Acer MP3 Flash Stick

Benutzerhandbuch

MP3 Music Player+Digitaler Voice Recorder+USB Flash Drive

Copyright

Copyright © 2003 Acer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf weder reproduziert, weitergegeben, kopiert, in einem Dokumentenverwaltungssystem gespeichert, in eine andere Sprache oder eine andere Computersprache übersetzt werden, noch in irgendeiner Form, sei es elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, oder sonstwie ohne schriftliche Genehmigung von Acer Inc. vervielfältigt oder verwendet werden.

Verzichtleistung

Die Firma lehnt jegliche Gewährleistung, sei sie explizite oder implizite, bezüglich des Inhalts dieser Anleitung, und insbesondere jegliche Garantie bezüglich einer Handelsüblichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Alle in dieser Anleitung beschriebene Software wird, "wie sie vorliegt" verkauft oder lizensiert. Sollten sich die Programme nach dem Kauf als fehlerhaft erweisen, so übernimmt der Käufer (und nicht diese Firma, ihr Vertrieb oder ihr Händler) die vollständigen Kosten sämtlicher anfallenden Reparaturen und Serviceleistungen, sowie für jegliche daneben entstandenen Schäden oder Folgeschäden, die sich aus einem Fehler dieser Software ergeben haben. Desweiteren behält sich Acer Inc. das Recht vor, dieses Handbuch zu überarbeiten und den Inhalt von Zeit zu Zeit zu ändern, ohne sich zur Bekanntgabe solcher Überarbeitungen oder Änderungen zu verpflichten.

Technischer Support:

Bei technischen Fragen zu unseren Produkten, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder an unsere PremiumLine. In Deutschland erreichen Sie diesen Support von

Montags - Freitags 09:00 - 18:00 Uhr unter: 01907 / 88 788 1,22 €min (Nur für Deutschland)

Treiber und Updates erhalten Sie unter: http://www.acer.de

Inhaltsverzeichnis

1.	Einlei	Einleitung	
2.	Abbil	dung der Funktionstasten und des LCD-Displays	4
3.	Kurzanleitung		6
	3.1	MP3/WMA Wiedergabe	6
	3.2	Aufnahmebetrieb	6
	3.3	Anschließen an einen PC	6
4.	Funktionen & Bedienung		7
	4.1	MP3/WMA Wiedergabe	7
	4.2	Aufnahme	9
	4.3	Titelwahl / Schneller Vorlauf / Schneller Rücklauf	10
	4.4	Einstellungen des Equalizers	11
	4.5	Lautstärkeregelung	11
	4.6	Tastensperre	11
	4.7	Repeat-Modus	12
	4.8	Menüsteuerung	12
	4.9	Anschließen an einen Computer	14
5.	Installation / Modifikation / Reparatur / Deinstallation des Treibers		15
	5.1	Installation unter Windows 98/98SE:	15
	5.2	Installation unter Windows ME / Windows 2000 / XP	17
6.	Trenr	nung des Acer MP3 Flash Stick vom Computer	18
7.	Installation unter Linux 2.4.0 + / Mac 8.6 +		18
	Wichtige Hinweise:		19

1. Einleitung

1.1 Über den Acer MP3 Flash Stick

Der Acer MP3 Flash Stick ist der brandneue multifunktionale MP3-Player. Im Vergleich zum MP3-Player mit nur einer Funktion besitzt der Acer MP3 Flash Stick nicht nur äußerlich das gleiche Aussehen mit LCD-Anzeige, sondern auch einen qualitativ hochwertigen digitalen Voice Recorder. Wir haben damit den Bedienungskomfort des bereits weithin bekannten USB Flash Drive, den beliebten MP3-Player und einen hochentwickelten digitalen Voice Recorder erfolgreich in einem einzigen Stick kombiniert. Mit zwei AAA Batterien nutzen Sie den Vorteil von 12 Stunden unterbrechungsfreier Spielzeit. Der Acer MP3 Flash Stick bietet eine Fülle von Einsatzmöglichkeiten—für Meetings, für die Datenspeicherung und natürlich für gepflegten Musikgenuss. Er ist absolut erste Wahl aus den verschiedensten Angeboten der Unterhaltungselektronik.

1.2 Merkmale

- zur Zeit lieferbar: 64MB / 128MB / 256MB

- unterstütze Musikformate: MP3 / WMA

- Kopfhörerbuchse: 3,5 mm

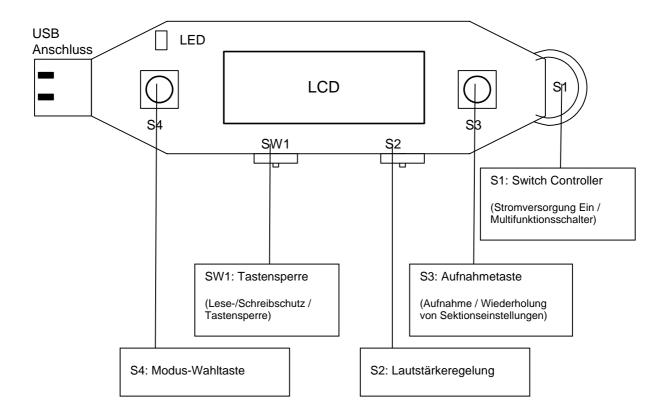
- Audio-Ausgang: 5 mW + 5 mW

- Ausgangs-Frequenzbereich: 20 Hz - 20 kHz

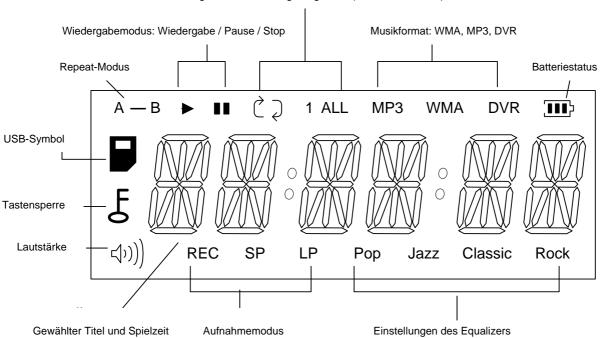
- Batterie: zwei AAA-Batterien.

- unterstützt USB-Spezifikation Revision 1.1
- Übertragungsrate bis zu 12 Mbit pro Sekunde bei "Full Speed".
- unterstützt Energiesparmodus, um Stromverbrauch zu reduzieren, wenn der Acer MP3 Flash Stick nichts abspielt.
- unterstützt Windows 2000, ME, XP, Mac OS 8.6 oder höher und Linux 2.4.0 oder höher ohne Gerätetreiber.
- unterstützt Windows 98/98SE mit Gerätetreiber.
- LED-Anzeige, wenn der Acer MP3 Flash Stick in Betrieb ist.
- Tastensperre.
- Hot Plug & Play Erlaubt die Installation des Acer MP3 Flash Stick zu jeder Zeit.
- Dauerhafte Speicherung auf Chip Datenerhalt auf mindestens 10 Jahre.
- Löschvorgänge: 1.000.000 mal
- Keine externe Stromversorgung erforderlich 4,5 V ~ 5,5 V Gleichspannung vom USB-Port.
- Niedriger Stromverbrauch : Schreiben 39,1 mA ~ 39,4mA / Lesen 35,0 mA ~ 36,1 mA.
- Lese/Schreib-Geschwindigkeit der USB-Schnittstelle: Lesen 800 KB / Schreiben 600 KB
- Abmessungen: ca. 95,2 x 30,0 x 28,5 mm
- Gewicht des Gerätes: ca. 30 g (ohne Batterie)
- CE- und FCC-Prüfzertifikat.

2. Abbildung der Funktionstasten und des LCD-Displays



Wiedergabe-Wiederholung: Single / All (Ein Titel /Alle Titel)



3. Kurzanleitung

3.1 MP3/WMA Wiedergabe

Schritte:

- 1. Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um den Player einzuschalten.
- 2. Falls sich im Flash Memory bereits MP3- oder WMA-Dateien befinden, zeigt das LCD-Display r 01 0:00 an und die LED leuchtet auf. Um mit dem Abspielen einer MP3- oder WMA-Datei zu beginnen, drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller.

3.2 Aufnahmebetrieb

Schritte:

- 1. Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um den Player einzuschalten.
- 2. Drücken Sie die Aufnahmetaste, um in den Aufnahmemodus zu gelangen. Das LCD-Display zeigt "—HP--" an. Verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller, um den Aufnahmemodus zu wählen und drücken Sie anschließend die Aufnahmetaste, um die Aufnahme zu starten. Die LED blinkt und das "REC"-Symbol wird im Display angezeigt.
- 3. Drücken Sie die Aufnahmetaste noch einmal, um die Aufnahme zu stoppen und in den Modus Aufnahme-Wiedergabe zu wechseln. Das "REC"-Symbol verschwindet und das "DVR"-Symbol erscheint im Display. Die LED erlischt.
- 4. Zum Abspielen der zuvor aufgenommenen WAV-Dateien drücken Sie im Modus Aufnahme-Wiedergabe den Multifunktionsschalter Switch Controller.

3.3 Anschließen an einen PC

Schritte:

- 1. Schließen Sie den Player mit einem USB-Kabel an den USB-Port eines PCs an, der Player wird automatisch eingeschaltet.
- 2. Im LCD-Display erscheint die Anzeige USB. Während des Anschließens an den PC wird "USb bSy" angezeigt und die LED blinkt.
- 3. Nach Fertigstellung des Anschlusses leuchtet die LED auf und im LCD-Display erscheint "---PC--". Unter "My Computer" (Arbeitsplatz) erscheint als neues Laufwerk "Removable Disk".

4. Funktionen & Bedienung

4.1 MP3/WMA Wiedergabe

- (1) Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch

 Controller, um den Player einzuschalten. Der Inhalt des
 Flash Memory wird automatisch eingelesen, die LED
 leuchtet auf. Falls sich bereits MP3- oder WMA-Dateien
 im Flash Memory befinden, entspricht die LCD-Anzeige
 Abbildung 4.1.1.
- (2) Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch

 Controller, um den gewählten ersten Titel abzuspielen.

 Das Musikformat, z.B. MP3 oder WMA wird im Display angezeigt. Die LED blinkt weiter und die gewählte

 Titelnummer und die Spielzeit werden im Display angezeigt

(Abbildung 4.1.2).

- (3) Drücken Sie zum Anhalten der Wiedergabe auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, das Pause-Symbol erscheint. Die Anzeige der gespielten Zeit wird ebenfalls angehalten, siehe (Abbildung 4.1.3). Die LED geht von Blink- auf Dauerlicht über.
- (4) Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die Wiedergabe fortzusetzen.
- (5) Drücken Sie zum Stoppen der Wiedergabe 2 Sekunden lang auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, die LED schaltet von Blink- auf Dauerlicht und die Abspielzeit wird auf Null zurückgesetzt (Abbildung 4.1.5).
- (6) Drücken Sie zum Umschalten des Players auf Sleep-Modus noch einmal 2 Sekunden lang auf den Multifunktionsschalter Switch Controller während Sie sich im Stop-Modus befinden.

Wenn im Stop-Modus 30 Sekunden lang nichts betätigt wird, geht der Player automatisch in den Ruhezustand (Sleep-Modus).

Drücken Sie zum reaktivieren des Players auf den Multifunktionsschalter, Switch Controller.



Abbildung 4.1.1

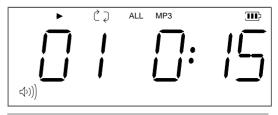


Abbildung 4.1.2



Abbildung 4.1.3



Abbildung 4.1.5

(7) Falls das Flash Memory noch nicht formatiert worden ist, oder falls Probleme mit den Dateien im Flash Memory auftreten, erscheint im LCD die Anzeige "OS Err", siehe Abbildung 4.1.7.

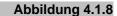


(8) Drücken Sie in dieser Situation die Taste Mode Key und halten Sie sie gedrückt, bis "Eq" im Display erscheint (Abbildung 4.1.8).

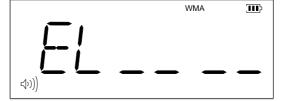


(9) Verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch

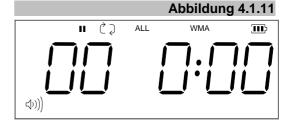
Controller bis "dEL" im Display erscheint. Drücken Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller noch einmal, um in den Löschmodus zu gelangen (Delete). Verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller, bis die "dEL aLL" im Display blinkt.



- (10) Drücken Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller noch einmal, um die Formatierung des Flash Memory zu starten.
 - Drücken Sie zum Abbrechen der "dEL aLL" Aktion die Aufnahmetaste oder die Modus-Wahltaste gleichzeitig.
- (11) Während der Formatierung oder des Löschvorgangs wird im LCD-Display "EL____" angezeigt wie in **Abbildung 4.1.11**.



(12) Nach Beendigung der Formatierung des Flash Memory wird die Anzeige der gespielten Zeit im Display auf Null zurückgesetzt (Abbildung 4.1.12).



(13) Drücken Sie zum Löschen einer einzelnen MP3 / WMA
Datei im Stop-Modus zwei Sekunden lang die ModusWahltaste, um ins Menü zu gelangen. Verschieben Sie
den Multifunktionsschalter Switch Controller bis "dEL" im
Display angezeigt wird. Drücken Sie den
Multifunktionsschalter Switch Controller, um in den
Löschmodus zu gelangen (Delete). Verschieben Sie den
Multifunktionsschalter Switch Controller, bis die "dEL
aLL" im Display blinkt (Abbildung 4.1.13).



(14) Drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die gewählte Datei zu löschen. Drücken Sie zum Abbrechen der "dEL OnE" Aktion die Aufnahmetaste oder Modus-Wahltaste gleichzeitig.

4.2 Aufnahme

- (1) Drücken Sie im Stop-Betrieb die Aufnahmetaste, um in den Aufnahmemodus (Record) zu gelangen. Im Display erscheint "--HP--", siehe (Abbildung 4.2.1). Drücken Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller, um den Aufnahmemodus zu wählen.
- (2) Drücken Sie die Aufnahmetaste, um die Aufnahme zu starten. Die LED blinkt weiter und das "REC"-Symbol erscheint. Die abgelaufene Aufnahmezeit wird im Display angezeigt (Abbildung 4.2.2).
- (3) Drücken Sie zum Beenden der Aufnahme die

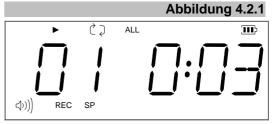
 Aufnahmetaste noch einmal. Die LED geht aus und im
 Display wird der Beginn der Spielzeit angezeigt. Das
 "DVR"-Symbol erscheint und das "REC"-Symbol
 verschwindet, siehe (Abbildung 4.2.3).
 Drücken Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller,
 um die Aufnahme anzuhalten. Drücken Sie zum
 Fortsetzen der Aufnahme den Multifunktionsschalter
 Switch Controller noch einmal.
- (4) Drücken Sie im Stop-Modus auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die zuvor aufgenommenen WAV-Dateien wiederzugeben. Im LCD-Display werden die Nummer des gewählten Titels und die gespielte Zeit angezeigt, siehe (Abbildung 4.2.4)

 Drücken Sie die Modus-Wahltaste, um im Stop-Modus zwischen MP3 und Aufnahmemodus umzuschalten.
- (5) Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch

 Controller, um die Wiedergabe anzuhalten. Die Anzeige der gespielten Zeit wird ebenfalls angehalten, siehe

 (Abbildung 4.2.5)
- (6) Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch
 Controller, um die Wiedergabe fortzusetzen.





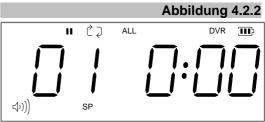


Abbildung 4.2.3

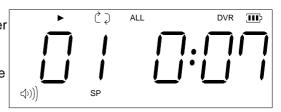


Abbildung 4.2.4



Abbildung 4.2.5

(7) Falls der Speicherplatz im Flash Memory während der Aufnahme aufgebraucht wurde, wird im LCD-Display "FULL" angezeigt (Abbildung 4.2.7) und die Aufnahme stoppt.

Drücken Sie eine beliebige Taste, um in den Stop-Modus zurückzukehren.

Das Löschen und Auswählen von Titeln sowie schneller Vor- und Rücklauf sind im Aufnahmemodus und im MP3 / WMA Modus gleich.



Abbildung 4.2.7

4.3 Titelwahl / Schneller Vorlauf / Schneller Rücklauf

(1) Zum Wählen eines anderen Titels während der Wiedergabe verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller einmal nach oben, um den vorherigen Titel zu wählen und nach unten, um den nächsten Titel zu wählen. Die Wiedergabe startet ab dem Beginn des gewählten Titels (Abbildung 4.3.1).



- (2) Zum Wählen eines anderen Titels im Stop-Modus verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller, bis der gewünschte Titel im Display erscheint. Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch controller, um die Wiedergabe zu starten.
- (3) Zum Ansteuern einer bestimmten Stelle innerhalb des gewählten Titels verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller nach oben für schnellen Rücklauf bzw. nach unten für schnellen Vorlauf. Die im Display angezeigte Spielzeit ändert sich entsprechend. Wenn Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller loslassen, startet die Wiedergabe ab der im Display angezeigten Stelle.

4.4 Einstellungen des Equalizers

(1) Drücken Sie zwei Sekunden lang die Modus-Wahltaste, bis "Eq" im LCD-Display erscheint (Abbildung 4.4.1).

Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch

Controller, um in das Menü Equalizer-Einstellungen zu gelangen.



(2) Verschieben Sie auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um folgende Einstellungen zu wählen:
Normal → POP → JAZZ → CLASSICAL → ROCK→
Normal. Drücken Sie zur Bestätigung noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, es erscheint das Symbol im Display.



4.5 Lautstärkeregelung

- (1) Während der Wiedergabe , Verschieben Sie den Lautstärkeregler nach links, um die Lautstärke zu verringern und nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen. Im Display wird dies entsprechend angezeigt, siehe (Abbildung 4.5.1) -- Lautstärke: 0 ~ 63.
- (2) Zur kontinuierlichen Erhöhung bzw. Verringerung der Lautstärke verschieben Sie den Laufstärkregler nach links / rechts und halten Sie ihn. Zum Beenden der Lautstärkeregelung verschieben Sie den Lautstärkeregler nicht mehr weiter. Das LCD-Display kehrt auf normale Anzeige zurück.

4.6 Tastensperre

- (1) Status des Players: klicken Sie den Schalter in Richtung des Switch Controller, alle Tasten und der Multifunktionsschalter "Switch Controller" sind jetzt gesperrt und damit funktionslos.
- (2) Status "Removable Disk" (Wechselfestplatte): klicken Sie den Schalter in Richtung Switch Controller, der Schreibschutz ist aktiviert.

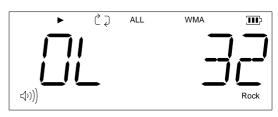


Abbildung 4.5.1

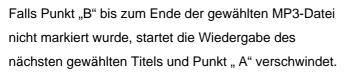
4.7 Repeat-Modus

(1) Drücken Sie während der Wiedergabe die Aufnahmetaste einmal, um in den Modus "Repeat Read" zu gelangen. Der Startpunkt A wird markiert. Das Symbol "A-B" erscheint und "B" beginnt zu blinken (Abbildung 4.7.1).



Abbildung 4.7.1

(2) Drücken Sie die Aufnahmetaste noch einmal, um den Endpunkt "B" zu markieren, dessen Symbol daraufhin aufhört zu blinken. A "B Repeat Read" leuchtet auf (Abbildung 4.7.2).





Während des Vorgangs "Repeat Read A B", drücken Sie die Aufnahmetaste noch einmal, um diesen Modus zu verlassen. Die normale Wiedergabe wird ab Punkt "B" wieder aufgenommen und das Symbol "A-B" verschwindet aus dem Display (Abbildung 4.7.3). Während des Vorgangs "Repeat Read A B", Drücken Sie einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um den Repeat Read Vorgang anzuhalten,

drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter



4.8 Menüsteuerung

- (1) Drücken Sie die Modus-Wahltaste, um in die Menüsteuerung zu gelangen, die 3 Funktionen bietet:
 - (1) Equalizer-Einstellungen (Eq),

Switch controller, um ihn fortzusetzen。

- (2) Wiedergabe-Einstellungen (Rep),
- (3) Löschung von Dateien (dEL).

Zum Wählen des gewünschten Menüs verschieben Sie den Multifunktionsschalter Switch Controller nach oben bzw. unten, die Funktionen wechseln in folgender Reihenfolge:

Eq → rEP → dEL →Eq. Drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die gewählte Funktion zu bestätigen (Abbildung 4.8.1).



(2) Eq Menü: Verschieben Sie im Equalizer-Menü den Multifunktionsschalter Switch Controller, um in folgender Reihenfolge eine der 5 Einstellungen zu wählen:

Normal → POP → JAZZ→CLASSICAL→ROCK→Normal

Drücken Sie auf den Multifunktionsschalter Switch

Controller, um die Einstellung zu bestätigen (Abbildung

4.8.2).

- (3) rEp Menü: Verschieben Sie unter den Wiedergabe-Einstellungen den Schalter S1, um eine der drei folgenden Repeat-Einstellungen zu wählen:
 - (1) Repeat ALL: Alle gewählten Titel wiederholen
 - (2) Repeat 1: nur einen gewählten Titel wiederholen
 - (3) NO Repeat: Repeat-Funktion abbrechen

Drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die Einstellung zu bestätigen (Abbildung 4.8.3).

(4) dEL Menü: Verschieben Sie im Lösch-Menü, den Multifunktionsschalter Switch Controller, um zwischen der Löschung nur einer Datei und der Löschung aller Dateien in folgender Reihenfolge auszuwählen:

EL ONE → EL aLL → EL ONE

Drücken Sie noch einmal auf den Multifunktionsschalter Switch Controller, um die Einstellung zu bestätigen (Abbildung 4.8.4).



Abbildung 4.8.2



Abbildung 4.8.3



Abbildung 4.8.4

4.9 Anschließen an einen Computer

(1) Benutzen Sie das USB-Kabel zum Anschließen an den USB-Port eines PC, im LCD-Display erscheint daraufhin das USB-Symbol, siehe (Abbildung 4.9.1).



(2) Im USB-Betrieb (einschließlich PC-Anschluss, Datei kopieren / löschen, Flash Memory Formatierung), blinkt die LED und im Display erscheint die Anzeige "USb bSy", siehe (Abbildung 4.9.2).



- (3) Nach Fertigstellung des Anschlusses leuchtet die LED auf und im LCD-Display erscheint "---PC--". Unter "My Computer" (Arbeitsplatz) erscheint als neues Laufwerk "Removable Disk", siehe (Abbildung 4.9.3).
- (4)))

Abbildung 4.9.3

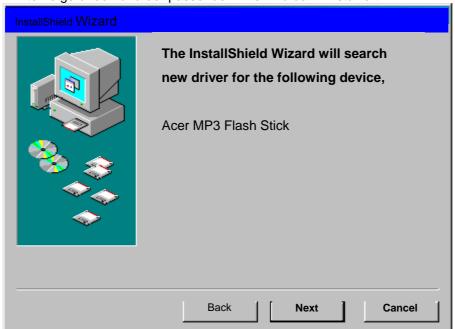
(4) Trennen Sie das Gerät vom USB-Port des PC, um den Player zurück in den Stop-Modus zu versetzen, das Laufwerk "Removable Disk" verschwindet vom Arbeitsplatz. Die Spielzeit des ersten Titels wird im LCD-Display angezeigt, siehe (Abbildung 4.9.4). Wenn der Kopier-/Löschvorgang des PC beendet ist, vergewissern Sie sich, dass der USB-Betrieb komplett abgeschlossen ist, bevor Sie den Gerätestecker aus dem USB-Port des PC ziehen. Andernfalls können die Dateien im Flash Memory beschädigt werden.



5. Installation

5.1 Installation unter Windows 98/98SE:

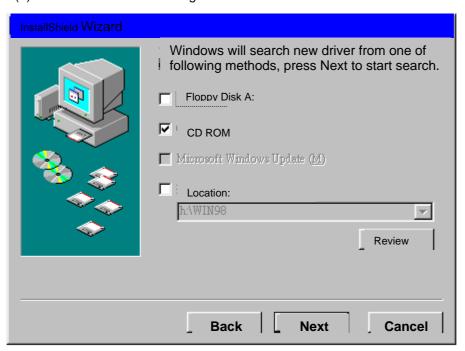
(1) Stecken Sie den Flash Stick im USB Anschluss. Die neue Hardware wird automatisch bei der Systeme gefunden und der passende Drive wird dann installiert.



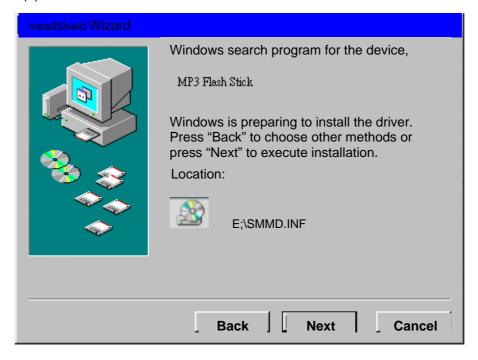
(2) Waehlen Sie die Empfehlung um den Drive zu installieren.



(3) Waehlen Sie die Errichtung vom CD-ROM.



(4) Druecken Sie "Next" um die Installation zu fuehren.



(5) Druecken Sie "Finish" um die Installation zu erledigen.



5.2 Installation unter Windows ME / Windows 2000 / XP

Für diese drei Betriebssysteme wird KEIN Treiber gebraucht, da Windows mit einem internen USB-Treiber zusätzliche Laufwerke unterstützt. Stecken Sie einfach den USB-Stecker des Acer MP3 Flash Stick in den USB-Port und er wird automatisch vom System erkannt. Das System führt den Setup des Acer MP3 Flash Stick automatisch aus, ohne weitere Treiberinstallation.

Nach Abschluss der Installation erscheint unter "My Computer" (Arbeitsplatz) der Flash Stick als neues Laufwerk ("Removable Disk").

6. Trennung des Acer MP3 Flash Stick vom Computer

Wählen Sie nach Benutzung des Acer MP3 Flash Stick je nach Betriebssystem bitte eine der untenstehenden Methoden zur Trennung des Acer MP3 Flash Stick vom USB-Port:

Windows 98/98SE: Sie können den Acer MP3 Flash Stick direkt vom USB-Port trennen, nachdem die

LED aufgehört hat zu blinken, das Symbol verschwindet automatisch.

Windows Me/2000/XP: Klicken Sie auf das Symbol des Acer MP3 Flash Stick unten rechts, es erscheint

das Menü "Stop USB Mass Storage Device-Drive(H:)", siehe (Abb.6.1). Klicken Sie ins Menü, es erscheint untenstehendes Fenster mit der Meldung "the 'USB Mass Storage Device' device can be safely removed from the system" (der am USB-Port angeschlossene Massenspeicher kann ohne Sicherheitsrisiko vom System getrennt werden). Klicken Sie auf "OK", um das Fenster zu schließen (Abb.6.2), danach können Sie den Acer MP3 Flash Stick ohne Sicherheitsrisiko trennen.



Abb.6.1



Abb.6.2

7. Installation unter Linux 2.4.0 + / Mac 8.6 +

Auch für diese beiden Betriebssysteme ist *KEIN Treiber erforderlich*. Stecken Sie einfach den USB-Stecker des Acer MP3 Flash Stick in den USB-Port und das System erkennt automatisch den Acer MP3 Flash Stick. Nach Benutzung können Sie den Acer MP3 Flash Stick direkt vom USB-Port trennen, nachdem die LED aufgehört hat zu blinken, das Symbol verschwindet automatisch.

Achtung Linux-Benutzer: bitte beachten Sie nachfolgende Wichtige Hinweise.

Wichtige Hinweise:

- (i) Wenn Sie unter OS Windows 98/98SE nicht als erstes per Setup-Programm Die Installation durchführt haben, verlangt das System das Einlegen der Treiberdiskette und die Ausführung des Installationsprogramms. Vergewissern Sie sich, dass der USB-Stecker des Acer MP3 Flash Stick gezogen ist, bevor Sie das Setup-Programm ausführen. Wenn Sie den Treiber bei eingestecktem Acer MP3 Flash Stick installieren, kann der Setup Fehler aufweisen oder fehlschlagen.
- (ii) Falls Sie den Acer MP3 Flash Stick am USB-Port anschließen, kann das System den Acer MP3 Flash Stick finden, aber nicht auf ihn zugreifen. Bitte FORMATIEREN Sie den Acer MP3 Flash Stick.
- (iii) Bevor Sie den Acer MP3 Flash Stick unter **Windows ME/2000/XP** aus dem USB-Port ziehen, vergewissern Sie sich, dass Sie am unteren rechten Rand des Bildschirms das USB-Gerät gestoppt haben. Andernfalls können Daten, die bereits auf dem Acer MP3 Flash Stick gespeichert wurden, verloren gehen (siehe 6.2.).
- (iv) Linux verwendet einen sogenannten "USB Manager", der automatisch Kernel-Module (Treiber) für USB-Geräte lädt. Um Speicherplatz zu sparen, lädt er nur Treiber für Geräte, die bereits am USB-Bus liegen. Der USB-Manager wird nicht mit vorkonfiguriertem Treiber ausgeliefert. Sie können den USB-Manager jedoch ganz einfach selbst auf automatische Erkennung des USB-Treibers konfigurieren. Fügen Sie einfach folgende Zeile zur Konfigurationsdatei hinzu:

usbmgr.conf (usually in /etc/usbmgr): vendor 0xd7d product 0x100 module scsi_mod, usb-storage

Diese Zeile identifiziert den USB-Treiber und gibt dem USB-Manager den Befehl, das SCSI-Modul und das USB-Speichermodul zu laden. Das SCSI-Modul wird zur Kommunikation mit beiden, den SCSI- und USB-Speichermedien benötigt, während das USB-Speichermodul zur Kommunikation mit den USB-Speichermedien benötigt wird.

Vergessen Sie nicht, entweder die Konfiguration des USB Managers neu zu laden oder den USB Manager neu zu starten (z.B. aus dem Wurzelverzeichnis: /etc/init.d/usbmgr reload).