Acer MP-330

Bedienungsanleitung

Ver 1.0

Copyright

Copyright 2005 bei Acer Inc., Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der Acer Computer GmbH nachgedruckt, übertragen, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder in irgendeiner Form oder durch irgendwelche Verfahren, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig, verbreitet werden.

Haftungsausschluss

Acer Inc. erhebt weder Einspruch noch übernimmt die Firma Garantien, weder ausdrücklich noch indirekt, bezüglich des Inhalts dieses Handbuchs, und lehnt speziell jeglich Haftung in Bezug auf Garantien, Verkäuflichkeit oder Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck ab. Jede in diesem Handbuch beschriebene Software wird "ohne Mängelgewähr" verkauft und lizenziert. Sollten sich die Programme nach dem Kauf als fehlerhaft erweisen, übernimmt der Käufer (und nicht diese Firma, ihr Zwischenhändler oder ihre Verkaufsstelle) die gesamten Kosten für alle erforderlichen Wartungs-, Reparaturarbeiten und beiläufigen Schäden oder Folgeschäden, die sich aus einem Fehler in der Software ergeben. Zudem behält sich die Acer Computer GmbH das Recht vor, diese Veröffentlichung zu überarbeiten und ihren Inhalt von Zeit zu Zeit ändern, ohne verpflichtet zu sein, jemanden von derartigen Überarbeitungen oder Änderungen zu informieren.

Alle in diesem Handbuch angegebenen Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen und/oder registrierte Warenzeichen ihrer entsprechenden Eigentümer.

INHALT

1 Einführung 1

1.1 Produktübersicht 1

1.2 Inhalt des Produktkartons 1

1.3 Die Merkmale des Acer MP-330 2

1.4 Die Indexparameter 2

1.5 Die Systemanforderungen des Acer MP-330 3

2 Installationsanleitung für den Acer MP-330 4

2.1 Betriebssystem Windows 98 4

2.2 Betriebssystem Windows Me/2000/XP 5

2.3 Betriebssystem Mac OS 9.X/10.X 5

3 Deinstallation des Acer MP-330 5

3.1 Deinstallieren unter Windows 98 5

3.2 Deinstallieren unter Windows Me/2000/XP 6

3.3 Deinstallieren unter Mac OS 9.X/10.X 6

4 Funktionen und Leitfaden 8

4.1 Ein-/Ausschalten 8

4.2 Wiedergabe von Musikdateien 8

4.3 Wiedergabemenü 9

4.4 Aufnahmemodus 11

4.5 USB-Host-Betrieb 12

4.6 Dateiverwaltung 12

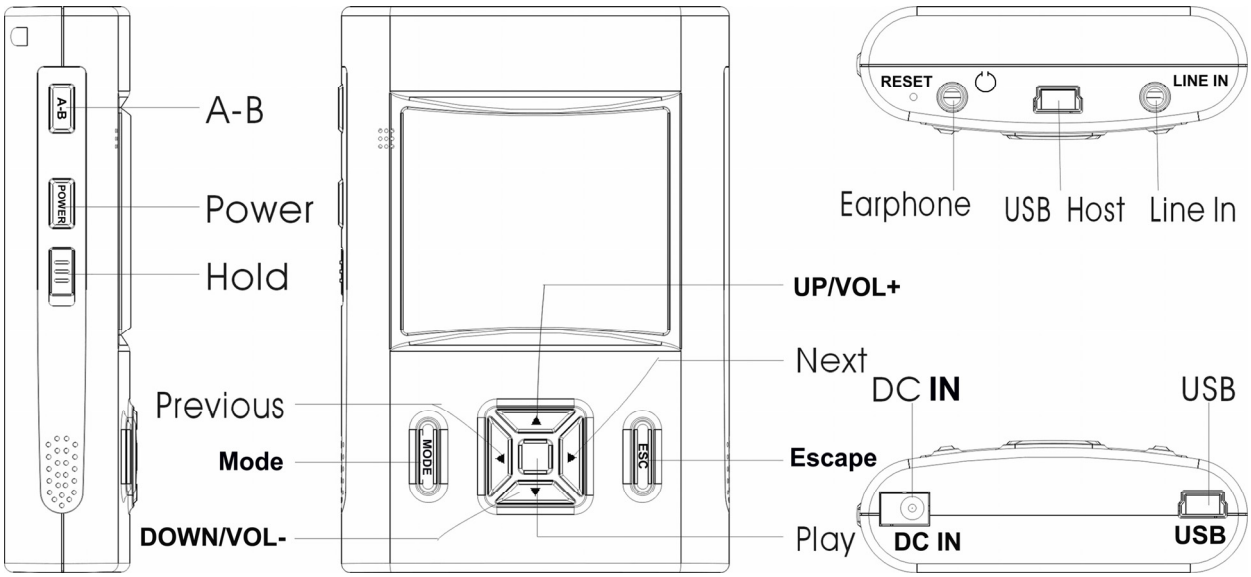
4.7 Weitere Betriebsvorgänge 15

5 Sicherheitsmaßnahmen 16

6 Häufig gestellte Fragen (FAQ) 17

1 *Einführung*

1.1 Produktübersicht



English	Dutch
A-B	A-B
Power	Ein/Aus
Hold	Halte
Previous	Zurück
Mode	Modus
DOWN/VOL	Ab/Leise
Earphone	Ohrhörer
USB Host	USB-Host
Line in	Audioeingang
UP/VOL+	Auf/Laut
Next	Weiter
DC IN	Gelijkstroomingang
USB	USB
Escape	Stromanschluss
Play	Wiedergabe
USB	USB

1.2 Inhalt des Produktkartons

Im Produktkarton sich folgende Zubehörteile befinden. Informieren Sie die Verkaufsstelle, wenn einer der aufgelisteten Artikel nicht beigepackt ist.

- ☑ Acer MP330
- ☑ Bedienungsanleitung
- ☑ Installations-CD
- ☑ Stereo-Ohrhörer
- ☑ USB-Host-Kabel
- ☑ USB-Kabel
- ☑ Audioeingangskabel
- ☑ Netzteil
- ☑ Tragetasche

1.3 Die Merkmale des Acer MP-330

Ihr Acer MP-330 ist ein multifunktionales Gerät mit guter Tonqualität und niedrigem Stromverbrauch.

Die Hauptmerkmale sind:

- Eingebaute Festplatte (1,8 Zoll)
- LCM (128x128 Punkte) mit Beleuchtung
- Superschnelles USB 2.0, mit USB 1.1 kompatibel
- Host-Funktion: USB 1.1-/USB 2.0-Standard
- 1200 mAh/3,7 Volt Lithium-Ionen-Polymer-Akku
- 12 Std. Wiedergabezeit, 3 Std. Aufladezeit
- MP3-, WMA-Wiedergabe
- 6-Typen-Equalizer (EQ); 3D-Soundeffekt
- ID3-Display in mehreren Sprachen
- Aufnahme über Mikrofon- und Audioeingang
- MP3-Verschlüsselung (80 Kbit/s ~ 320 Kbit/s)
- Unterstützt synchrone Liedtextanzeige.
- USB 1.1/2.0-Lese- und Kopiergerät
- Einfache Dateinavigation
- Microsoft Win98/ME/2000/XP
- Einstellbare Wiedergabegeschwindigkeit

1.4 Die Indexparameter

Index	Parameter-Spezifikation
Festplatte	IBM PC, kompatibler PC, Notebook mit USB-Schnittstelle
Schnittstelle	Universal Serial Bus 1.0/1.1/2.0
Speichermedium	1,8-Zoll-Festplatte
Stromversorgung	1200 mAh/3,7 Volt Lithium-Ionen-Polymer-Akku
Übertragungs-geschwindigkeit	Schreiben (max.): 9 MB/S, Lesen (max.): 9 MB/S
Betriebssystem	Windows98/Me/2000/XP
Ohrhörerausgang	32 Ohm Ohrhörer, 20 mW + 20 mW Ausgang
Wiedergabezeit	12 Stunden (max.)
Unterstützte Bit-Rate	80 - 320 Kbit/s
Kapazität	5GB/20 GB
Unterstütztes Format	FAT / FAT16 / FAT32
LCM-Display	128x128 Punkte
Betriebsbedingungen	5ºC~ +40ºC
Abmessungen	96,5 mm x 65 mm x 21 mm
Treiber	Installation nur für Windows98 erforderlich; für andere Betriebssysteme, z.B. Windows Me, Windows 2000 und höher, Mac OS 9.X/10.X oder höher, brauchen keine Treiber installiert zu werden

1.5 Die Systemanforderungen des Acer MP-330

1) *Anforderungen der Festplatte eines PCs:*
   IBM PC, kompatibler PC, Notebook, Apple Macintosh mit USB-Schnittstelle
2) *Anforderungen des Betriebssystems:*
   Microsoft Windows XP/2000/ME/98, Mac OS 9.X/10.X oder höher, oder andere Betriebssysteme, die das Protokoll eines USB-Massenspeichers unterstützen.

2 *Installationsanleitung für den Acer MP-330*

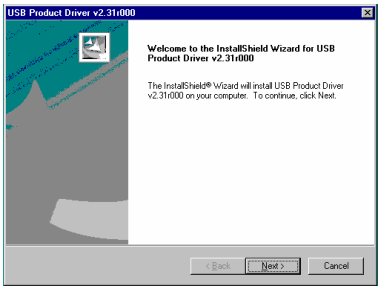
Ist der MP3-Player an den Computer angeschlossen, zeigt das LCM folgendes Bild:

Während der MP3-Player liest oder schreibt, dürfen Sie ihn nicht vom PC abtrennen, da sonst Ihre Daten verloren gehen. Bevor Sie das Gerät abstecken, müssen Sie es erst vom Betriebssystem sicher entfernen lassen.

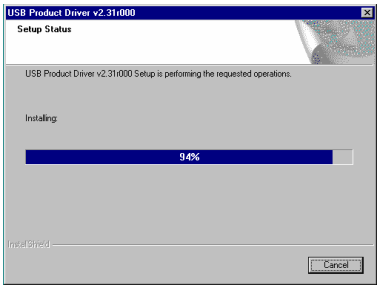
2.1 Betriebssystem Windows98

Anhand folgender Schritte installiert Windows 98 den Treiber und die Tools für den Player.

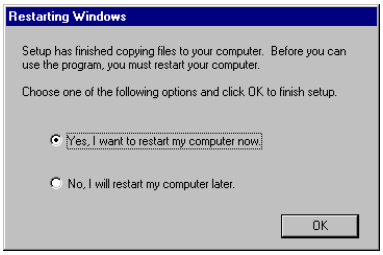
1) Legen Sie die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk.
2) Es erscheint ein Autorun-Bildschirm; klicken Sie auf das Symbol Installation und folgendes Fenster wird angezeigt:



3) Klicken Sie auf Next (Weiter) und beachten Sie die Schritte des Installationsassistenten; folgendes Fenster erscheint:

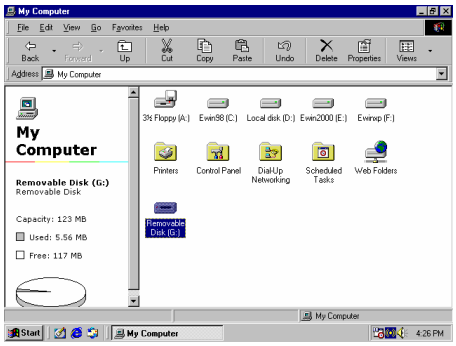


4) Warten Sie, bis folgendes Fenster angezeigt wird:



5) Klicken Sie auf OK und das System startet neu.
6) Verbinden Sie nach dem Neustart des Systems den Player mit dem USB-Anschluss und das Symbol “Removable Disk” (Austauschbarer Datenträger) wird angezeigt. Dies bedeutet, dass

Sie den Acer MP-330 als Festplatte benutzen können.



2.2 Betriebssystem Windows Me/2000/XP

Unter dem Betriebssystem Windows Me/2000/XP verbinden Sie den MP-330 mit dem USB-Anschluss Ihres Computers und das Betriebssystem erkennt das Gerät und installiert es automatisch. Nach erfolgreicher Installation können Sie das Gerät auch als Festplatte benutzen.

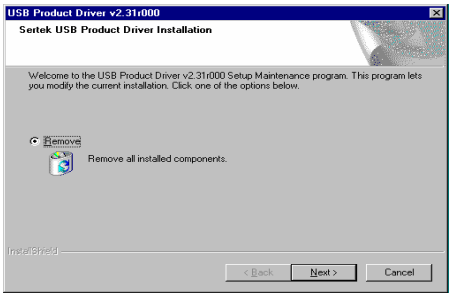
2.3 Betriebssystem Mac OS 9.X/10.X

Schließen Sie den MP-330 direkt an die USB-Schnittstelle Ihres Computers an. Das System erkennt das Gerät automatisch und das Treibersymbol ‘‘Untitled” (Unbetitelt) erscheint auf dem Desktop. Und Sie können das Gerät wie eine normale Festplatte verwenden.

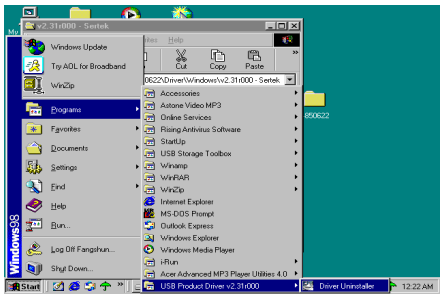
3 *Deinstallation des Acer MP-330*

3.1 Deinstallieren unter Windows 98

1) Deinstallation der Hardware: Möchten Sie den Acer MP-330 nicht mehr benutzen, können Sie ihn von der USB-Schnittstelle abstecken. Das Symbol “Removable Disk” (Austauschbarer Datenträger) verschwindet dann automatisch.
2) Deinstallation des Treibers: Wenn Sie den Treiber des Acer MP-330 deinstallieren möchten, legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk und klicken Sie auf Installation. Folgendes Fenster erscheint. Klicken Sie auf Next (Weiter) und stellen Sie die Deinstallation mit dem Installationsassistenten fertig.

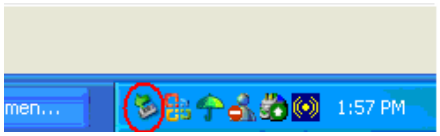


3) Oder Sie können den Treiber über die Programmliste unter Windows 98 deinstallieren, siehe folgende Abbildung:

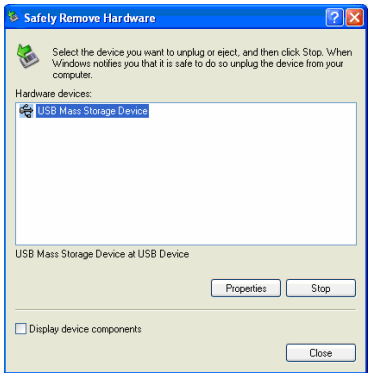


3.2 Deinstallieren unter Windows Me/2000/XP

1) Doppelklicken Sie auf das Symbol zum “Herausziehen oder Auswerfen der Festplatte” unten rechts in der Taskleiste (siehe folgende Abbildung):

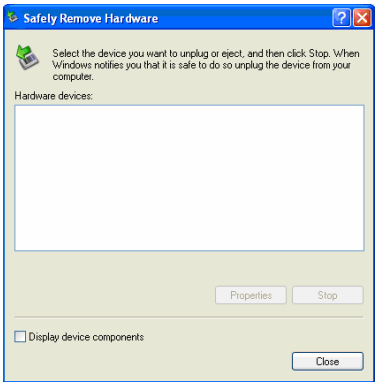


2) Wählen Sie “USB Mass Storage Device” (USB-Massenspeichergerät) im folgenden Dialogfeld.



3) Klicken Sie auf “Stop”.

4) Klicken Sie auf “Close” (Schließen), wenn das System anzeigt, dass das “USB-Massenspeichergerät sicher vom System entfernt werden kann”, und ziehen Sie den Acer MP-330 heraus.



3.3 Deinstallieren unter Mac OS9.X / 10.X

1) Wählen Sie die Festplatte “Untitled” (Unbetitelt).

2) Klicken Sie auf das Menü “Others” (Weiteres), wählen Sie “Pull out” (Herausziehen) und klicken Sie dann; oder ziehen Sie das Treibersymbol “Untitled” (Unbetitelt) in den Papierkorb.

3) Warten Sie, bis das System anzeigt, dass Sie “Die Box-Hardware jetzt vom USB-Anschluss

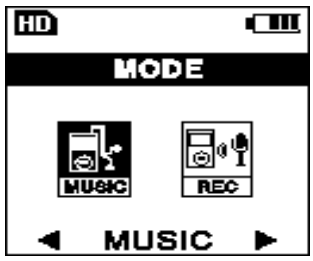
abtrennen können, da Macintosh seine Verwaltung beendet hat", und klicken Sie auf "OK", um den Acer Easy MP3-Flash-Stick von der USB-Schnittstelle abzutrennen.

4 *Funktionen und Leitfaden*

Mit dem Tastenmodus rufen Sie den Menümodus auf und mit der ESC-Taste wird der aktuelle Vorgang abgebrochen.

4.1 Ein-/Ausschalten

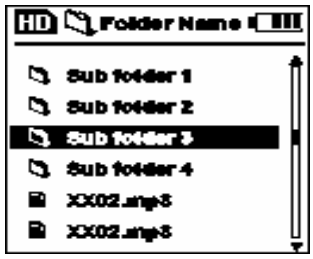
Drücken Sie “Ein/Aus“, um das Gerät einzuschalten.
Es erscheint wie folgt der Bildschirm Moduswahl:



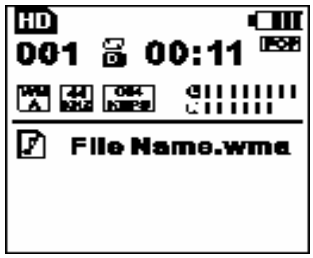
Wählen mit der Taste Weiter oder Zurück den Musik- oder den Aufnahmemodus und drücken Sie dann die Wiedergabetaste, um Ihre Wahl zu bestätigen.

4.2 Wiedergabe von Musikdateien

Bei Wahl des Musikmodus wird eine Musik-**Dateiliste**, siehe rechts, angezeigt:

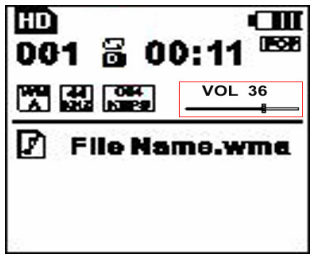


Wählen Sie die gewünschten Lieder mit der “**Auf**”- oder “**Ab**”-Taste und drücken Sie die Wiedergabe-Taste, um den Abspielmodus für Musik, siehe unten, zu aktivieren:
Drücken Sie die “**Modus”**-Taste, um den Menümodus aufzurufen. Hier können Sie den Wiederholungsmodus, EQ, Abspielgeschwindigkeit, Sprache, Kontrast, ID3-Tag und LRC-Display ändern.



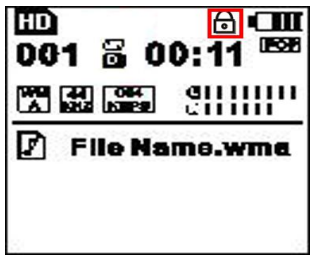
- **Lautstärkeregler**

Ist der MP3-Player im Standby- oder im Wiedergabemodus können Sie die Lautstärke durch Drücken der “**Laut**”- oder “**Leise**”-Taste aussteuern.



- **HALTEN-Funktion**

Mit der **HALTEN**-Funktion können Sie eine Betriebsstörung des Players durch ungewolltes Drücken einer falschen Taste verhindern. Bei Aktivierung der Halten-Tasten wird ein Schloss-Symbol auf dem LCM für die Einstellung angezeigt.

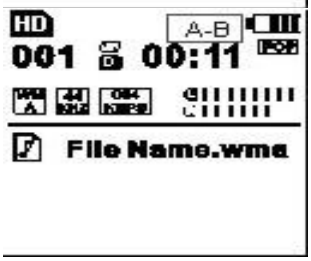


■ A–B-Wiederholung

Drücken Sie im Wiedergabemodus die **A–B**-Taste, um die A–B-Wiederholung zu aktivieren, und der gewählte Liedtitel oder Abschnitt wird wiederholt, siehe rechts:

Drücken Sie beim Aufruf der A-B-Wiederholung die **A-B**-Taste, um den Endpunkt einzustellen. Der Player wiederholt den gewählten Liedabschnitt.

Um die A-B-Wiederholung abzubrechen, drücken Sie die **A-B**-Taste.

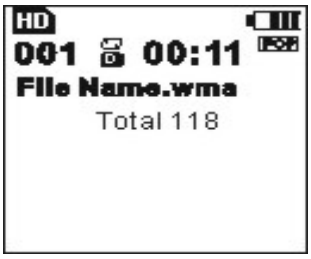


■ Stoppen der Musikwiedergabe

Es gibt 3 Methoden, die Musikwiedergabe zu stoppen:

- Drücken Sie ESC, um eine Musikdatei während ihrer Wiedergabe zu stoppen.
- Halten Sie die Wiedergabetaste 2-3 Sekunden lang gedrückt, um die Wiedergabe zu stoppen.
- Drücken Sie direkt Ein/Aus, um das Gerät während der Wiedergabe auszuschalten.

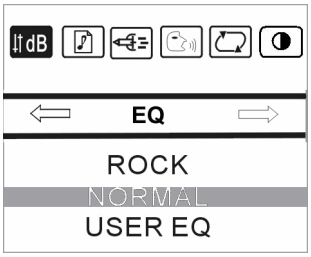
Wird die Musikwiedergabe auf dem Gerät gestoppt, zeigt der LCM Folgendes an:



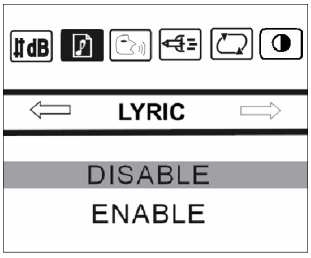
4.3 Wiedergabemenü

Drücken Sie im Musikmodus **“MODUS”** für das Wiedergabemenü; wählen Sie mit **Weiter/Zurück** ein Element in der Menüleiste und ändern Sie mit **Auf/Ab** die Funktion des Untermenüs; drücken Sie Modus/Wiedergabe, um Ihre Wahl zu bestätigen.
Durch Drücken der Modustaste können Sie das Wiedergabemenü jederzeit aufrufen. Dieses Menü enthält 7 Elemente.

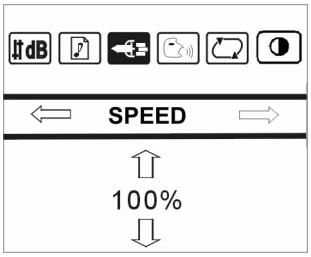
- **“EQ”**-Modus mit den 6 Typen Normal / POP/ Rock / Classic (Klassik) / Jazz / User (Benutzer).



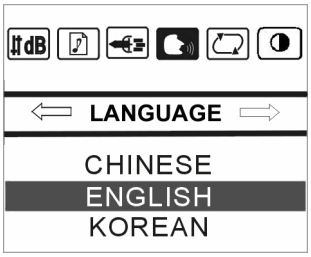
- **“Lyric”**- (Liedtext) Modus; hiermit aktivieren/deaktivieren Sie die Anzeige von Liedtext.



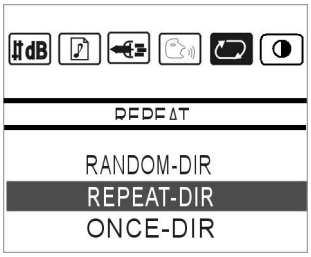
- **“Speed”**- (Geschwindigkeit) Modus; hiermit ändern Sie die Geschwindigkeit der Wiedergabe.



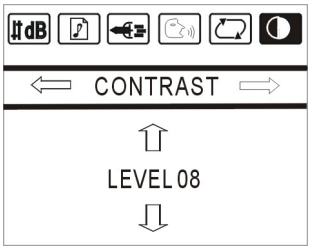
- **“Language”**- (Sprache) Modus; hiermit ändern Sie die Sprache der Anzeigen dieses Geräts.



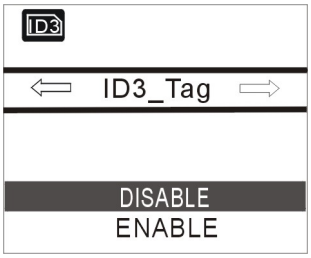
- **“Repeat”**- (Wiederholen) Modus; hiermit ändern Sie den Wiederholmodus der Musikwiedergabe.



- **“Contrast”**- (Kontrast) Modus; hiermit ändern Sie den Kontrast des LCM-Displays.

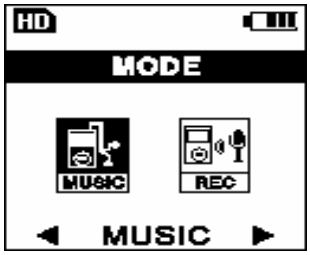


- **“ID3_Tag”**-Modus; hiermit aktivieren/deaktivieren Sie die ID3_Tag-Anzeige.



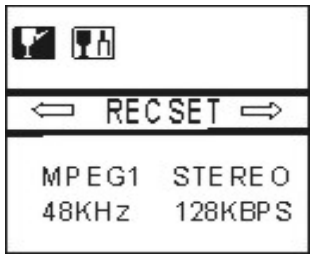
4.4 Aufnahmemodus

Wählen Sie in der Oberfläche für Moduswahl das Symbol **REC**, um den Voice-Aufnahmemodus aufzurufen.

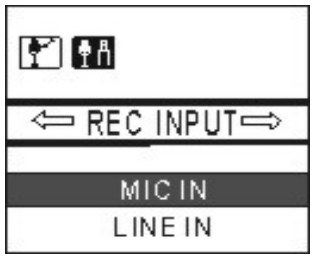


4.4.1 Voice-Aufnahmemenü

Drücken Sie im Aufnahmemodus die Modustaste, um das Voice-Aufnahmemenü aufzurufen. Es gibt 3 Elemente in diesem Menü, siehe folgende Beschreibung:

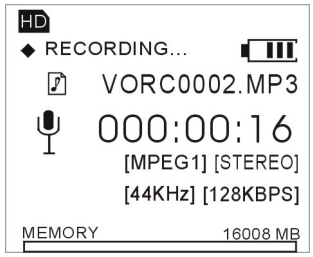


- Stellen Sie die Bitrate und Hits für die Aufnahme mit der Auf/Ab-Taste ein.



- Als Aufnahmequelle wählen Sie entweder MIC IN (Mikrofon) oder LINE IN (Audioeingang).
- Die Einstellung des Kontrasts wird in Kapitel **4.3** detailliert beschrieben.

4.4.2 Voice-Aufnahme



Wählten Sie MIC IN (Mikrofon) als Eingangsgerät, starten Sie die Aufnahme durch Drücken der **Wiedergabe**-Taste, und Aufnahmezeit und Restkapazität der Festplatte werden angezeigt. Durch erneutes Drücken der Wiedergabetaste wird eine Aufnahmedatei gespeichert. Nach der Voice-Aufnahme erstellt das System den Ordner RECORD im Stammverzeichnis der Festplatte.

4.4.3 Aufnahme über Audioeingang

Wählten Sie LINE IN (Audioeingang) als "**REC INPUT**" (Aufnahmeeingang), starten Sie die Wiedergabe der Quelle und drücken Sie die **"Wiedergabe"**-Taste, um aufzunehmen. Das LCM zeigt Folgendes an:

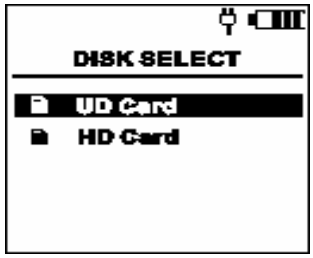
4.4.4 Voice-/Audiowiedergabe

Wählen Sie im Bildschirm der Moduswahl das Symbol **Musik** und im Ordner RECORD die aufgenommene Voice-Datei mit der Auf/Ab-Taste; drücken Sie dann die **Wiedergabe**-Taste, um die aufgenommene Voice-/Audiodatei abzuspielen.

4.5 USB-Host-Betrieb

Diese Gerät besitzt einen USB-Host, mit dem Sie Dateien auf einer externen Flash-Disk wiedergeben / kopieren / löschen können.
Verbinden Sie über die USB-Zubehörleitung eine Flash-Disk mit dem USB-Host. Die Flash-Disk wird automatisch erkannt. Ein **UD**-Sumbol auf dem LCM zeigt jetzt an, dass die Flash-Disk verwendet werden kann.

4.5.1 Wiedergeben von Musik auf der USB-Flash-Disk



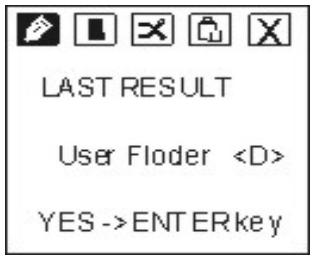
Drücken Sie die Taste **ESC**, bis der Bildschirm Diskwahl erscheint; wählen Sie dann die Flash-Disk wie folgt:

Sie können dann die Flash-Disk aufrufen, um Lieder für die Wiedergabe auszuwählen. Dieser Vorgang ist detailliert in Kapitel 4.2 beschrieben.

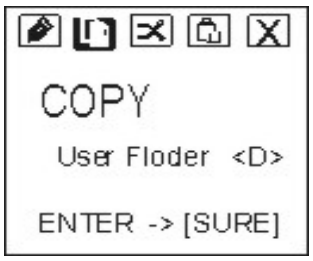
4.6 Dateiverwaltung

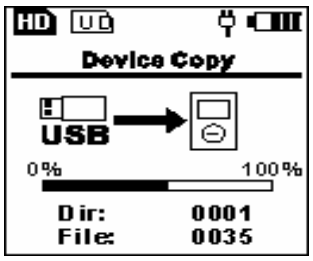
Sie zwischen Flash-Disk und dem Acer MP-330 direkt kopieren / schneiden / einfügen / löschen.
Wählen Sie eine Quelldatei oder ein Verzeichnis, die/das Sie zur Flash-Disk kopieren möchten und drücken Sie die “A-B“-Taste; es erscheint der Bildschirm für Dateiverwaltung.

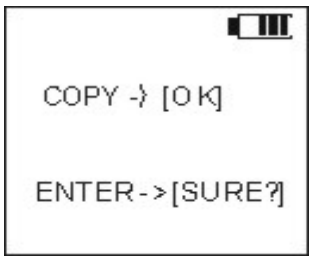
- **Last Result (Letztes Ergebnis)**
  Dieses Element prüft den vorherigen Dateivorgang.



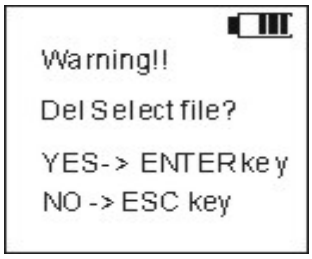
- **Dateien kopieren**
  a. Wählen Sie die Datei/das Verzeichnis zum Kopieren
  b. Drücken Sie **ESC**, um die Flash-Disk als Quelle zu wählen
  c. Drücken Sie **A**–**B**, um **“Copy”** (Kopieren) zu wählen
  d. Drücken Sie **ESC**, um die Festplatte als Ziel zu wählen; wählen Sie den Ordner, um die Datei einzufügen.
  e. Drücken Sie **A**–**B**, um **Paste** (Einfügen) zu wählen, und die Datei/das Verzeichnis wird automatisch eingefügt
  f. Kopieren Sie eine Datei/ein Verzeichnis auf gleiche Weise von der Festplatte zur Flash-Disk

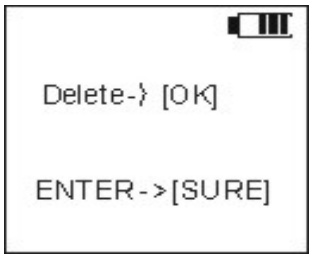




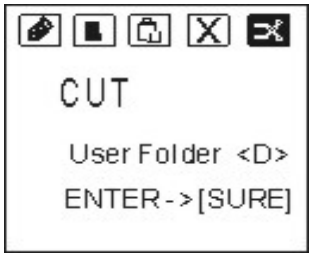


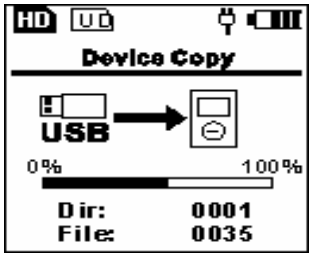
- **Dateien löschen**
  Wählen Sie die UD-Karte oder die MP-330-Festplatte und dann die Datei/das Verzeichnis. Rufen Sie das Menü für Dateiverwaltung auf und wählen Sie das Element zum Löschen von Dateien. Drücken Sie die Eingabetaste, um die/das gewählte Datei/Verzeichnis zu löschen. Nach dem Löschvorgang wird folgender Bildschirm zur Bestätigung angezeigt::

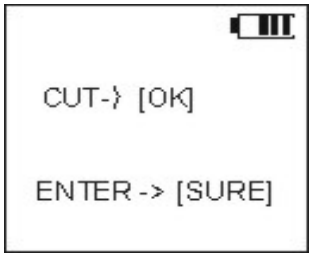




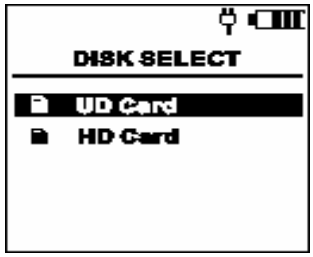
- **Dateien schneiden**
  Sie können Dateien auf der Flash-Disk schneiden und direkt zum Acer MP-330 übertragen. Oder Sie können Dateien auf der Festplatte des MP3-Players schneiden und zur Flash-Disk übertragen.
  a. Wählen Sie die Datei/das Verzeichnis zum Kopieren
  b. Drücken Sie **ESC**, um die Flash-Disk als Quelle zu wählen
  c. Drücken Sie **A**–**B**, um **"Cut"** (Schneiden) zu wählen
  d. Drücken Sie **ESC**, um die Festplatte als Ziel zu wählen; wählen Sie den Ordner, um die Datei einzufügen.
  e. Drücken Sie **A**–**B**, um **Paste** (Einfügen) zu wählen, und die Datei/das Verzeichnis wird automatisch eingefügt
  f. Kopieren Sie eine Datei/ein Verzeichnis auf gleiche Weise von der Festplatte zur Flash-Disk



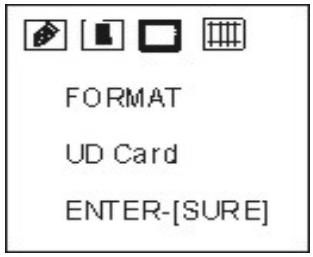


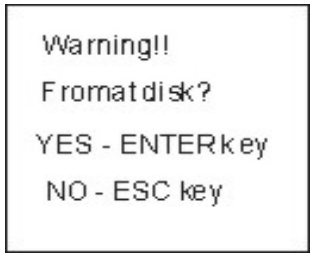


- **Flash-Disk über USB-Host formatieren**
  a. Rufen Sie den Bildschirm für Diskwahl auf, wählen Sie die Flash-Disk und drücken Sie "A-B"; der Bildschirm für den Diskbetrieb erscheint

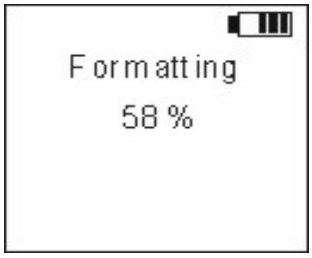


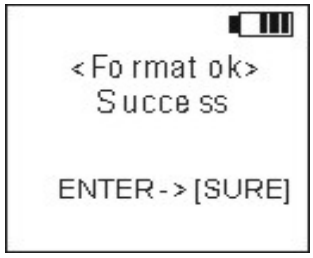
  b. Wählen Sie "**Format"** (Formatieren). Drücken Sie die Eingabetaste und folgender Warnhinweis erscheint:





c. Drücken Sie die Eingabetaste, um die Disk zu formatieren, was wie folgt bestätigt wird:

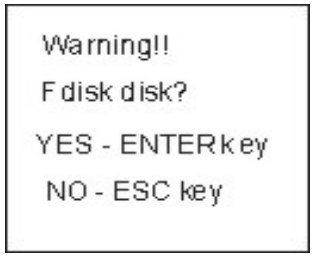




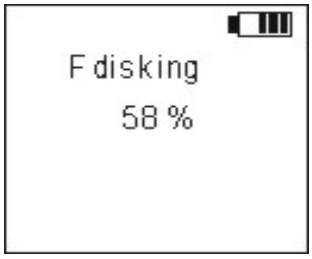
- **Flash-Disk über USB-Host mit Fdisk behandeln**

  a. Rufen Sie den Bildschirm für Diskwahl auf, wählen Sie die Flash-Disk und drücken Sie "A-B"; der Bildschirm für den Diskbetrieb erscheint

  b. Wählen Sie "**Fdisk"** (Partitionieren) und drücken Sie die Eingabetaste:



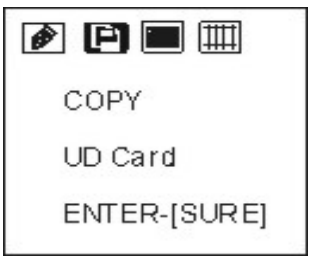
c. Drücken Sie die Eingabetaste, um die Disk zu partitionieren:

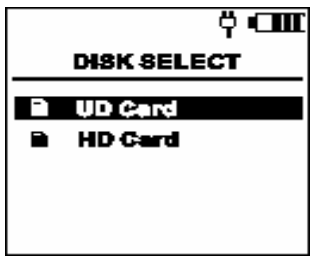


- **Alle Dateien auf der Flash-Disk zur Festplatte kopieren**

  a. Rufen Sie den Bildschirm für Diskwahl auf, wählen Sie Flash-Disk und drücken Sie "A-B"; der Bildschirm für Diskbetrieb erscheint.

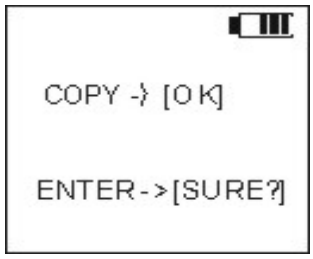
  b. Wählen Sie **Copy** (Kopieren), drücken Sie die Eingabetaste und ein Bildschirm für Diskwahl erscheint



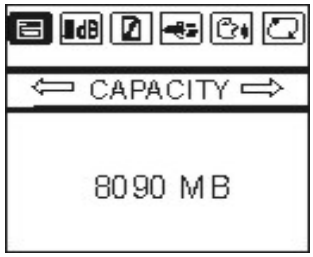


c. Wählen Sie die Festplatte und das Verzeichnis für das Einfügen; drücken Sie A-B, um das Menü für Dateiverwaltung aufzurufen und fügen Sie dann wie folgt ein:

d. Drücken Sie die Eingabetaste, um mit dem Kopiervorgang zu beginnen, der wie folgt bestätigt wird:



4.7 Weitere Betriebsvorgänge

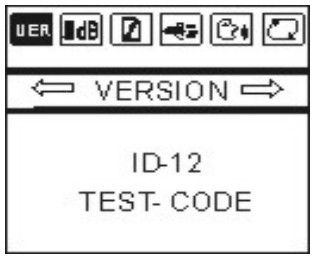


4.7.1 Überprüfen des MP-330 auf freien Speicherplatz

Drücken Sie im Bildschirm mit Musikdateien die **MODUS**-Taste, um den Menümodus aufzurufen und wählen Sie Capacity (Kapazität); die Kapazität des Geräts wird dann angezeigt. Siehe Abbildung rechts:

4.7.2 Überprüfen der Version

Drücken Sie im Bildschirm für Moduswahl die Modustaste. Die Version, siehe rechts, wird angezeigt.



5 Sicherheitsmaßnahmen

Beachten Sie folgende Vorsichtsmaßnahmen. Wird eine oder werden mehrere der folgenden Hinweise nicht beachtet, kann der Player beschädigt und die Garantie ungültig werden.

- Der Sperrschalter muss entriegelt sein, bevor Sie das Gerät einschalten.
- Setzen Sie das Gerät keiner Hitze, Feuchtigkeit und statischer Elektrizität aus.
- Lassen Sie keine schweren Objekte auf den Player fallen und stellen Sie diese auch nicht auf ihn ab.
- Erschütterung oder Stoß kann das Gerät beschädigen.
- Stellen Sie den Player in oder neben Flüssigkeiten auf.
- Verstauen Sie das Gerät nicht an Plätzen mit hoher Luftfeuchte, starken Magnetfeldern oder starker Hitze.
- Reinigen Sie das Gerät nicht mit Verdünnungsmitteln, Alkohol oder Benzin. Die Farbe des Players kann darunter leiden oder seine Oberfläche beschädigt werden. Wischen Sie den Player außen mit einem weichen Tuch ab.
- Öffnen Sie nie das Gehäuse, um das Gerät nicht zu beschädigen.
- Setzen Sie das Gerät keiner starken Hitze aus (über +60°C). Stellen Sie das Gerät nicht direkt in die Sonne. Lassen Sie das Gerät nicht in einem warmen Fahrzeug zurück, speziell im Sommer.
- Beim Herauf-/Herunterladen von Dateien vom PC dürfen Sie die Verbindung zwischen Player und Computer auf keinen Fall unterbrechen, außer das Display blinkt nicht mehr. Stecken Sie das Gerät bei blinkendem Display ab, gehen Daten verloren!
- Wir empfehlen dringendst, Ihre Daten zu sichern.
- Sie dürfen den Lithium-Ionen-Polymer-Akku nicht übermäßig aufladen oder entladen.

6 Häufig gestellte Fragen (FAQ)

6.1 Der Player schaltet sich nicht ein:

- Schließen Sie das Netzteil an und schalten Sie den Player ein.
- Schalten Sie den Computer ein, verbinden Sie den Player mit dem USB-Anschluss und schalten Sie den Player ein.
- Wird das Problem anhand obiger Schritte nicht behoben, wenden Sie sich an unseren Kundendienst.

6.2 LCM-Display zeigt nichts an:

- Drücken Sie Wiedergabe/Pause, um den Player einzuschalten.
- Schließen Sie das Netzteil an und schalten Sie den Player ein.
- Schalten Sie den Computer ein, verbinden Sie den Player mit dem USB-Anschluss und schalten Sie den Player ein.
- Wird das Problem anhand obiger Schritte nicht behoben, wenden Sie sich an unseren Kundendienst.

6.3 Für Nutzer von Window 98 – Wenn der PC den Player nicht erkennt.

- Handelt es sich bei Ihrem Betriebssystem um Windows 98, verbinden Sie erst den Player mit dem USB-Anschluss des PCs und installieren Sie dann den Treiber, wenn das Gerät als neue Hardware erkannt wurde.
- Erkennt Ihr PC den Player nicht, wiederholen Sie Schritt Nr. 1.
- Wird das Problem anhand obiger Schritte nicht behoben, wenden Sie sich an unseren Kundendienst.

6.4 Unterstütztes Format

- FAT / FAT16 / FAT32.

Http://www.acer-euro.com