

Acer MediaGateWay MG3001-p

Manual del usuario

Copyright © 2005 Acer Incorporated
Todos los derechos reservados.

Acer MG3001-p Manual del usuario
Publicación original: Abril de 2005

Renuncia de responsabilidad

La información incluida en esta publicación se modificará periódicamente sin obligación de notificar dichos cambios. Los cambios se incorporarán en nuevas ediciones de este manual o en documentos y publicaciones complementarias. Esta compañía no ofrece garantías, ya sean expresas o implícitas, en relación con el contenido de este documento y renuncia específicamente a toda garantía de comercialización o adecuación a un fin concreto.

Anote el número de modelo, el número de serie, la fecha y el lugar de compra en el espacio facilitado para ello. Los números de serie y de modelo figuran en la etiqueta que va pegada al equipo Acer MG3001-p. Toda la correspondencia relativa a esta unidad debe incluir los números de serie y de modelo, así como la información de compra.

Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, almacenar en un sistema de recuperación o transmitir en forma alguna ni mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc., sin el consentimiento previo y por escrito de Acer Incorporated.

Acer y el logotipo de Acer son marcas comerciales registradas de Acer Incorporated. Las marcas comerciales o nombres de productos de otras empresas se han utilizado en el presente documento sólo con fines identificativos y pertenecen a sus respectivas empresas.

Información de licencia de software libre o de terceros

El software preinstalado, integrado o distribuido de otro modo con los productos de Acer contiene programas de software gratuito o de terceros ("software libre") según los términos de la Licencia general pública de GNU ("GPL"). El software libre está indicado como tal. La copia, distribución y/o modificación de software libre estará sujeta a los términos de la GPL.

El software libre se distribuye con la intención de que sea de utilidad, **pero SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO**, ni siquiera la garantía implícita de **COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN A UN FIN CONCRETO**. Siempre se aplicarán las disposiciones de la Licencia general pública de GNU. Puede acceder directamente a <http://www.gnu.org> para obtener una copia de la GPL o ponerse en contacto con Free Software Foundation, Inc. (Fundación para el software libre) para solicitar una copia de la misma. La dirección de la Fundación para el software libre es: Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA, 02111-1307, EE.UU.

Durante un periodo de tres (3) años a partir de la recepción de este software, puede obtener una copia completa para la lectura en el equipo del código fuente del software libre, según los términos de la GPL y sin cargo alguno salvo el coste de los soportes, el envío y la manipulación, efectuando una solicitud previa por escrito a nuestra empresa.

Además, puede visitar el siguiente sitio Web para descargarlo:
<http://www.acer.com>

Póngase en contacto con nosotros para consultas adicionales. Nuestra dirección de correo postal es: Acer Inc., 8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan, China.

Advertencias



ADVERTENCIA

Desconecte el equipo de la fuente de alimentación durante tormentas eléctricas. Los rayos pueden causar descargas eléctricas o daños en el equipo. No toque el equipo durante una tormenta.



ADVERTENCIA

Este equipo sólo se debe utilizar en el país de compra. Si utiliza el equipo con un voltaje diferente podría provocar fuego o una descarga eléctrica. La utilización de este equipo en otros países puede estar prohibida por las leyes locales.



ADVERTENCIA

No conecte redes ni líneas telefónicas inadecuadas al puerto Ethernet. Conecte sólo cables 10/100 Base-TX al puerto Ethernet. Si conecta redes o líneas telefónicas inadecuadas al puerto Ethernet puede producirse una sobrecarga de corriente eléctrica que a su vez podría provocar fallos de funcionamiento, sobrecalentamiento o fuego en el puerto. Para obtener ayuda acerca de cómo conectar el dispositivo a una red, consulte a un técnico cualificado.

Instrucciones de seguridad importantes

Lea estas instrucciones detenidamente. Guárdelas para referencia en el futuro.

1. Siga todas las advertencias e instrucciones indicadas en el producto.
2. Antes de limpiarlo, desconecte el producto de la toma de alimentación. Utilice un paño suave humedecido con agua para limpiarlo. No utilice limpiadores líquidos o en aerosol.
3. No utilice este producto cerca del agua. No derrame agua ni ningún otro líquido sobre este producto.
4. No coloque este producto sobre una mesa o una superficie inestable. El producto puede caerse y dañarse gravemente.
5. Hay ranuras y aberturas de ventilación, que aseguran la operación fiable del producto y la protección contra sobrecalentamiento. Estas aberturas no deben ser bloqueadas ni cubiertas. Evite colocar el producto sobre una cama, un sofá, una alfombra o superficies similares. Este producto no debe colocarse nunca cerca de un radiador u otra fuente de calor, ni empotrado en un mueble sin la ventilación adecuada.
6. Utilice el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación disponible, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.
7. No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación ni lo pise. Coloque el cable de alimentación y el resto de cables lejos de las zonas de paso.
8. Si se utiliza un cable alargador con este producto, compruebe que el amperaje total del equipo no excede el amperaje máximo admitido por el cable alargador al que va conectado. Asegúrese también de que la potencia nominal de todos los productos enchufados a la red no supera el valor nominal del fusible.
9. No introduzca objetos de ningún tipo a través de las ranuras de ventilación de este producto, ya que podrían entrar en contacto con puntos peligrosos de alto voltaje o con pequeñas partes que podrían provocar fuego o descargas eléctricas.
10. No intente manipular este producto usted mismo, ya que al abrirlo o retirar la cubierta se expone a un alto riesgo de sufrir una descarga eléctrica u otros peligros. Deje el servicio en manos de personal cualificado.
11. En los siguientes casos, debe desenchufar el equipo de la toma de alimentación y recurrir al servicio de personal cualificado:
 - a. Si el cable de alimentación o el enchufe está dañado o desgastado.
 - b. Si se ha derramado algún líquido dentro del producto.
 - c. Si el producto ha quedado expuesto a lluvia o agua.
 - d. Si el producto no funciona normalmente después de haber seguido las instrucciones de uso. Ajuste sólo aquellos controles que se indican en las instrucciones de operación, ya que un ajuste inadecuado de otros controles podría producir daños y suele exigir la intervención de un técnico cualificado para volver a dejar el equipo en condiciones normales.
 - e. Si el producto se ha caído o la carcasa está dañada.
 - f. Si el producto presenta cambios de rendimiento e indica la necesidad de mantenimiento.
12. Utilice sólo el cable de alimentación correcto para este producto (incluido en la caja de accesorios). Desconecte siempre el cable de alimentación de la toma de alimentación antes de desmontar o realizar el mantenimiento de este equipo.

Limpieza y mantenimiento

Cuando limpie el sistema Acer MG3001-p, siga estos pasos:

- Apague el equipo.
- Desconecte el cable de alimentación y el adaptador de CA.
- Utilice un paño suave y húmedo. No utilice limpiadores líquidos o en aerosol.

Índice

Instrucciones de seguridad importantes	5
1 Componentes básicos	10
Acerca de Acer MG3001-p.....	10
Contenido del paquete.....	11
2 Descripción general de Acer MG3001-p	12
Vista frontal	12
Vista frontal abierta/área de pantalla	12
Vista posterior.....	13
Mando a distancia	14
3 Conexión del sistema.....	16
Requisitos del sistema.....	16
Conexión del cable de alimentación	17
Preparación del mando a distancia	17
Conexión del sistema MG3001-p	18
Ejemplo de red doméstica.....	22
4 Configuración del software del sistema	23
Instalación del software (Acer eConsole).....	23
Utilización del software (eConsole).....	26
Utilización del software (eConsole).....	27
Modos de (eConsole)	27
Gestión de servidores multimedia	28
Gestión de archivos de música	28
Cómo compartir música.....	28
Creación de una nueva carpeta de música.....	30
Visualización de carpetas de música.....	30
Edición de información de música	31
Carpetas sincronizadas	31
Creación de listas de reproducción y favoritos	33
Eliminación de carpetas, archivos, listas de reproducción y favoritos.....	34
Gestión de archivos de imágenes	35
Cómo compartir imágenes.....	35
Creación de una nueva carpeta de imágenes.....	36
Visualización de carpetas de imágenes.....	36
Edición de información de imágenes	37
Favoritos.....	37
Gestión de archivos de vídeo	39
Cómo compartir vídeos	39
Creación de una nueva carpeta de vídeo.....	40
Visualización de carpetas de vídeo.....	40

Creación y edición de favoritos.....	41
Copia de un CD de audio	43
Búsqueda de archivos multimedia	44
Menú Configuración.....	45
Administrador cuenta.....	45
Administrador dispositivo	46
Configuración avanzada	47
5 Uso del equipo Acer MG3001-p	51
Configuración del sistema MG3001-p	51
Conexión de una red con cable (Ethernet)	57
Actualización de Firmware.....	58
Funcionamiento del sistema Acer MG3001-p.....	60
Consejos de desplazamiento.....	60
Desplazamiento con los botones de la consola	61
Las teclas del software.....	61
El menú principal del sistema Acer MG3001-p	62
Uso del sistema Acer MG3001-p	62
Guía de iconos.....	62
Modo de música.....	64
Detalles de la canción.....	65
Accesos directos de colores	65
Modo de visualización.....	66
Listas de reproducción.....	66
Cómo escuchar una lista de reproducción	66
Cómo escuchar los favoritos.....	66
Programación de canciones	67
Modo de imagen	68
Visualización de imágenes	68
Visualización de imágenes	69
Modo de visualización.....	69
Accesos directos de colores	69
Presentaciones de imágenes	70
Visualización de una presentación de imágenes.....	70
Edición de intervalos de tiempo en una presentación de imágenes.....	70
Visualización de vídeos.....	72
Método de visualización	72
Accesos directos de colores	72
Modo de imagen en imagen (PIP)	73
Comandos generales	74
Copia de archivos multimedia.....	74
Acceso a archivos multimedia desde un dispositivo USB 2.0	75
Búsqueda de archivos	76
Menú Configuración.....	77
Resolución de problemas.....	82
Glosario técnico	84

Cifrado.....	86
Especificaciones del producto	87
Formatos de archivo admitidos.....	88
Formatos de archivo	88
Información de garantía	89

1 Componentes básicos

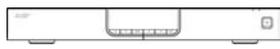
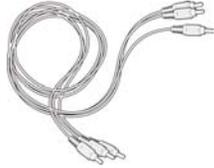
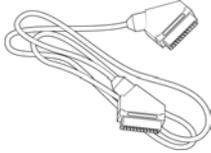
Acerca de Acer MG3001-p

El equipo Acer MG3001-p integra a la perfección su ordenador con el sistema de ocio doméstico, poniendo a su alcance todo el contenido multimedia del PC en el salón de casa. Póngase cómodo y relájese mientras escucha su música favorita, ve un álbum de fotos o disfruta de sus vídeos, todo ello desde la comodidad del sillón.

Cuando se conecta a un PC Acer que contenga archivos de vídeo y de audio, el sistema Acer MG3001-p permite examinar fotografías, reproducir vídeos o escuchar archivos de música a través de un televisor o un equipo estéreo.

Contenido del paquete

Al desembalar el equipo Acer MG3001-p, asegúrese de que dispone de todos los accesorios incluidos.

<p>Consola Acer MG3001-p (x 1)</p> 	<p>Antena (x1)</p> 	<p>Cable de audio/video triple (RCA) (x1)</p> 
<p>Cable S-Video (x1)</p> 	<p>Cable SCART (x1)</p> 	<p>Mando a distancia con 2 pilas AAA</p> 
<p>Cable LAN RJ-45 (x1)</p> 	<p>Adaptador de CA para la Unión Europea (x1)</p> 	<p>Adaptador de CA para el Reino Unido (x1)</p> 
<p>CD de instalación de software (x1)</p> 	<p>Folleto de garantía (x1)</p> 	<p>Guía del usuario</p> 

2 Descripción general de Acer MG3001-p

Localización de controles, conectores y puertos

Esta sección describe los controles, conectores y puertos disponibles en la consola MG3001-p, además del diseño y las funciones del mando a distancia de la consola.

Vista frontal



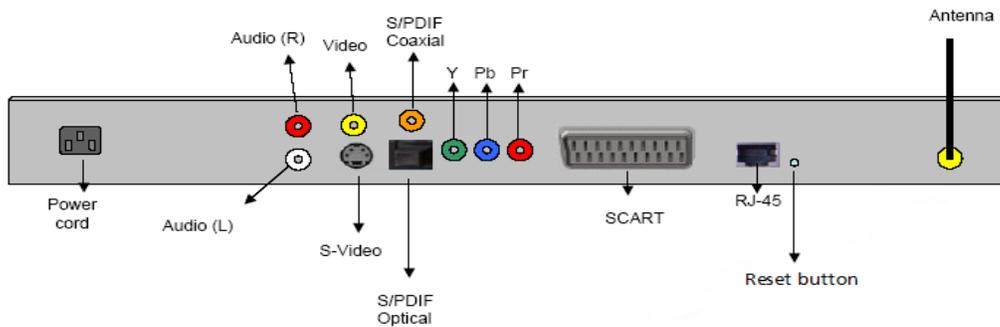
1. Pantalla digital fluorescente
2. Indicador LED de alimentación
3. Indicador LED inalámbrico
4. Botón de encendido

Vista frontal abierta/área de pantalla



1. Pantalla de información
2. Botones de navegación
3. Botones de control multimedia
4. Puerto USB 2.0
5. Indicador LED de alimentación
6. Indicador LED inalámbrico
7. Botón de encendido

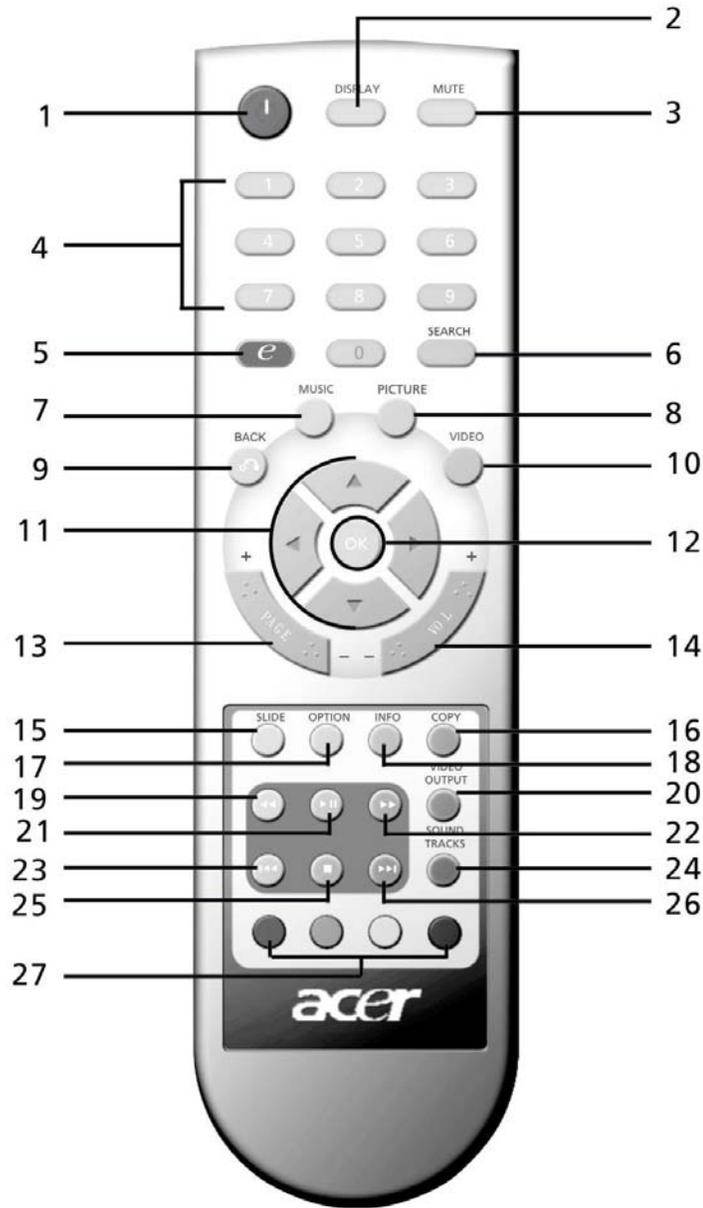
Vista posterior



1. Conector de alimentación: se conecta al cable del adaptador de CA.
2. Conectores de audio (L y R): se conectan a los cables de audio rojo y blanco.
3. Conector de vídeo: se conecta a un cable de vídeo amarillo.
4. Conector de S-Vídeo: se conecta a un cable de S-Vídeo.
5. Conector coaxial: se conecta a un cable de audio coaxial.
6. Conector S/PDIF: se conecta a un cable de audio digital.
7. Conectores de componente: se conectan a los cables de componente de vídeo.
8. Conector SCART: se conecta a un cable SCART.
9. Conector LAN RJ-45: se conecta a una LAN Ethernet.
10. Botón de reinicio: restablece la configuración original de fábrica del sistema MG3001-P.
11. Antena: recibe datos inalámbricos del PC.

Mando a distancia

El sistema MG3001-p se controla mediante un mando a distancia. El mando a distancia se puede utilizar para iniciar y detener la reproducción de música, crear una lista de reproducción ad hoc, ajustar el volumen y establecer las preferencias de usuario.



Teclas generales

Elemento	Descripción
1	Botón de encendido Pulse este botón para encender o apagar el equipo.
2	Botón DISPLAY Pulse este botón para cambiar el modo de visualización (PIP) durante la reproducción de vídeo.
3	Botón MUTE Pulse este botón para desactivar/activar el sonido.
4	Botones numéricos (0-9) Pulse estos botones para introducir datos numéricos.
5	Botón (Acer e Empowering) Pulse este botón para volver al menú principal.
6	Botón SEARCH Permite buscar un elemento mediante las teclas del software.
7	Botón MUSIC Botón de acceso directo al modo de música.
8	Botón PICTURE Botón de acceso directo al modo de imágenes.
9	Botón BACK Permite volver a la página anterior.
10	Botón VIDEO Botón de acceso directo al modo de vídeo.
11	Botones de dirección Pulse estos botones para desplazarse hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda o hacia la derecha entre las opciones de cada página de menú.
12	Botón OK Pulse este botón para seleccionar la opción deseada.
13	Botón PAGE Pulse este botón para desplazar la página hacia arriba (+) o hacia abajo (-).
14	Botón VOL Pulse este botón para aumentar (+) o disminuir (-) el volumen.
15	Botón SLIDE Pulse este botón para iniciar una presentación de imágenes.
16	Botón COPY Copia un elemento en una ubicación determinada.
17	Botón OPTION Pulse este botón para que aparezcan las opciones de cada elemento.
18	Botón INFO Muestra la información del elemento seleccionado.
19	Botón de rebobinado Rebobina durante la reproducción de música o vídeo.
20	Botón VIDEO OUTPUT Pulse este botón para cambiar de un origen de salida a otro (SCART, S-Vídeo, componente, etc.).
21	Botón de reproducción Pulse este botón para iniciar la reproducción de vídeo o música.
22	Botón de avance rápido Avance rápidamente durante la reproducción de vídeo.
23	Botón de pista anterior Pulse este botón para volver a la pista de música o al vídeo anterior.
24	Botón SOUND TRACKS Pulse este botón para cambiar de un modo de sonido a otro (izquierdo, derecho, estéreo, etc.).
25	Botón de parada Pulse este botón para detener la reproducción.
26	Botón de pista siguiente Pulse este botón para acceder a la pista de música o al vídeo siguiente.
27	Botones de color Botones de acceso directo a funciones específicas de cada menú.



La señal de vídeo predeterminada del MG3001-p es 480i. Si su televisor es compatible con la señal de alta definición, puede elegir la configuración de alta definición de 720p o 1080i en el menú de configuración. O bien, puede utilizar el botón "video output" (salida de vídeo) del mando a distancia para seleccionar la configuración adecuada.

3 Conexión del sistema

Este capítulo contiene información acerca de la configuración del dispositivo MG3001-p y sus conexiones.

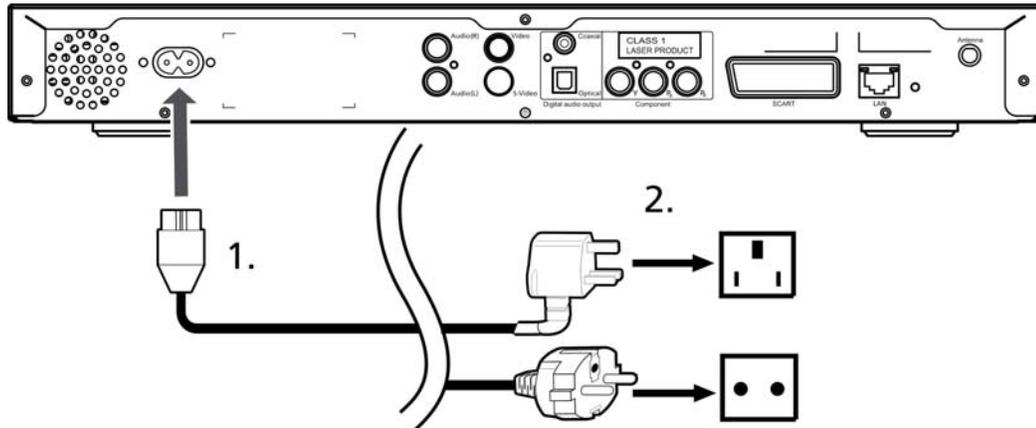
Requisitos del sistema

El PC u ordenador portátil debe reunir los siguientes requisitos para ser compatible con el equipo MG3001-p:

- ❑ Microsoft Windows 2000, XP Home o XP Professional Edition instalado
- ❑ Software (Acer eConsole) instalado
- ❑ CPU: Pentium II a 400 MHz (como mínimo)
- ❑ Memoria: 128 MB de RAM (como mínimo)
- ❑ Disco duro: al menos 10 MB de espacio libre para la instalación del programa (no está incluida su biblioteca de medios)

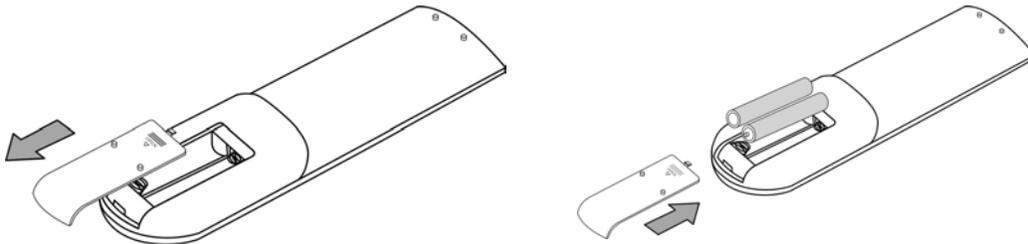
Conexión del cable de alimentación

1. Localice el puerto de entrada de CA situado en la parte posterior del dispositivo e introduzca la toma del cable de alimentación.
2. Introduzca el extremo conector del cable de alimentación en el adaptador de CA.
3. Introduzca el enchufe del cable en la fuente de alimentación.



Preparación del mando a distancia

1. Abra la cubierta situada en la parte posterior del mando a distancia.
2. Introduzca dos pilas AAA (incluidas) de tal modo que los símbolos + y – que aparecen en ellas coincidan con el diagrama del compartimento de pilas.



Mantenimiento del mando a distancia

Siga estos pasos para asegurar un mantenimiento adecuado del mando a:

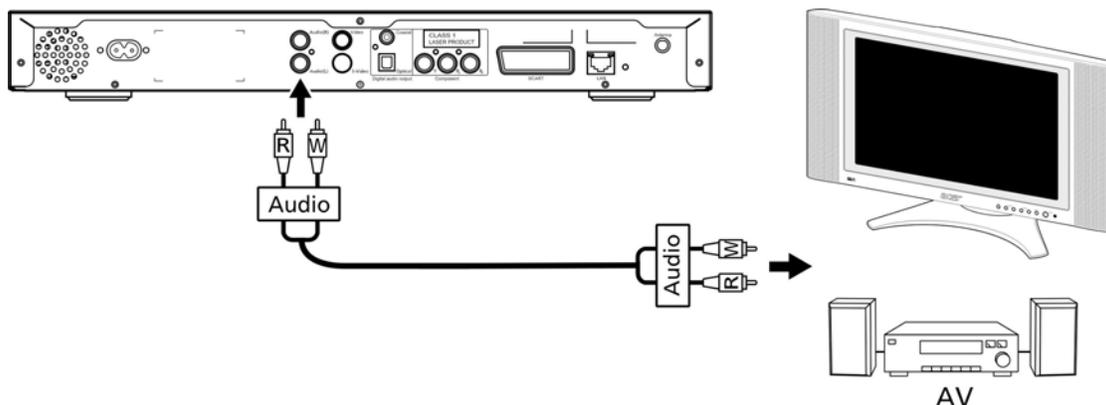
- Maneje el mando a distancia con cuidado. Puede sufrir daños si se cae al suelo, se coloca en contacto directo con la luz solar o se moja.
- No intente abrir las pilas y manténgalas fuera del alcance de los niños.
- Si no va a utilizar el mando a distancia durante un largo periodo de tiempo, extraiga las pilas para evitar posibles daños por un escape de las mismas.
- Deshágase de las pilas usadas de acuerdo con las normas de su país. Recíclelas, si es posible.

Conexión del sistema MG3001-p

Todas las conexiones necesarias de audio, vídeo y red del sistema Acer MG3001-P están situadas en la parte posterior de la consola. En función del tipo de entrada del televisor o equipo estéreo, siga las instrucciones descritas a continuación para conectar el sistema MG3001-p.

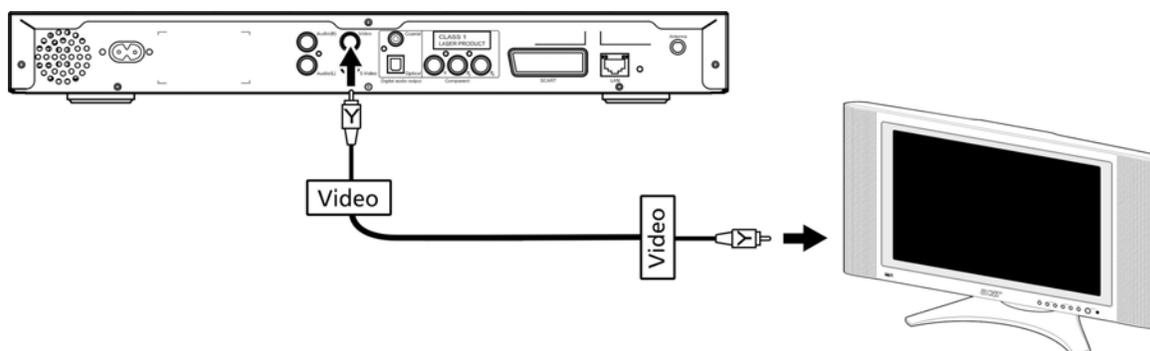
Cables de audio compuesto

Introduzca el conector rojo y el conector blanco (incluidos) en las tomas con código de color correspondientes de la parte posterior de la consola y, a continuación, introduzca el otro extremo en las tomas correspondientes del televisor o equipo de audio/vídeo.



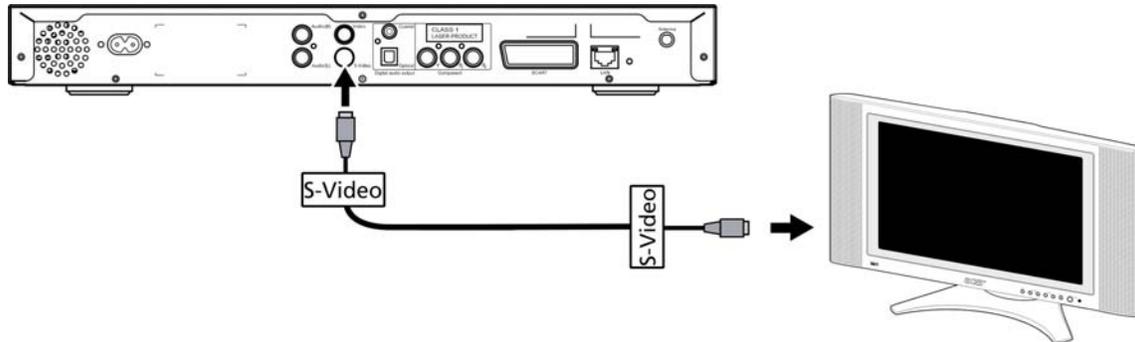
Cable de vídeo compuesto

Introduzca el conector amarillo (incluido) en la toma con código de color correspondiente de la parte posterior de la consola y, a continuación, introduzca el otro extremo en la toma correspondiente del televisor.



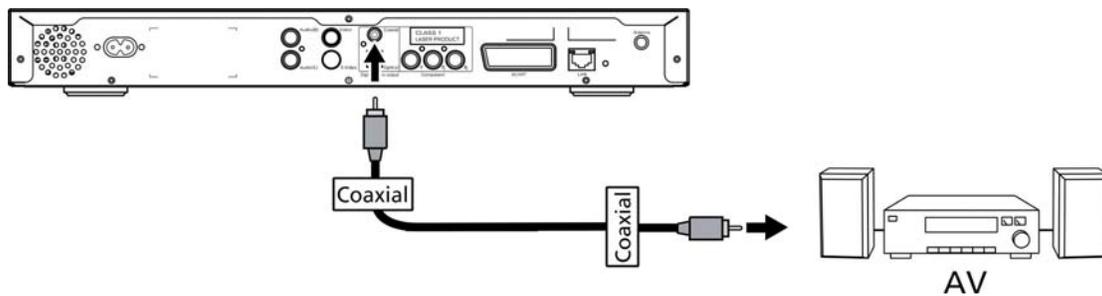
Cable S-Vídeo

Introduzca un extremo del cable S-Vídeo (incluido) en el conector de la parte posterior de la consola y el otro extremo en el conector del televisor.



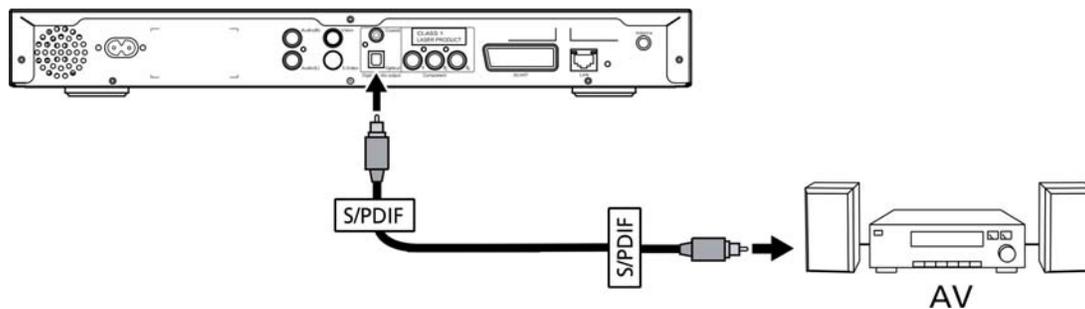
Cable de audio digital coaxial S/PDIF

Introduzca los conectores coaxiales en la toma de la consola y el otro extremo en la toma correspondiente del sistema de audio.



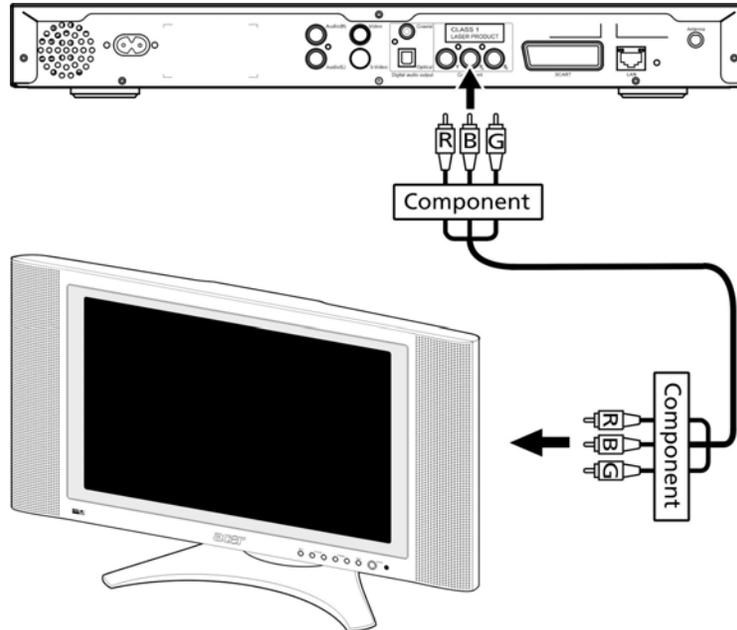
Cable de audio digital óptico S/PDIF

Introduzca el conector del cable en el puerto de la consola y el otro extremo en la toma correspondiente del sistema de audio.



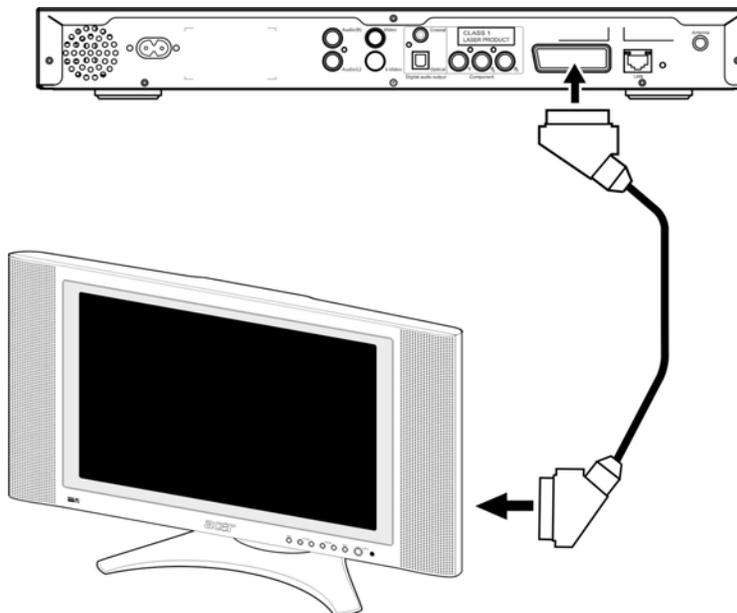
Cables de componente

Introduzca los conectores con código de color en las tomas con código de color correspondientes de la parte posterior de la consola y, a continuación, introduzca el otro extremo en las tomas de entrada de componente del televisor.



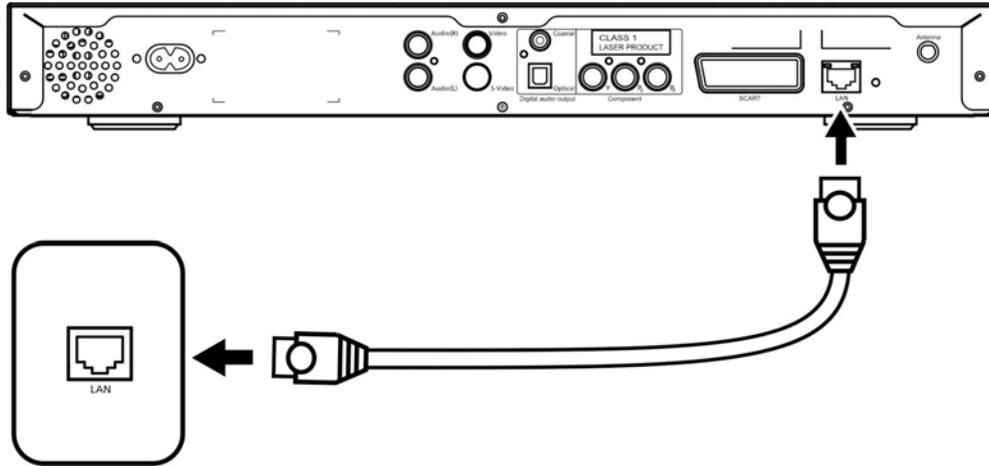
Conector SCART

Introduzca el conector SCART (incluido) en la toma correspondiente de la parte posterior de la consola y, a continuación, introduzca el otro extremo del conector en la toma pertinente del televisor.



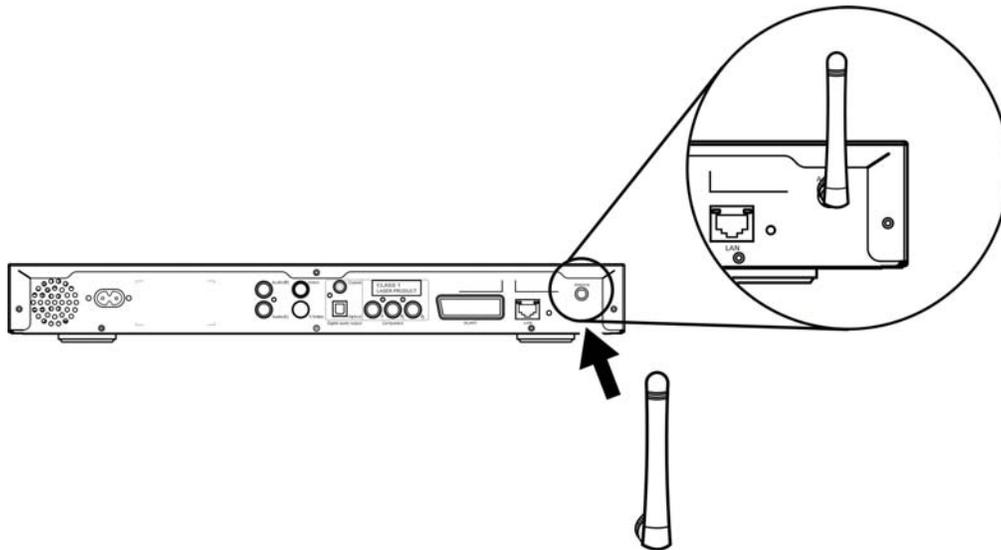
Conector Ethernet RJ-45

Introduzca el conector Ethernet (incluido) en la consola y conecte el otro extremo al dispositivo de red.



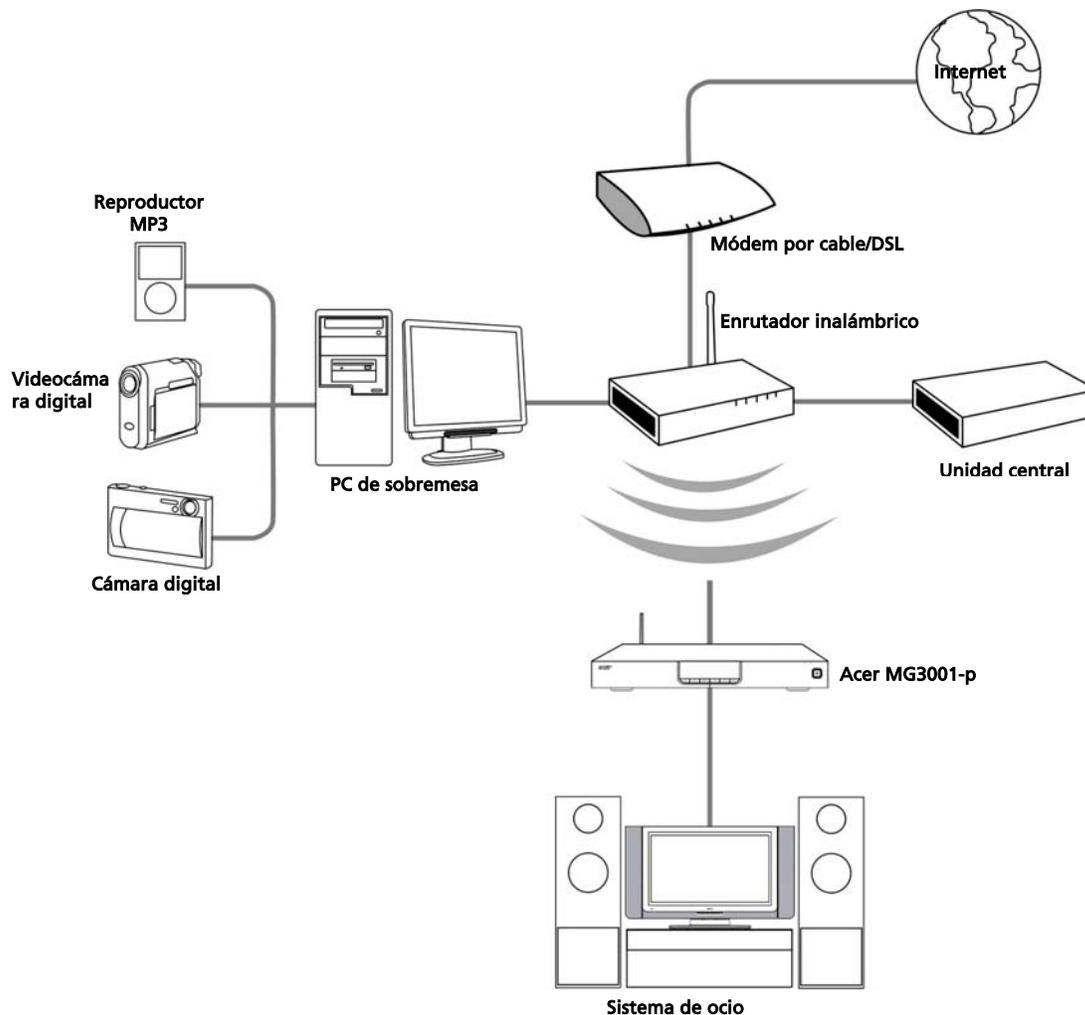
Antena

Conecte la antena incluida enroscándola en la toma de antena. Asegúrese de que se ha colocado de forma segura y está en posición vertical.



Ejemplo de red doméstica

El siguiente diagrama muestra cómo puede quedar el sistema Acer MG3001-p en su red doméstica después de instalar todos los componentes.



4 Configuración del software del sistema

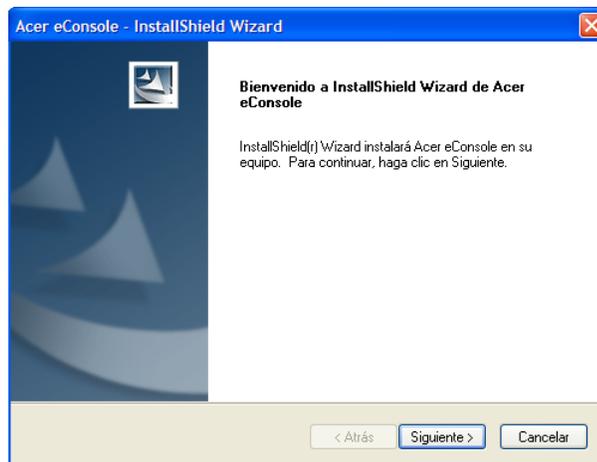
Esta sección contiene instrucciones acerca de cómo configurar los ordenadores domésticos para que puedan comunicarse con el sistema Acer MG3001-p.

El primer paso es instalar el software (Acer eConsole).

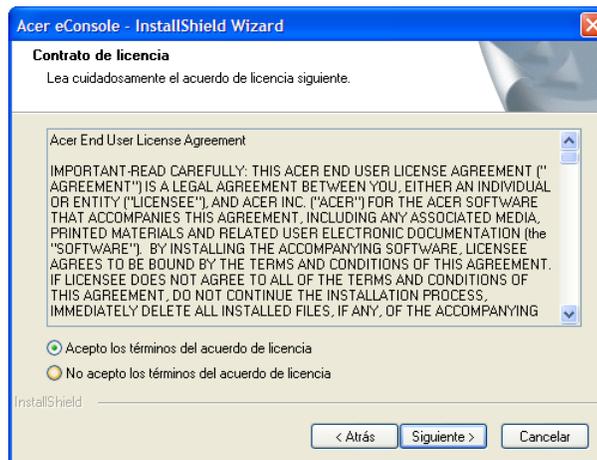
Instalación del software (Acer eConsole)

Para instalar el software (Acer eConsole), primero debe introducir el disco de software en la bandeja de la unidad óptica de su PC. Si su sistema está configurado en modo de ejecución automática, aparecerá la pantalla del asistente de instalación.

Seleccione **Siguiente**> para acceder a la pantalla del acuerdo de licencia de software.

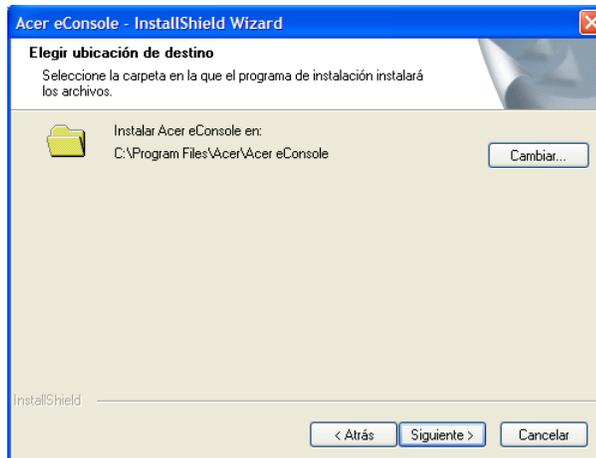


Lea el acuerdo atentamente y haga clic en 'Acepto los términos del acuerdo de licencia'. A continuación, haga clic en **Siguiente**> para abrir la pantalla de ubicación de archivos.



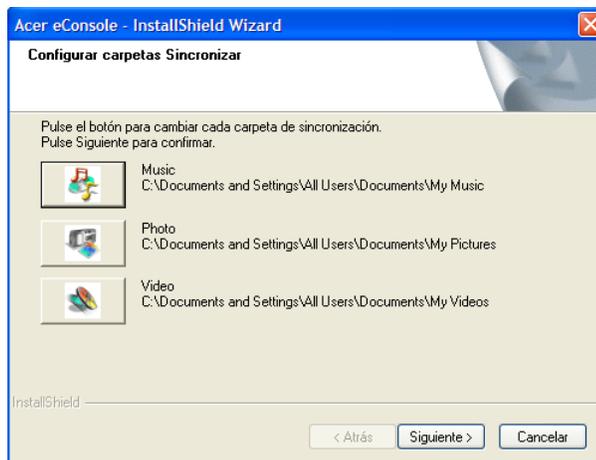
Seleccione dónde desea instalar los archivos de (eConsole) y, a continuación, haga clic en **Siguiente>**. El asistente de instalación comenzará entonces a instalar el software (eConsole).

Cuando finalice, aparecerá la ventana 'Configurar carpetas Sincronizar'.



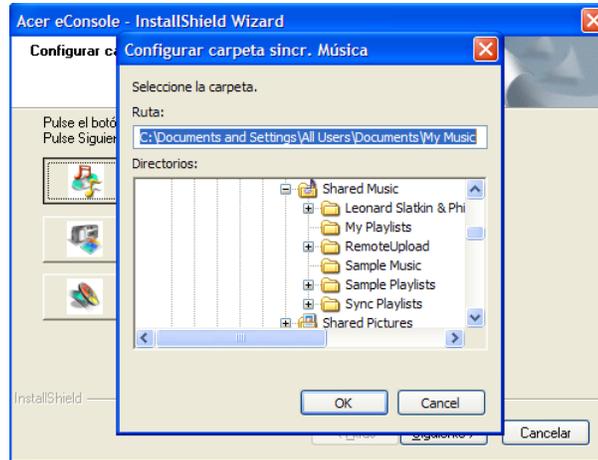
El software (eConsole) seleccionará de forma predeterminada los archivos multimedia designados para Windows (Mi música, Mis imágenes y Mis vídeos) para compartirlos con el sistema MG3001-p.

Si las carpetas predeterminadas son correctas, haga clic en **Siguiente>** para continuar el proceso de instalación.

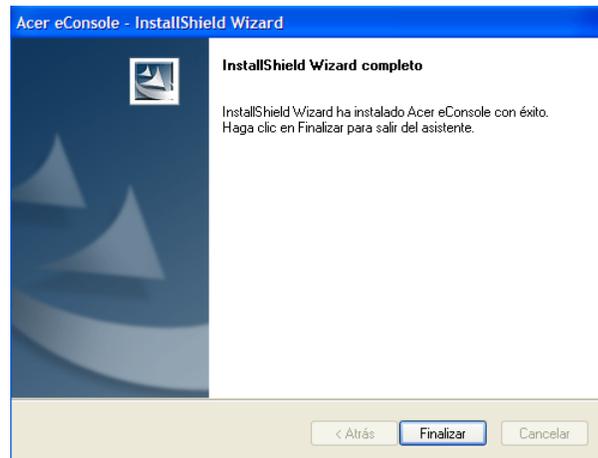


Si desea cambiar la configuración predeterminada y compartir otros archivos, haga clic en el icono correspondiente y examine las carpetas para seleccionar aquella que desee compartir. Haga clic en **OK** para continuar.

Cuando haya seleccionado las carpetas que desee compartir, haga clic **Siguiente>**.



Una vez completado el proceso de instalación, aparecerá la pantalla de finalización. Haga clic en **Finalizar** para cerrar el software de instalación.



Utilización del software (eConsole)

(eConsole) es un programa de software fácil de utilizar que se incluye con el sistema Acer MG3001-p.

(eConsole) permite organizar de forma práctica sus archivos de música, imágenes y vídeo para utilizarlos con la consola de ocio doméstico MG3001-p y reproducirlos en el televisor o sistema de audio.

Para que el sistema Acer MG3001-p detecte sus archivos multimedia, debe organizar y gestionar sus cuentas de usuario mediante el software (eConsole). Puede utilizar (eConsole) para crear carpetas de favoritos y listas de reproducción o editar archivos para reproducirlos en el televisor o el sistema de audio mediante el sistema Acer MG3001-p.

Importante: (eConsole) debe estar instalado en el ordenador antes de comenzar a utilizar el sistema Acer MG3001-p.

Utilización del software (eConsole)

Una vez instalado el software (eConsole), puede abrirlo haciendo clic con el botón derecho del ratón en el icono de la bandeja del sistema y seleccionando **Open eConsole** (Abrir eConsole). También puede abrir (eConsole) seleccionando **Inicio, Todos los programas, Acer y (Acer eConsole)** desde el menú de inicio de Windows.

Modos de (eConsole)

Cuando abra (eConsole), desplace el puntero del ratón sobre cada icono para que parezcan los tres modos de gestión de archivos multimedia, **Administrar archivos musicales**, **Manage picture files** (Gestionar archivos de imágenes) y **Manage video files** (Gestionar archivos de vídeo). Para seleccionar el modo deseado haga clic en uno de los iconos.



Cuando acceda a un modo, puede cambiar fácilmente a otro haciendo clic en las fichas situadas convenientemente en la parte superior del panel.



Gestión de servidores multimedia

La pantalla de inicio también se puede utilizar para activar y desactivar servidores multimedia de forma rápida y fácil. En la parte inferior de la pantalla de inicio aparecen representaciones gráficas de todos los servidores multimedia detectados.



Para activar y desactivar un servidor multimedia haga clic en la imagen y seleccione **Activar** o **Desactivar**, en función del estado actual.

Gestión de archivos de música

Puede utilizar el modo de música de (eConsole) para realizar multitud de funciones con su biblioteca musical, como por ejemplo, crear listas de reproducción, recopilar favoritos o copiar CD.

Cómo compartir música

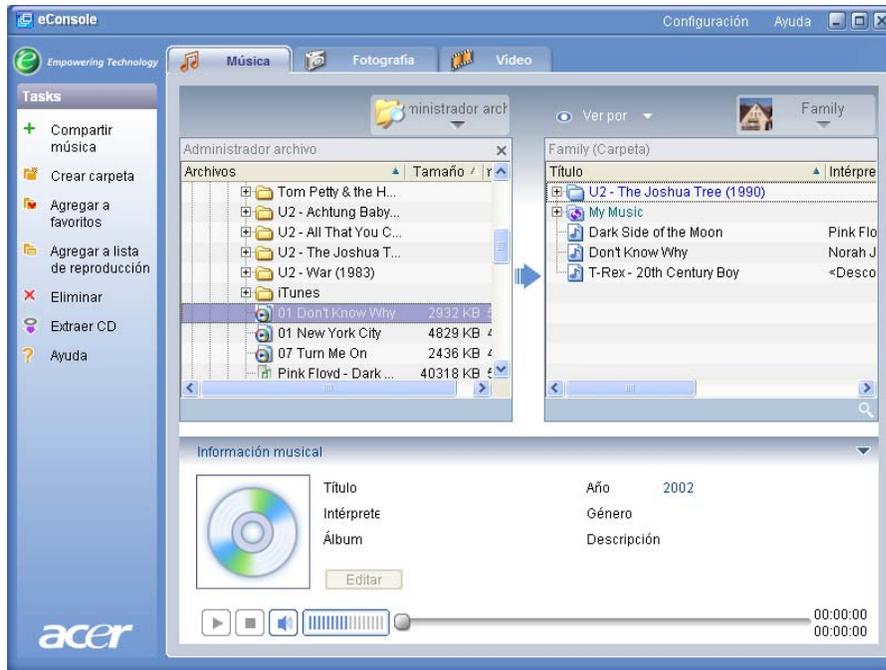
Compartir carpetas en (eConsole) permite acceder a ellas desde el televisor mediante el sistema Acer MG3001-p.

Con el sistema MG3001-p, cada miembro de la familia o usuario puede compartir varias carpetas o archivos. Esto significa que cada usuario puede elegir si desea ver sólo su música preferida y mantener el contenido separado del resto de usuarios.

Para compartir carpetas, haga clic en el icono **Compartir música** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De esta forma, se abrirá la pantalla de gestión de archivos (en la imagen a continuación).

Para examinar los archivos haga clic en los iconos para seleccionar la carpeta que desea compartir.

Para compartir una carpeta, haga clic en el icono y arrástrela manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarla en el campo de la derecha.



Todas las carpetas que comparta estarán visibles siempre que acceda al menú de música con el sistema MG3001-p. Una vez compartido, el contenido de la carpeta se puede utilizar para crear listas de reproducción y favoritos o grabar CD mediante el software (eConsole).

Para cambiar el nombre de una carpeta compartida, haga clic con el botón derecho del ratón en el campo de la derecha y seleccione **Cambiar nombre**.

Si desea dejar de compartir una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón en el campo de la derecha y seleccione **Eliminar**.



Para editar o ver las carpetas compartidas de otro miembro de la familia o usuario, haga clic en el menú desplegable de la esquina superior derecha del menú en pantalla y seleccione el usuario a cuyos archivos desea acceder.



Creación de una nueva carpeta de música

El sistema MG3001-p permite crear nuevas carpetas para almacenar archivos de música.

Para crear una nueva carpeta en el campo de música compartida haga clic en **Crear carpeta** en la parte izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De esta forma se añadirá una carpeta llamada 'New Folder' (Nueva carpeta) en el campo de música compartida.

Puede cambiar el nombre de la carpeta y copiar canciones en la misma; estas canciones estarán disponibles para editar y utilizar con el software (eConsole) y el reproductor MG3001-p.

Visualización de carpetas de música

Para cambiar el modo de visualización de sus archivos multimedia haga clic en **Ver por** en la parte superior del campo de archivos. El menú desplegable ofrece varias opciones de visualización: Álbum, Género, Artista, Favoritos y Listas de reproducción.



Estas opciones ofrecen un manera cómoda de ver los archivos según lo que desee.

Edición de información de música

Todas las canciones de su biblioteca musical contienen información que (eConsole) utiliza para catalogar y almacenar el archivo.

Cuando resalta una canción determinada, la información disponible de dicha canción aparecerá en la ventana Información musical de la parte inferior del menú en pantalla.



Para editar la información de la canción, haga clic en el campo **Editar**. Introduzca o modifique la información como desee y, a continuación, haga clic en **Escribir** para actualizarla.

El área de información se puede ocultar para ampliar el área de visualización de archivos. Para ello, haga clic en el icono de flecha de la parte superior derecha del área de información. Haga clic de nuevo en la flecha para que la información vuelva a aparecer.

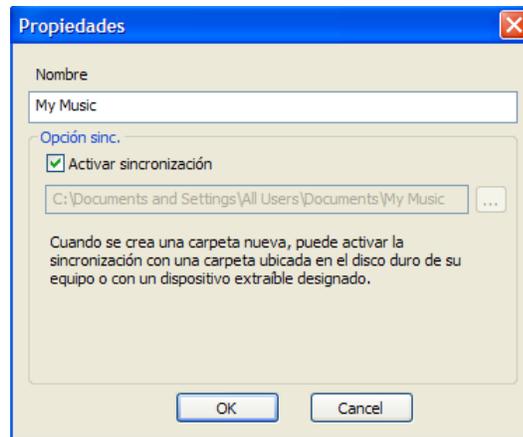
También puede añadir una portada de álbum o una imagen para cada canción; para ello, haga doble clic en el cuadro de imágenes y seleccione una imagen de sus archivos.

Carpetas sincronizadas

Una carpeta sincronizada es una carpeta que el ordenador actualiza automáticamente para incluir nuevos archivos o soportes. Los archivos están sincronizados con la carpeta o el dispositivo extraíble que seleccione.

De forma predeterminada, (eConsole) seleccionará Mi música como la única carpeta sincronizada, pero también se pueden sincronizar nuevas carpetas y otras ya existentes. Las carpetas sincronizadas se indican mediante dos flechas dentro del icono de carpeta.

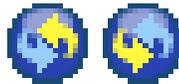
Para crear una carpeta sincronizada, haga clic con el botón derecho del ratón en una carpeta existente y seleccione **Propiedades**. Aparecerá el menú de propiedades.



Seleccione la carpeta y, a continuación, elija otra carpeta que desee sincronizar con ella haciendo clic en la casilla que aparece junto a la barra de direcciones. Una vez seleccionada la carpeta, haga clic en la casilla **Enable synchronization** (**Activar sincronización**) y, a continuación, haga clic en **OK** (**Aceptar**) para confirmar.

Para desactivar la sincronización, desactive la casilla y haga clic en **OK** (**Aceptar**).

Cada carpeta sincronizada se actualiza automáticamente para incluir todos los archivos nuevos mediante la aplicación de la bandeja del sistema. Las flechas azules y amarillas intercambian el color durante las operaciones de sincronización.



Nota: para eliminar carpetas de un archivo sincronizado debe eliminarlas directamente desde el directorio del PC.

Creación de listas de reproducción y favoritos

Las listas de reproducción y favoritos son una forma cómoda de organizar las canciones en categorías y localizar más fácilmente una canción determinada conforme vaya aumentando la biblioteca musical.

Por ejemplo, puede crear una lista de reproducción que se ajuste al tiempo meteorológico o refleje su estado de ánimo, como una lista de reproducción para días lluviosos, o añadir un nuevo CD a sus favoritos para un acceso más rápido.

Las listas de reproducción y favoritos se crean mediante el software (eConsole) en el PC. Una vez creadas, se puede acceder a ellas y reproducirlas en el televisor o sistema de audio con la consola MG3001-p y el mando a distancia.

Creación y edición de una lista de reproducción

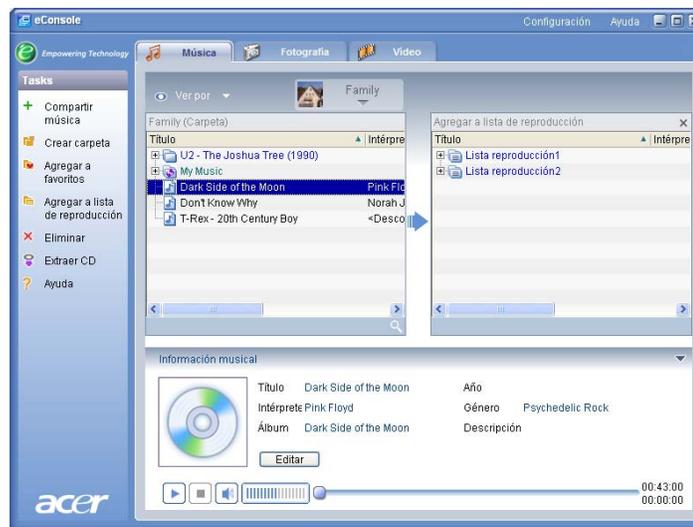
Para crear una lista de reproducción, haga clic en el icono **Agregar a lista de reproducción** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De este modo, accederá a la pantalla de gestión de listas de reproducción.

En ella podrá examinar los archivos compartidos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta o canción que desea añadir a la lista de reproducción.

Para añadir una carpeta o canción a una lista de reproducción, haga clic en el icono y arrástrelo manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarlo en el campo de la derecha.

(eConsole) solicitará en ese momento que indique si desea crear lista de reproducción, en cuyo caso se creará una carpeta de lista de reproducción con el elemento seleccionado; haga clic en **YES (SÍ)** para confirmar.

La carpeta o archivo colocado en el cuadro de la derecha se convertirá entonces en una lista de reproducción, lo que se indica mediante un icono de lista.



Para añadir más canciones o carpetas a una lista de reproducción, repita la operación de arrastrar y soltar.

Al colocar los archivos en el campo de la derecha, si los suelta encima del icono de una lista de reproducción ya existente, los archivos se añadirán a dicha lista. Si suelta el archivo en cualquier otro lugar, se creará una nueva lista de reproducción.

(eConsole) solicitará que confirme esta operación antes de continuar.

Para eliminar una canción o carpeta o cambiar el nombre de la misma, haga clic con el botón derecho del ratón en el elemento y seleccione la operación que desee realizar.

Creación y edición de favoritos

Para añadir o crear una carpeta de favoritos, haga clic en el icono **Agregar a favoritos** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De este modo, accederá a la pantalla de gestión de favoritos.

En ella podrá examinar los archivos compartidos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta o canción que desea añadir.

Para añadir una canción o álbum a sus favoritos, haga clic en el icono y arrástrela manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarla en el campo de la derecha.

De este modo, se creará una nueva carpeta en el campo de la derecha. La carpeta o álbum se indicará mediante un icono de corazón, mientras que en las canciones individuales aparecerá una nota musical.



De este modo, podrá acceder a sus favoritos y reproducirlos con facilidad en el televisor mediante el reproductor MG3001-p.

Para eliminar o cambiar el nombre de un favorito, haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo y seleccione la operación que desee realizar.

Eliminación de carpetas, archivos, listas de reproducción y favoritos

Para eliminar una carpeta, archivo, lista de reproducción, favorito o emisora de radio, simplemente resalte el elemento y haga clic en **Eliminar** en la parte izquierda del menú en pantalla. (eConsole) solicitará que confirme la operación; haga clic en **Yes** (Sí) para eliminar.

Gestión de archivos de imágenes

Puede utilizar el modo de imágenes de (eConsole) para organizar todas las imágenes digitales de una biblioteca y crear carpetas de favoritos para verlas en el televisor mediante el sistema Acer MG3001-p.

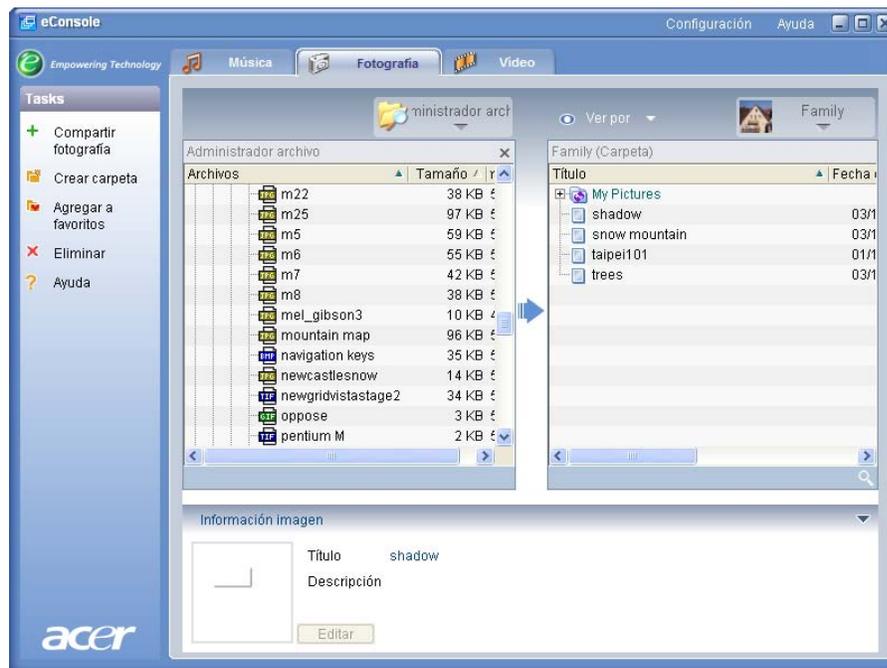
Cómo compartir imágenes

Compartir carpetas con (eConsole) permite acceder a ellas desde el televisor mediante el sistema Acer MG3001-p.

Con el sistema MG3001-p, cada miembro de la familia o usuario puede compartir varias carpetas o archivos. Esto significa que cada usuario puede elegir si desea ver sólo sus imágenes preferidas y mantener el contenido separado del resto de usuarios.

Para compartir carpetas, haga clic en el icono **Compartir fotografía** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De esta forma, se abrirá la pantalla de gestión de archivos.

En ella podrá examinar los archivos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta que desea compartir. Para compartir la carpeta, haga clic en el icono de la misma y arrástrela manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarla en el campo de la derecha.



Todas las carpetas que comparta estarán visibles siempre que acceda al menú de imágenes con el sistema MG3001-p. Una vez compartido, el contenido de la carpeta se puede utilizar para crear favoritos y organizar presentaciones de imágenes mediante el software (eConsole).

Si desea dejar de compartir una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón en el campo de la derecha y seleccione **Eliminar**.

Para cambiar el nombre de una carpeta compartida, haga clic con el botón derecho del ratón en el campo de la derecha y seleccione **Cambiar nombre**.

Para editar las carpetas compartidas de otro miembro de la familia o usuario, haga clic en el menú desplegable de la esquina superior derecha del menú en pantalla y seleccione el usuario a cuyos archivos desea acceder.

Creación de una nueva carpeta de imágenes

El sistema MG3001-p permite crear nuevas carpetas para almacenar archivos de imágenes.

Para crear una nueva carpeta en el campo de imágenes compartidas, haga clic en **Crear carpeta** en la parte izquierda del menú de (eConsole) en pantalla.

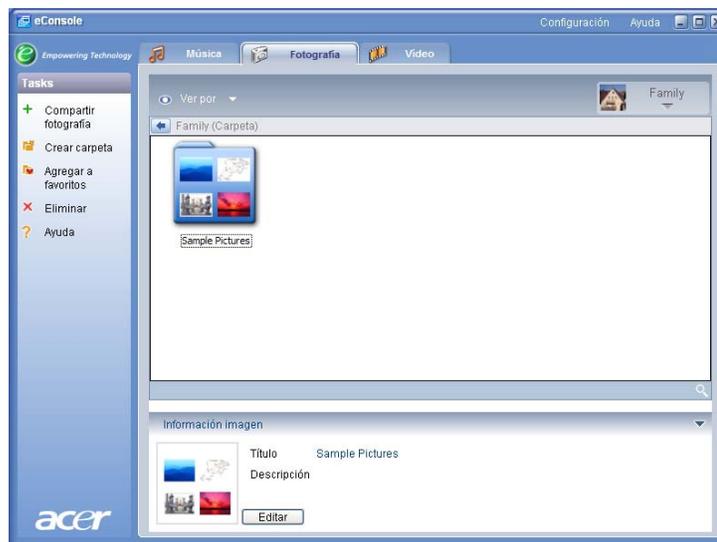
De este modo, se añadirá una nueva carpeta al campo de imágenes compartidas.

A continuación, podrá copiar imágenes a esta carpeta; estas imágenes estarán disponibles para editar y utilizar con el software (eConsole) y el reproductor MG3001-p.

Visualización de carpetas de imágenes

Para cambiar el modo de visualización de sus archivos de imágenes haga clic en **Ver por** en la parte superior del campo de archivos. En el menú desplegable puede seleccionar las opciones de visualización Imagen en miniatura o Carpeta.

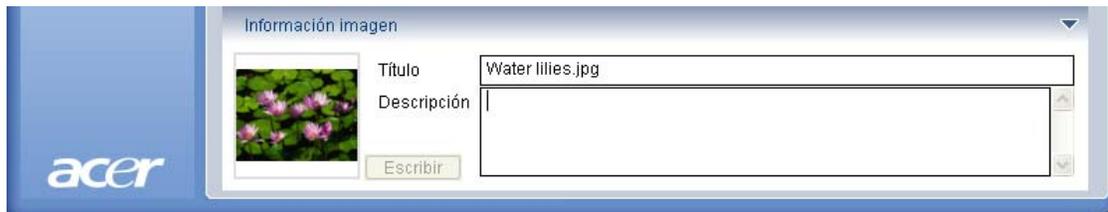
Vista de imagen en miniatura



Edición de información de imágenes

Todas las imágenes de su biblioteca contienen información que (eConsole) utiliza para catalogar y almacenar el archivo.

Cuando resalta una imagen determinada, la información disponible de dicha imagen aparecerá en la ventana **Información imagen** de la parte inferior del menú en pantalla.



Para editar la información, haga clic en el campo **Editar**, Introduzca o modifique la información como desee y, a continuación, haga clic en **Escribir** para actualizarla.

Favoritos

Los favoritos son una forma cómoda de organizar sus imágenes y localizar más fácilmente una imagen determinada conforme vaya aumentando la biblioteca de fotografías digitales.

Los favoritos se crean mediante el software (eConsole) en el PC. Una vez creados, se puede acceder a ellos y visualizarlos en el televisor con la consola MG3001-p y el mando a distancia.

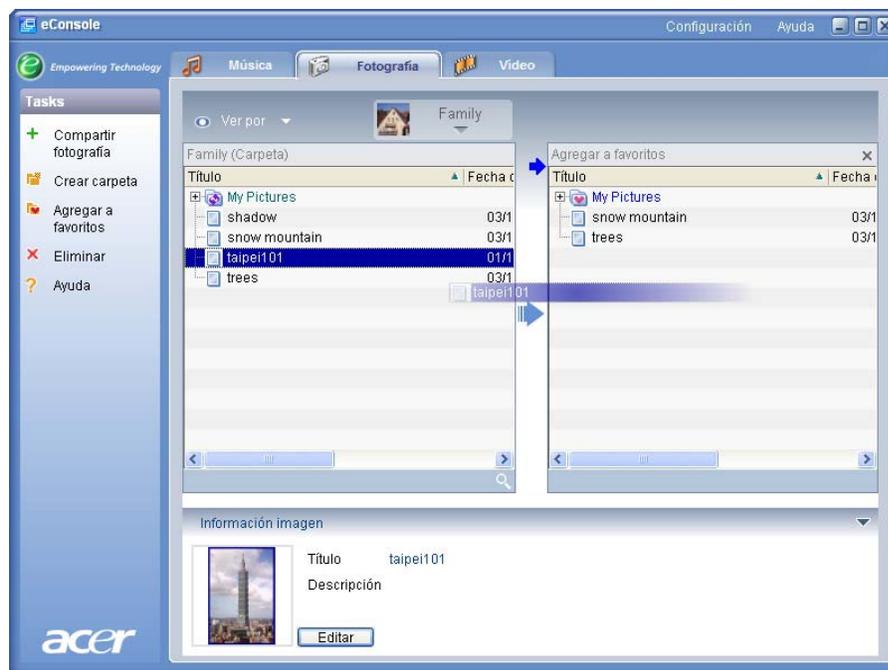
Creación y edición de favoritos

Para crear favoritos, haga clic en el icono **Agregar a favoritos** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De este modo, accederá a la pantalla de gestión de favoritos.

En ella podrá examinar los archivos compartidos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta o imagen que desea añadir a la lista de favoritos. Para añadir la carpeta a una lista de favoritos, haga clic en el icono y arrástrela manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarla en el campo de la derecha.

Para añadir más fotografías a la carpeta de favoritos repita la operación de arrastrar y soltar.

Las carpetas se indicarán mediante un icono de corazón, mientras que en las imágenes aparecerá un icono de fotografía.



Para eliminar o cambiar el nombre de una imagen o carpeta de su carpeta de favoritos, haga clic en el elemento con el botón derecho del ratón y seleccione la operación que desee realizar.

De este modo podrá acceder a sus imágenes favoritas y verlas en el televisor como presentaciones de imágenes con el reproductor MG3001-p.

Gestión de archivos de vídeo

Puede utilizar el modo de vídeo de (eConsole) para organizar todas las películas digitales compatibles en una biblioteca, crear carpetas con sus vídeos favoritos o ver vídeos en el televisor mediante el sistema MG3001-p.

Cómo compartir vídeos

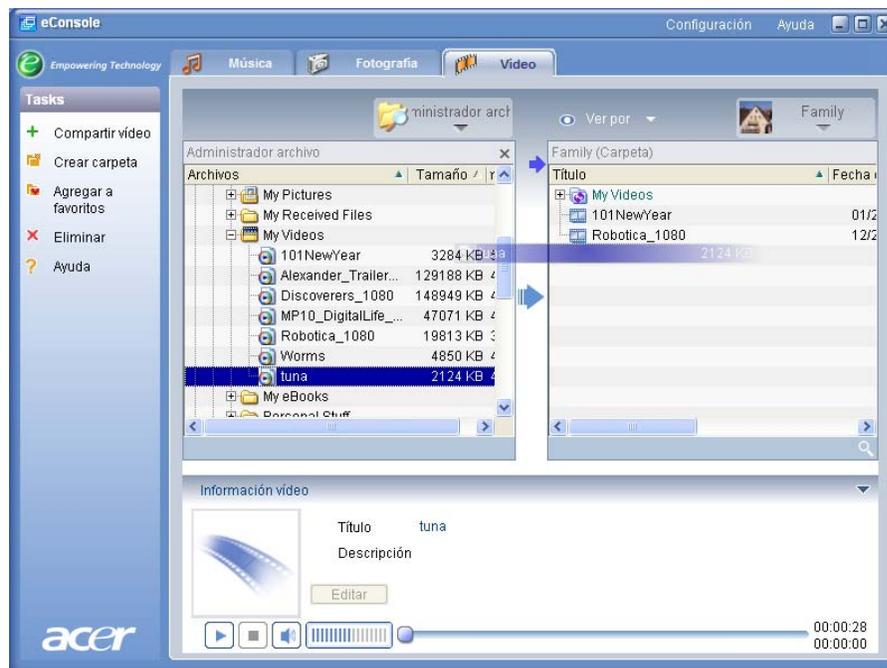
Compartir carpetas y vídeos con (eConsole) permite acceder a ellos desde el televisor mediante el sistema Acer MG3001-p.

Con el sistema MG3001-p, cada miembro de la familia o usuario puede compartir varias carpetas o archivos de vídeo. Esto significa que cada usuario puede elegir si desea ver sólo sus vídeos preferidos y mantener el contenido separado del resto de usuarios.

Para compartir carpetas, haga clic en el icono **Compartir vídeo** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De esta forma, se abrirá la pantalla de gestión de archivos de vídeo.

En ella podrá examinar sus archivos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta o vídeo que desea compartir.

Para compartir la carpeta, haga clic en el icono de la misma y arrástrela manteniendo pulsado el botón del ratón hasta colocarla en el campo de la derecha.



Todas las carpetas que comparta estarán visibles siempre que acceda al menú de vídeo con el sistema MG3001-p. Una vez compartido, el contenido de la carpeta se puede ver con el software (eConsole).

Si desea dejar de compartir una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón en el campo de la derecha y seleccione **Eliminar**.

Para cambiar el nombre de una carpeta compartida, haga clic con el botón derecho del ratón en la carpeta en el campo de la derecha y seleccione **Cambiar nombre**.

Para editar las carpetas compartidas de otro miembro de la familia o usuario, haga clic en el menú desplegable de la esquina superior derecha del menú en pantalla y seleccione el usuario a cuyos archivos desea acceder.

Creación de una nueva carpeta de vídeo

El sistema MG3001-p permite crear nuevas carpetas para almacenar archivos de vídeo.

Para crear una nueva carpeta en el campo de vídeos compartidos, haga clic en **Crear carpeta** en la parte izquierda del menú de (eConsole) en pantalla.

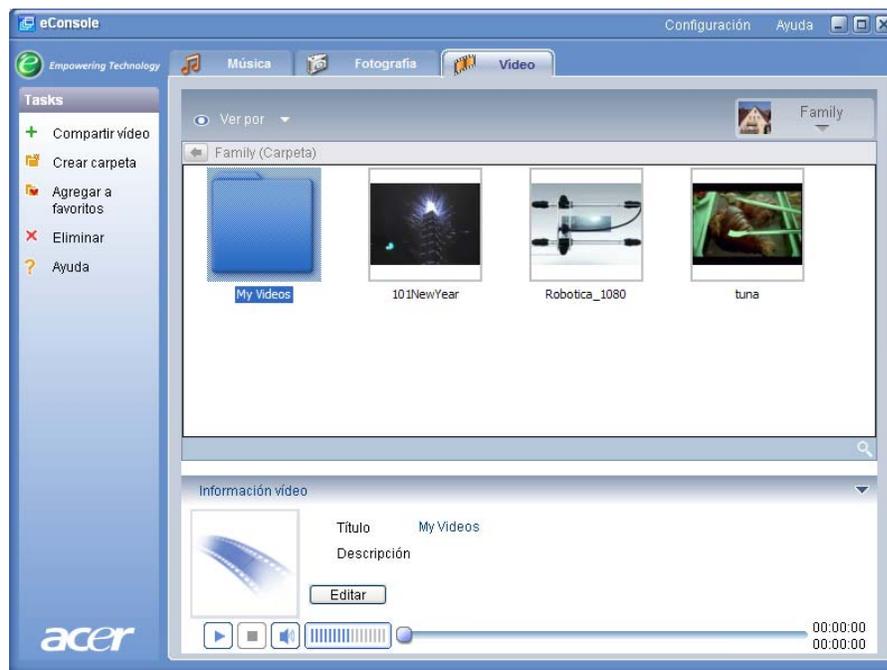
De este modo, se añadirá una nueva carpeta al campo de vídeos compartidos.

A continuación, podrá copiar vídeos a esta carpeta; estos vídeos estarán disponibles para verlos con el software (eConsole) y el reproductor MG3001-p.

Visualización de carpetas de vídeo

Para cambiar el modo de visualización de sus archivos de vídeo haga clic en **Ver por** en la parte superior del campo de archivos. En el menú desplegable puede seleccionar las opciones de visualización Imagen en miniatura o Carpeta.

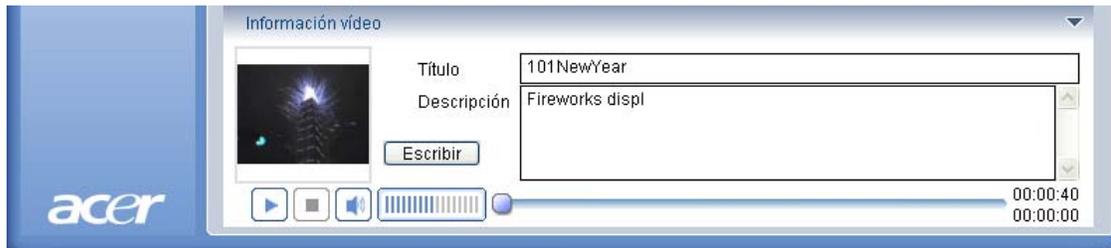
Vista de imagen en miniatura.



Edición de información de vídeos

Todos los vídeos de su biblioteca contienen información que (eConsole) utiliza para catalogar y almacenar el archivo.

Cuando resalta un vídeo determinado, la información disponible de dicho vídeo aparecerá en la ventana **Información vídeo** de la parte inferior del menú en pantalla.



Para editar la información, haga clic en el campo **Editar**, Introduzca o modifique la información como desee y, a continuación, haga clic en **Escribir** para actualizarla.

Favoritos

Los favoritos son una forma cómoda de organizar sus vídeos y localizar más fácilmente un archivo determinado conforme vaya aumentando la biblioteca de vídeos digitales.

Los favoritos se crean mediante el software (eConsole) en el PC. Una vez creados, se puede acceder a ellos y visualizarlos en el televisor con la consola MG3001-p y el mando a distancia.

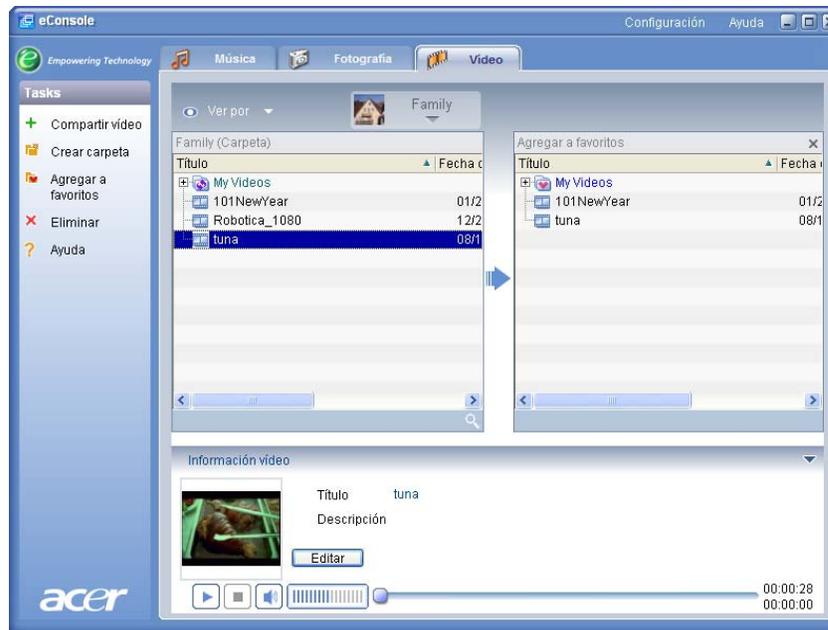
Creación y edición de favoritos

Para crear favoritos, haga clic en el icono **Agregar a favoritos** situado en la esquina superior izquierda del menú de (eConsole) en pantalla. De este modo, accederá a la pantalla de gestión de favoritos.

En ella podrá examinar sus archivos compartidos haciendo clic en los iconos para seleccionar la carpeta o vídeo que desea añadir a la lista de favoritos. Para añadir la carpeta a una lista de favoritos, haga clic en el icono, arrastre la carpeta y colóquela en el campo de la derecha.

Para añadir más vídeos a la carpeta de favoritos repita la operación de arrastrar y soltar.

Un icono de corazón indica una carpeta y un icono de película representa un vídeo individual.



Para eliminar o cambiar el nombre de una imagen o carpeta de su carpeta de lista de favoritos, haga clic en el elemento con el botón derecho del ratón y seleccione la operación que desee realizar.

De este modo podrá acceder a sus vídeos favoritos y verlos en el televisor mediante el reproductor MG3001-p.

Copia de un CD de audio

(eConsole) permite a los usuarios copiar archivos de música de un CD y almacenarlos en el disco duro como archivos MP3 o WMA. Para copiar un CD, seleccione Rip CD (Copiar CD) en el menú de la izquierda.

El contenido del CD se mostrará en la ventana de la izquierda. Marque las canciones que desee copiar para seleccionarlas. Haga clic en el botón de **inicio** cuando haya terminado.

eConsole le pedirá que confirme la carpeta de destino o que seleccione otra. Haga clic en **OK** para que el sistema comience a copiar las canciones.



eConsole le pedirá que confirme la carpeta de destino o que seleccione otra.

Para modificar los ajustes de calidad de los archivos copiados, debe acceder al menú Configuración avanzada. Para obtener más información, consulte la sección Menú Configuración.

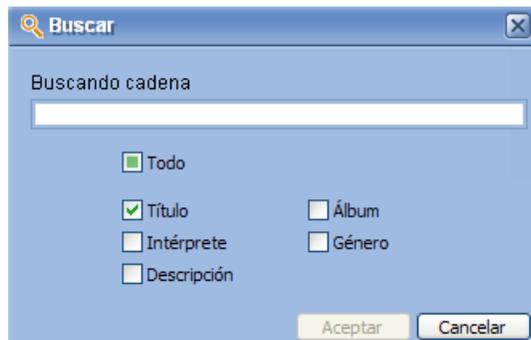
Haga clic en **Start** (Inicio) para comenzar el proceso de copia. Aparecerá una ventana de progreso. Haga clic en **Cancelar** para detener el proceso en cualquier momento.



Búsqueda de archivos multimedia

Para buscar un archivo multimedia determinado, ya sea una canción, una imagen o un vídeo, haga clic en el icono de búsqueda (una lupa) situado en la parte inferior derecha de la ventana de archivos.

Aparecerá la ventana de búsqueda.



Introduzca el nombre o los detalles del archivo que está buscando en el campo Search string (Cadena de búsqueda). A continuación, puede marcar las casillas de verificación para delimitar las áreas donde quiere que busque (eConsole). Haga clic en **Aceptar** para comenzar la búsqueda.

Cada modo multimedia ofrece diferentes criterios de búsqueda; por ejemplo, en el modo de música puede elegir si desea buscar por álbum, género o artista.

Los resultados de la búsqueda aparecerán en la vista de la base de datos, como se muestra a continuación.



Nota: la función de búsqueda sólo funciona para el tipo de archivos multimedia y el usuario seleccionados en ese momento. Por ejemplo, no puede buscar vídeos en el modo de música.

Menú Configuración

El menú **Configuración** permite modificar y administrar las cuentas de usuario y los servidores multimedia utilizados con el sistema MG3001-p.

Para acceder al menú de configuración, haga clic en el botón derecho del ratón en **Configuración** en la esquina superior derecha del menú en pantalla. Aparecerá un cuadro desplegable con tres opciones: **Administrador cuenta**, **Administrador dispositivo** y **Advanced Settings** (Configuración avanzada).

Seleccione la opción deseada.

Administrador cuenta

El sistema Acer MG3001-p permite que cada miembro de la familia o usuario cree una cuenta personal. Cada uno de ellos puede almacenar su música, vídeos y fotografías personales en esta cuenta.

Esta característica ayuda a la familia a organizar sus archivos y mantener todos los datos en cuentas de usuarios separadas.

Para crear o editar una cuenta debe abrir la pantalla Administrador cuenta. Haga clic en **Configuración** en la parte superior del menú en pantalla de (eConsole) y seleccione **Administrador cuenta** en el menú desplegable.

Aparece la pantalla Administrador cuenta.



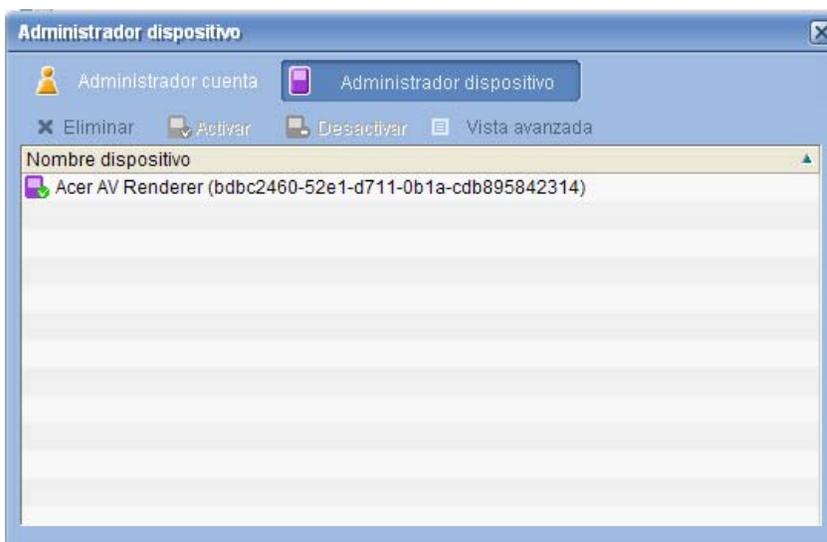
Por medio de esta pantalla puede crear cuentas nuevas y añadir una nueva imagen personalizada para cada cuenta de un miembro.

Para crear una cuenta nueva, haga clic en **+ Agregar** y aparecerá la nueva cuenta en el lado izquierdo de la pantalla. Haga clic en el dibujo de la nueva cuenta y escriba un nombre en el campo Nombre de miembro. Es posible elegir una imagen en la selección Fotografía de miembro. O bien, puede seleccionar una imagen más personalizada haciendo clic en el icono **Examinar**. De esta forma, podrá elegir una imagen entre los archivos de imágenes del ordenador.

Para eliminar una cuenta de usuario no deseada, haga clic en la cuenta para resaltarla y, a continuación, haga clic en **X Eliminar** en la parte superior del campo.

Administrador dispositivo

El menú **Configuración** también permite acceder a la página **Administrador dispositivo**. Esta página permite activar y desactivar servidores multimedia, comprobar la configuración avanzada y eliminar servidores no deseados.



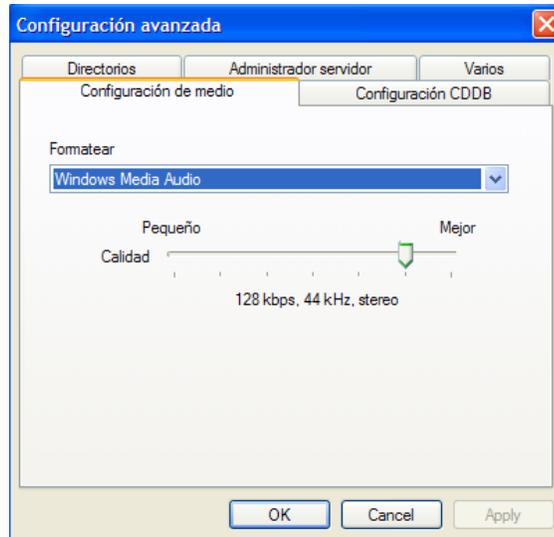
Para activar o desactivar un servidor, resalte el nombre del servidor y seleccione **Activar** o **Desactivar**, según el estado actual del mismo.

Para comprobar la configuración avanzada, resalte el servidor y haga clic en **Vista avanzada** y se mostrará la configuración actual y la información del servidor.

Para eliminar un servidor, resáltelo y haga clic en **Eliminar**.

Configuración avanzada

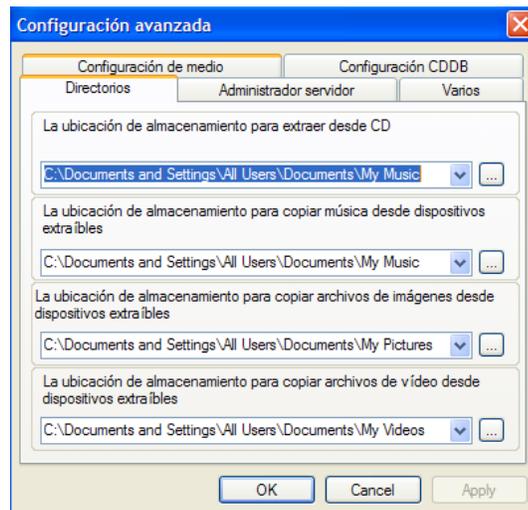
Al elegir la configuración avanzada, se abrirá el menú Configuración avanzada. Este menú permite ajustar muchas de las funciones del sistema MG3001-p.



Haga clic en la ficha correspondiente para acceder a la función que desee modificar.

Directorios

Haga clic en Directorios para definir la ubicación de los archivos de almacenamiento al copiar canciones desde un CD o copiar fotografías, música y vídeos desde los dispositivos de almacenamiento extraíbles USB 2.0.



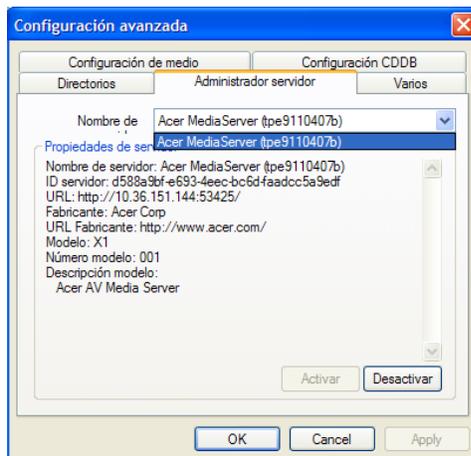
Para cambiar la ubicación, haga clic en el cuadro situado junto a la dirección y seleccione una carpeta de destino distinta.

Haga clic en **Escribir** para confirmar y en **OK (Aceptar)** para salir.

Administrador servidor

Haga clic en Administrador servidor para comprobar las propiedades de los servidores multimedia de la red.

Para seleccionar un servidor, haga clic en la flecha y seleccione uno de los que aparecen en el menú desplegable. Es posible comprobar los detalles del servidor.



También puede desactivar o activar el servidor multimedia con este menú haciendo clic en el botón correspondiente según el estado actual.

Haga clic en **Escribir** para guardar la configuración y **OK** (Aceptar) para salir.

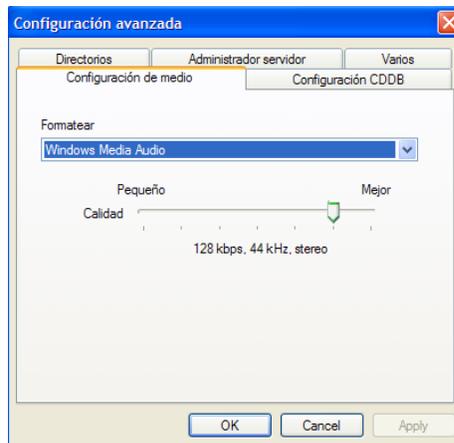
Varios

Haga clic en Miscellaneous (Varios) para activar el ejecutable de Acer después de iniciar el sistema.

Active la casilla de verificación y haga clic en **Escribir** para guardar la configuración. Haga clic en **OK** (Aceptar) para salir.

Media settings (Configuración multimedia)

Haga clic en Media settings (Configuración multimedia) para ajustar la calidad de los archivos de música creados por (eConsole) cada vez que copie archivos desde un CD.



Seleccione en el cuadro desplegable el tipo de archivo que desea modificar y, a continuación, utilice la regla deslizante para seleccionar la calidad deseada según el número de bits.

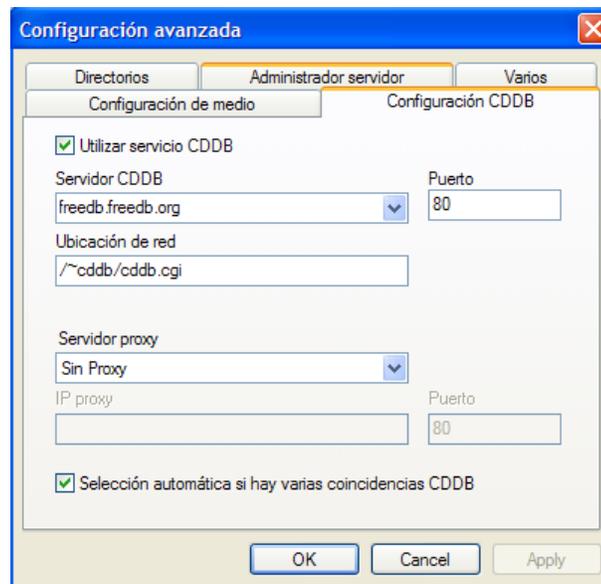
Haga clic en **Escribir** para guardar los cambios y **OK (Aceptar)** para salir.

Importante: recuerde que los archivos de mejor calidad necesitan un mayor espacio de almacenamiento en el disco duro.

Configuración CDDB

Haga clic en Configuración CDDB para cambiar los detalles del servicio de Internet que se utiliza para obtener información sobre los archivos de música.

(eConsole) utiliza el servicio para buscar automáticamente información y portadas de discos de los archivos de música guardados en la biblioteca.



Por medio de este menú puede activar y desactivar el servicio y cambiar el servidor y sus funciones avanzadas.

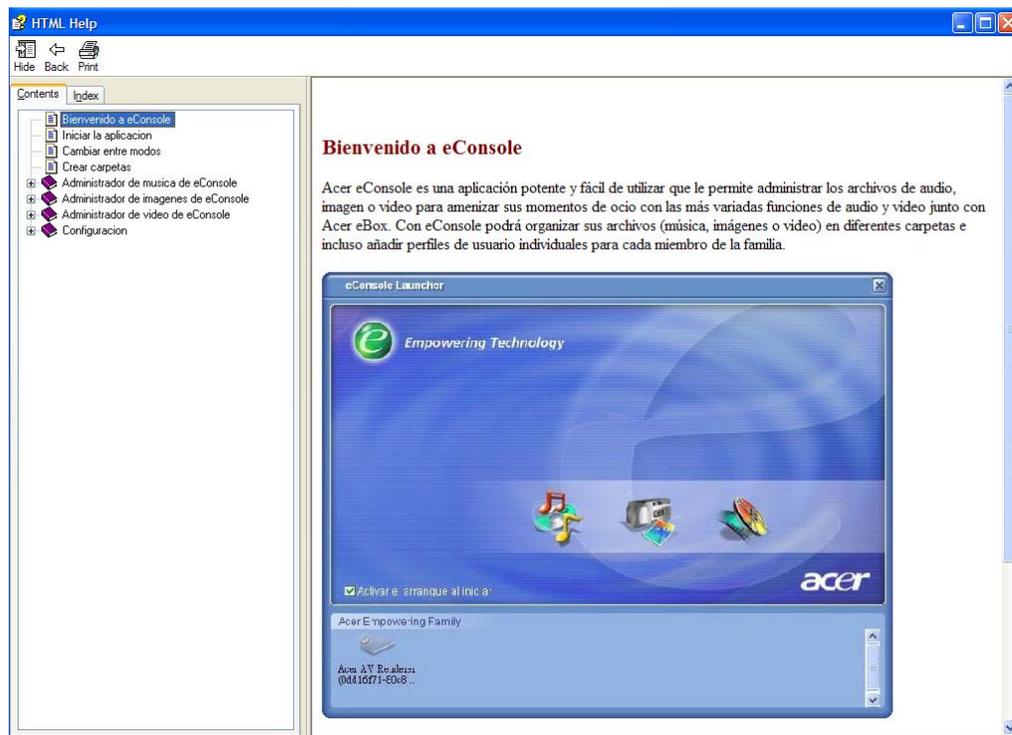
Nota: Acer recomienda que no cambie esta configuración.

Obtención de ayuda

Si ocurre un problema al utilizar el software (eConsole), puede acceder a la Ayuda.

Haga clic en uno de los botones de ayuda de la esquina superior derecha o en la parte inferior del menú de tareas situado en el lado izquierdo.

Se abrirá el menú de ayuda en pantalla.



El menú Help (Ayuda) ofrece información sobre (eConsole) e instrucciones sobre su uso. Para acceder a la información, haga clic en un tema de la sección de contenidos de la izquierda.

Si, tras consultar la sección de ayuda, su duda no ha quedado resuelta, póngase en contacto con su proveedor de Acer local para obtener más información.

También puede obtener información en el sitio Web de Acer: <http://global.acer.com>

5 Uso del equipo Acer MG3001-p

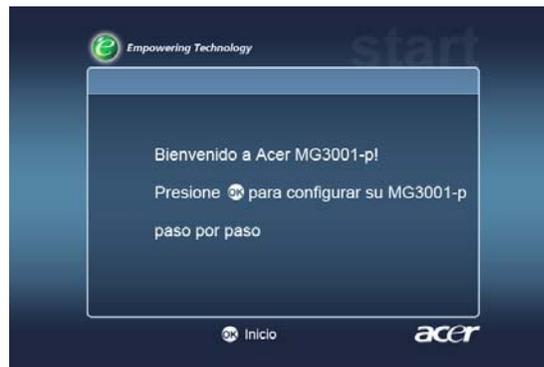
En esta sección se muestra cómo configurar el sistema MG3001-p la primera vez que se enciende. Además, se muestra cómo navegar por los menús y trabajar con las diferentes funciones de la consola MG3001-p.

Configuración del sistema MG3001-p

Asistente de configuración

Pantalla de bienvenida

Al activar el sistema MG3001-p por primera vez, el televisor mostrará una pantalla con un mensaje de bienvenida. Pulse **OK** para iniciar el proceso de configuración. Aparecerá la pantalla Configuración de idioma.



Nota: si no ve el mensaje, consulte la sección **Resolución de problemas**.

Configuración de idioma

Utilice los botones de flecha hacia **arriba** o **abajo** del mando a distancia para resaltar el idioma deseado. Pulse **OK** para seleccionar la opción elegida. Aparecerá la pantalla Configuración de fecha y hora.

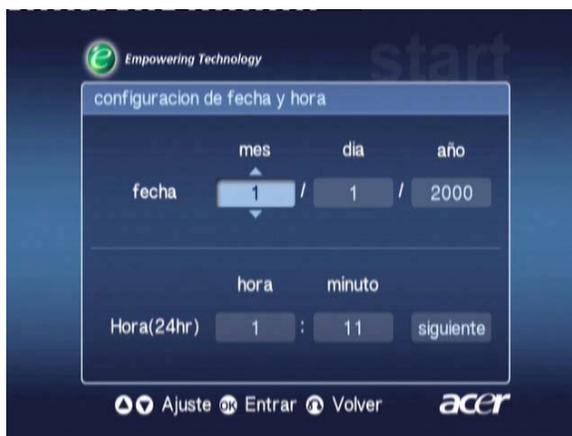


Configuración de fecha y hora

Utilice los botones de flecha hacia la izquierda y derecha para resaltar la casilla que deba modificar. Pulse OK y aparecerán dos flechas que indican que ya puede ajustar el valor.

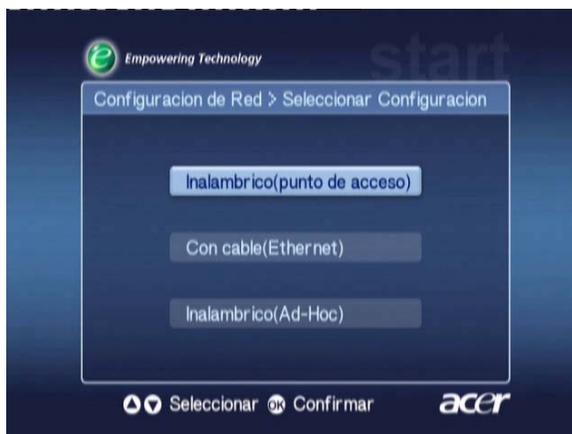
Utilice los botones de flecha hacia **ARRIBA** y **ABAJO** o las teclas numéricas para ajustar el valor de la casilla resaltada. Cuando se haya ajustado correctamente el valor, pulse OK y a continuación utilice el botón de flecha hacia la **DERECHA** para desplazarse a la siguiente casilla.

Una vez ajustadas correctamente la fecha y la hora local, pulse **OK** mientras permanece resaltada la casilla **Siguiente>** para acceder a la pantalla **Configuración de Red > Seleccionar Configuración**.



Configuración de Red > Seleccionar Configuración

Utilice el botón de flecha hacia **arriba** y **abajo** para seleccionar el tipo de red a la que desea conectar el sistema MG3001-p.



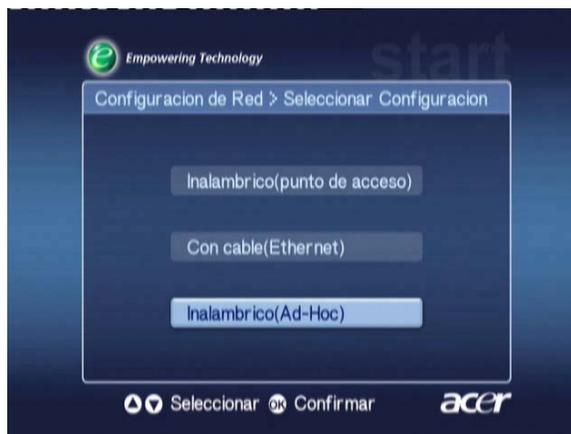
Si el sistema MG3001-p está conectado mediante una configuración de LAN inalámbrica, siga las instrucciones que se indican a continuación.



Para obtener más información sobre redes inalámbricas y cifrado, consulte la sección **Cifrado**.

Conexión de una red inalámbrica ad hoc

Seleccione **Inalambrico (Ad-Hoc)** para que el sistema comience la búsqueda del identificador de red LAN inalámbrica (o SSID.)



Puntos de acceso disponibles

Si se realiza correctamente, se mostrarán los puntos de acceso disponibles.

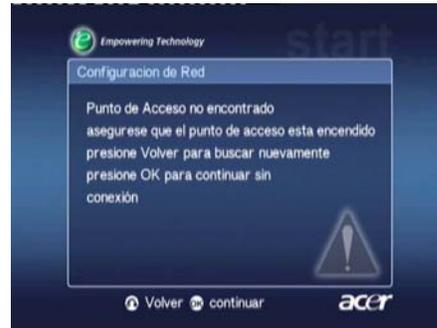
Si no se realiza correctamente, se le solicitará que compruebe el punto de acceso y lo intente de nuevo.

Cuando los puntos de acceso se hayan detectado correctamente, seleccione aquel al que desee conectarse y pulse **OK**. El sistema MG3001-p iniciará la búsqueda de servidores multimedia que utilicen los puntos de acceso seleccionados.

Correcto



Incorrecto



Configuración de Red > Selección Servidor

Si se realiza correctamente, aparecerá una lista de los servidores multimedia que utilizan ese punto de acceso.

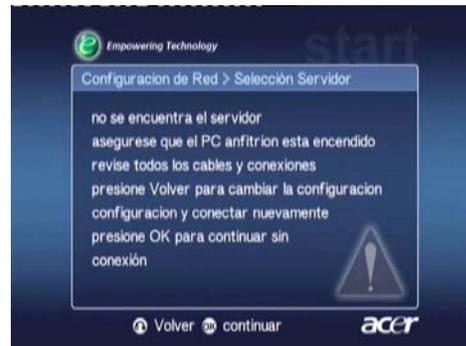
Si no se realiza correctamente, se le solicitará que compruebe el servidor y lo intente de nuevo.

Seleccione el servidor multimedia y pulse **OK** para confirmar.

Correcto



Incorrecto



Aparecerá la pantalla de finalización. Pulse **OK** para comenzar a utilizar el sistema MG3001-p.



En ese momento aparecerá la página de inicio de la puerta de enlace MG3001-p y podrá empezar a disfrutar de sus archivos multimedia.

¡Enhorabuena! Ha finalizado la configuración del sistema.

Nota: si surgen problemas en el proceso de instalación, consulte las secciones Glosario técnico y Resolución de problemas de este manual del usuario.

En caso de problemas recurrentes, póngase en contacto con su distribuidor local de Acer.

Conexión de una red con cable (Ethernet)

Seleccione **Con cable (Ethernet)** y pulse **OK** (aceptar) para iniciar la configuración.

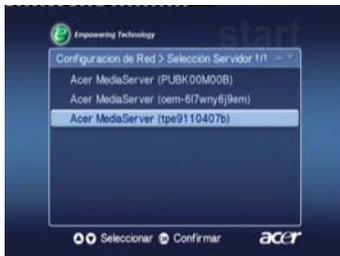
Configuración de Red > Selección Servidor

Si se encuentra un servidor, el sistema mostrará los servidores multimedia disponibles.

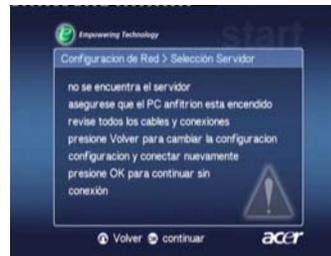
Si no se encuentra ningún servidor, aparecerá una pantalla indicándole que el proceso no ha podido completarse. Siga las instrucciones y, a continuación, intente realizar de nuevo la búsqueda de la consola. Seleccione el servidor al que desee conectarse y pulse **OK**.

Si el problema persiste, consulte la sección 'Resolución de problemas'.

Correcto



Incorrecto



Aparecerá la pantalla de finalización. Pulse **OK** de nuevo para salir.



En ese momento aparecerá la página de inicio de la puerta de enlace MG3001-p y podrá empezar a disfrutar de sus archivos multimedia.

¡Enhorabuena! Ha finalizado la configuración del sistema.



Actualización de Firmware

Las actualizaciones de firmware son parches de software que el fabricante ofrece para corregir temas del software o añadir nuevas funciones al hardware.

Puede que deba actualizar el firmware del sistema Acer MG3001-p en el futuro.

Para actualizar el firmware, abra el menú Actualización de Firmware a través del menú **Configuración**. La pantalla mostrará la versión actual del firmware.

Para buscar las actualizaciones disponibles, seleccione **Busqueda de Actualizaciones** y pulse **OK Entrar**. El sistema buscará las actualizaciones de software disponibles.



Si no hay ninguna actualización disponible en ese momento, se mostrará el mensaje 'No new version was found' (No se ha encontrado ninguna versión nueva). Pulse el botón **Back** para volver al menú principal y seguir utilizando el sistema MG3001-p.

Si hay una actualización disponible, se mostrará la pantalla de actualizaciones



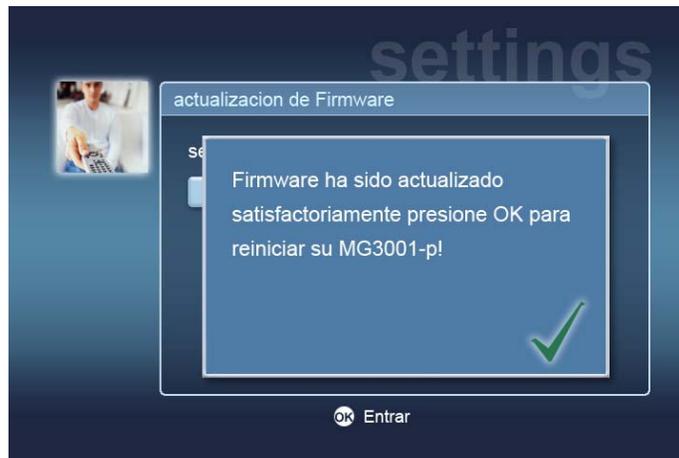
Puesto que una actualización de firmware conlleva cambios en el software del sistema Acer MG3001-p, junto con el mensaje se muestra una advertencia estándar acerca de las actualizaciones del firmware.

Pulse **OK** para iniciar el proceso de actualización. Aparecerá una pantalla de descarga para mantenerle informado acerca del proceso de la misma.



Nota: puede que el proceso de eliminación no sea necesario para todas las actualizaciones. En caso de que fuera necesario, sólo se mostrarán dos fases durante el proceso de actualización.

Cuando se complete la actualización, aparecerá la pantalla de finalización.



Pulse **OK** para reiniciar el sistema MG3001-p y volver al menú principal.

Restablecimiento de la configuración de fábrica

Si se produce algún problema con el sistema MG3001-p, puede que sea necesario reiniciar la consola. Para ello, introduzca un clip en la ranura de reinicio situada en la parte posterior de la consola. De este modo, se restablece la configuración de fábrica del equipo.

Funcionamiento del sistema Acer MG3001-p

Existen diversas formas de utilizar la interfaz de usuario del sistema MG3001-p y de desplazarse por la misma. En la siguiente sección se proporcionan detalles y consejos acerca de cómo utilizar eficazmente la consola.

Consejos de desplazamiento

El mando a distancia se utiliza para desplazarse por los modos y funciones del sistema Acer MG3001-p.

Las flechas de dirección y las teclas anexas se pueden utilizar para un desplazamiento rápido y cómodo por las funciones y los menús.



Los botones de dirección hacia **ARRIBA**, **ABAJO**, **IZQUIERDA** y **DERECHA** se utilizan para mover la casilla resaltada por las opciones en pantalla y el botón **OK** para seleccionar la opción resaltada.

El botón **BACK** permite acceder a la pantalla anterior.

Los botones **VIDEO**, **MUSIC** y **PICTURE** funcionan como accesos directos y permiten acceder directamente al menú correspondiente.

En la parte inferior del mando a distancia hay cuatro botones inteligentes de colores: **ROJO**, **VERDE**, **AMARILLO** y **AZUL**.



Estos botones de color también funcionan como accesos directos, aunque la función de los mismos cambia según la pantalla en la que se encuentre en ese momento. En la parte inferior de la pantalla aparece una guía que explica la función de cada botón de color, cuando está disponible.

Desplazamiento con los botones de la consola

También puede utilizar el sistema Acer MG3001-p por medio de teclas de control ubicadas en la pantalla y debajo de la tapa de apertura hacia abajo de la consola.



Los botones de flecha, OK y Back situados debajo de la pantalla tienen la misma función que los botones correspondientes del mando a distancia.

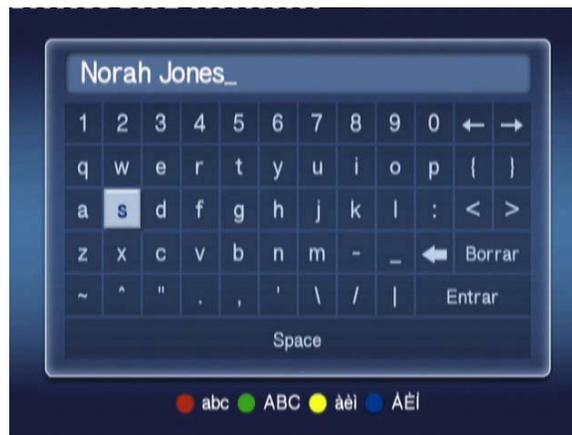
Se pueden utilizar para controlar el sistema MG3001-p en caso de que pierda temporalmente el mando a distancia o necesite realizar una acción de emergencia.

Además, detrás de la tapa de apertura hacia abajo de la consola, hay una serie de botones estándar de control de los archivos multimedia que se pueden utilizar para el inicio, parada, avance rápido, rebobinado, salto hacia delante y salto hacia atrás durante la reproducción de los archivos multimedia.

Las teclas del software

Siempre que necesite introducir texto en un campo en pantalla, tendrá que utilizar las teclas del software. Las teclas del software aparecen automáticamente.

A continuación, se muestra la pantalla de las teclas del software



Estas teclas se utilizan para introducir datos tales como nombres de carpetas, títulos de canciones para su uso en las búsquedas y otras informaciones relacionadas con los archivos.

Para utilizar estas teclas, resalte el carácter que desee con los botones de **FLECHA** del mando a distancia y pulse el botón **OK**.

El menú principal del sistema Acer MG3001-p

Cuando encienda el sistema MG3001-p, verá el menú principal en la pantalla del televisor. Desde este menú es sencillo acceder a cada modo.



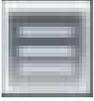
Uso del sistema Acer MG3001-p

Durante el uso del sistema MG3001-p encontrará una serie de iconos que se utilizan para indicar determinados comandos y el estado del sistema.

La siguiente tabla constituye una guía rápida del significado de estos iconos de uso frecuente.

Guía de iconos

	Aleatorio: se utiliza para indicar que una lista de reproducción se está reproduciendo de forma aleatoria.
	Repetir 1: la canción actual se repetirá hasta que se cancele el comando de repetición.
	Repetir: el álbum o la lista de reproducción actual se repetirá hasta que se cancele el comando de repetición.
	Álbum: indica un álbum que contiene varias canciones.
	Carpeta: indica una carpeta que contiene varios archivos.
	Canción: hace referencia a una única canción.

	Programa: indica que se ha añadido una canción a una lista de reproducción ad-hoc actual.
	Reproducir: hace referencia a la canción que se está reproduciendo actualmente.
	Función no disponible: indica que la función seleccionada no está disponible en ese momento.
	Cargando: aparece en el centro de la pantalla al cargar una nueva pantalla.

Modo de música

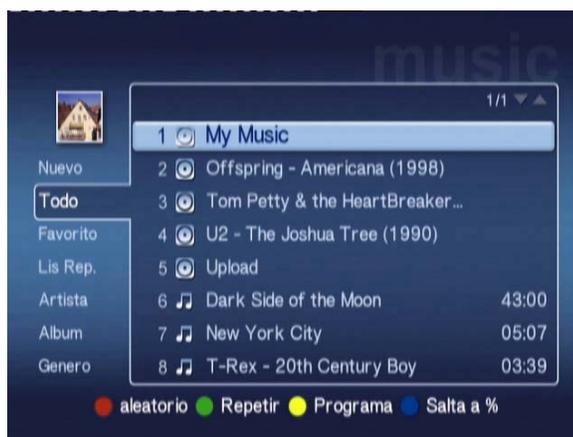
El sistema Acer MG3001-p permite reproducir archivos de música organizados en el ordenador Acer con el software (eConsole) mediante el sistema de sonido del televisor o un sistema de sonido digital conectado al sistema MG3001-p.

En el menú principal utilice los botones hacia la izquierda o hacia la derecha del mando a distancia para resaltar Música y pulse **OK**. O bien, pulse el botón de acceso directo **MUSIC**.

Aparecerá la página de inicio de música.



Utilice los botones de flecha para seleccionar la carpeta deseada y, a continuación, pulse **OK** para acceder a ella. De esta forma, aparecerán los archivos de música (álbumes y canciones) que contiene la carpeta.



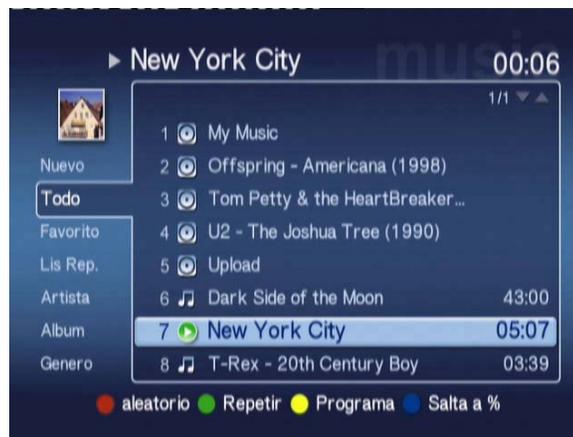
Reproducción de canciones

Para escuchar una canción, resáltela con los botones de flecha del mando a distancia y pulse **OK**. Aparecerá un símbolo verde de reproducción junto a la canción para indicar que se está reproduciendo en ese momento. Para detener la canción en reproducción, pulse el botón de parada del mando a distancia.

Detalles de la canción

Al reproducir una canción, aparecerán el título y la información sobre la duración en la parte superior de la pantalla.

Cuando se está reproduciendo una canción, aparecen en pantalla los detalles (o metadatos) junto con la duración de la canción y la información sobre el tiempo.



Accesos directos de colores

Mientras se reproduce una canción, aparecen las opciones de acceso directo de los botones de color en la parte inferior de la pantalla.

Pulse el botón **ROJO** para activar el modo **ALEATORIO**. (Todas las canciones de esa carpeta se reproducirán de forma aleatoria.)

Pulse el botón **VERDE** una vez para **REPETIR** la canción que se esté reproduciendo en ese momento y dos veces para repetir el álbum completo o la lista de reproducción. Púselo otra vez para cancelar.

Pulse el botón **AMARILLO** para **PROGRAMAR** una canción en una lista de reproducción ad hoc. (Consulte Programación de canciones.)

Si pulsa el botón **AZUL** podrá avanzar una posición en el archivo que se esté reproduciendo en ese momento. Pulse el botón azul y aparecerá un menú que solicita que introduzca un número. Sólo puede introducir un número en el campo (1 = 10%, 2 = 20%, 3 = 30%, etc.)

Esta función es útil para avanzar en archivos de gran tamaño. Por ejemplo, si introduce un 5, accederá justo a la mitad de una canción.

Modo de visualización

El menú de la izquierda ofrece opciones acerca de cómo desea visualizar los archivos de música. Entre estas opciones se incluyen Favoritos (Favoritos), Playlists (Listas de reproducción), Artist (Artista), Album (Álbum), Song (Canción) y Genre (Género). Resalte la forma en la que desea ver los archivos de música y pulse **OK**.

Los álbumes se muestran con un icono con forma de disco y las canciones con un icono con forma de nota musical.

Para acceder al contenido de un álbum y explorarlo, resalte el álbum y pulse **OK**.

Listas de reproducción

Las listas de reproducción son otra cómoda forma de organizar su biblioteca musical. Contienen música de diferentes carpetas y se pueden configurar para que reproduzcan las pistas en el orden que desee.

Las listas de reproducción se crean en el ordenador con el software (eConsole). Para obtener más información, consulte la sección **Creación de listas de reproducción y favoritos**.

Cómo escuchar una lista de reproducción

Para escuchar una lista de reproducción, utilice los botones de flecha para desplazarse hasta la lista de reproducción de la izquierda de la pantalla. Pulse **OK** y aparecerán todas las listas de reproducción del usuario seleccionado.

Desplácese hasta la lista de reproducción deseada y pulse **OK** para acceder a los detalles de la misma. La página de la lista de reproducción ofrecerá detalles de cada canción de la lista.

Para reproducir una lista, resáltela con los botones de flecha y pulse **OK**. Pulse el botón **de parada** en cualquier momento para detener la reproducción.

Cómo escuchar los favoritos

Para escuchar sus favoritos, utilice los botones de flecha para acceder a los favoritos en la parte izquierda de la pantalla. Pulse **OK** y aparecerán todas las carpetas y canciones favoritas del usuario seleccionado.

Desplácese hasta la canción o la carpeta deseada y pulse **OK** para ver los detalles. La página de favoritos ofrece detalles de cada canción o carpeta incluida en los favoritos.

Para reproducir una canción o una lista, resalte su elección con los botones de flecha y pulse **OK** o el **botón de reproducción**.

Programación de canciones

Para crear una lista de programación ad hoc, resalte la canción que desee y pulse el botón **de programación**. El icono de programación aparecerá junto al archivo de música (vea la canción número 6 a continuación). Para añadir otra canción a la lista de programación, utilice los botones de flecha para seleccionar una canción y pulse el botón **de programación**.



Para eliminar un archivo de música de la lista, resalte una canción programada y pulse de nuevo la tecla **de programación**. El icono de programación desaparecerá.

Para reproducir la lista programada, pulse el **botón de reproducción**.

Para eliminar una lista de programación ad hoc, pulse el botón **OPTION** del mando a distancia, seleccione Yes (Sí) y pulse **OK** para confirmar la selección.



Para obtener información sobre cómo copiar archivos, acceder a archivos desde un dispositivo USB y editar archivos, consulte la sección Comandos generales.

Modo de imagen

El sistema Acer MG3001-p permite ver imágenes en el ordenador Acer con el software (eConsole) a través del televisor.

Visualización de imágenes

En el menú principal, utilice los botones hacia la izquierda o hacia la derecha del mando a distancia para resaltar Imagen y pulse **OK**. O bien, puede pulsar el botón de acceso directo **Imagen**.



Aparecerá la página de inicio de imágenes. Las carpetas de imágenes tienen un pequeño icono junto al número de referencia y las imágenes contenidas en las mismas se muestran como miniaturas. Las imágenes individuales se mostrarán como miniaturas individuales.



Se muestran hasta seis imágenes al mismo tiempo. Utilice los botones de flecha para desplazarse por las imágenes y las páginas. Para desplazarse rápidamente a la página siguiente puede utilizar Retroceso de página y Avance de página.

Visualización de imágenes

Para ver una imagen, resáltela con los botones de flecha del mando a distancia y pulse **OK**. La imagen aparecerá como una imagen a pantalla completa.

Para acceder a la información de la imagen, pulse el botón **INFO** del mando a distancia.



Una vez que haya visto un archivo en el modo de imagen puede utilizar los botones de flecha para acceder a la siguiente imagen mientras se muestran en el menú del modo de imagen.

Por ejemplo, mientras está viendo la imagen uno, si pulsa el botón de flecha hacia la izquierda accederá a la imagen dos y si pulsa el botón de flecha hacia abajo accederá a la imagen tres.

Modo de visualización

El menú de la izquierda ofrece diversas opciones para que elija el modo en que desea ver los archivos de imagen. Las opciones disponibles son New (Nuevos), All (Todos), Favorites (Favoritos) y Date (Fecha). Según sus preferencias personales, resalte el modo en el que desee ver los archivos de imagen con los botones de flecha y pulse **OK**.

Accesos directos de colores

Cuando vea una imagen, puede pulsar el botón **OPTION** para que aparezcan las opciones de acceso directo de colores en la parte inferior de la pantalla.

Pulse el botón **ROJO** para **ACERCAR** la imagen. Pulse de nuevo este botón para acercar más la imagen.

Pulse el botón **VERDE** para **ALEJAR** la imagen una vez que la haya acercado. Pulse de nuevo este botón para alejar más la imagen.

Pulse el botón **AMARILLO** para **GIRAR** la imagen 90 grados en el sentido de las agujas del reloj. Si pulsa este botón de nuevo, la imagen se girará otros 90 grados.

Si pulsa el botón **AZUL** se iniciará una presentación de imágenes.

Presentaciones de imágenes

Las presentaciones de imágenes son una forma ideal de ver las colecciones de sus imágenes favoritas. Además, puede ver las imágenes mientras escucha su música preferida para que la experiencia sea aún mejor.

Visualización de una presentación de imágenes

Para ver una presentación de imágenes, utilice los botones de flecha para desplazarse hasta la carpeta que desee ver. Pulse **OK** para acceder a la carpeta y, una vez en ella, resalte una imagen.

Pulse el botón **SLIDESHOW** (Presentación de imágenes) para iniciar la presentación. Pulse **SLIDESHOW** (Presentación de imágenes) de nuevo para pausarla y otra vez más para continuar.

Pulse **BACK** en cualquier momento para volver a la página de modo de imagen.

Edición de intervalos de tiempo en una presentación de imágenes

Para cambiar el intervalo de tiempo de cada diapositiva en una presentación, pulse el botón **OPTION** cuando se encuentre en una carpeta de imágenes. Aparecerá la pantalla de intervalo de tiempo.



Utilice el botón de flecha hacia la **IZQUIERDA** para disminuir el intervalo de tiempo y el botón de flecha hacia la **DERECHA** para aumentarlo. (El intervalo mínimo de tiempo es de 3 segundos y el máximo de 20 segundos.) Pulse **OK** o **BACK** para guardar la configuración y, a continuación, salir.

Modo de vídeo

El sistema Acer MG3001-p permite ver archivos de vídeo en el ordenador Acer con el software (eConsole) a través del televisor.

Visualización de contenido de vídeo

En el menú principal, utilice los botones de flecha hacia la izquierda o hacia la derecha en el mando a distancia para resaltar Vídeo y pulse **OK**. O bien, puede pulsar el botón de acceso directo **VIDEO**.



Aparecerá la página de inicio del modo de vídeo.

Las carpetas de vídeo tienen un pequeño icono junto al número de referencia y los vídeos se muestran como miniaturas. Los vídeos individuales se mostrarán como miniaturas.

Acceda a la carpeta deseada mediante de los botones de flecha y pulse **OK**. De esta forma, se mostrarán todos los archivos de vídeo de la carpeta. Cada vídeo aparecerá como una imagen en miniatura.



Se muestran hasta seis miniaturas al mismo tiempo. Utilice los botones de flecha para desplazarse entre las miniaturas y las páginas. Para desplazarse rápidamente entre páginas utilice Retroceso de página y Avance de página.

Visualización de vídeos

Para ver un vídeo, resáltelo con los botones de flecha del mando a distancia y pulse los botones **OK** o de **reproducción**. El vídeo se empezará a reproducir. Para detener la reproducción del vídeo, pulse el botón de **parada** o **BACK**.

Para suspender la imagen del vídeo durante la reproducción, pulse el botón de **pausa**, y para seguir viendo el vídeo vuelva a pulsar este botón.

Para acceder a la información del vídeo, pulse el botón **INFO** del mando a distancia. De esta forma, aparecerá la información en pantalla.



Método de visualización

En la página de inicio del modo de vídeo, la parte izquierda del menú ofrece opciones para la organización de los archivos de vídeo para su visualización. Estas opciones incluyen Nueva, Todo, Favorito y Fecha. Según sus preferencias personales, resalte el modo en el que desee ver los archivos de vídeo con los botones de flecha y pulse **OK**.

Accesos directos de colores

Cuando vea un vídeo, puede pulsar el botón **OPTION** para que aparezcan las opciones de acceso directo de colores en la parte inferior de la pantalla.

Pulse el botón **ROJO** para seleccionar el modo de sonido del altavoz izquierdo, del altavoz derecho o el modo estéreo.

Pulse el botón **VERDE** para cambiar la proporción de aspecto de la pantalla entre **16:9** y **4:3**.

Pulse el botón **AMARILLO** para iniciar el modo de imagen en imagen; el vídeo que se esté ejecutando seguirá reproduciéndose en una ventana pequeña y se abrirá el menú de seis pantallas.

Pulse el botón **AZUL** para que aparezcan en pantalla los detalles del vídeo.

Modo de imagen en imagen (PIP)

El sistema Acer MG3001-p permite ver un vídeo o una vista preliminar del mismo en una ventana pequeña mientras se desplaza por su biblioteca buscando otro vídeo.

Mientras ve un vídeo, pulse el botón **DISPLAY** para acceder al menú de vídeo con seis pantallas, y el vídeo se seguirá reproduciendo en una ventana pequeña en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Seleccione un segundo vídeo con los botones de flecha y, a continuación, pulse **OK** o el **botón de reproducción** para empezar a ver el segundo vídeo.

Al pulsar **DISPLAY** volverá al menú de seis pantallas y cambiará del segundo vídeo a la ventana pequeña.

Al pulsar el **botón de parada** se detendrá la reproducción de la ventana pequeña.

El modo PIP se apagará automáticamente al salir del modo de vídeo.

Para obtener información sobre cómo copiar archivos, acceder a archivos desde un dispositivo USB y editar archivos, consulte la sección Comandos generales.

Comandos generales

Los comandos generales son funciones que se pueden realizar en cualquiera de los tres modos multimedia principales: música, imagen o vídeo.

Copia de archivos multimedia

Para copiar un archivo multimedia, resalte el archivo con los botones de flecha y pulse el botón **COPY** del mando a distancia. De esta forma, aparecerá una ventana emergente en la que se solicita que elija una carpeta de destino.



Seleccione la carpeta deseada de la lista y pulse **OK**. El sistema MG3001-p copiará el archivo seleccionado en el destino elegido.

Aparecerá la pantalla de progreso de copia. Para cancelar en cualquier momento del proceso de copia, pulse el botón **BACK**.



Acceso a archivos multimedia desde un dispositivo USB 2.0

Para acceder a archivos multimedia desde un dispositivo USB 2.0 portátil, lo primero que debe hacer es insertar el dispositivo en la ranura USB 2.0 de la parte frontal del sistema MG3001-p.

Al acceder a uno de los tres modos multimedia desde el menú principal, el dispositivo USB aparecerá como uno de los elementos de la lista de archivos multimedia disponibles.

Modo de imagen/vídeo



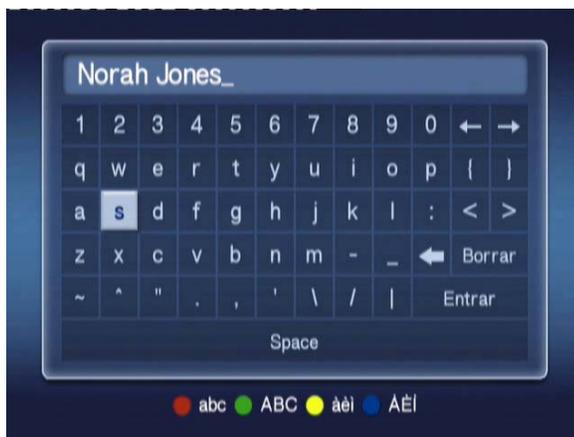
Para acceder a los archivos multimedia, resalte el dispositivo USB y pulse **OK**. De esta forma se mostrarán todos los archivos compatibles contenidos en el dispositivo de almacenamiento.

Puede copiar los archivos en una de sus carpetas multimedia (según los descrito anteriormente) o reproducir el archivo directamente desde la unidad.

Búsqueda de archivos

Para buscar un archivo, pulse el botón **SEARCH** mientras se encuentra en las páginas de contenido multimedia de los modos de música, imagen y vídeo.

Las teclas del software aparecen automáticamente.



Escriba el nombre del archivo que esté buscando con los botones de flecha para seleccionar cada letra y con el botón **OK** para introducirlas.

Pulse **OK** mientras resalta el botón **ENTER** (Intro) para iniciar la búsqueda.

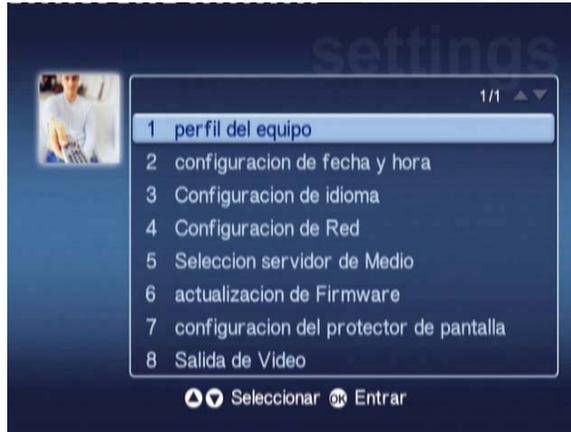
A continuación, el sistema devolverá una lista de resultados en la que podrá seleccionar el archivo que está buscando.

Si la búsqueda no devuelve resultados, aparecerá una página en la que se informa de que no hay archivos que se ajusten a su búsqueda.

Menú Configuración

El menú Configuración se utiliza para cambiar la configuración y los detalles del sistema Acer MG3001-p. Para acceder a la página de configuración, resalte Configuración en el menú principal y pulse el botón **OK**.

Aparecerá la página Configuración.



Para volver al menú principal pulse el botón **BACK** del mando a distancia.

Perfil del equipo (opción 1)

Resalte Perfil del equipo y pulse **OK** o pulse **1** en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.

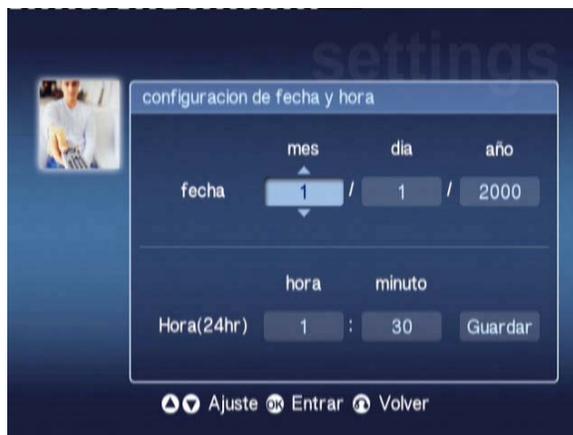


Esta página proporciona información básica sobre el sistema MG3001-p y la configuración actual del hardware.

Además, proporciona el ID actual del dispositivo, la versión del firmware (consulte Actualización del firmware para obtener más información), el tipo de red, la dirección IP del dispositivo y los detalles del servidor multimedia actual.

Configuración de fecha y hora (opción 2)

Resalte **Configuración de fecha y hora** y pulse **OK** o pulse **2** en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.



Esta página permite cambiar la configuración de fecha y hora del sistema MG3001-p con el mismo proceso que la configuración inicial. Para obtener más información sobre cómo definir la fecha y la hora, consulte la sección **Asistente de configuración**.

Configuración de idioma (opción 3)

Resalte **Configuración de idioma** y pulse **OK** o pulse **3** en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.

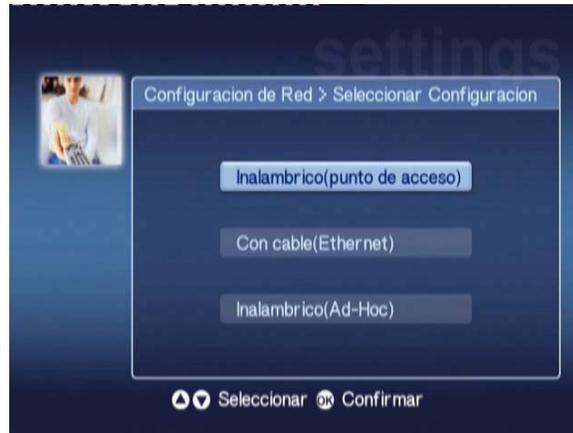


Esta página permite cambiar el idioma de funcionamiento del sistema Acer MG3001-p.

Para cambiar el idioma, resalte el idioma deseado y pulse **OK**.

Configuración de Red (opción 4)

Resalte **Configuración de Red** y pulse **OK** o pulse 4 en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.



Esta página permite cambiar el tipo de red que el sistema Acer MG3001-p utiliza en ese momento (por ejemplo, de una red con cable a una inalámbrica).

Para obtener más información sobre la configuración de red, consulte la sección **Asistente de configuración**.

Selección servidor de Medio (opción 5)

Resalte **Selección servidor de Medio** y pulse **OK** o pulse 5 en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.



Esta página permite cambiar el servidor multimedia (u ordenador) que utiliza el sistema Acer MG3001-p en ese momento. La lista incluye todos los servidores multimedia detectados en la red.

Para cambiar el servidor, resalte el que desea cambiar y pulse **OK**.

Actualización de Firmware (opción 6)

Resalte **Actualización de Firmware** y pulse **OK** o pulse 6 en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.



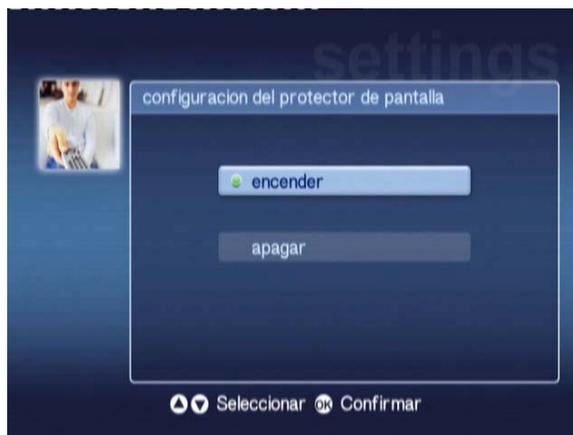
Esta página permite explorar Internet para buscar las actualizaciones de firmware disponibles.

Para obtener más información sobre cómo actualizar el firmware, consulte la sección **Actualizaciones de firmware**.

Nota: las actualizaciones del firmware no están disponibles sin conexión a Internet.

Configuración del protector de pantalla (opción 7)

Resalte **Configuración del protector de pantalla** y pulse **OK** o pulse 7 en el mando a distancia para abrir la página correspondiente.



El marcador verde muestra la configuración actual.

Seleccione la opción deseada y pulse **OK** para confirmar la elección.

Salida de Vídeo (opción 8)

Resalte **Salida de Vídeo** y pulse **OK** o pulse 8 en el mando a distancia para abrir las páginas correspondientes.



Estas páginas permiten elegir la salida de que desea utilizar en el sistema Acer MG3001-p. Debe seleccionar el tipo de salida que está utilizando para conectar el sistema MG3001-p al televisor o al equipo de sonido.

Resalte el tipo de salida necesario con los botones de flecha y pulse **OK** para confirmar.

Pulse **BACK** para volver al menú principal.

Resolución de problemas

No veo el asistente de configuración de (eConsole) al encender por primera vez el sistema MG3001-p.

- ❑ Compruebe que el televisor está configurado para recibir la fuente de entrada correcta. Ésta se puede cambiar con el mando a distancia del televisor. Consulte el manual de instrucciones del televisor para obtener más detalles sobre cómo cambiar la fuente de entrada.
- ❑ Compruebe que todos los cables están conectados correctamente e insertados en los conectores adecuados.
- ❑ Compruebe que todos los dispositivos están conectados a las fuentes de alimentación correctas, que están encendidos y que los adaptadores de alimentación están bien conectados.

El mando a distancia no funciona.

- ❑ Compruebe que las pilas están colocadas correctamente y que no están agotadas. Si el problema persiste, intente sustituirlas por unas nuevas.

Los botones de volumen y MUTE no funcionan al reproducir contenido en el modo surround 5.1.

- ❑ Cuando el sistema está en este modo, el volumen sólo se puede ajustar con el mando a distancia del receptor estéreo digital.

El sistema MG3001-p no encuentra música, imágenes ni vídeo.

- ❑ Debe asegurarse de que el servidor multimedia está encendido y no está en modo de espera. Para que el contenido esté disponible durante un largo periodo de tiempo, debe ajustar la configuración de alimentación.
- ❑ Asegúrese que el software (eConsole) se está ejecutando en el ordenador (debe aparecer un icono en la barra de tareas).
- ❑ Compruebe que el servidor multimedia está activado y que el sistema MG3001-p tiene acceso a los archivos. Para comprobarlo, consulte la página de inicio del software (eConsole).
- ❑ Compruebe que la configuración de red es correcta y, si utiliza una red con cable, que las conexiones son correctas.
- ❑ Si utiliza una dirección IP estática, verifique que los valores se encuentran en el mismo intervalo que los demás dispositivos de red y que no hay otro dispositivo que esté utilizando la red.
- ❑ Compruebe que el sistema MG3001-p admite el formato de los archivos.

No se escucha nada al reproducir música.

- ❑ Asegúrese de que los cables de salida de audio están conectados correctamente.
- ❑ Si los cables de audio están conectados a un televisor o a un equipo estéreo, deben estar encendidos para que se oiga el sonido.

No se pueden reproducir determinados archivos multimedia.

- ❑ Compruebe que el sistema MG3001-p admite el formato de los archivos. Los formatos no admitidos se deben convertir antes de poder reproducirlos. Para obtener más información, consulte la sección Formatos de archivo admitidos.

No veo una lista de reproducción en el reproductor multimedia.

- ❑ Debe comprobar que la lista de reproducción está dentro de una carpeta compartida a la que tiene acceso el sistema MG3001-p.

¿Cómo puedo reiniciar el sistema MG3001-p?

- ❑ Para reiniciar el sistema MG3001-p, introduzca un clip en la ranura de reinicio situada en la parte posterior de la consola MG3001-p y manténgalo en dicha posición durante 3 segundos.

Glosario técnico

802.11b/g: estándares de redes inalámbricas que admiten el cifrado de datos y velocidades de transferencia de datos de 11 y 54 Megabytes por segundo (Mbps) respectivamente. El estándar 802.11g es compatible con el estándar 802.11b.

Red inalámbrica ad hoc: red en la que dos ordenadores se comunican de igual a igual sin puntos de acceso ni enrutadores.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol, Protocolo dinámico de configuración del host): protocolo utilizado en dispositivos de red para obtener automáticamente información sobre la dirección de red (dirección IP, máscara de subred, puerta de enlace y direcciones DNS). Cualquier ordenador con un software compartido de conexión a Internet puede actuar como servidor DHCP; también es posible utilizar un enrutador o un servidor ISP. Si la red no posee un dispositivo DHCP activado, tendrá que asignar una dirección IP al sistema MG3001-p.

DNS (Domain Name System, Sistema de nombres de dominio): sistema utilizado por los servidores DNS para convertir nombres de ordenadores en direcciones IP. Por ejemplo, www.acer.com se convierte en 211.79.203.2.

Ethernet: tecnología de red con cable utilizada frecuentemente. Su velocidad varía entre 10 y 1000 Mbps.

Puerta de enlace: la puerta de enlace es la dirección IP de un dispositivo, como por ejemplo un enrutador, que permite conectarse a otra red. El enrutador actúa como la puerta de enlace entre la red de área local (LAN) e Internet.

Red inalámbrica de infraestructura: red que utiliza un enrutador o un punto de acceso.

Dirección IP (dirección de protocolo de Internet): una dirección IP se compone de cuatro grupos de dígitos separados un punto. Cada grupo de dígitos contiene un valor de 8 bits que representa un número entre 0 y 255. Cada ordenador debe tener una dirección IP única. Las direcciones IP de una red deben tener el mismo intervalo y deben ser consecutivas.

Por ejemplo, si un dispositivo tiene la dirección IP 192.168.1.2, las direcciones IP del resto de dispositivos de la red deben ser 192.168.1.3 y 192.168.1.4.

Clave: las claves de cifrado permiten cambiar fácilmente la configuración del cifrado inalámbrico para mantener la red segura. El sistema MG3001-p admite claves de 64 y 128 bits.

Máscara de red: también conocida como máscara de subred, se utiliza para determinar la subred a la que pertenece a una dirección IP.

SSID (Service Set Identifier, Identificador de conjunto de servicio): cada red de área local inalámbrica (WLAN, Wireless Local Area Network) tiene un identificador de conjunto de

servicio designado. Este identificador se puede cambiar para la conexión a una red inalámbrica existente.

IP estática: dirección IP opuesta a la configurada automáticamente. Una dirección IP estática se configura manualmente. Una dirección IP estática debe ser única y se mantiene tal cual.

WEP (Wired Equivalent Privacy, Privacidad equivalente a la de una red con cable): protocolo de seguridad que proporciona el nivel de seguridad equivalente de una red con cable a la red de área local inalámbrica (WLAN). La privacidad WEP cifra los datos enviados a través de una WLAN. El sistema MG3001-p admite el cifrado de 64 y 128 bits.

Cifrado

La privacidad equivalente a la de una red con cable (WEP) es una tecnología de cifrado de dispositivos inalámbricos estándar del sector. Cuando se utiliza la privacidad WEP, es importante determinar el nivel de cifrado.

El tipo de cifrado determina la longitud de la clave. El cifrado de 128 bits utiliza una clave más larga que el cifrado de 64 bits.

Las claves se definen introduciendo una cadena en formato hexadecimal (HEX; con caracteres del 0 al 9 y de la A a la F) o en formato ASCII (American Standard Code for Information Interchange, Estándar americano de codificación para el intercambio de información; con caracteres alfanuméricos).

El formato ASCII está diseñado para formar cadenas que sean más fáciles de recordar. La cadena en formato ASCII se convierte al formato hexadecimal para su uso. Se pueden definir hasta cuatro claves para facilitar los cambios de la misma. Para su uso en la red, se selecciona una clave predeterminada.

Hay cinco opciones que se pueden configurar en el parámetro de configuración, **Disable**, **64-bit Hex** (Hexadecimal de 64 bits), **128-bit Hex** (Hexadecimal de 128 bits), **64-bit ASCII** (ASCII de 64 bits) y **128-bit ASCII** (ASCII de 128 bits).

Índice de claves: seleccione un número entre 1 y 4.

Clave: para conectar un dispositivo inalámbrico cifrado, la clave que introduzca debe coincidir exactamente con la clave del dispositivo.

Tipos de claves y ejemplos:

64-bit Hex (Hexadecimal de 64 bits): las claves tienen una longitud de 10 caracteres.

Ejemplo: 01234567RH es una cadena de 10 caracteres válida para el cifrado de 64 bits.

128-bit Hex (Hexadecimal de 128 bits): las claves tienen una longitud de 26 caracteres.

Ejemplo: 789ABCDE123444100005271730 es una cadena de 26 caracteres válida para el cifrado de 128 bits.

64-bit ASCII (ASCII de 64 bits): las claves tienen una longitud de 5 caracteres.

Ejemplo: ACERG es una cadena de 5 caracteres válida para el cifrado de 64 bits.

128-bit ASCII (ASCII de 128 bits): las claves tienen una longitud de 13 caracteres.

Ejemplo: 2005GALEDWIN9 es una cadena de 13 caracteres válida para el cifrado de 128 bits.

Especificaciones del producto

Procesador:	EM8620L a 166M Hz de diseño Sigma
Sistema operativo:	ucLinux
Memoria:	8 MB de ROM Flash para programar la memoria SDRAM DDR de 64 MB
Indicadores LED:	Estado de encendido Estado de red
Almacenamiento externo:	USB 2.0 (compatible con dispositivos de almacenamiento masivo como dispositivos portátiles, DSC y unidad externa de disco duro)
Red:	Compatible con 802.11b/g, si se utiliza una tarjeta Mini PCI es compatible con Ethernet

Adaptador de alimentación

Interfaz:	CIR Compuesta Componente S-Vídeo SCART (CVBS, RGB, S-vídeo, Audio L/R, datos/control) Salida de audio digital coaxial Salida de audio digital óptico RJ-45 USB 2.0 Botón de reinicio
------------------	---

Formatos de archivo admitidos

El sistema Acer MG3001-p es compatible con la mayoría de los formatos de archivo estándar del sector. A continuación, se muestra una lista de los formatos admitidos.

Formatos de archivo

El sistema Acer MG3001-p admite los siguientes formatos de archivo:

Archivos de música: LPCM, MP3, WMA 7/8/9, WAV

Archivos de imagen: JPEG, TIFF, BMP, GIF, PNG

Archivos de vídeo: MPEG 1/2/4, DivX, XviD, WMV9, Quicktime

Compatibilidad con alta definición: MPEG 2 (hasta 1080i) MPEG 4 (720p), WMV9 (720p)

Nota: si intenta descargar o reproducir un formato de archivo que no sea compatible con el sistema MG3001-p, aparece la siguiente pantalla.



Información de garantía

Fecha de envío: _____

Nombre de la empresa: _____

Nombre del contacto: _____

Dirección de correo electrónico: _____

Producto: - _____