





# Daftar Isi

Daftar Isi .....	1
Usage Notice .....	2
Petunjuk Pengamanan .....	2
Pendahuluan .....	4
Fitur Produk .....	4
Isi Kemasan Unit Proyektor .....	5
Proyektor Anda .....	6
Unit Utama .....	6
Kontrol Panel .....	7
Port Koneksi .....	8
Remote Control dengan Laser Pointer .....	9
Pemasangan .....	10
Memasang Proyektor .....	10
Menghidupkan/Mematikan Proyektor .....	11
Menghidupkan Proyektor .....	11
Mematikan Proyektor .....	12
Indikator Peringatan .....	12
Mengatur Gambar Proyeksi .....	13
Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor .....	13
Mengatur Zoom / Fokus Proyektor .....	14
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi .....	14
Kontrol Pengguna .....	15
Kontrol Panel & Remote Control .....	15
Menu Pada Tampilan Layar .....	18
Pengoperasian .....	18
Language (Mode Komputer / Video ) .....	19
Color (Mode Komputer / Video ) .....	20
Image (Mode Komputer / Video ) .....	22
Audio (Mode Komputer / Video ) .....	25
Management (Mode Komputer / Video ) .....	26
Appendices .....	29
Pemecahan masalah .....	29
Mengganti lampu .....	33
Spesifikasi .....	34
Mode kompatibilitas .....	35

# Petunjuk Penggunaan

## Petunjuk Pengamanan

*Perhatikan semua peringatan, petunjuk pengamanan dan pemeliharaan yang disarankan dalam buku panduan ini untuk memaksimalkan masa pakai peralatan Anda.*

-  **Peringatan-** Jangan tatap lensa proyektor saat lampunya menyala. Cahaya terang akan menyilaukan mata Anda.
-  **Peringatan-** Untuk menghindari risiko kebakaran atau kejutan listrik, jangan biarkan produk ini terkena hujan atau lembab.
-  **Peringatan-** Jangan buka atau jangan bongkar produk ini karena dapat menyebabkan kejutan listrik.
-  **Peringatan-** Saat mengganti lampu, biarkan unit menjadi dingin, dan ikuti semua petunjuk penggantian.
-  **Peringatan-** Produk ini akan mendeteksi umur lampu yang terpasang. Segeralah mengganti lampu saat pesan peringatan muncul.
-  **Peringatan-** Atur ulang fungsi “Lamp Hour Reset” dari menu “Management” pada tampilan layar setelah modul lampu diganti (lihat halaman 26).
-  **Peringatan-** Saat mematikan proyektor, biarkan proyektor tersebut mengalami proses siklus pendinginan sebelum stopkontak dimatikan.
-  **Peringatan-** Hidupkan terlebih dahulu proyektor dan kemudian sumber sinyal.
-  **Peringatan-** Jangan gunakan tutup lensa selama proyektor beroperasi.
-  **Peringatan-** Lampu yang telah mencapai masa pakainya akan terbakar dan mengeluarkan bunyi eringatan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang terdapat dalam “Mengganti Lampu”.

# Petunjuk Penggunaan

## **Petunjuk:**

- ❖ Matikan produk sebelum mulai membersihkan.
- ❖ Gunakan kain lap yang lembut dan lembab dengan busa pembersih ringan untuk membersihkan rumah layar.
- ❖ Lepaskan konektor dari stopkontak listrik AC jika proyektor ini tidak akan digunakan untuk waktu lama.

## **Jangan:**

- ❖ Tutup slot dan bagian yang terbuka pada unit yang berfungsi sebagai ventilasi.
- ❖ Gunakan pembersih yang bersifat abrasif (mengikis), lilin atau larutan pekat untuk membersihkan unit.
- ❖ Gunakan dalam kondisi sebagai berikut:
  - Terlalu panas, dingin atau dalam lingkungan yang lembab.
  - Di tempat yang mudah terkena debu dan kotoran.
  - Berdekatan dengan perangkat apapun yang dapat menghasilkan medan magnetik yang kuat.
  - Menempatkan di bawah sinar matahari langsung.

# Pendahuluan

## Fitur Produk

*Produk ini adalah sebuah proyektor SVGA chip tunggal DLP™ 0,55". Berikut adalah fitur-fitur yang tersedia:*

- ◆ True SVGA, 800 x 600 piksel dapat disesuaikan
- ◆ Teknologi Chip tunggal DLP™
- ◆ Kompatibel dengan NTSC3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM dan HDTV(480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ HDTP: 480p, 576p, 720p, 1080i (Opsional)
- ◆ Remote control fungsi penuh dengan laser pointer
- ◆ User friendly multilingual on screen display menu
- ◆ Koreksi sinyal digital dan penskalaan ulang untuk gambar layar penuh berkualitas tinggi
- ◆ Panel kontrol mudah pakai
- ◆ Kompresi SXGA, XGA dan VGA re-sizing
- ◆ Kompatibel dengan Mac

# Pendahuluan

## Isi Kemasan Unit Proyektor

Proyektor ini dilengkapi dengan semua komponen seperti pada gambar di bawah. Pastikan unit proyektor Anda sudah lengkap. Jika salah satu komponen tersebut tidak tersedia, hubungi segera agen Anda.



Proyektor dengan tutup lensa



Kabel Daya 1,8 m



Kabel VGA 1,8 m



Kable Video Composite 2,0m



Kabel USB 1,8m



Kabel S-Video 1,8 m



Kabel Audio Jack/Jack 1,8m



VGA ke Komponen/  
Adaptor HDTV



Remote Control  
dengan Laser Pointer



2 Baterai



Tas Jinjing



Buku Panduan

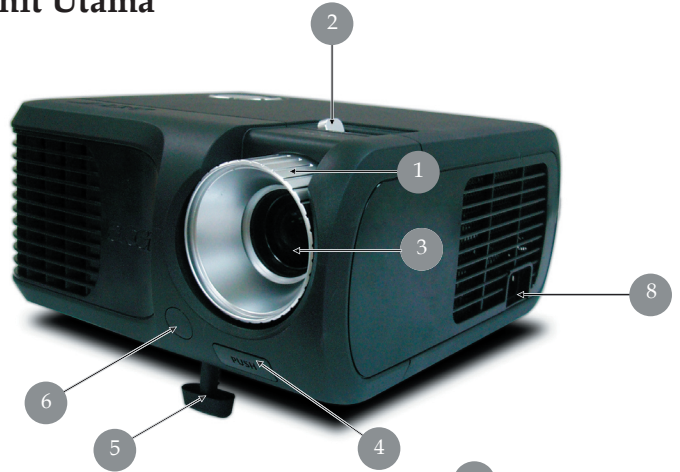


Lembar Panduan Singkat

# Pendahuluan

## Proyektor Anda

### Unit Utama



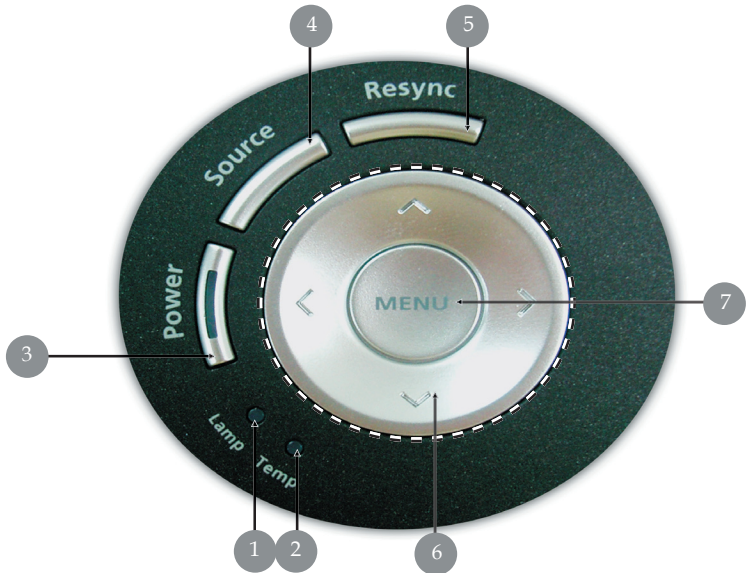
❖ Warna penutup proyektor dalam menu ini hanya sebagai referensi. Warna produk yang sebenarnya akan berubah sesuai dengan pemberitahuan pemasaran.



1. Cincin Fokus
2. Cincin Zoom
3. Lensa Zoom
4. Tombol Naik
5. Kaki Elevator
6. Penerima Remote Control
7. Port Koneksi
8. Soket Daya
9. Panel Kontrol

# Pendahuluan

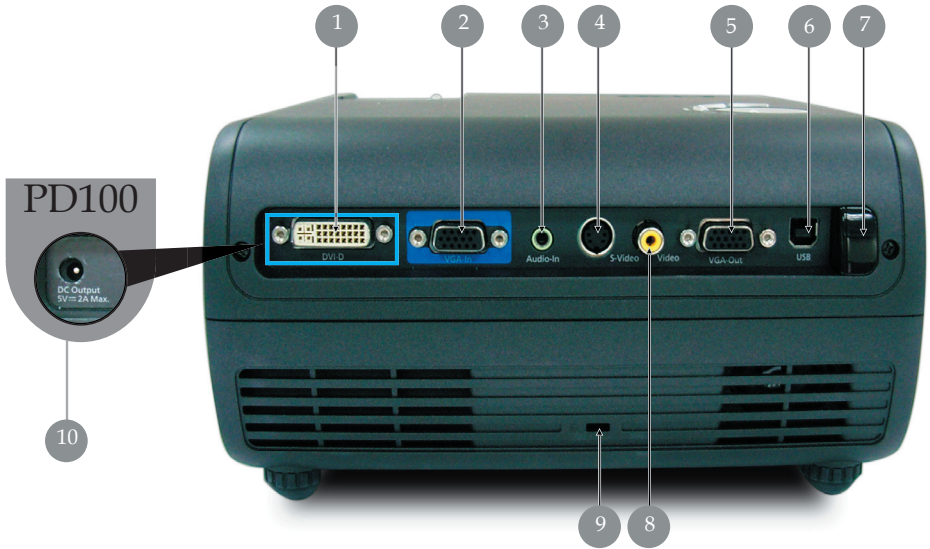
## Kontrol Panel



1. Lampu LED Indikator
2. Lampu LED Indikator Temp
3. Daya/Standby dan LED Indikator (LED Daya)
4. Source
5. Re-Sync
6. Tombol Pilih Empat Arah
7. Menu

# Pendahuluan

## Port Koneksi

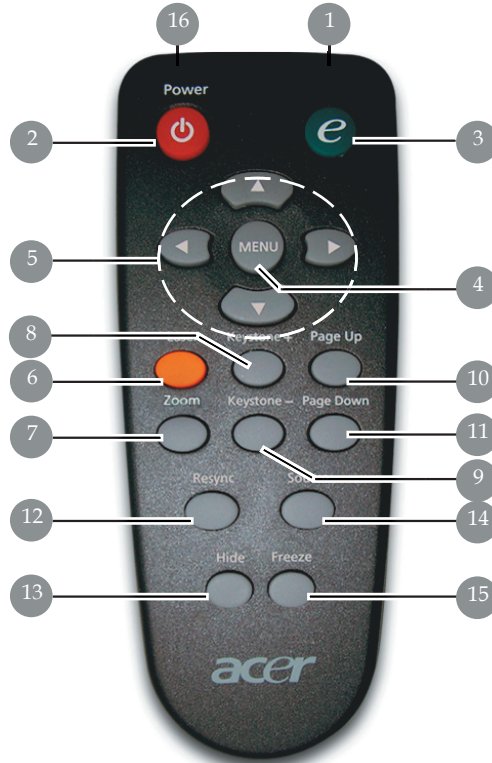


1. HDTP: 480p, 576p, 720p, 1080i (Opsional)
2. Sinyal Analog PC/HDTV/Konektor Komponen Input Video
3. Konektor Input Untuk Audio
4. Konektor Input S-Video
5. Konektor Output Untuk (VGA-keluar)
6. Konektor USB
7. Penerima Remote Control IR
8. Konektor Input Untuk Video Composite
9. Port Kunci Kensington™
10. Soket output DC 5V (untuk pemasangan perangkat dongle) (hanya untuk PD100)



# Pendahuluan

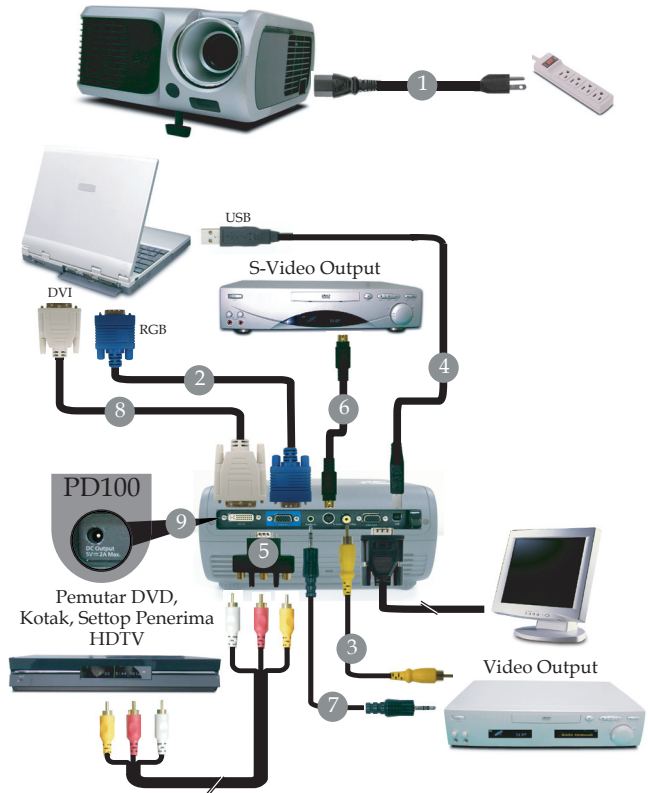
## Remote Control dengan Laser Pointer



- |                               |                    |
|-------------------------------|--------------------|
| 1. Lampu Indikator Pengiriman | 12. Re-Sync        |
| 2. Daya                       | 13. Hide           |
| 3. Tombol Pengaktifan         | 14. Source         |
| 4. Menu                       | 15. Freeze         |
| 5. Tombol Pilih Empat Arah    | 16. Pengarah Laser |
| 6. Tombol Laser               |                    |
| 7. Zoom Digital               |                    |
| 8. Keystone +                 |                    |
| 9. Keystone -                 |                    |
| 10. Halaman Atas              |                    |
| 11. Halaman Bawah             |                    |

# Pemasangan

## Memasang Proyektor



1. .... Kabel Daya
2. .... Kabel VGA
3. .... Kabel Video Composite
4. .... Kabel USB
5. .... VGA to Component/HDTV Adapter
6. .... Kabel S-Video
7. .... Kabel Audio Jack/Jack
8. .... Kabel DVI (Aksesori Optional)
9. Soket output DC 5V untuk pemasangan perangkat dongle(hanya untuk PD100)

❖ Agar proyektor bekerja dengan baik pada komputer, pastikan penentu waktu mode tampilan sudah sesuai dengan proyektor. Lihat "Mode Kompatibilitas" pada halaman 35.

# Pemasangan

## Menghidupkan/Mematikan Proyektor

### Menghidupkan Proyektor

1. Lepaskan tutup lensa.
  2. Pastikan kabel listrik dan kabel sinyal tersambung dengan aman. Daya LED akan berkedip **merah**.
  3. Nyalakan lampu dengan menekan tombol "Power/Standby" di panel kontrol. ❶ Kemudian Daya LED akan berkedip **biru**.
  4. Hidupkan perangkat lainnya (komputer, notebook, video player, dll.). Proyektor akan mendeteksi perangkat Anda secara otomatis.
- ❖ Jika layar menampilkan "No Signal", pastikan kabel sinyal sudah tersambung dengan benar.
  - ❖ Jika Anda menghubungkan banyak perangkat secara bersamaan, gunakan tombol "Sumber" pada remote control atau panel kontrol untuk mengaktifkannya.



❖ Hidupkan proyektor terlebih dahulu, kemudian sumber sinyal.



# Pemasangan

## Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol “Daya/Standby” untuk mematikan lampu proyektor, Anda akan melihat sebuah pesan “Please press power button again to complete the shutdown process. Warning: DO NOT unplug while the projector fan is still running.” akan terlihat di layar proyektor. Tekan tombol “Daya/ Standby” sekali lagi untuk mengkonfirmasi, jika tidak pesan akan hilang setelah 5 detik.
2. Untuk siklus pendinginan, kipas pendingin akan terus berputar kira-kira selama 60 detik dan Daya LED akan **berkedip merah** dengan cepat. Proyektor dalam mode siaga saat daya LED berkedip dengan lambat. Jika proyektor akan dihidupkan kembali, Anda harus menunggu sampai proyektor menyelesaikan siklus pendinginan dan mengaktifkan mode standby. Setelah berada dalam mode standby, tekan tombol “Power/Standby” untuk mengaktifkan kembali proyektor.
3. Cabut kabel listrik dari stopkontak dan proyektor.
4. Jangan hidupkan proyektor segera setelah Anda mematkannya.

## Warning Indicator

- ❖ Saat lampu indikator “**LAMP**” menyala merah pekat, proyektor akan mati secara otomatis. Silahkan hubungi agen penjualan di tempat Anda atau pusat layanan kami.
- ❖ Saat lampu indikator “**TEMP**” tetap menyala merah selama sekitar **20** detik, ini menunjukkan proyektor mengalami panas berlebihan. Anda akan melihat “Proyektor Kepanasan. Lampu secara otomatis akan segera dimatikan.” pada tampilan layar. proyektor secara otomatis akan mati.

Dalam kondisi normal, proyektor dapat dinyalakan kembali setelah dingin. Jika masalah ini muncul, Anda sebaiknya menghubungi agen atau pusat perbaikan resmi di tempat Anda.

- ❖ Jika indikator “**TEMP**” menyala oranye sekitar **30** detik, Anda akan melihat pesan “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.” (Gangguan Kipas) pada tampilan layar. Silahkan hubungi agen atau pusat layanan kami.

# Pemasangan

## Mengatur Gambar Proyeksi

### Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor

Proyektor ini dilengkapi dengan kaki pengangkat untuk mengatur ketinggian proyektor.

Menaikkan gambar:

1. Tekan tombol peninggi ❶.
2. Naikkan gambar sampai sudut ketinggian yang diinginkan❷, kemudian lepas tombol untuk mengunci kaki elevator pada posisinya.

Untuk menurunkan gambar:

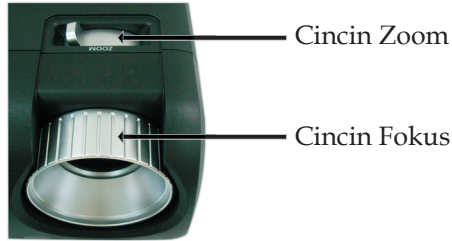
1. Tekan tombol peninggi.
2. Turunkan proyektor, kemudian lepaskan tombol untuk mengunci kaki peninggi ke dalam posisinya.



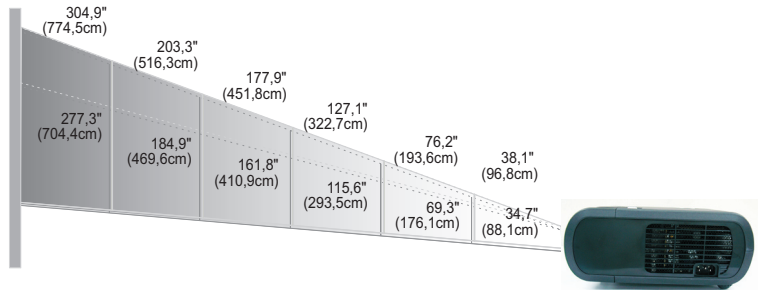
# Pemasangan

## Mengatur Zoom / Fokus Proyektor

Anda dapat mengatur cincin zoom untuk memperbesar atau memperkecil. Untuk memfokuskan gambar, putar cincin fokus hingga menghasilkan gambar yang jelas. Proyektor akan fokus pada jarak sekitar 4,9 sampai 39,4 kaki (1,5 hingga 12,0 meter).



## Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)
Layar (Diagonal)	Max.	38,1"(96,8cm)	76,2"(193,6cm)	127,1"(322,7cm)	177,9"(451,8cm)	203,3"(516,3cm)	304,9"(774,5cm)
	Min.	34,7"(88,1cm)	69,3"(176,1cm)	115,6"(293,5cm)	161,8"(410,9cm)	184,9"(469,6cm)	277,3"(704,4cm)
Ukuran Layar	Max.(WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm)
	Min.(WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Jarak		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

❖ Gambar ini hanya untuk referensi pengguna.

# Kontrol Pengguna

## Panel Kontrol & Remote Control

Tersedia dua cara untuk mengontrol fungsi: Remote Control dan Kontrol Panel.

### Panel Kontrol



### Remote Control



### Menggunakan Kontrol Panel

#### Power

- ▶ Lihat "Menghidupkan/Mematikan Proyektor" pada halaman 11-12.




#### Sumber

- ▶ Tekan "Source" untuk memilih sumber RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video, DVI-D (Opsional) dan HDTV.

#### Menu

- ▶ Tekan "Menu" untuk mengakses menu tampilan layar (OSD). Untuk keluar dari OSD, tekan kembali "Menu".
- ▶ Mengkonfirmasi pilihan Anda.

#### Four Directional Select Keys

- ▶ Gunakan     to select items or make adjustments to your selection.

#### ReSync

- ▶ Melakukan sinkronisasi proyektor ke sumber input secara otomatis.

# Kontrol Pengguna

## Menggunakan Remote Control

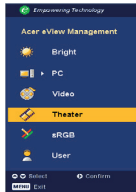
### Power

- ▶ Lihat “Menghidupkan/Mematikan Proyektor” pada halaman 11-12.



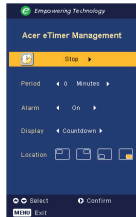
### Empowering Key

- ▶ Tekan tombol “e” untuk menampilkan menu pada layar, kemudian gunakan untuk memilih item.



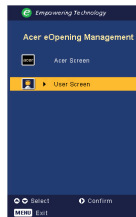
#### Acer eView Management

- ▶ Tekan untuk menampilkan submenu “Acer eView Management”. “Acer eView Management” digunakan untuk pemilihan mode tampilan. Untuk informasi lebih rinci, lihat bagian Menu Tampilan di Layar.



#### Acer eTimer Management

- ▶ Tekan untuk menampilkan submenu “Acer eTimer Management”. “Acer eTimer Management” menyediakan fungsi pengingat untuk mengontrol waktu presentasi. Untuk informasi lebih rinci, lihat bagian Menu Tampilan di Layar.



#### Acer eOpening Management

- ▶ Tekan untuk menampilkan submenu “Acer eOpening Management”. “Acer eOpening Management” berguna untuk mengubah personalisasi gambar pada layar Pembuka. Untuk informasi lebih rinci, lihat bagian Menu Tampilan di Layar.

### Menu

- ▶ Tekan “Menu” untuk membuka menu tampilan layar. Untuk keluar dari OSD, tekan kembali “Menu”.

### Four Directional Select Keys

- ▶ Gunakan untuk memilih pilihan atau mengubah pilihan Anda.

### Laser Button

- ▶ Arahkan remote ke tampilan layar, tekan dan tahan tombol ini untuk mengaktifkan laser pointer.

### Zoom Digital

- ▶ Memperbesar/memperkecil digital.





# Kontrol Pengguna

## **Keystone + /-**

- ▶ Mengatur distorsi gambar yang disebabkan proyeksi sudut gambar ( $\pm 16$  derajat).

## **Page Up (Computer mode only)**

- ▶ Gunakan tombol ini untuk beralih ke halaman berikutnya. Fungsi ini hanya tersedia bila proyektor sudah terhubung ke komputer melalui kabel USB.computer via an USB cable.

## **Page Down (Computer mode only)**

- ▶ Gunakan tombol ini untuk beralih ke halaman sebelumnya. Fungsi ini hanya tersedia bila proyektor terhubung ke komputer melalui kabel USB.

## **Resync**

- ▶ Melakukan sinkronisasi proyektor ke sumber input secara otomatis.

## **Hide**

- ▶ Mematikan video sesaat. Tekan "Hide" untuk menyembunyikan gambar, tekan sekali lagi untuk mengembalikan tampilan gambar.

## **Source (Sumber)**

- ▶ Tekan "Source" untuk memilih sumber RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video, DVI-D (Opsional) dan HDTV.

## **Freeze**

- ▶ Tekan "Freeze" untuk menghentikan gambar layar.

# Kontrol Pengguna

## Menu Pada Tampilan Layar (OSD)

Proyektor ini memiliki menu Pada Tampilan Layar (OSD) dalam berbagai bahasa yang memungkinkan Anda mengatur dan mengubah berbagai pengaturan. Proyektor ini akan secara otomatis mendeteksi sumber.

### Pengoperasian

1. Untuk membuka menu OSD, tekan “Menu” pada Remote Control atau Control Panel.
2. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol ◀ ▶ untuk memilih pilihan yang tersedia di menu utama. Setelah pilihan dalam menu utama dipilih, tekan ▼ untuk membuka sub menu dan membuat pengaturan lebih lanjut.
3. Gunakan tombol ▲ ▼ untuk memilih pilihan yang dikehendaki, kemudian tetapkan pengaturan tersebut dengan tombol ◀ ▶.
4. Pilih pilihan berikutnya yang akan diatur dalam submenu, kemudian aturlah seperti pada penjelasan di atas.
5. Tekan “Menu” pada Remote Control atau Control Panel, maka layar akan kembali ke menu utama.
6. Untuk mengakhiri OSD, tekan kembali “Menu” pada Remote Control atau Control Panel. Menu OSD akan tertutup dan proyektor secara otomatis menyimpan pengaturan baru.





# Kontrol Pengguna



## *Language (Mode Komputer / Video)*

### Language

Pilih menu multilingual OSD. Gunakan  atau tombol  untuk memilih bahasa yang Anda kehendaki.

Tekan "Menu" pada Remote Control atau Control Panel untuk menyelesaikan pilihan.

# Kontrol Pengguna



## Color (Mode Komputer/ Video )

### Display Mode

Terdapat beberapa pengaturan standar yang optimal untuk berbagai tipe gambar.

- ▶ Cerah : Untuk optimalisasi tingkat kecerahan.
- ▶ PC : Untuk komputer atau notebook.
- ▶ Video : Untuk memutar video di ruangan terang.
- ▶ Theatre : Untuk digunakan di bioskop rumah dalam ruangan gelap.
- ▶ sRGB : Untuk optimalisasi warna asli (true-color).
- ▶ User : Menyimpan pengaturan pengguna.

### Brightness

Menyesuaikan tingkat kecerahan gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk memberikan warna gelap ke gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk memberikan warna cerah ke gambar.

### Contrast

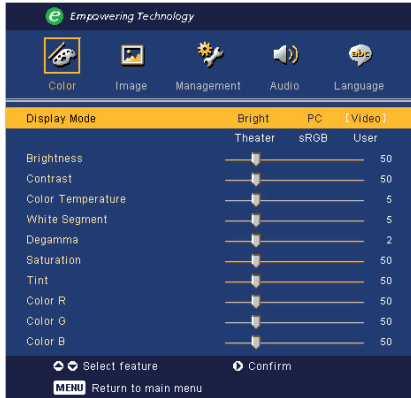
Kontras berfungsi mengontrol derajat perbedaan antara bagian yang paling terang dan bagian yang paling gelap pada sebuah gambar. Pengaturan kontras akan mengubah tingkat hitam dan putih pada gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi kontras.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah kontras.

### Color Temperature

Mengatur suhu warna. Pada suhu tinggi, layar akan terlihat lebih dingin, pada suhu yang lebih rendah layar akan terlihat lebih hangat.

# Kontrol Pengguna



## Color (Mode Komputer/ Video )

### White Segment

Gunakan pengatur segmen putih untuk menentukan level ketajaman warna putih pada chip DMD. Ketajaman minimum adalah 0, dan ketajaman maksimum adalah 10. Jika Anda menginginkan gambar yang lebih kuat, pilih pengaturan maksimum. Untuk gambar yang lebih lembut dan natural, pilih pengaturan minimum.

### Degamma

Fungsi ini mempengaruhi intensitas cahaya layar. Jika nilai gamma makin besar, layar gelap akan menjadi lebih terang.

### Saturation

Mengatur gambar video dari hitam-putih menjadi warna dengan saturasi penuh.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.

### Tint

Mengatur keselarasan warna merah dan hijau.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.

### Color R

Mengatur warna merah.

### Color G

Mengatur warna hijau.

### Color B

Mengatur warna biru.



❖ Fungsi "Saturation" dan "Tint" tidak didukung dalam mode komputer atau mode DVI.

# Kontrol Pengguna



## Image (Mode Komputer/ Video )

### Keystone

Mengatur distorsi gambar yang disebabkan proyeksi sudut gambar ( $\pm 16$  derajat).

### Aspect Ratio




Gunakan fungsi ini untuk memilih aspek rasio yang Anda inginkan.

- ▶ Auto : Menampilkan gambar dengan rasio lebar-tinggi sesuai aslinya dan memaksimalkan gambar dengan memenuhi piksel horizontal atau vertikal aslinya.
- ▶ 4:3 : Sumber input akan diatur menurut perbandingan agar sesuai dengan layar proyektor.
- ▶ 16:9 : Sumber input akan diatur menurut perbandingan agar sesuai dengan lebar layar proyektor.
- ▶ 480p : Memberi tampilan terbaik untuk sinyal 480p 16:9.

### Source Lock

Saat kunci sumber dinonaktifkan, proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal input hilang. Jika kunci sumber dinyalakan, maka akan “Mengunci” kanal sumber tersebut sebelum Anda menekan tombol “Sumber” pada remote control untuk kanal berikutnya.

### Projection

- ▶  **Front-Desktop**  
Pengaturan standar awal.
- ▶  **Rear-Desktop**  
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar gambar agar Anda dapat menyorot dari balik layar transparan.
- ▶  **Front-Ceiling**  
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar gambar terbalik ke atas untuk penyorotan pada plafon.

# Kontrol Pengguna



## Image (Mode Komputer/ Video)



### Rear-Ceiling

Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutar dan membalikkan gambar ke atas pada saat yang bersamaan. Anda dapat menyorot dari belakang layar transparan dengan penyorotan pada plafon.

### Menu Location

Pilih lokasi Menu pada tampilan layar.

### Sharpness

Mengatur ketajaman gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah ketajaman.

### H. Position (Posisi H.)

- ▶ Tekan ◀ untuk menggerakkan gambar ke kiri.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke kanan

### V. Position (Posisi V.)

- ▶ Tekan ◀ untuk menggerakkan gambar ke bawah.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke atas.

### Frequency

"Frequency" akan mengubah frekuensi data tampilan agar sesuai dengan frekuensi pada kartu grafik komputer Anda. Jika muncul garis yang berkedip, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.



❖ Fungsi "Sharpness" tidak didukung dalam mode DVI/Komputer.



❖ Fungsi "H. Position", "V. Position", "Frequency" dan "Tracking" tidak didukung dalam mode DVI dan Video.

# Kontrol Pengguna



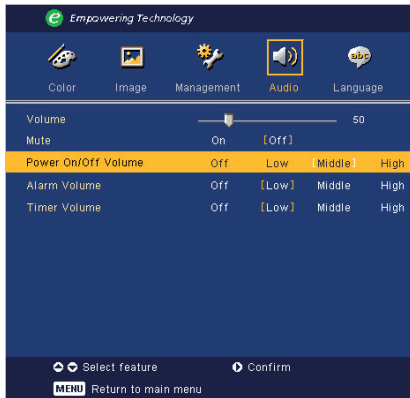
## *Image (Mode Komputer/ Video )*

### **Tracking**

“Tracking” ini digunakan untuk melakukan sinkronisasi waktu sinyal layar dengan kartu grafik. Jika gambar tidak stabil atau berkedip secara tidak beraturan, gunakan fungsi ini untuk memperbaikinya.



# Kontrol Pengguna



## *Audio (Mode Komputer/ Video )*

### Volume

- ▶ Tekan ◀ untuk memperkecil volume suara.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperkeras volume suara.

### Mute

- ▶ Pilih "On" untuk mengaktifkan peredaman suara (mute).
- ▶ Pilih "Off" untuk menonaktifkan peredaman suara .

### Power On/Off Volume

Pilih fungsi ini untuk mengatur volume saat dihidupkan/dimatikan.

### Alarm Volume

Pilih fungsi ini untuk mengatur volume jika muncul kesalahan pada proyektor.

### Timer Volume

Pilih fungsi ini untuk mengatur volume saat fungsi penghitung waktu diaktifkan dan waktu telah selesai.

# Kontrol Pengguna



## Management (Mode Komputer/ Video )

### ECO Mode

Pilih “On” untuk meredupkan lampu proyektor yang akan menghemat pemakaian daya, memperpanjang masa pakai lampu dan mengurangi bising. Pilih “Off” untuk kembali ke mode normal.


### Auto Shutdown (Minutes)

Setelah pengaturan waktu tertentu, proyektor akan melakukan shutdown secara otomatis jika tidak ada masukan sinyal.

### Timer Start

Tekan  untuk mengaktifkan/menonaktifkan penghitung waktu.

### Timer Period

Tekan  untuk mengatur periode penghitung waktu.

### Timer Display

Tekan  untuk memilih mode tampilan penghitung waktu pada layar.

### Timer Location

Pilih lokasi penghitung waktu pada layar.

### Lamp Hour Elapse

Menampilkan waktu pengoperasian lampu (dalam satuan jam).

### Lamp Hour Reset

Tekan tombol  setelah memilih “Ya ” untuk mengembalikan penghitung jam lampu ke 0 jam.

# Kontrol Pengguna



## Management (Mode Komputer/ Video )



### Lamp Reminding

Pilih fungsi ini untuk menampilkan atau menyembunyikan pesan peringatan bila pesan untuk mengganti lampu muncul di layar. Pesan tersebut akan tampil hingga 30 jam sebelum waktunya habis.

### Start-up Screen

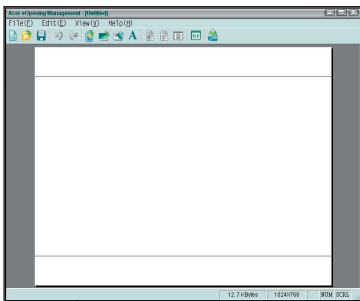
Gunakan fungsi ini untuk memilih layar pembuka yang dikehendaki. Jika Anda mengubah pengaturan dari satu ke yang lainnya maka saat keluar dari menu OSD, pengaturan baru akan berlaku.

- ▶ Acer: Layar pengaktifan awal standar pada proyektor Acer
- ▶ User: Tampilan pembuka hasil penyesuaian oleh pengguna yang didownload dari PC ke proyektor melalui kabel USB dan utilitas *Acer eOpening Management* (lihat penjelasan di bagian bawah).


# Lampiran



## Management (Mode Komputer/ Video)




**Acer eOpening Management** merupakan utilitas PC yang berguna untuk mengubah layar pembuka standar proyektor Acer ke gambar yang dikehendaki. Anda dapat menginstal **Acer eOpening Management** dari CD yang ada dalam kemasan. Hubungkan proyektor ke PC Anda melalui kabel USB yang ada dalam kemasan, kemudian jalankan utilitas **Acer eOpening Management** untuk mendownload gambar yang Anda inginkan dari PC ke proyektor. Sebelum melakukan download, pertamanya proyektor harus memasuki “Download Mode”, mohon ikuti instruksi dibawah ini untuk memasuki “Download Mode”.

1. Apabila proyektor dalam keadaan menyala. Tekan tombol Power dua kali untuk mematikan proyektor.
2. Lepaskan kabel daya AC dari proyektor.
3. Tekan terus “Menu” dan tombol “” secara bersamaan, kemudian pasang kabel daya AC pada proyektor.
4. Jika LED untuk Temp dan Lampu sudah menyala, lepaskan kedua tombol, proyektor akan masuk ke mode download.
5. Pastikan kabel USB sudah terpasang ke proyektor dari PC Anda.



### Reset

Tekan tombol  setelah memilih “Yes” untuk mengembalikan parameter tampilan layar pada semua menu ke engaturan standar.

# Lampiran

## Pemecahan masalah

Jika muncul masalah pada proyektor ini, bacalah informasi berikut. Jika masalah tersebut masih tetap muncul, hubungi bagian penjualan atau pusat layanan ditempat Anda.

### Masalah: Gambar tidak muncul di layar.

- ▶ Pastikan semua kabel dan sambungan listrik sudah terpasang dengan benar dan kuat seperti yang dijelaskan dalam "Pemasangan".
- ▶ Pastikan pin konektor tidak melengkung atau patah.
- ▶ Periksa apakah lampu penyorot sudah dipasang dengan kuat. Lihat "Mengganti lampu".
- ▶ Pastikan tutup lensa sudah dilepas dan proyektor sudah dihidupkan.
- ▶ Pastikan fitur "Hide" tidak diaktifkan.

### Masalah: Sebagian, menggulir atau tampilan gambar tidak benar.

- ▶ Tekan tombol "Re-Sync" pada Remote Control.
- ▶ Jika Anda menggunakan PC:  
Jika resolusi komputer Anda lebih tinggi dari 800 x 600. Ikuti langkah-langkah yang dijelaskan di bawah untuk mengatur ulang resolusi.

Untuk Windows 3.x:

1. Dalam Windows Program Manager, klik ikon "Windows Setup" pada grup Utama.
2. Pastikan bahwa pengaturan resolusi layar adalah kurang atau sama dengan 800 x 600.

Untuk Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Buka ikon "My Computer, folder "Control Panel", kemudian klik dua kali ikon "Display".
2. Pilih pilihan "Setting".
3. Dalam "Desktop Area" Anda akan menemukan pengaturan resolusi. Pastikan pengaturan resolusi adalah kurang atau sama dengan 800 x 600.

**Jika proyektor masih belum menyorot seluruh gambar, maka Anda juga harus mengubah layar monitor yang digunakan. Lihat langkah-langkah berikut.**

4. Ikuti langkah-langkah 1-2 di atas. Klik tombol "Advanced Properties".
5. Pilih tombol "Change" dalam pilihan "Monitor".

# Lampiran

6. Klik "Show all devices". Kemudian pilih "Standard monitor types" dalam kotak "Manufacturers" ; pilih mode resolusi yang Anda perlukan dalam kotak "Models".
  7. Pastikan pengaturan resolusi pada layar monitor adalah kurang atau sama dengan 800 x 600.
- ▶ Jika Anda menggunakan Notebook PC:
    1. Anda harus terlebih dahulu menjalankan langkah-langkah pengaturan resolusi di atas pada komputer.
    2. Alihkan tampilan Notebook PC ke mode "external display only" atau "CRT only".
  - ▶ Jika muncul kesulitan saat mengubah resolusi atau monitor Anda berhenti bergerak, hidupkan kembali semua perangkat dan proyektor ini.

## **Masalah: Layar komputer Notebook atau PowerBook tidak menampilkan presentasi Anda.**

- ▶ Jika Anda menggunakan Notebook PC:  
Beberapa Notebook PC akan menonaktifkan layar bila perangkat layar kedua sedang digunakan. Lihat buku panduan komputer Anda untuk informasi tentang mengaktifkan kembali layar monitor.
- ▶ Jika Anda menggunakan Apple PowerBook:  
Pada Control Panel, buka PowerBook Display untuk memilih Video Mirroring "On".

## **Masalah: Gambar tidak stabil atau berkedip**

- ▶ Gunakan "Tracking" untuk mengatasinya. Lihat halaman 24.
- ▶ Ubah pengaturan warna monitor dari komputer Anda.

## **Masalah: Gambar menampilkan garis vertikal yang berkedip**

- ▶ Gunakan "Frequency" untuk mengaturnya. Lihat halaman 23.
- ▶ Periksa dan konfigurasi kembali mode tampilan kartu grafik Anda agar kompatibel dengan produk ini. Lihat halaman 28.

## **Masalah: Gambar tidak fokus**

- ▶ Atur Cincin Fokus pada lensa proyektor. Lihat halaman 14.
- ▶ Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan 4,9 sampai 39,4 kaki (1,5 hingga 12,0 meter) dari proyektor.

# Lampiran

## Masalah: Gambar melebar saat menampilkan 16:9 DVD.

Proyektor akan secara otomatis mendeteksi 16:9 DVD dan mengatur rasio aspek melalui digitalisasi ke layar penuh dengan pengaturan standar 4:3.

Jika gambar masih melebar, Anda juga harus mengatur rasio aspek dengan acuan sebagai berikut

- ▶ Pilih jenis rasio aspek 4:3 pada perangkat DVD player jika Anda memutar 16:9 DVD.
- ▶ Jika Anda tidak dapat memilih jenis rasio aspek 4:3 pada DVD player tersebut, pilihlah rasio aspek 4:3 pada menu tampilan layar.

## Masalah: Gambar terbalik

- ▶ Pilih "Management" dari OSD dan atur arah sorotan. Lihat halaman 22.

## Masalah: Lampu terbakar atau mengeluarkan bunyi keras

- ▶ Lampu yang telah mencapai masa pakainya akan terbakar dan mengeluarkan bunyi peringatan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan kembali sampai modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang terdapat dalam "Mengganti Lampu". Lihat halaman 33.

## Masalah: Pesan lampu LED

Pesan	Daya LED		Temp LED	Lamp LED
	biru	merah		
Standby-status (Input power cord)	Berkedip Lambat	○	○	○
Lamp lighting	○	☀	○	○
Power on	○	☀	○	○
Power off (Pendinginan)	Berkedip Cepat	○	○	○
Error (Lamp fail)	○	○	○	☀
Error (Thermal fail)	○	○	☀	○
Error (Over Temp.)	○	○	Berkedip	○
Error (Lamp Breakdown)	○	○	☀	○

☀ =>Lampu Menyala

○ =>Lampu Padam

# Lampiran

## Masalah: Pesan Peringatan

- ▶ “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!” akan ditampilkan selama 10 detik saat masa pakai lampu berakhir.
- ▶ “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.” (Suhu terlalu panas) akan muncul saat sistem mengalami kepanasan.
- ▶ “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.” (Gangguan kipas) akan terlihat saat kipas tidak dapat berfungsi lagi.



# Lampiran

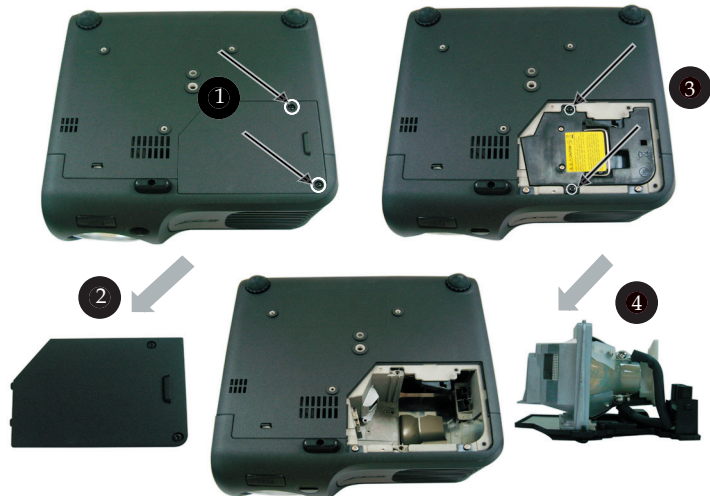
## Mengganti lampu

Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu, menampilkan pesan peringatan "Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!" Bila Anda melihat pesan ini, gantilah segera lampu tersebut.

Pastikan proyektor sudah menjadi dingin paling sedikit selama 30 menit sebelum lampu diganti.



**⚠ Peringatan:** Komponen lampu panas! Biarkan menjadi dingin sebelum mengganti lampu!



**⚠ Peringatan:** Untuk mengurangi risiko cedera, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bola lampu. Bola lampu yang jatuh dapat pecah dan mencedera.

### Prosedur Mengganti Lampu:

1. Matikan arus listrik ke proyektor dengan menekan tombol Power.
2. Biarkan proyektor menjadi dingin sedikitnya selama 30 menit.
3. Lepaskan kabel listrik.
4. Gunakan obeng untuk melepas sekrup penutup. **1**
5. Dorong ke atas dan lepaskan penutup. **2**
6. Lepaskan 2 sekrup dari modul lampu. **3**
7. Tarik keluar modul lampu. **4**

**Untuk mengganti modul lampu, ikuti prosedur di atas dengan urutan yang terbalik.**

# Lampiran

## Spesifikasi

Spesifikasi yang diuraikan di bawah ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Untuk spesifikasi terbaru, silakan lihat spesifikasi pemasaran yang tersedia.

Katup Lampu	- Teknologi Chip DLP™ Tunggal dari Texas Instruments
Lampu	- Lampu 200W Yang Dapat Diganti
Jumlah Piksel	- 800 piksel (H) X 600 baris (V)
Warna Yang Dapat Ditampilkan	- 16,7M warna
Rasio Kontra	- 2000:1 (Full On/Full Off)
Keseragaman	- 85%
Tingkat Kebisingan-	- 31 dB(A) (mode standar) /27 dB(A) (ECO mode)
Lensa Sorot	- F/2,7~3,0 f=21,83~23.81mm with 1,1 x Lensa zoom manual
Ukuran Layar Sorot (Diag.)	- 34,7 to 304,9 inci (0,88 hingga 7,75 meters) Diagonal
Jarak Sorot	- 4,9 sampai 39,4 kaki (1,5 hingga 12,0 meter)
Kompatibilitas Video	- Kompatibel dengan NTSC3.58/NTSC 4,43/PAL/SECAM dan HDTV
	- Video composite & fitur S-Video
Frekuensi H.	- 31,5kHz~100kHz scan horisontal
Frekuensi V.	- 56Hz~85Hz vertical refresh
Catu Daya	- Input AC Universal 100-240V ; Frekuensi Input 50/60Hz
Konektor I/O	- Daya: Soket input daya AC
	- Input VGA:
	▪ Satu konektor DVI untuk sinyal Digital dengan HDCP (PD100D)
	▪ Satu 15-pin D-sub untuk VGA, komponen dan sinyal HDTV
	- Output VGA: Satu 15-pin D-sub untuk output VGA
	- Input video:
	▪ Satu input RCA untuk video composite
	▪ Satu input S-Video
	- Soket output DC 5V untuk pemasangan perangkat dongle (hanya untuk PD100)
	- USB:
	- Audio Input: Satu jack telepon untuk input audio
Berat	- 4,85 lbs(2,2 kg)
Dimensi (W x H x D)	- 9,1 x 9,4 x 4,8 inci (230 x 238 x 122.8 mm)
Lingkungan	- Suhu pengoperasian 41~95 F (5~35 C)
	Kelembaban: maksimum 80% (Non-kondensasi)
	- Suhu Penyimpanan: -4~140 F (-20~60 C)
	Kelembaban: maksimum 80% (Non-kondensasi)
Peraturan Pengamanan	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

# Lampiran

## Mode Kompatibilitas

Mode	Resolusi	(ANALOG)		(DIGITAL)	
		Frekuensi V. (Hz)	Frekuensi H. (kHz)	Frekuensi V. (Hz)	Frekuensi H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***