

AcerMedia Gateway MG3001-p Manual do Utilizador

Copyright © 2005 Acer Incorporated
Todos os direitos reservados.

Consola Acer MG3001-p Manual do Utilizador
Primeira edição: Abril de 2005

Limitação de responsabilidade

Poderá haver alterações periódicas às informações contidas na presente publicação sem qualquer obrigação de notificação sobre tais revisões ou alterações. As eventuais alterações serão incorporadas nas novas edições deste manual ou de documentos e publicações suplementares. A empresa não faz quaisquer afirmações nem garantias, sejam elas expressas ou implícitas, relativamente aos conteúdos do presente e rejeita especificamente as garantias implícitas relativamente à comercialização ou à aptidão para um fim específico.

Escreva o número de modelo, número de série, data da compra e local de aquisição no espaço em baixo. O número de série e o número de modelo encontram-se na etiqueta colada na Acer MG3001-p. Toda a correspondência relativa à sua unidade deve incluir o número de série, o número de modelo e as informações relativas à aquisição.

Nenhuma parte da presente publicação pode ser reproduzida, guardada em sistemas de armazenamento de dados ou transmitida, de alguma forma ou através de qualquer meio, seja ele electrónico, mecânico, por fotocópia, gravação ou de outra forma, sem a autorização prévia e por escrito da Acer Incorporated.

Acer e o logótipo Acer são marcas comerciais registadas da Acer Incorporated. Nomes ou marcas comerciais de produtos de outras empresas são usados aqui apenas com fins de identificação e pertencem às respectivas empresas.

Informações sobre software de outras empresas ou software gratuito

O software pré-instalado, integrado ou distribuído com os produtos fornecidos pela Acer contém programas de software gratuitos ou de outras empresas (“Software Gratuito”), que estão licenciados ao abrigo dos termos da Licença Pública Geral GNU (“GPL”). O software gratuito está indicado como tal. A cópia, distribuição e/ou modificação do Software Gratuito estarão sujeitas aos termos da GPL.

O Software Gratuito é distribuído na esperança de ser útil, mas **SEM QUALQUER GARANTIA**; sem mesmo a garantia implícita de **COMERCIALIZAÇÃO** ou **APTIDÃO PARA UM FIM ESPECÍFICO**. As provisões da Licença Pública Geral GNU deverão sempre aplicar-se. Pode aceder directamente ao site <http://www.gnu.org> para obter uma cópia da GPL, ou escrever para a Free Software Foundation, Inc. e pedir uma cópia da licença. O endereço da Free Software Foundation, Inc é: 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA, 02111-1307, USA.

Durante um período de três (3) anos a partir da recepção deste software, poderá obter uma cópia legível por máquina do Software Gratuito ao abrigo dos termos da GPL, sem qualquer custo, excepto para os custos do suporte de gravação e custos de envio, após pedido por escrito para a empresa.

Além disso, poderá também aceder a este Web site para a transferir: <http://www.acer.com>

Contacte-nos se necessitar de mais informações. O nosso endereço postal é: Acer Inc., 8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan, R.O.C.

Avisos

ATENÇÃO

Desligue o equipamento da corrente durante as trovoadas. Os relâmpagos podem provocar choques eléctricos ou danos no equipamento. Não toque no equipamento durante uma tempestade.

ATENÇÃO

Este equipamento destina-se a ser utilizado apenas no país onde foi adquirido. Utilizar este equipamento com uma tensão diferente pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. A utilização deste equipamento noutros países pode ser proibida pela legislação local.

ATENÇÃO

Não ligue linhas de rede ou de telefone inadequadas à porta Ethernet. Ligue apenas cabos 10/100 Base-TX à porta Ethernet. Ligar linhas de rede ou de telefone inadequadas à porta Ethernet pode resultar numa sobrecarga de corrente eléctrica, provocando avarias, calor excessivo ou incêndios na porta. Para obter ajuda sobre como ligar a uma rede, consulte um técnico qualificado.

Instruções importantes sobre segurança

Leia estas instruções cuidadosamente. Guarde-as para referência futura.

1. Siga todos os avisos e instruções assinalados no produto.
2. Desligue este produto da tomada eléctrica antes de o limpar. Para limpar, utilize um pano macio, humedecido com água. Não utilize produtos líquidos ou aerossóis para limpeza.
3. Não utilize este produto perto de água. Não entorne água ou qualquer outro líquido sobre o produto.
4. Não coloque este produto num carrinho, suporte ou mesa pouco estável. O produto pode cair e sofrer danos graves.
5. As ranhuras e as aberturas destinam-se a ventilação; para assegurar um funcionamento fiável do produto e protegê-lo contra aquecimento excessivo, estas aberturas não devem ser bloqueadas ou cobertas. Deve evitar-se colocar o produto em cima de uma cama, sofá, tapete ou outra superfície semelhante. Este produto não deverá nunca ser colocado perto de ou sobre um aquecedor ou outra fonte de calor, nem numa instalação integrada sem ventilação adequada.
6. Este produto deve ser posto em funcionamento a partir do tipo de fonte de alimentação marcado na etiqueta. Se não estiver certo quanto ao tipo de fonte de alimentação disponível, consulte o revendedor ou a empresa que fornece a energia.
7. Não pise ou coloque objectos pesados em cima do cabo de alimentação. Encaminhe cuidadosamente o cabo de alimentação e outros cabos, de forma a ficarem afastados de locais por onde passam pessoas.
8. Se for utilizada uma extensão, certifique-se de que a amperagem total do equipamento ligado à extensão não excede a amperagem da própria extensão. Além disso, a tensão total de todo o equipamento ligado a uma tomada eléctrica não deverá ser superior à tensão do fusível.
9. Nunca introduza objectos de qualquer tipo no interior do produto através das ranhuras de ventilação, uma vez que podem tocar em pontos perigosos de alta tensão ou provocar curto-circuitos em componentes que poderão causar incêndio ou choque eléctrico.
10. Não tente prestar assistência a este produto sozinho, visto que a abertura ou remoção da cobertura pode expô-lo a pontos de perigosa alta tensão ou outros riscos. Deixe efectuar toda a manutenção pelo pessoal de serviço qualificado.
11. Desligue este produto da tomada eléctrica e contacte o pessoal de serviço qualificado em qualquer das seguintes situações:
 - a. quando o cabo de alimentação ou a tomada estiverem danificados ou gastos.
 - b. se tiver derramado algum líquido no interior do produto.
 - c. se o produto esteve exposto à chuva ou a água.
 - d. se o produto não funcionar normalmente mesmo após ter seguido as instruções. Ajuste apenas os controlos abrangidos pelas instruções de funcionamento, visto que os ajustes incorrectos de outros controlos podem dar origem a danos e exigirão frequentemente assistência intensiva por parte de um técnico qualificado para repor o produto em se o produto tiver caído ou a caixa tiver sido danificada.
 - e. se o produto demonstrar uma alteração visível de desempenho, o que indica uma necessidade de assistência.
12. Utilize apenas o cabo de alimentação de corrente adequado (fornecido na caixa de acessórios) para este produto. Desligue sempre o cabo de alimentação da tomada eléctrica antes de fazer a manutenção ou desmontar o equipamento.

Limpeza e manutenção

Quando limpar a Acer MG3001-p, siga estes passos:

- Desligue o aparelho.
- Desligue o cabo de alimentação e o adaptador AC.
- Utilize um pano suave e humedecido. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou aerossóis.

Índice

Instruções importantes sobre segurança.....	5
1 Por onde começar	10
Acerca da Acer MG3001-p.....	10
Conteúdo da embalagem.....	11
2 Descrição geral da Acer MG3001-p.....	12
Painel frontal	12
Vista frontal aberta/área do visor.....	12
Vista traseira	13
Comando.....	14
3 Ligar o sistema	16
Requisitos do sistema	16
Ligação do cabo de alimentação	17
Preparar o comando.....	17
Ligar a MG3001-p	18
Exemplo de rede doméstica	22
4 Configurar o software de sistema.....	23
Instalar o software Acer eConsole	23
Utilizar o software eConsole.....	26
Utilizar o software eConsole.....	27
Modos do eConsole	27
Gerir os servidores de multimédia	28
Gerir ficheiros de música	28
Partilhar música	28
Criar uma nova pasta de música	30
Visualizar pastas de música	30
Editar informações das músicas	31
Pastas sincronizadas.....	32
Criar listas de reprodução e favoritos.....	33
Eliminar pastas, ficheiros, listas de reprodução e favoritos	35
Gerir ficheiros de fotografias.....	35
Partilhar fotografias	35
Criar uma nova pasta de fotografias.....	36
Visualizar pastas de fotografias.....	36
Editar as informações das fotografias.....	37
Favoritos.....	37
Gerir ficheiros de vídeo	38
Partilhar vídeo.....	38
Criar uma nova pasta de vídeo	39
Visualizar pastas de ficheiros	40

Criar e editar os favoritos.....	41
Copiar um CD de áudio	42
Procurar conteúdos multimédia	43
Menu de Definições.....	44
Gestor de conta.....	44
Gestor de dispositivos.....	45
Definições avançadas.....	46
5 Utilizar a Acer MG3001-p	50
Configurar a MG3001-p.....	50
Ligação a uma rede com fios (Ethernet)	56
Actualizações de firmware.....	57
Trabalhar com a Acer MG3001-p	59
Sugestões de navegação	59
Navegar utilizando os botões da consola	60
O teclado de ecrã.....	60
Menu principal da Acer MG3001-p.....	61
Utilizar a Acer MG3001-p	61
Guia dos ícones	61
Modo de música.....	63
Informações da canção.....	64
Atalhos de cores.....	64
Modo de visão.....	65
Listas de reprodução.....	65
Ouvir uma lista de reprodução	65
Ouvir os favoritos.....	65
Programar canções	66
Modo de fotografia.....	67
Visualizar conteúdos fotográficos	67
Visualizar fotografias	68
Modo de visualização	68
Atalhos de cores.....	68
Apresentações de diapositivas	69
Visualizar uma apresentação de diapositivas	69
Editar os intervalos de tempo da apresentação de diapositivas.....	69
Visualizar clips de vídeo	71
Método de visualização.....	71
Atalhos de cores.....	71
Modo Imagem na Imagem (PIP)	72
Comandos gerais.....	73
Copiar conteúdos multimédia.....	73
Aceder a conteúdos multimédia a partir de uma unidade USB 2.0	74
Procurar ficheiros.....	74
Menu de Definições.....	75
Resolução de problemas.....	80
Glossário técnico	82

Encriptação.....	84
Especificações do produto.....	85
Formatos de ficheiro suportados	86
Formatos de ficheiros	86
Informações da garantia	87

1 Por onde começar

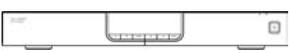
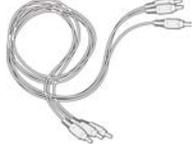
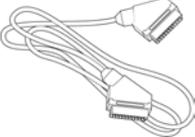
Acerca da Acer MG3001-p

A Acer MG3001-p integra-se no seu computador e sistema de entretenimento em casa, disponibilizando todos os conteúdos multimédia electrónicos do seu PC na sua sala de estar. Descontraia-se enquanto ouve as suas músicas favoritas, vê o seu álbum de fotografias ou vê clips de vídeo, tudo isto a partir do conforto do seu sofá.

Quando estiver ligada a um PC Acer que contenha os seus ficheiros de vídeo e áudio, a Acer MG3001-p permitir-lhe-á ver fotografias, reproduzir vídeos ou ouvir música utilizando o seu televisor ou aparelhagem.

Conteúdo da embalagem

Quando retirar a Acer MG3001-p da respectiva embalagem, certifique-se de que dispõe de todos os acessórios fornecidos.

<p>Consola Acer MG3001-p (x 1)</p> 	<p>Antena (x1)</p> 	<p>Cabo tripla RCA de áudio/vídeo (x1)</p> 
<p>Cabo S-Video (x1)</p> 	<p>Cabo SCART (x1)</p> 	<p>Comando com 2 pilhas AAA</p> 
<p>Cabo de rede RJ-45 (x1)</p> 	<p>Adaptador de corrente AC, U.E. (x1)</p> 	<p>Adaptador de corrente AC, Reino Unido (x1)</p> 
<p>CD de instalação do software (x1)</p> 	<p>Guia da garantia (x1)</p> 	<p>Guia do utilizador</p> 

2 Descrição geral da Acer MG3001-p

Localizar os controlos, entradas e portas

Esta secção descreve os controlos, as entradas e as portas disponíveis na consola MG3001-p, juntamente com a disposição e as funções do comando da MG3001-p.

Painel frontal



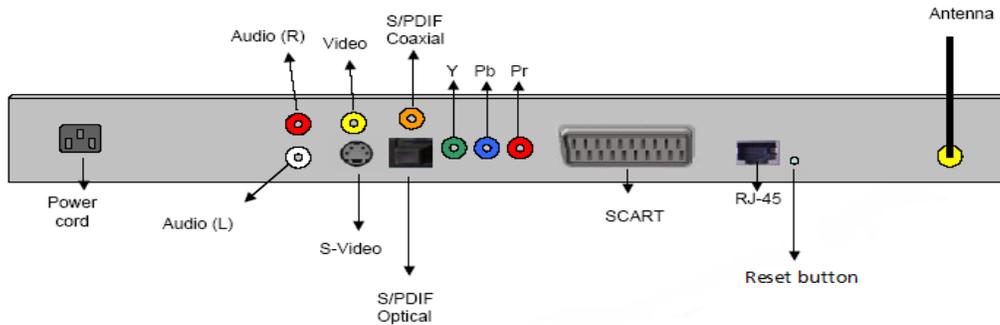
1. Visor VFD
2. LED indicador de corrente
3. LED indicador de rede sem fios
4. Botão para ligar/desligar

Vista frontal aberta/área do visor



1. Ecrã de visualização de informações
2. Botões de navegação
3. Botões de controlo multimédia
4. Porta USB 2.0
5. LED indicador de corrente
6. LED indicador de rede sem fios
7. Botão para ligar/desligar

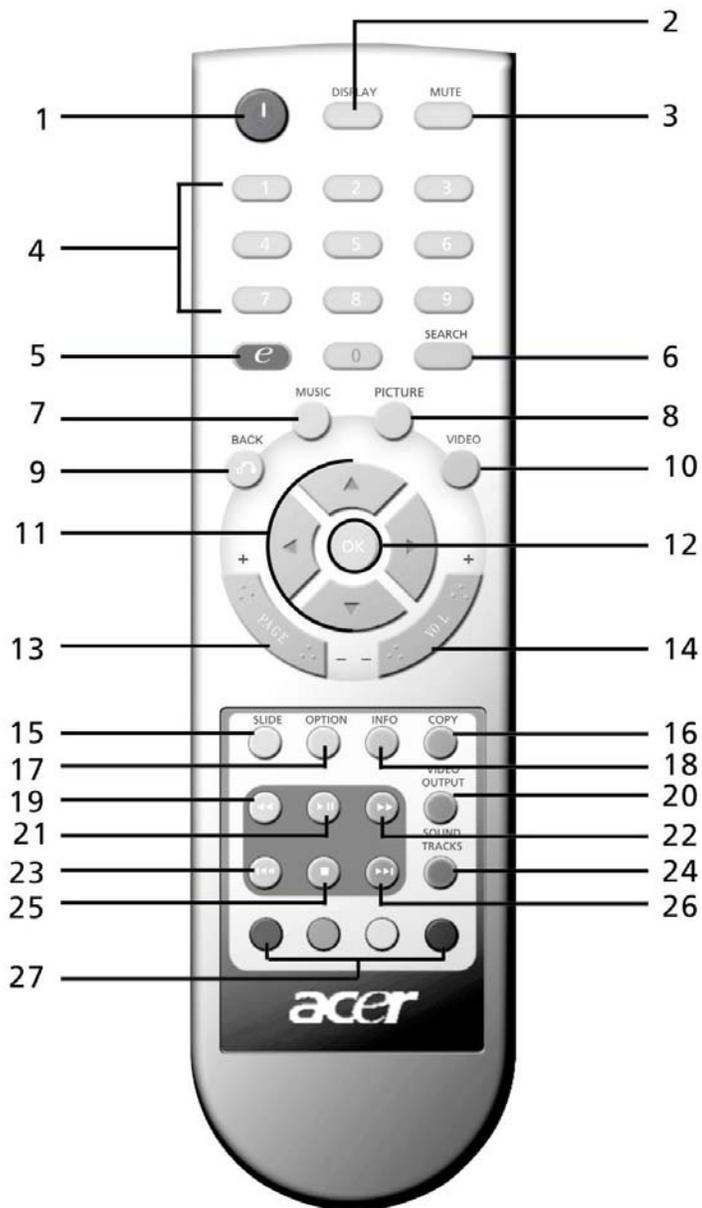
Vista traseira



1. Entrada de alimentação – liga ao cabo do adaptador de corrente AC
2. Entradas de áudio (L e R - esq./dir.) – ligar aos cabos de áudio vermelhos e brancos
3. Entrada de vídeo – liga a um cabo de vídeo amarelo
4. Entrada S-video – liga a um cabo S-video
5. Entrada coaxial – liga a um cabo de áudio coaxial
6. Entrada S/PDIF – liga a um cabo de áudio digital
7. Entrada de vídeo componente – liga a cabos de vídeo componente
8. Entrada SCART – liga a um cabo SCART
9. Entrada RJ-45 LAN – liga a uma LAN Ethernet
10. Botão de reposição – restabelece as definições originais de fábrica da MG3001-P
11. Antena – recebe dados provenientes do PC através da ligação sem fios

Comando

A MG3001-p é controlada utilizando um comando. Este pode ser utilizado para iniciar e parar a reprodução de música, criar uma lista de reprodução ad-hoc, ajustar o volume e definir as preferências do utilizador.



Botões gerais

Nome	Descrição
1 Botão Ligar/Desligar	Prima para ligar ou desligar a alimentação
2 Botão DISPLAY	Prima para alterar o modo de apresentação (PIP) durante a reprodução de vídeo
3 Botão MUTE	Prima para silenciar/activar o som
4 Teclas numéricas (0-9)	Prima para introduzir dados numéricos
5 Botão Acer e Empowering	Prima para regressar ao menu principal
6 Botão SEARCH	Procurar um item utilizando o teclado de ecrã
7 Botão MUSIC	Atalho para o modo de música
8 Botão PICTURE	Atalho para o modo de fotografia
9 Botão BACK	Regressar à página anterior
10 Botão VIDEO	Atalho para o modo de vídeo
11 Botões direccionais	Prima um botão para navegar entre as opções em cada página do menu (para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita)
12 Botão OK	Prima para seleccionar a opção pretendida
13 Botão Page	Prima para mover a página para cima (+) e para baixo (-)
14 Botão VOL	Prima para aumentar (+) ou diminuir (-) o volume
15 Botão SLIDE	Prima para iniciar uma apresentação de diapositivas
16 Botão COPY	Copiar um item para uma localização específica
17 Botão OPTION	Prima para revelar as opções para cada item
18 Botão INFO	Apresenta as informações do item seleccionado
19 Botão Recuar	Retroceda durante a reprodução de música ou vídeo
20 Botão VIDEO OUTPUT	Prima para alternar entre as várias fontes de saída (SCART, S-Video, Vídeo Componente, etc.)
21 Botão Reproduzir	Prima para iniciar a reprodução de vídeo ou música
22 Botão Avançar	Avanço rápido durante a reprodução de vídeo
23 Botão Anterior	Prima para regressar à faixa de música ou vídeo anterior
24 Botão SOUND TRACKS	Prima para alternar entre vários modos de som (esquerda, direita, estéreo, etc)
25 Botão Parar	Prima para parar
26 Botão Seguinte	Prima para avançar para a faixa de música ou vídeo seguinte
27 Botões Cor	Funções de atalho, consoante o menu



O sinal de vídeo predefinido para a MG3001-p é 480i. Se o seu televisor estiver preparado para alta definição, pode seleccionar 720p ou 1080i no menu de definições. Em alternativa, pode usar o botão 'video output' (saída de vídeo) do telecomando para seleccionar a definição correcta. you can use the 'video output' button on the remote control to select the correct setting.

3 Ligar o sistema

Este capítulo contém informações sobre como configurar a Acer MG3001-p e as respectivas ligações.

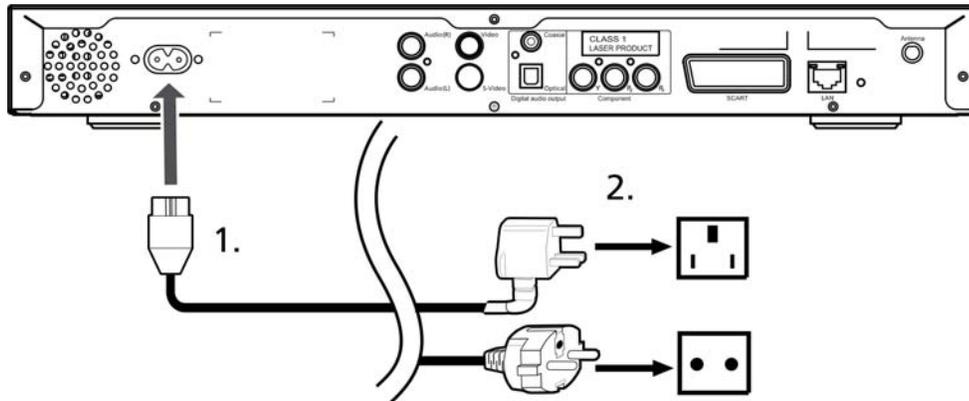
Requisitos do sistema

O seu PC ou computador portátil deve obedecer aos seguintes requisitos para poder ser compatível com a MG3001-p:

- ❑ Instalação do Microsoft Windows 2000, Windows XP Home ou Professional Edition
- ❑ Instalação do software Acer eConsole
- ❑ CPU do computador - Pentium II 400 MHz (no mínimo)
- ❑ Memória do computador - 128 MB (no mínimo)
- ❑ Disco rígido - pelo menos 10 MB de espaço para instalação do programa (não inclui a biblioteca de multimédia)

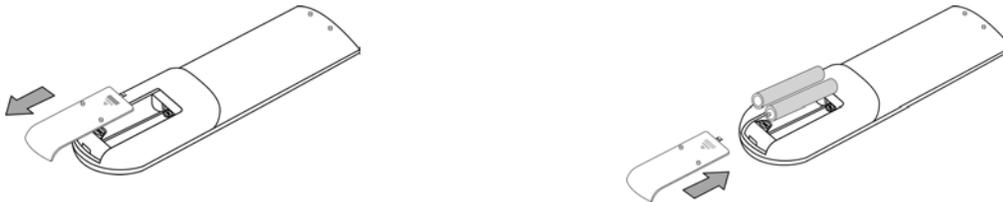
Ligação do cabo de alimentação

1. Localize a tomada de entrada AC na parte posterior do dispositivo e introduza a ficha do cabo de alimentação.
2. Introduza a extremidade com o conector do cabo de alimentação no adaptador AC.
3. Introduza a ficha do cabo de alimentação na respectiva fonte de alimentação.



Preparar o comando

1. Abra a tampa na parte posterior do comando.
2. Introduza duas pilhas AAA (fornecidas) fazendo corresponder o + e - nas pilhas ao esquema no interior do compartimento das pilhas.



Cuidados a ter com o comando

Siga estes passos para garantir uma utilização correcta do comando:

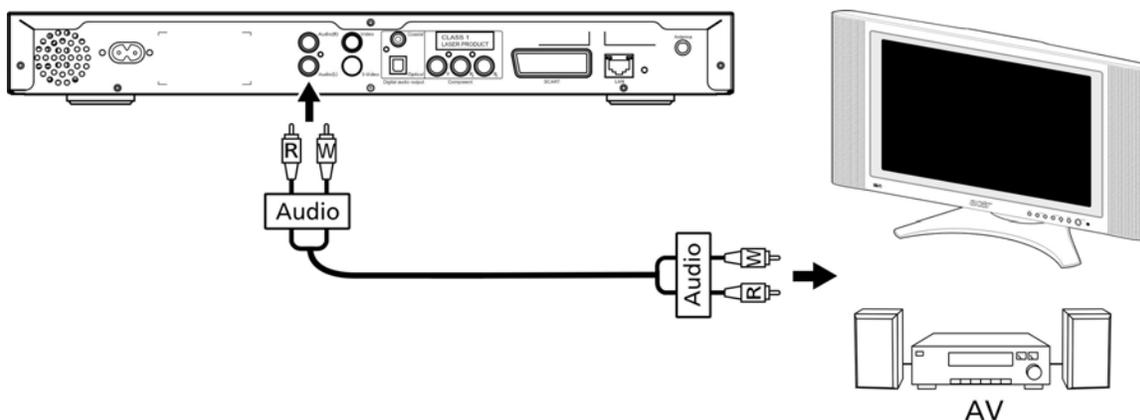
- Utilize o comando com cuidado. Não deve deixá-lo cair, expô-lo à luz solar directa ou molhá-lo, uma vez que poderá provocar danos.
- Não manipule indevidamente as pilhas e mantenha-as afastadas das crianças.
- Quando prever que o comando não vai ser usado durante um período prolongado, remova as pilhas para evitar possíveis estragos resultantes da fuga de líquido das pilhas.
- Deite fora as pilhas usadas de acordo com a legislação e regulamentos locais. Recicle sempre que possível.

Ligar a MG3001-p

Todas as ligações de áudio, vídeo e rede necessárias para a Acer MG3001-P encontram-se na parte posterior da consola. Consoante o tipo de entrada existente na sua televisão ou equipamento estéreo, siga as instruções em baixo antes de ligar a MG3001-p.

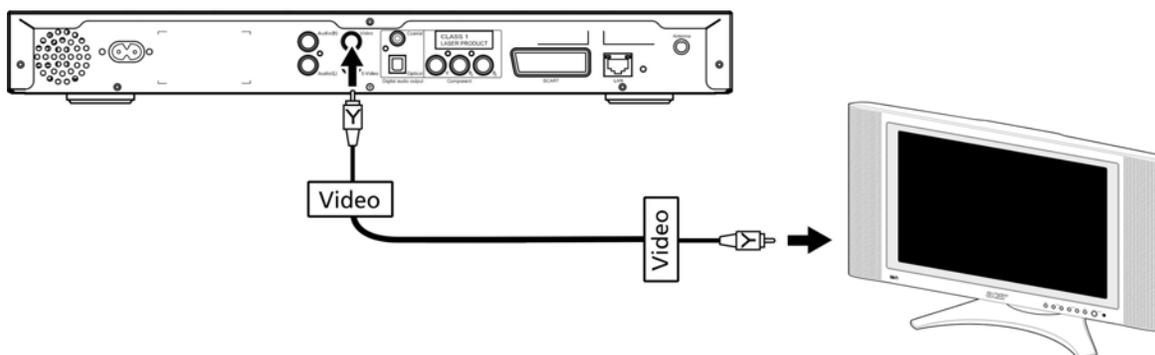
Ligação de áudio com cabo RCA

Ligue os conectores vermelho e branco do cabo triplo RCA (fornecido) às respectivas entradas na parte posterior da consola e, de seguida, ligue a outra extremidade às respectivas entradas da televisão ou sistema de áudio/vídeo.



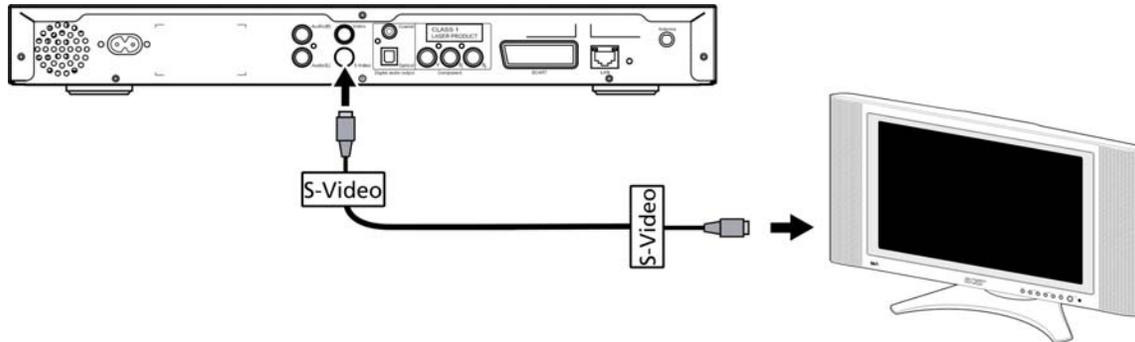
Ligação de vídeo com cabo RCA

Ligue o conector amarelo do cabo RCA (fornecido) à respectiva entrada na parte posterior da consola e ligue a outra extremidade à respectiva entrada na televisão.



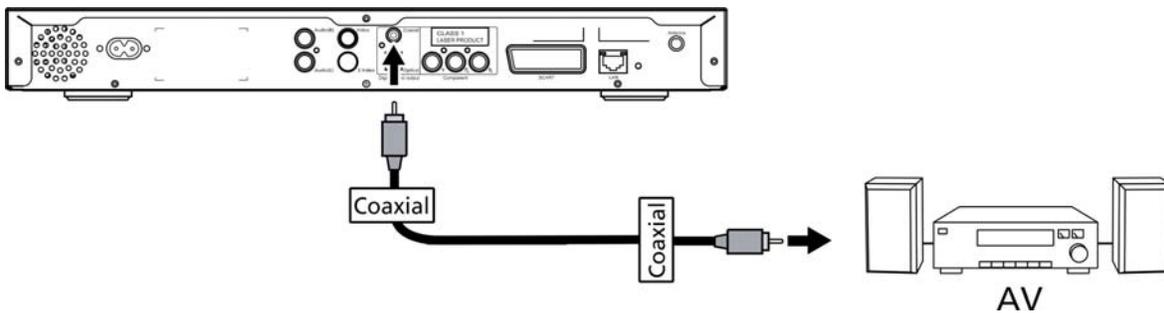
Cabo S-video

Ligue o cabo de S-video (fornecido) ao conector da parte posterior da consola e a outra extremidade ao conector da televisão.



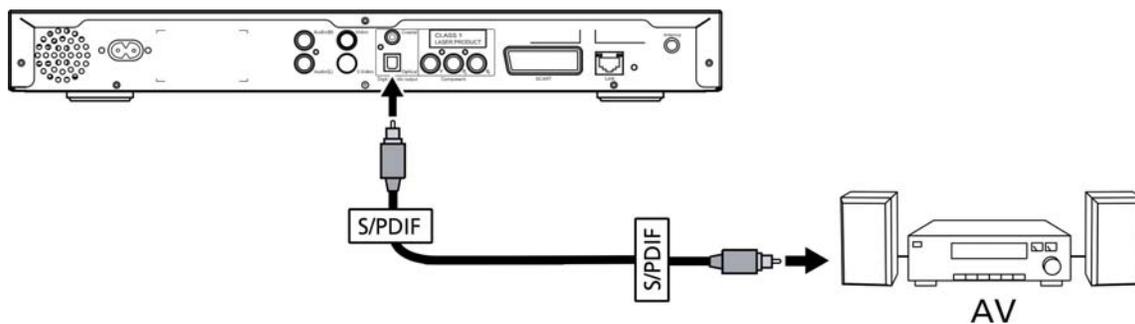
Cabo coaxial de áudio digital S/PDIF

Ligue os conectores coaxiais à entrada da consola e a outra extremidade à respectiva entrada do sistema de áudio.



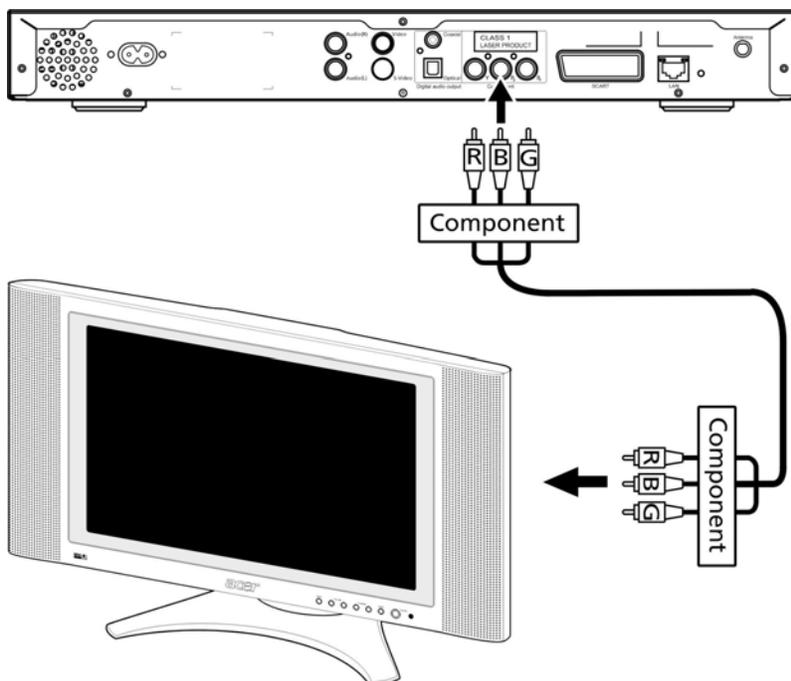
Cabo óptico de áudio digital S/PDIF

Introduza o conector do cabo à porta da consola e a outra extremidade à respectiva entrada do sistema de áudio.



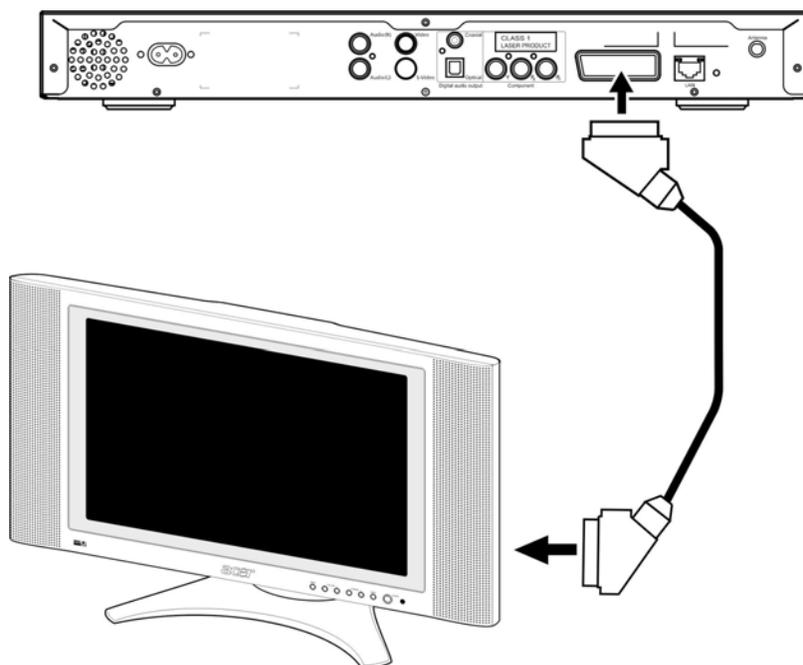
Cabos de vídeo componente

Ligue os conectores de cor às respectivas entradas na parte posterior da consola e, de seguida, ligue a outra extremidade às entradas de vídeo componente da televisão.



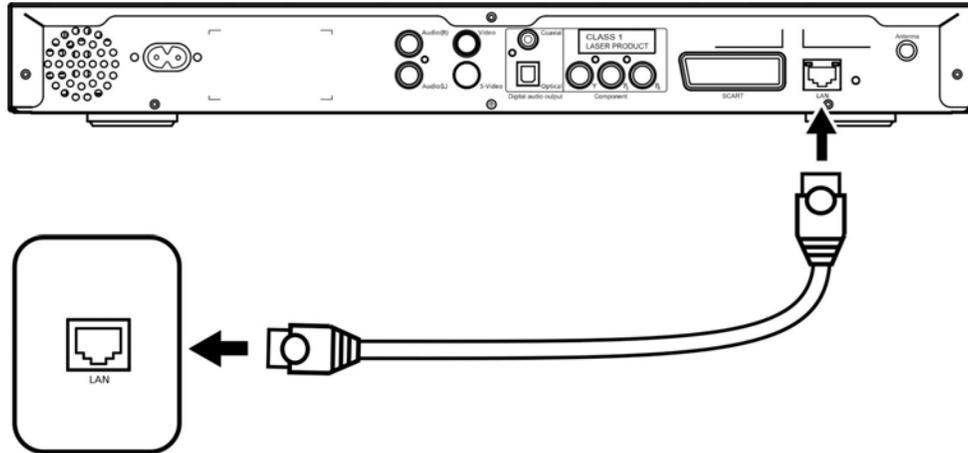
Conector SCART

Ligue o conector SCART (fornecido) à respectiva entrada na parte posterior da consola e ligue a outra extremidade à respectiva entrada na parte posterior da televisão.



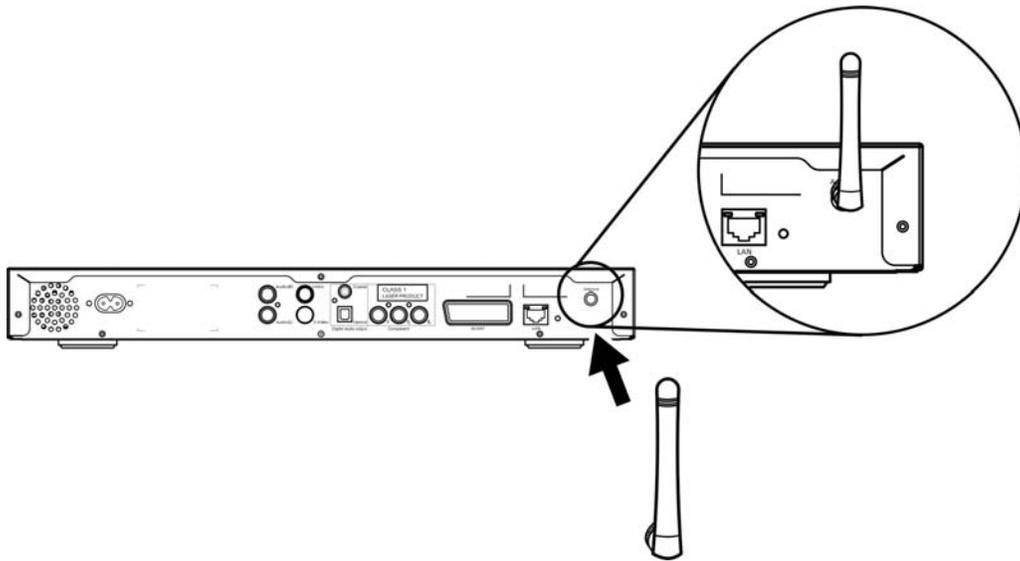
Conector Ethernet RJ-45

Ligue o conector Ethernet (fornecido) à consola e ligue a outra extremidade ao dispositivo de rede.



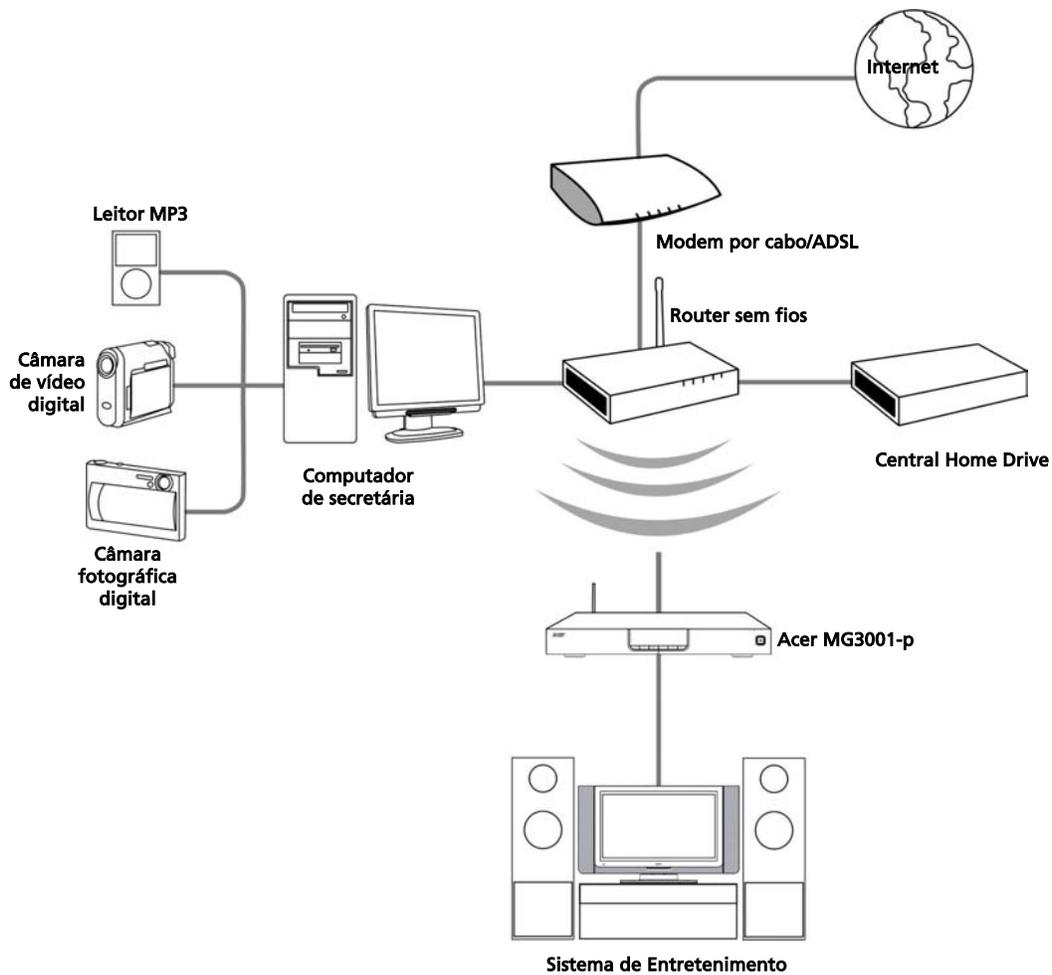
Antena

Ligue a antena fornecida aparafusando-a à tomada da antena. Certifique-se de que está presa e numa posição vertical.



Exemplo de rede doméstica

O esquema em baixo ilustra como a Acer MG3001-p poderia ficar na sua rede doméstica após ter instalado todos os componentes.



4 Configurar o software de sistema

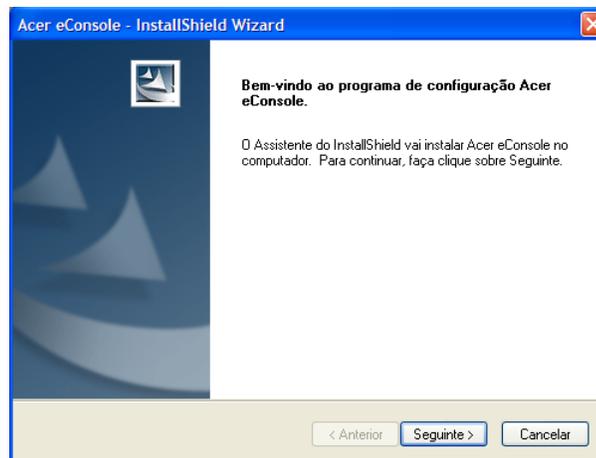
Esta secção contém instruções sobre como configurar o seu computador para que possa comunicar com a Acer MG3001-p.

O primeiro passo é instalar o software Acer eConsole.

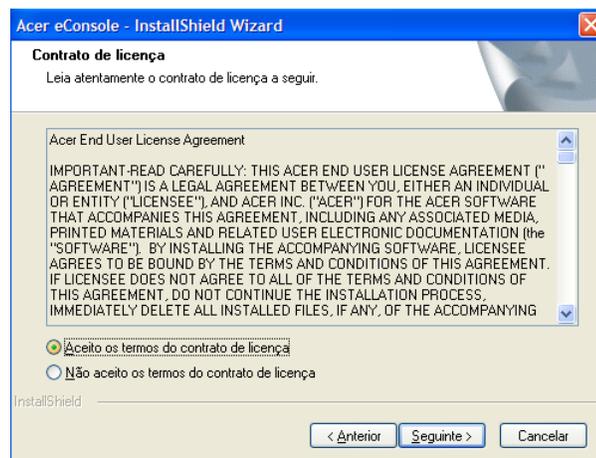
Instalar o software Acer eConsole

Para instalar o software (Acer eConsole), introduza em primeiro lugar o disco de software na unidade óptica do PC. Se o sistema estiver configurado para arranque automático, será apresentado o ecrã do Assistente de Instalação.

Seleccione **Seguinte>** para ver o ecrã do contrato de licença.

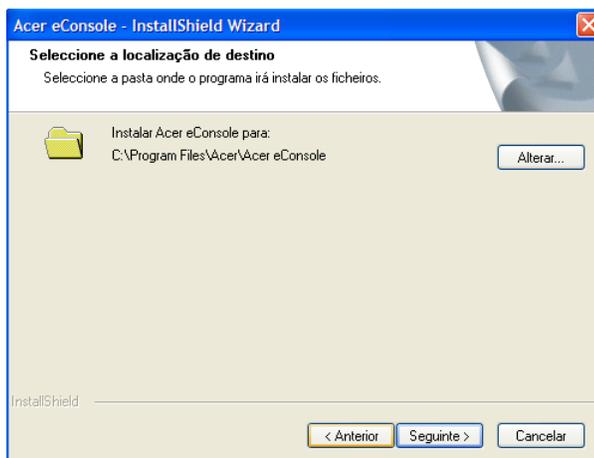


Leia o contrato com cuidado e clique em 'Aceito os termos do contrato de licença'. De seguida, clique em **Seguinte>** para avançar para o ecrã de destino do ficheiro.



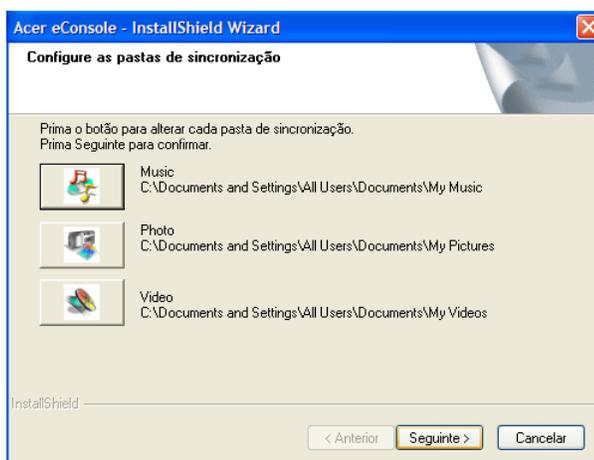
Seleccione onde pretende instalar os ficheiros do eConsole e de seguida, clique em **Seguinte>**. O assistente de instalação começará a instalar o software do eConsole.

Quando tiver terminado, será apresentada a janela 'Configure as pastas de sincronização'.



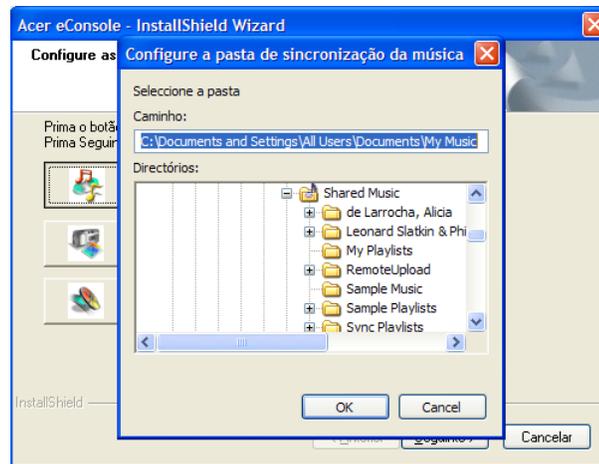
Por predefinição, o software eConsole seleccionará os ficheiros multimédia designados pelo Windows (A minha música, As minhas fotografias e Os meus vídeos) para partilhar com o MG3001-p.

Se as pastas predefinidas estiverem correctas, clique em **Seguinte>** para continuar com o processo de instalação.

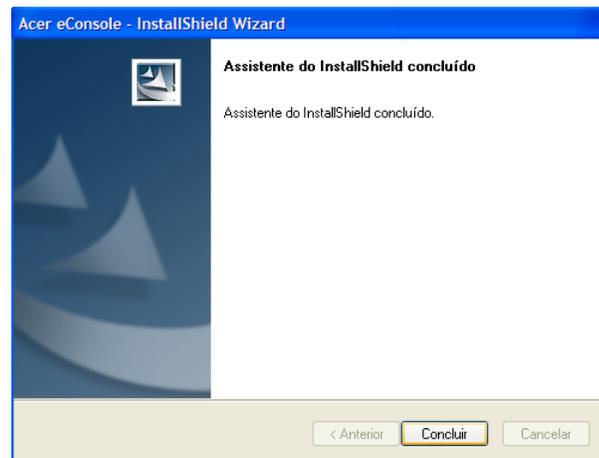


Se pretender alterar as predefinições e partilhar diferentes ficheiros, clique no respectivo ícone e procure a pasta que pretende partilhar. Clique em **OK** para continuar.

Quando tiver seleccionado as pastas que pretende partilhar, clique em **Seguinte>**.



Quando o processo de instalação tiver terminado, é apresentado o ecrã de conclusão. Clique em **Concluir** para sair do software de instalação.



Utilizar o software eConsole

O eConsole é um programa de software intuitivo que é fornecido com a Acer MG3001-p.

O eConsole permite-lhe organizar de forma conveniente as suas músicas, fotografias e ficheiros de vídeo para utilizar com a consola de entretenimento MG3001-p, que os reproduz no seu televisor ou sistema de áudio.

Para permitir que a Acer MG3001-p detecte os seus ficheiros multimédia, necessita de utilizar o software eConsole para organizar e gerir as suas contas de utilizador. Pode utilizar o eConsole para criar pastas de favoritos, listas de reprodução e editar ficheiros para serem reproduzidos no seu televisor ou sistema de áudio através da Acer MG3001-p.

Importante: O eConsole deve ser instalado no computador antes de começar a utilizar a Acer MG3001-p.

Utilizar o software eConsole

Uma vez instalado o software eConsole, pode-o abrir seleccionando o botão direito no ícone do tabuleiro de sistema e seleccionando **Open eConsole (Abrir o eConsole)**. Em alternativa, pode abrir o eConsole seleccionando **Iniciar, Todos os programas, Acer e Acer eConsole** no menu Iniciar do Windows.

Modos do eConsole

Quando tiver aberto o eConsole, coloque o ponteiro do rato em cima de cada ícone para revelar os três modos de gestão de multimédia: **Gerir ficheiros de música**, **Manage picture files (Gerir ficheiros de fotografias)** e **Manage video files (Gerir ficheiros de vídeo)**. Pode seleccionar o modo pretendido clicando num dos ícones.

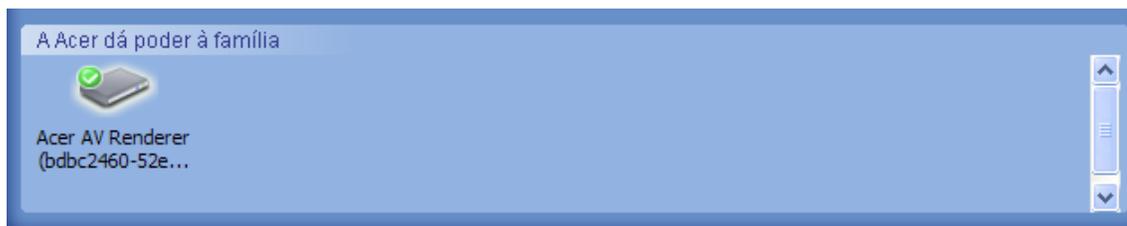


Quando tiver acedido a um dos modos, pode facilmente mudar para outro clicando nos separadores que se encontram na parte superior do painel.



Gerir os servidores de multimédia

O ecrã de arranque também pode ser utilizado para activar e desactivar, de forma fácil e rápida, os servidores de multimédia. Na parte inferior do ecrã de arranque encontram-se representações gráficas de todos os servidores de multimédia detectados.



Pode activar e desactivar um servidor de multimédia clicando com o botão direito na imagem e seleccionando **Activar** ou **Desactivar**, consoante o estado actual.

Gerir ficheiros de música

Pode utilizar o modo de música do eConsole para efectuar várias funções com a biblioteca de música, tal como criar listas de reprodução, compilar favoritos e copiar faixas de áudio de CDs.

Partilhar música

Partilhar pastas no eConsole permite-lhe aceder-lhes com a Acer MG3001-p através do televisor.

Com a MG3001-p, cada membro da família ou utilizador pode partilhar diferentes pastas ou ficheiros. Isto significa que cada utilizador pode optar por ver apenas a sua música favorita e manter os seus conteúdos separados dos conteúdos dos outros utilizadores.

Para partilhar pastas, clique no ícone **Partilhar música**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. Será apresentado o ecrã de gestão de ficheiros (ver imagem em baixo).

Percorra os seus ficheiros clicando nos ícones para seleccionar a pasta que pretende partilhar.

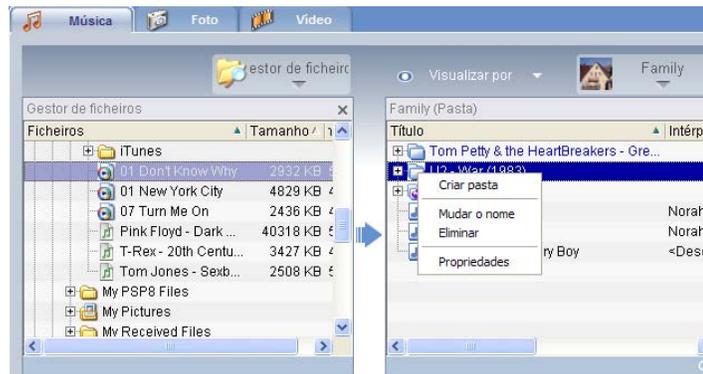
Para partilhar uma pasta, clique no respectivo ícone enquanto prime o botão do rato, e arraste e largue a pasta no campo do lado direito.



Cada pasta que partilhar será visível sempre que aceder ao menu de música com a MG3001-p. Quando partilhado, o conteúdo da pasta poderá ser utilizado para criar listas de reprodução, favoritos e gravar CDs utilizando o software eConsole.

Para mudar o nome de uma pasta partilhada, clique com o botão direito no campo do lado direito e seleccione **Mudar o nome**.

Se pretender anular a partilha de uma pasta, clique com o botão direito na pasta no campo do lado direito e seleccione **Eliminar**.



Para editar ou visualizar as pastas partilhadas de outro utilizador ou membro da família, clique no menu pendente no canto superior direito do menu de ecrã e seleccione os ficheiros a que pretende aceder.



Criar uma nova pasta de música

A MG3001-p permite-lhe criar novas pastas para guardar ficheiros de música.

Para criar uma nova pasta no campo de música partilhada, clique em **Criar pasta**, no lado esquerdo do menu de ecrã de eConsole. Com isto adicionará uma pasta com o nome 'New Folder' no campo de música partilhada.

Pode mudar o nome e, de seguida, copiar canções para esta pasta, para que fiquem disponíveis para edição e utilização com o software eConsole na consola MG3001-p.

Visualizar pastas de música

Pode mudar a forma como os ficheiros multimédia são visualizados, clicando em **Visualizar por** na parte superior do campo de ficheiros. O menu pendente permite-lhe escolher as opções de visualização: Álbum, Género, Artista, Favoritos e Listas de Reproduzir.



Isto constitui uma forma conveniente de visualizar os ficheiros para diferentes fins.

Editar informações das músicas

Cada canção na sua biblioteca de música possui informações que o eConsole utiliza para categorizar e guardar o ficheiro.

Quando realça uma determinada canção, as informações disponíveis para essa canção serão apresentadas na janela **Informação sobre a música**, na parte inferior do menu de ecrã.



Para editar as informações da canção, clique no campo **Editar**. Introduza ou mude as informações conforme as suas necessidades e clique em **Escrita** para actualizar.

De forma a aumentar a área de visão de ficheiros, é possível ocultar a área de informações. Para o fazer, clique no ícone da seta no lado superior direito da área de informações. Clique outra vez na seta para ver novamente as informações.

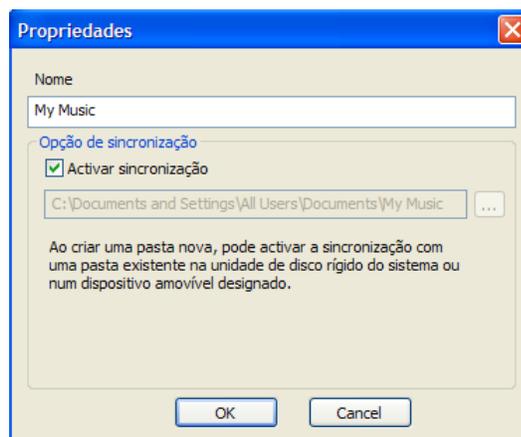
Pode igualmente adicionar uma capa de álbum ou fotografia a cada canção, fazendo duplo clique na caixa de fotografias e seleccionando uma fotografia a partir dos seus ficheiros.

Pastas sincronizadas

Uma pasta sincronizada é uma pasta que é automaticamente actualizada pelo computador para incluir quaisquer novos ficheiros ou conteúdos multimédia. Os ficheiros são sincronizados com uma pasta ou um dispositivo amovível que escolher.

Por predefinição, o eConsole escolherá a pasta "A minha música" como a única pasta sincronizada, sendo possível converter pastas novas e existentes em pastas sincronizadas. As pastas sincronizadas são indicadas por duas setas no interior do ícone da pasta.

Para criar uma pasta sincronizada, clique com o botão direito numa pasta existente e seleccione **Propriedades**. Será apresentado o menu de propriedades.



Seleccione a pasta e, de seguida, seleccione a pasta que pretende sincronizar, clicando na caixa ao lado da barra de endereço. Quando tiver escolhido a pasta, clique na caixa de verificação para activar a sincronização e clique em **OK** para confirmar.

Para desactivar a sincronização, basta anular a selecção da respectiva caixa e clicar em **OK**.

Cada pasta sincronizada é automaticamente actualizada para incluir quaisquer novos ficheiros pela aplicação do tabuleiro de sistema. As setas azul e amarela trocarão de cores durante quaisquer operações de sincronização.



Nota: Para eliminar pastas de um ficheiro sincronizado, deve eliminar a pasta directamente a partir do directório do PC.

Criar listas de reprodução e favoritos

As listas de reprodução e os favoritos constituem uma forma conveniente de organizar as suas canções em categorias e de facilitar a localização de determinadas canções, à medida que a sua biblioteca de música digital cresce.

Por exemplo, pode criar uma lista de reprodução para se adequar ao tempo ou ao seu estado de espírito (como, por exemplo, uma lista de reprodução para dias chuvosos), ou adicionar um novo CD aos seus favoritos para um acesso mais rápido.

As listas de reprodução e os favoritos são criados utilizando o software eConsole no seu PC. Depois de serem criados, podem ser acedidos e reproduzidos no televisor ou sistema de áudio utilizando a consola MG3001-p e o comando.

Criar e editar uma lista de reprodução

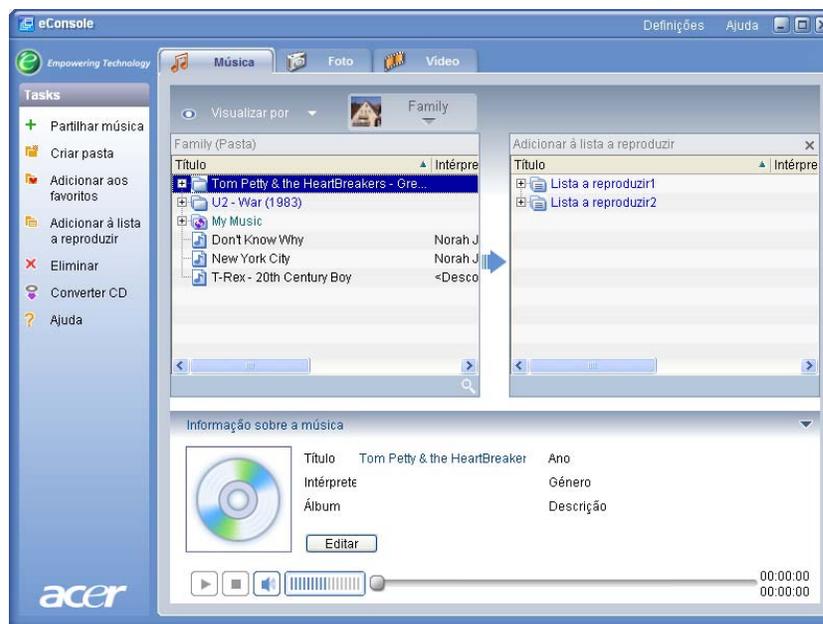
Para criar uma lista de reprodução, clique no ícone **Adicionar à lista a reproduzir**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. É apresentado o ecrã de gestão de listas de reprodução.

Poderá então percorrer os seus ficheiros partilhados clicando nos ícones, para seleccionar a pasta ou canção que pretende adicionar à lista de reprodução.

Para adicionar uma pasta ou canção a uma lista de reprodução, deve clicar no ícone e, enquanto prime o botão do rato, arrastar a pasta para o campo do lado direito.

O eConsole perguntar-lhe-á se deseja criar uma lista de reprodução, o que implicará a criação de uma pasta de listas de reprodução contendo o item seleccionado. Clique em **YES (Sim)** para confirmar.

A pasta ou o ficheiro que tiver largado na caixa do lado direito será convertido numa lista de reprodução. Isto é representado por um ícone de lista.



Para adicionar mais canções ou pastas a uma lista de reprodução, repita o procedimento de arrastar e largar.

Quando largar os ficheiros no campo do lado direito, largue-os em cima do ícone de uma lista de reprodução existente para os adicionar a essa lista de reprodução. Se largar o ficheiro noutra local, será criada uma nova lista de reprodução. O eConsole pedirá que confirme esta acção antes de continuar.

Para eliminar ou mudar o nome de uma canção ou lista de reprodução, clique no botão direito e seleccione a acção pretendida.

Criar e editar os favoritos

Para adicionar ou criar uma pasta de favoritos, clique no ícone **Adicionar aos favoritos**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. É apresentado o ecrã de gestão dos favoritos.

Poderá então percorrer os seus ficheiros partilhados clicando nos ícones, para seleccionar a pasta ou canção que pretende adicionar.

Para adicionar uma canção ou um álbum aos favoritos, clique no respectivo ícone enquanto prime o botão do rato, e arraste e largue a pasta no campo do lado direito.

Isto criará uma nova pasta no campo do lado direito. A pasta ou o álbum serão indicados com um ícone em forma de coração, enquanto que uma só canção será representada por uma nota musical.



Os favoritos poderão agora ser facilmente acedidos e reproduzidos no seu televisor utilizando a consola MG3001-p.

Para eliminar ou mudar o nome de um favorito, clique com o botão direito no ficheiro e seleccione a acção pretendida.

Eliminar pastas, ficheiros, listas de reprodução e favoritos

Para eliminar pastas, ficheiros, listas de reprodução, favoritos ou estações de rádio, seleccione o item e clique em **Eliminar**, no lado esquerdo do menu de ecrã. O eConsole pedirá que confirme. Clique em **Yes (Sim)** para eliminar.

Gerir ficheiros de fotografias

Pode utilizar o modo de fotografia do eConsole para organizar todas as fotografias digitais numa biblioteca e criar pastas de favoritos para visualização no televisor utilizando a Acer MG3001-p.

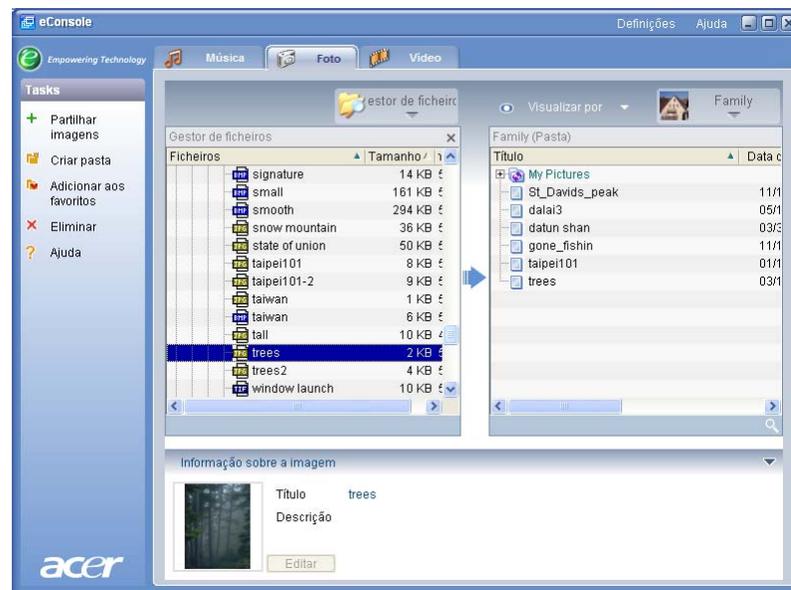
Partilhar fotografias

Partilhar pastas no eConsole permite-lhe aceder-lhes com a Acer MG3001-p através do televisor.

Com a MG3001-p, cada membro da família ou utilizador pode partilhar diferentes pastas ou ficheiros. Isto significa que cada utilizador pode optar por ver apenas as suas fotografias favoritas e manter os seus conteúdos separados dos conteúdos dos outros utilizadores.

Para partilhar pastas, clique no ícone **Partilhar imagens**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. Será apresentado o ecrã de gestão de ficheiros.

Pode então percorrer os seus ficheiros clicando nos ícones para seleccionar a pasta que pretende partilhar. Para partilhar a pasta, deve clicar no ícone da pasta e arrastá-la para o campo do lado direito.



Cada pasta que partilhar será visível sempre que aceder ao menu de fotografias com a MG3001-p. Quando partilhado, o conteúdo da pasta poderá ser utilizado para criar favoritos e organizar apresentações de diapositivos utilizando o software eConsole.

Se pretender anular a partilha de uma pasta, clique com o botão direito na pasta no campo do lado direito e seleccione **Eliminar**.

Para mudar o nome de uma pasta partilhada, clique com o botão direito no campo do lado direito e seleccione **Mudar o nome**.

Para editar as pastas partilhadas de outro utilizador ou membro da família, clique no menu pendente no canto superior direito do menu de ecrã e seleccione os ficheiros a que pretende aceder.

Criar uma nova pasta de fotografias

A MG3001-p permite-lhe criar novas pastas para guardar ficheiros de fotografias.

Para criar uma nova pasta no campo de fotografias partilhadas, clique em **Criar pasta**, no lado esquerdo do menu de ecrã do eConsole.

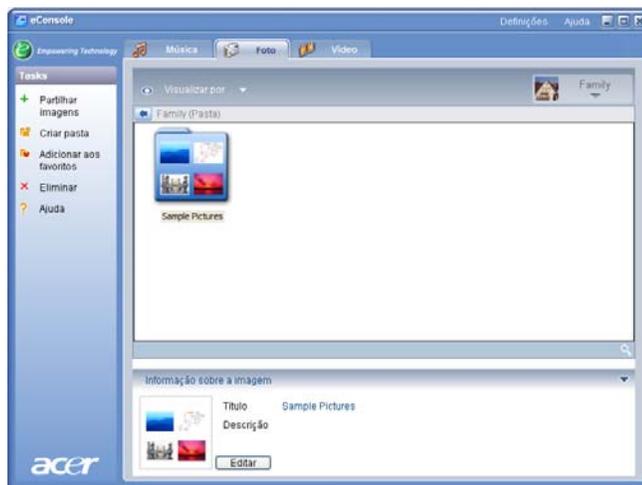
Isto criará uma nova pasta no campo das fotografias partilhadas.

Pode então copiar imagens para esta pasta, para que fiquem disponíveis para edição e utilização com o software eConsole na consola MG3001-p.

Visualizar pastas de fotografias

Pode mudar a forma como os ficheiros de fotografias são visualizados, clicando em **Visualizar por** na parte superior do campo de ficheiros. O menu pendente permite-lhe escolher duas opções de visualização: Miniatura ou Pasta.

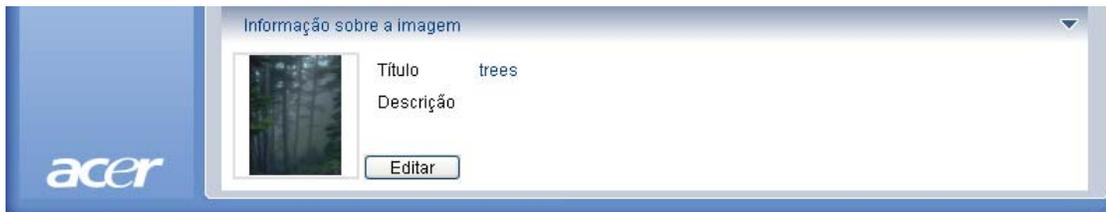
Vista em miniatura



Editar as informações das fotografias

Cada fotografia na sua biblioteca de fotografias possui informações que o eConsole utiliza para categorizar e guardar o ficheiro.

Quando realça uma determinada fotografia, as informações disponíveis para essa fotografia serão apresentadas na janela **Informação sobre a imagem**, na parte inferior do menu de ecrã.



Para editar as informações, clique no campo **Editar**. Introduza ou mude as informações conforme as suas necessidades e clique em **Escrita** para actualizar.

Favoritos

Os Favoritos são uma forma conveniente de organizar as suas imagens e de facilitar a localização de fotografias, à medida que a sua biblioteca de fotografias digitais cresce.

Os favoritos são criados utilizando o software eConsole no seu PC. Depois de serem criados, podem ser acedidos e visualizados no televisor utilizando a consola Acer MG3001-p e o comando.

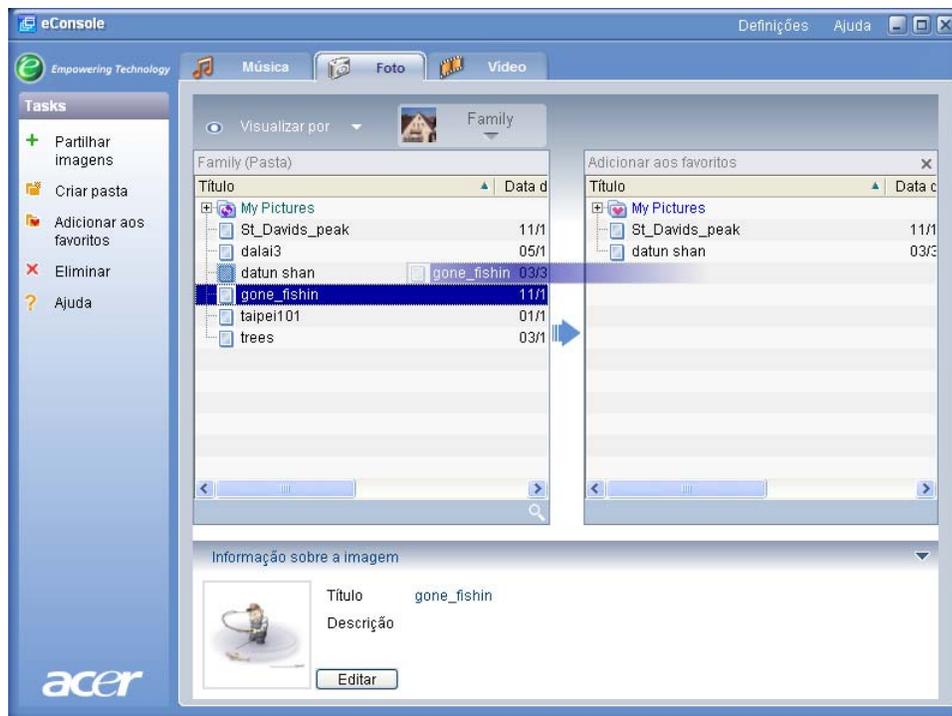
Criar e editar os favoritos

Para criar favoritos, clique no ícone **Adicionar aos favoritos**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. É apresentado o ecrã de gestão dos favoritos.

Poderá então percorrer os seus ficheiros partilhados clicando nos ícones, para seleccionar a pasta ou fotografia que pretende adicionar à pasta de favoritos. Para adicionar uma pasta a uma lista de favoritos, deve clicar no ícone e, enquanto prime o botão do rato, arrastar a pasta para o campo do lado direito.

Pode adicionar mais fotografias à pasta de favoritos repetindo a acção de arrastar e largar.

Uma pasta será indicada por um ícone em forma de coração, enquanto que uma imagem será representada por um ícone de fotografia.



Para eliminar ou mudar o nome a uma imagem ou pasta dos favoritos, clique no item com o botão direito e seleccione a acção pretendida.

As suas fotografias favoritas podem agora ser facilmente acedidas e visualizadas como uma apresentação de diapositivos no televisor utilizando a consola MG3001-p.

Gerir ficheiros de vídeo

Pode utilizar o modo de vídeo do eConsole para organizar todos os seus filmes digitais numa biblioteca, para criar pastas de filmes favoritos, ou para visualizar clips de vídeo no televisor utilizando a MG3001-p.

Partilhar vídeo

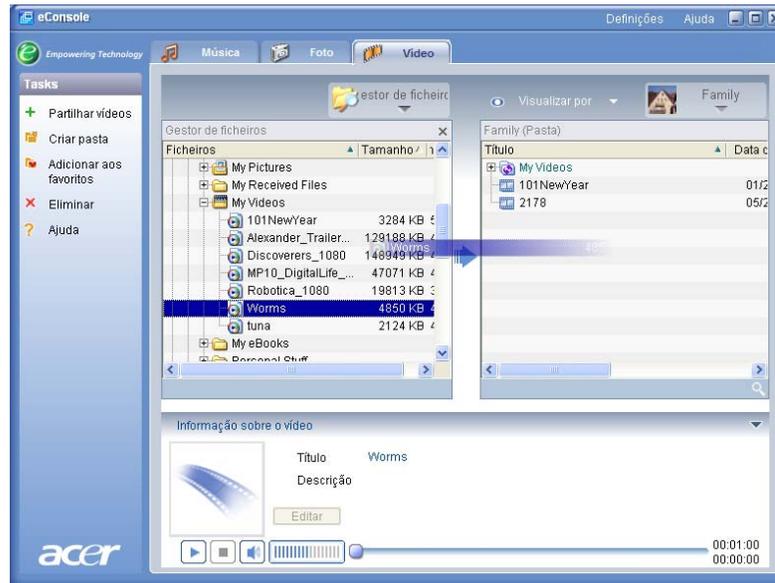
Partilhar pastas e clips de vídeo com o eConsole permite-lhe aceder-lhes utilizando a Acer MG3001-p, para visualização no televisor.

Com a MG3001-p, cada membro da família ou utilizador pode partilhar diferentes pastas ou ficheiros de vídeo. Isto significa que cada utilizador pode optar por ver apenas os seus clips de vídeo favoritos e manter os seus conteúdos separados dos conteúdos dos outros utilizadores.

Para partilhar pastas, clique no ícone **Partilhar vídeos**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. Será apresentado o ecrã de gestão de ficheiros de vídeo.

Poderá então percorrer os seus ficheiros clicando nos ícones, para seleccionar a pasta ou clip de vídeo que pretende partilhar.

Para partilhar a pasta, deve clicar no ícone da pasta e arrastá-la para o campo do lado direito.



Cada pasta que partilhar será visível sempre que aceder ao menu de vídeos com a MG3001-p. Quando partilhado, o conteúdo da pasta pode ser visualizado utilizando o software eConsole.

Se pretender anular a partilha de uma pasta, clique com o botão direito na pasta no campo do lado direito e seleccione **Eliminar**.

Para mudar o nome de uma pasta partilhada, clique com o botão direito na pasta no campo do lado direito e seleccione **Mudar o nome**.

Para editar as pastas partilhadas de outro utilizador ou membro da família, clique no menu pendente no canto superior direito do menu de ecrã e seleccione os ficheiros a que pretende aceder.

Criar uma nova pasta de vídeo

A MG3001-p permite-lhe criar novas pastas para guardar ficheiros de vídeo.

Para criar uma nova pasta no campo de vídeos partilhados, clique em **Criar pasta**, no lado esquerdo do menu de ecrã do eConsole.

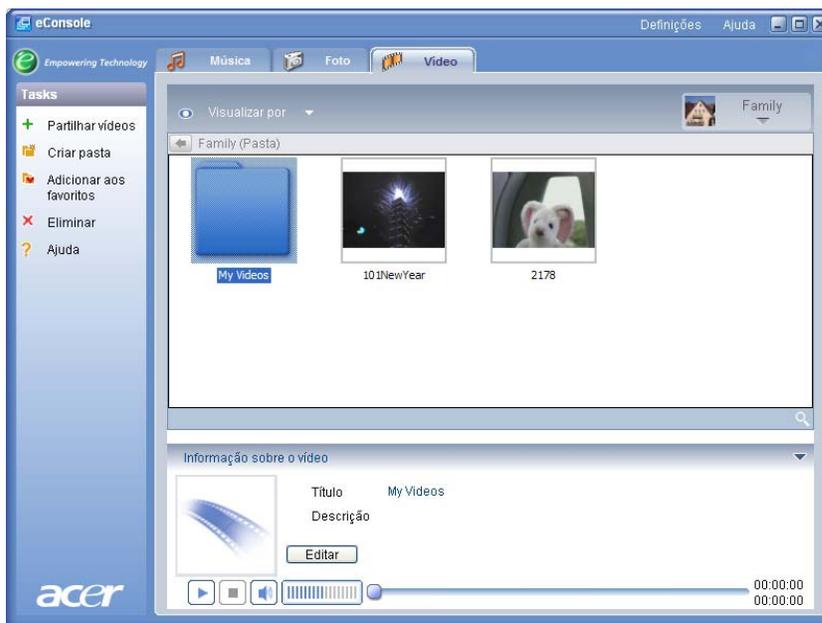
Isto criará uma nova pasta no campo de vídeos partilhados.

Pode então copiar vídeos para esta pasta, para que fiquem disponíveis para visualização com o software eConsole na consola MG3001-p.

Visualizar pastas de ficheiros

Pode mudar a forma como os ficheiros de vídeo são visualizados, clicando em **Visualizar por** na parte superior do campo de ficheiros. O menu pendente permite-lhe escolher duas opções de visualização: Miniatura ou Pasta.

Vista em miniatura



Editar as informações dos clips de vídeo

Cada clip de vídeo na sua biblioteca de vídeos possui informações que o eConsole utiliza para categorizar e guardar o ficheiro.

Quando realça um determinado clip de vídeo, as informações disponíveis para esse vídeo serão apresentadas na janela **Informação sobre o vídeo**, na parte inferior do menu de ecrã.



Para editar as informações, clique no campo **Editar**. Introduza ou mude as informações conforme as suas necessidades e clique em **Escrita** para actualizar.

Favoritos

Os Favoritos são uma forma conveniente de organizar os seus clips de vídeo e de facilitar a localização de vídeos, à medida que a sua biblioteca de vídeos digitais cresce.

Os favoritos são criados utilizando o software eConsole no seu PC. Depois de serem criados, podem ser acedidos e visualizados no televisor utilizando a consola MG3001-p e o comando.

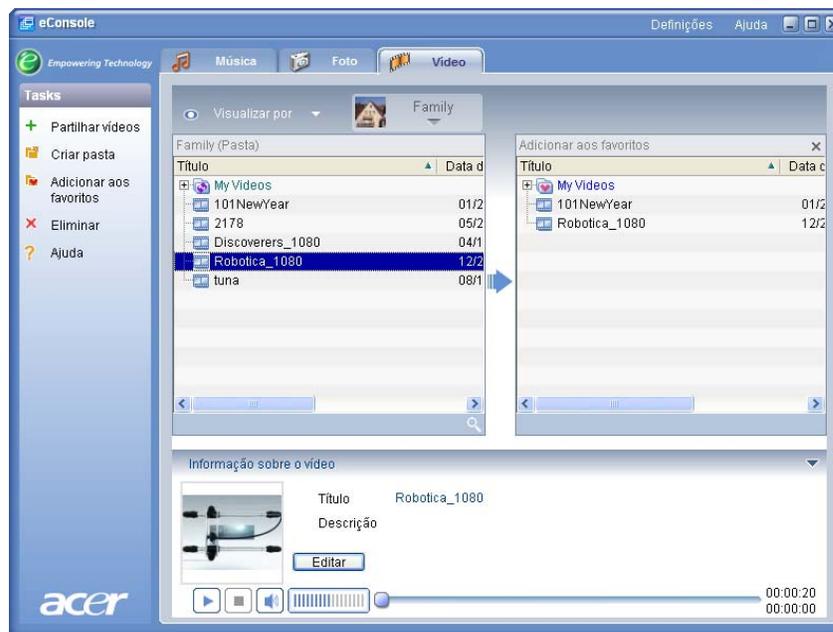
Criar e editar os favoritos

Para criar favoritos, clique no ícone **Adicionar aos favoritos**, no canto superior esquerdo do menu de ecrã do eConsole. É apresentado o ecrã de gestão dos favoritos.

Poderá então percorrer os seus ficheiros partilhados clicando nos ícones, para seleccionar a pasta ou o clip que pretende adicionar à pasta de favoritos. Para adicionar a pasta à lista de favoritos, deve clicar no ícone e arrastar a pasta para o campo do lado direito.

Pode adicionar mais clips de vídeo à pasta de favoritos repetindo a acção de arrastar e largar.

Um ícone em forma de coração indica uma pasta, enquanto que um ícone de filme representa um único clip.



Para eliminar ou mudar o nome de uma imagem ou pasta dos favoritos, clique no item com o botão direito e seleccione a acção pretendida.

Os seus clips de vídeo favoritos podem agora ser facilmente acedidos e visualizados no televisor utilizando a consola MG3001-p.

Copiar um CD de áudio

O eConsole permite que os utilizadores copiem os ficheiros de música de um CD e que os guardem no disco rígido como ficheiros MP3 ou WMA. Para copiar um CD, seleccione Rip CD (Copiar CD) a partir do menu que se encontra no lado esquerdo.

O conteúdo do CD será apresentado na janela do lado esquerdo. Seleccione as canções que pretende copiar assinalando a caixa ao lado das mesmas. Clique em **Iniciar** quando tiver terminado a selecção.

A eConsole pedir-lhe-á que confirme a pasta de destino, ou que escolha outra. Clique em **OK** para começar a copiar as canções.



A eConsole pedir-lhe-á que confirme a pasta de destino, ou que escolha outra.

Para mudar as definições de qualidade dos ficheiros copiados, deve aceder ao menu Definições avançadas. Existem mais informações na secção **Menu de Definições**.

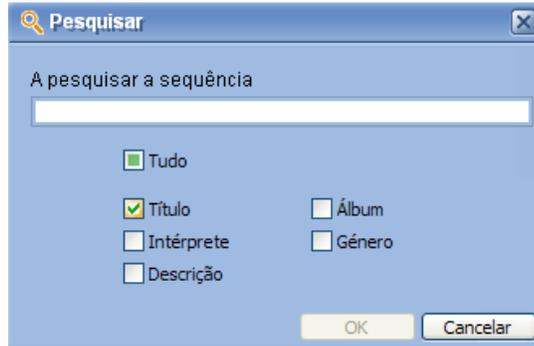
Clique em **Iniciar** para começar o processo de cópia; é apresentado um ecrã de progressão. Clique em **Cancelar** para parar o processo.



Procurar conteúdos multimédia

Para procurar um determinado ficheiro multimédia, seja uma canção, fotografia ou clip de vídeo, clique no ícone de pesquisa (lupa) que se encontra no lado inferior direito da janela de ficheiros.

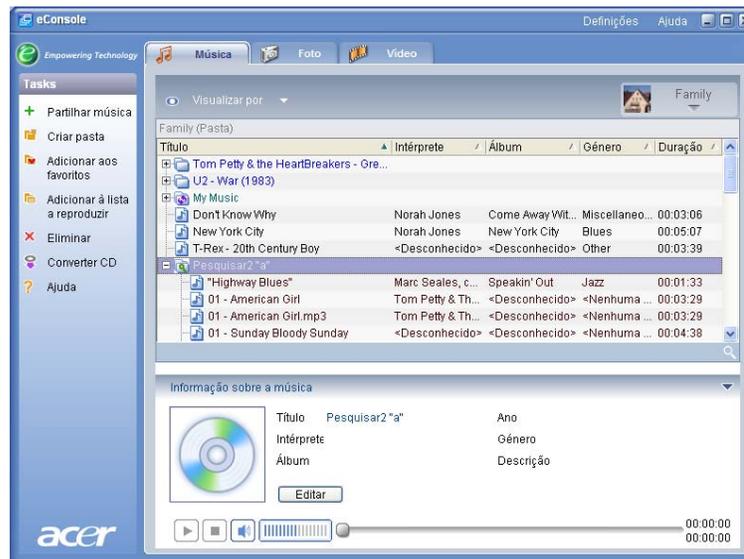
Será apresentada a janela de pesquisa.



Introduza o nome ou informações do ficheiro que está a procurar no espaço destinado à introdução do texto de pesquisa. De seguida, pode clicar nas caixas de verificação para diminuir as áreas onde o eConsole efectuará a pesquisa. Clique em **OK** para iniciar a pesquisa.

Cada modo multimédia apresenta um critério de pesquisa diferente; por exemplo, no modo de música pode seleccionar álbuns, géneros ou intérpretes.

Os resultados de pesquisa serão apresentados na vista de base de dados, tal como indicado em baixo.



Nota: A função de pesquisa apenas funciona para o actual tipo de conteúdo multimédia e utilizador. Por exemplo: Não pode procurar conteúdos de vídeo no modo de música.

Menu de Definições

O menu de definições permite-lhe modificar e gerir as contas de utilizador e os servidores de multimédia utilizados com a MG3001-p.

Para aceder ao menu de definições, clique com o botão direito em **Definições**, no canto superior direito do menu de ecrã. Será apresentada uma caixa pendente com três opções: **Gestor de conta**, **Gestor de dispositivos** e **Definições avançadas**.

Seleccione a opção que pretende.

Gestor de conta

A Acer MG3001-p permite que cada membro da família ou utilizador crie uma conta pessoal. Cada utilizador pode guardar as suas músicas, vídeos e fotografias pessoais nesta conta.

Esta função torna fácil organizar os ficheiros e manter todos os conteúdos multimédia em contas de utilizador separadas.

Para criar ou editar uma conta, necessita de abrir o ecrã do gestor de contas. Clique em **Definições** na parte superior do menu de ecrã do eConsole e seleccione **Gestor de conta** a partir do menu pendente.

É apresentado o ecrã do gestor de contas.



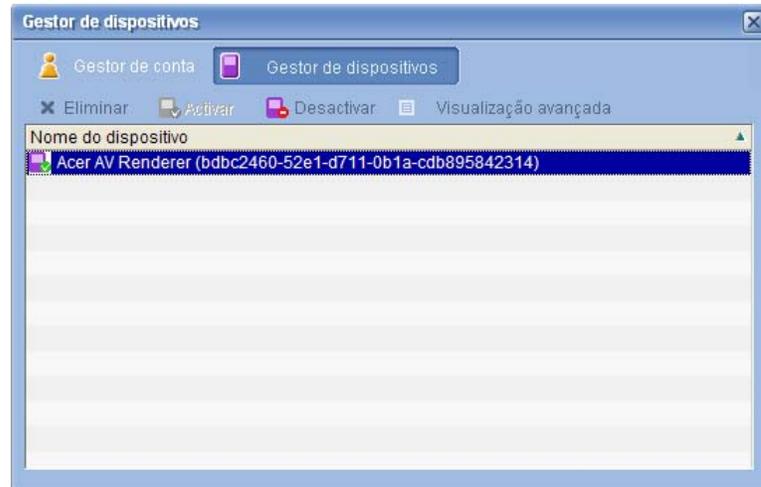
Utilizando este ecrã, pode criar novas contas e adicionar uma nova imagem personalizada para cada conta de utilizador.

Para criar uma nova conta, clique em **+ Adicionar**; a nova conta será apresentada no lado esquerdo do ecrã. Clique na fotografia de nova conta e introduza o nome no campo Nome do membro. Pode, de seguida, escolher uma fotografia a partir da selecção de Foto do membro. Em alternativa, pode seleccionar uma fotografia mais personalizada clicando no ícone Procurar. Isto permitir-lhe-á escolher uma fotografia a partir de qualquer ficheiro de imagem do computador.

Para eliminar uma conta de utilizador, clique na respectiva conta para a realçar e, de seguida, clique em **X Eliminar** na parte superior do campo.

Gestor de dispositivos

O menu de definições também lhe permite aceder à página **Gestor de dispositivos**. Esta página permite-lhe activar e desactivar servidores multimédia, verificar as definições avançadas e, também, eliminar servidores.



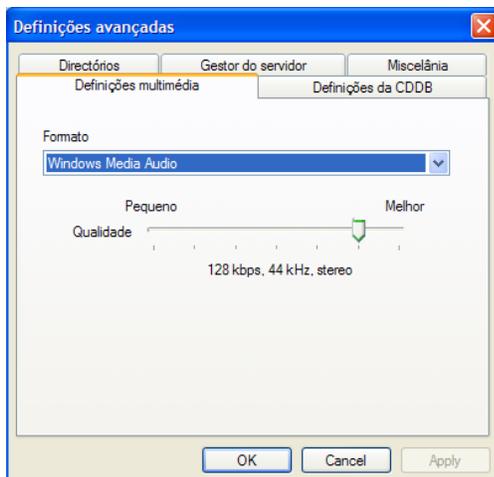
Para activar ou desactivar um servidor, realce o nome do servidor e seleccione **Activar** ou **Desactivar**, consoante o estado do servidor.

Para verificar as definições avançadas, realce o servidor e clique em **Visualização avançada**, para apresentar todas as informações e definições actuais do servidor.

Para eliminar um servidor, realce-o e clique em **Eliminar**.

Definições avançadas

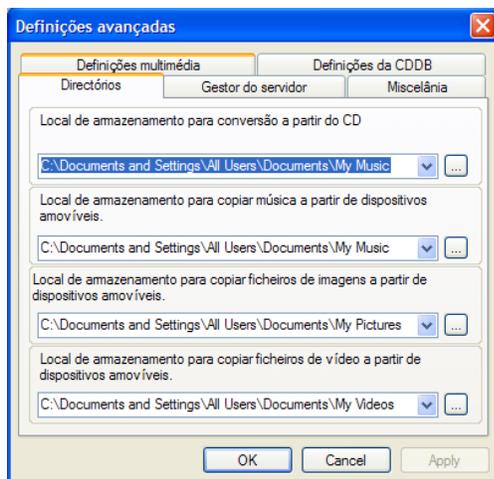
Se escolher as definições avançadas, será apresentado o menu Definições avançadas. Este menu permitir-lhe-á ajustar muitas das funções avançadas da MG3001-p.



Clique no respectivo separador para apresentar a função que pretende modificar.

Directórios

Clique neste separador para definir a localização para guardar ficheiros quando copiar músicas a partir de um CD ou copiar fotografias, música e vídeo a partir de dispositivos de armazenamento amovíveis USB 2.0.



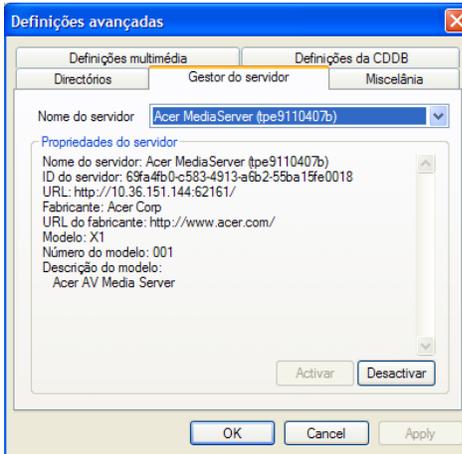
Para mudar a localização, clique na caixa ao lado do endereço e selecione uma pasta de destino diferente.

Clique em **Escrita** para confirmar e em **OK** para sair.

Gestor de servidor

Clique neste separador para verificar as propriedades dos servidores de conteúdos multimédia na sua rede.

Para seleccionar um servidor, clique na seta e seleccione um servidor a partir do menu pendente. Pode então verificar as informações do servidor.



Pode igualmente **Desactivar** ou **Activar** o servidor de multimédia utilizando este menu e clicando no respectivo botão, consoante o estado.

Clique em **Escrita** para guardar as definições e em **OK** para sair.

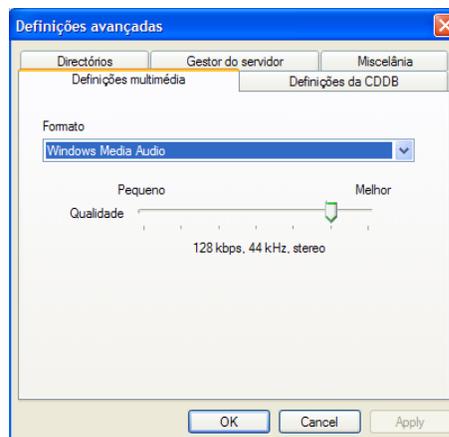
Miscelania

Clique neste separador para escolher se pretende activar o Acer Launcher aquando do arranque do sistema.

Clique na caixa de verificação, seguido de **Escrita**, para guardar as definições. Clique em **OK** para sair.

Definições multimédia

Clique neste separador para ajustar a qualidade dos ficheiros de música criados pelo eConsole sempre que copiar ficheiros a partir de um CD.



Seleccione o tipo de ficheiro que pretende modificar a partir da caixa pendente e, de seguida, utilize o cursor móvel para seleccionar o valor de taxa de bits necessário.

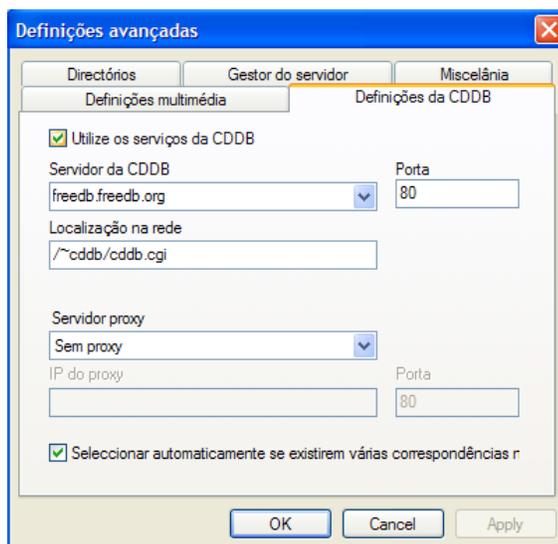
Clique em **Escrita** para guardar as alterações e em **OK** para sair.

Importante: Lembre-se de que os ficheiros com a melhor qualidade ocupam mais espaço no disco rígido.

Definições de CDDB

Clique neste separador para alterar as informações do serviço de Internet que é utilizado para obter informações acerca dos ficheiros de música.

O serviço é utilizado pelo eConsole para encontrar automaticamente informações e capas de álbuns para os ficheiros de música que guarda na sua biblioteca.



Utilizando este menu, pode ligar e desligar o serviço, alterar o servidor e mudar as funções avançadas do servidor.

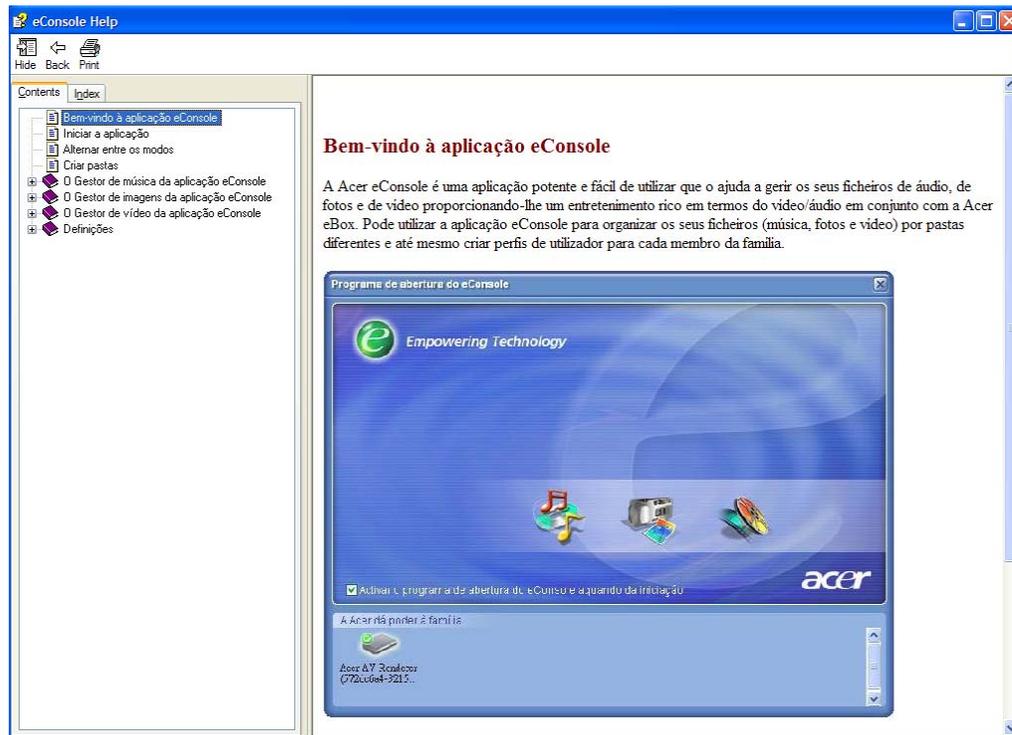
Nota: A Acer recomenda que não altere estas definições.

Obter ajuda

É possível obter ajuda caso tenha problemas com a utilização do software eConsole.

Clique num dos botões de ajuda que se encontram no canto superior direito ou na parte inferior do menu de tarefas do lado esquerdo.

Será apresentado o menu de ajuda no ecrã.



O menu de ajuda fornece informações e instruções sobre como utilizar o eConsole. Clique num tópico no índice do lado esquerdo para ver as informações.

Se, após ter consultado a secção de ajuda, não tiver solucionado o seu problema, contacte um revendedor Acer para obter assistência técnica.

Também pode encontrar mais informações no Web site da Acer:
<http://global.acer.com>

5 Utilizar a Acer MG3001-p

Esta secção mostra como configurar a MG3001-p quando a ligar pela primeira vez. Além disso, mostra igualmente como navegar entre os menus e trabalhar com as diferentes funções da consola MG3001-p.

Configurar a MG3001-p

Assistente de configuração

Ecrã de boas-vindas

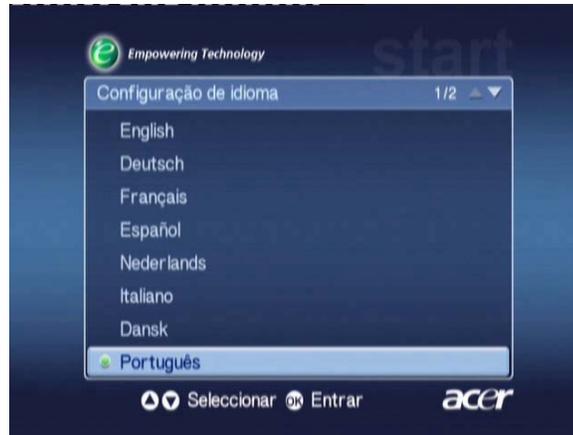
Quando executar pela primeira vez o MG3001-p, a televisão apresentará o ecrã de boas-vindas. Prima **OK** para iniciar o processo de configuração. É apresentado o ecrã de Configuração de idioma.



Nota: Se não conseguir ver a mensagem, consulte a secção de **Resolução de problemas**.

Configuração de idioma

Utilize os botões com setas para **CIMA** ou para **BAIXO** no comando para realçar o idioma pretendido. Prima **OK** para fazer a seleccionar. É apresentado o ecrã Definições da Data / Tempo.



Definições da Data / Tempo

Utilize os botões das setas para a ESQUERDA e para a DIREITA para realçar a caixa que pretende alterar. Prima OK, sendo apresentadas duas setas a indicar que pode ajustar o valor.

Utilize os botões das setas **PARA CIMA** e **PARA BAIXO**, ou as teclas numéricas, para regular o valor dentro da caixa realçada. Quando o valor tiver sido correctamente definido, prima OK e use a seta para a DIREITA para deslocar para a caixa seguinte.

Quando a data e a hora local correctas estejam definidas, prima **OK** enquanto a caixa **Seguinte>** estiver realçada, para passar para o ecrã **Definições de Rede > Selecção da Configuração**.



Definições de Rede > Selecção da Configuração

Utilize os botões com setas para **CIMA** e para **BAIXO** para seleccionar o tipo de rede à qual pretende ligar o MG3001-p.



Se o seu MG3001-p for ligado utilizando uma rede LAN sem fios, siga as instruções em baixo.

Se o MG3001-p estiver ligado utilizando uma configuração Ethernet com cabos, avance para '**Ligar uma rede com fios**'.

Redes sem fios

Se tiver um ambiente de rede sem fios, deve escolher entre os modos sem fios Ad Hoc ou Infra-estrutura.

A definição Ad Hoc é utilizada para uma rede sem fios peer-to-peer (para criar uma ligação entre dois PCs), sem recorrer a um router ou ponto de acesso. A definição de Infra-estrutura é utilizada para redes que incluem um ponto de acesso ou um router.

Selecione o tipo de rede de que necessita e prima **OK** para continuar.

Nota: Para mais informações sobre a terminologia de rede, consulte o **Glossário**.

Ligação a um ponto de acesso de uma rede sem fios

Seleccione **Sem Fios (Ponto de Acesso)** e o sistema procurará o identificador da sua rede sem fios LAN (ou SSID.)

Definições de Rede > Selecção SSID

Se for bem sucedido, o resultado da pesquisa apresentará os pontos de acesso disponíveis. Escolha o SSID do ponto de acesso ao qual pretende ligar e prima **OK**.

Se for necessário utilizar encriptação sem fios (WEP), será enviado para a página de encriptação.

Se não for necessária encriptação, mude para o ecrã de **Definições de Rede > Selecção de Servidor**, na secção **Ligar uma rede com fios**.



Definições de Rede > Codificação Sem Fio

Seleccione o tipo de encriptação e prima **OK**.

Introduza os códigos de encriptação para a sua rede e, depois, seleccione **Guardar** antes de premir **OK** para confirmar.

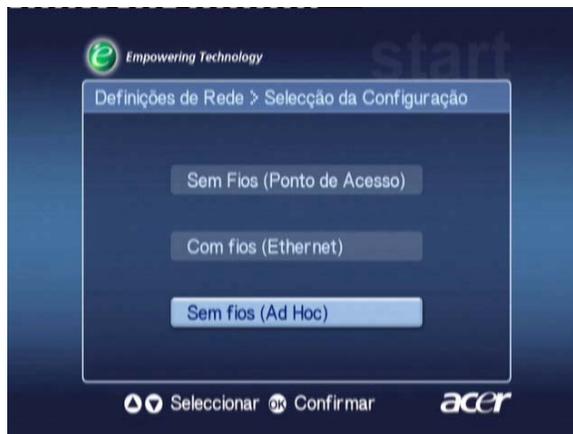
Mude para o ecrã de selecção de servidores disponíveis, na secção **Ligar uma rede com fios**.



Para mais informações sobre as Redes sem fios e Encriptação, consulte a secção **Encriptação**.

Ligação a uma rede sem fios com a definição Ad Hoc

Seleccione **Sem fios (Ad Hoc)** e o sistema procurará o identificador da sua rede sem fios LAN (ou SSID.)



Pontos de acesso disponíveis

Se for bem sucedido, o resultado da pesquisa apresentará os pontos de acesso disponíveis.

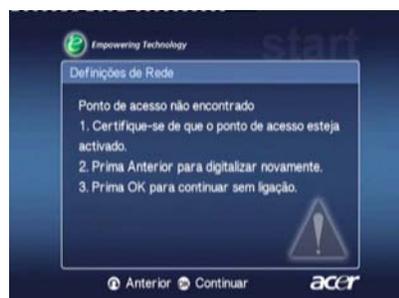
Se não for bem sucedido, ser-lhe-á pedido que verifique o ponto de acesso e tente novamente.

Quando o ponto de acesso tiver sido correctamente detectado, seleccione a qual pretende ligar e prima **OK**. O MG3001-p começará a procurar servidores de multimédia que usem o ponto de acesso seleccionado.

Bem sucedido



Mal sucedido



Definições de Rede > Selecção de Servidor

Se for bem sucedido, ser-lhe-á apresentada uma lista de servidores multimédia utilizando esse ponto de acesso.

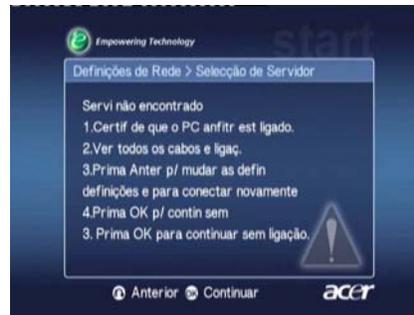
Se não for bem sucedido, ser-lhe-á pedido que verifique o servidor e tente novamente.

Seleccione o servidor de multimédia e prima **OK** para confirmar.

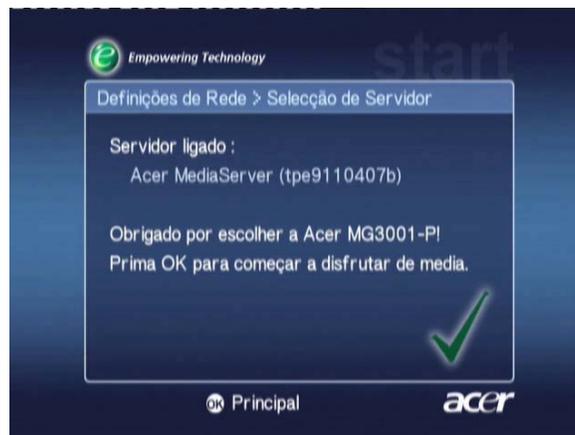
Bem sucedido



Mal sucedido



É apresentado o ecrã de conclusão. Prima **OK** para começar a utilizar o MG3001-p.



A página principal do gateway de multimédia MG3001-p será apresentada e estará pronto a disfrutar dos seus materiais multimédia.

Parabéns! A configuração está concluída.

Nota: Se tiver quaisquer problemas com o processo de configuração, consulte as secções Glossário técnico e Resolução de problemas deste Manual do Utilizador.

Em caso de problemas persistentes, contacte um revendedor Acer.

Ligação a uma rede com fios (Ethernet)

Selecione **Com fios (Ethernet)** e prima **OK** para iniciar a configuração.

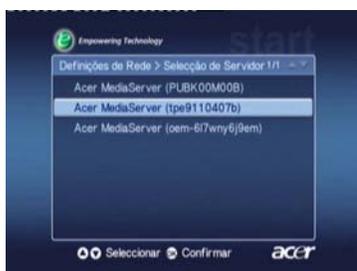
Definições de Rede > Selecção de Servidor

Se for encontrado um servidor, o sistema apresentará os servidores de multimédia disponíveis.

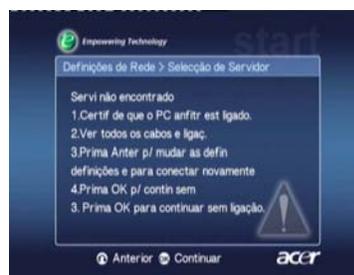
Se o servidor não for encontrado, será enviado para o ecrã de configuração não concluída. Siga as instruções e tente procurar novamente a consola. Selecione o servidor ao qual pretende ligar e prima **OK**.

Se os problemas continuarem, consulte a secção '**Resolução de problemas**'.

Bem sucedido



Mal sucedido



Será enviado para o ecrã de conclusão da instalação. Prima **OK** novamente para sair.



A página principal do gateway de multimédia MG3001-p será então apresentada e estará pronto a desfrutar dos seus materiais multimédia.

Parabéns! A configuração está concluída.



Actualizações de firmware

As actualizações de firmware são correcções de software que são disponibilizados pelo fabricante para corrigir problemas de software ou adicionar novas funcionalidades ao hardware.

Poderá necessitar, ocasionalmente, de actualizar o firmware da Acer MG3001-p.

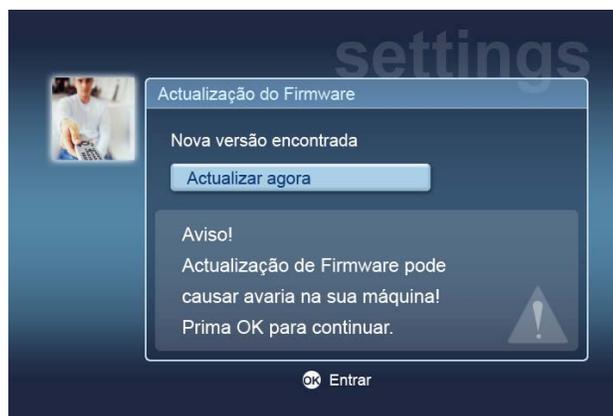
Para actualizar o firmware, abra o menu **Actualização do Firmware** através do menu **Definições**. O ecrã apresentará a actual versão do firmware.

Para procurar todas as actualizações disponíveis, seleccione **Scan for updates** e prima **OK**. O sistema procurará quaisquer actualizações de software disponíveis.



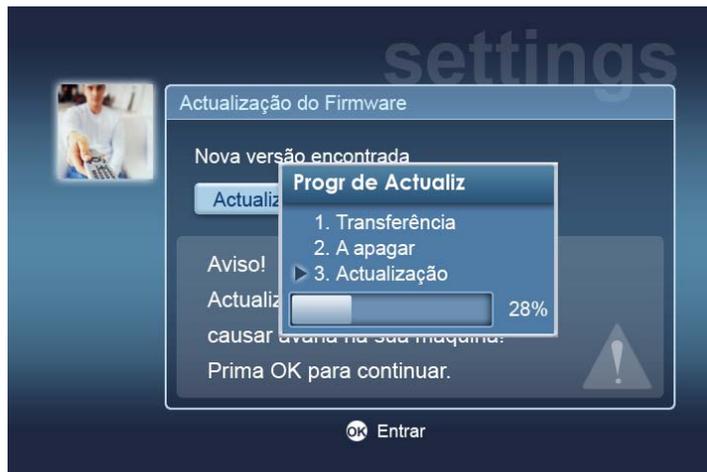
Se não existirem actualizações disponíveis, será apresentada a mensagem 'No new version was found' (Não foi encontrada qualquer versão nova). Prima o botão **Retroceder** para regressar ao menu principal e continuar a utilizar a MG3001-p.

Se existir uma actualização disponível, será apresentado o ecrã de actualização.



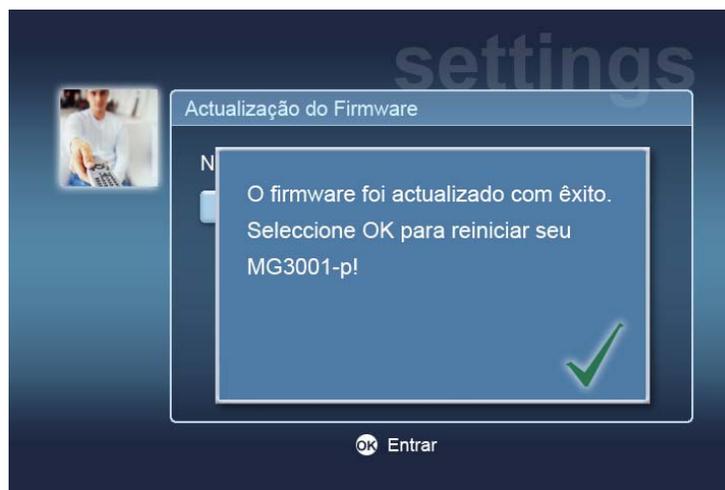
Dado que uma actualização de firmware envolve a introdução de alterações no software da Acer MG3001-p, a mensagem é acompanhada por um aviso sobre as actualizações de firmware.

Prima **OK** para iniciar o processo de actualização. Será apresentado um ecrã de transferência para o manter actualizado sobre o processo da transferência.



Nota: Poderá não ser necessária uma fase de apagamento para todas as actualizações. Se for este o caso, apenas serão apresentadas duas fases durante o progresso de actualização.

Quando a actualização tiver terminado, será apresentado o ecrã de conclusão.



Prima **OK** para reiniciar a MG3001-p e regressar ao menu principal.

Repor as definições de fábrica

Se tiver quaisquer problemas com a MG3001-p, poderá ser necessário repor a consola para as suas definições de origem. Para o fazer, introduza um clipe de papel na ranhura de reposição que se encontra na parte de trás da consola. Isto irá repor as definições de fábrica da máquina.

Trabalhar com a Acer MG3001-p

Existem várias formas de trabalhar e navegar na interface de utilizador da MG3001-p. A secção seguinte fornece informações e sugestões sobre como trabalhar de forma eficaz com a consola.

Sugestões de navegação

O comando é utilizado para navegar entre os diferentes modos e funções da Acer MG3001-p.

As setas direccionais e os botões circundantes podem ser utilizados para navegar de forma rápida e conveniente pelos diferentes menus e funcionalidades.



Os botões direccionais **CIMA**, **BAIXO**, **ESQUERDA** e **DIREITA** são utilizados para mover a caixa de selecção no ecrã, premindo-se **OK** para seleccionar a escolha realçada.

O botão **Retroceder** permite regressar ao ecrã anterior.

Os botões **VIDEO**, **MUSIC** e **PICTURE** funcionam como atalhos para aceder directamente ao respectivo menu.

Na zona inferior do telecomando existem quatro botões coloridos: **VERMELHO**, **VERDE**, **AMARELO** e **AZUL**.



Estes botões coloridos funcionam igualmente como atalhos, mas a função de cada um depende do ecrã actual. Existe um guia útil na parte inferior do ecrã que indica a função de cada botão colorido, sempre que estiver disponível.

Navegar utilizando os botões da consola

É igualmente possível trabalhar com a Acer MG3001-p utilizando os botões de controlo que se encontram debaixo do visor e atrás da tampa rebatível da consola.



Os botões das setas, OK e Retroceder directamente abaixo do visor têm a mesma função que os botões correspondentes no comando.

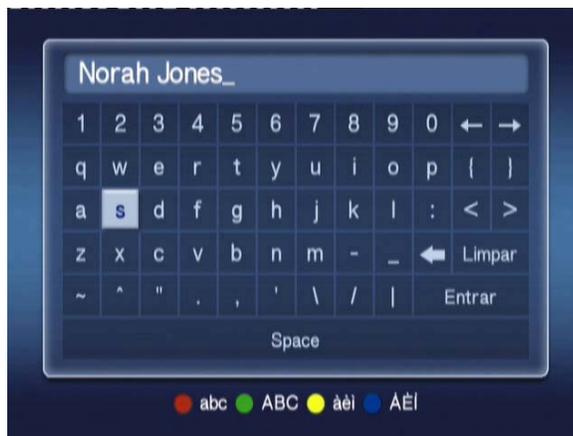
Estes podem ser utilizados para controlar a MG3001-p, caso não tenha o comando à mão ou se necessitar de efectuar uma acção de emergência.

Além disso, atrás da tampa rebatível da consola, existem botões de controlo dos conteúdos multimédia que podem ser utilizados para iniciar e parar, avançar, recuar, saltar para a frente e saltar para trás durante a reprodução dos ficheiros multimédia.

O teclado de ecrã

Sempre que tiver de introduzir texto num campo do ecrã, terá de utilizar o teclado de ecrã. O teclado de ecrã será automaticamente apresentado.

O ecrã do teclado de ecrã é apresentado em baixo.



O teclado é utilizado para introduzir dados tais como nomes das pastas, títulos das canções para pesquisa e outras informações relacionadas com os ficheiros.

Para utilizar o teclado, realce o carácter pretendido utilizando os botões das **SETAS** no comando e prima o botão **OK**.

Menu principal da Acer MG3001-p

Quando ligar a MG3001-p, será apresentado o ecrã principal no ecrã do televisor. A partir deste menu, é fácil aceder a cada modo.



Utilizar a Acer MG3001-p

Durante a utilização da MG3001-p, encontrará vários ícones que são utilizados para indicar determinados comandos e o actual estado do sistema.

A seguinte tabela constitui um guia de consulta rápida para compreender o significado destes ícones normalmente usados.

Guia dos ícones

	Aleatório: Utilizado para indicar quando uma lista de reprodução está a ser reproduzida de forma aleatória.
	Repetir 1: A canção actual será repetida até que o comando de repetição seja cancelado.
	Repetir: O álbum ou lista de reprodução actual será repetido até que o comando de repetição seja cancelado.
	Álbum: Indica um álbum com várias canções.
	Pasta: Indica uma pasta com vários ficheiros.
	Canção: Indica uma única canção

	Programa: Indica uma canção que foi adicionada a uma lista de reprodução ad-hoc existente
	Reproduzir: Indica a canção que está a ser reproduzida.
	Função não disponível: Indica que a função seleccionada não está disponível.
	A carregar: É apresentado no centro do ecrã sempre que está a ser carregado um novo ecrã

Modo de música

A Acer MG3001-p permite-lhe reproduzir ficheiros de música que tenham sido organizados no seu computador Acer utilizando o software eConsole, utilizando o sistema de som do televisor ou um sistema de som digital ligado à MG3001-p.

A partir do menu principal, utilize os botões de esquerda ou direita para realçar Música e prima **OK**. Em alternativa, pode premir o botão de atalho **Música**.

Será apresentada a página inicial de música.



Utilize os botões das setas para seleccionar a pasta de que necessita e prima **OK** para aceder. Serão apresentados todos os ficheiros de música (álbuns e canções) que estão no interior dessa pasta.



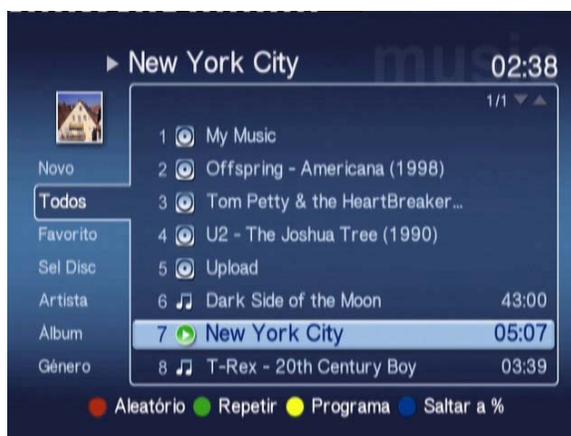
Reproduzir uma canção

Para ouvir uma canção, realce-a utilizando os botões das setas no comando e prima OK. É apresentado um símbolo verde de reprodução ao lado, para indicar que esta canção está a ser reproduzida. Para interromper a reprodução da canção, prima o botão **Parar** no comando.

Informações da canção

Quando uma canção está a ser reproduzida, o nome da canção, juntamente com a informação do tempo decorrido, são apresentados na parte superior do ecrã.

Quando uma canção está a ser reproduzida, as informações (ou metadados) permitem que as informações de comprimento e tempo da canção sejam apresentadas no ecrã.



Atalhos de cores

Quando a canção estiver a ser reproduzida, as opções de atalhos de cores serão apresentadas na parte inferior do ecrã.

Prima o botão **VERMELHO** para activar o modo **Aleatório**. (Todas as canções nessa pasta serão reproduzidas aleatoriamente.)

Prima uma vez o botão **VERDE** para **REPETIR** a canção actual; prima duas vezes para reproduzir todo o álbum ou lista de reprodução. Prima novamente para cancelar.

Prima o botão **AMARELO** para **PROGRAMAR** uma canção numa lista de reprodução ad hoc. (Consulte [Programar canções.](#))

Se premir o botão **AZUL**, poderá avançar um pouco no ficheiro que está a ser reproduzido. Prima o botão Azul e será apresentado um menu onde deverá introduzir um valor. Apenas pode introduzir um dígito no campo (1 = 10%, 2 = 20%, 3 = 30%, etc.)

Esta funcionalidade é útil para avançar em ficheiros compridos. Por exemplo, se inserir o valor 5, irá directamente para o meio de uma canção.

Modo de visão

O menu do lado esquerdo permite-lhe escolher a forma como apresenta os ficheiros de música, nomeadamente por Favoritos, Listas de Reproduzir, Artista, Álbum, Canção e Género. Realce a forma como gostaria de ver os ficheiros de música e prima **OK**.

Os álbuns são apresentados utilizando um ícone de disco, enquanto que uma nota musical representa uma canção.

Para aceder e explorar o conteúdo de um álbum, realce-o e prima **OK**.

Listas de reprodução

As listas de reprodução constituem outra forma conveniente de organizar a sua biblioteca de música. As listas de reprodução podem conter ficheiros de várias pastas e ser configuradas para reproduzir faixas pela ordem que pretender.

As listas de reprodução são criadas no PC utilizando o software eConsole. Para mais informações, consulte a secção **Criar listas de reprodução**.

Ouvir uma lista de reprodução

Para ouvir uma lista de reprodução, utilize os botões das setas para navegar para uma lista de reprodução no lado esquerdo do ecrã. Prima **OK** para apresentar todas as listas de reprodução do utilizador seleccionado.

Navegue para a lista de reprodução pretendida e prima **OK** para apresentar as informações da lista de reprodução. A página de listas de reprodução fornece informações sobre cada uma das canções existente na lista.

Para reproduzir uma lista, realce-a utilizando os botões das setas e prima **OK**. Prima o botão **Parar** a qualquer altura para parar a reprodução.

Ouvir os favoritos

Para ouvir os favoritos, utilize os botões das setas para navegar para um favorito no lado esquerdo do ecrã. Prima **OK** para apresentar todas as pastas e canções nos favoritos para o utilizador seleccionado.

Navegue para a canção ou pasta pretendida e prima **OK** para apresentar as informações. A página dos favoritos apresentará informações sobre cada canção ou pasta individual existente nos favoritos.

Para reproduzir uma canção ou lista, realce a sua escolha utilizando os botões das setas e prima **OK** ou **Reproduzir**.

Programar canções

Para criar uma lista de programas ad hoc, realce a canção que pretende e prima o botão **Programar**. O ícone do programa será apresentado ao lado do ficheiro de música (veja a canção 6, em baixo.) Para adicionar outra canção à lista de programas, utilize os botões das setas para seleccionar outra canção e prima **Programar**.



Para remover um ficheiro de música da lista, realce uma canção programada e prima novamente o botão **Programar**. Será apresentado o ícone do programa.

Para reproduzir a lista programada, prima o botão **Reproduzir**.

Para remover uma lista de programas ad hoc, prima o botão **Opção** no telecomando, realce Yes (Sim) e prima **OK** para confirmar a escolha.



Para mais informações sobre como copiar ficheiros, aceder a ficheiros numa unidade USB e editar informações dos ficheiros, consulte a secção Comandos gerais.

Modo de fotografia

A Acer MG3001-p permite visualizar, no televisor, ficheiros de imagens guardados num computador Acer, através do software eConsole.

Visualizar conteúdos fotográficos

A partir do menu principal, utilize os botões de esquerda ou direita no comando para realçar Imagem e prima **OK**. Em alternativa, pode premir o botão de **Imagem**.



Será apresentada a página inicial das fotografias. As pastas de fotografias possuem um pequeno ícone ao lado do número de referência, sendo as imagens no interior da pasta apresentadas como miniaturas. As fotografias individuais serão apresentadas como miniaturas individuais.



Podem ser apresentadas seis fotografias ao mesmo tempo. Utilize os botões das setas para se deslocar pelas imagens e deslocar as páginas. Os botões **Página para cima** e **Página para baixo** podem ser utilizados para avançar rapidamente para a página seguinte.

Visualizar fotografias

Para ver uma fotografia, realce-a utilizando os botões das setas no comando e prima **OK**. A fotografia será apresentada como uma imagem em ecrã total.

Para aceder às informações do ficheiro de fotografia, prima o botão **INFO** no comando.



Ao visualizar um ficheiro no modo de fotografia, pode utilizar os botões das setas para avançar para a próxima fotografia à medida que são apresentadas no menu de modo de fotografia.

Por exemplo, enquanto vê a fotografia um, se premir para a esquerda será apresentada a fotografia dois e se premir para baixo será apresentada a fotografia três.

Modo de visualização

O menu do lado esquerdo fornece opções sobre a forma de apresentar os ficheiros de fotografias. As opções permitem apresentar por New, All, Favorite e Date (Novo, Tudo, Favorito e Data). Consoante as suas preferências pessoais, realce a forma como gostaria de apresentar os ficheiros de fotografias utilizando os botões das setas e prima **OK**.

Atalhos de cores

Quando está a ser vista uma fotografia, prima o botão **OPTION** (Opções) e serão apresentadas as opções dos atalhos de cores na parte inferior do ecrã.

Prima o botão **VERMELHO** para **AMPLIAR** a imagem. Prima novamente para ampliar ainda mais.

Prima o botão **VERDE** para **AFASTAR** a imagem após tê-la ampliado. Prima novamente para afastar ainda mais.

Prima o botão **AMARELO** para **RODAR** a fotografia em 90 graus no sentido dos ponteiros do relógio, e prima novamente para rodar novamente a imagem com o mesmo valor.

Prima o botão **AZUL** para iniciar a apresentação de diapositivas.

Apresentações de diapositivas

As apresentações de diapositivas constituem uma boa forma de visualizar colecções das suas fotografias favoritas. Também podem ser vistas enquanto ouve as suas músicas favoritas, para tornar a experiência mais agradável.

Visualizar uma apresentação de diapositivas

Para ver uma apresentação de diapositivas, utilize os botões das setas para navegar para a pasta que pretende ver. Prima **OK** para aceder à pasta e, após ter acedido, realce uma única fotografia.

Prima o botão **SLIDESHOW (Apresentação de diapositivas)** para iniciar a apresentação de diapositivos. Prima novamente **SLIDESHOW (Apresentação de diapositivas)** para colocar em pausa e prima uma vez mais para continuar.

Prima **Retroceder** para regressar à página do modo de fotografia.

Editar os intervalos de tempo da apresentação de diapositivas

Para mudar o intervalo de tempo para cada diapositiva durante uma apresentação, prima o botão **Opção** enquanto está numa pasta de fotografias. Será apresentado o ecrã de intervalo de tempo.



Utilize o botão da **ESQUERDA** para diminuir e o botão da **DIREITA** para aumentar o intervalo de tempo. (O intervalo de tempo mínimo é de 3 segundos e o máximo é de 20 segundos.) Prima **OK** ou **Retroceder** para guardar as definições e, de seguida, sair.

Modo de vídeo

A Acer MG3001-p permite visualizar, no televisor, ficheiros de vídeo guardados num computador Acer, através do software eConsole.

Visualizar conteúdos de vídeo

A partir do menu principal, utilize os botões de esquerda ou direita para realçar Vídeo e prima **OK**. Em alternativa, pode premir o botão de atalho **Vídeo**.



Será apresentada a página inicial do modo de vídeo.

As pastas de vídeos possuem um pequeno ícone ao lado do número de referência, sendo os vídeos no interior da pasta apresentados como miniaturas. Os clips individuais serão apresentados como miniaturas individuais.

Utilize os botões das setas para navegar para a pasta pretendida e prima **OK**. Isto apresentará todos os ficheiros de vídeo na pasta. Cada clip é apresentado como uma imagem em miniatura.



Podem ser apresentadas seis miniaturas ao mesmo tempo. Utilize os botões das setas para se deslocar pelas miniaturas para deslocar as páginas. Os botões **Página para cima** e **Página para baixo** podem ser utilizados para deslocar rapidamente as páginas.

Visualizar clips de vídeo

Para ver um clip de vídeo, realce-o utilizando os botões das setas no comando e prima o botão **OK** ou **Reproduzir**. O clip começará a ser reproduzido. Para parar a reprodução do clip, prima os botões **Parar** ou **Retroceder**.

Para colocar o clip em pausa durante a reprodução, prima o botão **PAUSE (Pausa)**; prima-o novamente para continuar a visualização.

Para aceder às informações do clip de vídeo, prima o botão **INFO** no comando. As informações serão apresentadas no ecrã.



Método de visualização

Enquanto estiver na página principal do modo de vídeo, o menu do lado esquerdo permite-lhe escolher a forma de organizar os ficheiros de vídeo para visualização, nomeadamente apresentar por New, All, Favorite e Date (Novo, Tudo, Favorito e Data). Consoante as suas preferências pessoais, realce a forma como gostaria de apresentar os ficheiros de vídeo utilizando os botões das setas e prima **OK**.

Atalhos de cores

Quando está a ser visto um clip de vídeo, prima o botão **OPTION** (Opções) e serão apresentadas as opções dos atalhos de cores na parte inferior do ecrã.

Prima o botão **VERMELHO** para alternar o som entre os modos de coluna esquerda, coluna direita e estéreo.

Prima o botão **VERDE** para alternar o formato do ecrã entre **16:9** e **4:3**.

Prima o botão **AMARELO** para iniciar o modo de imagem na imagem; o clip continuará a ser reproduzido numa pequena janela enquanto regressa ao menu de seis ecrãs.

Prima o botão **AZUL** para apresentar as informações do clip de vídeo no ecrã.

Modo Imagem na Imagem (PIP)

Com a Acer MG3001-p é possível pré-visualizar ou ver um clip de vídeo numa pequena janela enquanto percorre a sua biblioteca à procura de outro clip.

Enquanto vê um clip de vídeo, prima o botão **DISPLAY**; regressará ao menu de vídeo de seis ecrãs enquanto o clip de vídeo continua a ser reproduzido numa pequena janela no canto inferior esquerdo do ecrã.

Selecione um segundo clip utilizando os botões das setas e, de seguida, prima **OK** ou **Reproduzir**) para começar a ver o segundo clip.

Se premir **DISPLAY**, será apresentado o menu de seis ecrãs e o segundo clip passará para a janela pequena.

Se premir **Parar**, a reprodução na janela pequena será parada.

O modo PIP será automaticamente desligado quando sai do modo de vídeo.

Para mais informações sobre como copiar ficheiros, aceder a ficheiros numa unidade USB e editar informações dos ficheiros, consulte a secção **Comandos gerais**.

Comandos gerais

Os comandos gerais são funções que podem ser efectuadas em qualquer um dos três modos multimédia principais: música, imagem ou vídeo.

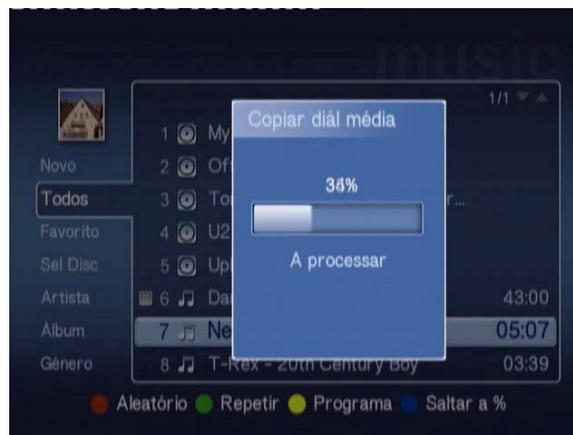
Copiar conteúdos multimédia

Para copiar um ficheiro multimédia, realce-o utilizando os botões das setas e prima **COPY** no comando. Será apresentada uma janela de contexto para que escolha uma pasta de destino.



Selecione a pasta pretendida a partir da lista e prima **OK**. A MG3001-p copiará o ficheiro seleccionado para o destino escolhido.

Será apresentado o ecrã de progressão da cópia. Para cancelar durante o processo de cópia, prima **Retroceder**.



Aceder a conteúdos multimédia a partir de uma unidade USB 2.0

Para aceder a ficheiros multimédia a partir de uma unidade USB 2.0, deve primeiro inserir a unidade na ranhura USB 2.0 que se encontra na parte da frente da MG3001-p.

Quando aceder a um dos três modos multimédia a partir do menu principal, o dispositivo USB será apresentado como um item da lista de conteúdos multimédia disponíveis.

Modo de Fotografia/Vídeo



Para aceder aos conteúdos multimédia, realce o dispositivo USB e prima **OK**. Deverão ser apresentados todos os ficheiros compatíveis que se encontrem no dispositivo de armazenamento.

Pode então copiar os ficheiros para uma das pastas de multimédia (tal como descrito em cima) ou reproduzir o ficheiro directamente a partir da unidade.

Procurar ficheiros

Para procurar um ficheiro, prima o botão **SEARCH** enquanto está nas páginas de conteúdo multimédia dos modos Música, Fotografia ou Vídeo.

Será apresentado o teclado de ecrã.



Introduza o nome do ficheiro que está a procurar utilizando os botões das setas para seleccionar cada letra e prima **OK** para seleccionar.

Prima **OK** enquanto realça o botão **ENTRAR** para iniciar a procura.

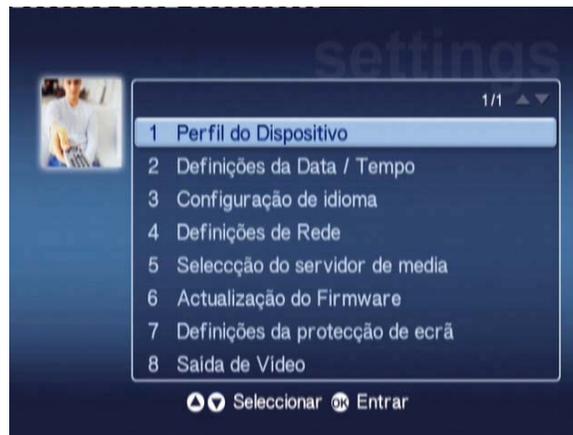
Após algum tempo, o sistema apresentará uma lista de resultados, podendo seleccionar o ficheiro que procura a partir da lista.

Se a pesquisa não apresentar resultados, será apresentada uma página a indicar que não existem ficheiros que correspondam aos critérios de pesquisa.

Menu de Definições

O menu de definições é utilizado para alterar as definições e informações da Acer MG3001-p. Para aceder à página de definições, realce Definições no menu principal e prima o botão **OK**.

Será apresentada a página de definições.



Para regressar ao menu, prima o botão **Retroceder** no comando.

Perfil do Dispositivo (Opção 1)

Realce Perfil do Dispositivo e prima **OK**, ou prima **1** no comando para abrir a página do perfil do dispositivo.



São apresentadas as informações básicas sobre a MG3001-p e as actuais definições de hardware.

A página do perfil fornece a ID do dispositivo actual, a versão do firmware (consulte a secção de actualização de firmware para mais informações), o tipo de rede, o endereço IP do dispositivo e as informações do actual servidor de multimédia.

Definição da Data / Tempo (Opção 2)

Realce **Definição da Data / Tempo** e prima **OK**, ou prima **2** no comando para abrir a página de definição da data/tempo.



Isto permite alterar a data e a hora da MG3001-p, através do mesmo processo utilizado durante a configuração inicial. Para mais informações sobre como definir a data e a hora, consulte a secção [Assistente de configuração](#).

Configuração do idioma (Opção 3)

Realce **Configuração do idioma** e prima **OK**, ou prima **3** no telecomando para abrir a página de configuração do idioma.



Isto permite alterar o idioma de funcionamento da Acer MG3001-p. Para alterar o idioma, realce o idioma pretendido e prima **OK**.

Definições de rede (Opção 4)

Realce **Definições de rede** e prima **OK**, ou prima **4** no comando para abrir a página das definições de rede.

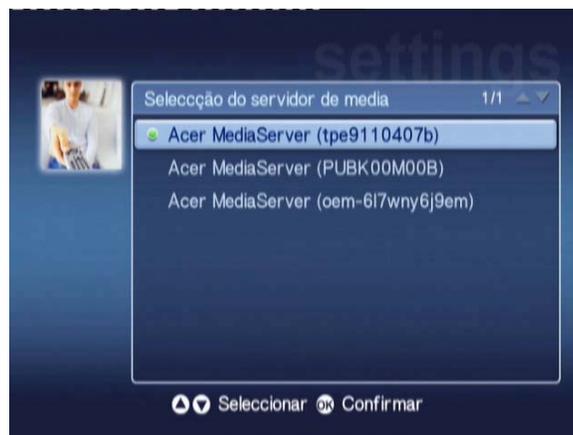


Isto permite alterar o tipo de rede que a MG3001-p está a utilizar (por exemplo, com ou sem fios.)

Para mais informações sobre como alterar as definições de rede, consulte a secção [Assistente de configuração](#).

Seleção do servidor de multimédia (Opção 5)

Realce **Seleção do servidor de multimédia** e prima **OK**, ou prima **5** no comando para abrir a página de selecção do servidor de multimédia.

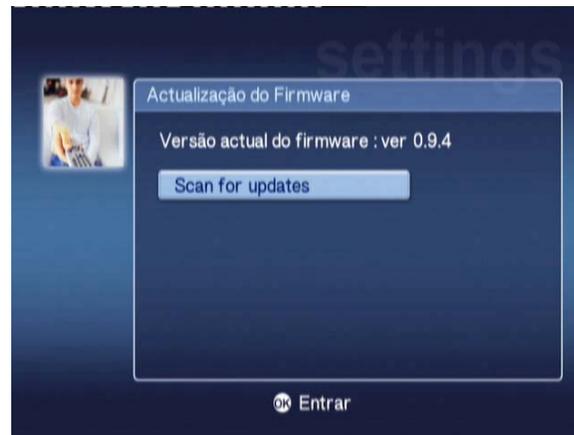


Isto permite alterar o servidor de multimédia (ou PC) que a Acer MG3001-p está a utilizar. A lista contém todos os servidores de multimédia que são detectados na rede.

Para alterar o servidor, realce o servidor que pretende alterar e prima **OK**.

Actualização do Firmware (Opção 6)

Realce Actualização do Firmware e prima **OK**, ou prima **6** no comando para abrir a página de actualização do firmware.



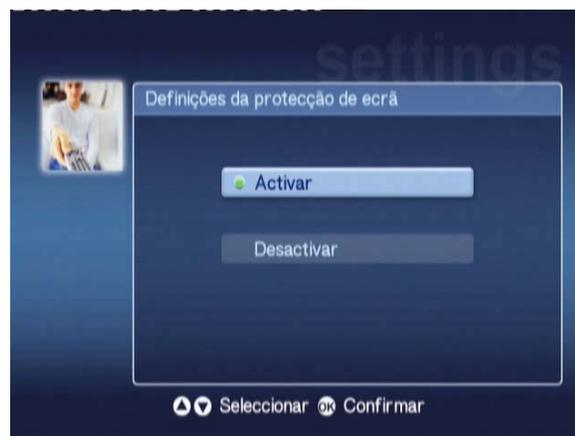
Isto permite verificar na Internet a existência de actualizações de firmware.

Para mais informações sobre como actualizar o firmware, consulte a secção [Actualização de firmware](#).

Nota: As actualizações de firmware não estão disponíveis sem uma ligação à Internet.

Definições da protecção de ecrã (Opção 7)

Realce **Definições da protecção de ecrã** e prima **OK**, ou prima **7** no comando para abrir a página das definições da protecção de ecrã.



O marcador verde apresenta a definição actual.

Selecione a opção que pretende e prima **OK** para confirmar a selecção.

Saída de vídeo (Opção 8)

Realce **Saída de vídeo** e prima **OK**, ou prima 8 no comando para abrir as páginas de saída de vídeo .



Estas páginas permitem escolher qual a saída que pretende utilizar com a Acer MG3001-p. Deve seleccionar o tipo de saída que está utilizar para ligar a MG3001-p ao televisor ou equipamento de áudio.

Realce o tipo de saída de que necessita utilizando os botões das setas e prima **OK** para confirmar.

Prima **Retroceder** para regressar ao menu principal.

Resolução de problemas

Não consigo ver o Assistente de configuração do eConsole quando ligo a MG3001-p pela primeira vez.

- ❑ Certifique-se de que o televisor está configurado para receber a fonte de entrada correcta. Normalmente, isto pode ser alterado utilizando o comando do televisor. Consulte o manual de instruções do televisor para mais informações sobre como alterar a fonte de entrada.
- ❑ Certifique-se de que todos os cabos estão bem ligados e introduzidos nas entradas correctas.
- ❑ Verifique se todos os aparelhos estão ligados às fontes de alimentação correctas e se todos os adaptadores de corrente estão bem ligados.

O meu comando não funciona.

- ❑ Certifique-se de que as pilhas estão correctamente instaladas e que não estão descarregadas. Se os problemas continuarem, experimente substituir as pilhas por umas novas.

Os botões de volume e silencio não funcionam durante a reprodução de conteúdos no modo surround 5.1.

- ❑ Quando estiver neste modo, o volume apenas pode ser ajustado utilizando o controlo no receptor estéreo digital.

A MG3001-p não consegue encontrar as minhas músicas, fotografias ou vídeos.

- ❑ Deve certificar-se de que o seu servidor de multimédia está ligado e que não está em modo de espera. Para poder utilizar o sistema durante longos períodos de tempo, deve ajustar as definições de energia.
- ❑ Certifique-se de que o software eConsole está a ser executado no PC; o ícone deve ser apresentado na barra de tarefas do PC.
- ❑ Certifique-se de que o servidor de multimédia está activado e que a MG3001-p tem acesso aos ficheiros. Pode verificá-lo na página de abertura do software eConsole.
- ❑ Verifique se as definições de rede estão correctas e, se estiver a utilizar uma rede com fios, se todas as ligações estão correctamente efectuadas.
- ❑ Se utilizar um endereço de IP estático, verifique se os valores estão no mesmo intervalo dos outros dispositivos de rede e se o endereço não está a ser utilizado por outro dispositivo.
- ❑ Verifique se os ficheiros se encontram num formato suportado pela MG3001-p.

Não consigo ouvir som quando reproduzo música.

- ❑ Certifique-se de que os cabos de saída de áudio estão correctamente ligados.
- ❑ Se os cabos de áudio estiverem ligados ao televisor ou aparelhagem, os aparelhos devem estar ligados para poder ouvir a saída de áudio.

Não consigo reproduzir determinados ficheiros multimédia.

- ❑ Verifique se os ficheiros se encontram num formato suportado pela MG3001-p. Os ficheiros não suportados poderão necessitar de ser convertidos para que possam ser reproduzidos. Para mais informações, consulte a secção [Formatos suportados](#).

Não consigo ver uma lista de reprodução no leitor de multimédia.

- ❑ Certifique-se de que a lista de reprodução está numa pasta partilhada, à qual a MG3001-p tem acesso.

Como posso repor as definições de origem da MG3001-p?

- ❑ Para repor as definições de origem da MG 3001-P, introduza um clipe de papel no orifício de reposição que se encontra na parte de trás da consola MG 3001-P e faça pressão com o clipe durante 3 segundos.

Glossário técnico

802.11b/g: Normas de redes sem fios, que suportam encriptação de dados e velocidades de transferência de dados entre 11 e 54 Megabytes por segundo (Mbps), respectivamente. A norma 802.11g é retrocompatível com a norma 802.11b.

Rede sem fios Ad Hoc: Uma rede onde dois PCs comunicam numa base peer-to-peer, sem um ponto de acesso ou router.

DHCP (Protocolo de configuração dinâmica de anfitrião): Utilizado por dispositivos de rede para obter automaticamente as informações de endereços de rede (endereço IP, máscara de sub-rede, gateway e endereço DNS.) Qualquer PC com software de partilha de ligação à Internet pode funcionar como um servidor DHCP; em alternativa, pode utilizar um router ou um servidor ISP. Se a rede não tiver um dispositivo com DHCP activado, necessita de atribuir um endereço IP à MG3001-p.

DNS (Sistema de nomes de domínio): Um sistema utilizado pelos servidores DNS para traduzir nomes de computadores para endereços IP. Por exemplo, www.acer.com é traduzido para 211.79.203.2

Ethernet: Uma tecnologia de redes com fios bastante utilizada. Com velocidades de 10 até 1000 Mbps.

Gateway: O gateway é o endereço IP de um dispositivo, tal como um router, que o liga a outra rede. O router funciona como um gateway entre a Rede de Área Local (LAN) e a Internet.

Rede sem fios de infra-estrutura: Uma rede que utiliza um router ou um ponto de acesso.

Endereço IP (Endereço de protocolo de Internet): Um endereço IP consiste de quatro grupos de dígitos separados por pontos. Cada grupo de dígitos contém um valor de 8 bits como um número de 0 a 255. Cada computador deve ter o seu próprio endereço IP. Os endereços IP na sua rede devem estar no mesmo intervalo e ser sequenciais. Por exemplo, se um dispositivo tiver um endereço IP de 192.168.1.2, os endereços IP para outros dispositivos na rede devem ser 192.168.1.3 e 192.168.1.4.

Chave: A chave de encriptação permite alterar facilmente as definições de encriptação sem fios para manter uma rede segura. A MG3001-p suporta chaves de 64 e 128 bits.

Máscara de rede: Igualmente conhecida como máscara de sub-rede, é utilizada para determinar a que sub-rede pertence um endereço IP.

SSID (Identificador do conjunto de serviço): Cada Rede de Área Local Sem Fios (WLAN) possui um SSID designado. Este pode ser facilmente alterado para ligar a uma rede sem fios existente.

IP estático: O contrário de um endereço IP automaticamente configurado. Um endereço de IP estático é configurado manualmente. Um endereço IP estático deve ser único e permanece o mesmo.

WEP (Privacidade equivalente a rede): Um protocolo de segurança que proporciona o nível de segurança equivalente a redes com fios para redes de área local sem fios (WLAN). O WEP encripta dados enviados através de WLANs. A MG3001-p suporta encriptação de 64 e 128 bits.

Encriptação

WEP (Privacidade equivalente a rede): É uma norma de tecnologia de encriptação de dispositivos sem fios. Quando utilizar WEP, é importante determinar o nível de encriptação.

O tipo de encriptação determina o comprimento da chave. A encriptação de 128 bits utiliza uma chave mais comprida do que a encriptação de 64 bits.

As chaves são definidas introduzindo uma cadeia de texto em formato HEX (hexadecimal - utilizando caracteres 0-9, A-F) ou ASCII (American Standard Code for Information Interchange – caracteres alfanuméricos).

O formato ASCII foi concebido para criar cadeias de texto que são mais fáceis de recordar. As cadeias de texto ASCII são convertidas para HEX. Podem ser definidas até quatro chaves para tornar mais fáceis as alterações de chaves. É seleccionada uma chave predefinida para utilizar na rede.

Existem cinco opções configuráveis na definição de configuração: **Disable**, **64-bit Hex**, **128-bit Hex**, **64-bit ASCII** e **128-bit ASCII**.

Índice de chaves: Selecciona um algarismo entre 1 e 4.

Chave: Para ligar a um dispositivo sem fios encriptado, deve fazer corresponder exactamente a chave do dispositivo.

Tipos de chaves e exemplos:

64-bit Hex: Chaves com 10 caracteres.

Exemplo: 01234567RH é uma cadeia de texto válida de 10 caracteres para encriptação de 64 bits.

128-bit Hex: Chaves com 26 caracteres.

Exemplo: 789ABCDE123444100005271730 é uma cadeia de texto válida de 26 caracteres para encriptação de 128 bits.

64-bit ASCII: Chaves com 5 caracteres.

Exemplo: ACERG é uma cadeia de texto válida de 5 caracteres para encriptação de 64 bits.

128-bit ASCII: Chaves com 13 caracteres.

Exemplo: 2005GALEDWIN9 é uma cadeia de texto válida de 13 caracteres para encriptação de 128 bits

Especificações do produto

Processador:	Sigma-design EM8620L /166MHz
Sistema operativo:	uClinux
Memória:	8 MB de Flash ROM por programa 64 MB DDR SDRAM
Indicadores LED:	Estado da alimentação Estado da rede
Armazenamento externo:	USB 2.0 (suporta dispositivos de armazenamento em massa tais como handy drives, DSC e unidades de disco rígido externas)
Rede:	Suporta 802.11b/g utilizando uma placa Mini PCI Suporta Ethernet
Adaptador de corrente	
Interface:	CIR Cabos RCA Vídeo componente S-Video SCART (CVBS, RGB, S-video, Áudio E/D, dados/controlo) Saída coaxial de áudio digital Saída óptica de áudio digital RJ-45 USB 2.0 Botão de reposição

Formatos de ficheiro suportados

A Acer MG3001-p suporta a maior parte dos formatos de ficheiros. É apresentada uma lista dos formatos suportados em baixo.

Formatos de ficheiros

A Acer MG3001-p suporta os seguintes formatos de ficheiros:

Ficheiros de música: LPCM, MP3, WMA 7/8/9, WAV

Ficheiros de imagem: JPEG, TIFF, BMP, GIF, PNG

Ficheiros de vídeo: MPEG 1/2/4, DivX, XviD, WMV9, Quicktime

Suporte para alta definição: MPEG 2 (até 1080i) MPEG 4 (720p), WMV9 (720p)

Nota: Se tentar transferir ou reproduzir um formato de ficheiro não suportado pela MG3001-p, será apresentado o seguinte ecrã.



Informações da garantia

Data de entrega: _____

Nome da empresa: _____

Nome de contacto: _____

Endereço de e-mail: _____

Produto: _____