

Acer MediaGateWay MG3001-p

Uživatelská příručka

Copyright © 2005 Acer Incorporated
Všechna práva vyhrazena.

Acer MG3001-p Uživatelská příručka
Původní vydání: duben 2005

Zřeknutí se odpovědnosti

Informace v této publikaci se mohou pravidelně měnit a společnost Acer není povinna o těchto opravách nebo změnách informovat. Tyto změny budou zahrnuty do nových vydání této příručky nebo dodatečných dokumentů a publikací. Společnost neposkytuje žádná prohlášení ani záruky, výslovné či mlčky předpokládané, s ohledem na obsah tohoto dokumentu, a zvláště se zříká předpokládaných záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel.

Do následujícího vyhrazeného prostoru zaznamenejte číslo modelu, sériové číslo, datum a místo nákupu. Sériové číslo a číslo modelu naleznete na štítku, který je umístěn na přístroji Acer MG3001-p. Součástí veškeré korespondence týkající se vašeho přístroje by mělo být sériové číslo, číslo modelu a informace o nákupu.

Žádnou část této publikace není možné reprodukovat, ukládat ve vyhledávacím systému ani přenášet v žádné formě a žádnými prostředky, elektronicky, mechanicky, fotokopírováním, nahráváním nebo jiným způsobem, bez předchozího písemného souhlasu společnosti Acer Incorporated.

Acer a logo Acer jsou registrované ochranné známky společnosti Acer Incorporated. Názvy produktů nebo ochranné známky jiných společností se zde používají pouze k identifikačním účelům a jsou majetkem příslušných společností.

Informace o licencích k softwaru jiných výrobců nebo softwaru poskytovanému zdarma

Software předinstalovaný, integrovaný nebo jinak distribuovaný s produkty poskytovanými společností Acer obsahuje programy poskytované zdarma nebo programy jiných výrobců („software poskytovaný zdarma“), ke kterým se poskytuje licence za podmínek obecné veřejné licence GNU („GPL“). Software poskytovaný zdarma je jako takový označen. Pokud kopírujete, distribuujete nebo upravujete software poskytovaný zdarma, jste povinni se řídit podmínkami licence GPL.

Software poskytovaný zdarma je distribuován s důvěrou, že bude užitečný, ale **BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY**; dokonce bez předpokládané záruky PRODEJNOSTI nebo VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Podmínky obecné veřejné licence GNU platí vždy. Přímou na adrese <http://www.gnu.org> můžete získat kopii licence GPL nebo poslat nadaci Free Software Foundation, Inc. zprávu s žádostí o kopii licence. Nadace Free Software Foundation, Inc. má následující adresu: 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA, 02111-1307, USA.

Po dobu tří (3) let od nabytí tohoto softwaru můžete získat úplnou strojově čitelnou kopii zdrojového kódu k softwaru poskytovanému zdarma za podmínek GPL bezplatně s výjimkou nákladů na média, poštovné a balné, pokud nás o to písemně požádáte.

K tomuto webu se také můžete připojit a stáhnout následující software: <http://www.acer.com>

Máte-li další dotazy, kontaktujte nás. Naše poštovní adresa je: Acer Inc., 8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan, R.O.C.

Upozornění



VAROVÁNÍ

Při bouřce odpojte zařízení od zdroje napájení. Blesk může způsobit elektrický šok nebo poškodit zařízení. Při bouřce se zařízení nedotýkejte.



VAROVÁNÍ

Toto zařízení je určeno k použití pouze v zemi zakoupení. Použití tohoto zařízení s jiným napětím může způsobit požár nebo elektrický šok. Použití tohoto zařízení v jiných zemích může být zakázáno místními zákony.



VAROVÁNÍ

Nepřipojujte nevhodné síťové nebo telefonní kabely k portu Ethernet. K portu Ethernet připojte pouze kabely 10/100 Base-TX. Při připojení nevhodných síťových nebo telefonních kabelů k portu Ethernet může dojít k přetížení elektrickým proudem, což může způsobit nesprávné fungování, přehřívání nebo vzplanutí portu. Potřebujete-li pomoc s připojením k síti, obraťte se na kvalifikovaného technika.

Důležité bezpečnostní pokyny

Přečtěte si tyto pokyny pečlivě. Uschovejte je pro budoucí potřebu.

1. Řiďte se všemi varováními a pokyny vyznačenými na produktu.
2. Před čištěním odpojte produkt z elektrické zásuvky. K čištění používejte měkký hadřík navlhčený vodou. Nepoužívejte kapalnou nebo aerosolové čisticí prostředky.
3. Nepoužívejte tento produkt poblíž vody. Nelijte na tento produkt vodu ani žádnou jinou kapalinu.
4. Neumísťujte tento produkt na nestabilní vozík, stojan nebo stůl. Produkt by mohl spadnout a vážně se poškodit.
5. Štěrby a otvory slouží k větrání, zajištění spolehlivého provozu produktu a jeho ochraně proti přehřátí. Tyto otvory nesmí být zablokovány nebo zakryty. Neumísťujte produkt na postel, pohovku, koberec nebo podobný povrch. Tento produkt by nikdy neměl být umístěn v blízkosti radiátoru či topného tělesa nebo nad ním nebo do vestavěného umístění, pokud není k dispozici dostatečné větrání.
6. Tento produkt vyžaduje napájecí zdroj, který je uveden na štítku. Pokud si nejste jisti dostupným zdrojem napájení, obraťte se na svého prodejce nebo místní rozvodnou společnost.
7. Nešlapejte na napájecí šňůru ani na ni nepokládejte těžké předměty. Napájecí šňůru a další kabely pečlivě umístěte mimo místa, kde se prochází.
8. Pokud s tímto produktem používáte prodlužovací šňůru, zkontrolujte, zda celková proudová zatížitelnost zařízení připojeného k prodlužovací šňůře nepřevyšuje proudovou zatížitelnost prodlužovací šňůry. Zkontrolujte také, zda celková zatížitelnost všech produktů zapojených do elektrické zásuvky nepřevyšuje zatížitelnost pojistky.
9. Do větracích otvorů tohoto produktu nikdy nezasouvajte žádné předměty, protože by se mohly dostat do kontaktu s místy pod nebezpečným napětím nebo zkratovat součásti a tím způsobit požár nebo elektrický šok.
10. Nepokoušejte se tento produkt opravovat sami, protože otevřením nebo sejmutím krytu se můžete dostat do kontaktu s místy pod nebezpečným napětím nebo jinými riziky. Veškeré opravy svěřte kvalifikovaným servisním pracovníkům.
11. Odpojte tento produkt z elektrické zásuvky a svěřte opravu kvalifikovaným servisním pracovníkům za následujících podmínek:
 - a. pokud je napájecí šňůra nebo zástrčka poškozená nebo odřena.
 - b. pokud došlo k rozliti kapaliny na produkt.
 - c. pokud byl produkt vystaven dešti nebo vodě.
 - d. pokud produkt nefunguje normálně při dodržování provozních pokynů. Nastavujte pouze ovládací prvky, které jsou popsány v provozních pokynech, protože nesprávné nastavení jiných ovládacích prvků může způsobit poškození a obnovení normálního stavu produktu často vyžaduje náročnou práci kvalifikovaného technika.
 - e. pokud produkt upadl nebo byl poškozen kryt.
 - f. pokud produkt vykazuje výraznou změnu výkonu, která signalizuje potřebu opravy.
12. Používejte pouze správnou napájecí šňůru k tomuto produktu (je k dispozici v krabici s příslušenstvím). Před údržbou nebo rozebíráním tohoto zařízení vždy odpojte napájecí šňůru z elektrické zásuvky.

Čištění a údržba

Při čištění přístroje Acer MG3001-p postupujte takto:

- Vypněte spotřebič.
- Odpojte napájecí šňůru a adaptér střídavého proudu.
- Použijte měkký vlhký hadřík. Nepoužívejte kapalné nebo aerosolové čisticí prostředky.

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny.....	5
1 Úvodní informace.....	10
O přístroji Acer MG3001-p	10
Obsah balení	11
2 Přehled přístroje Acer MG3001-p.....	12
Pohled zepředu.....	12
Pohled zepředu po otevření a oblast displeje.....	12
Pohled zezadu	13
Dálkový ovladač.....	14
Obecné klávesy.....	15
3 Připojení systému	16
Požadavky na systém	16
Připojení napájecího kabelu	17
Nastavení dálkového ovladače	18
Připojení zařízení Acer MG3001-p	19
Příklad domácí sítě.....	23
4 Konfigurace systémového softwaru.....	24
Instalace softwaru Acer eConsole	24
Používání softwaru eConsole	27
Používání softwaru eConsole	28
Režimy softwaru eConsole.....	28
Správa serverů médií.....	29
Správa hudebních souborů	30
Sdílení hudby.....	30
Vytvoření nové hudební složky.....	31
Zobrazení hudebních složek.....	32
Úpravy informací o hudbě	32
Synchronizované složky	33
Vytvoření seznamů stop a oblíbených položek	34
Odstranění složek, souborů, seznamů stop a oblíbených položek	35
Správa souborů obrázků.....	36
Sdílení obrázků.....	36
Vytvoření nové složky obrázků.....	37
Zobrazení složek obrázků	37
Úpravy informací o obrázku.....	38
Oblíbené položky.....	39
Správa souborů videa	40
Sdílení videa	40
Vytvoření nové složky videa	41
Zobrazení složek videa.....	41
Vytvoření a úpravy oblíbených položek	43

Kopírování zvukového disku CD.....	44
Hledání médií.....	45
Nabídka Nastavení.....	46
Správce účtů.....	46
Správce zařízení.....	47
Upřesnit nastavení.....	48
5 Jak používat zařízení Acer MG3001-p	53
Nastavení zařízení MG3001-p.....	53
Bezdrátové síť.....	55
Připojení k bezdrátové síti v režimu přístupového bodu	55
Připojení k bezdrátové síti v režimu Ad Hoc.....	56
Připojení ke klasické síti (Ethernet)	58
Aktualizace firmwaru.....	60
Jak obsluhovat zařízení Acer MG3001-p	62
Tipy pro procházení.....	62
Navigace pomocí tlačítek na konzole	63
Virtuální klávesnice.....	63
Hlavní nabídka zařízení Acer MG3001-p.....	64
Jak používat zařízení Acer MG3001-p.....	64
Ikona průvodce.....	64
Režim Hudba.....	65
Podrobné údaje o písni.....	66
Barevně označení zástupci.....	66
Režim Prohlížení.....	67
Seznamy skladeb.....	67
Poslech seznamu skladeb.....	67
Poslech oblíbených písní.....	67
Programování písní.....	68
Režim Obrázky a fotografie.....	69
Prohlížení obrazového obsahu.....	69
Prohlížení obrázků a fotografií.....	70
Režim Prohlížení.....	70
Barevně označení zástupci.....	70
Prezentace.....	71
Prohlížení prezentace.....	71
Úprava intervalů prezentace.....	71
Prohlížení videoklipů.....	73
Způsob zobrazení.....	73
Barevně označení zástupci.....	73
Režim obraz v obraze (Picture-in-Picture - PIP).....	74
Obecné příkazy.....	75
Kopírování médií.....	75
Přístup k médiím na jednotce USB 2.0.....	76
Vyhledávání souborů.....	76
Nabídka Nastavení.....	77

Odstraňování problémů	82
Glosář technických termínů	84
Šifrování	85
Technické údaje produktu	86
Podporované formáty souborů	87
Formáty souborů	87
Informace o záruce	88

1 Úvodní informace

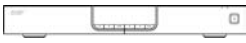











O přístroji Acer MG3001-p

Acer MG3001-p hladce integruje domácí počítač se systémem domácí zábavy a umožňuje vám v obývacím pokoji přehrávat veškerý mediální obsah vašeho počítače. Posad'te se a uvolněte se při poslechu své oblíbené hudby, prohlížení fotografického alba nebo sledování videoklipů, to vše v pohodlí svého křesla.

Po připojení k počítači Acer, který obsahuje vaše soubory videa a zvukové soubory, umožňuje přístroj Acer MG3001-p zobrazit fotografie, přehrávat obsah videa nebo poslouchat hudební soubory pomocí televizní obrazovky nebo stereofonní aparatury.

Obsah balení

Po rozbalení přístroje Acer MG3001-p zkontrolujte, zda je dodané příslušenství kompletní.

<p>Konzola Acer MG3001-p (x 1)</p> 	<p>Anténa (x1)</p> 	<p>Trojitý (RCA) kabel audio/video (x1)</p> 
<p>Kabel S-Video (x1)</p> 	<p>Kabel SCART (x1)</p> 	<p>Dálkový ovladač se 2 bateriemi velikosti AAA</p> 
<p>Kabel LAN RJ-45 (x1)</p> 	<p>Napájecí adaptér střída- vého proudu pro EU (x1)</p> 	<p>Napájecí adaptér střída- vého proudu pro UK (x1)</p> 
<p>Disk CD s instalačním softwarem (x1)</p> 	<p>Záruční příručka (x1)</p> 	<p>Uživatelská příručka</p> 

2 Přehled přístroje Acer MG3001-p

Umístění ovládacích prvků, konektorů a portů

Tato část popisuje ovládací prvky, konektory a porty dostupné na konzole MG3001-p a také rozvržení a funkce dálkového ovladače MG3001-p.

Pohled zepředu



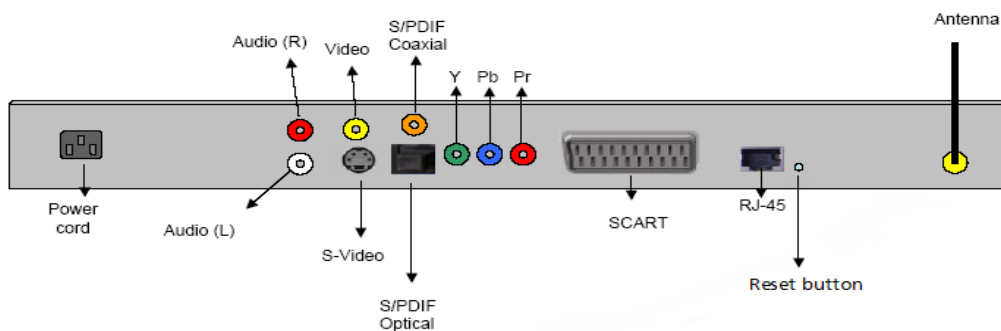
1. Panel displeje VFD
2. Indikační dioda napájení
3. Indikační dioda bezdrátového připojení
4. Vypínač

Pohled zepředu po otevření a oblast displeje



1. Informační displej
2. Navigační tlačítka
3. Tlačítka ovládání médií
4. Port USB 2.0
5. Indikační dioda napájení
6. Indikační dioda bezdrátového připojení
7. Vypínač

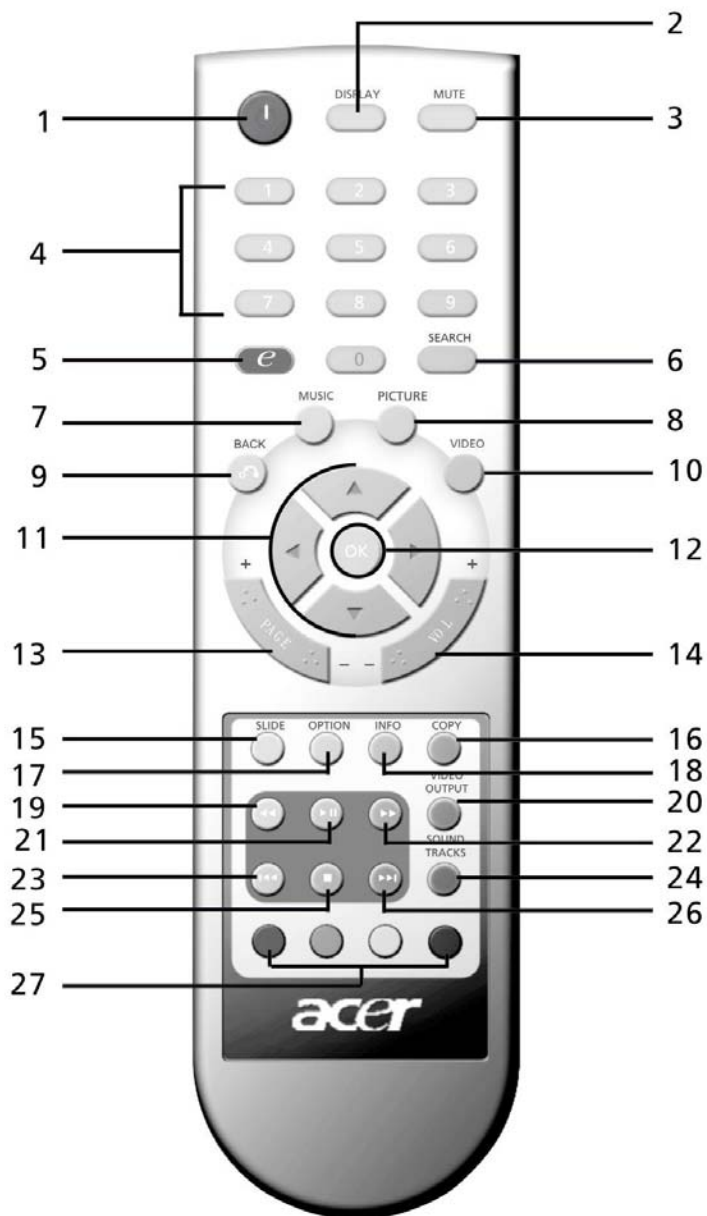
Pohled zezadu



1. Konektor napájení – připojuje se ke kabelu napájecího adaptéru střídavého proudu
2. Zvukové konektory (levý a pravý) – připojují se k červenému a bílému zvukovému kabelu
3. Konektor videa – připojuje se ke žlutému videokabelu
4. Konektor S-video – připojuje se ke kabelu S-video
5. Koaxiální konektor – připojuje se ke koaxiálnímu zvukovému kabelu
6. Konektor S/PDIF – připojuje se k digitálnímu zvukovému kabelu
7. Konektory komponent – připojují se k videokabelům komponent
8. Konektor SCART – připojuje se ke kabelu SCART
9. Konektor LAN RJ-45 – připojuje se k síti Ethernet
10. Tlačítko Reset – obnoví původní výrobní nastavení přístroje MG3001-P
11. Anténa – umožňuje bezdrátový příjem dat z počítače

Dálkový ovladač

Přístroj MG3001-p lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Dálkový ovladač umožňuje spustit a zastavit přehrávání hudby, vytvořit jednorázový seznam stop, změnit hlasitost a nastavit uživatelské předvolby.



Obecné klávesy

	Položka	Popis
1	Tlačítko NAPÁJENÍ	Stisknutím zapnete nebo vypnete napájení
2	Tlačítko DISPLAY (ZOBRAZENÍ)	Stisknutím změníte režim zobrazení (funkce PIP – obraz v obraze) během přehrávání videa
3	Tlačítko MUTE (TICHO)	Stisknutím vypnete nebo znovu zapnete zvuk
4	Číselné klávesy (0-9)	Stisknutím zadáte číselné hodnoty
5	Klávesa (Acer e Empowering)	Stisknutím se vrátíte do hlavní nabídky
6	Tlačítko SEARCH (VYHLEDAT)	Vyhledá položku pomocí virtuální klávesnice
7	Tlačítko MUSIC (HUDBA)	Zástupce režimu Hudba
8	Tlačítko PICTURE (FOTOGRAFIE)	Zástupce režimu Fotografování
9	Tlačítko BACK (ZPĚT)	Návrat na předchozí stránku
10	Tlačítko VIDEO	Zástupce režimu Video
11	Směrová tlačítka	Stisknutím můžete procházet možnostmi na jednotlivých stránkách nabídky (nahoru, dolů, doleva a doprava)
12	Tlačítko OK	Stisknutím vyberete zvolenou možnost
13	Tlačítko Page (Stránka)	Stisknutím se můžete na stránce přesunout nahoru (+) nebo dolů (-)
14	Tlačítko Volume (Hlasitost)	Stisknutím zvýšíte (+) nebo snížíte (-) hlasitost
15	Tlačítko SLIDE (PREZENTACE)	Stisknutím spustíte prezentaci
16	Tlačítko COPY (KOPIROVAT)	Zkopíruje položku do zadaného umístění
17	Tlačítko OPTION (MOŽNOSTI)	Stisknutím zobrazíte možnosti u jednotlivých položek
18	Tlačítko INFO	Zobrazí informace o vybrané položce
19	Tlačítko REWIND (PŘETOČIT)	Přetočí záznam při přehrávání hudby nebo videa
20	Tlačítko VIDEO OUTPUT (VÝSTUP VIDEO)	Stisknutím přepnete mezi různými výstupními zdroji (SCART, S-Video, komponenta apod.)
21	Tlačítko PLAY (PŘEHRÁT)	Stisknutím spustíte přehrávání videozáznamu nebo hudby
22	Tlačítko FAST FORWARD (RYCHLE PŘETOČIT VPŘED)	Rychle přetočí vpřed přehrávaný videozáznam
23	Tlačítko PREV (PŘEDCHOZÍ)	Stisknutím se vrátíte k předchozí hudební skladbě nebo videozáznamu
24	Tlačítko SOUND TRACKS (ZVUKOVÉ STOPY)	Stisknutím přepnete mezi různými režimy zvuku (levý kanál, pravý kanál, stereo apod.)
25	Tlačítko STOP	Stisknutím zastavíte aktuální operaci
26	Tlačítko NEXT	Stisknutím přejdete na další hudební skladbu nebo videozáznam
27	Tlačítka COLOR (BARVA)	Zástupci funkcí podle nabídky



Výchozí video signál pro zařízení MG3001-p je 480i. Pokud váš televizor podporuje vysoké rozlišení, můžete v nabídce nastavení vybrat nastavení pro vysoké rozlišení 720p nebo 1080i. Případně můžete správné nastavení vybrat pomocí tlačítka pro výstup videa na dálkovém ovladači.

3 Připojení systému

Tato kapitola obsahuje informace o nastavení zařízení Acer MG3001-p a jeho připojeních.

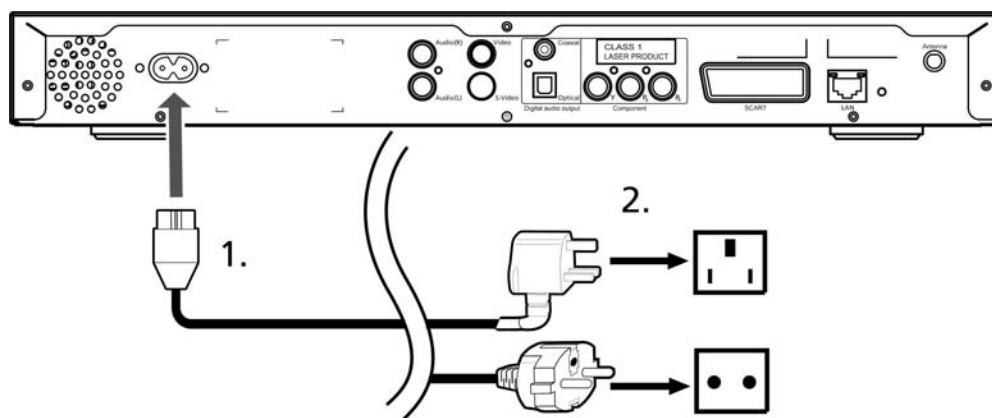
Požadavky na systém

Kompatibilita s přístrojem MG3001-p vyžaduje, aby počítač nebo notebook splňoval následující požadavky:

- ❑ instalovaný systém Microsoft Windows 2000, Windows XP Home nebo Professional Edition
- ❑ instalovaný software Acer eConsole
- ❑ procesor počítače – Pentium II 400 MHz (minimálně)
- ❑ operační paměť počítače – 128 MB (minimálně)
- ❑ pevný disk – alespoň 10 MB volného místa pro instalaci programu (knihovna médií není zahrnuta)

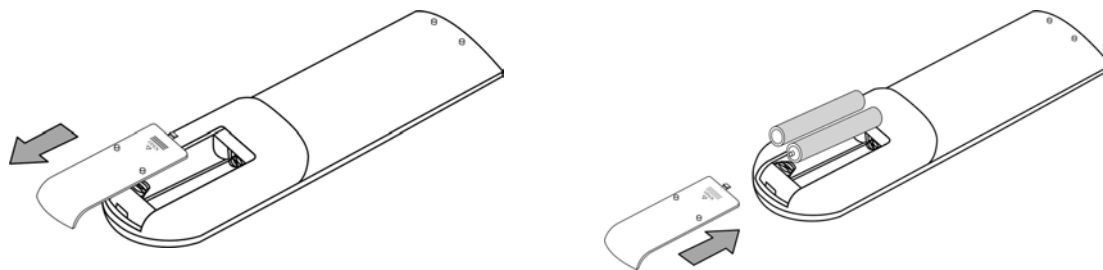
Připojení napájecího kabelu

1. Vyhledejte port pro přívod střídavého proudu na zadní straně zařízení a připojte konektor napájecí šňůry.
2. Zasuňte konec konektoru napájecí šňůry do adaptéru střídavého proudu.
3. Zasuňte zástrčku napájecí šňůry do zdroje napájení.



Nastavení dálkového ovladače

1. Otevřete kryt na zadní straně dálkového ovladače.
2. Vložte dvě baterie velikosti AAA (součást balení) tak, aby odpovídaly symboly + a – na bateriích diagramu uvnitř oddílu pro baterie.



Údržba dálkového ovladače

Správnou funkci dálkového ovladače zajistíte dodržováním těchto opatření:

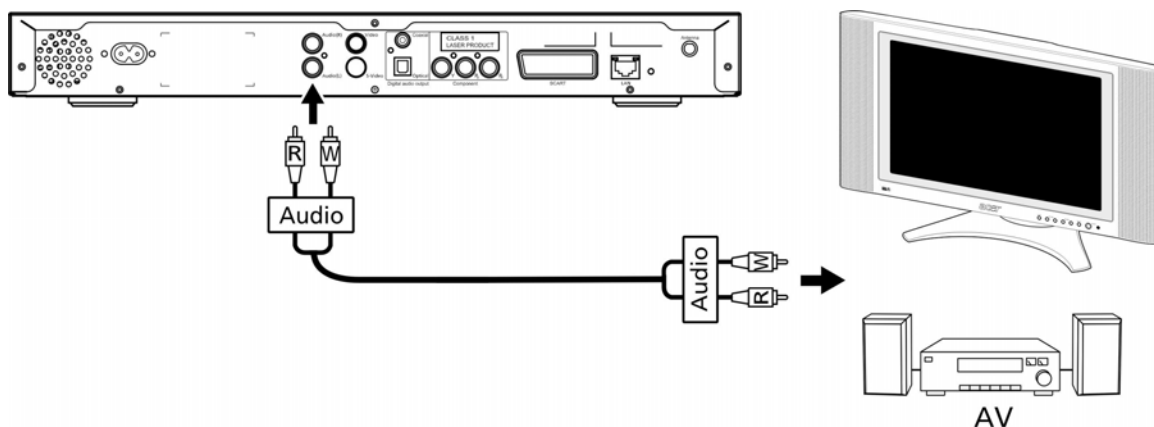
- Zacházejte s dálkovým ovladačem opatrně. Pokud dálkový ovladač upustíte či vystavíte přímému slunečnímu svitu nebo vlhkosti, může dojít k jeho poškození.
- Nemanipulujte zbytečně s bateriemi a uchovávejte je mimo dosah dětí.
- Jestliže předpokládáte, že nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie. Předejte tak případnému poškození v důsledku úniku elektrolytu z baterií.
- Použité baterie zlikvidujte v souladu s místními předpisy. Je-li to možné, odevzdejte je k recyklaci.

Připojení zařízení Acer MG3001-p

Všechna potřebná připojení zvuku, videa a sítě přístroje Acer MG3001-P jsou umístěna na zadní straně konzoly. V závislosti na typu vstupu vašeho televizoru nebo stereofonní aparatury postupujte při připojení zařízení MG3001-p podle následujících pokynů.

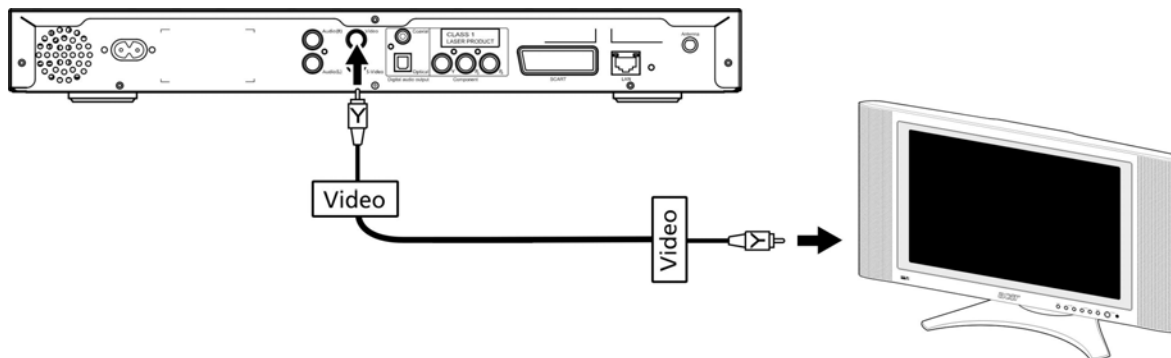
Kabely kompozitního zvuku

Zapojte červené a bílé konektory (součást balení) do odpovídajících barevně označených konektorů na zadní straně konzoly a potom zapojte druhý konec do odpovídajících konektorů na televizoru nebo zvukovém systému či videosystému.



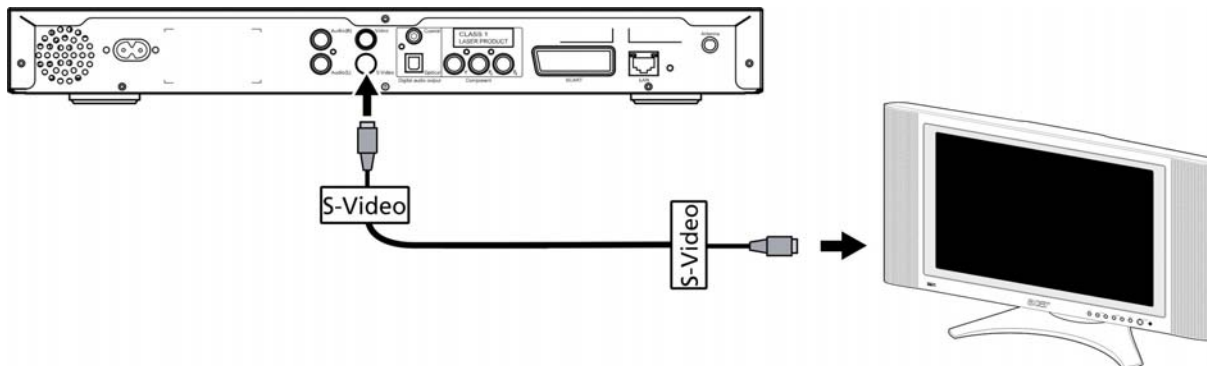
Kabel kompozitního videa

Zapojte žlutý konektor (součást balení) do odpovídajícího barevně označeného konektoru na zadní straně konzoly a potom zapojte druhý konec do odpovídajícího konektoru na televizoru.



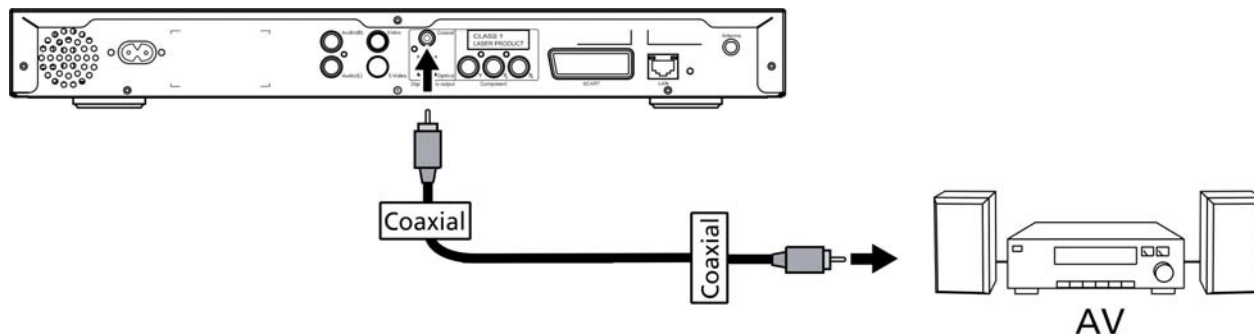
Kabel S-video

Zapojte kabel S-video (součást balení) do konektoru na zadní straně konzoly a druhý konec do konektoru televizoru.



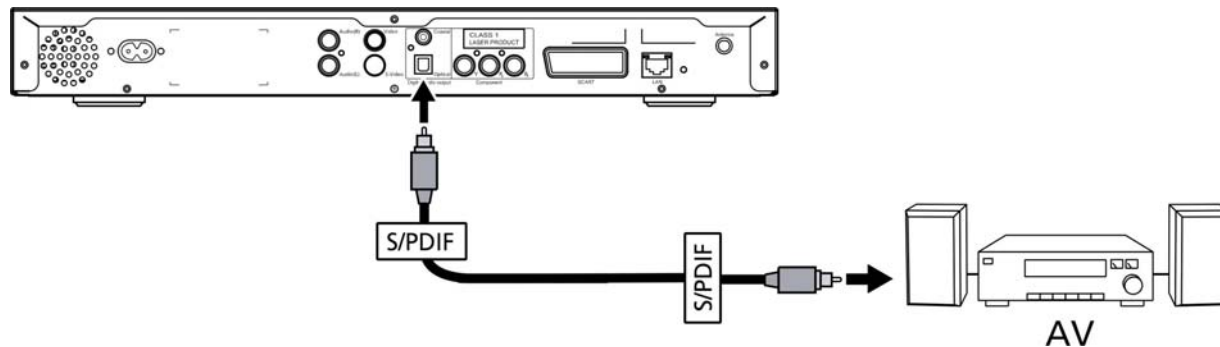
Digitální zvukový koaxiální kabel S/PDIF

Připojte koaxiální konektory do konektoru na konzole. Potom zapojte druhý konec kabelu do odpovídajícího konektoru na zvukovém systému.



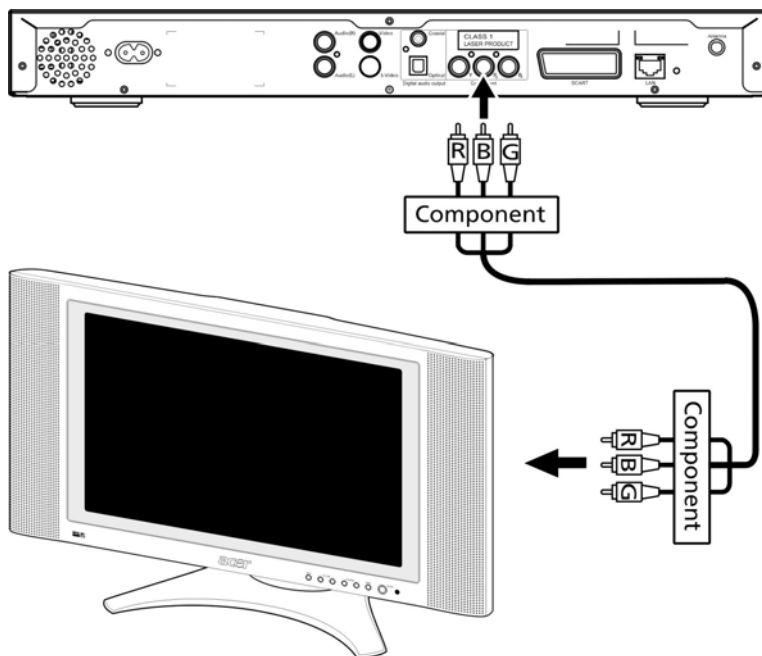
Digitální zvukový optický kabel S/PDIF

Zapojte konektor do portu na konzole. Potom zapojte druhý konec kabelu do odpovídajícího konektoru na zvukovém systému.



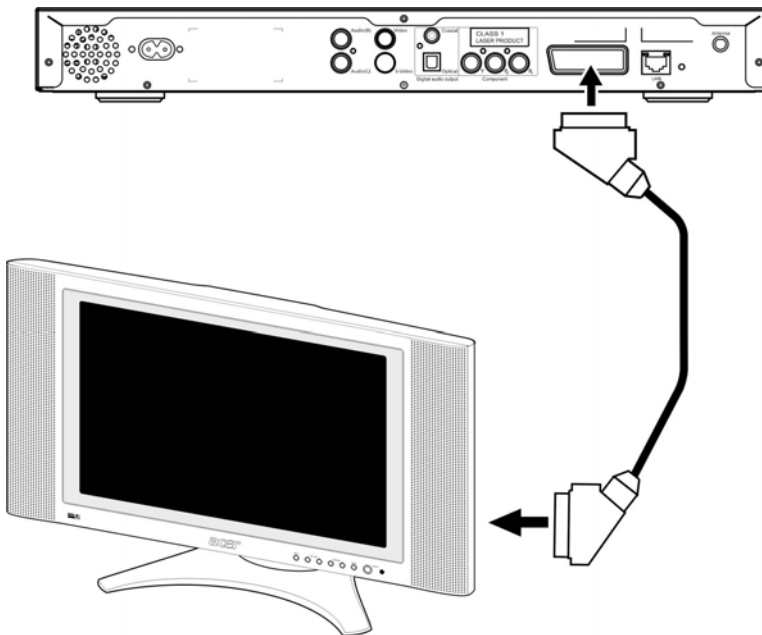
Komponentní kabely

Zapojte barevně označené konektory do odpovídajících barevně označených konektorů na zadní straně konzoly a potom zapojte druhý konec do vstupních konektorů komponent na televizoru.



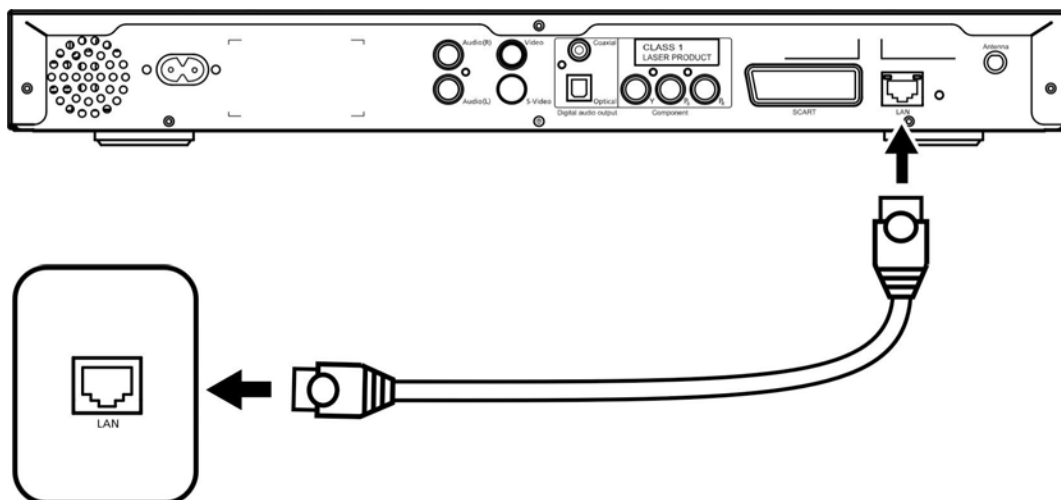
Konektor SCART

Zapojte konektor SCART (součást balení) do odpovídajícího konektoru na zadní straně konzoly a potom zapojte druhý konec do odpovídajícího konektoru na zadní straně televizoru.



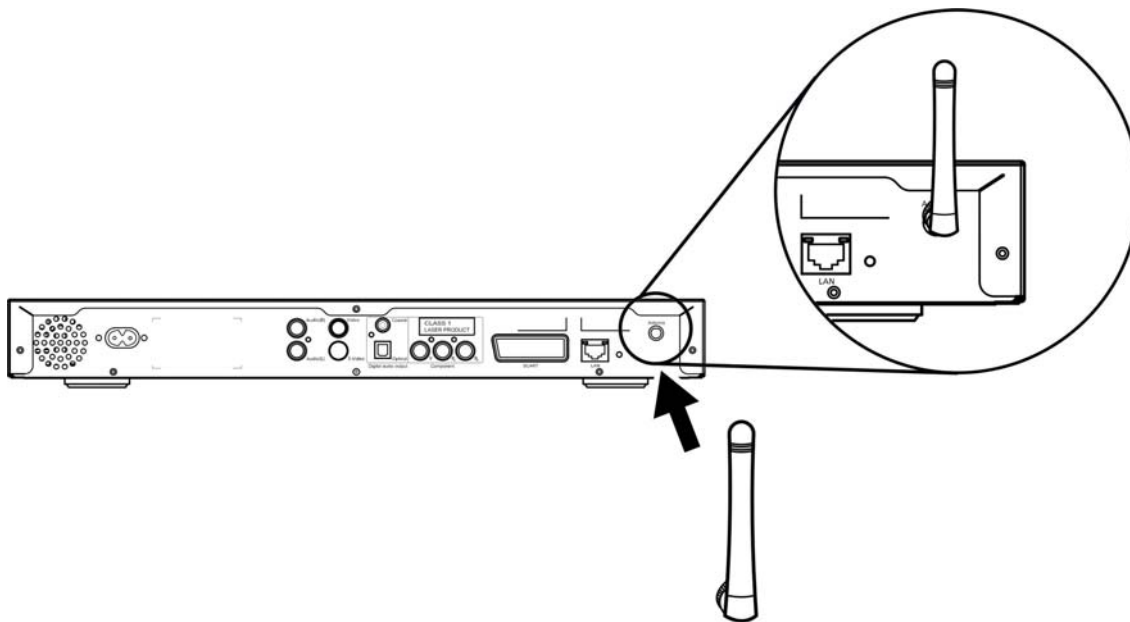
Ethernetový konektor RJ-45

Připojte konektor sítě Ethernet (součást balení) ke konzole a zapojte druhý konec do síťového zařízení.



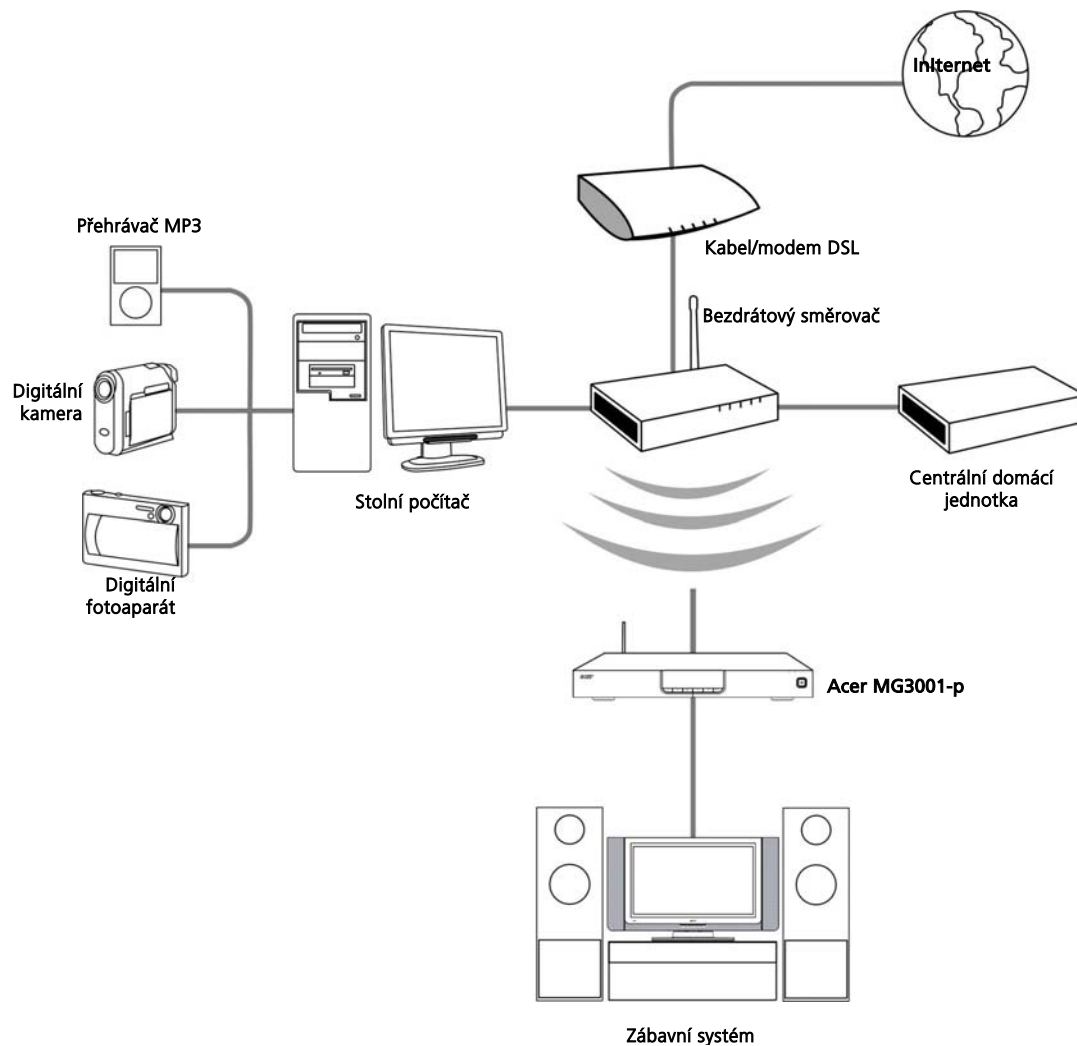
Anténa

Připojte dodanou anténu zašroubováním do konektoru antény. Zkontrolujte, zda je bezpečně připojena v přímé poloze.



Příklad domácí sítě

Následující diagram ilustruje, jak může přístroj Acer MG3001-p vypadat v domácí síti po instalaci všech komponent.



4 Konfigurace systémového softwaru

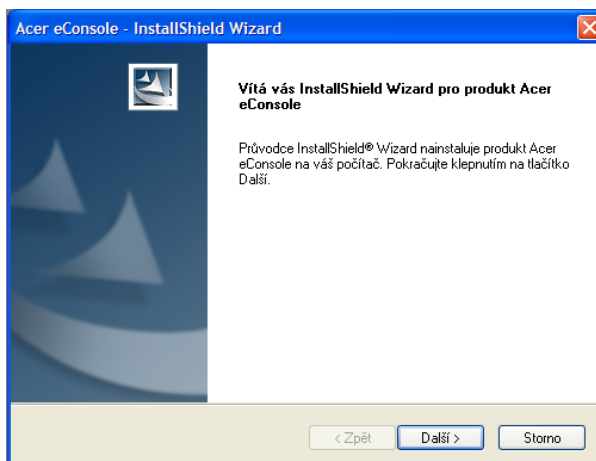
Tato část obsahuje pokyny týkající se konfigurace domácího počítače, aby mohl komunikovat s přístrojem Acer MG3001-p.

Prvním krokem je instalace softwaru Acer eConsole.

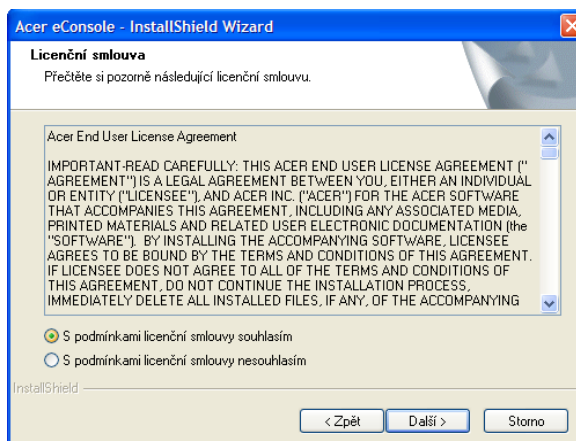
Instalace softwaru Acer eConsole

Chcete-li nainstalovat software (Acer eConsole), nejprve vložte disk se softwarem do optické čtecí jednotky v počítači. Pokud máte v systému nastaveno automatické spuštění, zobrazí se okno průvodce instalací.

Klepněte na tlačítko **Další>**. Zobrazí se okno s licenční smlouvou k softwaru.

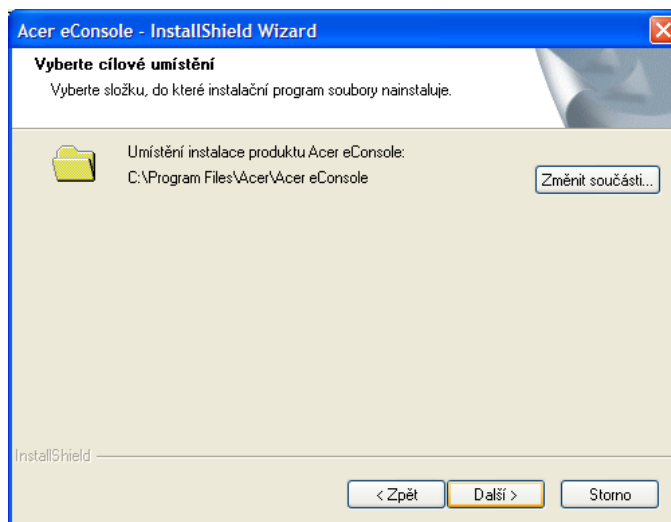


Pečlivě si přečtěte smlouvu a klepněte na možnost ' (S podmínkami licenční smlouvy souhlasím' . Potom klepnutím na tlačítko **Další>** otevřete okno pro umístění souboru.



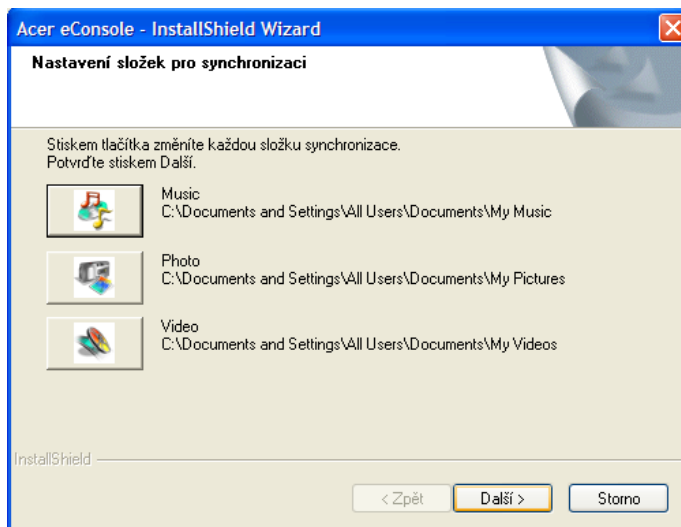
Vyberte umístění, do kterého chcete nainstalovat soubory eConsole. Potom klepněte na tlačítko **Další>** Průvodce instalací začne instalovat software eConsole.

Po dokončení se zobrazí okno 'Nastavení složek pro synchronizaci'.



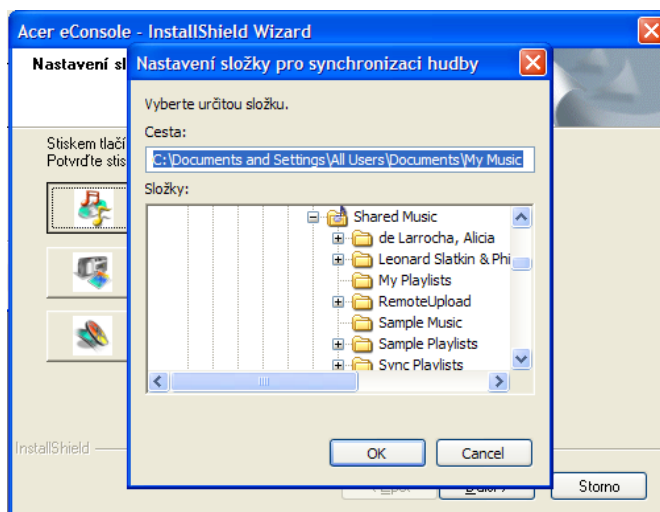
Ve výchozím nastavení software eConsole vybere pro sdílení se zařízením MG3001-p mediální soubory systému Windows (Hudba, Obrázky a Video).

Jsou-li výchozí složky správné, pokračujte v instalaci klepnutím na tlačítko **Další**>.

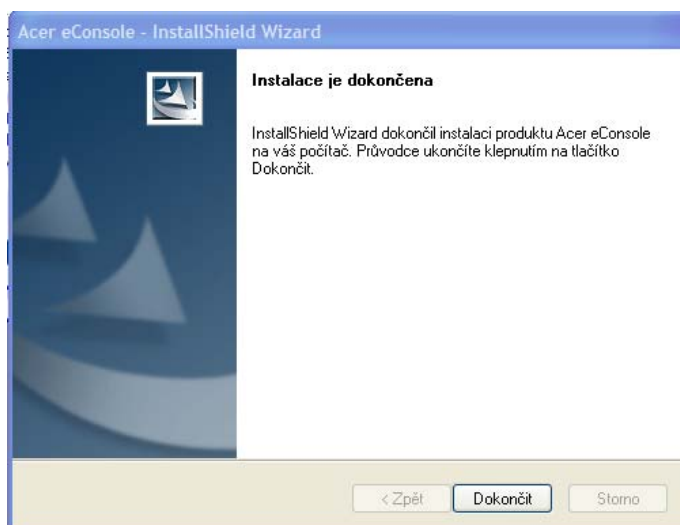


Pokud chcete změnit výchozí nastavení a sdílet jiné soubory, klepněte na odpovídající ikonu a vyhledejte požadovanou složku pro sdílení. Pokračujte klepnutím na tlačítko **OK**.

Až vyberte složky pro sdílení, klepněte na tlačítko **Další>**.



Po dokončení instalace se zobrazí okno s informací o dokončení postupu instalace. Ukončete instalační software klepnutím na tlačítko **Dokončit**.



Používání softwaru eConsole

eConsole je snadno použitelný program, který se dodává spolu s přístrojem Acer MG3001-p.

Program eConsole umožňuje snadnou organizaci souborů s hudbou, obrázky a videem, aby je bylo možné pomocí zábavní konzoly MG3001-p přehrávat na televizoru nebo zvukovém systému.

Pokud chcete, aby přístroj Acer MG3001-p detekoval soubory médií, je nutné pomocí softwaru eConsole uspořádat a spravovat uživatelské účty. V programu eConsole lze vytvářet oblíbené složky, seznamy stop a upravovat soubory pro přehrávání na televizoru nebo zvukovém systému pomocí přístroje Acer MG3001-p.

Důležité: Program eConsole musí být v počítači nainstalován dříve, než přístroj Acer MG3001-p začnete používat.

Používání softwaru eConsole

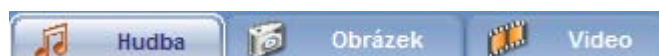
Po instalaci můžete program eConsole spustit tak, že klepnete pravým tlačítkem myši na ikonu hlavního panelu a vyberete příkaz **Open eConsole (Spustit program eConsole)**. Program eConsole lze také spustit výběrem položky **Start, Všechny programy, Acer a Acer eConsole** z nabídky Start systému Windows.

Režimy softwaru eConsole

Po spuštění programu eConsole umístěte ukazatel myši nad jednotlivé ikony. Zjistíte, že jsou k dispozici tři režimy správy médií: **Spravovat hudební soubory**, **Manage picture files (Správa souborů s obrázky)** a **Manage video files (Správa souborů videa)**. Požadovaný režim můžete vybrat klepnutím na jednu z ikon.

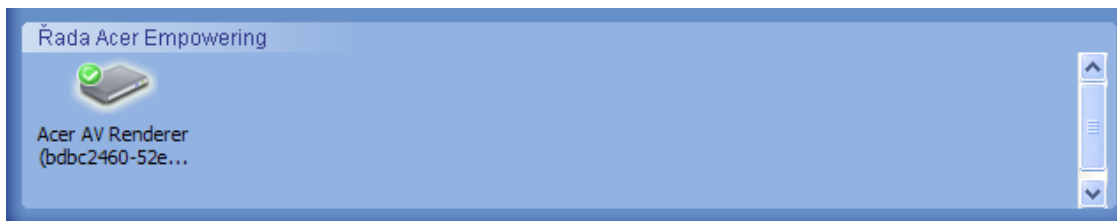


Po výběru jednoho z režimů lze snadno přepnout do jiného režimu klepnutím na karty, které jsou snadno dostupné v horní části panelu.



Správa serverů médií

Spouštěcí obrazovka také umožňuje snadno a rychle povolit a zakázat servery médií. V dolní části spouštěcí obrazovky jsou umístěny grafické odkazy na všechny detekované servery médií.



Server médií můžete povolit a zakázat, pokud klepnete pravým tlačítkem myši na obrázek a zvolíte příkaz **Aktivovat** nebo **Deaktivovat** v závislosti na jeho aktuálním stavu.

Správa hudebních souborů

V režimu hudby programu eConsole můžete používat mnoho funkcí pro práci s hudební knihovnou, například vytvářet seznamy stop, kompilovat oblíbené položky a ripovat disky CD.

Sdílení hudby

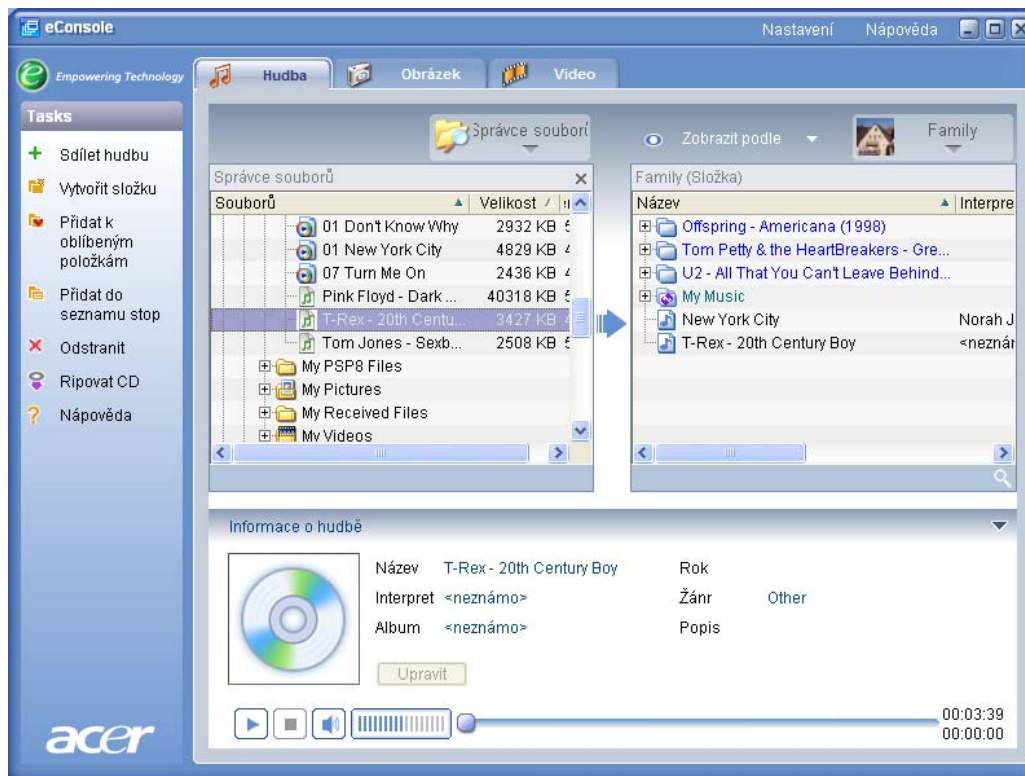
Sdílení složek v programu eConsole umožňuje, abyste k nim získali přístup z přístroje Acer MG3001-p přes televizor.

Díky přístroji MG3001-p může každý člen rodiny nebo uživatel sdílet jiné složky nebo soubory. To znamená, že každý uživatel může podle potřeby zobrazit pouze svou oblíbenou hudbu a mít uložen obsah nezávisle na ostatních uživateli.

Chcete-li sdílet složku, klepněte na ikonu **Sdílet hudbu** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku správce souborů (viz následující obrázek).

Klepnutím na ikony můžete postupně vybrat složku, kterou chcete sdílet.

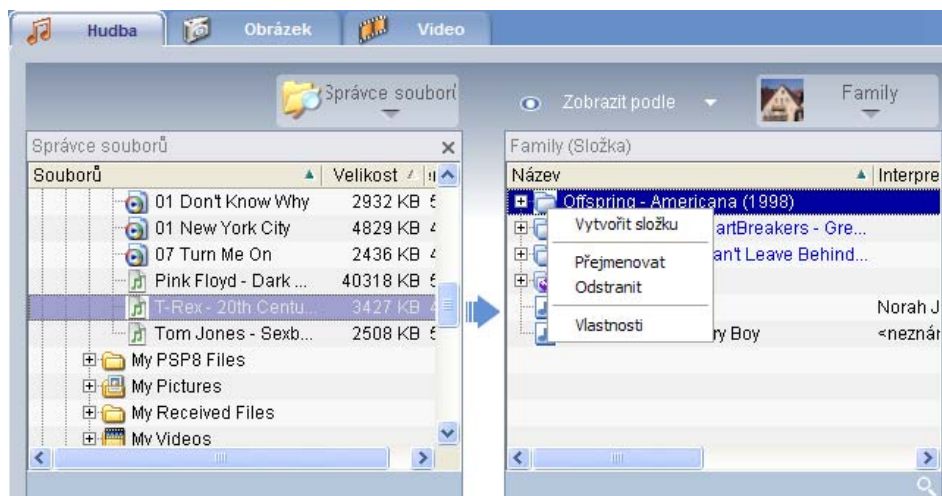
Pokud chcete složku sdílet, klepněte na ikonu, podržte tlačítko myši a přetáhněte složku do pole vpravo.



Všechny sdílené složky budou viditelné při každém otevření nabídky hudby pomocí přístroje MG3001-p. Obsah sdílené složky lze poté použít při vytváření seznamů stop, oblíbených položek a vypalování disků CD pomocí programu eConsole.

Chcete-li sdílenou složku přejmenovat, klepněte pravým tlačítkem myši do pole na pravé straně a vyberte příkaz **Přejmenovat**.

Pokud chcete zrušit sdílení složky, můžete kdykoli klepnout pravým tlačítkem myši na složku v poli vpravo a vybrat příkaz **Odstranit**.



Chcete-li upravit nebo zobrazit sdílené složky jiného člena rodiny nebo uživatele, klepněte na rozevírací nabídku v pravém horním rohu obrazovkové nabídky a vyberte uživatele, k jehož souborům chcete získat přístup.



Vytvoření nové hudební složky

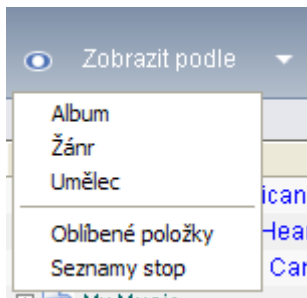
Přístroj MG3001-p umožňuje vytvářet nové složky pro ukládání hudebních souborů.

Chcete-li vytvořit novou složku v poli sdílené hudby, klepněte na příkaz **Vytvořit složku** na levé straně obrazovkové nabídky programu eConsole. Tento příkaz přidá do pole sdílené hudby složku s názvem „New Folder“ (Nová složka).

Složku můžete přejmenovat a potom do ní zkopírovat skladby, které budou k dispozici pro úpravy a použití v rámci programu eConsole a přehrávače MG3001-p.

Zobrazení hudebních složek

Způsob zobrazování svých souborů médií můžete změnit klepnutím na položku **Zobrazit podle** v horní části pole souboru. Rozevírací nabídka poskytuje následující možnosti zobrazení: Album, Žánr, Umělec, Oblíbené položky a Seznamy stop.



Máte tak k dispozici pohodlný způsob prohlížení svých souborů při různých příležitostech.

Úpravy informací o hudbě

Každá skladba v knihovně hudby obsahuje informace, pomocí kterých program eConsole soubor třídí a ukládá.

Pokud zvýrazníte určitou skladbu, zobrazí se dostupné informace o této skladbě v okně **Informace o hudbě** v dolní části obrazovkové nabídky.



Chcete-li upravit informace o skladbě, klepněte na pole **Upravit**. Zadejte informace nebo je podle potřeby změňte a potom je aktualizujte klepnutím na tlačítko **Zapisovat**.

Informační oblast lze skrýt, aby se zvětšila oblast prohlížení souborů. Chcete-li to provést, klepněte na ikonu šipky v pravé horní části informační oblasti. Opakovaným klepnutím na šipku informace znovu zobrazíte.

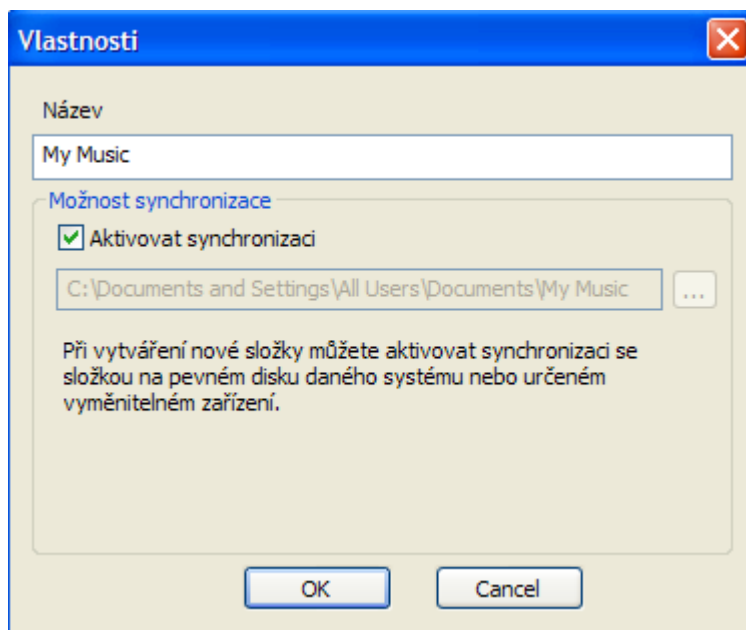
Ke každé skladbě můžete také přidat obal alba nebo obrázek, pokud poklepete na rámeček obrázku a vyberete soubor s obrázkem.

Synchronizované složky

Synchronizovaná složka je složka, kterou počítač automaticky aktualizuje, aby obsahovala všechny nové soubory nebo média. Soubory jsou synchronizovány s vybranou složkou nebo výměnným zařízením.

Program eConsole ve výchozím nastavení zvolí jako jedinou synchronizovanou složku My Music (Hudba). Na synchronizované složky lze také převést nové a existující složky. Synchronizované složky jsou označeny dvěma šipkami uvnitř ikony složky.

Chcete-li vytvořit synchronizovanou složku, klepněte pravým tlačítkem myši na existující složku a vyberte příkaz **Vlastnosti**. Zobrazí se nabídka vlastností.



Vyberte složku a potom klepnutím na pole vedle panelu adresy zvolte složku, se kterou ji chcete synchronizovat. Po výběru složky povolte synchronizaci zaškrtnutím políčka a potom potvrďte operaci klepnutím na tlačítko **OK**.

Chcete-li synchronizaci zakázat, stačí zrušit zaškrtnutí políčka a klepnout na tlačítko **OK**.

Aplikace v systémové oblasti hlavního panelu automaticky aktualizuje každou synchronizovanou složku, aby obsahovala všechny nové soubory. V průběhu synchronizace se střídají barvy modrých a žlutých šipek.



Poznámka: Chcete-li odstranit složky ze synchronizovaného souboru, musíte nejdříve odstranit složku přímo ve struktuře složek počítače.

Vytvoření seznamů stop a oblíbených položek

Seznamy stop a oblíbené položky představují pohodlný způsob, jak uspořádat skladby do kategorií a zjednodušit vyhledání určitých skladeb, když se knihovna digitální hudby rozroste.

Můžete vytvořit seznam stop, který se hodí k určitému počasí nebo odpovídá vaší náladě, jako například seznam stop pro deštivý den, případně můžete přidat svůj nový disk CD k oblíbeným položkám, abyste jej mohli rychleji najít.

Seznamy stop a oblíbené položky lze vytvářet pomocí programu eConsole v počítači. Po vytvoření k nim můžete přistupovat a přehrávat je na televizoru nebo zvukovém systému pomocí konzoly MG3001-p a dálkového ovladače.

Vytvoření a úpravy seznamu stop

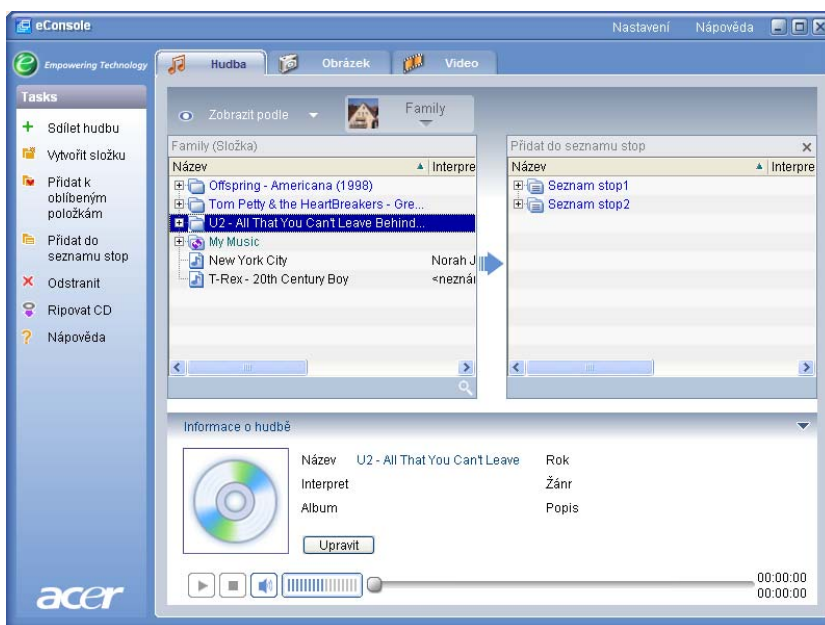
Chcete-li vytvořit seznam stop, klepněte na ikonu **Přidat do seznamu stop** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku pro správu seznamů stop.

Potom můžete procházet sdílenými soubory, když klepnutím na ikony vyberete složku nebo skladbu, kterou chcete přidat na seznam stop.

Pokud chcete do seznamu stop přidat složku nebo skladbu, klepněte na ikonu, podržte tlačítko myši a přitom přetáhněte složku do pole na pravé straně.

Program eConsole potom zobrazí dotaz, zda chcete vytvořit seznam stop, a informaci o tom, že tato akce vytvoří složku seznamu stop obsahující vybranou položku. Potvrďte operaci klepnutím na tlačítko **Ano**.

Složka nebo soubor, který jste přetáhli do pole na pravé straně, budou nyní převedeny na seznam stop. Seznam je znázorněn ikonou seznamu.



Chcete-li do seznamu stop přidat další skladby nebo složky, opakujte akci přetažení.

Pokud přetahujete soubory do pole na pravé straně a přetáhnete je na ikonu existujícího seznamu stop, budou přidány do tohoto seznamu stop. Přetáhnete-li soubor na libovolné jiné místo, vytvoří se nový seznam stop. Program eConsole požádá o potvrzení této akce, abyste mohli pokračovat.

Chcete-li odstranit nebo přejmenovat skladbu nebo seznam stop, klepněte pravým tlačítkem myši na položku a vyberte požadovanou akci.

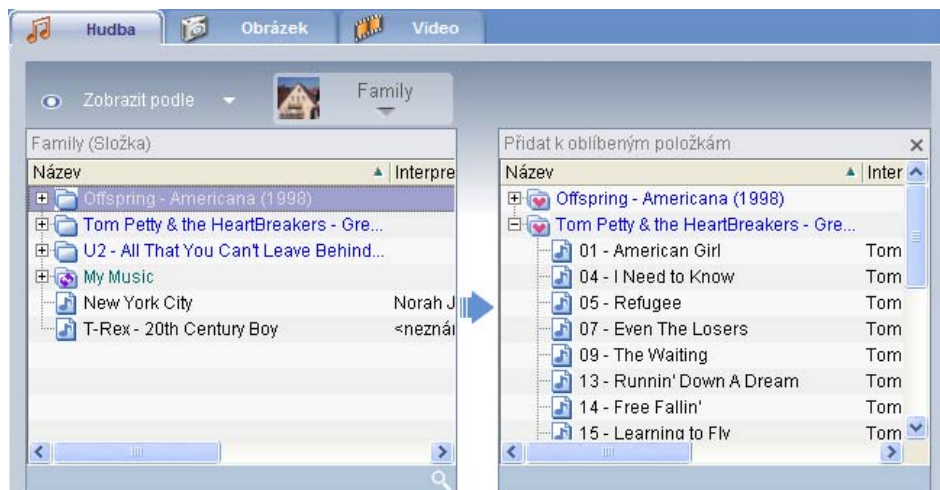
Vytvoření a úpravy oblíbených položek

Chcete-li přidat položku do složky oblíbených položek nebo vytvořit novou složku, klepněte na ikonu **Přidat k oblíbeným položkám** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku pro správu oblíbených položek.

Potom můžete procházet sdílenými soubory, když klepnutím na ikony vyberete složku nebo skladbu, kterou chcete přidat.

Pokud chcete přidat skladbu nebo album mezi oblíbené položky, klepněte na ikonu, podržte tlačítko myši a přitom přetáhněte složku do pole na pravé straně.

Tato akce vytvoří v poli na pravé straně novou složku. Složka nebo album budou označeny ikonou srdce a jediná skladba bude mít ikonu hudební noty.



K oblíbeným položkám lze poté snadno přistupovat a přehrávat je na televizoru pomocí přehrávače MG3001-p.

Chcete-li odstranit nebo přejmenovat oblíbenou položku, klepněte pravým tlačítkem myši na soubor a vyberte požadovanou akci.

Odstranění složek, souborů, seznamů stop a oblíbených položek

Pokud chcete odstranit složku, soubor, seznam stop, oblíbenou položku nebo rozhlasovou stanici, stačí položku zvýraznit a klepnout na tlačítko **Odstranit** na levé straně obrazovkové nabídky. Program eConsole požádá o potvrzení. Položku odstraní klepnutím na tlačítko **Ano**.

Správa souborů obrázků

V režimu obrázků programu eConsole můžete uspořádat všechny své digitální obrázky do knihovny a vytvářet oblíbené složky, které si můžete prohlížet na televizoru pomocí přístroje Acer MG3001-p.

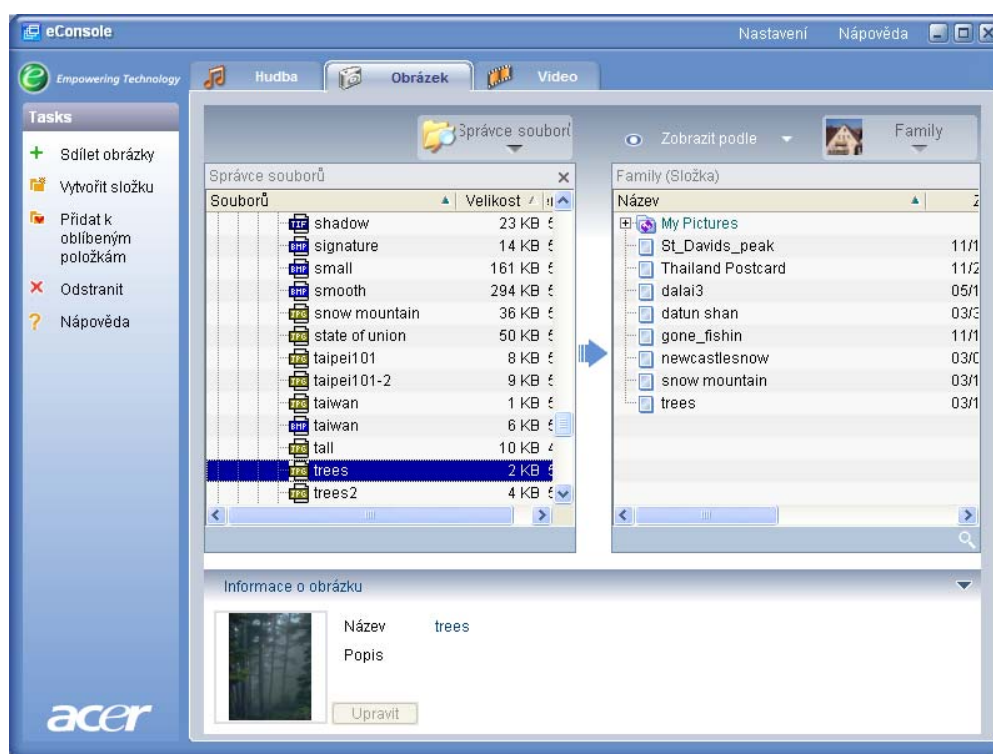
Sdílení obrázků

Sdílení složek v programu eConsole umožňuje přístup ke složkám pomocí přístroje Acer MG3001-p přes televizor.

Díky přístroji MG3001-p může každý člen rodiny nebo uživatel sdílet jiné složky nebo soubory. To znamená, že každý uživatel může podle potřeby zobrazit pouze své oblíbené obrázky a obsah je uložen nezávisle na jiných uživateli.

Chcete-li sdílet složky, klepněte na ikonu **Sdílet obrázek** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku správce souborů.

Poté můžete klepnutím na ikony procházet soubory a vybrat složku, kterou chcete sdílet. Chcete-li sdílet složku, klepněte na její ikonu a přetáhněte ji do pole na pravé straně.



Všechny sdílené složky budou viditelné pokaždé, kdy pomocí přístroje MG3001-p otevřete nabídku obrázků. Obsah sdílené složky lze poté použít při vytváření oblíbených položek a uspořádání do prezentací pomocí programu eConsole.

Pokud chcete zrušit sdílení složky, můžete kdykoli klepnout pravým tlačítkem myši na složku v poli na pravé straně a vybrat příkaz **Odstranit**.

Chcete-li sdílenou složku přejmenovat, klepněte pravým tlačítkem myši do pole na pravé straně a vyberte příkaz **Přejmenovat**.

Chcete-li upravit sdílené složky jiného člena rodiny nebo uživatele, klepněte na rozevírací nabídku v pravém horním rohu obrazkové nabídky a vyberte uživatele, k jehož souborům chcete získat přístup.

Vytvoření nové složky obrázků

Přístroj MG3001-p umožňuje vytvářet nové složky pro ukládání souborů obrázků.

Chcete-li vytvořit novou složku v poli sdílených obrázků, klepněte na příkaz **Create folder (Vytvořit složku)** na levé straně obrazkové nabídky programu eConsole.

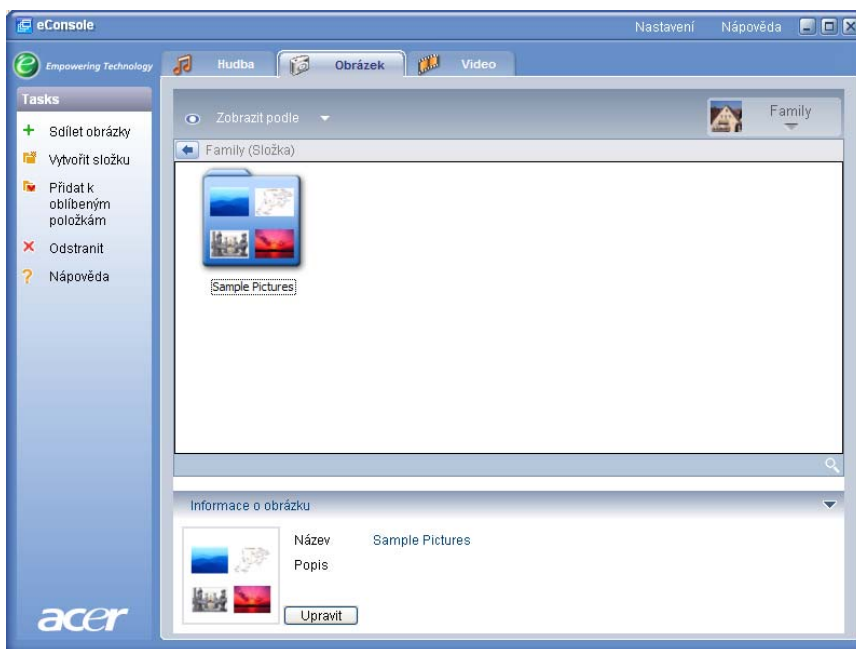
Tato akce přidá novou složku do pole sdílených obrázků.

Do této složky můžete poté zkopírovat obrázky, které budou k dispozici pro úpravy a použití v rámci programu eConsole a přehrávače MG3001-p.

Zobrazení složek obrázků

Způsob zobrazení svých souborů obrázků můžete změnit klepnutím na položku **Zobrazit podle podle** v horní části pole souboru. Rozevírací nabídka poskytuje následující možnosti zobrazení: Thumbnail (Miniatura) nebo Folder (Složka).

Zobrazení miniatur



Úpravy informací o obrázku

Každý obrázek v knihovně obrázků obsahuje informace, pomocí kterých program eConsole soubor třídí a ukládá.

Pokud zvýrazníte určitý obrázek, zobrazí se dostupné informace o tomto obrázku v okně **Informace o obrázku** v dolní části obrazovkové nabídky.



Chcete-li informace upravit, klepněte na pole **Upravit**. Zadejte nebo změňte informace podle potřeby a potom je aktualizujte klepnutím na tlačítko **Zapisovat**.

Oblíbené položky

Oblíbené položky představují pohodlný způsob, jak uspořádat obrázky a zjednodušit vyhledání určitých obrázků, když se digitální knihovna rozroste.

Oblíbené položky lze vytvářet pomocí programu eConsole v počítači. Po vytvoření k nim můžete přistupovat a zobrazovat je na televizoru pomocí konzoly MG3001-p a dálkového ovladače.

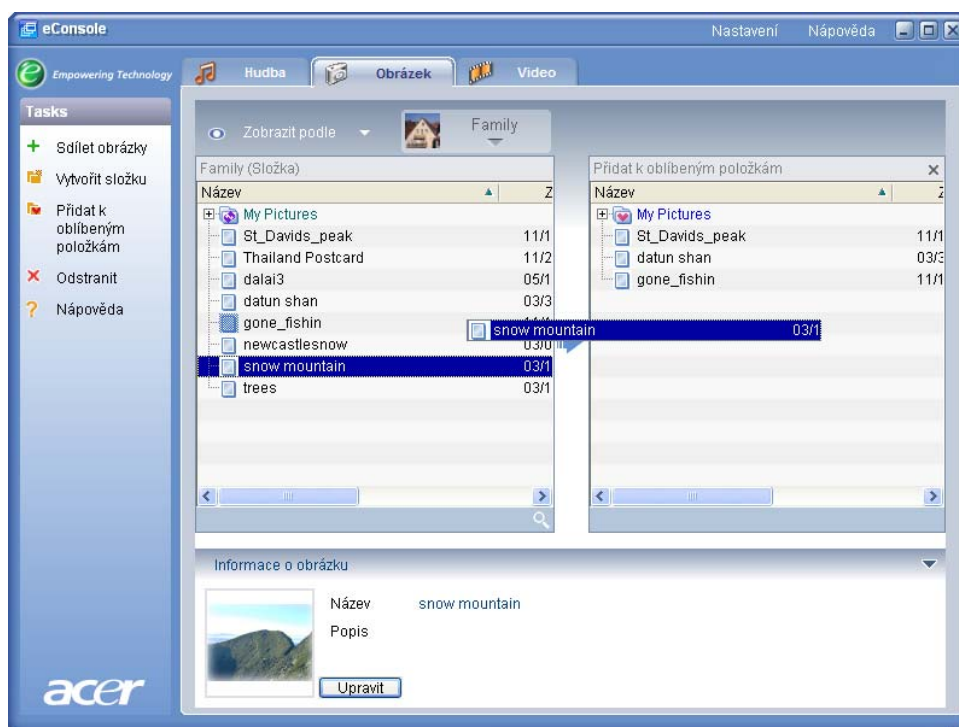
Vytvoření a úpravy oblíbených položek

Chcete-li vytvořit oblíbené položky, klepněte na ikonu **Přidat k oblíbeným položkám** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku pro správu oblíbených položek.

Potom můžete procházet sdílenými soubory, když klepnutím na ikony vyberete složku nebo obrázek, který chcete přidat do složky oblíbených položek. Pokud chcete přidat složku do seznamu oblíbených položek, klepněte na ikonu, podržte tlačítko myši a přetáhněte složku do pole na pravé straně.

Další fotografie můžete do složky oblíbených položek přidat opakovaným přetažením.

Složka bude označena ikonou srdce a obrázek bude mít ikonu fotografie.



Chcete-li odstranit nebo přejmenovat obrázek nebo složku ve složce oblíbených položek, klepněte pravým tlačítkem myši na položku a vyberte požadovanou akci.

K oblíbeným obrázkům lze poté snadno přistupovat a zobrazovat je jako prezentaci na televizoru pomocí přehrávače MG3001-p.

Správa souborů videa

V režimu videa programu eConsole lze organizovat všechny kompatibilní digitální filmy do knihovny, vytvářet složky s oblíbenými filmovými klipy nebo videoklipy přehrávat na televizoru pomocí přístroje MG3001-p.

Sdílení videa

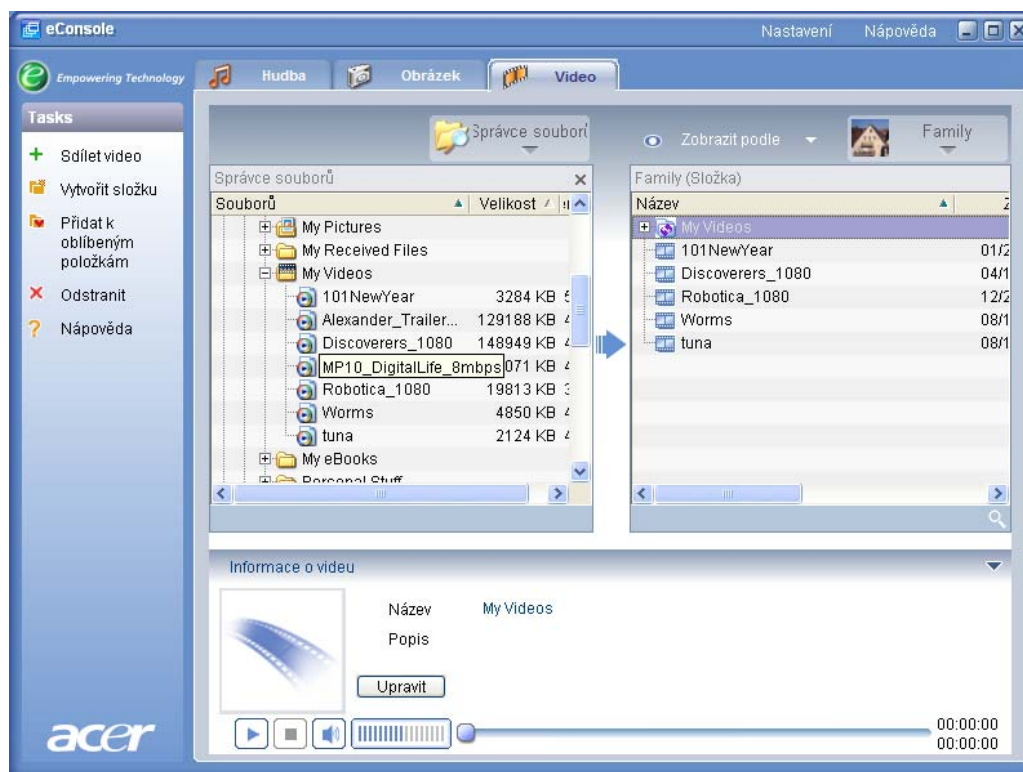
Sdílení složek a videoklipů v programu eConsole umožňuje jejich prohlížení pomocí přístroje Acer MG3001-p na televizoru.

Díky přístroji MG3001-p může každý člen rodiny nebo uživatel sdílet jiné složky nebo soubory. To znamená, že každý uživatel může podle potřeby zobrazit pouze své oblíbené filmové klipy a obsah je uložen odděleně od jiných uživatelů.

Chcete-li sdílet složky, klepněte na ikonu **Sdílet video** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku správce souborů videa.

Potom můžete soubory procházet, když klepnutím na ikony vyberete složku nebo videoklip, který chcete sdílet.

Chcete-li sdílet složku, klepněte na její ikonu a přetáhněte ji do pole na pravé straně.



Všechny sdílené složky budou viditelné pokaždé, když pomocí přístroje MG3001-p otevřete nabídku videa. Obsah sdílené složky lze poté zobrazit pomocí programu eConsole.

Pokud chcete zrušit sdílení složky, můžete kdykoli klepnout pravým tlačítkem myši na složku v poli na pravé straně a vybrat příkaz **Delete (Odstranit)**.

Chcete-li sdílenou složku přejmenovat, klepněte pravým tlačítkem myši na složku v poli na pravé straně a vyberte příkaz **Rename (Přejmenovat)**.

Chcete-li upravit sdílené složky jiného člena rodiny nebo uživatele, klepněte na rozevírací nabídku v pravém horním rohu obrazkové nabídky a vyberte uživatele, k jehož souborům chcete získat přístup.

Vytvoření nové složky videa

Přístroj MG3001-p umožňuje vytvářet nové složky pro ukládání souborů videa.

Chcete-li vytvořit novou složku v poli sdíleného videa, klepněte na příkaz **Vytvořit složku** na levé straně obrazkové nabídky programu eConsole.

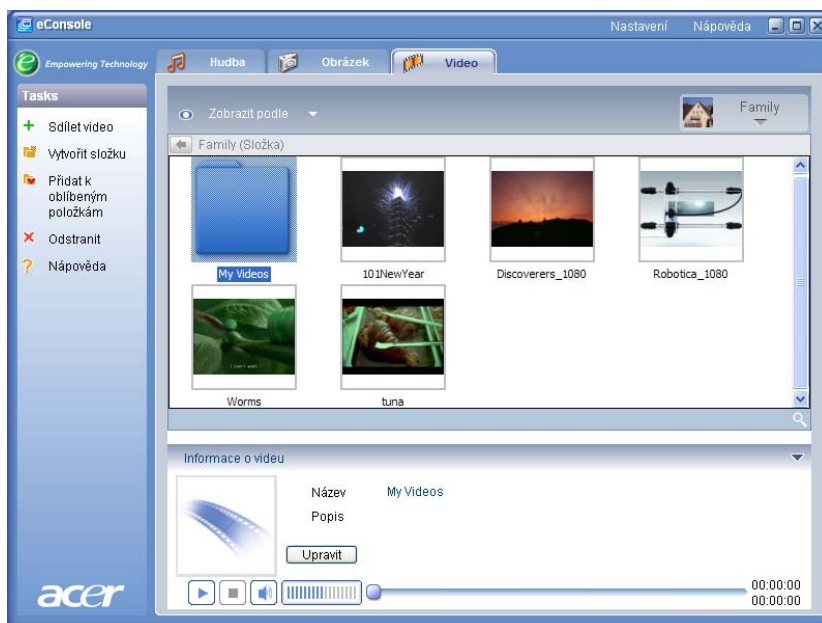
Tato akce přidá novou složku do pole sdíleného videa.

Do této složky můžete poté zkopírovat soubory videa, které budou k dispozici pro prohlížení v rámci programu eConsole a přehrávače MG3001-p.

Zobrazení složek videa

Způsob zobrazení svých souborů videa můžete změnit klepnutím na položku **Zobrazit podle** v horní části pole souboru. Rozevírací nabídka poskytuje následující možnosti zobrazení: Thumbnail (Miniatura) nebo Folder (Složka).

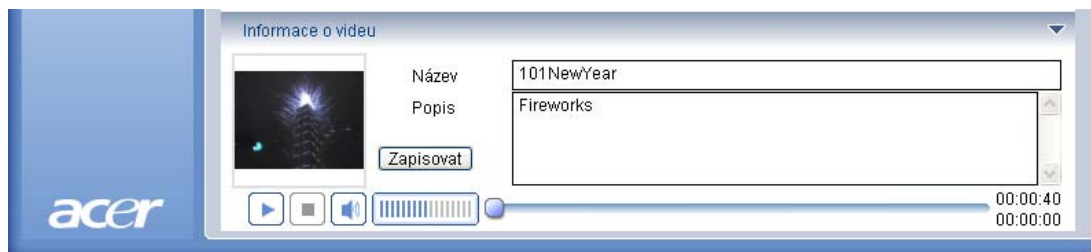
Zobrazení miniatur



Úpravy informací o videoklipu

Každý klip v knihovně videa obsahuje informace, pomocí kterých program eConsole soubor třídí a ukládá.

Pokud zvýrazníte určitý klip, zobrazí se dostupné informace o tomto souboru videa v okně **Informace o videu** v dolní části obrazovkové nabídky.



Chcete-li informace upravit, klepněte na pole **Upravit**. Zadejte nebo změňte informace podle potřeby a potom je aktualizujte klepnutím na tlačítko **Zapisovat**.

Oblíbené položky

Oblíbené položky představují pohodlný způsob, jak uspořádat videoklipy a zjednodušit vyhledání určitých klipů, když se knihovna digitálního videa rozroste.

Oblíbené položky lze vytvářet pomocí programu eConsole v počítači. Po vytvoření k nim můžete přistupovat a zobrazovat je na televizoru pomocí konzoly MG3001-p a dálkového ovladače.

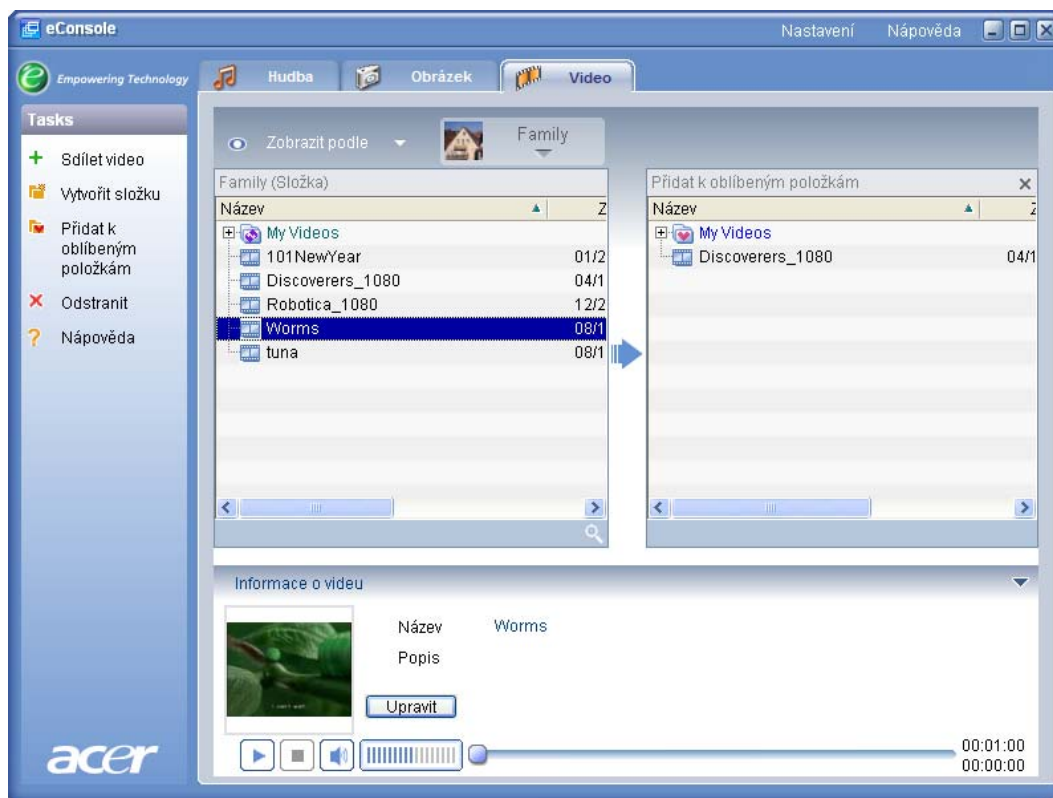
Vytvoření a úpravy oblíbených položek

Chcete-li vytvořit oblíbené položky, klepněte na ikonu **Přidat k oblíbeným položkám** v levém horním rohu obrazovkové nabídky programu eConsole. Tím zobrazíte obrazovku pro správu oblíbených položek.

Potom můžete procházet sdílenými soubory, když klepnutím na ikony vyberete složku nebo klip, který chcete přidat do složky oblíbených položek. Chcete-li přidat složku do seznamu oblíbených položek, klepněte na její ikonu a přetáhněte ji do pole na pravé straně.

Další videoklipy můžete do složky oblíbených položek přidat opakovaným přetažením.

Složka bude označena ikonou srdce a jediný klip bude mít ikonu filmu.



Chcete-li odstranit nebo přejmenovat obrázek nebo složku v seznamu oblíbených položek, klepněte pravým tlačítkem myši na položku a vyberte požadovanou akci.

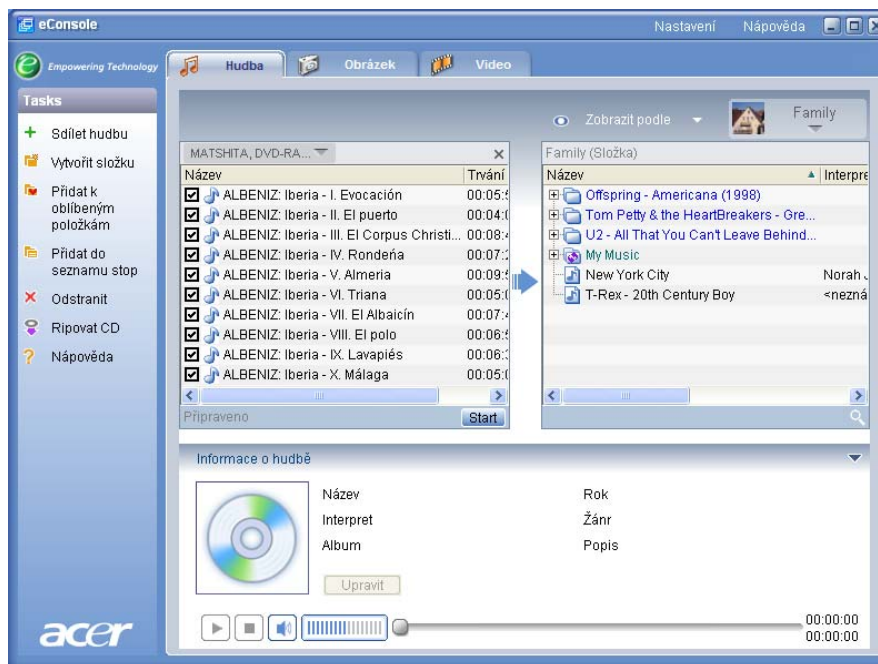
K oblíbeným videoklipům lze poté snadno přistupovat a zobrazovat je na televizoru pomocí přehrávače MG3001-p.

Kopírování zvukového disku CD

Program eConsole uživatelům umožňuje ripovat hudební soubory z disku CD a ukládat je na pevný disk ve formátu MP3 nebo WMA. Chcete-li kopírovat disk CD, vyberte z nabídky na levé straně příkaz Rip CD (Ripovat disk CD).

Obsah disku CD bude zobrazen v okně na levé straně. Zaškrtnutím vyberte písně, které chcete kopírovat. Po dokončení výběru klepněte na tlačítko **Start**.

Software eConsole požádá o potvrzení nebo zvolení jiné cílové složky. Klepnutím na tlačítko **OK** spustíte kopírování písní.



Software eConsole požádá o potvrzení nebo zvolení jiné cílové složky.

Pokud chcete změnit nastavení kvality kopírovaných souborů, je nutné použít nabídku **Upřesnit nastavení**. Podrobné informace naleznete v části nabídky **Nastavení**.

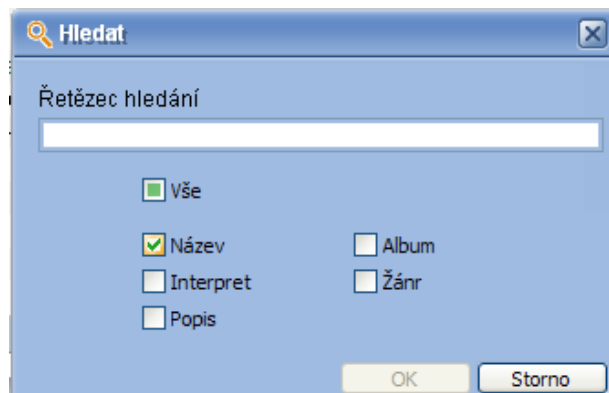
Klepnutím na tlačítko **Start** spustíte proces kopírování a zobrazí se okno s indikátorem průběhu. Proces můžete kdykoli zastavit klepnutím na tlačítko **Storno**.



Hledání médií

Chcete-li hledat určitý soubor médií (skladbu, obrázek nebo videoklip), klepněte na ikonu Hledat (vypadá jako lupa), která je umístěna v pravém dolním rohu okna souborů.

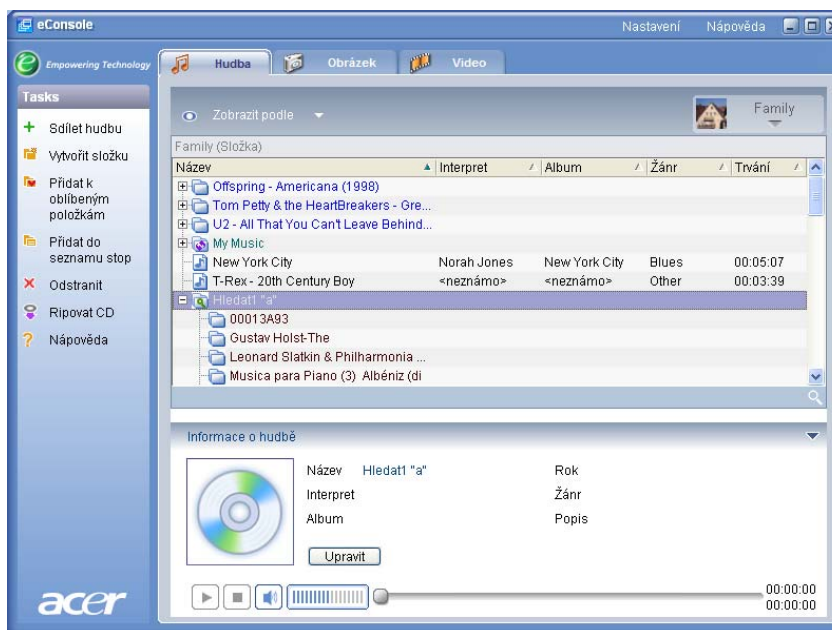
Zobrazí se okno hledání.



Do pole pro hledaný řetězec zadejte název nebo podrobnosti o hledaném souboru. Potom můžete zaškrtnutím políček zúžit oblasti, které bude program eConsole prohledávat. Hledání spustíte klepnutím na tlačítko **OK**.

Každý režim médií poskytuje jiná kritéria hledání. Například v režimu hudby můžete zvolit hledání podle alba, žánru nebo interpreta.

Výsledky hledání se zobrazí v databázovém pohledu, jak ukazuje následující obrázek.



Poznámka: Funkce hledání funguje pouze pro aktuální typ médií a uživatele. Nelze tedy vyhledávat video v režimu hudby.

Nabídky Nastavení

Nabídky Nastavení umožňuje upravovat a spravovat uživatelské účty a mediální servery používané se zařízením MG3001-p.

Chcete-li otevřít nabídku nastavení, klepněte pravým tlačítkem myši na možnost **Nastavení** v pravém horním rohu nabídky na obrazovce. Zobrazí se pole s rozbalovací nabídkou obsahující tři možnosti: **Správce účtů**, **Správce zařízení** a **Upřesnit nastavení**.

Vyberte požadovanou možnost.

Správce účtů

Zařízení Acer MG3001-p umožňuje vytvoření vlastního účtu pro každého člena rodiny. V účtu si pak každý uživatel může uložit svou vlastní hudbu, videozáznamy a snímky.

Tato funkce rodině usnadní uspořádání souborů a zachování pořádku v médiích díky odděleným uživatelským účtům.

Chcete-li vytvořit nebo upravit účet, musíte otevřít okno Správce účtů. Klepněte na možnost **Nastavení** v horní části nabídky softwaru eConsole a z rozbalovací nabídky vyberte položku **Správce účtů**.

Zobrazí se okno Správce účtů.



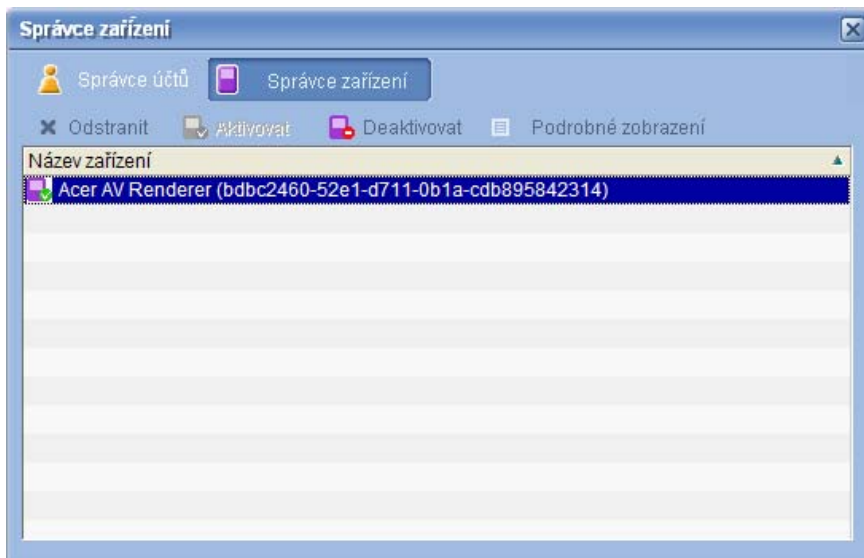
Toto okno slouží pro vytváření nových účtů a umožňuje také přidat ke každému členskému účtu přizpůsobený obrázek.

Chcete-li vytvořit nový účet, stačí klepnout na možnost **+ Přidat**; nový účet se zobrazí na levé straně okna. Klepněte na obrázek nového účtu a do pole **Jména člena** napište jméno. Poté můžete v nabídce **Obrázku člena** vybrat obrázek. Pokud chcete obrázek ještě více přizpůsobit, vyberte si jiný klepnutím na ikonu **Procházet**. Tak si budete moci vybrat obrázek z libovolných obrazových souborů uložených v počítači.

Chcete-li odstranit nežádoucí uživatelský účet, označte jej klepnutím. Potom klepněte na příkaz **x Odstranit** v horní části pole.

Správce zařízení

Nabídka Nastavení rovněž umožňuje vstoupit na stránku **Správce zařízení**. Na této stránce lze povolit nebo zakázat mediální servery, kontrolovat upřesnění nastavení i vymazat nežádoucí servery.



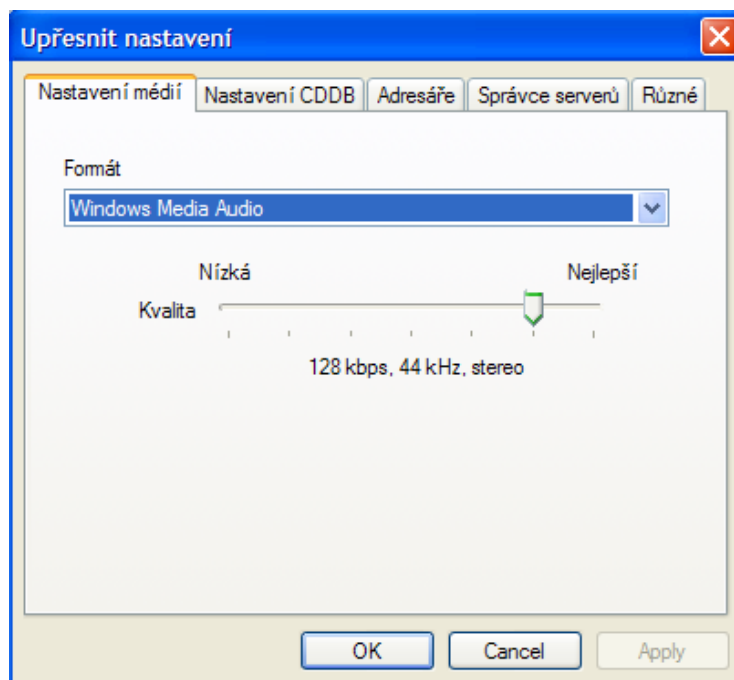
Chcete-li povolit nebo zakázat server, označte název serveru a podle aktuálního stavu serveru vyberte možnost **Aktivovat** nebo **Deaktivovat**.

Chcete-li zkontrolovat upřesnění nastavení, označte server a klepněte na možnost **Podrobné zobrazení**. Zobrazí se aktuální nastavení serveru a informace o serveru.

Chcete-li server odstranit, označte ho a klepněte na tlačítko **Odstranit**.

Upřesnit nastavení

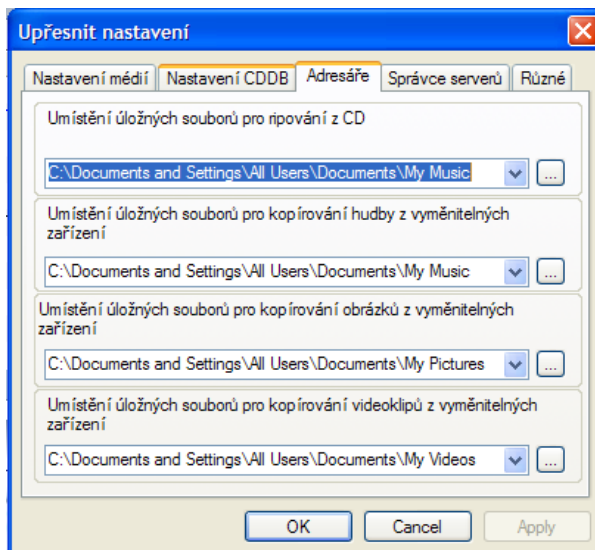
Volbou možnosti Upřesnit nastavení vyvoláte nabídku Upřesnit nastavení. V této nabídce můžete upravit řadu pokročilých funkcí zařízení MG3001-p.



Funkci, kterou chcete upravit, vyvoláte klepnutím na příslušnou kartu.

Adresáře

Klepnutím na položku **Adresáře** můžete nastavit umístění pro uložení souborů, když ripujete písně z disku CD nebo kopírujete snímky, obrázky, hudbu a videozáznamy z výměnného úložného zařízení USB 2.0.



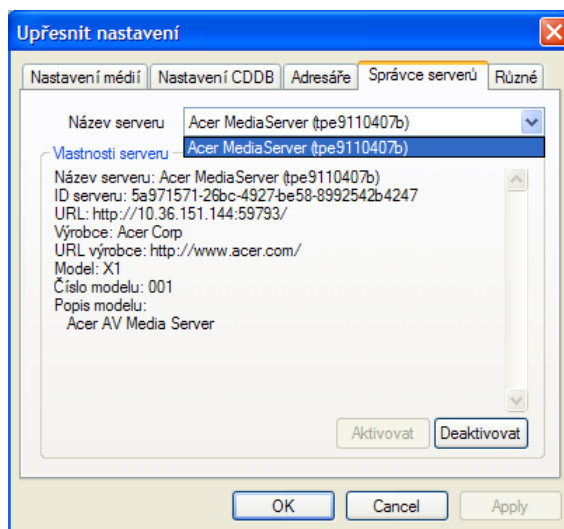
Chcete-li změnit umístění, klepněte do pole vedle adresy a vyberte jinou cílovou složku.

Výběr potvrďte klepnutím na tlačítko **Apply** a zavřete okno klepnutím na tlačítko **OK**.

Správce serverů

Klepnutím na položku Server Manager (Správce serverů) máte možnost zkontrolovat vlastnosti mediálních serverů ve své síti.

Chcete-li vybrat server, klepněte na šipku a v rozbalovací nabídce klepněte na server. Pak můžete zkontrolovat podrobné údaje o serveru.



Pomocí této nabídky můžete mediální server také **zakázat** nebo **povolit**. Podle aktuálního stavu serveru klepněte na příslušnou možnost.

Nastavení uložte klepnutím na tlačítko **Apply** a ukončete práci v nabídce klepnutím na tlačítko **OK**.

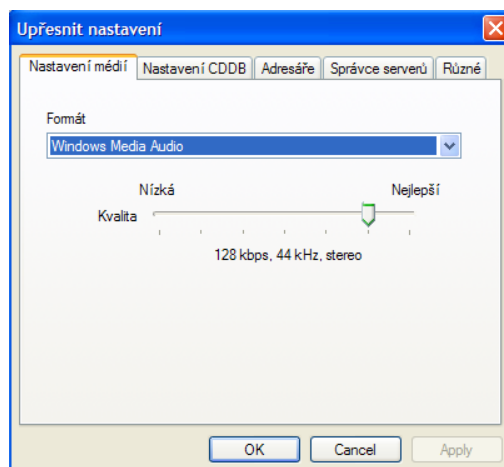
Různé

Po klepnutí na možnost Různé lze zvolit, zda se má při spuštění systému povolit spouštěcí program Acer.

Zaškrtněte políčko o potom nastavení uložte klepnutím na tlačítko **Apply (Zapisovat)**. Ukončete nabídku klepnutím na tlačítko **OK**.

Nastavení médií

Po klepnutí na možnost **Nastavení médií** můžete upravit kvalitu hudebních souborů, které software eConsole vytváří při každém kopírování souborů z disku CD.



V poli s rozbalovací nabídkou vyberte typ souboru, který chcete upravit. Potom pomocí posuvníku nastavte požadovanou rychlost přenosu.

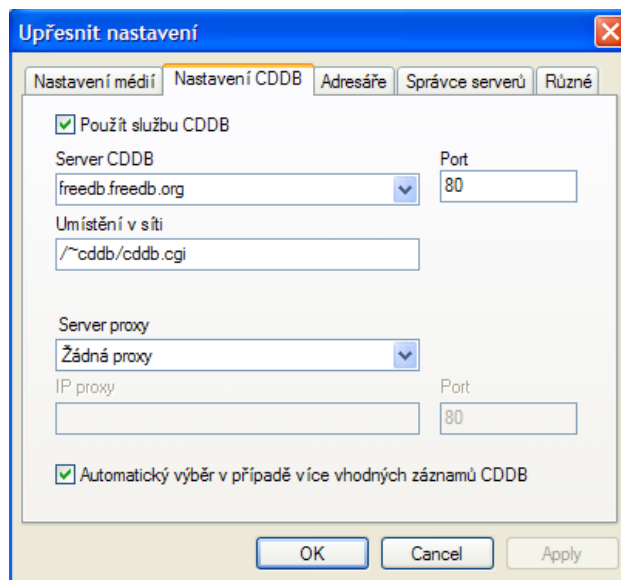
Klepnutím na tlačítko **Zapisovat** uložte změny a ukončete nabídku klepnutím na tlačítko **OK**.

Důležité upozornění: Mějte na paměti, že soubory s lepší kvalitou zaberou více místa na pevném disku.

Nastavení CDDB

Po klepnutí na možnost **Nastavení CDDB** můžete změnit podrobnosti nastavení internetové služby, která umožňuje získávat informace o hudebních souborech.

Software eConsole tuto službu využívá k automatickému vyhledávání informací a obalů alb k hudebním souborům, které ukládáte do knihovny hudby.



Tato nabídka slouží k zapnutí nebo vypnutí služby, změně serveru a změně pokročilých funkcí serveru.

Poznámka: Společnost Acer doporučuje ponechat tato nastavení v původním stavu.

Přístup k nápovědě

Nápověda je k dispozici pro případ, že byste se softwarem eConsole jakékoli problémy.

Klepněte na jedno z tlačítek nápovědy, které se nacházejí v pravém horním rohu nebo dole vlevo v nabídce Úloha.

Tím vyvoláte nabídku nápovědy na obrazovce.



Nabídka Help nabízí informace a pokyny k používání softwaru eConsole. Stačí vlevo klepnout na téma v části Obsah a zobrazí se odpovídající informace.

Pokud se váš problém nevyřeší ani po vyhledání informací v části Help, obraťte se s žádostí o další pomoc na místního prodejce značky Acer.

Další informace naleznete také na webovém serveru společnosti Acer na adrese:

<http://global.acer.com>

5 Jak používat zařízení Acer MG3001-p

V tomto oddíle se dozvíte, jak nastavit zařízení MG3001-p po prvním zapnutí. Navíc se zde naučíte procházet nabídkami a využívat různé funkce konzoly MG3001-p.

Nastavení zařízení MG3001-p

Průvodce instalací

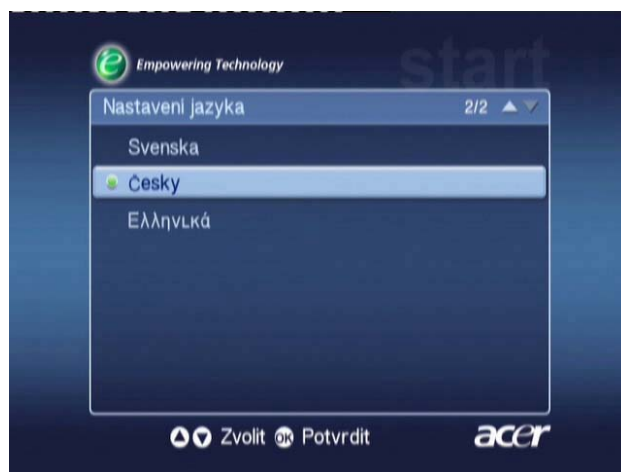
Když zařízení MG3001-p zapnete poprvé, zobrazí se v televizoru úvodní obrazovka s uvítáním. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte instalaci. Zobrazí se okno **Nastavení jazyka**.



Poznámka: Jestliže se zpráva nezobrazí, vyhledejte informace v části **Odstraňování problémů**.

Nastavení jazyka

Pomocí tlačítek se šipkami **NAHORU** nebo **DOLŮ** na dálkovém ovladači označte požadovaný jazyk. Stisknutím tlačítka **OK** potvrďte volbu. Zobrazí se okno **Nastavení data / času**.



Nastavení data / času

Pomocí tlačítek se šipkami **DOLEVA** a **DOPRAVA** označte pole, které chcete změnit. Klepněte na tlačítko OK. Když se zobrazí dvě šipky, můžete upravit hodnotu.

Pomocí tlačítek **NAHORU** a **DOLŮ** nebo číselných kláves upravte hodnotu v označeném poli. Po nastavení správné hodnoty klepněte na tlačítko OK. Pak se pomocí tlačítka **DOPRAVA** přesuňte na další pole.

Až nastavíte správné datum a místní čas, nechte označené pole **DALŠÍ** a stiskněte tlačítko **OK**. Přesunete se do okna **Nastavení sítě > Volba konfigurace**.



Nastavení sítě > Volba konfigurace

Pomocí tlačítek **NAHORU** a **DOLŮ** vyberte typ sítě, k níž se má zařízení MG3001-p připojit.



Je-li zařízení MG3001-p připojeno prostřednictvím bezdrátové místní sítě (WLAN), postupujte podle níže uvedených pokynů.

Je-li zařízení MG3001-p připojeno prostřednictvím klasické sítě Ethernet, pokračujte částí **'Připojení ke klasické síti'**.

Bezdrátové sítě

Jestliže používáte bezdrátovou síť, vyberte si z režimů Wireless (Ad Hoc) (Bezdrátový (Ad Hoc)) a Wireless (Infrastructure) (Bezdrátový (Infrastruktura)).

Nastavení Ad Hoc se používá pro bezdrátovou síť typu peer-to-peer (mezi počítači), která neobsahuje směrovač ani přístupový bod. Nastavení Infrastruktura je určeno pro síť, které obsahují směrovač nebo přístupový bod.

Vyberte požadovaný typ sítě a pokračujte stisknutím tlačítka **OK**.

Poznámka: Více informací k terminologii z oblasti síťového připojení naleznete v [Glosáři](#).

Připojení k bezdrátové síti v režimu přístupového bodu

Vyberte možnost **Bezdrátová (přístupový bod)** a systém vyhledá identitu vaší bezdrátové sítě LAN (neboli název SSID.)

Nastavení sítě > Volba SSID

Pokud bude hledání úspěšné, zobrazí se dostupné přístupové body. Vyberte identifikátor SSID přístupového bodu, ke kterému se chcete připojit. Potom klepněte na tlačítko **OK**.

Je-li nutné použít bezdrátové šifrování (protokol WEP), budete přesměrováni na šifrovací stránku.

Vstupte do okna pro výběr serveru **Nastavení sítě > Výběr serveru** v části **Připojení ke klasické síti**.

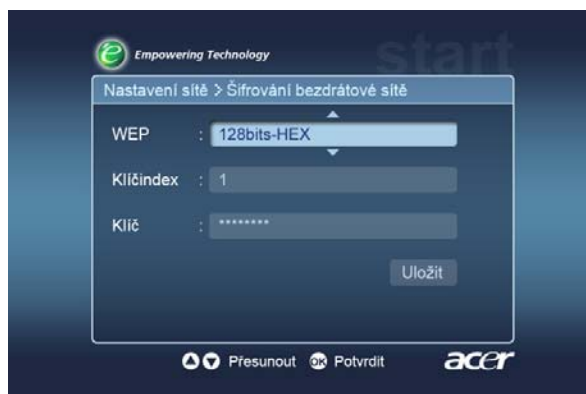


Nastavení sítě > Šifrování bezdrátové sítě

Vyberte typ šifrování a klepněte na tlačítko OK.

Zadejte šifrovací kódy své sítě, pak vyberte příkaz **Uložit** a potom stiskněte tlačítko **OK** pro potvrzení.

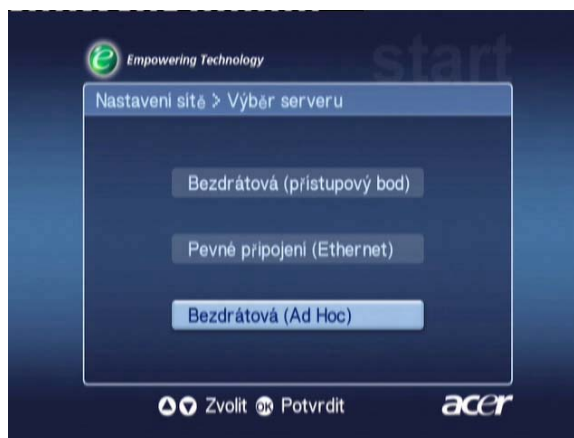
Přepněte na obrazovku **Nastavení sítě > Výběr serveru** v části **Připojení ke klasické síti**.



Další informace o připojení k bezdrátové síti a šifrování získáte v části [Šifrování](#).

Připojení k bezdrátové síti v režimu Ad Hoc

Vyberte možnost **Bezdrátová (Ad Hoc)** a systém vyhledá identitu vaší bezdrátové sítě LAN (neboli název SSID.)



Dostupné přístupové body

Pokud bude hledání úspěšné, zobrazí se dostupné přístupové body.

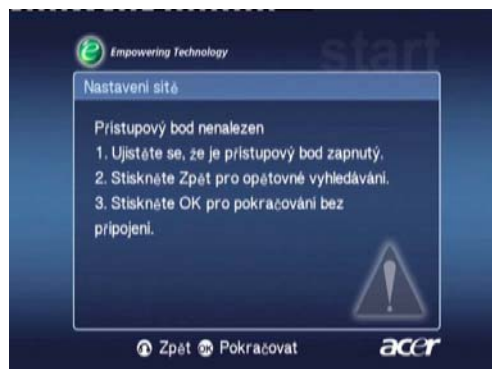
Pokud hledání nebude úspěšné, budete požádáni o kontrolu přístupového bodu a další pokus.

Po správném rozpoznání přístupového bodu nebo bodů vyberte ten, který se má použít pro připojení, a klepněte na tlačítko **OK**. Zařízení MG3001-p pak začne vyhledávat mediální servery používající vybraný přístupový bod.

Úspěšné



Neúspěšné



Nastavení sítě > Výběr serveru

Pokud bude hledání úspěšné, zobrazí se seznam mediálních serverů používajících vybraný přístupový bod.

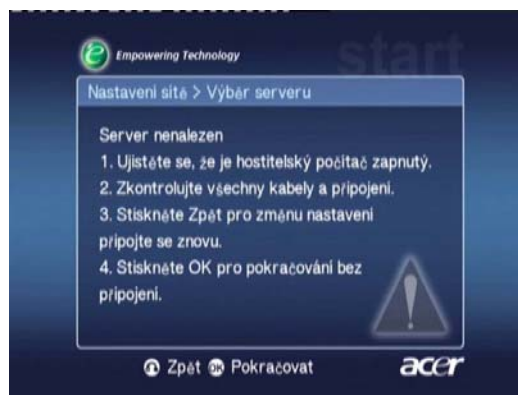
Pokud hledání nebude úspěšné, budete požádáni o kontrolu serveru a další pokus.

Vyberte mediální server a potvrďte výběr stisknutím tlačítka **OK**.

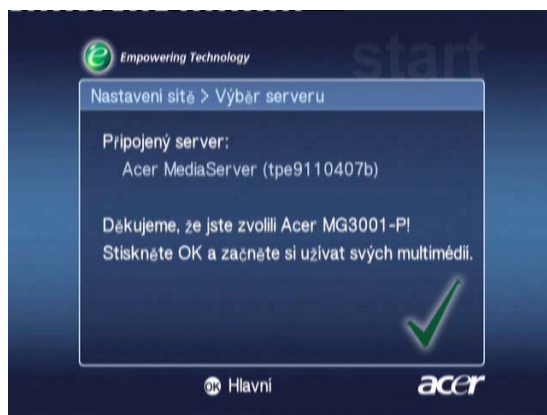
Úspěšné



Neúspěšné



Zobrazí se okno s informací o dokončení nastavení. Po stisknutí tlačítka **OK** můžete začít používat zařízení MG3001-p.



Zobrazí se domovská stránka mediální přenosové a komunikační brány MG3001-p a vaše mediální zábava může začít.

Blahopřejeme! Nastavení je dokončeno.

Poznámka: Pokud se při postupu nastavení setkáte s jakýmikoli problémy, vyhledejte informace v oddílech Glosář technických termínů a Odstraňování problémů této uživatelské příručky.

Jestliže problémy přetrvávají, obraťte se na místního prodejce značky Acer.

Připojení ke klasické síti (Ethernet)

Vyberte možnost **Pevné připojení (Ethernet)** a stisknutím tlačítka **OK** zahajte konfiguraci.

Nastavení sítě > Výběr serveru

Pokud je server nalezen, systém zobrazí seznam dostupných mediálních serverů.

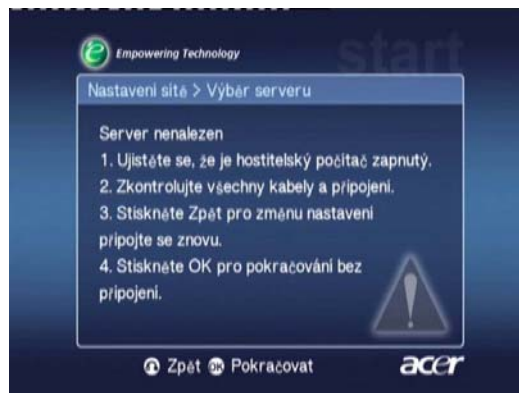
Pokud server nelze nalézt, budete přesměrováni do okna s informací o nedokončeném nastavení. Postupujte podle pokynů a potom opět zkuste vyhledat svou konzolu. Vyberte server, k němuž se chcete připojit, a klepněte na tlačítko **OK**.

Jestliže problém přetrvává, vyhledejte informace v části 'Odstraňování problémů'.

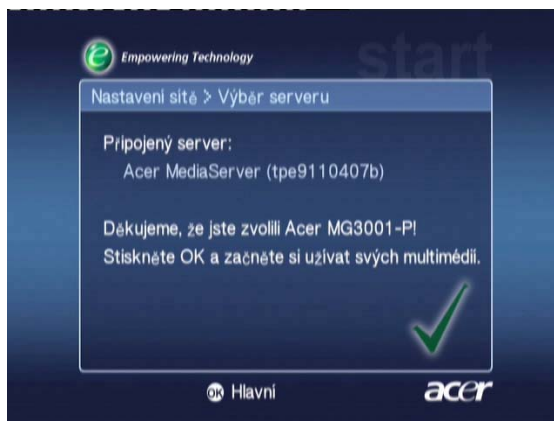
Úspěšné



Neúspěšné

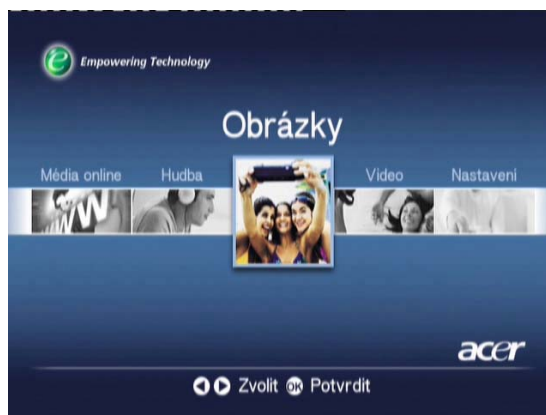


Budete přesměrováni do okna s informací o dokončení nastavení. Ukončíte ho stisknutím tlačítka **OK**.



Zobrazí se domovská stránka mediální přenosové a komunikační brány MG3001-p a vaše mediální zábava může začít.

Blahopřejeme! Nastavení je dokončeno.



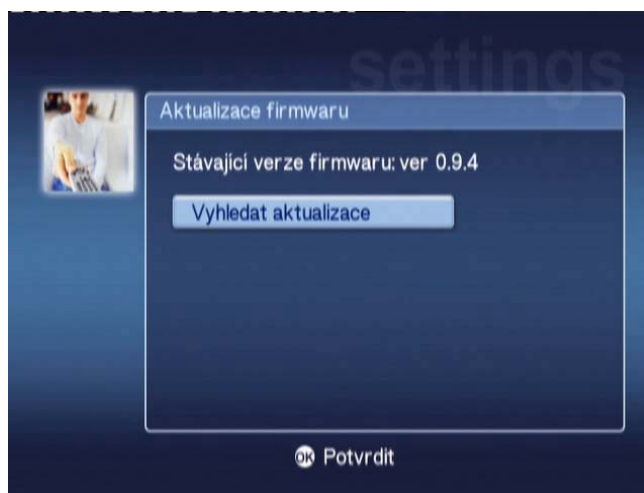
Aktualizace firmwaru

Aktualizace firmwaru jsou opravy softwaru, které výrobce poskytuje za účelem odstranění potíží v softwaru anebo přidání nových funkcí hardwaru.

Občas bude pravděpodobně nutné firmware zařízení MG3001-p aktualizovat.

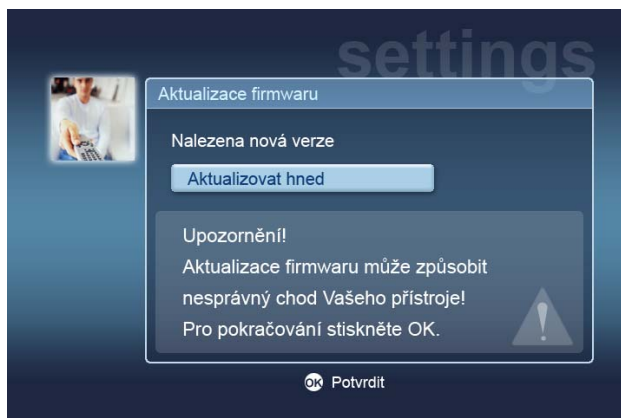
Chcete-li aktualizovat firmware, otevřete nabídku **Aktualizace firmwaru** prostřednictvím nabídky **Nastavení**. V okně se zobrazí aktuální verze vašeho firmwaru.

Chcete-li vyhledat všechny dostupné aktualizace, vyberte možnost **Vyhledat aktualizace** a klepněte na tlačítko **OK**. Systém vyhledá všechny dostupné aktualizace softwaru.



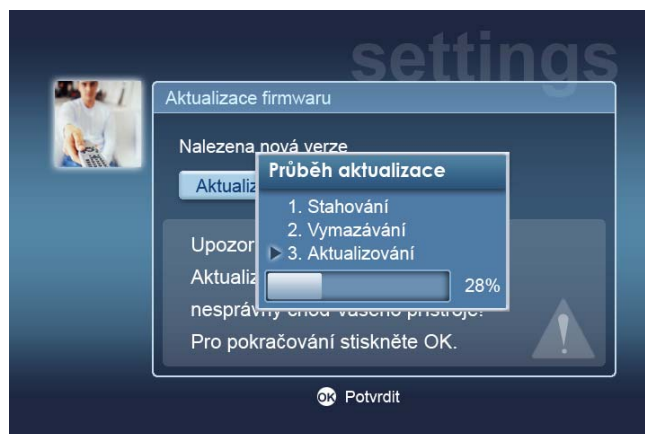
Pokud právě nejsou žádné aktualizace k dispozici, zobrazí se zpráva 'Žádná nová verze nebyla nalezena'. Stisknutím tlačítka **Zpět** se vrátíte do hlavní nabídky. Zařízení MG3001-p můžete dále používat.

Je-li k dispozici aktualizace, zobrazí se okno aktualizace.



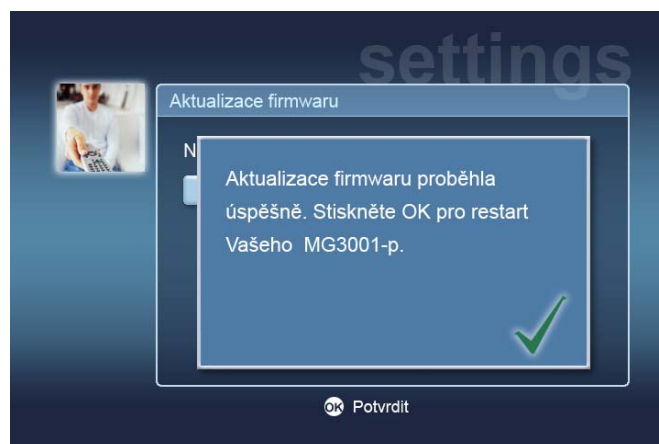
Protože aktualizace firmwaru zahrnuje provedení změn v softwaru zařízení Acer MG3001-p, je zpráva doprovázena standardním upozorněním na aktualizace firmwaru.

Klepnutím na tlačítko **OK** spustíte postup aktualizace. Zobrazí se informační okno, kde můžete sledovat postup stahování.



Poznámka: U všech aktualizací nemusí být přítomna fáze vymazání. V takovém případě se během postupu aktualizace zobrazí pouze dvě fáze.

Po dokončení aktualizace se zobrazí okno s informací o dokončení.



Stisknutím tlačítka **OK** restartujte zařízení MG3001-p a vraťte se do hlavní nabídky.

Resetování nastavení od výrobce

Jestliže se při používání konzoly MG3001-p vyskytnou problémy, bude pravděpodobně nutné ji resetovat. Resetování se provádí vložením kancelářské svorky do resetovacího slotu na zadní straně konzoly. Tím se obnoví nastavení zařízení z výroby.

Jak obsluhovat zařízení Acer MG3001-p

Existují různé způsoby obsluhy a procházení nabídkami uživatelského rozhraní zařízení MG3001-p. V následujícím oddíle naleznete podrobnosti a tipy, jak efektivně používat konzolu.

Tipy pro procházení

K procházení různými režimy a funkcemi zařízení Acer MG3001-p se používá dálkové ovládání.

Směrové šipky a tlačítka u nich lze využít k rychlému a pohodlnému procházení různými funkcemi a nabídkami.



Směrová tlačítka **NAHORU**, **DOLŮ**, **DOLEVA** a **DOPRAVA** slouží k přesunutí označení mezi možnostmi nabídky na obrazovce. Stisknutím tlačítka **OK** pak označenou volbu vyberete.

Tlačítko **BACK** slouží k návratu do předchozího okna.

Tlačítka **VIDEO**, **MUSIC** a **PICTURE** fungují jako zástupci a umožňují přímý vstup do příslušné nabídky.

Na dolní části dálkového ovladače jsou umístěna čtyři barevná tlačítka: **ČERVENÉ**, **ZELENÉ**, **ŽLUTÉ** a **MODRÉ**.



Tato barevná tlačítka rovněž fungují jako zástupci, jejich funkce však závisí na obsahu aktuálního okna. Praktický průvodce v dolní části okna informuje o dostupných funkcích jednotlivých barev.

Navigace pomocí tlačítek na konzole

Zařízení Acer MG3001-p můžete obsluhovat také pomocí ovládacích tlačítek, která se nacházejí pod displejem, za odklápěcím krytem konzoly.



Tlačítka se šípkami, tlačítko OK a tlačítko Back (Zpět) přímo pod displejem mají stejné funkce jako odpovídající tlačítka na dálkovém ovladači.

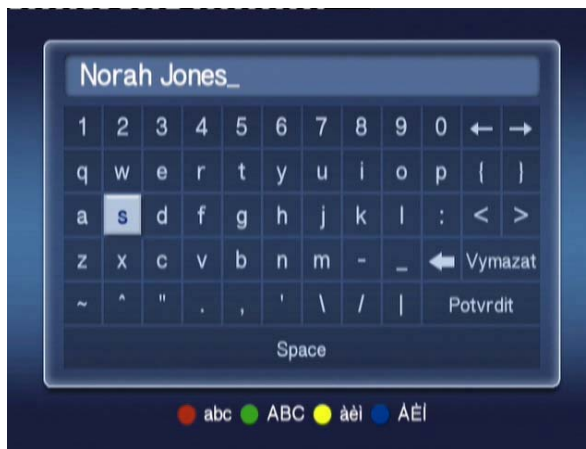
Lze je použít k ovládání zařízení MG3001-p, pokud jste někde odložili dálkový ovladač nebo potřebujete provést nouzové opatření.

Za odklápěcím krytem konzoly se navíc nacházejí standardní tlačítka pro ovládání médií. Ta lze použít pro spouštění, zastavování, rychlé přetáčení vpřed, přetáčení vzad a přeskočení dozadu při přehrávání mediálních souborů.

Virtuální klávesnice

Kdykoli bude třeba zadat text do pole na obrazovce, budete muset použít virtuální klávesnici. Virtuální klávesnice se zobrazí automaticky.

Níže je uvedeno vyobrazení virtuální klávesnice.

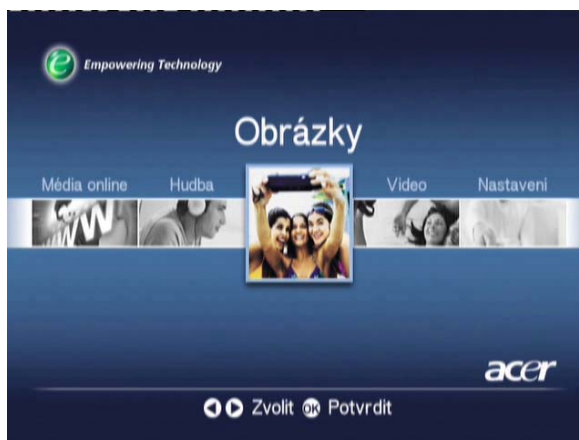


Klávesnice se používá k zadávání dat: například názvů složek, názvů písní pro vyhledávání a jiných informací o souborech.

Chcete-li použít klávesnici, označte požadovaný znak pomocí tlačítek **SE ŠÍPKAMI** na dálkovém ovladači. Pak stiskněte tlačítko **OK**.

Hlavní nabídka zařízení Acer MG3001-p

Po zapnutí zařízení MG3001-p se na televizní obrazovce objeví hlavní nabídka. Tato nabídka umožňuje snadný přístup do jednotlivých režimů.













Jak používat zařízení Acer MG3001-p

Během používání zařízení MG3001-p se setkáte s celou řadou ikon. Ty slouží k označení určitých příkazů a poskytují informace o aktuálním stavu systému.

Následující tabulka přehledně uvádí významy těchto ikon.

Ikona průvodce

	Náhodné: Slouží k označení přehrávání seznamu skladeb v náhodném pořadí.
	Opakování 1: Aktuální píseň se bude opakovat, dokud nezrušíte příkaz.
	Opakování: Aktuální album nebo seznam skladeb se bude opakovat, dokud nezrušíte příkaz.
	Album: Označuje album, které obsahuje několik písní.
	Složka: Označuje složku, která obsahuje několik souborů.
	Píseň: Označuje jednu píseň.
	Program: Označuje píseň, která byla přidána k aktuálnímu improvizovanému seznamu skladeb.
	Přehrávání: Označuje aktuálně přehrávanou píseň.

	Funkce není k dispozici: Informuje o tom, že vybraná funkce momentálně není k dispozici.
	Načítání: Zobrazuje se ve středu obrazovky vždy, když probíhá načítání nového okna

Režim Hudba

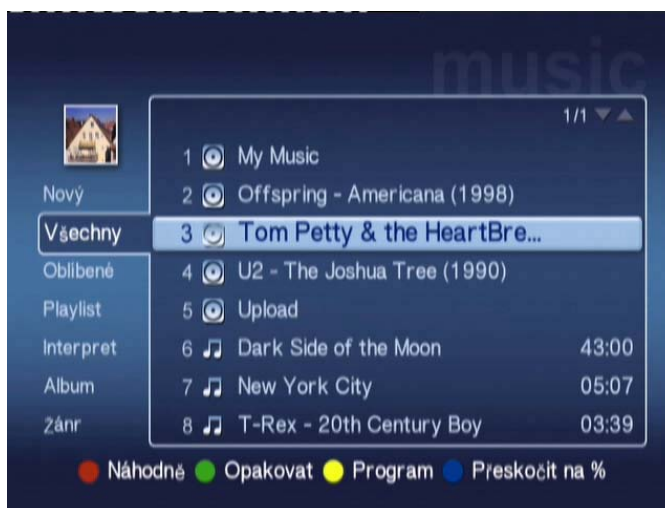
Zařízení Acer MG3001-p umožňuje přehrávat hudební soubory uspořádané pomocí softwaru eConsole v počítači Acer. Využívá k tomu zvukový systém televizoru nebo digitální zvukový systém připojený k zařízení MG3001-p.

Pomocí tlačítek se šipkami doleva nebo doprava na dálkovém ovladači označte režim Hudba v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko **OK**. Další možností je stisknutí tlačítka zástupce - **HUDBA**.

Zobrazí se úvodní stránka režimu Hudba.



Vyberte požadovanou složku pomocí tlačítek se šipkami. Potom ji potvrďte stisknutím tlačítka **OK**. Tím se zobrazí všechny hudební soubory (alba a písně) obsažené ve složce.



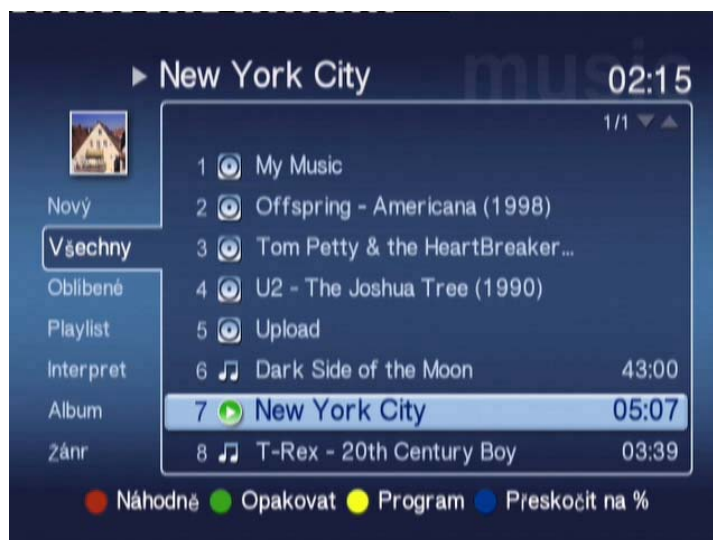
Přehrávání písně

Chcete-li si poslechnout píseň, označte ji pomocí tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko **OK**. Vedle aktuálně přehrávané písně se zobrazí zelený symbol přehrávání. Chcete-li aktuálně přehrávanou píseň zastavit, stiskněte tlačítko **STOP** na dálkovém ovladači.

Podrobné údaje o písni

Při přehrávání písně se její název společně s časovým údajem zobrazí v horní části okna.

Při přehrávání písně se na obrazovce kromě délky písně a časového údaje zobrazí i podrobnosti (údaje) o písni.



Barevně označení zástupci

Při přehrávání písně se v dolní části obrazovky zobrazí barevné možnosti zástupců.

Stisknutím **ČERVENÉHO** tlačítka zapnete **NÁHODNÝ** režim. (Všechny písně v dané složce se přehrají v náhodném pořadí.)

Jedním stisknutím **ZELENÉHO** tlačítka se aktuální píseň začne **OPAKOVAT**. Dvojitým stisknutím tohoto tlačítka zopakujte přehrávání celého alba nebo seznamu skladeb. Funkci zrušíte opětovným stisknutím tlačítka.

Stisknutím **ŽLUTÉHO** tlačítka můžete píseň zařadit do **PROGRAMU** improvizovaného seznamu skladeb. (Viz [programování písni](#).)

Po stisknutí **MODRÉHO** tlačítka budete moci v aktuálně přehrávaném souboru přeskočit o jedno místo dopředu. Když stisknete modré tlačítko, zobrazí se nabídka s požadavkem na zadání čísla. Do pole lze zadat pouze jednu číslici (1 = 10 %, 2 = 20 %, 3 = 30 % atd.)

Tato funkce je užitečná při přeskakování v dlouhých souborech. Zadáte-li například číslici 5, dostanete se přesně do poloviny písně.

Režim Prohlížení

Nabídka na levé straně obsahuje možnosti zobrazení hudebních souborů: jako Favorites (oblíbené), Playlists (seznamy skladeb), Artist (podle interpreta), Album (podle alba), Song (písň) a Genre (žánry). Označte způsob, jakým chcete zobrazit hudební soubory, a stiskněte tlačítko **OK**.

Alba se zobrazí pomocí ikony disku; značka hudební noty představuje píseň.

Chcete-li otevřít album a prohlédnout si jeho obsah, označte je a stiskněte tlačítko **OK**.

Seznamy skladeb

Seznamy skladeb představují další praktický způsob, jak uspořádat hudební archiv. Seznamy skladeb obsahují hudbu z více složek a lze je sestavit tak, aby přehrávaly požadované skladby.

Seznamy skladeb vytvoříte v počítači pomocí softwaru eConsole. Podrobnější informace naleznete v části [Vytváření seznamů skladeb](#).

Poslech seznamu skladeb

Chcete-li si poslechnout seznam skladeb, přejděte pomocí tlačítek se šipkami na položku Playlist (Seznam skladeb) v levé části okna. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se všechny seznamy skladeb vybraného uživatele.

Přejděte na požadovaný seznam skladeb a stisknutím tlačítka **OK** vyvolejte podrobné informace. Na stránce Playlist (Seznam skladeb) se zobrazí podrobné údaje o každé písni obsažené v seznamu.

Chcete-li seznam přehrát, označte jej pomocí tlačítek se šipkami a stiskněte tlačítko **OK**. Kdykoli budete chtít přehrávání zastavit, stiskněte tlačítko **STOP**.

Poslech oblíbených písní

Chcete-li si poslechnout své oblíbené písně, vyhledejte pomocí tlačítek se šipkami složku Favorite (Oblíbené) v levé části okna. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se všechny oblíbené složky a písně vybraného uživatele.

Přejděte na požadovanou píseň nebo složku a stisknutím tlačítka **OK** vyvolejte podrobné údaje. Na stránce Favorite (Oblíbené) se zobrazí podrobné údaje každé jednotlivé písně či složky obsažené v oblíbených položkách.

Chcete-li přehrát píseň nebo seznam, označte svou volbu pomocí tlačítek se šipkami a stiskněte tlačítko **OK** nebo **PŘEHRÁT**.

Programování písní

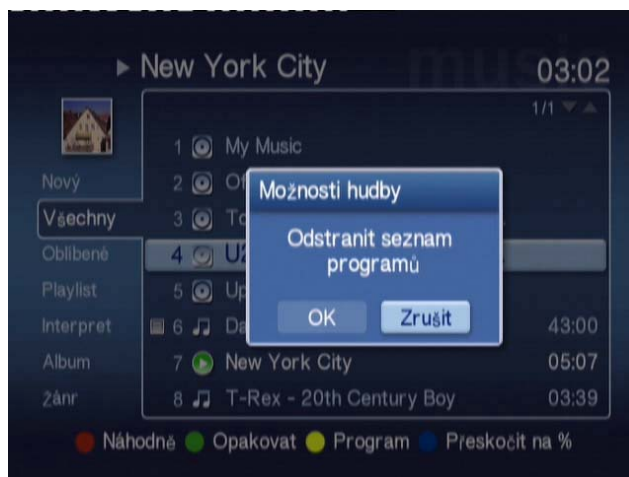
Chcete-li vytvořit improvizovaný program skladeb, označte požadovanou píseň a stiskněte tlačítko **PROGRAM**. Vedle hudebního souboru se zobrazí ikona programu (viz píseň 6 v níže uvedeném příkladu). Chcete-li do seznamu skladeb přidat další píseň, vyberte ji pomocí tlačítek se šipkami a stiskněte tlačítko **PROGRAM**.



Kdykoli budete chtít z naprogramovaného seznamu některou píseň odebrat, označte ji a znovu stiskněte tlačítko **PROGRAM**. Ikona programu zmizí.

Chcete-li přehrát naprogramovaný seznam, stiskněte tlačítko **PŘEHRÁT**.

Chcete-li odebrat improvizovaný seznam skladeb, stiskněte tlačítko **OPTION (MOŽNOSTI)** na dálkovém ovladači, označte možnost Yes (Ano) a stisknutím tlačítka **OK** potvrďte svou volbu.



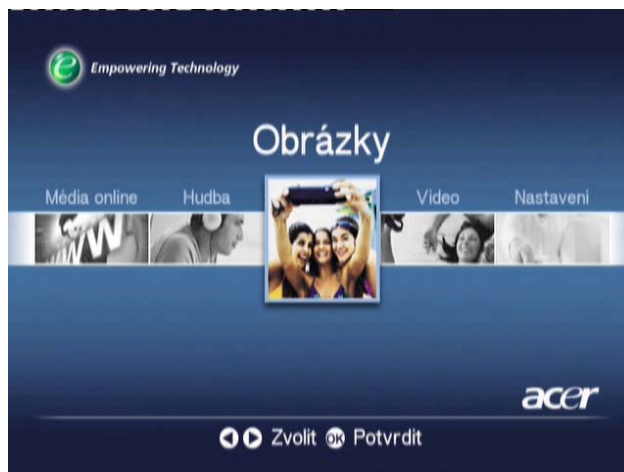
Další informace o kopírování souborů, otevírání souborů z jednotky USB a o úpravách podrobných údajů souboru naleznete v oddíle Obecné příkazy.

Režim Obrázky a fotografie

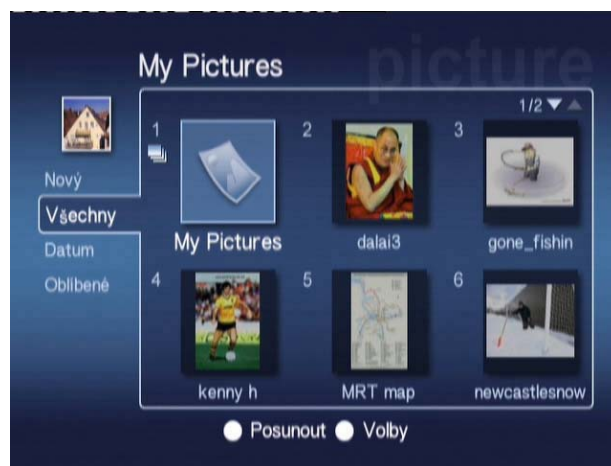
Zařízení Acer MG3001-p umožňuje prohlížet obrazové soubory z počítače Acer pomocí softwaru eConsole na obrazovce televizoru.

Prohlížení obrazového obsahu

Pomocí tlačítek se šipkami doleva nebo doprava na dálkovém ovladači označte režim Obrázky a fotografie v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko **OK**. Další možností je stisknutí tlačítka zástupce – **OBRÁZKY**.



Zobrazí se úvodní stránka režimu Picture (Obrázky a fotografie). Vedle referenčního čísla obrazových složek se zobrazuje malá ikona. Obrázky a fotografie obsažené uvnitř složky se zobrazují jako zmenšené miniatury. Jednotlivé obrázky a fotografie se zobrazí jako normální miniatury.



Je možné zobrazit šest obrázků a fotografií zároveň. Pro procházení mezi obrázky (fotografiemi) a stránkami používejte tlačítka se šipkami. Pro rychlý přechod na další stránku můžete použít tlačítka **PAGE UP (O STRÁNKU NAHORU)** a **PAGE DOWN (O STRÁNKU DOLŮ)**.

Prohlížení obrázků a fotografií

Chcete-li si prohlédnout obrázek či fotografii, označte je pomocí tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko **OK**. Obrázek či fotografie se zobrazí na celou obrazovku.

Kdykoli budete chtít zobrazit informace o obrazovém souboru, stiskněte tlačítko **INFO** na dálkovém ovladači.



Při prohlížení souboru v režimu Obrázky a fotografie můžete pomocí tlačítek se šipkami přecházet na další položku zobrazenou v nabídce.

Pokud například při prohlížení obrázku číslo jedna stisknete tlačítko se šipkou doleva, přejdete na obrázek číslo dva; stisknutím tlačítka se šipkou dolů přejdete na obrázek číslo tři.

Režim Prohlížení

Nabídka na levé straně okna nabízí možnosti zobrazení obrazových souborů. Soubory lze zobrazit jako New (nové), All (všechny), Favorites (oblíbené) a Date (podle data). Pomocí tlačítek se šipkami označte požadovaný způsob zobrazení souborů podle osobních preferencí a stiskněte tlačítko **OK**.

Barevně označení zástupci

Při prohlížení obrázku či fotografie stiskněte tlačítko **OPTION (MOŽNOSTI)**. V dolní části okna se zobrazí barevně rozlišené možnosti zástupců.

Stisknutím **ČERVENÉHO** tlačítka **PŘIBLÍŽÍTE** obrázek či fotografii. Opětovným stisknutím je přiblížíte ještě více.

Stisknutím **ZELENÉHO** tlačítka obrázek či fotografii po přiblížení **ODDÁLÍTE**. Opětovným stisknutím je oddálíte ještě více.

Stisknutím **ŽLUTÉHO** tlačítka **OTOČÍTE** obrázek či fotografii o 90 stupňů doprava; opětovným stisknutím je otočíte o dalších 90 stupňů.

Stisknutím **MODRÉHO** tlačítka spustíte prezentaci.

Prezentace

Prezentace představují skvělý způsob, jak si prohlédnout sbírky oblíbených obrázků či fotografií. Zážitek z prohlížení můžete ještě umocnit poslechem oblíbené hudby.

Prohlížení prezentace

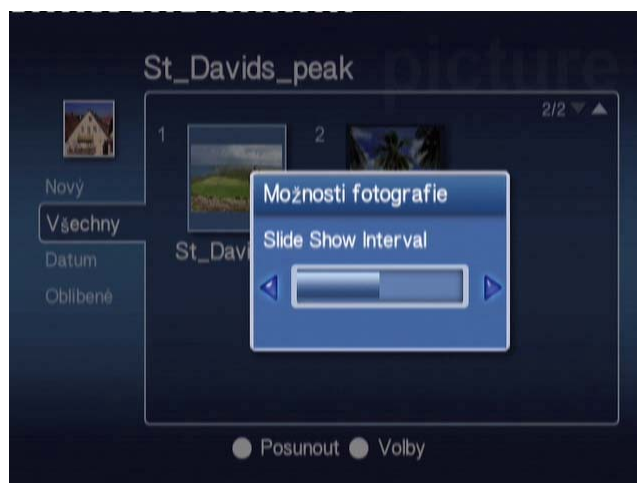
Chcete-li si prohlédnout prezentaci, přejděte pomocí tlačítek se šipkami na složku, kterou chcete prohlížet. Stisknutím tlačítka **OK** otevřete složku. V té pak označte jeden obrázek či fotografii.

Stiskněte tlačítko **SLIDESHOW (PREZENTACE)** a prezentace začne. Chcete-li postup pozastavit, opět stiskněte tlačítko **SLIDESHOW (PREZENTACE)**. Dalším stisknutím tohoto tlačítka prezentaci obnovíte.

Kdykoli můžete stisknout tlačítko **ZPĚT** a vrátit se na stránku Picture mode (režimu Obrázky a fotografie).

Úprava intervalů prezentace

Chcete-li změnit časovou prodlevu mezi jednotlivými obrázky či fotografiemi v prezentaci, stiskněte ve složce s obrázky (fotografiemi) tlačítko **MOŽNOSTI**. Zobrazí se okno pro zadání časového intervalu.



Pomocí tlačítka **DOLEVA** časový interval snížíte, pomocí tlačítka **DOPRAVA** ho zvýšíte. (Minimální časový interval jsou 3 sekundy, maximální je 20 sekund.) Stisknutím tlačítek **OK** nebo **ZPĚT** uložíte svá nastavení a ukončíte nabídku.

Režim Video

Na zařízení Acer MG3001-p je možné pomocí softwaru eConsole prohlížet soubory z počítače Acer na obrazovce televizoru.

Sledování videa

Pomocí tlačítek se šipkami doleva nebo doprava na dálkovém ovladači označte režim Video v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko **OK**. Další možností je stisknutí tlačítka zástupce - **VIDEO**.



Zobrazí se úvodní stránka režimu Video.

Vedle referenčního čísla video složek se zobrazuje malá ikona. Videoklipy obsažené uvnitř složky se zobrazují jako zmenšené miniatury. Jednotlivé videoklipy se zobrazí jako normální miniatury.

Pomocí tlačítek se šipkami přejděte do požadované složky a stiskněte tlačítko **OK**. Potom se zobrazí všechny video soubory obsažené ve složce. Každý videoklip je znázorněn miniaturou.



Je možné zobrazit šest miniatur zároveň. Pro procházení mezi miniaturami a stránkami používejte tlačítka se šipkami. Pro rychlé procházení stránek můžete použít tlačítka **PAGE UP (O STRÁNKU NAHORU)** a **PAGE DOWN (O STRÁNKU DOLŮ)**.

Prohlížení videoklipů

Chcete-li si prohlédnout videoklip, označte ho pomocí tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko **OK** nebo **PLAY (PŘEHRÁT)**. Videoklip se začne přehrávat. Chcete-li přehrávání videoklipu zastavit, stiskněte tlačítko **STOP** nebo **ZPĚT**.

Kdykoli budete chtít zastavit záběr videoklipu během přehrávání, stiskněte tlačítko **PAUSE**. Ve sledování pak pokračujte opětovným stisknutím tlačítka.

Kdykoli budete chtít zobrazit informace o video souboru, stiskněte tlačítko **INFO** na dálkovém ovladači. Zobrazí se informační okno.



Způsob zobrazení

Na úvodní stránce režimu Video jsou v nabídce vlevo k dispozici možnosti způsobu uspořádání video souborů pro prohlížení: New (nové), All (všechny), Favorites (oblíbené) a Date (podle data). Pomocí tlačítek se šipkami označte požadovaný způsob zobrazení obrazových souborů podle osobních preferencí a stiskněte tlačítko **OK**.

Barevně označení zástupci

Při prohlížení videoklipu stiskněte tlačítko **OPTION (MOŽNOSTI)**. V dolní části okna se zobrazí barevně rozlišené možnosti zástupců.

Stisknutím **ČERVENÉHO** tlačítka přepnete zvuk mezi levým reproduktorem, pravým reproduktorem a stereofonními režimy.

Stisknutím **ZELENÉHO** tlačítka přepnete poměr stran obrazovky mezi hodnotami **16:9** a **4:3**.

Stisknutím **ŽLUTÉHO** tlačítka spustíte režim obraz v obraze. Videoklip se bude dál přehrávat v malém okénku, zatímco vy se vrátíte do nabídky se šesti okénky videoklipů.

Stisknutím **MODRÉHO** tlačítka zobrazíte podrobné údaje o videoklipu.

Režim obraz v obraze (Picture-in-Picture - PIP)

Na zařízení Acer MG3001-p je možné prohlížet nebo sledovat jeden videoklip v malém okně a přitom procházet archivem a vyhledávat další videoklip.

Při sledování videoklipu stiskněte tlačítko **ZOBRAZIT**. Tím se vrátíte do nabídky se šesti okénky videoklipů, ale videoklip se bude dále přehrávat v malém okénku v levém dolním rohu obrazovky.

Pomocí tlačítek se šipkami vyberte druhý videoklip a potom ho začněte sledovat stisknutím tlačítka **OK** nebo **PŘEHRÁT**.

Stisknutím tlačítka **ZOBRAZIT** se vrátíte do nabídky se šesti okénky a druhý videoklip se přepne do malého okénka.

Stisknutím tlačítka **STOP** pozastavíte přehrávání v malém okénku.

Režim PIP se automaticky vypne při ukončení režimu Video.

Další informace o kopírování souborů, otevírání souborů z jednotky USB a o úpravách podrobných údajů souboru naleznete v části Obecné příkazy.

Obecné příkazy

Obecné příkazy jsou funkce, které lze použít v libovolném režimu médií, tedy v režimu Hudba, Obrázky a fotografie anebo Video.

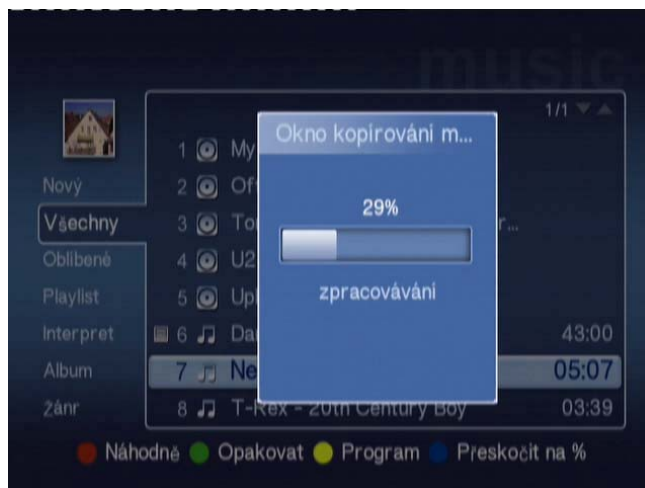
Kopírování médií

Chcete-li zkopírovat mediální soubor, označte jej pomocí tlačítek se šipkami a stiskněte tlačítko **KOPÍROVAT** na dálkovém ovladači. Tak vyvoláte místní nabídku, kde budete požádáni o zvolení cílové složky.



Vyberte požadovanou složku ze seznamu a stiskněte tlačítko **OK**. Zařízení MG3001-p poté zkopíruje vybraný soubor do zvoleného cílového umístění.

Zobrazí se okno postupu kopírování. Budete-li chtít postup kopírování v libovolném okamžiku zrušit, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.



Přístup k médiím na jednotce USB 2.0

Pro přístup k médiím z přenosné jednotky USB 2.0 musíte jednotku nejdříve vložit do slotu USB 2.0 na přední straně zařízení MG3001-p.

Po otevření nabídky jednoho ze tří režimů médií se zařízení USB zobrazí jako položka v seznamu dostupných médií.

Režim Obrázky a fotografie a režim Video



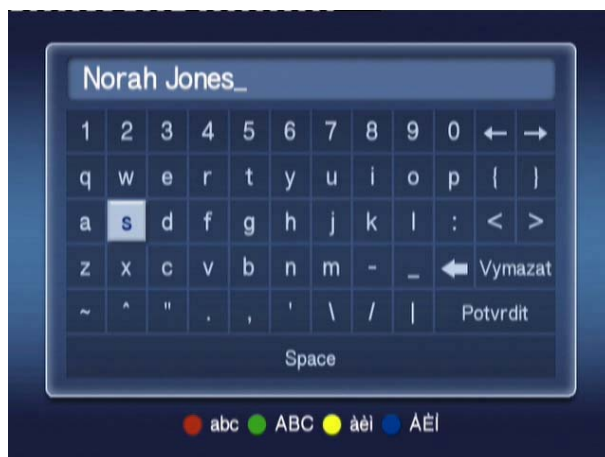
Pro přístup k médiím označte možnost USB Device (Zařízení USB) a stiskněte tlačítko **OK**. Měly by se zobrazit všechny kompatibilní soubory obsažené v úložném zařízení.

Poté můžete kopírovat soubory do jedné z mediálních složek (uvedených výše) nebo přehrát soubor přímo z jednotky USB.

Vyhledávání souborů

Chcete-li vyhledat soubor, stiskněte tlačítko **VYHLEDAT** na stránkách mediálního obsahu v režimech Hudba, Obrázky a fotografie anebo Video.

Zobrazí se virtuální klávesnice.



Pomocí tlačítek se šipkami zadávejte jednotlivá písmena názvu hledaného souboru a potvrzujte je stisknutím tlačítka **OK**.

Vyhledávání spustíte stisknutím tlačítka **OK**; současně označte i tlačítko **ENTER**.

Systém za chvíli zobrazí seznam výsledků, z něhož můžete vybrat hledaný soubor.

Pokud hledání nepřinese žádné výsledky, zobrazí se stránka se zprávou, že nebyly nalezeny žádné shodné soubory.

Nabídka Nastavení

Nabídka Nastavení slouží k provádění změn nastavení zařízení Acer MG3001-p. Kdykoli budete chtít otevřít stránku Nastavení, označte možnost Nastavení v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko **OK**.

Zobrazí se stránka Nastavení.



Budete-li se poté chtít vrátit do hlavní nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)** na dálkovém ovladači.

Profil zařízení (Možnost 1)

Označte možnost **Profil zařízení** a stiskněte tlačítko **OK** nebo tlačítko **1** na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Profil zařízení.



Zde si můžete prohlédnout základní informace o zařízení MG3001-p a aktuálním nastavením hardwaru.

Stránka profilu zařízení obsahuje údaj o aktuálním identifikátoru zařízení, verzi firmwaru (podrobnosti naleznete v části Aktualizace firmwaru), typu používané sítě, adrese IP zařízení a podrobné údaje aktuálního mediálního serveru.

Nastavení data a času (Možnost 2)

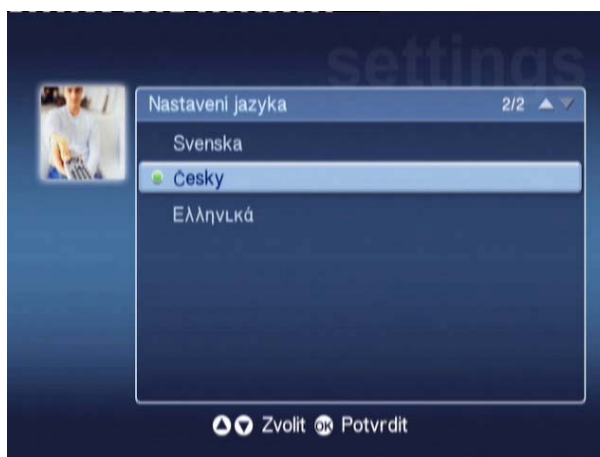
Označte možnost **Nastavení data / času** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo **2** na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Nastavení data a času.



Ta slouží k provedení změny nastavení data a času zařízení MG3001-p, a to stejným postupem jako při úvodním nastavení. Podrobné informace o nastavení data a času naleznete v části Průvodce instalací.

Nastavení jazyka (Možnost 3)

Označte možnost **Nastavení jazyka** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 3 na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Nastavení jazyka.



Ta umožňuje změnit jazyk zařízení Acer MG3001-p.

Chcete-li změnit jazyk, jednoduše označte požadovanou položku a stiskněte tlačítko **OK**.

Nastavení sítě (Možnost 4)

Označte možnost **Nastavení sítě** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 4 na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Nastavení sítě.



Zde je možné změnit typ sítě, kterou zařízení Acer MG3001-p aktuálně používá (například změnit klasickou síť na bezdrátovou).

Podrobné informace o nastavení sítě naleznete v části [Průvodce instalací](#).

Výběr mediálního serveru (možnost 5)

Označte možnost **Media Server Selection (Výběr mediálního serveru)** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 5 na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Výběr mediálního serveru.



Ta slouží ke změně mediálního serveru (nebo počítače), který zařízení Acer MG3001-p aktuálně používá. Seznam obsahuje všechny mediální servery, jež byly ve vaší síti rozpoznány.

Chcete-li změnit server, označte sever, který chcete změnit, a stiskněte tlačítko **OK**.

Aktualizace firmwaru (Možnost 6)

Označte možnost **Aktualizace firmwaru** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 6 na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Aktualizace firmwaru.



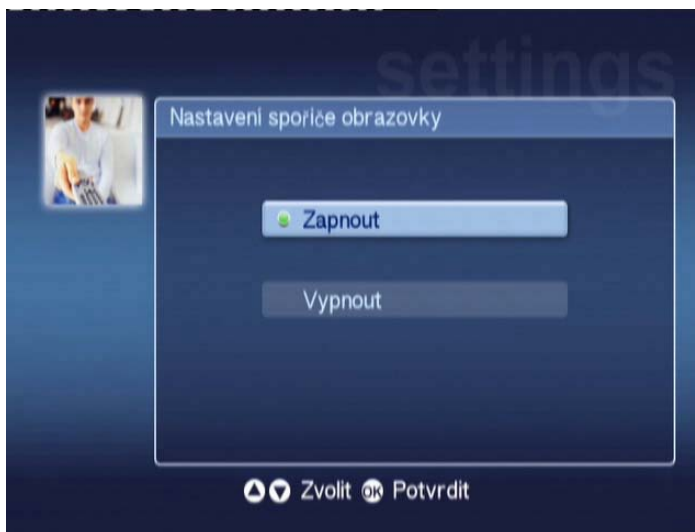
Zde je možné vyhledat všechny aktualizace firmwaru v síti Internet.

Podrobné informace o aktualizaci firmwaru naleznete v části **Aktualizace firmwaru**.

Poznámka: Aktualizace firmwaru jsou dostupné pouze s připojením k Internetu.

Nastavení spořiče obrazovky (Možnost 7)

Označte možnost **Screensaver Settings (Nastavení spořiče obrazovky)** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 7 na dálkovém ovladači. Otevře se stránka Nastavení spořiče obrazovky.



Aktuální nastavení poznáte podle zelené značky.

Vyberte požadovanou možnost a stisknutím tlačítka **OK** potvrďte volbu.

Výstup videa (Možnost 8)

Označte možnost **Výstup videa** a stiskněte tlačítko **OK** nebo číslo 8 na dálkovém ovladači. Otevřou se stránky Výstup videa .



Na těchto stránkách lze zvolit výstup, který má zařízení Acer MG3001-p používat. Musíte vybrat typ výstupu používaného pro připojení zařízení MG3001-p k televizoru nebo audio zařízení.

Označte požadovaný typ výstupu pomocí tlačítek se šipkami a potvrďte volbu stisknutím tlačítka **OK**.

Stisknutím tlačítka **BACK (ZPĚT)** se vrátíte do hlavní nabídky.

Odstraňování problémů

Při prvním zapnutí zařízení MG3001-p se nezobrazuje Průvodce instalací softwaru eConsole.

- ❑ Zkontrolujte, zda je televizor nastaven na příjem správného typu vstupního signálu. Typ lze obvykle změnit pomocí dálkového ovladače televizoru. Další informace o změně zdroje vstupního signálu naleznete v návodu k použití televizoru.
- ❑ Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely pevně připojeny a zapojeny do správných konektorů.
- ❑ Zkontrolujte, zda jsou všechny přístroje připojeny k napájení a jsou zapnuté a zda jsou správně připojeny napájecí adaptéry.

Dálkový ovladač nefunguje.

- ❑ Zkontrolujte, zda jsou v něm správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. Pokud problém přetrvává, zkuste je nahradit novými bateriemi.

Při přehrávání obsahu v režimu prostorového zvuku 5.1 nefungují tlačítka pro ovládání hlasitosti a ticha.

- ❑ V tomto režimu lze hlasitost upravovat pouze pomocí ovládání na digitálním stereofonním přijímači.

Zařízení MG3001-p nemůže nalézt mou hudbu, obrázky, fotografie ani video.

- ❑ Musíte zkontrolovat, zda je mediální server zapnutý a zda není v pohotovostním režimu. Chcete-li, aby byl obsah stále přístupný, bude pravděpodobně nutné upravit nastavení napájení.
- ❑ Zkontrolujte, zda je v počítači spuštěn software eConsole. Poznáte to podle ikony, která by se měla zobrazovat na liště úloh.
- ❑ Zkontrolujte, zda je mediální server zapnutý a zda má zařízení MG3001-p přístup k souborům. To můžete zkontrolovat na úvodní stránce softwaru eConsole.
- ❑ Zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná. Pokud používáte klasickou síť, ověřte si správnost všech kabelových připojení.
- ❑ Používáte-li statickou adresu IP, ověřte, zda je její hodnota ve stejném rozsahu jako adresy ostatních síťových zařízení a zda adresu již nepoužívá jiné zařízení.
- ❑ Zkontrolujte, zda jsou soubory ve formátu, jenž zařízení MG3001-p podporuje.

Při přehrávání hudby není slyšet žádný zvuk.

- ❑ Zkontrolujte, zda jsou správně připojeny výstupní zvukové kabely.
- ❑ Jsou-li zvukové kabely připojeny k televizoru nebo stereofonnímu zařízení, je nutné tyto přístroje nejdříve zapnout. Teprve pak bude slyšet výstup audia.

Některé mediální soubory nelze přehrávat.

- ❑ Zkontrolujte, zda jsou soubory ve formátu, jenž zařízení MG3001-p podporuje. Soubory v nepodporovaném formátu bude možná nutné před přehráváním převést. Podrobnější informace naleznete v části Podporované formáty.

V mediálním přehrávači se nezobrazuje seznam skladeb.

- ❑ Je třeba zajistit, aby byl seznam skladeb obsažen ve sdílené složce, k níž má zařízení MG3001-p přístup.

Jak se resetuje zařízení MG3001-p?

- ❑ Chcete-li resetovat zařízení MG3001-p, vložte kancelářskou svorku do resetovacího slotu na zadní straně konzoly MG3001-p a podržte ji tam 3 sekundy.

Glosář technických termínů

802.11b/g: Standardy bezdrátové sítě, které podporují šifrování dat a rychlosti přenosu dat 11 megabajtů, respektive 54 megabajtů za sekundu (Mb/s). Standard 802.11g je zpětně kompatibilní se standardem 802.11b.

Bezdrátová síť v režimu Ad Hoc: Síť, v níž počítače komunikují přímo jeden s druhým, nikoli pomocí přístupového bodu nebo směrovače.

Protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol): Slouží zařízením v síti k tomu, aby automaticky získala síťovou adresu (adresu IP, masku podsítě, bránu a adresu DNS.) Jako server DHCP může fungovat libovolný počítač, na němž je spuštěn software pro sdílení připojení k Internetu. Další možností je použití směrovače nebo serveru ISP. Jestliže vaše síť neobsahuje zařízení sloužící jako server DHCP, budete muset zařízení MG3001-p přiřadit adresu IP.

Systém DNS (Domain Name System): Systém názvů domén, který servery DNS využívají pro překlad názvů počítačů na adresy IP. Například doména www.acer.com představuje adresu 211.79.203.2

Ethernet: Běžně využívaná technologie klasické (kabelové) sítě. Rozsah jejích rychlostí je od 10 Mb/s do 1000 Mb/s.

Brána (gateway): Brána je adresa IP zařízení (například směrovače), které vás připojuje k jiné síti. Směrovač funguje jako brána mezi vaší místní sítí (LAN) a Internetem.

Bezdrátová síť v režimu Infrastruktura: Síť, která využívá směrovač nebo přístupový bod.

Adresa IP (Internet Protocol Address): Adresa IP je tvořena čtyřmi skupinami číslic, které jsou odděleny čárkami. Každá skupina obsahuje 8bitovou hodnotu, představovanou číslem v rozsahu od 0 do 255. Každý počítač musí mít svou vlastní, jedinečnou adresu IP. Adresy IP v jedné síti musí být ve stejném rozsahu a musí být postupné.

Pokud má například jedno zařízení adresu IP 192.168.1.2, adresy IP dalších zařízení v síti musí být 192.168.1.3 a 192.168.1.4.

Klíč: Šifrovací klíč umožňuje snadno změnit nastavení šifrování bezdrátové sítě a slouží k zabezpečení sítě. Zařízení MG3001-p podporuje 64bitový a 128bitový klíč.

Maska sítě: Označuje se také jako maska podsítě. Určuje, ke které podsíti patří adresa IP.

Název SSID (Service Set Identifier): Každá bezdrátová místní síť (WLAN) má přidělen název SSID. Ten lze snadno změnit a připojit se ke stávající klasické síti.

Statická adresa IP: Protějšek automaticky konfigurované adresy IP. Statická adresa IP se konfiguruje ručně. Statická adresa IP musí být jedinečná a nemění se.

Šifrování WEP (Wired Equivalent Privacy): Zabezpečovací protokol, který poskytuje bezdrátovým místním sítím (WLAN) zabezpečení na úrovni klasické sítě. Šifrování WEP šifruje data odesílaná prostřednictvím sítí WLAN. Zařízení MG3001-p podporuje 64bitové a 128bitové šifrování.

Šifrování

WEP (Wired Equivalent Privacy): jde o průmyslový standard šifrovací technologie pro bezdrátová zařízení. Při použití šifrování WEP je důležité stanovit úroveň šifrování.

Typ šifrování určuje délku klíče. 128bitové šifrování používá delší klíč než 64bitové šifrování.

Klíče se definují zadáním ve formátu HEX (hexadecimální - pomocí znaků 0-9, A-F) nebo ASCII (zkratka pro American Standard Code for Information Interchange – alfanumerické znaky).

Formát ASCII slouží k vytváření snáze zapamatovatelných řetězců. Řetězec ASCII se při použití převede na řetězec ve formátu HEX. Pro usnadnění změn klíčů je možné definovat až čtyři klíče. Vybere se výchozí klíč pro používání v síti.

V nastavení konfigurace je k dispozici pět možností: **Disable (Vypnuto)**, **64-bit Hex (Hex 64 bitů)**, **128-bit Hex (Hex 128 bitů)**, **64-bit ASCII (ASCII 64 bitů)** a **128-bit ASCII (ASCII 128 bitů)**.

Index klíče: Vyberte číslo mezi 1 a 4.

Klíč: Chcete-li se připojit k bezdrátovému zařízení, které používá šifrování, musí šifrování vašeho zařízení přesně odpovídat.

Typy klíčů a příklady:

Hex 64 bitů: Klíče mají délku 10 znaků.

Příklad: 01234567RH je platný řetězec 10 znaků pro 64bitové šifrování.

Hex 128 bitů: Klíče mají délku 26 znaků.

Příklad: 789ABCDE123444100005271730 je platný řetězec 26 znaků pro 128bitové šifrování.

ASCII 64 bitů: Klíče mají délku 5 znaků.

Příklad: ACERG je platný řetězec 5 znaků pro 64bitové šifrování.

ASCII 128 bitů: Klíče mají délku 13 znaků.

Příklad: 2005GALEDWIN9 je platný řetězec 13 znaků pro 128bitové šifrování.

Technické údaje produktu

Procesor:	Sigma-design EM8620L /166MHz, design: Sigma
Operační systém:	uClinux
Paměť:	8 MB paměti Flash ROM pro programování 64 MB paměti DDR SDRAM
Indikátory LED:	Stav napájení Stav sítě
Externí úložné zařízení:	USB 2.0 (podporuje výměnná úložná zařízení, například přenosné jednotky, zařízení DSC a pevné disky).
Síť:	Podporuje technologii 802.11b/g pomocí integrované karty Mini PCI. Podporuje síť Ethernet.
Napájecí adaptér	
Rozhraní:	CIR Kompozitní Komponentní S-Video SCART (CVBS, RGB, S-video, Audio L/P, data/ovládání) Koaxiální digitální výstup audia Optický digitální výstup audia Konektor RJ-45 Rozhraní USB 2.0 Tlačítko Reset

Podporované formáty souborů

Zařízení Acer MG3001-p podporuje většinu standardních formátů souborů. Níže je uveden seznam podporovaných formátů.

Formáty souborů

Zařízení Acer MG3001-p podporuje tyto formáty souborů:

Hudební soubory: LPCM, MP3, WMA 7/8/9, WAV

Obrazové soubory: JPEG, TIFF, BMP, GIF, PNG

Video soubory: MPEG 2.1.04, DivX, XviD, WMV9, Quicktime

Podpora vysokého rozlišení: MPEG 2 (až 1080i) MPEG 4 (720p), WMV9 (720p)

Poznámka: Jestliže se pokusíte stáhnout nebo přehrát formát souboru, který zařízení MG3001-p nepodporuje, zobrazí se následující okno.



Informace o záruce

Datum odeslání: _____

Název společnosti: _____

Kontaktní osoba: _____

E-mailová adresa: _____

Produkt: _____