los te koppelen van de computer tot het knipperen van het display stopt. Als u het apparaat loskoppelt terwijl het display knippert, kunnen de gegevens verloren gaan!
- Wij raden u sterk aan een back-up te maken van uw gegevens voor extra veiligheid.
- Zorg ervoor dat u de li-ion polymeer batterij niet overlaadt of ontlaadt.

6 Veel gestelde vragen

6.1 De speler wordt niet ingeschakeld:

- Sluit de voeding aan en schakel de speler in.
- Schakel uw computer in, sluit de speler aan op de USB-poort en schakel de speler in.
- Als de bovenstaande stap het probleem niet oplost, neem dan contact op met onze klantendienst.

6.2 Er is geen beeld op het LCM-display:

- Druk op de knop Afspelen/Pauze om de speler in te schakelen.
- Sluit de voeding aan en schakel de speler in.
- Schakel uw computer in, sluit de speler aan op de USB-poort en schakel de speler in.
- Als de bovenstaande stap het probleem niet oplost, neem dan contact op met onze klantendienst.

6.3 Voor gebruikers van Windows 98 – wanneer de PC de speler niet herkent.

- Als uw besturingssysteem Windows 98 is, sluit dan eerst de speler aan op de USB-poort van de PC. Nadat de speler als nieuwe hardware is herkend, moet u het stuurprogramma installeren.
- Als uw PC de speler nog steeds niet herkent, herhaal dan stap nr. 1.
- Als de bovenstaande stap het probleem niet oplost, neem dan contact op met onze klantendienst.

6.4 Formaatondersteuning

- FAT / FAT16/FAT32.

The Acer logo, featuring the word "acer" in a bold, italicized, lowercase sans-serif font.

[Http://www.acer-euro.com](http://www.acer-euro.com)