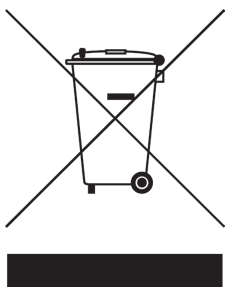


# Manuál pre

Premietač Acer série PH530

# Inštrukcie pre použitie a na likvidáciu zariadenia

Pri likvidácii neodhadzujte toto elektronické zariadenie do odpadu. Na zníženie možného znečistenia životného prostredia a na zabezpečenie čo najvyššej miery jeho ochrany toto zariadenie, prosím, recyklujte.



USA

Pre elektronické výrobky obsahujúce monitor alebo displej LCD/CRT, alebo lampu so špeciálne vysokotlakovou ortuťou:













Lampa(y) vo vnútri tohto výrobku obsahuje(ú) ortuť, a preto musí byť tento výrobok recyklovaný alebo zlikvidovaný podľa miestnych, štátnych alebo federálnych zákonov. Viac informácií získate kontaktovaním sa na Alianciu elektronického priemyslu (Electronic Industries Alliance) na internetovej stránke [www.eiae.org](http://www.eiae.org). Pre špecifické informácie o likvidácii lamp navštívte internetovú stránku [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

Obsah.....	1
Upozornenie.....	2
Opatrenia.....	2
Úvod.....	4
Vlastnosti výrobku.....	4
Prehľad balenia.....	5
Prehľad výrobku.....	6
Hlavná jednotka.....	6
Riadiaci panel.....	7
Pripájacie otvory.....	8
Diaľkové ovládanie.....	9
Inštalácia.....	10
Pripájanie projektora.....	10
Zapnutie/Vypnutie projektora.....	11
Zapnutie projektora.....	11
Vypnutie projektora.....	12
Varovný indikátor.....	12
Nastavenie premietaného obrazu.....	13
Nastavenie výšky premietaného obrazu.....	13
Nastavenie objektívu / ohniska projektoru.....	14
Nastavenie veľkosti premietaného obrazu.....	14
Ovládanie.....	15
Riadiaci panel a diaľkové ovládanie.....	15
Ponuka na premietanom obraze.....	19
Ako obsluhovať.....	19
Color (Farba) (Počítačový režim/Video režim).....	20
Image (Obraz) (Počítačový režim/ Video režim).....	22
Management (Sbráva) (Počítačový režim/ Video režim).....	24
Timer(Časomiera)(Počítačový režim/ Video režim).....	27
Language(Jazyk)(Počítačový režim/ Video režim).....	28
Dodatky.....	29
Odstraňovanie problémov.....	29
Výmena lampy.....	32
Špecifikácie.....	34
Kompatibilné režimy.....	35
Regulácia a bezpečnostné oznámenia.....	37

# Upozornenie

## Opatrenia

*Na dosiahnutie čo najdlhšej životnosti Vášho prístroja sa riadte všetkými varovaniami, opatreniami a pokynmi k údržbe, ktoré sú doporučené v tejto užívateľskej príručke.*

-  **Varovanie-** Nepozerajte sa do objektívu projektoru, keď lampa svieti. Svetlo z lampy môže poškodiť Vaše oči.
-  **Varovanie-** K omedzeniu rizika ohňa alebo zasiahnutia elektrickým prúdom, nevystavujte výrobok vplyvom dažďa alebo vlhkosti.
-  **Varovanie-** Výrobok neotvárajte ani nerozoberajte kvôli možnému zasiahnutia elektrickým prúdom.
-  **Varovanie-** Pri výmene lampy umožnite prístroju, aby sa najprv ochladil a riadte sa inštrukciami.
-  **Varovanie-** Tento výrobok sám zistí závalu lampy. Pri výmene lampy sa prosím ubezpečte, že zobrazuje výstražné správy.
-  **Varovanie-** Po tom, ako vymeníte modul lampy, obnovte v menu funkciu "Lamp Hour Rest (Obnovenie hodín lampy)" v podmenu "Management (Správa)" (odkaz na stranu 26).
-  **Varovanie-** Pri vypínaní projektoru zaistite prosím, aby pred odpojením energie ukončil svoj chladiaci.
-  **Varovanie-** Najprv zapnite projektor a až potom zdroj.
-  **Varovanie-** Nenasadzujte viečko na objektív, keď je projektor v chode.
-  **Varovanie-** Keď lampa dosiahne koniec svojej životnosti, vyhorí a je možné, že hlasito vybucho. Ak nastane táto udalosť, projektor sa nerozsvieti dotedy, pokiaľ nedôjde k výmene modulu lampy. Pri výmene lampy sa riadte postupom, ktorý je uvedený v kapitole "Výmena lampy".

# Upozornenie

## Co áno:

- ❖ Pred čistením výrobok vypnite.
- ❖ K očisteniu krytu použite jemnú handričku navlhčenú v čistiacom prostriedku.
- ❖ Ak výrobok nebudete dlhšie používať, odpojte kábel zo zásuvky.

## Čo nie:

- ❖ Blokovanie otvorov na jednotke, ktoré slúžia na vetranie.
- ❖ Používanie drsných čistiacich prostriedkov, voskov alebo rozpúšťadiel pri čistení.
- ❖ Používanie prístroja v nasledovných podmienkach:
  - V extrémne teplom, studenom alebo vlhkom prostredí.
  - V oblastiach, ktoré sú náchylné k nadmernému prachu a špine.
  - Blízko prístrojov, ktoré vytvárajú silné magnetické pole.

## Vlastnosti výrobku

*Tento výrobok predstavuje 0,62" DLP® projektor vybavený jedným integrovaným obvodom 720P. s vynikajúcou charakteristikou:*

- ◆ Pravý 720P, 1280 x 720 adresovateľných pixelov
- ◆ Čip technológie DLP®
- ◆ Kompatibilný s NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM a HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i)
- ◆ Ľahko použiteľný a výkonný premietací stroj pozostávajúci z týchto elementov: riadiaceho systému Acer eView Management, časového systému Acer eTimer Management a otváracieho systému Acer eOpening Management.
- ◆ Plne funkčné diaľkové ovládanie
- ◆ Pokročilý digitálny základ a vysoká kvalita obrazu
- ◆ Riadiaci panel uspokojený k ľahšiemu používaniu
- ◆ Kompresia SXGA+, SXGA a stanovenie rozmerov XGA, VGA, SVGA
- ◆ HDMI konektor podporuje zariadenia v zhode s HDCP
- ◆ Podporuje vstup HDMI v súlade s HDMI 1.0
- ◆ Podporuje vysokopásmovú šírku s ochranou digitálneho obsahu – HDCP 1.1 pri vstupe HDMI
- ◆ Mac kompatibilný
- ◆ Digitálny vstup a výstup pri zaostrovaní

## Prehľad balenia

Tento projektor sa skladá z položiek, ktoré sú uvedené nižšie. Skontrolujte, či je Váš prístroj kompletný. Ak nejaká časť chýba, kontaktujte okamžite Vášho predajcu.



Projektor s viečkom na objektiv



Napájacia šnúra 1,8m



VGA kábel 1,8m



Kombinovaný video kábel 2,0m



HDMI kábel 1,8m



Diaľkové ovládanie



2 x batérie



Prenosná taška



Karta rýchleho štartu



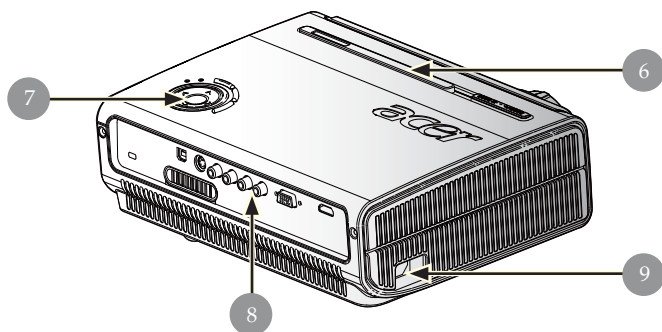
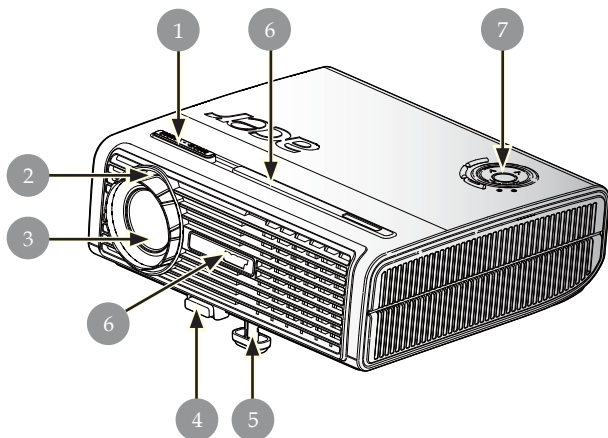
Užívateľská príručka

## Prehľad výrobku

### Hlavná jednotka



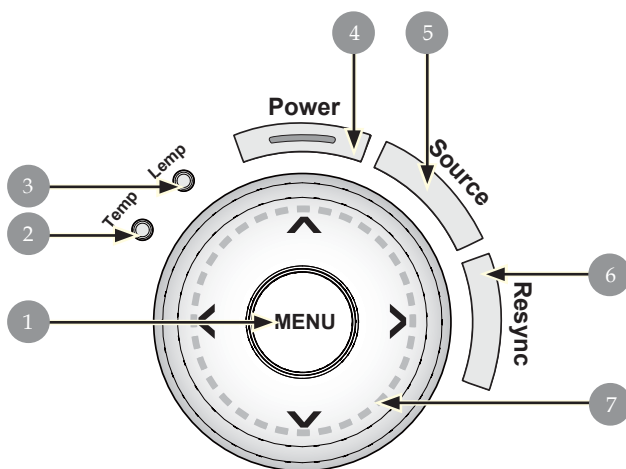
❖ Dva prijímače diaľkového ovládania na prednom paneli a uzáveri na čelnej.



1. Páčka pre priblíženie
2. Kruh ohniska
3. Transformátor
4. Tlačidlo zdvíhania
5. Zdvížná noha
6. Prijímač diaľkového ovládania
7. Riadiaci panel
8. Pripájacie otvory
9. Elektrická zástrčka

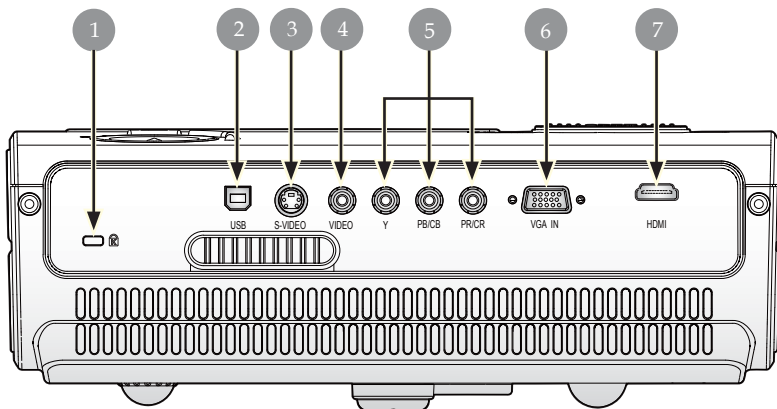


## Riadiaci panel



1. Ponuka
2. Teplotný indikátor
3. Indikátor lampy
4. Napájanie a Indikátor LED (Indikátor napájania)
5. Zdroj
6. Resynchronizácia
7. Štyri smerové klávesy výberu

## Pripájacie otvory

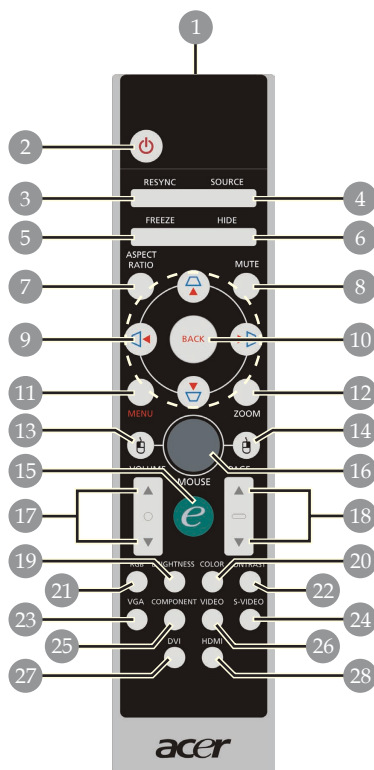


1. Vstuppre zá mku Kensington™
2. USB konektor
3. S-video vstupný konektor
4. Vstupný konektor komponentného videa
5. Vstupná videová prípojka komponentu
6. Vstupná prípojka VGA (analogový signál PC)
7. Prípojka HDMI

## Dial'kové ovládanie

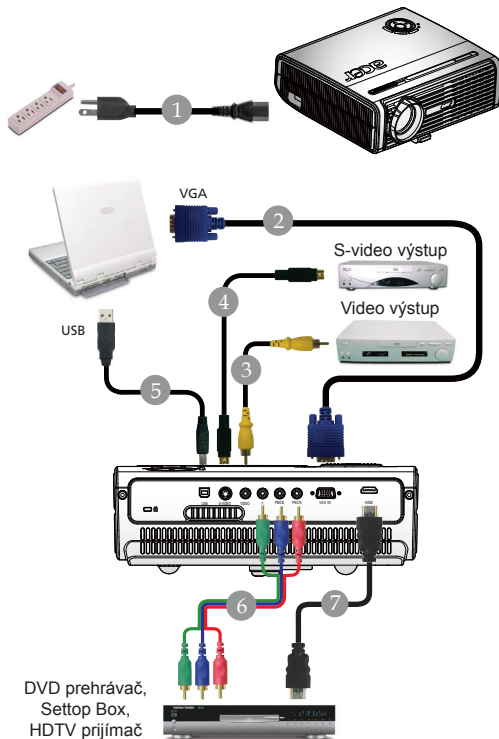


❖ Funkcie "Stíšiť",  
"Hlasitosť +/-" a  
"DVI" tento model  
nepodporuje.



- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1. Indikátor prenosu                      | 15. Kláavesa na umožnenie        |
| 2. Napájanie                              | 16. Myš                          |
| 3. Resynchronizácia                       | 17. Hlasitosť +/-                |
| 4. Zdroj                                  | 18. stránku nahor/ stránku nahor |
| 5. Funkcia Freeze                         |                                  |
| 6. Skryť                                  | 19. Jas                          |
| 7. Aspekčný pomer                         | 20. Farbar                       |
| 8. Zrušenie hlasitosti                    | 21. RGB                          |
| 9. Keystone/Štyri smerové kláavesy výberu | 22. Kontrast                     |
| 10. Späť                                  | 23. VGA                          |
| 11. Menu                                  | 24. S-Video                      |
| 12. Digitálny zoom                        | 25. Komponent                    |
| 13. Ľavé kliknutie myšou                  | 26. Video                        |
| 14. Pravé kliknutie myšou                 | 27. DVI                          |
|   | 28. HDMI                         |

## Pripájanie projektoru



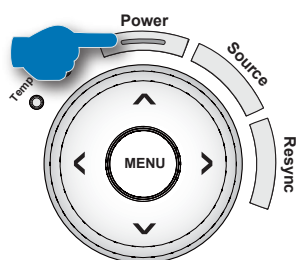
- 
- 1..... Napájací kábel
  - 2..... VGA kábel
  - 3..... Kombinovaný video kábel
  - 4..... S-video kábel (Voliteľný doplnok)
  - 5..... USB kábel (Voliteľný doplnok)
  - 6..... Komponentný kábel 3 RCA (Voliteľný doplnok)
  - 7..... Kábel HDMI
- 

❖ *Aby ste sa ubezpečili, že projektor pracuje s vaším počítačom správne, uistite sa prosím, že časovanie zobrazovacieho režimu je kompatibilné s projektorom. Okdaz na kapitol "Kompatibilné režimy" na strane 35.*

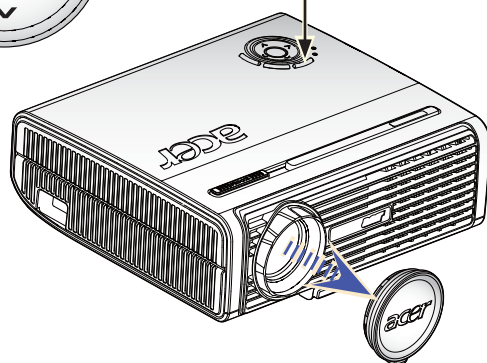
## Zapnutie/Vypnutie projektora

### Zapnutie projektora

1. Snímate viečko na objektíve.
2. Zabezpečte, aby bola napájacia šnúra a signálny kábel správne pripojené. LED dióda napájania bude blikať na **červeno**.
3. Stlačením tlačidla "Napájanie", ktoré sa nachádza na ovládacom paneli **1** zapnete lampu, pričom **červená** LED dióda prívodu energie bude svietiť neprerušovane **červeno**.
4. Zapnite Váš zdroj (počítač, notebook, video prehrávač atď.) Projektor nájde Váš zdroj automaticky.
  - ❖ Ak sa na displeji ukážu symboly "Lock(zamknutia)" a "Source(Zdroj)", znamená to, že premietáč je zaistený na tomto type zdroja a nie je možné tento typ vstupného signálu nájsť.
  - ❖ Ak sa na obrazovke objaví nápis "No Signal", uistite sa, či sú signálne káble správne pripojené.
  - ❖ Ak pripájate vacero zdrojov v rovnakom čase, použite tlačidlo "Zdroj" na diaľkovom ovládaní alebo na riadiacom paneli.



1 Napájanie



❖ Najprv zapnite projektor, až potom zdroje signálu.

## Vypnutie projektora

1. Na vypnutie projektorovej lampy stlačte tlačidlo "Napájanie", kedy uvidíte na premietacom plátne správu "Stlačte prosím znovu tlačidlo napájania, aby sa ukončil proces vypínania. Varovanie : NEODPÁJAJTE pokiaľ ešte beží ventilačný systém." Opäť stlačte tlačidlo "Napájanie", aby ste to potvrdili, inak inak správa po 5 sekundách zmizne.
2. Chladiace ventilátory budú ešte pracovať 60 sekúnd a LED dióda napájania bude rýchlo **blikať na červeno**. Keď LED dióda napájania začne blikať pomaly, projektor prechádza do pohotovostného režimu. Ak si želáte projektor opäť zapnúť, musíte počkať, kým neukončí chladiaci cyklus a neprejde do chladiaceho cyklu. Akonáhle je projektor v pohotovostnom režime, jednouchu stlačte tlačidlo "Napájanie", čím projektor opäť spustíte. Prvý krát nemusí dôjsť k úspešnému reštartu; projektor bude vykonávať automatické reštartovanie projektoru, a to až pokiaľ k reštartu nedôjde. Počas tejto doby nie je za účelom zapnutia projektoru potrebné stláčať tlačidlo "Napájanie".
3. Odpojte napájaciu šnúru zo zásuvky a z projektoru.
4. Po vypnutí projektoru ho hneď opäť nezapínajte.

## Varovný indikátor

- ❖ *Ak sa indikátor "LAMP (LAMP)" rozsvieti na červeno a bude svietiť neprerušovane, projektor sa sám vypne. Prosím kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.*
- ❖ *Ak sa indikátor "TEPLOTA (TEMP)" rozsvieti na červeno a bude svietiť neprerušovane, znamená to, že došlo k prehriatiu projektoru. Na premietacom plátne uvidíte správu "Projektor je prehriaty. Lampa sa automaticky o chvíľu vypne." Projektor sa automaticky sám o chvíľu vypne.*

*Za normálnych podmienok je možné projektor opäť zapnúť po tom, ako vychladne. Ak však problém pretrváva aj naďalej, kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.*

- ❖ *Keď indikátor "TEPLOTA (TEMP)" začne červeno blikať, na displeji obrazovky sa zobrazí hlásenie "Porucha ventilátora. Lampa čoskoro automaticky zhasne." na obrazovom displeji. Prosím kontaktujte Vášho najbližšieho predajcu alebo servisné stredisko.*

## Nastavenie premietaného obrazu

### Nastavenie výšky premietaného obrazu

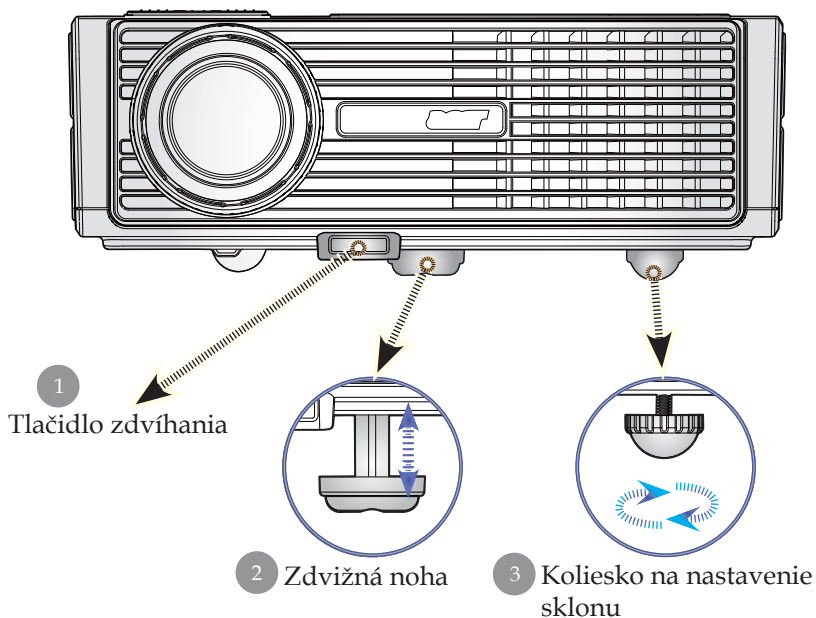
Premietací stroj je opatrený zdvižnými nožičkami za účelom nastavenia výšky obrazu.

#### Zvýšenie obrazu:

1. Stlačte tlačidlo zdvíhania **1**.
2. Zvýšte obraz na požadovanú výšku **2**, následne uvoľnite tlačidlo, čím sa zdvižná noha zablokuje.
3. Na doladenie uhlu obrazu použite tlačidlo **3**.

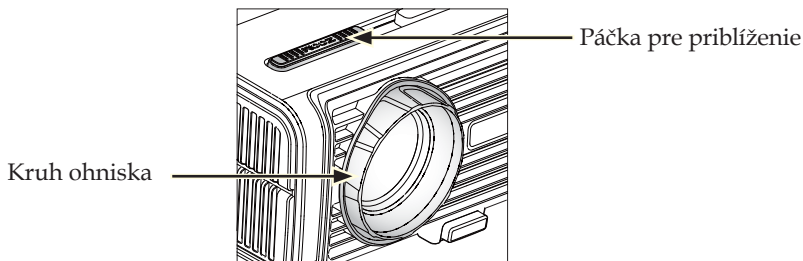
#### Zníženie obrazu:

1. Stlačte tlačidlo zdvíhania.
2. Obraz znížte a následne tlačidlo uvoľnite, čím sa zdvižná noha zablokuje do požadovanej výšky.
3. Na doladenie uhlu obrazu použite tlačidlo **3**.

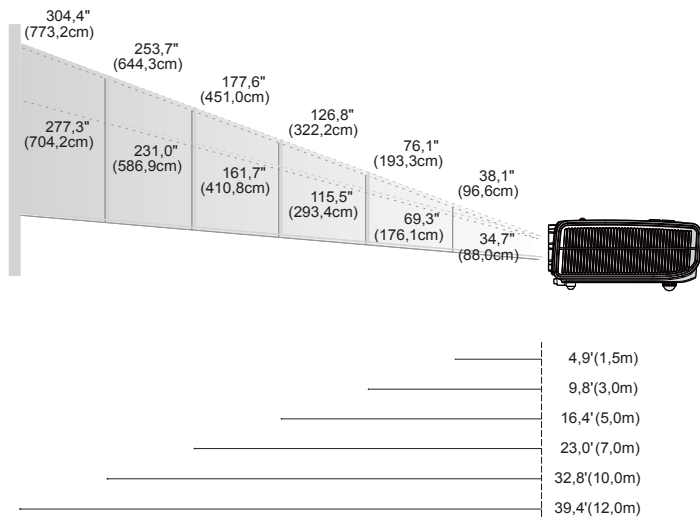


## Nastavenie objektívu / ohniska projektoru

Páčku pre priblíženie môžete nastaviť do polohy pre priblíženie alebo oddialenie. Na zaostrenie obrazu otáčajte kruhom ohniska dovtedy, kým nebude obraz čistý. Projektor zaostruje do vzdialenosti 4,9 až 39,4 stôp (1,5 až 12,0 meters).



## Nastavenie veľkosti premietaného obrazu



Obrazovka (Uhlopriečka)	Max.	38,1"(96,6cm)	76,1"(193,3cm)	126,8"(322,2cm)	177,6"(451,0cm)	253,7"(644,3cm)	304,4"(773,2cm)
	Min.	34,7"(88,0cm)	69,3"(176,1cm)	115,5"(293,4cm)	161,7"(410,8cm)	231,0"(586,9cm)	277,3"(704,2cm)
Veľkosť obrazovky	Max. (WxH)	30,4" × 22,8" (77,3×58,0cm)	60,9" × 45,7" (154,6×116,0cm)	101,5" × 76,1" (257,7×193,3cm)	142,1" × 106,5" (360,8×270,6cm)	202,9" × 152,2" (515,5×386,6cm)	243,5" × 182,6" (618,6×463,9cm)
	Min. (WxH)	27,7" × 20,8" (70,4×52,8cm)	55,5" × 41,6" (140,8×105,6cm)	92,4" × 69,3" (234,7×176,1cm)	129,4" × 97,0" (328,6×246,5cm)	184,8" × 138,6" (469,5×352,1cm)	221,8" × 166,4" (563,4×422,5cm)
Vzdialenosť		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	32,8'(10,0m)	39,4'(12,0m)

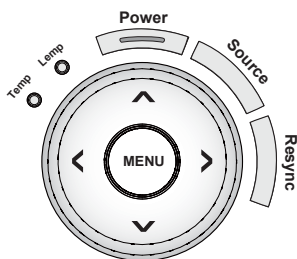
❖ Tento graf je len pre referenciu užívateľa.



## Riadiaci panel a diaľkové ovládanie

Tu sú dva spôsoby, ktorými môžete riadiť funkcie:  
Diaľkové ovládanie a riadiaci panel.

### Riadiaci panel



### Diaľkové ovládanie



### Používanie riadiaceho panelu

#### Resync (Resynchronizácia)

- ▶ Automaticky zosynchronizuje projektor so vstupným zdrojom.

#### Source (Zdroj)

- ▶ Stlačte "Zdroj" aby ste zvolili zdroje RGB, Komponentné-p, Komponentné-i, S-Video, Kompozitné video a HDTV.





#### Napájanie

- ▶ Odkaz na kapitolu "Zapnutie/Vypnutie projektoru" na stranách 11-12.

#### Menu

- ▶ Stlačte "Menu" aby sa zobrazilo menu obrazovkového displeja (OSD), alebo aby ste prešli k predchádzajúcej úrovni OSD menu.

#### Štyri smerové klávesy výberu

- ▶ Použite     na výber alebo prispôbenie položiek Vášmu výberu.

## Používanie diaľkového ovládania

### Napájanie

- ▶ Odkaz na kapitolu “Zapnutie/Vypnutie projektora” na stranách 11-12

### Resync (Resynchronizácia)

- ▶ Automaticky zosynchronizuje projektor so vstupným zdrojom.

### Source (Zdroj)

- ▶ Stlačte “Zdroj” aby ste zvolili zdroje RGB, Komponentné-p, Komponentné-i, S-Video, Kompozitné video, HDTV a HDMI.

### Freeze (Zmraziť)

- ▶ Stlačte “Zmraziť” na pozastavenie obrazu.





### Hide (Skryť)

- ▶ Dočasne vypne video. Stlačte “Skryť” na ukrytie obrazu, stlačte opäť na návrat zobrazenia obrazu.

### Aspect Ratio (Aspekčný pomer)

- ▶ Použijete túto funkciu na výber aspekčného pomeru podľa vašich požiadaviek (4:3/16:9/L. Rámeček/1:1)

### Štyri smerové klávesy výberu

- ▶ Použijete     na výber položiek alebo zmenu vo vami vybraných položkách pre ovládanie ponuky (menu) OSD.

### Keystone (Klenák)

- ▶ Upravuje skreslenie obrazu spôsobené naklonením projektoru ( $\pm 16$  stupňov).

### Menu

- ▶ Stlačte “Menu” k spusteniu zobrazenia menu. Na ukončenie OSD, opäť stlačte “Menu”.

### Zoom

- ▶ Digitálny Zoom - priblíženie/vzdialenie.

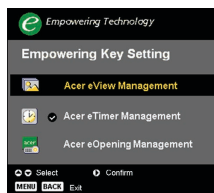
### Back (Späť)

- ▶ Naspäť na predchádzajúcu úroveň, za účelom obsluhy OSD menu.

### Myš/ Pravé kliknutie myšou/ Ľavé kliknutie myšou

- ▶ Tieto funkcie sú rovnaké ako pri použití myši u počítačov typu PC (osobný počítač) alebo Mac. Tieto funkcie je možné použiť len keď je premietací stroj pripojený k počítaču cez kábel USB.





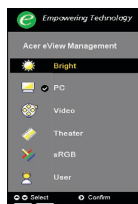
## Klávesa na umožnenie

Klávesa na umožnenie Acer poskytuje tri unikátne funkcie Acer, ktorými sú “Acer eView Management” (Riadenie Acer eView), “Acer eTimer Management” (Riadenie Acer eTimer) and “Acer eOpening Management” (Riadenie Acer eOpening).

### *Acer eView Management*

- ▶ Pre spustenie “Acer eView Management” submenu, stlačte “e”.

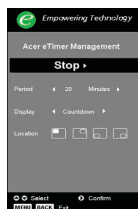
“Acer eView Management” slúži na zobrazenie výberu režimu. Pre ďalšie detaily si pozrite časť Zobrazovacie menu na obrazovke.



### *Acer eTimer Management*

- ▶ Pre spustenie “Acer eTimer Management” submenu, stlačte “e”.

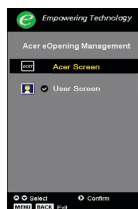
“Acer eTimer Management” má pripomienkovú funkciu pre prezentovanie riadenia programovania. Pre ďalšie detaily si prosím pozrite Zobrazovacie menu.



### *Acer eOpening Management*

- ▶ Pre spustenie “Acer eOpening Management” submenu, stlačte “e”.

“Acer eOpening Management” umožňuje užívateľovi meniť uvítaciu obrazovku jeho personalizovaného zobrazenia. Pre ďalšie detaily si prosím pozrite Zobrazenie na obrazovke.



## Page Up(stránku nahor)(Len v počítačovom režime)

- ▶ Použite toto tlačidlo na prechod na stránku nahor. Táto funkcia je k dispozícii iba v prípade, že je konektor pripojený ku počítaču cez USB kábel.

## Page Down(stránku nahor)(Len v počítačovom režime)

- ▶ Použite toto tlačidlo na prechod na stránku nahor. Táto funkcia je k dispozícii iba v prípade, že je konektor pripojený ku počítaču cez USB kábel.

## RGB

- ▶ Stlačte tlačítko “RGB”, čím docielite naozajstnú farebnú optimalizáciu.

## Brightness(Jas)

- ▶ Stlačte tlačítko “Jas”, čím nastavíte jasnosť obrazu.

## Color(Farba)

- ▶ Stlačte tlačítko “Farba”, čím nastavíte farebnú teplotu obrazu.

# Ovládanie

## **Contrast(Kontrast)**

- ▶ Stlačte tlačítko "Kontrast", čím budete môcť kontrolovať rozdiel medzi najsvetlejšími a najtmavšími časťami obrázku.

## **VGA**

- ▶ Stlačte klávesu "VGA", čím zmeníte zdroj na VGA-In konektor (späjač). Tento konektor podporuje analógové RGB.

## **Component(Komponent)**

- ▶ Stlačte klávesu "Komponent", čím zmeníte súčasný komponent na komponent konektoru. Tento konektor podporuje YPbPr (480p/576p/720p/1080i) a YCbCr (480i/576i).

## **Video**

- ▶ Stlačte klávesu "Video", čím zmeníte súčasný zdroj na zdroj Kompozitného Videá.

## **S-Video**

- ▶ Stlačte klávesu "S-Video", čím zmeníte súčasný zdroj na zdroj S-Videa.

## **HDMI**

- ▶ Stlačte tlačítko "HDMI", čím zmeníte zdroj na HDMI. Táto prípojka môže podporovať prenos všetkých štandardných a vysoko definovateľných videových formátov v užívateľskej elektronike.

## Ponuka na premietanom obraze

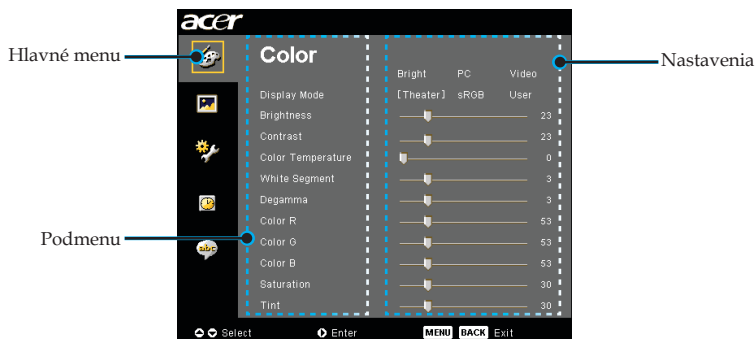
Projektor má viacjazyčné Ponuka na premietanom obraze, ktoré umožňuje úpravy a zmeny pri celej palete nastavení. Projektor automaticky nájde zdroj.

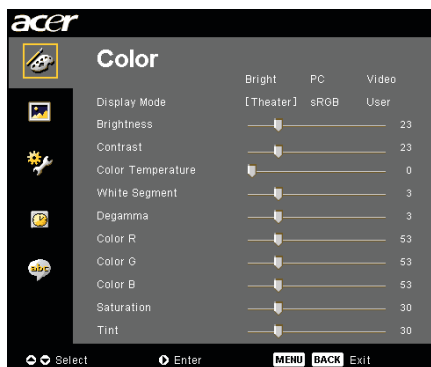
### Ako obsluhovať

1. Pre otvorenie OSD menu, stlačte “Ponuka” na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.
2. Po zobrazení OSD, stlačte ▲ ▼ na výber danej položky v hlavnom ponuka. Po výbere požadovaného ponuka, stlačte klávesu ► a dostanete sa do podmenu na nastavenie vlastností.
3. ▲ ▼ Klávesy použite na výber danej položky, klávesami ◀ ▶ upravte nastavenia.
4. Vyberte ďalšiu položku, ktorú chcete upraviť v podmenu a postupujte podľa návodu uvedeného vyššie.
5. Stlačte klávesu “Ponuka” alebo klávesu “Späť” na diaľkovom ovládači alebo kontrolnom paneli a obrazovka sa vráti do hlavnej ponuky (menu).
6. Na zrušenie OSD, stlačte znovu “Ponuka” alebo “Späť” na diaľkovom ovládači alebo kontrolnom paneli. Ponuka OSD sa zavrie a projektor automaticky uloží nové nastavenia.



❖ Funkcie “Saturation (Sýtosť)” a “Tint (Sfarbenie)” sú podporované jedine v režime video.





## Color (Farba) (Počítačový režim/ Video režim)

### Display Mode (Režim nastavenia)

Je tu mnoho výrobných nastavení, ktoré boli optimalizované pre rozličné typy obrazu.

- ▶ Bright (Jas) : Slúži na optimalizáciu jasů.
- ▶ PC : pre počítač alebo notebook.
- ▶ Video (Videa) : pre prehrávanie videa v jasnom prostredí.
- ▶ Theatre (Kina) : pre domáce kino v tmavom prostredí.
- ▶ sRGB: Slúži na optimalizáciu pravých farieb.
- ▶ User (Nastavení) : na zapamätanie uživatelských nastavení.

### Brightness (Jas)

Nastavenie jasů obrazu.

- ▶ Stlačte ◀ na stmavenie obrazu.
- ▶ Stlačte ▶ na zosvetlenie obrazu.

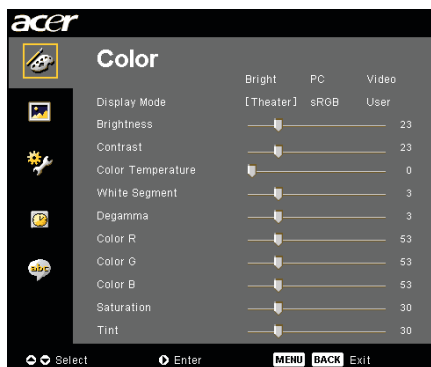
### Contrast (Kontrast)

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti medzi najsvetlejšou a najtmavšou časťou obrazu. Upravenie kontrastu mení množstvo čiernej a bielej v obraze.

- ▶ Stlačte ◀ na zvýšenie kontrastu.
- ▶ Stlačte ▶ na zníženie kontrastu.

### Color Temperature (Teplotné zafarbenie)

Nastavenie teplotného zafarbenia. Pri vyššej teplote vyzerá obrazovka chladnejšie, pri nižšej teplote teplejšie.



## Color (Farba) (Počítačový režim/ Video režim)

### White Segment (Biely segment)

Používajte biely segment na nastavenie najvyššej úrovne DMD čipu. 0 Znamená minimálny segment a 10 znamená maximálny segment. Ak uprednostňujete ostrejší obraz, nastavte na maximum. Pre hladkejší a prirodzenejší obraz nastavte na minimum.

### Degamma

Ovplyvňuje výzor tmavšej scenérie. S vyššou hodnotom degamma bude vyzerat tmavá scéna jasnejšie.

### Color R (Farba R)(červená)

Upravuje červenú farbu.

### Color G (Farba G)(zelená)

Upravuje zelenú farbu.

### Color B (Farba B)(modrá)

Upravuje modrú farbu.

### Saturation (Sýtosť)

Upravuje video obraz z čierneho-bieleho na plne sýtené farby.

- ▶ Stlačte ◀ na zvýšenie množstva farby v obraze.
- ▶ Stlačte ▶ na zníženie množstva farby v obraze.

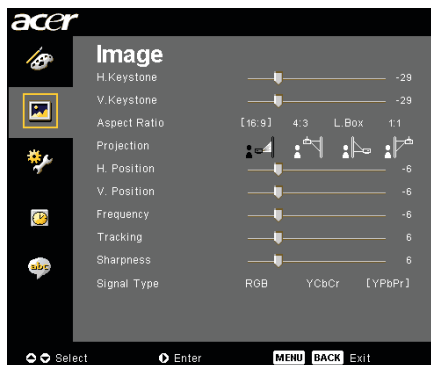
### Tint (Sfarbenie)

Upravuje vyváženosť červenej a zelenej.

- ▶ Stlačte ◀ na zníženie množstva červenej a zelenej.
- ▶ Stlačte ▶ na zvýšenie množstva červenej a zelenej.



❖ Funkcie "Saturation (Sýtosť)" a "Tint (Sfarbenie)" sú podporované jedine v režime video.



## Image (Obraz) (Počítačový režim/ Video režim)

### H. Keystone (H. Klenák) (Horizontálny klenák)

- ▶ Stlačte tlačítko ◀ alebo tlačítko ▶, čím upravíte horizontálnu deformáciu obrazu a obraz sa upraví do štvorca.

### V. Keystone (Vertical Keystone)




- ▶ Stlačte tlačítko ◀ alebo tlačítko ▶, čím upravíte vertikálnu deformáciu obrazu a obraz sa upraví do štvorca.

### Aspect Ratio (Pomer strán)

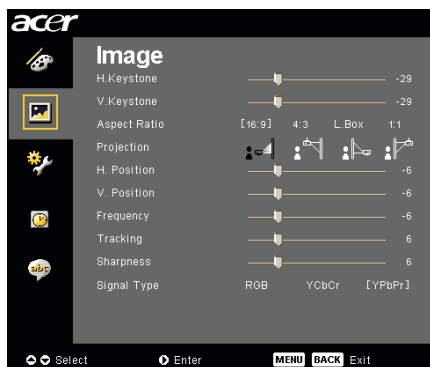
Použite túto funkciu na výber Vami požadovaného pomeru strán.

- ▶ 16:9 : Vstupný zdroj bude naškálovaný tak, aby zodpovedal šírke obrazovky a zúžený na výšku tak, aby sa zobrazovaný obraz priblížil pomeru 16:9.
- ▶ 4:3 : H Vstupný zdroj bude naškálovaný tak, aby zodpovedal rozmerom premietanej obrazovky a stane sa z neho pomer 4:3.
- ▶ L. Box : Zmení veľkosť obrazu (zachová pomer pôvodného zdroja) tak, aby vyhovovala šírke 1280 pixelov a následne buď (1) OREŽE hornú a dolnú časť obrazu so zmenenou veľkosťou alebo (2) VYPLNÍ ČIERNE LIŠTY v hornej a v dolnej časti obrazu tak, aby vyhovoval výške 720P.
- ▶ 1:1 : Uchovajte obraz v center obrazovky s pôvodnou rezolúciou pixelov bez úpravy mierky.

### Projection (Premietanie)

- ▶  **Predný desktop**  
Prednastavené.
- ▶  **Predný strop**  
Keď zvolíte túto funkciu, projektor otočí obraz hore nohami, čímumožní stropnú projekciu.
- ▶  **Zadný desktop**  
Keď zvolíte túto funkciu, projektor obráti obraz tak, že umožní premietanie aj za priesvitné plátno.





## Image (Obraz) (Počítačový režim/ Video režim)

### Zadný strop

Keď zvolíte túto funkciu projektor otočí obraz hore nohami, pričom ho obráti. Umožňuje tým premietanie za prievlné plátnu pri stropnej projekcii.

### H. Position (H. umiestnenie) (Horizontálne umiestnenie)

- ▶ Stlačte ◀ ak chcete obraz posunúť doľava.
- ▶ Stlačte ▶ ak chcete obraz posunúť doprava.

### V. Position (V. umiestnenie) (Vertikálne umiestnenie)

- ▶ Stlačte ◀ ak chcete obraz posunúť dole.
- ▶ Stlačte ▶ ak chcete obraz posunúť hore.

### Frequency (Frekvencia)

“Frekvencia” mení frekvenciu obrazových dát tak, aby sa zhodovala s frekvenciou Vašej počítačovej grafickej karty. Vertikálne blikajúca lišta slúži na nastavenie tejto funkcie.

### Tracking (Vyhľadávanie)

“Vyhľadávanie” synchronizuje signálne načasovanie obrazu s grafickou kartou. Ak máte kolísavý alebo blikajúci obraz, použite túto funkciu na jeho úpravu.

### Sharpness (Ostrosť)

Prispôsobenie ostroti obrazu.

- ▶ Stlačte tlačítko ◀, čím znížite ostrosť.
- ▶ Stlačte tlačítko ▶, čím zvýšite ostrosť.

### Signal Type (Typ signálu)

Stlačte tlačítko ▶ alebo tlačítko ◀, čím zmeníte zdroj na RGB, YPbPr alebo YCbCr.



❖ Funkcie “H. Position (H. umiestnenie)”, “V. Position (V. umiestnenie)”, “Frequency (Frekvencia)” and “Tracking (Vyhľadávanie)” sú podporované iba v počítačovom režime



❖ Funkcie “Sharpness (Ostrosť)”, “Signal Type (Typ signálu)” sú podporované iba v režime video.



## *Management (Sbráva) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **ECO Mode (ECO režim)**

Zvoľte “On (Zapnuté)” na stlmenie lampy projektora, čo zmenší jej spotrebu elektrickej energie, predĺži jej životnosť a zníži hluk. Zvoľte “Off (Vypnuté)” na návrat do normálneho režimu.

### **Auto Shutdown (Automatické vypnutie) (Minúty)**

Projektor sa automaticky vypne, ak nie je vstupný signál po nastavenom čase.

### **Source Lock (Zdroj zamknutia)**

Keď je zdroj zamknutia vypnutý, premietач bude vyhľadávať iné signály, ak sa stratil súčasný vstupný signál. Keď je zdroj zamknutia zapnutý, zamkne “Zamknutia” súčasný kanál zdroja predtým, než stlačíte klávesu “Zdroj” na diaľkovom ovládači na uloženie nasledujúceho kanálu.

### **Menu Location (Ponuka Menu)**

Zvoľte pozíciu ponuky (menu) na obrazovke displeja.

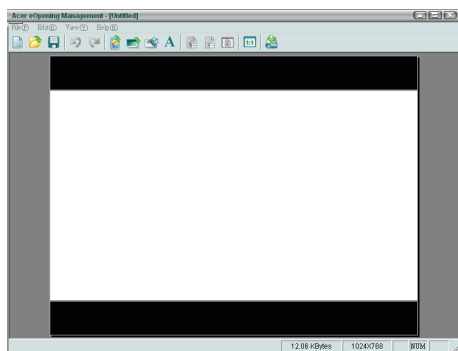
### **Startup Screen (Začiatočná Obrazovka)**

Použite túto funkciu na výber začiatočnej obrazovky podľa vlastného želania. Ak zmeníte jedno nastavenie na druhé, pri ukončovaní OSD menu bude aktivované nové nastavenie.

- ▶ Acer : Štandardná začiatočná obrazovka premietача Acer.
- ▶ User (Nastavení) : Začiatočná obrazovka prispôsobená užívateľovi, stiahnutá z osobného počítača do premietача pomocou kábla USB (univerzálna sériová prípojka) a pomôcky *Acer eOpening Management* (Riadenie Acer eOpening) (pozri popis v nižšie uvedenej časti).



## Management (Sbráva) (Počítačový režim/ Video režim)



*Pomôcka Acer eOpening Management (Riadenie Acer eOpening)* je pomôckou osobného počítača určenou pre užívateľa na zmenu štandardnej začiatkovej obrazovky na premietачи Acer na žiadané zobrazenie. Môžete nainštalovať *Acer eOpening Management* z dodávaného CD. Pripojte projektor k vášmu PC pomocou dodaného USB kábla, potom otvorte utility *Acer eOpening Management* pre stiahnutie požadovaného obrázka z vášho PC na projektor. Pred začiatkom procesu download, musí projektor najprv prejsť do "Download Mode(download mód)". Nasledujte prosím nasledovné inštrukcie ako prejsť do režimu "Download Mode (download mód)".

1. Ak bola AC napájacia šnúra projektoru odpojená, zapojte ju.
2. Zapnutie projektoru
3. Prosím skontrolujte či bol USB kábel pripojený ku projektoru s Vašeho PC.



## *Management (Správa) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **Lamp Hour Elapse (Zobrazenie uplynulého prevádzkového času lampy)**

Zobrazí uplynulý prevádzkový čas lampy (v hodinách).

### **Lamp Reminding (Pripomienková správa o výmene lampy)**

Použite túto funkciu na zobrazenie alebo skrytie varovnej správy o potrebnej výmene lampy. Správa sa zobrazí 30 hodín pred koncom životnosti.

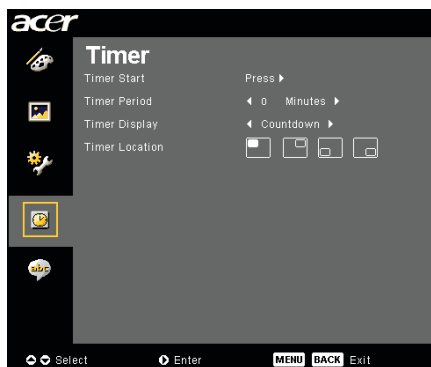
### **Lamp Hour Reset (Obnovenie hodín lampy)**

Stlačte **▶** po výbere "Yes(Áno)" na nastavenie hodinového počítadla lampy na 0 hodín.



### **Reset (Znovu nastaviť)**

Stlačte klávesu **▶** po zvolení klávesy "Yes(Áno)", čím sa vrátite na parametre displeja vo všetkých ponukách na výrobné štandardné nastavenia.



## *Timer(Časomiera) (Počítačový režim/ Video režim)*

### **Timer Start (Spustenie časovača)**

Pre spustenie/zastavenie časovača, stlačte ►.

### **Timer Period(Časová perióda)**

Pre nastavenie časovej periódy, stlačte ►.

### **Timer Display(Zobrazenie časovača)**

Pre zobrazenie režimu časovača na obrazovke, stlačte ►.

### **Timer Location(Umiestnenie časovača)**

Vyberte umiestnenie časovača na obrazovke.



## *Language(Jazyk) (Počítačový režim/ Video režim)*

### Language (Jazyk)

Vyberte viacjazyčné menu OSD. Použite kláves ▲ alebo ▼ na výber jazyka, ktorý uprednostňujete.

- ▶ Stlačte klávesu ►, čím potvrdíte voľbu

## Odstraňovanie problémov

Ak narazíte na problémy s Vaším projektorom, prezrite si nasledovné informácie. Ak však bude problém pretrvávajúci, kontaktujte prosím predajcu vo Vašom okolí alebo servisné stredisko.

### **Problém: Na obrazovke nie je žiaden obraz.**

- ▶ Uistite sa, že sú všetky káble a napájacie zariadenia pripojené správne a bezpečne; ako to bolo popísané v časti "Inštalácia".
- ▶ Uistite sa, že nie sú žiadne konektory ohnuté alebo zlomené.
- ▶ Skontrolujte, či bola lampa projektoru bezpečne nainštalovaná. Prezrite si prosím časť "Výmena lampy".
- ▶ Uistite sa, že ste z projektoru sňali viečko a že ste ho zapli.
- ▶ Uistite sa, že nie je aktivovaná funkcia "Skryť" .

### **Problém: Obraz sa zobrazuje čiastočne, nesprávne alebo skáče.**

- ▶ Stlačte tlačidlo "Re-Sync" na diaľkovom ovládaní.
- ▶ Ak používate PC:  
Ak je rozlíšenie Vášho počítača vyššie než 1400 x 1050, nasledujte tieto kroky, aby ste ho patrične nastavili.

Pre Windows 3.x:

1. Vo Windows Program Manager, kliknite na ikonu "Windows Setup" v Hlavnej skupine.
2. Overtte si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 1400x 1050.

Pre Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Otvorte ikonu "Môj počítač" a následne "Riadiaci panel", a potom dvakrát kliknite na ikonu "Zobrazenie".
2. Zvoľte záložku "Nastavenie" .
3. Na "Plocha" nájdete nastavenie rozlíšenia. Overtte si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 1400x 1050.

**Ak projektor ani teraz nepremieta úplný obraz, budete musieť zmeniť zobrazenie monitora, ktoré používate. Nasledujte nasledujúce kroky.**

4. Nasledujte vyššie uvedené kroky 1-2. Kliknite na "Ďalšie vlastnosti".
5. Zvoľte tlačidlo "Zmeniť" pod záložkou "Monitor".

6. Kliknite na "Zobrazenie všetkých zariadení". Potom zvolíte "Standard monitor types" pri položke "Výrobcovia"; a vyberte režim rozlíšenia, ktorý potrebujete v "Models".
  7. Overte si, či je Vaše rozlíšenie nastavené maximálne na 1400 X 1050.
- ▶ Ak používate Notebook PC:
    1. Je potrebné, aby ste najprv vykonali vyššie uvedené kroky nastavenia rozlíšenia počítača.
    2. Zmeňte zobrazenie/displej Notebook PC na režim "len vonkajšie zobrazenie" alebo "len CRT".
    - ▶ Ak narazíte na problémy pri zmene rozlíšenia alebo Váš monitor zamrzne, reštartujte všetko zariadenie aj projektor.

### **Problém: Obrazovka notebooku alebo PowerBook počítača nezobrazuje Vašu prezentáciu.**

- ▶ Ak používate Notebook PC:  
Niektoré Notebook PC môžu deaktivovať svoje obrazovky, keď sa používa druhé zobrazovacie zariadenie. Prezrite si dokumentáciu k svojmu počítaču a vyhľadajte informáciu ako reaktivovať displej monitora.
- ▶ Ak používate Apple PowerBook:  
V Riadiacom paneli otvorte PowerBook Display a zapnite Video Mirroring prostredníctvom "On (Zapnuté)".

### **Problém: Obraz je nestály alebo bliká**

- ▶ Použite funkciu "Tracking (Vyhľadávanie)" na nápravu. Odkaz na stranu 23.
- ▶ Zmeňte nastavenie farieb monitora z Vášho počítača.

### **Problém: V obraze je vertikálne blikajúci pás**

- ▶ Použite funkciu "Frequency (Frekvencia)" na úpravu obrazu. Odkaz na stranu 23.
- ▶ Skontrolujte a rekonfigurujte režim zobrazenia Vašej grafickej karty, aby tak bola kompatibilná s týmto výrobkom. Odkaz na stranu 25.

### **Problém: Obraz je mimo zaostrenia**

- ▶ Nastavte kruh ohniska na šošovke objektívu. Odkaz na stranu 14.
- ▶ Uistite sa, že je premietacie plátno v rámci požadovanej vzdialenosti, t.j. 4,9 až 39,4 stôp (1,5 až 12,0 metrov) od projektoru.



### Problém: Obraz je natahnutý v prípade zobrazenia DVD 16:9.

Projektor automaticky zaregistruje 16:9 DVD a upraví pomer digitalizovaním na celú obrazovku s prednastavením 4:3.

Ak je obraz stále natahnutý, budete musieť taktiež nastaviť pomer strán s ohľadom na nasledovné:

- ▶ Zvoľte prosím pomer strán 4:3 na Vašom DVD prehrávači v prípade, že prehrávate 16:9 DVD.
- ▶ Ak na Vašom DVD prehrávači nie je možné vybrať pomer strán 4:3, zvoľte prosím pomer 4:3 v menu obrazovky.







### Problém: Obraz je otočený.


- ▶ Zvoľte "Image (Obraz)" v OSD a upravte smer premietania. Vid' strana 22, 23.

### Problém: Lamp vyhorela alebo vydáva praskajúci zvuk.

- ▶ Keď lampa dosiahne koniec svojej živostnosti, vyhori a možno aj hlasito vybuchne. Pri tejto udalosti sa projektor nerozsvieti dovedy, pokiaľ nedôjde k výmene modulu lampy. Pri výmene lampy sa riad'te postupom, ktorý je uvedený v kapitole "Výmena lampy". Vid' strana 32.

### Problém: Správa o indikátoroch

Správa	Napájanie	Indikátor Temp	Indikátor Lamp
	červeno		
Pohotovostný režim (Vstupná napájacia šnúra)	Pomalé flashovanie	○	○
Osvetlenie lampy		○	○
Zapnuté zariadenie		○	○
Vypnuté (Chladenie)	Rýchle flashovanie	○	○
Chyba (Porucha lampy)	○	○	
Chyba (Lampa sa prehrieva)	○	○	
Chyba (Porucha ventilátora)	○	Flashovanie	○
Chyba (Projektor sa prehrieva)	○		○
Chyba (Zlyhanie lampy)	○	○	

 =>Svieti

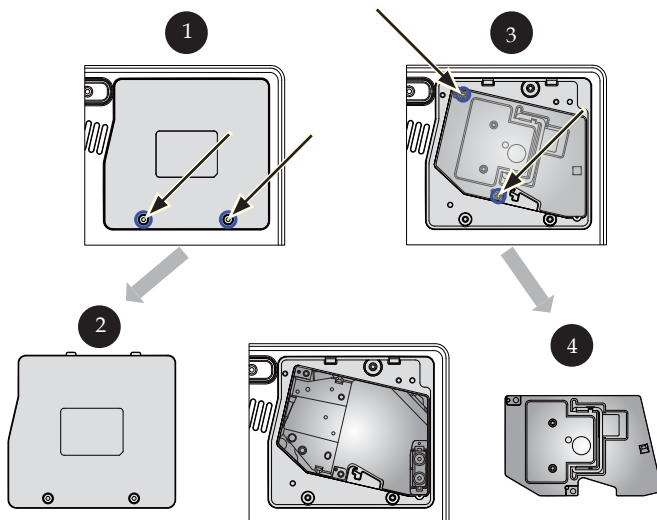
○ =>Nesvieti

## Výmena lampy

Projektor sám registruje funkčnosť lampy. Ukáže Vám varovnú správu "Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested! (Lampa sa blíži ku koncu svojej použiteľnosti pri plnej prevádzke. Odporúča výmena!)" . Keď uvidíte túto správu, vymeňte lampu tak rýchlo ako je možné. Pred výmenou lampy sa najskôr uistite, že mal projektor najmenej 30 minút na to, aby vychladol.



**Varovanie:** Časť projektora s lampou je horúca! Pred výmenou lampy ju nechajte vychladnúť!



**Varovanie:** Na zníženie rizika úrazu, nedovoľte modulu lampy spadnúť a nedotýkajte sa žiarovky. Žiarovka sa môže pri páde roztrieštiť a spôsobiť poranenie.

### Postup pri výmene lampy:

1. Vypnite projektor stlačením tlačidla Power.
2. Nechajte projektor aspoň 30 minút vychladnúť.
3. Odpojte napájaciu šnúru.
4. Odstráňte vrchnák. **1**
5. Veka vytláče nahor a odstráňte ho. **2**
6. Odstráňte 3 skrutky modulu lampy. **3**
7. Vytiahnite modul lampy. **4**

**Výmenu modulu lampy dokončíte, ak budete nasledovať tento postup odzadu.**

**Problém: Pripomienkové správy**

- ▶ Asi 10 sekúnd pred ukončením životnosti lampy sa objaví správa: “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested! (Lampa sa blíži ku koncu svojej použiteľnosti pri plnej prevádzke. Odporúča sa výmena!)”.
- ▶ Správa “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.(Projektor je prehriaty. Lampa sa o chvíľu automaticky vypne)” sa objaví pri presiahnutí povolenej teploty systému.
- ▶ Správa “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon. (Porucha ventilácie. Lampa sa o chvíľu automaticky vypne).” sa objaví, keď nie je v poriadku ventilácia.

## Špecifikácie

Špecifikácie uvedené nižšie podliehajú zmene bez predchádzajúceho upovedomenia. Konečné špecifikácie si prosím vyhľadajte v marketingových špecifikáciách firmy Acer.

Modulátor svetla	- Single Chip DLP® Technology by Texas Instruments
Lampa	- 200W Lampa vymeniteľná užívateľom
Počet pixelovs	- 1280 pixelov(H) X 720 lines(V)
Množstvo farieb	- 16,7M farieb
Pomer kontrastu	- 2500:1 (Full On/Full Off)
Uniformita	- 90%
Hladina hluku	- 31 dB(A) (štandardný režim)/28 dB(A) (ECO režim) Šošovka projektora
Šošovka projektora	- F/2,5~2,8 f=22,29~26,72 s 1,2x šošovka s manuálnym priblížením
Veľkosť premietacej obrazovky (Diag.)	- Diagonálny rozsah od 28,7 do 300 palcov
Vzdialenosť projekcie	- 3,94 až 34,28 stôp (1,2 až 10,45 metrov)
Video kompatibilita	- kompatibilné s NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM a HDTV
Horizontálna frekvencia	- Schopnosť kombinovaného videa & S-video - 31,5kHz~100kHz horizontal scan Vertikálna frekvencia
Vertikálne frekvencia	- 56Hz~85Hz vertical refresh
Napájanie	- Univerzálny AC vstup 100-240V ; Vstupná frekvencia 50/60Hz
I/O konektory	- Napájanie: AC zásuvka vstupného napájania - Jeden 15 kolíkový D-sub pre VGA - Jeden vstup HDMI pre digitálny video vstup - Video vstup: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jeden vstup RCA pre kombinované video</li> <li>▪ Jeden S-video vstup</li> <li>▪ Jedna sada (3 RCA) komponentných vstupov</li> </ul>
Hmotnosť	- USB:Jeden USB konektor - 6,0 libier (2,7kgs)
Rozmery (W x H x D)	- 11,1 x 4,1 x 10,1 palcov (283 x 104 x 256 mm)
Prostredie	- Prevádzková teplota: 41~95°F (5~ 35°C) Vlhkosť : 80% maximum (nezrážajúca sa) - Teplota skladovania: -4~140°F (-20~60°C) Vlhkosť : 80% maximum (nezrážajúca sa)
Bezpečnostné nariadenia	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TUV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

## Kompatibilné režimy

Režim	Rozlíšenie	V.frekvencia (Hz)	H. frekvencia (kHz)
<b>A. Analógový VGA - Signál PC</b>			
VGA	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
XGA	800 x 600	75	46,90
	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
SXGA	1024 x 768	85	68,70
	1152 x 864	70	63,80
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
QuadVGA	1280 x 960	60	59,70
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i Mac DV	1024 x 768	75	60,00
<b>B. Analógový VGA - synchronizácia s rozvinutou šírkou</b>			
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 800	60	49,702
	1360 x 768	60	47,72
	1440 x 900	60	55,935
<b>C. Digitálny HDMI - Signál PC</b>			
VGA	640 x 480	60	31,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90

Režim	Rozlíšenie	V.frekvencia (Hz)	H. frekvencia (kHz)
XGA	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
SVGA(Zhustený)	1152 x 864	70	63,80
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
QuadVGA	1280 x 960	60	59,70
SXGA+(Zhustený)	1400 x 1050	60	63,98
<b>D. Digitálny HDMI - synchronizácia s rozvinutou šírkou</b>			
	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 800	60	49,702
	1440 x 900	60	55,935
<b>E. Digitálny HDMI - Video signál</b>			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
<b>F. Komponentný - analógový</b>			
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73
480p	704 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75

## Regulácia a bezpečnostné oznámenia

Tento dodatok uvádza všeobecné oznámenia pre váš premietáč Acer.

### Oznámenie Federálnej komisie pre komunikáciu

Toto zariadenie bolo testované a zistilo sa, že podlieha limitu určenom pre Triedu B digitálnych zariadení podľa Kapitoly 15 podmienok Federálnej komisie pre komunikáciu. Tieto limity sa stanovujú na to, aby zabezpečili primeranú ochranu proti škodlivému zasahovaniu v inštaláciách pre miestne obyvateľstvo. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať rádiovú frekvenciu a môže spôsobovať škodlivé zasahovanie do rádiových komunikácií, ak nie je nainštalované a používané podľa inštrukcií.

Neexistuje však ani žiadne ubezpečenie, že zasahovanie sa nevykytne v určitej inštalácii. Ak toto zariadenie spôsobí škodlivé zasahovanie do rádiového alebo televízneho príjmu, ktoré je možné skontrolovať vypnutím alebo zapnutím zariadenia, užívateľovi sa odporúča opraviť zasahovanie jedným z nasledujúcich krokov:

- Zmeňte polohu prijímacej antény.
- Zvýšte vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do zásuvky na obvode inom než tom, na ktorom je pripojený prijímač.
- Poradte sa s distribútorom alebo skúseným technikom – opravárom na rádiá a televízne prijímače, ktorý vám poskytne pomoc.

### *Oznámenie: Kryté káble*

Všetky spojenia na iné počítačové zariadenia sa musia uskutočniť použitím krytých káblov tak, aby sa zabezpečila súladovosť s predpismi Federálnej komisie pre komunikáciu.

### *Upozornenie*

Zmeny alebo modifikácie, ktoré nie sú vyslovene odsúhlasené výrobcom, môžu zrušiť právomoci užívateľa na používanie tohto počítača, ktoré sú udeľované Federálnou komisiou pre komunikáciu.

## *Podmienky na užívanie*

Toto zariadenie podlieha Časti 15 v Ustanoveniach Federálnej komisie pre komunikáciu. Používanie podlieha nasledujúcim dvom podmienkam:

1. toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé zasahovanie, a
2. toto zariadenie musí prijať akékoľvek zasahovanie, vrátane zasahovania, ktoré môže spôsobiť nežiadúce používanie.

## *Notice: Canadian users*

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## *Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens*

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## *Prehlásenie súladovosti pre členské krajiny EÚ*

Acer týmto prehlasuje, že tento premietáč Acer je v súlade so základnými požiadavkami a ostatnými patričnými nariadeniami Smernice 1999/5/EC. (Ďalšie informácie získate na internetovej stránke [http:// global.acer.com](http://global.acer.com).)

## *Соответствует сертификатам, обязательным в РФ*



ME61



## Dôležité bezpečnostné inštrukcie

Starostlivo si prečítajte tieto inštrukcie. Uschovajte ich pre budúce použitie.

1. Riad'ťe sa všetkými výstrahami a inštrukciami uvedenými na tomto výrobku.
2. Odpojte tento výrobok zo zásuvky v stene pred akýmkoľvek čistením. Nepoužívajte tekuté čistiace prostriedky alebo aerosólové čističe. Pri čistení používajte handričku navlhčenú vo vode.
3. Nepoužívajte tento výrobok v blízkosti vody.
4. Neklád'ťe tento výrobok na neustálený vozík, stojan alebo stôl. Pri páde môže byť výrobok poškodený.
5. S týmto výrobkom by sa malo manipulovať z príkonového zdroja označeného na obale výrobku. Ak si nie ste istí príkonovým typom vám dostupnému, poraďte sa s vaším distribútorom alebo miestnou firmou sieťovej komunikácie.
6. Zabráňte, aby akékoľvek predmety ležali na elektrickej šnúre. Neumiestňujte tento výrobok v blízkosti oblastí, kde ľudia bežne chodia a mohli by šliapať po elektrickej šnúre.
7. Nikdy nevtláčajte žiadne predmety do tohto výrobku cez panelové štrbiny alebo drážky, pretože sa tie môžu dotýkať nebezpečných bodov napätia alebo skratovať časti, ktoré môžu vyústiť do požiaru alebo elektrického šoku. Vyvarujte sa vyliatiu akýchkoľvek tekutín na povrch alebo do vnútra výrobku.
8. Nesnažte sa sami opravovať tento výrobok, pretože otváranie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečným bodom napätia alebo iným rizikám. Akékoľvek opravy by mali byť prevádzané kompetentným a kvalifikovaným personálom.
9. Odpojte tento výrobok zo zásuvky v stene a odneste na opravu kvalifikovanému a kompetentnému personálu podľa nasledujúcich podmienok:
  - a. V prípade, keď je elektrická šnúra alebo zástrčka poškodená alebo rozstrapatená.
  - b. V prípade, keď sa do výrobku dostali tekutiny.
  - c. V prípade, keď bol výrobok vystavený vode alebo dažďu.
  - d. V prípade, keď výrobok nefunguje normálne a operačné inštrukcie boli dodržané. Nastavte len tie kontroly, ktoré spadajú do inštrukcií na používanie, pretože nesprávne nastavovanie iných kontrol môže vyústiť do poškodenia a bude si zvyčajne vyžadovať nadbytočné opravy kvalifikovaným a kompetentným technikom, aby ten uviedol zariadenie do normálneho chodu.
  - e. V prípade, že výrobok spadol alebo jeho obal je poškodený. V prípade, ak sa výrobok nespráva podľa popisu, dávajúc vám na vedomie, že potrebuje servis.
10. Na predídenie riziku nečakaného elektrického šoku používajte adaptér striedavého prúdu len v prípade, keď je zásuvka v stene bezpečne uzemnená.