











|   |    |
|---|----|
| Índice.....                                   | 1  |
| Informações de uso.....                       | 2  |
| Precauções .....                              | 2  |
| Introdução .....                              | 4  |
| Características do produto .....              | 4  |
| Visão geral da embalagem.....                 | 5  |
| Unidade principal.....                        | 6  |
| Visão geral do produto .....                  | 6  |
| Painel de controle .....                      | 7  |
| Portas de conexão .....                       | 8  |
| remoto com ponteiro laser .....               | 9  |
| Instalação.....                               | 10 |
| Ligar o projetor .....                        | 10 |
| Ligar/Desligar o projetor .....               | 11 |
| Ligar o projetor.....                         | 11 |
| Desligar o projetor.....                      | 12 |
| Indicador de Alerta .....                     | 12 |
| Ajustar a imagem projetada .....              | 13 |
| Ajustar a altura do projetor.....             | 13 |
| Ajustar a focagem/zoom do projetor .....      | 14 |
| Ajustar o tamanho da imagem de projeção ..... | 14 |
| Controles do utilizador .....                 | 15 |
| Painel de controle e controle remoto.....     | 15 |
| Menus digitais no ecrã .....                  | 18 |
| Como operar .....                             | 18 |
| Idioma(Modo Computador / Vídeo).....          | 19 |
| Cor(Modo Computador / Vídeo) .....            | 20 |
| Imagem(Modo Computador / Vídeo) .....         | 22 |
| Áudio(Modo Computador / Vídeo) .....          | 25 |
| Gerenciamento(Modo Computador / Vídeo) .....  | 26 |
| Apêndice .....                                | 29 |
| Solução de problemas.....                     | 29 |
| Trocar a lâmpada .....                        | 33 |
| Especificações .....                          | 34 |
| Modos de compatibilidade.....                 | 35 |

# Informações de uso

## Precauções

*Siga todas os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar o ciclo de vida da sua unidade.*

-  **Aviso-** Não olhe dentro da lente, a luz brilhante pode ferir os seus olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou humidade.
-  **Aviso-** Não abra ou desmonte o aparelho pois poderá causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, permita que a unidade esfrie e siga todas as instruções de troca.
-  **Aviso-** Este aparelho detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada ao exibir as mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefinir a função "Redef. tempo lâmp" no menu exibido na tela "Gerenciamento" após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 26).
-  **Aviso-** Antes de desligar o aparelho, mantenha a ventoinha funcionando por alguns minutos.
-  **Aviso-** Ao ligar o projetor ao computador, desligue-o primeiro.
-  **Aviso-** Não utilize a protecção da lente quando o projector estiver a ser utilizado.
-  **Aviso-** Quando a lâmpada termina o seu ciclo de vida, ela queimará e poderá causar um som de estouro. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos apresentados em "Trocar a lâmpada".

# Informações de uso

## Faça:

- ❖ Desligue o aparelho antes de limpá-lo.
- ❖ Use um tecido suave húmido com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- ❖ Desligue a tomada da parede se o produto não for usado por um tempo longo.

## Não faça:

- ❖ Bloqueie as fendas e aberturas na unidade para ventilação.
- ❖ Use detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- ❖ Use nas seguintes condições:
  - Ambientes excessivamente quente, frio ou húmido.
  - Nas áreas suscetíveis a poeira e sujeiras excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
  - Coloque-o sob a luz solar directa.

# Introdução

## Características do produto

*Este aparelho é um projetor DLP™ de 0,55" com chip individual SVGA. As características mais importantes estão listadas abaixo:*

- ◆ Pixels endereçáveis SVGA, 800 x 600 verdadeiros
- ◆ Tecnologia DLP™ com chip individual
- ◆ Compatível com NTSC3,58/NTSC4,43/PAL/SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Ligação DVI de alta tecnologia para sinal digital com a especificação HDCP e suporte para os sinais DVI 480p, 576p, 720p e 1080i (Opcional)
- ◆ Controlo remoto totalmente funcional com ponteiro laser
- ◆ Menu digital na tela multilingue de uso amigável
- ◆ Correção keystone digital avançada e edimensionamento de imagens de alta qualidade para ecrã inteiro
- ◆ Painel de controlo de uso amigável
- ◆ Compactação SXGA, XGA e redimensionamento VGA
- ◆ Compatível com o Mac

# Introdução

## Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens exibidos abaixo. Certifique-se de que sua unidade esteja completa. Entre em contacto com seu fornecedor imediatamente se qualquer item estiver faltando.



Projetor com tampa de lente



Cabo de alimentação de 1,8m



Cabo VGA de 1,8m



Cabo composto de vídeo de 2 m



Cabo USB de 1,8m



Cabo S-Video de 1,8m



Cabo de Audio Jack/ Jack 1,8m



Adaptador VGA para Componente/ HDTV



Controlo remoto com Ponteiro laser



2 Baterias



Mala para transporte



Guia do utilizador

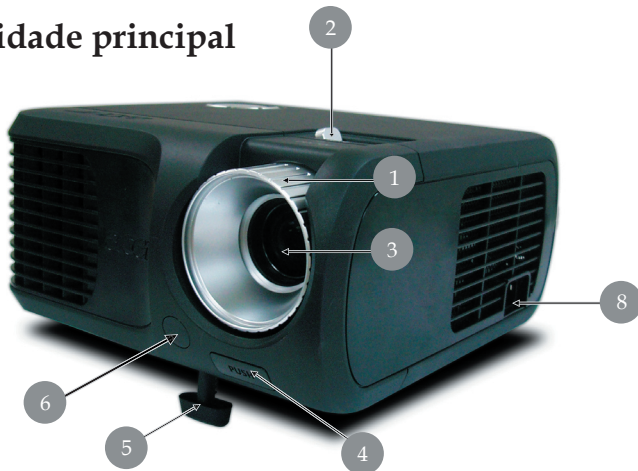


Guia rápido

# Introdução

## Visão geral do produto

### Unidade principal



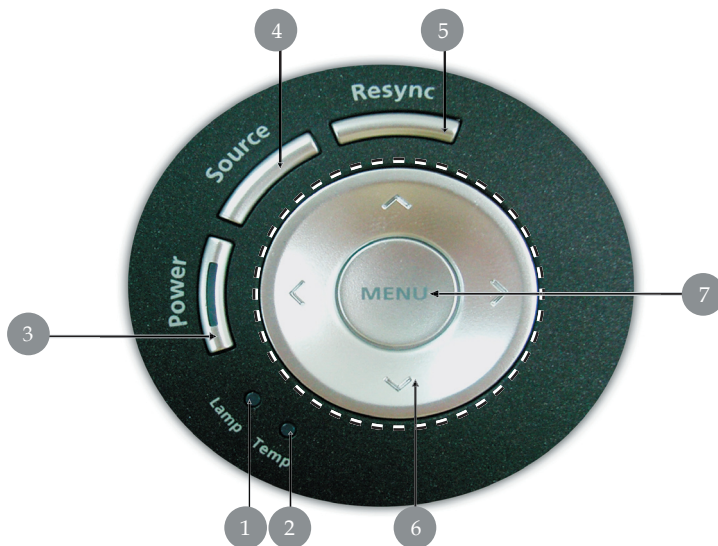
❖ A cor da tampa do projector aqui apresentado serve apenas de referência. A cor do produto real está sujeita a alteração dependendo do anunciado.



1. Disco de foco
2. Disco de zoom
3. Lentes zoom
4. Botão de elevação
5. Pé elevatório
6. Receptor do controle remoto
7. Portas de conexão
8. Ficha de alimentação
9. Painel de controle

# Introdução

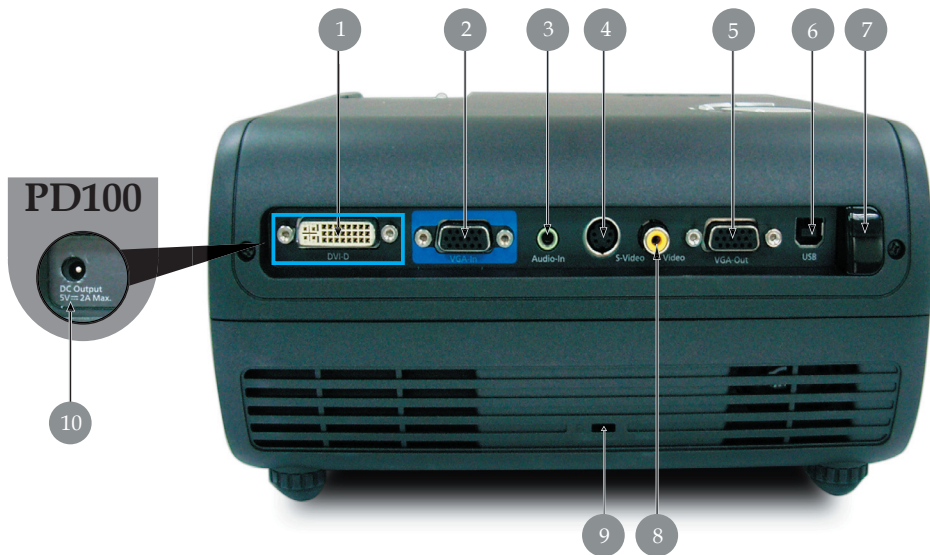
## Painel de controle



1. LED de aviso da lâmpada
2. LED de aviso de temperatura
3. Alimentação/Suspensão e LED indicador (LED de alimentação)
4. Fonte
5. Sincronizar
6. Teclas para Seleção de Quatro Direções
7. Menu

# Introdução

## Portas de conexão

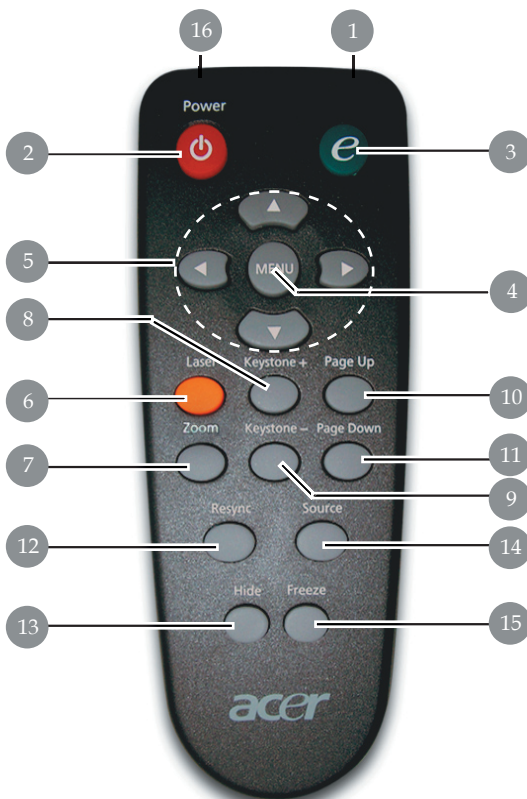


1. Conector de entrada DVI (para sinal digital com a especificação HDCP) (Opcional)
2. Sinal analógico do PC/HDTV/conector de entrada do vídeo do componente
3. Conector de entrada do áudio
4. Conector de entrada S-Video
5. Conector de saída através do loop do monitor (Saída VGA)
6. Conector USB
7. Receptor IF do controle remoto
8. Conector de entrada do vídeo composto
9. Porta do cadeado Kensington™
10. Tomada de saída d.c. de 5 V (para o dongle incluído) (apenas para o PD100)



# Introdução

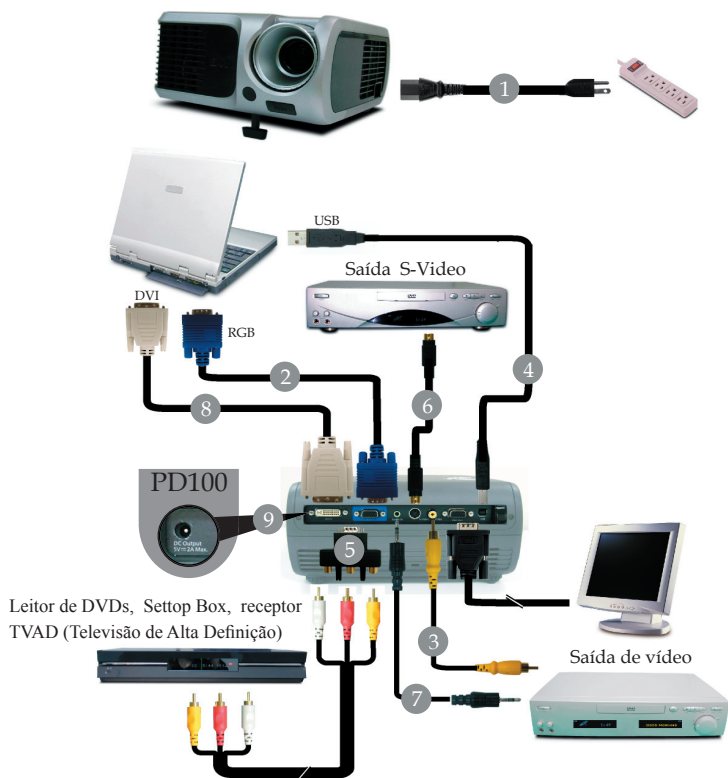
## Controlo remoto com ponteiro laser



- |   |                     |
|---|---------------------|
| 1. Luz Indicadora de Transmissão          | 10. Página anterior |
| 2. Alimentação/Emespera                   | 11. Página seguinte |
| 3. Tecla Empowering                       | 12. Sincronizar     |
| 4. Menu                                   | 13. Ocultar         |
| 5. Teclas para Seleção de Quatro Direções | 14. Fonte           |
| 6. Botão laser                            | 15. Congelar        |
| 7. Zoom Digital                           | 16. Ponteiro laser  |
| 8. Distorção+                             |                     |
| 9. Distorção-                             |                     |

# Instalação

## Ligar o projetor



1. .... Cabo de Energia
2. .... Cabo VGA
3. .... Cabo de Vídeo Composto
4. .... Cabo USB
5. .... Adaptador VGA para Componente/ HDTV
6. .... Cabo de S-Video
7. .... Cabo de Audio Jack/ Jack
8. .... Cabo DVI (Acessório opcional)
9. .... Tomada de saída d.c. de 5 V para o dongle incluído (apenas para o PD100)

❖ *Para garantir o correcto funcionamento do projetor com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização do computador são compatíveis com o projetor. Consulte a seção "Modos de compatibilidade" na página 35.*

## Ligar/Desligar o projetor

### Ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente.
2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O LED indicador de alimentação fica **vermelho** e intermitente.
3. Ligue a lâmpada pressionando o botão “Alimentação/Emespera” no painel de controle. **1** E o LED de alimentação fica **azul**.

Da primeira vez que utilizar o projector, pode seleccionar o seu idioma preferido a partir do menu e após apresentação do ecrã de arranque.

4. Ligue a fonte (computador, notebook ou reproduzidor de vídeo, etc...) O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
  - ❖ Se a tela exibir “Sem sinal ” (A procurar) , certifique-se de que os cabos de sinais estejam corretamente ligados.
  - ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão “Source” (Fonte) no controle remoto ou painel de controle para fazer a ligação.



❖ Ligue o projetor antes de conectá-lo à fonte.



# Instalação

## Desligar o projetor

1. Prima o botão “Alimentação/Emespera” para desligar a lâmpada do projector, verá a mensagem “Prima novamente o botão de alimentação para concluir o processo de encerramento. Aviso: NÃO desligue enquanto a ventoinha do projector estiver em funcionamento.” no ecrã do projector. Prima novamente o botão “Alimentação/Emespera” para confirmar, caso contrário a mensagem desaparece após 5 segundos.
2. As ventoinhas continuam a funcionar durante cerca de 60 segundos, até completarem o ciclo de arrefecimento e até o LED de alimentação ficar **vermelho e piscar rapidamente**. Quando o LED de alimentação pisca lentamente, é sinal de que o projector entrou no modo de suspensão. Se pretender voltar a ligar o projector, tem de aguardar até que o projector tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Uma vez no modo de espera, só tem de premir o botão “Alimentação/Emespera” para reiniciar o projector.
3. Desconecte o cabo de energia da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo.

## Indicador de Alerta

- ❖ *Quando o indicador “LAMP” apresenta a cor vermelha, o projetor desliga-se automaticamente. Entre em contato com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*
- ❖ *Quando o indicador “TEMP” apresenta a cor vermelha durante cerca de 20 segundos, é sinal de que houve um sobreaquecimento do projector. Você verá a mensagem “Superaquecimento do Projector. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” no menu digital da tela e o aparelho será automaticamente desligado.*

*Sob condição normal, o projetor pode ser ligado novamente para continuar com a apresentação. Se o problema persistir, entre em contacto o seu o fornecedor ou a assistência técnica .*

- ❖ *Quando o indicador “TEMP” fica vermelho e intermitente durante cerca de 30 segundos, verá a mensagem “Falha na ventoinha. Lâmpada logo será desligada automaticamente”. Entre em contacto com o seu fornecedor ou a assistência técnica.*

## Ajustar a imagem projetada

### Ajustar a altura do projetor

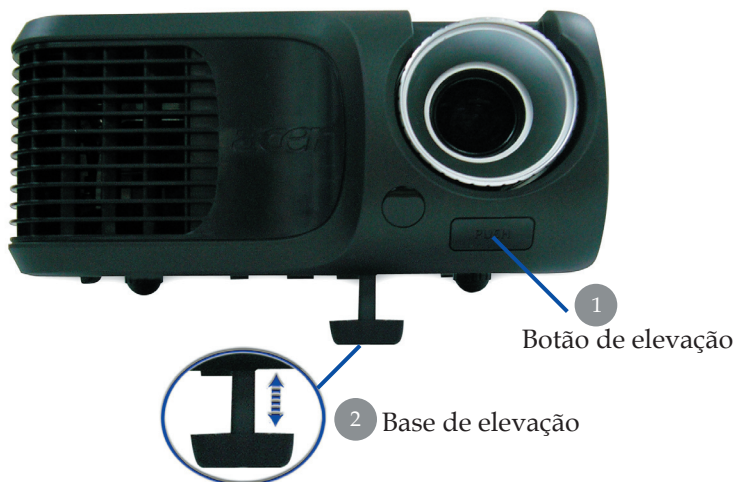
O projetor é equipado com uma base de elevador para ajustar a altura do projetor.

#### Levantar o projetor:

1. Pressione o botão de elevação ❶.
2. Levante o projetor para o ângulo de exibição desejado ❷, depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição ideal.

#### Baixar o projetor:

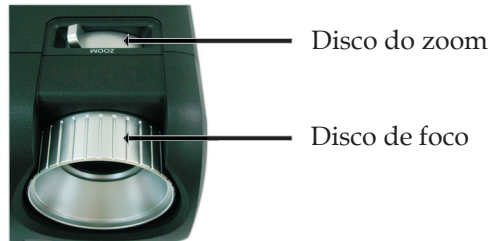
1. Pressione o botão de elevação.
2. Baixe o projetor e depois liberte o botão para bloquear a base de elevação na posição.



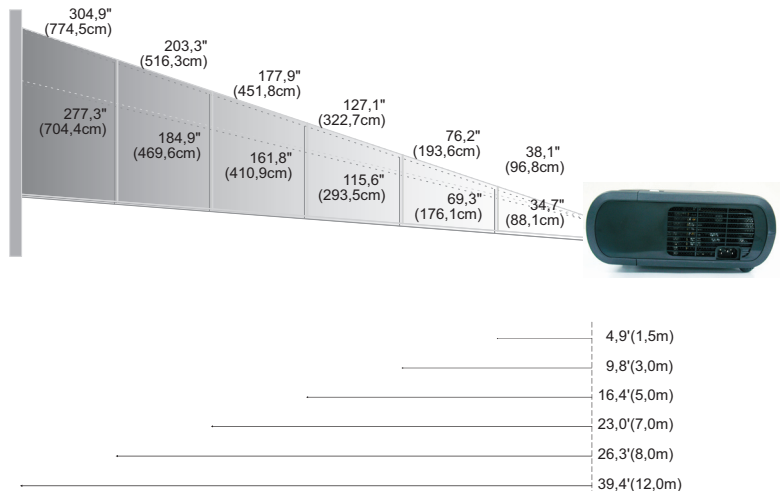
# Instalação

## Ajustar a foco/zoom do projetor

Você pode ajustar o zoom aumentar/diminuir. Para focar a imagem, gire o disco de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 4,9m (1,5pés) até 39,4m (12,0pés).



## Ajustar o tamanho da imagem de projeção



|                 |            |                               |                                 |                                  |                                   |                                   |                                   |
|-----------------|------------|-------------------------------|---------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Tela (Diagonal) | Max.       | 38,1" (96,8cm)                | 76,2" (193,6cm)                 | 127,1" (322,7cm)                 | 177,9" (451,8cm)                  | 203,3" (516,3cm)                  | 304,9" (774,5cm)                  |
|                 | Min.       | 34,7" (88,1cm)                | 69,3" (176,1cm)                 | 115,6" (293,5cm)                 | 161,8" (410,9cm)                  | 184,9" (469,6cm)                  | 277,3" (704,4cm)                  |
| Tamanho da tela | Max. (WxH) | 30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm) | 61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm) | 101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm) | 142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm) | 162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm) | 243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm) |
|                 | Min. (WxH) | 27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm) | 55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm) | 92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)  | 129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)  | 147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm) | 221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm) |
| Distância       |            | 4,9' (1,5m)                   | 9,8' (3,0m)                     | 16,4' (5,0m)                     | 23,0' (7,0m)                      | 26,3' (8,0m)                      | 39,4' (12,0m)                     |

❖ Este gráfico é somente usado para referência.

# Controles do utilizador

## Painel de controle e controle remoto

As duas formas para você ajustar as funções são usar o controle remoto e painel de controle.

### Painel de controle



### Controle remoto



### Use o painel de controle

#### Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11-12.

#### Fonte

- ▶ Prima o botão “Source” (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Vídeo, Vídeo composto, DVI-D (Opcional) e HDTV.

#### Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.
- ▶ Confirme a sua selecção de itens

#### Quatro teclas direcionais deselecção

- ▶ Use ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções.

#### Sincronizar

- ▶ Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada.

# Controles do utilizador


## Use o painel de controle

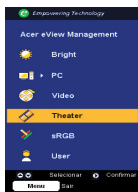
### Alimentação

- ▶ Consulte a secção “Ligar/Desligar o projetor” na página 11-12.



### Empowering Key


Prima a tecla “e” para abrir o menu no ecrã e utilize o botão   para seleccionar os itens pretendidos.




#### O Acer eView Management

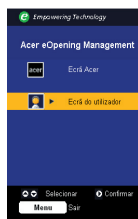
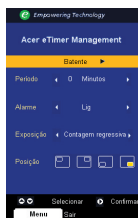
- ▶ Prima o botão  para abrir o sub menu do “Acer eView Management”.  
O “Acer eView Management” permite-lhe seleccionar o modo de visualização. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.

#### O Acer eTimer Management

- ▶ Prima o botão  para abrir o sub menu do “Acer eTimer Management”.  
O “Acer eTimer Management” permite-lhe escolher outras opções para controlo da duração da apresentação. Consulte a secção relativa aos menus OSD para mais informações.

#### O Acer eOpening Management

- ▶ Prima o botão  para abrir o sub menu do “Acer eOpening Management”.  
O “Acer eOpening Management” permite ao utilizador alterar a imagem do ecrã de arranque utilizando uma imagem personalizada. Consulte a secção sobre o OSD para mais informações.



### Menu

- ▶ Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição na tela (OSD). Para sair do OSD, pressione o botão “Menu” novamente.

### Quatro teclas direcionais deseleção

- ▶ Use     para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas seleções.

### Botão laser

- ▶ Aponte o controlo remoto ao ecrã, mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

### Zoom

- ▶ Mais zoom/menos zoom digital.





# Controles do utilizador

## **Distorção+ /-**

- ▶ Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor ( $\pm 16$  graus).

## **Página anterior** (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para subir a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

## **Página seguinte** (Somente modo do Computador)

- ▶ Use este botão para descer a página. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador por cabo USB.

## **Sincronizar**

- ▶ Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada

## **Botão Hide**

- ▶ Desliga o vídeo temporariamente. Prima "Hide" (Ocultar) para ocultar a imagem, prima novamente para restaurar a imagem.

## **Fonte**

- ▶ Prima o botão "Source" (Fonte) para escolher entre as fontes RGB, Componente-p, Componente-i, S-Video, Video composto, DVI-D (Opcional) e HDTV.

## **Congelar**

- ▶ Pressione o botão "Freeze" (Congelar) para congelar a imagem no ecran.

# Controles do utilizador

## Menus digitais no ecran

*O projetor tem menus digitais multilingues no ecran (OSD) que permite que você ajuste as imagens e altere uma variedade de definições. O projetor detectará a fonte automaticamente.*

### Como operar

1. Para abrir o menu OSD, prima o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controlo.
2. Quando OSD for exibido, pressione a tecla ◀ ▶ para seleccionar os itens principais. Após seleccionar o menu principal pretendido ▼, prima para aceder ao sub menu .
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições através da tecla ◀ ▶.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito no ítem 3.
5. Prima o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controlo para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu OSD, prima novamente o botão “Menu” no controlo remoto ou no Painel de controlo. O menu OSD menu será fechado e o projetor irá automaticamente salvar as novas configurações.



# Controles do utilizador



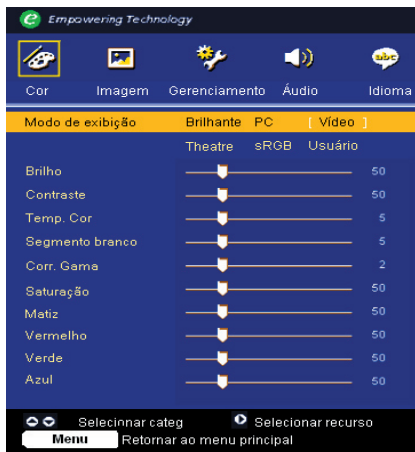
## *Idioma (Modo Computador/ Vídeo)*

### **Idioma**

Você pode exibir o OSD menu digital multilingue no ecrã. Use a tecla ▲ e ▼ para seleccionar o seu idioma de preferência.

Prima o botão "Menu" no controlo remoto ou painel de controlo para finalizar a selecção.

# Controles do utilizador



## Cor (Modo Computador/ Vídeo)

### Modo de exibição

Existem muitas opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ Brilho : Para optimização do brilho.
- ▶ PC : Para computador ou notebook.
- ▶ Vídeo: Para reprodução de vídeo num ambiente iluminado.
- ▶ Theatre: Para utilização do sistema de cinema em casa numa sala escura.
- ▶ sRGB: Para optimização da opção true-color.
- ▶ Usuário : Memorizar definições do utilizador

### Brilho

Ajustar o brilho da imagem

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

### Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

### Temp. Cor

Ajuste a temperatura da cor. Com a temperatura mais alta, a tela parece mais fria; com a temperatura mais baixa, a tela parece

# Controles do utilizador



## Cor (Modo Computador/ Vídeo)

### Segmento branco

Utilize o controlo de segmentos de brancos para definir o nível de pico do branco do chip DMD. 0 representa o segmento mínimo, e 10 representa o segmento máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e

### Corr. Gama

Ajusta os efeitos de um cenário escuro. Com um valor gama superior, um cenário escuro parecerá mais claro.

### Saturação

As definições de cores ajustam a imagem do vídeo em branco e preto para uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade cor na imagem.

### Matiz

A coloração ajusta o balanço das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na

### Vermelho

Ajusta a cor vermelha.

### Verde

Ajusta a cor verde.

### Azul

Ajusta a cor azul.



❖ As funções “Saturação” e “Tonalidade” não são suportadas no modo PC ou no modo DVI.

# Controles do utilizador



## Imagem (Modo Computador/ Vídeo)

### Distorção

Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor ( $\pm 16$  graus).

### Proporção



Você pode seleccionar esta função para ajustar o tipo de faixa de aspecto desejado.

- ▶ Auto : Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixéis tanto na horizontal como na vertical.
- ▶ 4:3 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se ao ecrã de projecção.
- ▶ 16:9 : A fonte de entrada será dimensionada de forma a ajustar-se à largura do ecrã.
- ▶ 480p: Proporciona a melhor resolução para um sinal de 480p e de 16:9.

### Bloq Origem

Quando o bloqueio da fonte está desactivado, o projector procura outros sinais caso haja perda do sinal actual. Quando a opção de bloqueio da fonte estiver activada, a fonte actual fica "bloqueada" quando premir o botão "Fonte" no controlo remoto para o canal seguinte.

### Projeção

- ▶  **Proj. Frontal (Projeção Frontal)**  
Definição padrão de fábrica.
- ▶  **Proj. Traseira (Projeção Traseira)**  
Ao seleccionar esta função, o projetor reverte a imagem de forma a que você possa projectar atrás da tela transparente.

# Controles do utilizador



## Imagem (Modo Computador/ Vídeo)



### Teto Frontal

Ao seleccionar esta função, o projetor vira a imagem para baixo para a projecção montada no tecto.



### Teto Traseira

### Local.Menu

Escolha a localização do menu no ecrã.

### Nitidez

Ajustar a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

### Pos. Horiz. (Posição Horizontal)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

### Pos. Vert. (Posição Vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

### Frequência

A função "Frequência" altera a frequência de dado do vídeo para combinar com a frequência da sua placa gráfica do seu computador. Ao experimentar a barra de cintilação vertical, use esta função para fazer ajuste.



❖ "Nitidez" e não são suportadas no modo DVI/Computador.



❖ As funções "Pos. Horiz.", "Pos. Vert.", "Frequência" e "Localização" não são suportadas nos modos DVI e Vídeo.

# Controles do utilizador



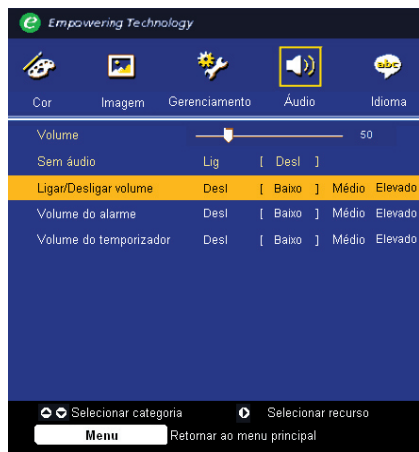
## *Imagem (Modo Computador/ Vídeo)*

### Tracking

Escolha o item "Tracking" para sincronizar o tempo do sinal da exibição com este da placa gráfica. ao experimentar uma imagem instável ou cintilante, use esta função para corrigi-la.



# Controles do utilizador



## Áudio (Modo Computador/ Vídeo)

### Volume

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

### Sem áudio

- ▶ Escolha “Lig” para activar a função mute
- ▶ Escolha “Desl” para desactivar a função mute.

### Ligar/Desligar volume

Escolha esta função para ajustar o volume ao ligar/desligar o dispositivo.

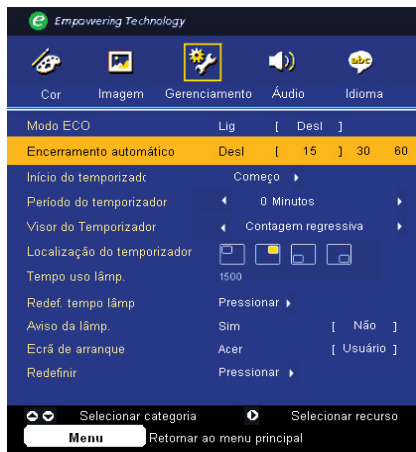
### Volume de som do alerta

Escolha esta função para ajustar o volume quando existirem erros no projector.

### Volume de som do temporizador

Escolha esta função para ajustar o volume quando o temporizador estiver activado e tiver sido atingido o limite de tempo.

# Controles do utilizador



## Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)

### Modo ECO

Escolha “Lig” para reduzir a luminosidade da lâmpada do projector e reduzir assim o consumo de energia, alargando a vida útil da lâmpada e reduzindo o ruído. Selecciona “Desl” para voltar para o modo normal.

### Encerramento automático (Minutos)

O projector desligar-se-á automaticamente quando não houver entrada de sinal após decorrido o período de tempo definido.

### Início do temporizador

Prima o botão  para iniciar/parar o temporizador.

### Período do temporizador

Prima o botão  para ajustar o período de tempo para o temporizador.

### Visor do temporizador

Prima o botão  para escolher o modo de apresentação do temporizador no ecrã.

### Localização do temporizador

Escolha o local no ecrã onde pretende ver o temporizador.

### Tempo uso lâmp

Exibe o tempo operacional decorrido de uso da lâmpada (em horas).

### Redef. tempo lâmp

Prima o botão  após escolher “Sim” para repor o contador da lâmpada no zero.

# Controles do utilizador



## Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



### Aviso da lâmp.

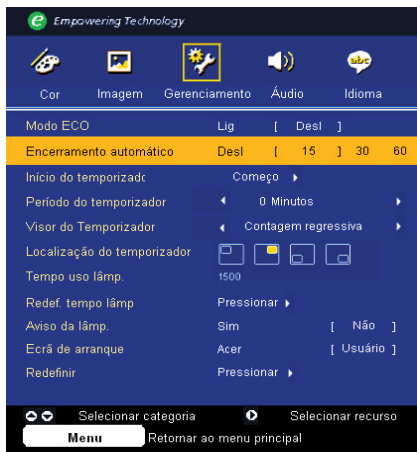
Escolha esta função para mostrar ou ocultar uma mensagem de aviso quando a mensagem da lâmpada de troca for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

### Ecrã de arranque

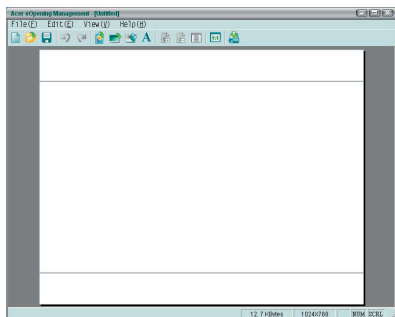
Utilize esta função para seleccionar o ecrã de arranque pretendido. Se alterar a definição e escolher um outro ecrã de arranque, a nova definição entrará em vigor após sair do menu OSD.

- ▶ Acer: Ecrã de arranque predefinido do projector da Acer
- ▶ Utilizador: Ecrã de arranque personalizado pelo utilizador e transferido a partir do PC através do cabo USB e do utilitário *Acer eOpening Management* (consulte a descrição na secção seguinte).


# Controles do Usuário




## Gerenciamento (Modo Computador/ Vídeo)



O *Acer eOpening management* é um utilitário para o PC que permite ao utilizador alterar o ecrã de arranque predefinido do projector da Acer para a imagem desejada. Pode instalar o *Acer eOpening Management* a partir do CD incluído. Ligue o projector ao PC utilizando o cabo USB fornecido e execute o utilitário *Acer eOpening Management* para transferir a imagem pretendida do PC para o projector.

1. Se o projector tiver sido ligado, pressione o botão de energia duas vezes para desligá-lo.
2. Desligue o cabo de alimentação a.c. do projector.
3. Mantenha premidos os botões “Menu” e “

### Redefinir

Prima o botão  após escolher “Sim” para repor os parâmetros predefinidos para a visualização em todos os menus.

## Solução de problemas

Se estiver ocorrendo problemas com o projetor, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, entre em contato com seu fornecedor ou a assistência técnica.

### **Problema : Nenhuma imagem aparece no ecran.**

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos das ligações não estão retorcidos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção “Trocar a lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de que removeu a tampa da lente e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Ensure that the “Botão Hide” feature is not enabled.
- ▶ Certifique-se de que a capacidade “Botão Hide” não está activada..

### **Problema : Imagem exibida incorretamente ou deslocada parcialmente.**

- ▶ Prima o botão “Sincronizar” no controlo remoto.
- ▶ Se estiver usando um computador:

Se a resolução de seu computador for maior do que 800x 600. Siga as etapas definidas abaixo para reiniciar a resolução.

Para Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programa do Windows, clique no icone “Configuração do Windows” no grupo principal.
2. Verifique se a sua definição de resolução de exibição é menor ou igual a 800 x 600.

Para Windows 95,98,2000,XP:

1. Abra o icone “Meu computador” , a pasta “Painel de controle” e depois clique duas vezes no icone “Exibição”.
2. Selecione “Configurações”.
3. Em “Área de trabalho” você encontrará a definição de resolução. Verifique se a definição é menor ou igual a 800 x 600.

**Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, será necessário alterar o ecran do monitor que estiver usando. Consulte as etapas seguintes.**

4. Siga as etapas 1~2 acima. Clique no botão “Propriedades avançadas”.
5. Selecione o botão “Change” sob a guia “Monitor”.

# Apêndice

6. Clique em “Exibir todos os dispositivos”. e depois selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa de diálogo “Fabricantes”, escolha o modo de resolução que você deseja na caixa de diálogo “Modelos”.
7. Verifique se a definição de resolução do ecran do monitor é menor ou igual a 800 x 600.
  - ▶ Se estiver usando um Notebook PC:
    1. Será solicitado a implementar primeiro as etapas de definição de resolução do computador listadas acima.
    2. Ligue a tela do Notebook PC para modo “exibição somente no ecran” ou “Somente CRT” .
  - ▶ Se estiver tendo dificuldades para alterar a resolução ou se o seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos e o projetor.

## **Problema : O ecran do Notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.**

- ▶ Se estiver usando seu Notebook:
 

Alguns Notebook podem desactivar a própria tela de computador quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um deles tem uma forma diferente de ser reactivada. Consulte o manual de computador para obter mais informação.
- ▶ Se estiver usando um PowerBook da Apple:
 

No painel de controle, abra a tela do PowerBook para seleccionar Video Mirror ing “Lig” (Espelhamento de vídeo activado).

## **Problema : A imagem está instável ou cintilando.**

- ▶ Use “Tracking” para corrigí-la. Consulte a página 24.
- ▶ Altere a configuração da cor do monitor de seu computador.

## **Problema : A imagem tem uma barra de cintilação vertical.**

- ▶ Use “Frequência” para fazer um ajuste. Consulte a página 23.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o produto. Consulte a página 28.

## **Problema : A imagem não está focada.**

- ▶ Ajuste o disco de focagem na lente do projetor. Consulte a página 14.
- ▶ Certifique-se de que o ecran de projecção esteja entre a distância exigida de 4,9m (1,5pés) até 39,4m (12,0pés) do projetor.

**Problema : A imagem é ampliada quando exhibe o DVD 16:9.**

O próprio projetor detectará automaticamente o DVD 16:9 e ajusta-o à faixa do aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se o projetor estiver ampliado, será necessário ajustar também a faixa do aspecto da seguinte forma:

- ▶ Selecione o tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD se estiver reproduzindo um DVD 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa do aspecto 4:3 no seu reprodutor DVD, selecione a função 4:3 On Screen-Display (OSD) do projetor para o seu ecran.

**Problema : Imagem está invertida.**

- ▶ Para selecionar “Administração” no OSD e ajustar a direção da projeção. Consulte a página 22.

**Problema : A “lâmpada queimou” ou produz um som de estalo.**

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estalo. Se isto acontecer, o projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos em “Trocar a lâmpada” . Consulte a página 33.

**Problema : Mensagem de acendimento do LED**

| Message   | LED de alimentação   |      | temperatura LED | lâmpada LED |
|---|----------------------|------|-----------------|-------------|
|   | Red                  | Blue |                 |             |
| Estado de espera (cabo de alimentação de entrada) | A piscar lentamente  | ○    | ○               | ○           |
| Lâmpada acesa                                     | ○                    | ☀    | ○               | ○           |
| Ligado  | ○                    | ☀    | ○               | ○           |
| Desligado(A arrefecer)                            | A piscar rapidamente | ○    | ○               | ○           |
| Erro (falha na lâmpada)                           | ○                    | ○    | ○               | ☀           |
| Erro (falha térmica)                              | ○                    | ○    | ☀               | ○           |
| falha no cadeado da ventoinha                     | ○                    | ○    | Apiscar         | ○           |
| Erro (sobretensão)                                | ○                    | ○    | ☀               | ○           |
| Erro (falha na lâmpada)                           | ○                    | ○    | ○               | ☀           |

☀=>Luz ligada

○=>Luz desligada

# Apêndice

## **Problema : Embretes de mensagens**

- ▶ A mensagem “A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Recomendamos a sua substituição!” é mostrada durante cerca de 10 segundos quando a vida útil da lâmpada chega ao fim.
- ▶ “Superaquecimento do Projetor. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a temperatura do sistema é excessiva.
- ▶ “Falha no Ventilador. Lâmpada logo será desligada automaticamente.” quando a ventoinha não está a funcionar.



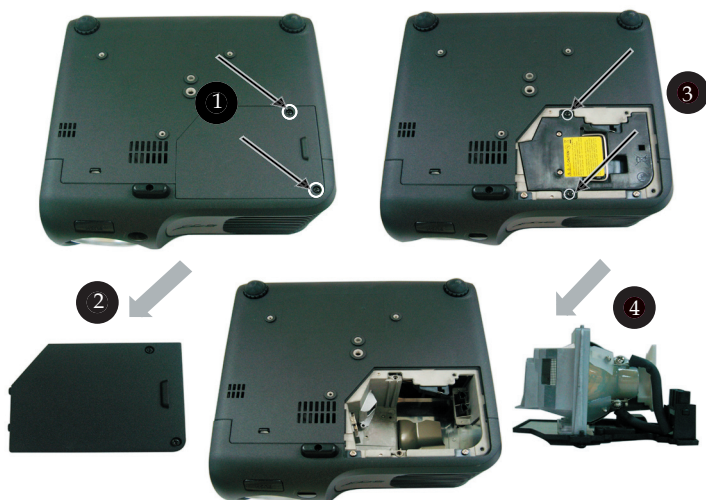
## Trocar a lâmpada

O projetor detectará a própria lâmpada e exibirá uma mensagem de aviso "A Lâmpada irá falhar brevemente ! Substituicao sugerida !" Ao encontrar esta mensagem, por favor entre em contacto com o seu revendedor ou assistência técnica, local para substituir a lâmpada o mais rápido possível.

Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



**⚠ Aviso :** O compartimento da lâmpada está quente! Permita que ele arrefeça antes de trocar a lâmpada!



**⚠ Aviso :** Para reduzir o risco de lesão pessoal, não deixe cair o módulo da lâmpada ou toque na ampola. A ampola pode estourar e provocar ferimentos ao cair.

### Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projector premindo o botão de alimentação.
2. Permita que o projetor arrefeça por pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o fio de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. ❶
5. Puxe e retire a tampa. ❷
6. Remova os 2 parafusos do módulo da lâmpada. ❸
7. Tire o módulo da lâmpada. ❹

Para trocar a lâmpada, inverta as etapas anteriores.

# Apêndice

## Especificações

As especificações em baixo estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Para obter as mais recentes especificações, consulte as especificações de marketing da .

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Tecnologia                   | - Tecnologia DLP™ de chip individual  |
| Lâmpada                      | - Lâmpada de 200 W, substituível pelo usuário   |
| Número de pixels             | - 800pixels(H) X 600 linhas(V)  |
| Reprodução de cores          | - 16,7M cores   |
| Taxa                         | - 2000:1 (Ligado/Desligado)   |
| Uniformidade                 | - 85%   |
| Nível de ruído               | - 31 dB(A) (padrão)/27 dB(A) (modo ECO)   |
| Lente de projecção           | - F/2,7~3,0 f=21,83~23,81mm com 1,1 x zoom e  |
| Tamanho da tela de projecção | - 34,7"~304,9" (0,88~7,75m) diagonal  |
| Distância de projecção       | - 4,9m~39,4m (1,5pés ~ 12,0pés)   |
| Compatibilidade de vídeo     | - NTSC3,58/NTSC 4,43/PAL/SECAM e HDTV compatível                                      |
| Frequência H.                | - Vídeo composto e capacidade S-Vídeo   |
| Frequência V.                | - Varredura horizontal 31,5kHz~100kHz   |
| Fonte de alimentação         | - Actualização vertical 56Hz~85Hz   |
| Ligações I/O                 | - Entrada CA universal de 100~240V ;<br>Frequência de entrada de 50/60Hz              |
|                              | - Alimentação: Soquete de entrada CA  |
|                              | - Entrada VGA :   |
|                              | ▪ Um conector DVI para sinal digital com HDCP (PD100D)                                |
|                              | ▪ Um D-sub de 15 pinos para sinais VGA, componente e HDTV                             |
|                              | - Entrada de vídeo:   |
|                              | ▪ Um conector RCA de vídeo composto   |
|                              | ▪ Um conector S-Video   |
|                              | - Um Tomada de saída d.c. de 5 V para o dongle incluído (apenas para o PD100)         |
|                              | - USB:Um conector USB   |
|                              | - Entrada de Audio: Um jack para entrada de audio                                     |
| Peso                         | - 4,85 lbs (2,2 kgs)  |
| Dimensões (L x A x D)        | - Sem lentes: 230 x 238 x 122,8 mm (9,1 x 9,4 x 4,8 pol)                              |
| Ambiente                     | - Temperatura de operação:<br>41 °F~95 °F (5 °C~ 35 °C) Humidade: máximo de 80%       |
|                              | - Temperatura de armazenagem:<br>-4 °F~140 °F (-20 °C~60 °C) Humidade: máximo de 80%  |
| Normas de segurança          | - FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC |

## Modos de compatibilidade

| Mode       | Resolução   | (ANALÓGICO)       |                     | (DIGITAL)         |                     |
|------------|-------------|-------------------|---------------------|-------------------|---------------------|
|            |             | Frequência V (Hz) | Frequência O. (kHz) | Frequência V (Hz) | Frequência O. (kHz) |
| VESA VGA   | 640 x 350   | 70                | 31,5                | 70                | 31,5                |
| VESA VGA   | 640 x 350   | 85                | 37,9                | 85                | 37,9                |
| VESA VGA   | 640 x 400   | 85                | 37,9                | 85                | 37,9                |
| VESA VGA   | 640 x 480   | 60                | 31,5                | 60                | 31,5                |
| VESA VGA   | 640 x 480   | 72                | 37,9                | 72                | 37,9                |
| VESA VGA   | 640 x 480   | 75                | 37,5                | 75                | 37,5                |
| VESA VGA   | 640 x 480   | 85                | 43,3                | 85                | 43,3                |
| VESA VGA   | 720 x 400   | 70                | 31,5                | 70                | 31,5                |
| VESA VGA   | 720 x 400   | 85                | 37,9                | 85                | 37,9                |
| VESA SVGA  | 800 x 600   | 56                | 35,2                | 56                | 35,2                |
| VESA SVGA  | 800 x 600   | 60                | 37,9                | 60                | 37,9                |
| VESA SVGA  | 800 x 600   | 72                | 48,1                | 72                | 48,1                |
| VESA SVGA  | 800 x 600   | 75                | 46,9                | 75                | 46,9                |
| VESA SVGA  | 800 x 600   | 85                | 53,7                | 85                | 53,7                |
| VESA XGA   | 1024 x 768  | 60                | 48,4                | 60                | 48,4                |
| VESA XGA   | 1024 x 768  | 70                | 56,5                | 70                | 56,5                |
| VESA XGA   | 1024 x 768  | 75                | 60,0                | 75                | 60,0                |
| VESA XGA   | 1024 x 768  | 85                | 68,7                | 85                | 68,7                |
| VESA SXGA  | 1152 x 864  | 70                | 63,8                | 70                | 63,8                |
| VESA SXGA  | 1152 x 864  | 75                | 67,5                | 75                | 67,5                |
| VESA SXGA  | 1280 x 1024 | 60                | 63,98               | 60                | 63,98               |
| MAC LC 13" | 640 x 480   | 66,66             | 34,98               | ***               | ***                 |
| MAC II 13" | 640 x 480   | 66,68             | 35                  | ***               | ***                 |
| MAC 16"    | 832 x 624   | 74,55             | 49,725              | ***               | ***                 |
| MAC 19"    | 1024 x 768  | 75                | 60,24               | ***               | ***                 |
| MAC        | 1152 x 870  | 75,06             | 68,68               | ***               | ***                 |
| MAC G4     | 640 x 480   | 60                | 31,35               | ***               | ***                 |
| i MAC DV   | 1024 x 768  | 75                | 60                  | ***               | ***                 |
| i MAC DV   | 1152 x 870  | 75                | 68,49               | ***               | ***                 |