











Obsah .....	1
Upozornenie .....	2
Opatrenia .....	2
Úvod .....	4
Vlastnosti výrobku .....	4
Prehľad balenia .....	5
Prehľad výrobku .....	6
Hlavná jednotka .....	6
Riadiaci panel .....	7
Pripájacie otvory .....	8
Diaľkové ovládanie s laserovým ukazovadlom .....	9
Inštalácia .....	10
Pripájanie projektora .....	10
Zapínanie/Vypínanie projektora .....	11
Zapínanie projektora .....	11
Vypínanie projektora .....	12
Varovné indikátory .....	12
Nastavenie premietaného obrazu .....	13
Nastavenie výšky premietaného obrazu .....	13
Nastavenie objektívu / ohniska projektoru .....	14
Nastavenie veľkosti premietaného obrazu .....	14
Ovládanie .....	15
Riadiaci panel a diaľkové ovládanie .....	15
Menu na obrazovke .....	18
Ako obsluhovať .....	18
Language(Jazyk)(Počítačový režim / Video režim) .....	19
Color(Farba)(Počítačový režim / Video režim) .....	20
Image(Obrázok)(Počítačový režim / Video režim) .....	22
Audio(Audio)(Počítačový režim / Video režim) .....	25
Management(Sbráva)(Počítačový režim / Video režim) .....	26
Dodatky .....	29
Odstraňovanie problémov .....	29
Výmena lampy .....	33
Špecifikácie .....	34
Kompatibilné režimy .....	35

# Upozornenie

## Opatrenia

*Na dosiahnutie čo najdlhšej životnosti Vášho prístroja sa riadte všetkými varovaniami, opatreniami a pokynmi k údržbe, ktoré sú doporučené v tejto užívateľskej príručke.*

-  **Varovanie-** Nepozerajte sa do objektívu projektoru, keď lampa svieti. Svetlo z lampy môže poškodiť Vaše oči.
-  **Varovanie-** K omedzeniu rizika ohňa alebo zasiahnutia elektrickým prúdom, nevystavujte výrobok vplyvom dažďa alebo vlhkosti.
-  **Varovanie-** Výrobok neotvárajte ani nerozoberajte kvôli možnému zasiahnutia elektrickým prúdom.
-  **Varovanie-** Pri výmene lampy umožnite prístroju, aby sa najprv ochladil a riadte sa inštrukciami.
-  **Varovanie-** Tento výrobok sám zistí závalu lampy. Pri výmene lampy sa prosím ubezpečte, že zobrazuje výstražné správy.
-  **Varovanie-** Po tom, ako vymeníte modul lampy, obnovte v menu funkciu “Lamp Hour Reset (Obnovenie hodín lampy)” v podmenu “Management (Správa)” (odkaz na stranu 26).
-  **Varovanie-** Pri vypínaní projektoru zaistite prosím, aby pred odpojením energie ukončil svoj chladiaci.
-  **Varovanie-** Najprv zapnite projektor a až potom zdroj.
-  **Varovanie-** Nenasadzujte viečko na objektív, keď je projektor v chode.
-  **Varovanie-** Keď lampa dosiahne koniec svojej životnosti, vyhorí a je možné, že hlasito vybuchne. Ak nastane táto udalosť, projektor sa nerozsvieti dovedy, pokiaľ nedôjde k výmene modulu lampy. Pri výmene lampy sa riadte postupom, ktorý je uvedený v kapitole “Výmena lampy”.

# Upozornenie

## Co áno:

- ❖ Pred čistením výrobok vypnite.
- ❖ K očisteniu krytu použitie jemnú handričku navlhčenú v čistiacom prostriedku.
- ❖ Ak výrobok nebudete dlhšie používať, odpojte kábel zo zásuvky.

## Čo nie:

- ❖ Blokovanie otvorov na jednotke, ktoré slúžia na vetranie.
- ❖ Používanie drsných čistiacich prostriedkov, voskov alebo rozpúšťadiel pri čistení.
- ❖ Používanie prístroja v nasledovných podmienkach:
  - V extrémne teplom, studenom alebo vlhkom prostredí.
  - V oblastiach, ktoré sú náchylné k nadmernému prachu a špine.
  - Blízko prístrojov, ktoré vytvárajú silné magnetické pole.
  - Na mieste s priamym slnečným svetlom.

## Vlastnosti výrobku

*Tento výrobok je projektor SVGA čip 0.55" DLP™ s vynikajúcou charakteristikou:*

- ◆ Pravý SVGA, 800 x 600 adresovateľných pixelov
- ◆ Čip technológie DLP™
- ◆ Kompatibilný s NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM a HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Najnovšie pripojenie DVI pre digitálny signál s funkciou HDCP a podpora 480p, 576p, 720p a 1080i (Voliteľné)
- ◆ Možnosť plného diaľkového ovládania pomocou laserového ukazovadla
- ◆ Viacjazyčné menu k ľahšiemu používaniu
- ◆ Pokročilý digitálny základ a vysoká kvalita obrazu
- ◆ Riadiaci panel usporiadaný k ľahšiemu používaniu
- ◆ Kompresia SXGA, XGA a stanovenie rozmerov VGA
- ◆ Mac kompatibilný

## Prehľad balenia

Tento projektor sa skladá z položiek, ktoré sú uvedené nižšie. Skontrolujte, či je Váš prístroj kompletný. Ak nejaká časť chýba, kontaktujte okamžite Vášho predajcu.



Projektor s viečkom na objektív



Napájacia šnúra 1.8m



VGA kábel 1.8m



Kombinovaný video kábel 2.0m



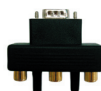
USB kábel 1.8m



S-video kábel 1.8m



Zvukový kábel s konektormi jack / Jack 1.8m



VGA ku komponentu/ HDTV adaptér



Diaľkové ovládanie s laserovým ukazovadlom



2 x batérie



Prenosná taška



Užívateľská príručka



Karta rýchleho štartu

## Prehľad výrobku

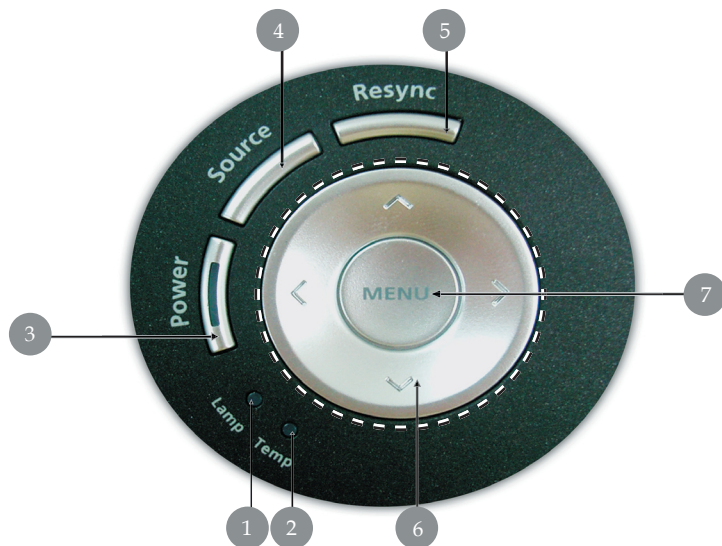
### Hlavná jednotka



❖ Farba krytu projektora v tomto menu má len referenčný charakter. Farba skutočného produktu závisí od zmeny marketingového ohlásenia.

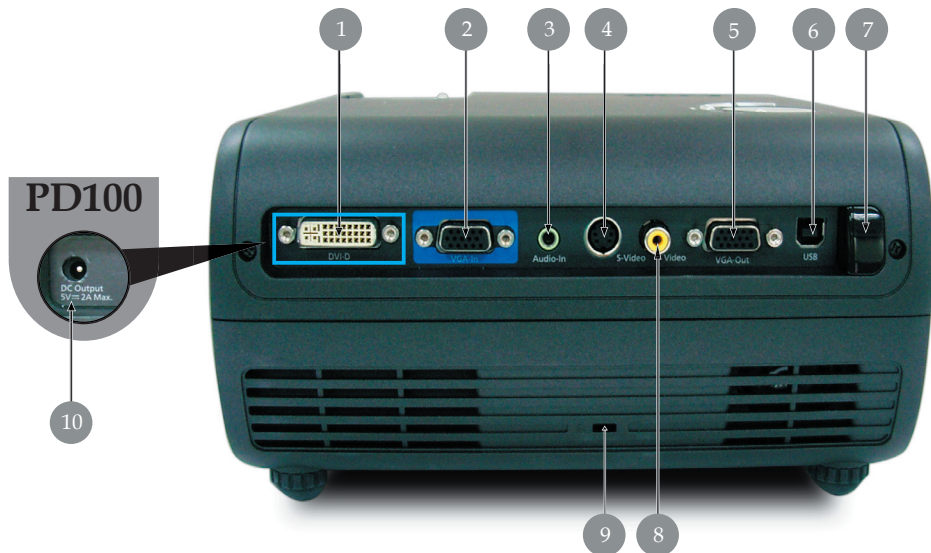
1. Kruh ohniska
2. Kruh objektívu
3. Transformátor
4. Tlačidlo zdvíhania
5. Zdvížná noha
6. Prijímač diaľkového ovládania
7. Pripájacie otvory
8. Elektrická zástrčka
9. Riadiaci panel

## Riadiaci panel



1. Indikátor lampy
2. Teplotný indikátor
3. Napájanie/Pohotovostný režim a indikátor napájania
4. Zdroj
5. Resynchronizácia
6. Štyri smerové klávesy výberu
7. Menu

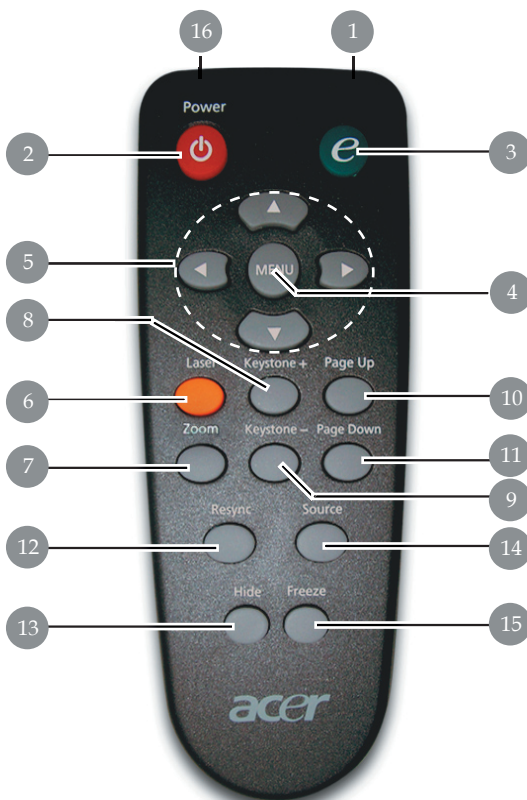
## Pripájacie otvory



1. Vstupný konektor DVI (pre digitálny signál s funkciou HDCP)
2. PC analógový signál/HDTV/Vstupný video konektor
3. Zvukový vstupný konektor
4. S-video vstupný konektor
5. Otvor k monitoru –cez výstupný konektor (VGA - výstup)
6. USB konektor
7. Receiver s diaľkovým ovládaním
8. Vstupný konektor komponentného videa
9. Vstup pre zámkovú Kensington™
10. 5V výstupný jack jednosmerného prúdu (pre pripojené kľúčové zariadenie) (len pre PD100)

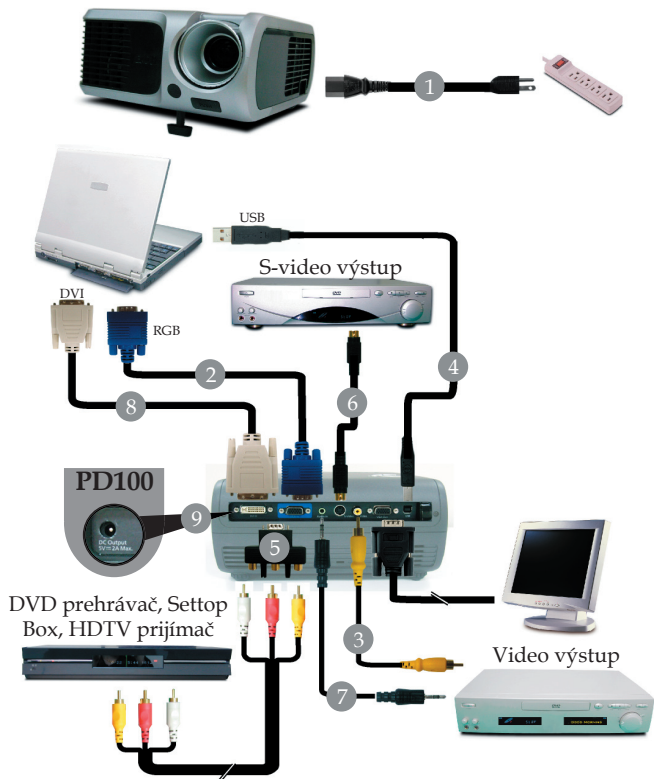


## Diaľkové ovládanie s laserovým ukazovadlom



- |                                 |                         |
|---------------------------------|-------------------------|
| 1. Indikátor prenosu            | 12. Resynchronizácia    |
| 2. Napájanie                    | 13. Skryť               |
| 3. Empowering Key               | 14. Zdroj               |
| 4. Menu                         | 15. Funkcia Freeze      |
| 5. Štyri smerové klávesy výberu | 16. Laserové ukazovadlo |
| 6. Laser tlačidlo               |                         |
| 7. Digitálny zoom               |                         |
| 8. Keystone +                   |                         |
| 9. Keystone -                   |                         |
| 10. Page Up                     |                         |
| 11. Page Down                   |                         |

## Pripájanie projektoru



1. .... Napájací kábel
2. .... VGA kábel
3. .... Kombinovaný video kábel
4. .... USB kábel
5. .... VGA ku komponentu /HDTV adaptér
6. .... S-video kábel
7. .... Zvukový kábel s konektormi jack/Jack
8. .... DVI kábel (Voliteľný doplnok)
9. .... 5V výstupný jack jednosmerného prúdu pre pripojené kľúčové zariadenie(len pre PD100)

❖ Aby ste sa ubezpečili, že projektor pracuje s vaším počítačom správne, uistite sa prosím, že časovanie zobrazovacieho režimu je kompatibilné s projektorom. Okdaz na kapitól "Kompatibilné režimy" na strane 35.

## Zapnutie / Vypnutie projektora

### Zapnutie projektora

1. Snímte viečko na objektíve.
2. Zabezpečte, aby bola napájacia šnúra a signálny kábel správne pripojené. LED dióda napájania bude blikať na **červeno**.
3. Zapnite lampu stlačením tlačidla "Napájanie/pohotovostný režim" na riadiacom paneli. ● LED dióda napájania sa zmení na **modrú**.
4. Zapnite Váš zdroj (počítač, notebook, video prehrávač atď.) Projektor nájde Váš zdroj automaticky.

- ❖ Ak sa na obrazovke objaví nápis "No Signal", uistite sa, či sú signálne káble správne pripojené.
- ❖ Ak pripájate viacero zdrojov v rovnakom čase, použite tlačidlo "Zdroj" na diaľkovom ovládaní alebo na riadiacom paneli.



❖ Najprv zapnite projektor, až potom zdroje signálu.



## Vypnutie projektora

1. Na vypnutie projektorovej lampy stlačte tlačidlo "Napájanie/Pohotovostný režim", kedy uvidíte na premietacom plátne správu "Stlačte prosím znovu tlačidlo napájania, aby sa ukončil proces vypínania. Varovanie : NEODPÁJAJTE pokiaľ ešte beží ventilačný systém. " Opäť stlačte tlačidlo "Napájanie /Pohotovostný režim", aby ste to potvrdili, inak inak správa po 5 sekundách zmizne.
2. Chladiace ventilátory budú ešte pracovať 60 sekúnd a LED dióda napájania bude rýchlo blikať na **červeno**. Keď LED dióda napájania začne blikať pomaly, projektor prechádza do pohotovostného režimu. Ak si želáte projektor opäť zapnúť, musíte počkať, kým neukončí chladiaci cyklus a neprejde do chladiaceho cyklu. Akonáhle je projektor v pohotovostnom režime, jednoducho stlačte tlačidlo "Zapnutie/Pohotovostný režim", čím projektor opäť spustíte.
3. Odpojte napájaciu šnúru zo zásuvky a z projektoru.
4. Po vypnutí projektora ho hneď opäť nezapínajte.

## Varovný indikátor

- ❖ Keď začne indikátor "**LAMPA**" na červeno, projektor sa automaticky vypne. Prosím kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.
- ❖ Keď indikátor "**TEPLOTA**" bliká na červeno asi **20** sekúnd, znamená to, že došlo k prehriatiu projektora. Na premietacom plátne uvidíte správu "Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.(Projektor je prehriaty. Lampa sa automaticky o chvíľu vypne.)". Projektor sa automaticky sám o chvíľu vypne.

Za normálnych podmienok je možné projektor opäť zapnúť po tom, ako vychladne. Ak však problém pretrváva aj naďalej, kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.

- ❖ Keď indikátor "**TEPLOTA**" približne **30** sekúnd, na premietacom plátne uvidíte správu "Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.(Zlyhanie ventilačného systému. Lampas a o chvíľu automaticky vypne.)". Prosím kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.

## Nastavenie premietaného obrazu

### Nastavenie výšky premietaného obrazu

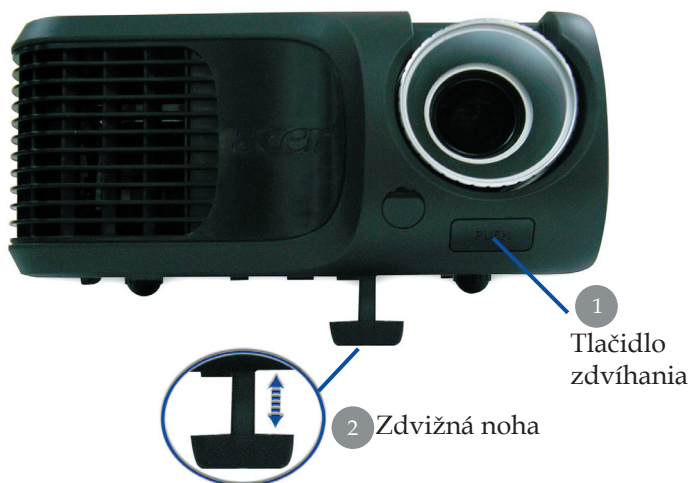
Projektor je vybavený zdvižnou nohou na nastavenie výšky obrazu.

#### Zvýšenie obrazu:

1. Stlačte tlačidlo zdvíhania **1**.
2. Zvýšte obraz na požadovanú výšku **2**, následne uvoľnite tlačidlo, čím sa zdvižná noha zablokuje .

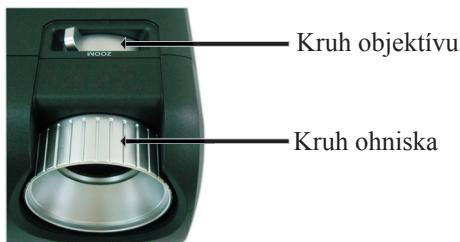
#### Zníženie obrazu:

1. Stlačte tlačidlo zdvíhania.
2. Obraz znížte a následne tlačidlo uvoľnite, čím sa zdvižná noha zablokuje do požadovanej výšky.

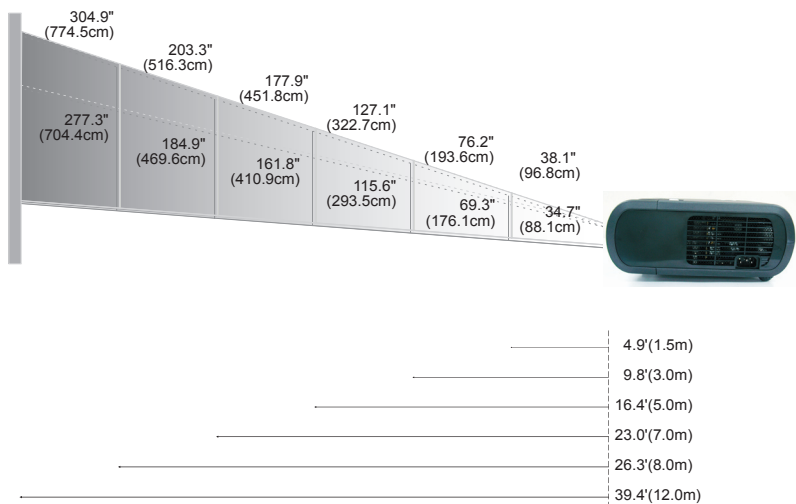


## Nastavenie objektívu / ohniska projektoru

Na zväčšenie alebo zmenšenia obrazu môžete otáčať kruhom objektívu. Na zaostrenie obrazu otáčajte kruhom ohniska dovtedy, kým nebude obraz čistý. Projektor zaostruje do vzdialenosti 4.9 až 39.4 stôp (1.5 až 12.0 meters).



## Nastavenie veľkosti premietaného obrazu



Obrazovka (Uhlopriečka)	Max.	38.1" (96.8cm)	76.2" (193.6cm)	127.1" (322.7cm)	177.9" (451.8cm)	203.3" (516.3cm)	304.9" (774.5cm)
	Min.	34.7" (88.1cm)	69.3" (176.1cm)	115.6" (293.5cm)	161.8" (410.9cm)	184.9" (469.6cm)	277.3" (704.4cm)
Veľkosť obrazovky	Max. (WxH)	30.5" x 22.9" (77.4 x 58.1cm)	61.0" x 45.7" (154.9 x 116.2cm)	101.7" x 76.3" (258.2 x 193.6cm)	142.3" x 106.7" (361.4 x 271.1cm)	162.6" x 122.0" (413.0 x 309.8cm)	243.9" x 182.9" (619.6 x 464.7cm)
	Min. (WxH)	27.8" x 20.8" (70.5 x 52.9cm)	55.4" x 41.6" (140.9 x 105.7cm)	92.5" x 69.4" (234.8 x 176.1cm)	129.4" x 97.1" (328.7 x 246.5cm)	147.9" x 110.9" (375.7 x 281.8cm)	221.8" x 166.4" (563.5 x 422.6cm)
Vzdialenosť		4.9'(1.5m)	9.8'(3.0m)	16.4'(5.0m)	23.0'(7.0m)	26.3'(8.0m)	39.4'(12.0m)

❖ Tento graf je len pre referenciu užívateľa.

## Riadiaci panel a diaľkové ovládanie

Tu sú dva spôsoby, ktorými môžete riadiť funkcie:  
Diaľkové ovládanie a riadiaci panel.

### Riadiaci panel



### Diaľkové ovládanie



### Používanie riadiaceho panelu

#### Power (Napájanie)

- ▶ Odkaz na kapitolu "Zapnutie / Vypnutie projektora" na stranách 11-12.

#### Source (Zdroj)

- ▶ Stlačte tlačidlo "Source (Zdroj)" na výber RGB, komponent-p, komponent-i, S-video, kombinované video, DVI-D (Voliteľné) a HDTV zdroje.

#### Menu (Menu)

- ▶ Stlačte tlačidlo "Menu" na spustenie menu na plátne (OSD). Na ukončenie menu opäť stlačte tlačidlo "Menu (Menu)".
- ▶ Potvrďte Vaš výber položiek.

#### Four Directional Select Keys (Štyri smerové klávesy výberu)

- ▶ Použite (Up), (Down), (Left), (Right) na výber alebo prispôbenie položiek Vašmu výberu.

#### Resync (Resynchronizácia)

- ▶ Automaticky zosynchronizuje projektor so vstupným zdrojom.

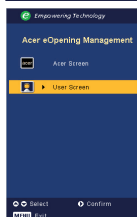
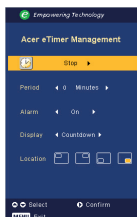
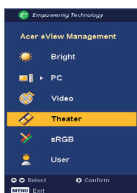
## Používanie diaľkového ovládania

### Power (Napájanie)

- ▶ Odkaz na kapitolu “Zapnutie / Vypnutie projektora” na stranách 11-12.

### Empowering Key

Stlačte klávesu “e”, čím sa zobrazí menu na obrazovke a na výber položiek použijete (▲) (▼).



#### Acer eView Management

- ▶ Pre spustenie “Acer eView Management” sub-menu, stlačte (▶).  
“Acer eView Management” slúži na zobrazenie výberu režimu. Pre ďalšie detaily si pozrite časť Zobrazenie menu na obrazovke.

#### Acer eTimer Management

- ▶ Pre spustenie “Acer eTimer Management” sub-menu, stlačte (▶).  
“Acer eTimer Management” má pripomienkovú funkciu pre prezentovanie riadenia programovania. Pre ďalšie detaily si prosím pozrite Zobrazenie menu.

#### Acer eOpening Management

- ▶ Pre spustenie “Acer eOpening Management” sub-menu, stlačte (▶).  
“Acer eOpening Management” umožňuje užívateľovi meniť uvítaciu obrazovku jeho personalizovaného zobrazenia. Pre ďalšie detaily si prosím pozrite Zobrazenie na obrazovke.

### Menu (Menu)

- ▶ Stlačte “Menu (Menu)” k spusteniu zobrazenia menu. Na ukončenie OSD, opäť stlačte “Menu (Menu)”.

### Four Directional Select Keys (Štyri smerové klávesy výberu)

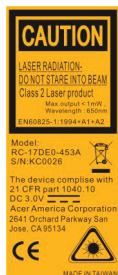
- ▶ Použite (▲) (▼) (◀) (▶) na výber alebo prispôbenie položiek Vášmu výberu.

### Laser Button (Laser tlačidlo)

- ▶ Namierite diaľkové ovládanie na premietaný obraz, stlačte a podržte toto tlačidlo na aktiváciu laserového ukazovadla.

### Zoom (Zoom)

- ▶ Digitálny Zoom - priblíženie/vzdialenie.





**Keystone + /-**

- ▶ Upravuje skreslenie obrazu spôsobené naklonením projektoru ( $\pm 16$  stupňov).

**Page Up** (Len v počítačovom režime)

- ▶ Použite toto tlačidlo na prechod na stránku nahor. Táto funkcia je k dispozícii iba v prípade, že je konektor pripojený ku počítaču cez USB kábel.

**Page Down** (Len v počítačovom režime)

- ▶ Použite toto tlačidlo na prechod na stránku nahor. Táto funkcia je k dispozícii iba v prípade, že je konektor pripojený ku počítaču cez USB kábel.

**Resync (Resynchronizácia)**

- ▶ Automaticky synchronizuje projektor so vstupným zdrojom.

**Hide (Skryť)**

- ▶ Dočasne vypne video. Stlačte "Hide (Skryť)" na ukrytie obrazu, stlačte opäť na návrat zobrazenia obrazu.

**Source (Zdroj)**

- ▶ Stlačte "Source (Zdroj)" na výber RGB, komponent-p, komponent-i, S-video, komponentného videa, DVI-D (Volitelné) a zdrojov HDTV.

**Freeze (Zmraziť)**

- ▶ Stlačte "Freeze (Zmraziť)" na pozastavenie obrazu.

## Menu na premietanom obraze

Projektor má viacjazyčné Menu na premietanom obraze, ktoré umožňuje úpravy a zmeny pri celej palete nastavení. Projektor automaticky nájde zdroj.

### Ako obsluhovať

1. Pre otvorenie OSD menu, stlačte "Menu" na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.
2. Po zobrazení OSD, stlačte ◀ ▶ na výber danej položky v hlavnom menu.. Po výbere požadovaného menu, stlačte klávesu ▼ a dostanete sa do podmenu na nastavenie vlastností.
3. ▲ ▼ Klávesy použijete na výber danej položky, klávesami ◀ ▶ upravte nastavenia.
4. Vyberte ďalšiu položku, ktorú chcete upraviť v podmenu a postupujte podľa návodu uvedeného vyššie.
5. Stlačte "Menu" na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli a obrazovka sa vráti do hlavného menu.
6. Pre ukončenie OSD, opäť stlačte "Menu" na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli. Menu OSD sa zatvorí a projektor automaticky uchová nové nastavenia.





## *Language (Jazyk) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **Language (Jazyk)**

Vyberte viacjazyčné menu OSD. Použijete kláves alebo na výber jazyka, ktorý uprednostíte.

Stlačte "Menu(Menu)" na diaľkovom ovládaní alebo riadiacom paneli na ukončenie výberu.

# Ovládanie



## Color (Farba) (Počítačový režim/ Video režim)

### Display Mode (Režim nastavenia)

Je tu mnoho výrobných nastavení, ktoré boli optimalizované pre rozličné typy obrazu.

- ▶ Bright (Jas) : Slúži na optimalizáciu jasů.
- ▶ PC (PC) : pre počítač alebo notebook.
- ▶ Video (Videa) : pre prehrávanie videa v jasnom prostredí.
- ▶ Theatre (Kina) : pre domáce kino v tmavom prostredí.
- ▶ sRGB: Slúži na optimalizáciu pravých farieb.
- ▶ User (Nastavení) : na zapamätanie uživatelských nastavení.

### Brightness (Jas)

Nastavenie jasů obrazu.

- ▶ Stlačte ◀ na stmavenie obrazu.
- ▶ Stlačte ▶ na zosvetlenie obrazu.

### Contrast (Kontrast)

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti medzi najsvetlejšou a najtmavšou časťou obrazu. Upravenie kontrastu mení množstvo čiernej a bielej v obraze.

- ▶ Stlačte ◀ na zvýšenie kontrastu.
- ▶ Stlačte ▶ na zníženie kontrastu.

### Color Temperature (Teplotné zafarbenie)

Nastavenie teplotného zafarbenia. Pri vyššej teplote vyzerá obrazovka chladnejšie, pri nižšej teplote teplejšie.



## Color (Farba) (Počítačový režim / Video režim)

### White Segment (Biely segment)

Používajte biely segment na nastavenie najvyššej úrovne DMD čipu. 0 Znamená minimálny segment a 10 znamená maximálny segment. Ak uprednostňujete ostrejší obraz, nastavte na maximum. Pre hladkejší a prirodzenejší obraz nastavte na minimum.

### Degamma (Degamma)

Ovplyvňuje vzhľad tmavšej scenérie. S vyššou hodnotou degamma bude vyzerať tmavá scéna jasnejšie.

### Saturation (Sýtosť)

Upravuje video obraz z čierneho-bieleho na plne sýtené farby.

- ▶ Stlačte ◀ na zvýšenie množstva farby v obraze.
- ▶ Stlačte ▶ na zníženie množstva farby v obraze.

### Tint (Sfarbenie)

Upravuje vyváženosť červenej a zelenej.

- ▶ Stlačte ◀ na zníženie množstva červenej a zelenej.
- ▶ Stlačte ▶ na zvýšenie množstva červenej a zelenej.

### Color R (Farba R (červená))

Upravuje červenú farbu.

### Color G (Farba G (zelená))

Upravuje zelenú farbu.

### Color B (Farba B (modrá))

Upravuje modrú farbu.



❖ Funkcie "Saturation (Sýtosť)" a "Tint (Sfarbenie)" nie sú podporované v počítačovom ani v DVI režime.



## Image (Obraz) (Počítačový režim/ Video režim)

### Keystone (Keystone)

Upravuje skreslenie obrazu spôsobenú naklonením projektoru. ( $\pm 16$  stupňov)

### Aspect Ratio (Pomer strán)



Použite túto funkciu na výber Vami požadovaného pomeru strán.

- ▶ Auto : Udržiavajte obraz podľa pôvodného pomeru výšky k šírke a maximalizujte obraz podľa pôvodných horizontálnych a vertikálnych pixelov.
- ▶ 4:3 : Vstupný zdroj bude prispôsobený premietanej obrazovke.
- ▶ 16:9 : Vstupný zdroj bude prispôsobený k šírke obrazovky.
- ▶ 480p: Poskytuje najlepšie zobrazenie pre 480p signál 16:9.

### Source Lock (Blokovanie zdroja)

Keď je blokovanie zdroja vypnuté, projektor bude hľadať iné signály ak sa aktuálny vstupný signál stratí. Keď je blokovanie zdroja zapnuté, zablokuje ("Lock") súčasný zdrojový kanál predtým, než stlačíte tlačidlo "Source" (Zdroj) na diaľkovom ovládaní pre ďalší kanál.

### Projection (Premietanie)

- ▶  **Predný desktop**  
Prednastavené.
- ▶  **Zadný desktop**  
Keď zvolíte túto funkciu, projektor obráti obraz tak, že umožní premietanie aj za priesvitné plátno.



## Image (Obraz) (Počítačový režim/ Video režim)



### Predný strop

Keď zvolíte túto funkciu, projektor otočí obraz hore nohami, čímumožní stropnú projekciu.



### Zadný strop

Keď zvolíte túto funkciu projektor otočí obraz hore nohami, pričom ho obráti. Umožňuje tým premietanie za priesvitné plátnu pri stropnej projekcii.

## Menu Location (Umiestnenie menu)

Zvoľte umiestnenie Menu na premietanom obraze.



❖ Funkcia "Sharpness (Ostroť)" nie je podporovaná v počítačovom ani DVI režime.



❖ "H. Position" (horizontálna poloha), "V. Position" (vertikálna poloha), "Frequency" (frekvencia) a "Tracking" (Vyhľadávanie) sú funkcie, ktoré nie sú podporované pod DVI a Video režimom.

## Sharpness (Ostroť)

Upravenie ostrosti obrazu.

- ▶ Stlačte ◀ na zníženie ostrosti.
- ▶ Stlačte ▶ na zvýšenie ostrosti.

## H. Position (Horizontal Position)

- ▶ Stlačte ◀ to move the image left.
- ▶ Stlačte ▶ to move the image right.

## V. Position (Vertical Position)

- ▶ Stlačte ◀ to move the image down.
- ▶ Stlačte ▶ to move the image up.

## Frequency (Frekvencia)

"Frequency (Frekvencia)" mení frekvenciu obrazových dát tak, aby sa zhodovala s frekvenciou Vašej počítačovej grafickej karty. Vertikálne blikajúca lišta slúži na nastavenie tejto funkcie.



## *Image (Obráz) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **Tracking (Tracking)**

“Tracking (Tracking)” synchronizuje signálne načasovanie obrazu s grafickou kartou. Ak máte kolísavý alebo blikajúci obraz, použite túto funkciu na jeho úpravu.





## *Audio (Audio) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **Volume (Zvuk)**

- ▶ Stlačte ◀ na zvýšenie hlasitosti.
- ▶ Stlačte ▶ na zníženie hlasitosti.

### **Mute (Vypnutý zvuk)**

- ▶ Zvoľte "On (Zapnuté)" na zapnutie zvuku.
- ▶ Zvoľte "Off (Vypnuté)" na vypnutie zvuku.

### **Power On/Off Volume (Hlasitosť pri zapnutom/ vypnutom napájaní)**

Vyberte túto funkciu pre nastavenie hlasitosti, keď je napájanie zapnuté/vypnuté.

### **Alarm Volume (Hlasitosť alarmu)**

Vyberte túto funkciu pre nastavenie hlasitosti, ak sa vyskytnú chyby projektora.

### **Timer Volume (Hlasitosť časovača)**

Vyberte túto funkciu pre nastavenie hlasitosti, keď je funkcia časovača povolená a čas vypršal.



## *Management (Sbráva) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **ECO Mode (ECO režim)**

Zvoľte "On (Zapnuté)" na stlmenie lampy projektora, čo zmenší jej spotrebu elektrickej energie, predĺži jej životnosť a zníži hluk. Zvoľte "Off (Vypnuté)" na návrat do normálneho režimu.

### **Auto Shutdown(Minutes)(Automatické vypnutie (Minúty))**

Projektor sa automaticky vypne, ak nie je vstupný signál po nastavenom čase.

### **Timer Start (Spustenie časovača)**

Pre spustenie/zastavenie časovača, stlačte .

### **Timer Period (Časová perióda)**

Pre nastavenie časovej periódy, stlačte .

### **Timer Display (Zobrazenie časovača)**

Pre zobrazenie režimu časovača na obrazovke, stlačte .


### **Timer Location (Umiestnenie časovača)**

Vyberte umiestnenie časovača na obrazovke.

### **Lamp Hour Elapse (Zobrazenie uplynulého prevádzkového času lampy)**

Zobrazí uplynulý prevádzkový čas lampy (v hodinách).

### **Lamp Hour Reset (Obnovenie hodín lampy)**

Stlačte  po výbere "Yes(Áno)" na nastavenie hodinového počítadla lampy na 0 hodín.



## *Management (Správa) (Počítačový režim/ Video režim)*



### **Lamp Reminding (Pripomienková správa o výmene lampy)**

Použite túto funkciu na zobrazenie alebo skrytie varovnej správy o potrebnej výmene lampy. Správa sa zobrazí 30 hodín pred koncom životnosti.

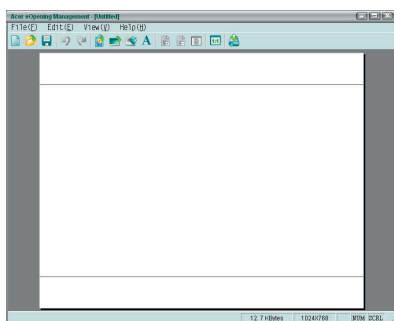
### **Start-up Screen (Pociatocná obrazovka)**

Použite túto funkciu na výber počítačovej obrazovky podľa Vašich predstáv. Ak zmeníte jedno nastavenie na druhé, pri ukončovaní OSD menu bude aktivované nové nastavenie.

- ▶ Acer(Acer) : Prednastavená obrazovka projektora Acer.
- ▶ User(Nastavení) : Užívateľom prispôbená uvítacia obrazovka, ktorá je prevzatá z počítača na projektor cez USB kábel a utilita *Acer eOpening Management* (pozrite si popis oddielu nižšie).



## *Management (Sbráva) (Počítačový režim/ Video režim)*



Acer eOpening Management PC utilita pre užívateľa, ktorá slúži na zmenu predvolenej uvítacej obrazovky Acer projektoru na požadovaný obrázok. Môžete nainštalovať *Acer eOpening Management* z dodávaného CD. Pripojte projektor k vášmu PC pomocou dodaného USB kábla, potom otvorte utilitu *Acer eOpening Management* pre stiahnutie požadovaného obrázka z vášho PC na projektor. Pred začiatkom procesu download, musí projektor najprv prejsť do "Download Mode". Nasledujte prosím nasledovné inštrukcie ako prejsť do režimu "Download Mode".

1. Ak bol projektor zapnutý, dvakrát stlačte tlačidlo na vypnutie.
2. Odpoj AC napájací kábel z projektoru.
3. Stlač a podrž "Menu" a "⏏" tlačidlo súčasne, potom zastrč AC napájací kábel projektoru.
4. Keď sú kontrolky teploty a lampy rozsvietené, pustite obidve tlačidlá, projektor začne download mód.
5. Prosím skontrolujte či bol USB kábel pripojený ku projektoru s Vašeho PC.



### **Reset(Znovu nastaviť)**

Stlačte **▶** po výbere "Yes (Áno)", ak chcete parametre zobrazenia vo všetkých menu vrátiť k pôvodným výrobným nastaveniam.

## Odstraňovanie problémov

Ak narazíte na problémy s Vaším projektorom, prezrite si nasledovné informácie. Ak však bude problém pretrvávať, kontaktujte prosím predajcu vo Vašom okolí alebo servisné stredisko.

### Problém: Na obrazovke nie je žiaden obraz.

- ▶ Uistite sa, že sú všetky káble a napájacie zariadenia pripojené správne a bezpečne; ako to bolo popísané v časti "Inštalácia.
- ▶ Uistite sa, že nie sú žiadne konektory ohnuté alebo zlomené.
- ▶ Skontrolujte, či bola lampa projektora bezpečne nainštalovaná. Prezrite si prosím časť "Výmena lampy".
- ▶ Uistite sa, že ste z projektora sňali viečko a že ste ho zapli.
- ▶ Uistite sa, že nie je aktivovaná funkcia "Hide" (Skryť).

### Problém: Obraz sa zobrazuje čiastočne, nesprávne alebo skáče.

- ▶ Stlačte tlačidlo "Re-Sync" na diaľkovom ovládaní.
- ▶ Ak používate PC:  
Ak je rozlíšenie Vášho počítača vyššie než 800 x 600, nasledujte tieto kroky, aby ste ho patrične nastavili.

Pre Windows 3.x:

1. Vo Windows Program Manager, kliknite na ikonu "Windows Setup" v Hlavnej skupine.
2. Overtite si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 800 x 600.

Pre Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Otvorte ikonu "My Computer" (Môj počítač) a následne "Control Panel" "Riadiaci panel", a potom dvakrát kliknite na ikonu "Display" (Zobrazenie).
2. Zvoľte záložku "Setting" (Nastavenie).
3. Na "Desktop Area" (Plocha) nájdete nastavenie rozlíšenia. Overtite si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 800 x 600.

**Ak projektor ani teraz nepremieta úplný obraz, budete musieť zmeniť zobrazenie monitora, ktoré používate. Nasledujte nasledujúce kroky.**

4. Nasledujte vyššie uvedené kroky 1-2. Kliknite na "Advanced Properties" (Ďalšie vlastnosti).
5. Zvoľte tlačidlo "Change" (Zmeniť) pod záložkou "Monitor".

6. Kliknite na "Show all devices" (Zobrazenie všetkých zariadení). Potom zvolíte "Standard monitor types" pri položke "Manufacturers" (Výrobcovia) ; a vyberte režim rozlíšenia, ktorý potrebujete v "Models".
  7. Overte si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 800 x 600.
- ▶ Ak používate Notebook PC:
    1. Je potrebné, aby ste najprv vykonali vyššie uvedené kroky nastavenia rozlíšenia počítača.
    2. Zmeňte zobrazenie/displej Notebook PC na režim "external display only" (len vonkajšie zobrazenie) alebo "CRT only". (len CRT)
  - ▶ Ak narazíte na problémy pri zmene rozlíšenia alebo Váš monitor zamrzne, reštartujte všetko zariadenie aj projektor.

### **Problém: Obrazovka notebooku alebo PowerBook počítača nezobrazuje Vašu prezentáciu.**

- ▶ Ak používate:  
Niektoré Notebook PC môžu deaktivovať svoje obrazovky, keď sa používa druhé zobrazovacie zariadenie. Prezrite si dokumentáciu k svojmu počítaču a vyhľadajte informáciu ako reaktivovať displej monitora.
- ▶ Ak používate Apple PowerBook:  
V Riadiacom paneli otvorte PowerBook Display a zapnite Video Mirroring prostredníctvom "On (Zapnuté)".

### **Problém: Obraz je nestály alebo bliká**

- ▶ Použite funkciu "Tracking (Tracking)" na nápravu. Odkaz na stranu 24.
- ▶ Zmeňte nastavie farieb monitora z Vášho počítača.

### **Problém: V obraze je vertikálne blikajúci pás**

- ▶ Použite funkciu "Frequency (Frekvencia)" na úpravu obrazu. Odkaz na stranu 23.
- ▶ Skontrolujte a rekonfigurujte režim zobrazenia Vašej grafickej karty, aby tak bola kompatibilná s týmto výrobkom. Odkaz na stranu 28.

### **Problém: Obraz je mimo zaostrenia**

- ▶ Nastavte kruh ohniska na šošovke objektívu. Odkaz na stranu 14.
- ▶ Uistite sa, že je premietacie plátno v rámci požadovanej vzdialenosti, t.j. 4.9 až 39.4 stóp (1.5 až 12.0 metrov) od projektoru.

### Problém: Obraz je natiahnutý v prípade zobrazenia DVD 16:9.

Projektor automaticky zaregistruje 16:9 DVD a upraví pomer digitalizovaním na celú obrazovku s prednastavením 4:3.

Ak je obraz stále natiahnutý, budete musieť taktiež nastaviť pomer strán s ohľadom na nasledovné:

- ▶ Zvoľte prosím pomer strán 4:3 na Vašom DVD prehrávači v prípade, že prehrávate 16:9 DVD.
- ▶ Ak na Vašom DVD prehrávači nie je možné vybrať pomer strán 4:3, zvoľte prosím pomer 4:3 v menu obrazovky.

### Problém: Obraz je otočený.

- ▶ Zvoľte "Management" v OSD a upravte smer premietania. Vid' strana 22.

### Problém: Lamp vyhorela alebo vydáva praskajúci zvuk.

- ▶ Keď lampa dosiahne koniec svojej živostnosti, vyhori a možno aj hlasito vybuchne. Pri tejto udalosti sa projektor nerozsvieti dovedy, pokiaľ nedôjde k výmene modulu lampy. Pri výmene lampy sa riad'te postupom, ktorý je uvedený v kapitole "Výmena lampy". Vid' strana 33.

### Problém: Správa o indikátoroch

Správa	Napájanie		Indikátor	Indikátor
	červeno	modrú	Temp	Lamp
Pohotovostný režim (Vstupná napájacia šnúra)	Pomalé flashovanie	○	○	○
Osvetlenie lampy	○	☀	○	○
Zapnuté zariadenie	○	☀	○	○
Vypnuté (Chladienie)	Rýchle flashovanie	○	○	○
Chyba (Porucha lampy)	○	○	○	☀
Chyba (Teplotná porucha)	○	○	☀	○
Chyba (Porucha ventilátora)	○	○	bliká	○
Chyba (Nadmerná teplota.)	○	○	☀	○
Chyba (Zlyhanie lampy)	○	○	○	☀

☀ =>Svieti

○ =>Nesvieti

**Problém: Pripomienkové správy**

- ▶ Asi 10 sekúnd pred ukončením životnosti lampy sa objaví správa: “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested! (Lampa sa blíži ku koncu svojej použiteľnosti pri plnej prevádzke. Odporúča sa výmena!)”.
- ▶ Správa “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.(Projektor je prehriaty. Lampa sa o chvíľu automaticky vypne)” sa objaví pri presiahnutí povolenej teploty systému.
- ▶ Správa “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon. (Porucha ventilácie. Lampa sa o chvíľu automaticky vypne)” sa objaví, keď nie je v poriadku ventilácia.



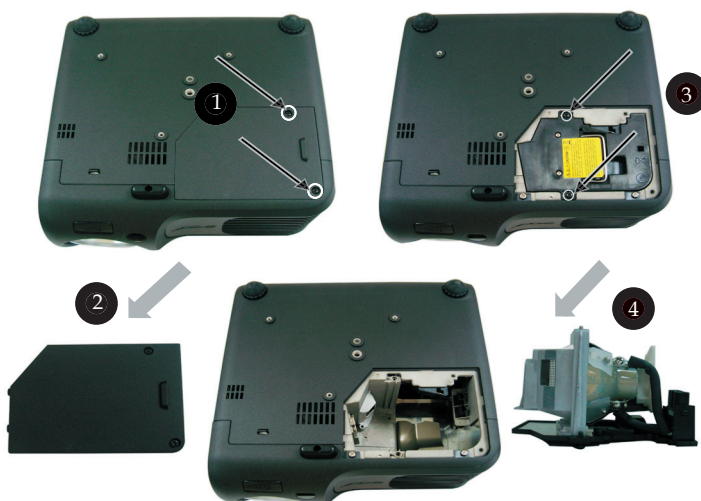
## Výmena lampy

Projektor sám registruje funkčnosť lampy. Ukáže Vám varovnú správu "Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested! (Lampa sa blíži ku koncu svojej použiteľnosti pri plnej prevádzke. Odporúča výmena!)" . Keď uvidíte túto správu, vymeňte lampu tak rýchlo ako je možné.



**Varovanie:** Časť projektora s lampou je horúca! Pred výmenou lampy ju nechajte vychladnúť !

Pred výmenou lampy sa najskôr uistite, že mal projektor najmenej 30 minút na to, aby vychladol.



**Varovanie:** Na zníženie rizika úrazu, nedovoľte modulu lampy spadnúť a nedotýkajte sa žiarovky. Žiarovka sa môže pri páde roztrieštiť a spôsobiť poranenie.

### Postup pri výmene lampy:

1. Vypnite projektor stlačením tlačidla Power.
2. Nechajte projektor aspoň 30 minút vychladnúť.
3. Odpojte napájaciu šnúru.
4. Na odstránenie skrutky z veka použite skrutkovač. **1**
5. Veka vytlačte nahor a odstráňte ho. **2**
6. Odstráňte 2 skrutky modulu lampy. **3**
7. Vytiahnite modul lampy. **4**

**Výmenu modulu lampy dokončíte, ak budete nasledovať tento postup odzadu.**

## Špecifikácie

Špecifikácie uvedené nižšie podliehajú zmene bez predchádzajúceho upovedomenia. Konečné špecifikácie si prosím vyhľadajte v marketingových špecifikáciách firmy Acer.

Modulátor svetla	- Single Chip DLP™ Technológia od Texas Instruments
Lampa	- 200W Lampa vymeniteľná užívateľom
Počet pixelov	- 800 pixelov(H) X 600 lines(V)
Množstvo farieb	- 16.7M farieb
Pomer kontrastu	- 2000:1 (Full On/Full Off)
Uniformita	- 85%
Hladina hluku	- 31 dB(A) (štandardný režim)/27 dB(A) (ECO režim) Šošovka projektora
Veľkosť premietanej obrazovky (Diag.)	- F/2.7~3.0 f=21.83~23.81mm s 1.1x šošovka s manuálnym priblížením
Vzdialenosť projekcie	- 34.7 to 304.9 palcov (0.88 až 7.75 metrov) diagonálne
Video kompatibilita	- 4.9 až 39.4 stôp (1.5 až 12.0 metrov)
	- kompatibilné s NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM a HDTV
	- Schopnosť kombinovaného videa & S-video
Horizontálna frekvencia	- 31.5kHz~100kHz horizontal scan
Vertikálne frekvencia	- Vertikálna frekvencia
Napájanie	- 56Hz~85Hz vertical refresh
	- Univerzálny AC vstup 100-240V ; Vstupná frekvencia 50/60Hz
I/O konektory	- Napájanie: AC zásuvka vstupného napájania
	- VGA vstup:
	▪ Jeden DVI konektor pre digitálny signál s DCP (Podpora jedine PD100D)
	▪ Jeden 15-pin D-sub pre VGA, komponent a HDTV signál
	- VGA Výstup: Jeden 15-pin D-sub pre VGA výstup
	- Video vstup:
	▪ Jeden vstup RCA pre kombinované video
	▪ Jeden S-video vstup
	- Jeden 5V výstupný jack jednosmerného prúdu pre pripojené kľúčové zariadenie (len pre PD100)
	- USB:Jeden USB konektor
	- Audio Vstup: Jeden telefónny konektor jack pre audio vstup
Hmotnosť	- 4.85 libier (2.2 kgs)
Rozmery (W x H x D)	- 9.1x 9.4 x 4.8 palcov (230 x 238 x 122.8 mm)
Prostredie	- Prevádzková teplota: 41~95 °F (5~ 35 °C)
	- Vlhkosť : 80% maximum (nezrážajúca sa)
	- Teplota skladovania: -4~140 F (-20~60 °C)
	- Vlhkosť : 80% maximum (nezrážajúca sa)
Bezpečnostné nariadenia	- FCC Trieda B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Správa, CCC

## Kompatibilné režimy

Režim	Rozlíšenie	(ANALÓG)		(DIGITAL)	
		V. frekvencia (Hz)	H. frekvencia (kHz)	V. frekvencia (Hz)	H. frekvencia (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	640 x 350	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 x 400	85	37.9	85	37.9
VESA VGA	640 x 480	60	31.5	60	31.5
VESA VGA	640 x 480	72	37.9	72	37.9
VESA VGA	640 x 480	75	37.5	75	37.5
VESA VGA	640 x 480	85	43.3	85	43.3
VESA VGA	720 x 400	70	31.5	70	31.5
VESA VGA	720 x 400	85	37.9	85	37.9
VESA SVGA	800 x 600	56	35.2	56	35.2
VESA SVGA	800 x 600	60	37.9	60	37.9
VESA SVGA	800 x 600	72	48.1	72	48.1
VESA SVGA	800 x 600	75	46.9	75	46.9
VESA SVGA	800 x 600	85	53.7	85	53.7
VESA XGA	1024 x 768	60	48.4	60	48.4
VESA XGA	1024 x 768	70	56.5	70	56.5
VESA XGA	1024 x 768	75	60.0	75	60.0
VESA XGA	1024 x 768	85	68.7	85	68.7
VESA SXGA	1152 x 864	70	63.8	70	63.8
VESA SXGA	1152 x 864	75	67.5	75	67.5
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63.98	60	63.98
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34.98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74.55	49.725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60.24	***	***
MAC	1152 x 870	75.06	68.68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31.35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68.49	***	***