

# **Acer MP-320**

## Gebruikershandleiding

**acer**

## **Copyright**

Copyright 2004 Acer Inc. Alle rechten voorbehouden. Geen enkel onderdeel van deze publicatie mag worden gereproduceerd, doorgestuurd, omgezet, in een informatiesysteem opgeslagen of in enige taal of computertaal vertaald worden, in enige vorm of met enige elektronische, mechanische, magnetische, optische, chemische of handmatige middelen, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Acer Computer.

## **Disclaimer**

Acer Inc. geeft geen garantie, impliciet of expliciet, met betrekking tot deze handleiding en is niet

aansprakelijk voor garanties, verkoopbaarheid of toepasbaarheid voor specifieke doelen. Alle software die in deze handleiding is beschreven, wordt verkocht of onder licentie verstrekt ‘in de huidige staat’. Indien de software in enig opzicht gebrekkig blijkt te zijn, dient de koper (en niet diens bedrijf of distributeur of verkoper) de volledige kosten te dragen voor alle noodzakelijke service, reparatie en incidentele of vervolgschade die kan voortvloeien uit softwarefouten. Verder behoudt Acer Computer zich het recht voor om deze publicatie te reviseren en af en toe veranderingen aan te brengen in de inhoud ervan zonder dat Acer de verplichting heeft om welke persoon dan ook van zulke revisies of wijzigingen op de hoogte te stellen.

Alle merken en productnamen vermeld in dit document zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van hun respectievelijke houders.

## **nieke kenmerken**

### **Draagbare massaopslagspeler**

1. Deze speler kan worden gebruikt als draagbare harde schijf (de capaciteit is 20 GB). Er is geen stuurprogramma nodig onder Win Me, 2000, XP en hogere versies.

### 2. Unieke usb-hostfuncties

De harde-schijfspeler kan een bestand van andere usb-apparaten lezen.

3. Overdracht met hoge snelheid. Interfacestandaard usb 2.0, compatibel met usb 1.1.

De harde-schijfspeler ondersteunt usb 2.0 met de hoogste overdrachtsnelheid van 20 MB/s.

4. Groot lcd-scherm met hoge resolutie – 128x128 puntmatrix 4, grijs met achtergrondverlichting.

5. Ondersteuning voor meerdere audio-indelingen:

inclusief MP3 (MP3 van VBR wordt ondersteund) en WMA (WMA van VBR wordt ondersteunt).

6. Gemakkelijke opwaardering van de firmware.

De nieuwste functies zijn mogelijk door upgrade van de firmware.

Nieuwe indelingen worden ondersteunt na opwaardering. Oude functies blijven intussen bruikbaar.

---

7.Meerdere talen van ID3 worden getoond

Ondersteuning voor meerdere talen van ID3, waaronder vereenvoudigd Chinees, traditioneel Chinees, Japans, Koreaans en Engels (inclusief West-Europa).

8.FM-radio (87,5 MHz – 108,0 MHz)

Automatisch scannen en opslaan van voorkeurskanalen maken het luisteren naar FM-radio gemakkelijk.

9.Equalizer (EQ) met vijf standen.

Normaal, klassiek, Jazz, Rock en gebruiker-EQ voor meerdere muziekinstellingen.

10.Ondersteunt 3D-effect, basversterking met 15 niveaus en hoogversterking met 15 niveaus, waardoor muziek kleurrijker wordt.

11.Gemakkelijke bestandsnavigatie.

12.Navigatiemenu met boomweergave maakt het gemakkelijk de muziek te vinden.

13.Maximaal 2000 mappen en 9999 bestanden.

14.Grafische gebruikersinterface.

15.Opname met microfoon- of lijningang.

16.Bladwijzerfunctie.

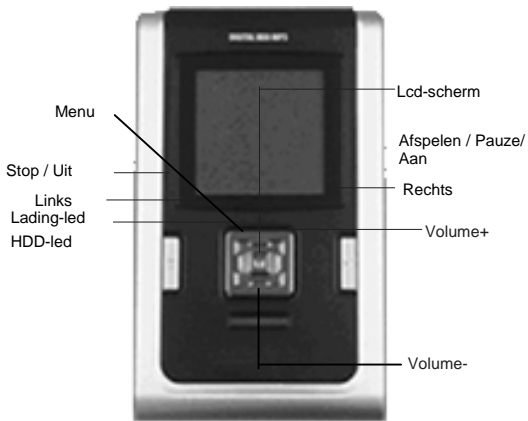
17.Afspeellijst

18.Navigatie naar TXT-bestanden, namelijk de e-boekfunctie.

## Inhoudsopgave

|  |       |
|--|-------|
| Voorzijde en Zijkant .....                   | 4-5   |
| Boven- en onderzijde en Lcd-scherm.....      | 6     |
| Het voedingsapparaat.....                    | 7-10  |
| Laden.....                                   | 7-8   |
| Software-installatie.....                    | 8     |
| Aansluiten op de computer.....               | 8-10  |
| De verbinding met de computer verbreken..... | 10    |
| Bediening.....                               | 11-12 |
| Muziek afspelen.....                         | 13-15 |
| Een sectie herhalen.....                     | 16    |
| Bladeren.....                                | 17    |
| Modus omschakelen.....                       | 17-20 |
| FM-radio ontvangen.....                      | 21-22 |
| Opnemen.....                                 | 23-24 |
| De menufunctie.....                          | 25-34 |
| De usb-hostfunctie.....                      | 34-36 |
| Waarschuwingen.....                          | 37    |
| Problemen oplossen.....                      | 38-40 |
| Toebehoren.....                              | 41    |
| Specificaties.....                           | 42    |

## Voorzijde





**Zijkant**

A-B / Ree



SRS / Modus



Blokkeren

**Boven- en onderzijde**

Lijningang



Microfoon

OortelefoON

Resetknop

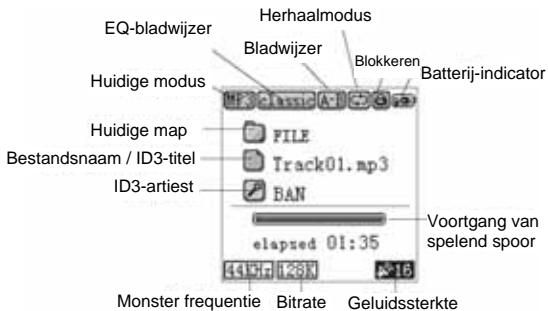
Usb-aansluiting

Usb-hostaansluiting



Voedingsingang

## Lcd-scherf



---

## Het voedingsapparaat

1. Alleen het voedingsapparaat dat met de speler geleverd is, mag worden gebruikt.

Het voedingsapparaat moet worden aangesloten op 100 à 240V, 50/60 Hz.

2. Sluit het voedingsapparaat aan op de voedingsaansluiting van de speler.

### Laden

1. Is de speler ingeschakeld, dan ziet u aan de batterij-indicator wat de capaciteit is van de batterijen. Is de batterij bijna leeg, dan knippert het pictogram. Nadat het enige tijd geknipperd heeft, wordt de speler automatisch uitgeschakeld. De batterij moet dan onmiddellijk opgeladen worden om verder te kunnen werken. Voordat u de speler op de computer aangesloten wordt, overtuigt u zich ervan dat de speler op een lage spanning staat. Anders werkt de verbinding met de computer niet.

2. Het laden start automatisch als het voedingsapparaat op het stopcontact is aangesloten. Is hij ingeschakeld, dan ziet u het pictogram voor netvoeding op de plaats waar anders de batterij-indicator staat. Het betekent dat de batterij wordt opgeladen. De rode led brandt altijd. Laadt u terwijl de speler uitgeschakeld is, dan brandt de rode led altijd. Is de batterij opgeladen, dan gaat de rode led uit.

---

3. Is de batterij volledig opgeladen, dan is de batterij-indicator helemaal vol en gaat de rode led uit.

Laadtijd: ongeveer 3 uur (met een volledig ontladen batterij). Ontlaadtijd (afspeeltijd): ongeveer 12 uur (de langste afspeeltijd met een volledig geladen batterij).

De afspeeltijd is gemeten tijdens het afspelen van MP3-bestanden van 128 kb/s met een volledig opgeladen batterij. (In de praktijk wordt hij gemeten buiten bedrijf).

### **Software-installatie**

Windows 2000 en Windows XP ondersteunen een opslagapparaat met usb 2.0. De computer moet dan wel een usb 2.0-aansluiting hebben, anders wordt gewerkt met de standaard usb 1.1. Voor Windows 98 is een stuurprogramma nodig. We bieden u de beheerssoftware van de harde-schijfspeler en het stuurprogramma. Na installatie kunt u met de speler werken.

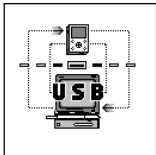
Doe de cd in de cd-lezer en de software wordt automatisch geïnstalleerd, tenminste als het automatisch afspelen van een cd niet is uitgeschakeld.. Druk steeds op Volgende tot de installatie voltooid is. Gebruikt u Windows 98, dan wordt het stuurprogramma voor Windows 98 automatisch geïnstalleerd.

### **Aansluiten op de computer**

1. Houd de knop "Afspelen" ingedrukt om de speler in te schakelen. (Waarschuwing: denk eraan dat de batterij opgeladen moet zijn. Is hij niet opgeladen, sluit hem dan eerst op de lader aan.)

2. Sluit de speler op de computer aan met de usb-kabel. Het grote uiteinde van de kabel komt in de usb-aansluiting van de computer en het anderen uiteinde in de usb-aansluiting van de speler.

Het lcd-scherm toont nu:



3. Onder Windows 2000 en Windows XP verschijnt het pictogram "Apparaat aangesloten" in de taakbalk. (Onder Windows 98 werkt dat pas nadat het stuurprogramma geïnstalleerd is)

4. Nadat de installatie voltooid is, ziet u een verwisselbare schijf in Deze computer. De bestanden in de harde-schijfspeler zijn bereikbaar met de Verkenner of de door ons geleverde beheerssoftware. De harde-schijfspeler kan als een normale hard schijf worden gebruikt. U kunt de bestanden kopiëren, verwijderen, enz.

Is de harde-schijfspeler een lange tijd op de computer aangesloten, sluit dan het voedingsapparaat aan. Een slecht geladen batterij kan de werking van de speler nadelig beïnvloeden. (Bij een verbinding met de computer kan de speler niet goed werken als de batterij bijna leeg is.)

---

## **Gebruik van de beheersoftware**

Installeert u de beheersoftware, dan kunt u daarmee uw harde-schijfspeler beheren.

1. Zet de speler aan en sluit hem op de computer aan. Voer de beheersoftware uit terwijl de computer het apparaat detecteert.
2. U kunt de software gebruiken om een afspeellijst te bewerken.
3. U kunt de software gebruiken om de taal te veranderen.
4. U kunt de software gebruiken om bestanden met de harde-schijfspeler uit te wisselen.

De hulpfunctie in de software legt uit hoe u de software gebruikt.

### **De verbinding met de computer verbreken**

Gebruik "Hardware veilig verwijderen" om de verbinding te verbreken. Dubbelklik op het pictogram in het systeemvak en klik op "Stoppen". Ziet u nu "Hardware kan veilig worden verwijderd" dan kunt u de usb-verbinding losnemen.

### **Waarschuwing:**

Verbreek de verbinding niet terwijl de speler in werking is.

De verbinding mag alleen verbroken worden als het kopiëren van bestanden voltooid is.

---

**Bediening****Bediening****Basisbediening**

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <b>1.Aan:</b>                     | Houd de knop "Afspelen / Pauze / Aan" ingedrukt.                                     |
| <b>2.Afspelen / Pauze:</b>        | Druk tijdens het afspelen op de knop "Afspelen / Pauze / Aan".                       |
| <b>3.Stoppen:</b>                 | Druk op de knop "Stop / Uit".  |
| <b>4.Snel vooruit:</b>            | Houd tijdens het afspelen op de knop "Rechts" ingedrukt.                             |
| <b>5.Snel terug:</b>              | Houd tijdens het afspelen op de knop "Links" ingedrukt.                              |
| <b>6.Vorige spoor afspelen:</b>   | Druk tijdens het afspelen op de knop "Rechts".                                       |
| <b>7.Volgende spoor afspelen:</b> | Druk tijdens het afspelen op de knop "Links".  |
| <b>8.Uitschakelen:</b>            | Houd de knop "Stop / Uit" ingedrukt  |
| <b>9.Geluidssterkte:</b>          | Druk tijdens het afspelen van muziek of beluisteren van de radio om de knop "+ / -". |
| <b>10.Bestandsselectie:</b>       | Druk tijdens bestandsnavigatie op "Rechts / Links / + / - / Menu".                   |

---

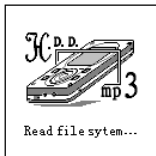
Druk op "Menu" om naar de bestandsnavigatie te gaan, op "Rechts" om een map of bestand te selecteren, op "Links" om de huidige map af te sluiten, op "+ / -" om een andere map of bestand te selecteren en op "Menu" om te bevestigen.

- 11.Modusschakelaar:** Houd de knop "Modus" ingedrukt om naar de modusschakelaar te gaan.
- 12.Een sectie definiëren:** Druk op de knop "A-B".
- 13.Opnemen:** Houd de knop "A-B" ingedrukt.
- 14.Menuweergave:** Houd de knop "Menu" ingedrukt.
- 15.Blokkeren aan/uit**

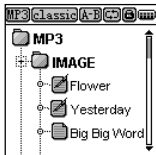


**Muziek afspelen**

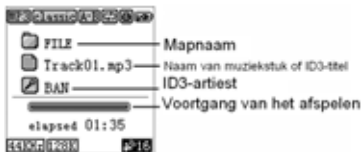
1. Sluit de oortelefoon aan.
2. Deblokkeer.
3. Houd de knop "Afspelen / Pauze / Aan" twee seconden ingedrukt om de speler aan te zetten, waarbij het inschakelbeeld wordt getoond. Nadat de systeemgegevens zijn gelezen, verschijnt de bestandenlijst. (Dit kan even duren doordat het lezen van de harde schijf veel trager is.)



4. Een spoor selecteren. Druk op de knop "Menu" om naar de bestandsnavigatie te gaan en verschillende mappen en bestanden te selecteren met de knoppen "Rechts / Links / + / -". Druk daarna op "Menu" om naar een map te gaan of een bestand af te spelen. Tijdens de bestandsnavigatie werken de knoppen als volgt: "Rechts" selecteert een functie, "Links" sluit de huidige map af, "+" selecteert hoger, "-" selecteert lager en "Menu" bevestigt de functie.



Het spelen begint als het spoor geselecteerd is. Druk op de knop "Afspelen / Pauze / Aan" om te pauzeren en opnieuw om het spelen te hervatten. De afspelerinterface toont de gegevens van het huidige spoor. In de afspelerstand ziet u het volgende: op de eerste regel de map waarin het muziekstuk zich bevindt, in de tweede regel de naam van het muziekstuk (als het muziekstuk ID3-gegevens heeft, ziet u de ID3-titel nadat de naam van het muziekstuk verschijnt) en in de derde regel de artiest van de ID3 (zie het lcd-scherm).



5. Geluidssterkte: Druk op de knop "+" om de geluidssterkte te verhogen en op "-" om de geluidssterkte te verminderen. Het digitale cijfer van het pictogram in de rechterhoek toont de huidige instelling.

6. Houd tijdens het afspelen de knop "Rechts" ingedrukt om snel vooruit te gaan en druk hem even in om naar het volgende spoor te gaan. Houd tijdens het afspelen de knop "Links" ingedrukt om snel terug te gaan en druk hem even in om naar het vorige spoor te gaan.
7. Druk op "Stop" om het afspelen te stoppen en terug te gaan naar de bestandslijst.
8. Houdt "Stop" in gedrukt om de speler af te sluiten. U ziet dan het afsluitingsbeeld.



Is "Blokkeren" in geschakeld, dan ziet u het pictogram en werken de knoppen op de speler niet.

Is het afspelen gestopt, dan kunt u de tijd voor het "automatisch uitschakelen" opgeven in het instellingenmenu. De speler sluit na de opgegeven tijdsduur automatisch af.

---

## Een sectie herhalen

Tijdens het afspelen kunt u de functie voor het herhalen van een sectie gebruiken om een deel van de muziek te herhalen. Druk tijdens het afspelen op de knop "A-B" om het beginpunt te markeren (het A-punt).



Druk tijdens het afspelen nogmaals op de knop "A-B" om het eindpunt te markeren (het B-punt).



De speler herhaalt de sectie tussen A en B.

## Bladeren

Druk op "Menu" gebruik de knoppen "Rechts / Links / + / -" om een spoor te zoeken en te selecteren. Is het audiobestand geselecteerd, dan gaat de speler naar de afspeelinterface. Een map of bestand zonder audio verschijnt niet op het lcd-scherm.

Druk op "Menu" of "Rechts" om een map lager te gaan. Druk op "Links" om een map hoger te gaan. Bij de hoogste map wordt gestopt.

## Modus omschakelen



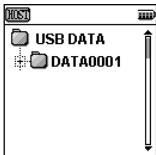
Houd de knop "Modus" ingedrukt of gebruik het menu om de modus om te schakelen.

Druk op "+ / -" om een keus te maken uit de zes modi, te weten, MP3, FM, Opname, Gegevensbackup, Afspeellijst en E-boek. Druk op "Links" om de modusinterface af te sluiten. Nadat u de gewenste modus hebt gekozen, drukt u op "Menu" of "Rechts" om de modus te bevestigen. Druk op "Stop" om de modus te beëindigen en terug te gaan naar de bestandslijst.

---

## USB DATA bladeren door gegevens

In de modus Backup Data ziet u de bestanden in de map USBData, die afkomstig zijn van het apparaat dat is aangesloten op de usb-host. Maakt u een backup van het usb-randapparaat met de usb-hostfunctie, dan ziet u de backupgegevens door deze optie te selecteren. Zie de afbeelding hieronder. (Opmerking: momenteel wordt alleen een verbinding ondersteund met apparaten voor massaopslag die FAT of FAT16 ondersteunen. Een andere indeling resulteert in "Device Error".)

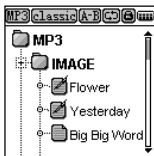


## Afspeellijst

U kunt u meest geliefde muziekstukken kiezen om af te spelen, wat betekent dat de speler een afspeellijst ondersteunt. Selecteer de optie Afspeellijst in de Modustoestand om naar de lijst van afspeellijsten te gaan en de gewenste lijst te kiezen. U kunt dan besluiten om de afspeellijst af te spelen.

### Muziekstukken toevoegen aan en verwijderen uit een afspeellijst

U kunt een afspeellijst bewerken met Winamp of Winrip. U kunt de bestanden dan in de map Playlist op de harde schijf plaatsen, zodat u er gebruik van kunt maken. U kunt ook de functie Afspeellijst in de aansluiting van de speler instellen, er is namelijk een standaardafspeellijst (BMK) in de speler. In de toestand Bestandsnavigatie (druk op "Menu" om naar die toestand te gaan) selecteert u het muziekstuk dat u aan de BMK-lijst wilt toevoegen. Houd daarna de knop "Afspelen" ingedrukt om af te sluiten. U ziet het toegevoegde muziekstuk als volgt:

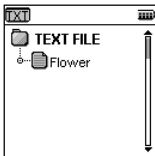


---

U ziet hierboven dat de muziekstukken Flower en Yesterday aan de afspeellijst zijn toegevoegd. U kunt ook een muziekstuk uit de lijst verwijderen: selecteer een muziekstuk dat is toegevoegd en houd de knop "Afspelen" ingedrukt om het te verwijderen. Gaat u nu naar de modus Afspeellijst en selecteert u een afspeellijst om af te spelen, dan worden de muziekstukken in die lijst afgespeeld.

### De functie E-boek

U kunt TXT-bestanden in de map TEXTFILE in de hoofdmap opslaan en een e-boek lezen door de optie "Tekstviewer" te kiezen. (Opmerking: het e-boek kan direct naar de map TEXTFILE gekopieerd worden, maar de grootte moet niet meer zijn dan 64K bytes.) U kiest nu de modus "Tekstviewer" en drukt op "+ / -" om het tekstdocument te selecteren dat u wilt lezen. Daarna drukt u op "Menu" om naar de toestand Bladeren te gaan en op "+ / -" om door het e-boek te bladeren. Om terug te gaan naar het bladeren naar een tekstdocument, drukt u op "Menu".

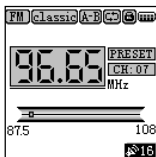




## FM-radio ontvangen

U gaat naar de FM-stand met de modusschakelaar:

1. Is de knop "Voorinstelling" ongeldig, druk dan op de knop "Rechts / Links" om de ontvangstfrequentie bij te stellen in stappen van 0,05 MHz. Druk op de knop "+ / -" om de geluidsterkte te veranderen. Houd de knop "Rechts / Links" ingedrukt om automatisch een volgend kanaal te zoeken.



2. Is de knop "Voorinstelling" geldig, druk dan op de knop "Rechts / Links" om het volgende opgeslagen kanaal te zoeken.
3. Automatische scanfunctie: houd de knop "Afspelen" in de FM-stand vast om naar de modus Auto Scan te gaan. De speler slaat automatisch de eerste 20 kanalen op als CH01 tot en met CH20. De tag "PRESET" verandert in "Auto Scan" en de kanalen schuiven automatisch over het scherm. Na het scannen verandert de tag "Auto Scan" weer in "PRESET". (Sluit de oortelefoon aan als u automatisch kanalen zoekt. De oortelefoon werkt namelijk als antenne voor FM-ontvangst.)

4. Druk op de knop "Menu" om tussen de modus Voorinstelling en Handmatige Scan om te schakelen. U kunt gewenste kanalen toevoegen en ongewenste verwijderen. Bij Handmatige Scan verdwijnt de tag "PRESET".

5. Bij Handmatige Scan drukt u op de knop "Rechts / Links" om de frequentie met 0,05 MHz te verhogen of te verminderen. Houdt u de knop "Rechts / Links" ingedrukt, dan wordt er automatisch gezocht naar het volgende kanaal. Is het gevonden kanaal niet opgeslagen, dan drukt u op de knop "Modus" om het op te slaan. In dat geval ziet u, nadat u op "Modus" hebt gedrukt, de tag "Geheugen" in plaats van de tag "Preset". Druk nu op de knop "Rechts / Links" om de opgeslagen bestemming te selecteren, zoals CH01 of CH20. De tag "Geheugen" verdwijnt dan en het opslaan is voltooid.

In de FM-stand houdt u de knop "A-B" ingedrukt om de FM-uitzending op te nemen. U ziet het onderstaande scherm. Door weer op A-B te drukken kunt u de opname te pauzeren.



Om de opname te stoppen drukt u op "Stop". U gaat dan terug naar de FM-stand.

---

## Opnemen

U gaat naar het opnamescherm met de modusschakelaar of door de knop "A-B" ingedrukt te houden. U ziet het onderstaande scherm.

1. Houd de knop "A-B" ingedrukt om direct naar het opnamescherm te gaan. (Is in dit geval de "lijningang" met een geluidsbron verbonden, dan wordt de "lijningang" opgenomen als een MP3-bestand. Zo niet, dan is de microfoon de geluidsbron.) Druk op de knop "Rec" om de opname te stoppen, en opnieuw om de opname te hervatten. Druk op de knop "Stop" om de opname te stoppen, op het scherm verschijnt dan "Wacht" terwijl de speler het opgenomen bestand genereert. Gaat u terug naar de bestandslijst, dan wordt het zojuist opgenomen bestand getoond. Is het een MP3-bestand, dan wordt het opgeslagen in de map "RECORD\ENCODE". Is het een VOC-bestand, dan wordt het opgeslagen in de map "RECORD\VOICERECORD".

2. Het afspelen van een zelfopgenomen bestand gaat op dezelfde manier als met een muziekbestand. Ga met de modusschakelaar naar de modus "REC" en selecteer het opgenomen bestand of een muziekbestand om het af te spelen.

3. Houd in de FM-stand de knop "A-B / Rec" ingedrukt om naar de opnamemodus te gaan. U kunt nu het spelende radioprogramma opnemen. Druk op de knop "Stop" om terug te gaan naar de FM-stand.

---

4. Om van een andere bron op te nemen, maakt u een verbinding van de lijningang naar de lijnuitgang of oortelefoonaansluiting van een geluidsbron. Hiervoor gebruikt u de kabel die met de speler geleverd. Houd nu de knop "A-B" ingedrukt om de opname te starten. Staat "Synchroon" op "Aan" in de "Opname-instelling", dan worden twee opeenvolgende muziekstukken automatisch gescheiden als er een opname wordt gemaakt naar MP3.

Voor de opname start, controleert de speler of er voldoende ruimte is. Zo niet, dan toont de speler "Onvoldoende ruimte". Is het geheugen voor 100% vol, dan is opnemen niet mogelijk.

In het menu, onder "Opname-instelling", vindt u gedetailleerde opname-instellingen.

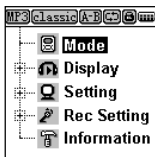
Via de lijningang kunt u een opname maken van de cd- of mp3-speler. Maak de externe geluidsbron gereed om af te spelen voor de opname begint. (De maximale geluidsterkte wordt aanbevolen bij het maken van een opname.)



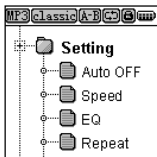
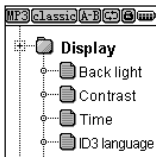
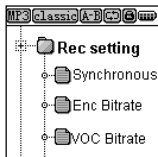
## De menufunctie

Houd de knop "Menu" ingedrukt om het menu te openen. Er zijn 5 hoofdmenu's en 3 submenu's. Druk op de knop "+ / -" om door de menuregels te bladeren. Druk op "Rechts" of "Menu" om naar een submenu te gaan. Druk op "Links" om terug te gaan naar het hogere menu en op "Stop" om het menu te sluiten. In het menu kunt u instellingen veranderen.

### Hoofdmenu



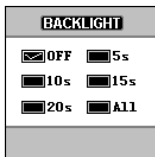
### Submenu



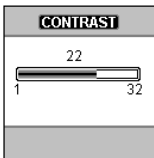
De menuregels van "Modus" zijn dezelfde die u ook ziet als u de knop :Modus" ingedrukt houdt. Ziet hiervoor "Modus omschakelen".

---

Met "Scherm / Verlichting" stelt u de tijdsduur van de schermverlichting in. Is de speler niet in werking, dan wordt de verlichting na de ingestelde tijd uitgeschakeld. Druk op de knop "Links / Rechts" om te kiezen tussen "uit / 5 sec / 10 sec / 15 sec / 20 sec / alle". "Uit" betekent dat de verlichting uitgeschakeld is, "alle" betekent dat hij altijd ingeschakeld blijft. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

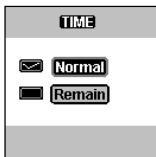


Met "Scherm / Contrast" stelt u het contrast van het lcd-scherm in. Zet het schuifje op de gewenste waarde, dat is tussen 0 en 32. Druk op "Links / Rechts" om de waarde te veranderen. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.



Met "Scherm / Tijd" geeft u op hoe de afspeeltijd van de afspelerinterface wordt getoond. "Normaal" is de reeds verstreken tijd.

"Resterend" is de resterende tijd. Selecteer met de knop "+ / -". Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

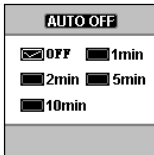


Met "Scherm / ID3-talen" kiest u de weergave taal van ID3. U kunt kiezen tussen vereenvoudigd Chinees, traditioneel Chinees, Japans, Koreaans en Engels. Druk op "Links / Rechts" om een selectie te maken. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu. Deze instelling geldt vooral voor de ID3-weergave. (Kiest u vereenvoudigd Chinees, dan wordt de gebruikersinterface vereenvoudigd Chinees, ander selecties hebben geen effect.)

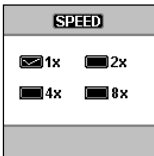


---

Met "Instelling / Auto uit" geeft u op na hoeveel tijd de speler wordt uitgeschakeld als hij niet in werking is. Druk op de knop "Links / Rechts" om te kiezen tussen "uit / 1 min / 2 min / 5 min / 10 min". "Uit" betekent dat de speler nooit automatisch wordt uitgeschakeld. "1 min / 2 min / 5 min / 10 min" betekent dat de speler na zoveel tijd wordt uitgeschakeld als hij in de stand "Stop" of "Pauze" staat. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

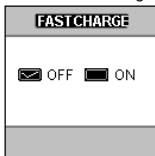


Met "Instelling / Snelheid" stelt u de scrollsnelheid van het ID3-schermin. Druk op de knop "Links / Rechts" om te kiezen tussen "1x / 2x / 4x / 8x". Is de ID3-informatie van een muziekbestand langer dan het lcd-schermin, dan schuift hij met de gekozen snelheid over het scherm. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

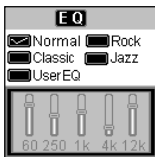




Met "Instelling / Snel laden" kiest u tussen snel en normaal laden. Druk op de knop "Links / Rechts" om het snelladen uit en aan te zetten nadat u naar de gebruikersinterface bent gegaan. Kiest u voor snelladen, dan wordt de batterij in een uur tot 80% opgeladen. Zie de afbeelding.




Met "Instelling / EQ" gaat u naar de equalizer. Druk op de knop "Links / Rechts" om te kiezen tussen "Normaal / Rock / Klassiek / Jazz / Gebruiker-EQ". Kiest u Gebruiker-EQ, dan wordt de verticale scrollbalk onderaan in 1 tot 5 delen verdeeld. Druk op de knop "Links / Rechts" om een toonhoogte te kiezen en op "+ / -" om de waarde daarvan in te stellen. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu. U kunt de equalizer naar uw eigen voorkeur instellen.




---

Met "Instelling / Herhalen" geeft u de wijze van herhalen op. Er zijn 9 mogelijke instellingen.


In de normale stand betekent "Een muziekstuk" dat het afspelen na een enkel muziekstuk  digt. Het pictogram is:

In de normale stand betekent "Een map" dat het afspelen stopt nadat alle muziekstukken in een map zijn afgespeeld. Het pictogram is:


In de normale stand betekent "Alle muziekstukken" dat het afspelen stopt als alle muziekstukken op de schijf zijn afgespeeld. Dit is de standaard. Het pictogram is: 

In de stand Alle betekent "Een muziekstuk" dat een enkel muziekstuk herhaald wordt. Het pictogram is: 

In de stand Alle betekent "Een map" dat alle muziekstukken in een map herhaald worden. Het pictogram is:

 de stand Alle betekent "Alle muziekstukken" dat alle muziekstukken op de schijf herhaald worden. Het pictogram is:

In de stand Willekeurig betekent "Een muziekstuk" dat een willekeurig muziekstuk gespeeld wordt, waarna het afspelen stopt. Het pictogram is:

In de stand Willekeurig betekent "Een " dat alle muziekstukken in een map in een willekeurige volgorde gespeeld worden, waarna het afspelen stopt. Het pictogram is:

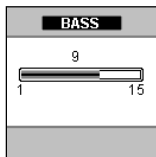
In de stand Willekeurig betekent "Alle muziekstukken" dat alle muziekstukken op de schijf in een willekeurige volgorde gespeeld worden, waarna het afspelen stopt. Het pictogram is:



Druk op de knop "Links / Rechts" om te kiezen tussen "Normaal / Alle / Willekeurig". Druk op "+ / -" om te kiezen tussen "Een muziekstuk / Een map / Alle muziekstukken". Het pictogram toont welke stand is ingesteld. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.



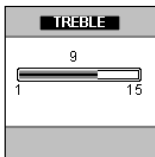
Met "Instelling / Basversterking" stelt u de versterking van de lage tonen in. Er zijn 15 niveaus. Ga naar het instellingenmenu en druk op "Links / Rechts" om de basversterking in te stellen. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.



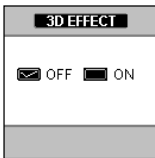
Met "Instelling / Hoogversterking" stelt u de versterking van de hoge tonen in. Er zijn 15 niveaus. Ga naar het instellingenmenu en druk op "Links / Rechts" om de hoogversterking in te stellen.

---

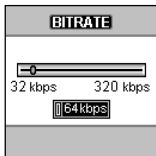
Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.



Met "Instelling / 3D-effect" stelt u het 3D-omgevingsgeluid in. Ga naar het instellingenmenu en druk op "Links / Rechts" om het omgevingsgeluid in te stellen of te annuleren. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

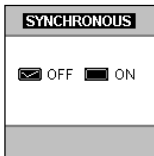


Met "Opname-instelling / Codeerbitrate" stelt u de bitrate van de codering in. De waarde loopt van 64 kb/s tot 320 kb/s en wordt weergegeven met een schuif. Druk op "Links / Rechts" om de schuif te verplaatsen. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.



Met "Opname-instelling / Voc-bitrate" stelt u de bitrate van de codering in. De waarde loopt van 64 kb/s tot 320 kb/s en wordt weergegeven met een schuif. Druk op "Links / Rechts" om de schuif te verplaatsen. Druk op "Menu" om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

"Opname-instelling / Synchronoon"



Met "Opname-instelling / Synchronoon" stelt u de synchronisatie in. Ga naar het instellingenmenu en druk op "Links / Rechts" om de synchronisatie in of uit te schakelen. Kiest u "AAN", dan worden verschillende muziekstukken, die u met de lijningang opneemt, in verschillende bestanden opgeslagen. Kiest u "UIT", dan komt de hele opname in een bestand.

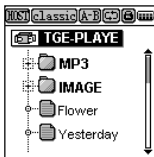
---

Met "Informatie" toont u gegevens van de harde schijf, zoals de totale capaciteit, de gebruikte ruimte, de resterende ruimte en de versie van de speler. Druk op "Links" om terug te gaan naar het hoofdmenu.

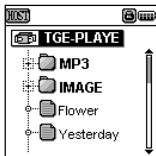
| INFORMATION |    |
|-------------|----|
| Memory      |    |
| Total:      | MB |
| Used:       | MB |
| Remain:     | MB |
| Version     |    |

### De usb-hostfunctie

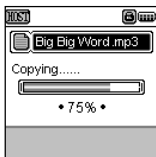
Met de usb-hostfunctie kunt u de HDD-MP3-speler gebruiken om bestanden in ander usb-apparaten te lezen. Maakt u met de usb-hostkabel verbinding met een ander apparaat, dan verschijnt de melding "Probeert apparaat te vinden. Even wachten...". Intussen wordt het bestand, dat op het moment gespeeld wordt, gesloten en overgebracht naar de verbindingsmodus.



Is de verbinding tot stand gekomen, dan toont de speler de bestandslijst van het externe usb-apparaat. Op de eerste regel staat "Host" in plaats van de vorige MP3 (REC, FM). In de lijst toont de eerste regel de naam van het apparaat, gevolgd door de map en de bestanden in het apparaat. Druk op "Links / Rechts" om de map te openen en te sluiten. Druk op "+ / -" om de map of de bestanden onder de huidige map te selecteren. Houd de knop "Afspelen" ingedrukt nadat u een audiobestand hebt geselecteerd. Het wordt dan naar de map USBData gekopieerd (deze map wordt door de speler automatisch aangemaakt). Houd de knop "A-B" ingedrukt om alle bestanden in het externe usb-apparaat naar de map USBData te kopiëren. Er worden verschillende mappen gemaakt voor de bestanden in verschillende apparaten. Alle bestanden in een apparaat komen in een enkele map, zoals hieronder.



Kopieert u bestanden, dan wordt de hele map gekopieerd als de map geselecteerd is en u naar het kopieerscherm schakelt.



Is het kopiëren voltooid, dan gaat u terug naar de bestandenlijst. Voor het kopiëren start, controleert de speler of er voldoende ruimte is voor de te kopiëren bestanden. Zo niet, dan verschijnt de melding "Onvoldoende ruimte". Blijkt dat er een lege map moet worden gekopieerd, dan staat er gedurende 2 seconden "Fout, geen bestand". Is er een bestand met dezelfde naam in de speler, dan verschijnt de melding "Overschrijven? Ja Nee". Selecteer "Ja" of "Nee" met de knop "Vol+ / Vol-". Druk op de knop "Menu" om te bevestigen en af te sluiten. Nadat u de verbinding verbreekt en terugkeert naar de bestandenlijst van de speler, wordt de map USBData getoond. Op hetzelfde moment verander het pictogram Host in MP3.





---

## Waarschuwingen

### Gebruik de speler niet in de volgende omstandigheden:

- Excessieve hitte (meer dan 40°C)
- Direct zonlicht of verwarmingsapparaten
- Een vochtige omgeving zoals een badkamer
- Een omgeving met te veel stof.

### Bescherming van de speler:

Vermijd vallen en schokken

De speler kan gebruikt worden terwijl u loopt of rent. Er kan echter schade ontstaan als de speler valt of aan zware schokken onderhevig is.

Demonteer de speler niet

Hardwareschade is mogelijk

Steek geen vreemde voorwerpen in de speler

Kortsluiting kan de speler beschadigen

### Gebruik van de oortelefoon

Een excessieve geluidssterkte kan uw gehoor beschadigen. Vermijd langdurig afspelen bij een hoge geluidssterkte. Hoort u een ongewoon geluid in uw oor, zet de speler dan zachter of schakel hem uit.

Gebruik de oortelefoon niet als u een auto of fiets bestuurt. Een ongeval is mogelijk. Blijf opletten en gebruik de speler niet in gevaarlijke omstandigheden.

---

## Problemen oplossen

1. Knoppen werken niet.

Controleer de knop "Blokkeren". Zet hem "Uit" en probeer het opnieuw.

2. Fout ion lcd-scherm.

Controleer of de juiste taal is geselecteerd onder "ID3-taal".

3. Bestanden kunnen niet worden uitgewisseld met de computer.

Controleer of het moederbord van de computer usb 2.0 ondersteunt. Een opwaardering kan nodig zijn

Gebruikt u Windows 98, dan moet er een stuurprogramma geïnstalleerd worden.

Controleer of de speler voldoende geheugenruimte heeft.

4. De speler kan niet geladen worden.

Controleer of het voedingsapparaat goed aangesloten is.

Een volledig geladen batterij kan niet verder geladen worden.

5. De speler kan niet ingeschakeld worden.

Controleer of de batterij geladen is.

6. Er klinkt ruis bij het afspelen.

Sluit de oortelefoon stevig aan. Controleer of de stekker van de oortelefoon schoon is (reinen met droge doek). Het MP3-bestand kan beschadigd zijn.

7. Bestandsoverdracht naar de speler werkt niet.

Controleer de verbinding tussen de speler en de computer.

Controleer de capaciteit van de batterij.

8. De computer werkt soms niet goed als de verbinding met de speler wordt gemaakt en verbroken.

Dit wordt veroorzaakt door de usb-verbinding te verbreken terwijl er gegevens worden verzonden. Het is dan ook af te raden de verbinding op zo'n moment te verbreken. Gebruik de procedure om hardware veilig te verwijderen.

9. Sommige MP3-bestanden kunnen niet door de speler worden afgespeeld.

Er zijn diverse manieren om muziek te comprimeren, en sommige daarvan worden door de speler niet ondersteund. Meestal slaat de speler die bestanden over. Wordt u geplaagd door bestanden die niet afgespeeld kunnen worden, neem dan een van de volgende twee maatregelen:

Verwijder de muziekbestanden die niet ondersteund worden.

Selecteer codering MPEG Layer 3 als u comprimeert.

10. Er verschijnt soms "Fout in usb-apparaat" als de usb-host verbinding maakt met het usb-apparaat.

Momenteel ondersteunt de usb-hostfunctie alleen massaopslagapparaten. Specifieker, alleen FAT en FAT16 worden ondersteund. In andere gevallen wordt een foutmelding getoond.

11. De MP3-speler bevat een harde schijf van 1,8 inch. Aangezien deze niet tegen schokken bestand is, moet de harde schijf beschermd worden tegen vallen als hij in gebruik is of wordt aangesloten op de computer.

12. Codeert u een MP3-bestand van een ander geluidsapparaat, dan vallen er pauzes in de opname.

Levert het andere geluidsapparaat geen inhoud of geluid, dan ziet de HDD-speler het als een ongeldige geluidsbron. Hij zal wachten op geldig geluid.

---

13. Hoe beheer ik de vele mappen op de harde schijf?

Kopieer verschillende bestanden niet naar de standaardmap. Er zijn mappen in de standaardmap en de map kan ook niet verwijderd worden. (Verwijdert u hem, dan wordt hij de volgende keer automatisch weer gemaakt.)

De map Firmware is voor bestaande firmware om de speler op te waarderen.

De map ENCODE is voor bestaande coderingsbestanden van de lijningang of de FM-radio.

De map Playlist is voor bestaande afspeellijsten.

De map USBDATA is voor bestaande usb-hostkopieerbestanden

De map VOISE RECORD is voor bestaande opnamebestanden voor de microfoon.

De map TEXTFILE is voor een bestaand tekstbestand en het lezen van een e-boek.

14. Waarom staat er "Onvoldoende vrije ruimte" als ik de speler aanzet?

Er moet 32 MB vrije ruimte zijn om te kunnen inschakelen, dus als er minder dan 32 MB is, moet u verbinding maken met de computer en een aantal bestanden verwijderen tot er weer 32MB ruimte is en u kunt inschakelen.

15. Soms duurt het meerdere seconden om de speler in te schakelen.

Zijner meer bestanden op de harde schijf, dan duurt het inschakelen langer.

**Toebehoren**



Installatie-cd



Handleiding



Standaard oortelefoon



Voedingsapparaat



Lijnkabel



Usb-kabel



Verloopstuk voor usb-apparaat



Usb-verloopstuk voor verbinding met computer

## Specificaties

|   |   |
|---|---|
| Geheugencapaciteit                                | 20 GB 1,8 inch Toshiba hard schijf (ingebouwd)                        |
| Batterij  | 1350 mAh / 3,7 V herlaadbare lithiumaccu                              |
| Lcd   | 128x128 pixels met 4 grijstrappen en blauwe verlichting               |
| Afmetingen  | 100 mm x 62 mm x 22 mm  |
| Usb-aansluiting                                   | Usb 2.0 hoge snelheid (20 MB/s)                                       |
| Usb-host  | Usb 1.1 (compatibel met usb 2.0)                                      |
| FM-kanaalbereik                                   | 87,5 MHz – 108,0 MHz  |
| Laadtijd  | Laadtijd van batterij: 3 uur. 80% lading na 1 uur                     |
| Afspeeltijd                                       | 14 uur (standaard afspelen van MP3)                                   |
| Signaal/ruisverhouding                            | 90 dB   |
| Vermogen op oortelefoon                           | 5 mW + 5 mW   |
| Frequentiebereik                                  | 20 Hz – 20 kHz  |
| Bitrate bij opname                                | 32 kb/s – 320 kb/s  |
| Bestandsindeling voor muziekbestanden             | MP3 WMA   |
| Bestandsindeling voor opname                      | VOC MP3   |
| Ondersteuning voor ID3-taal van het muziekbestand | Vereenvoudigd Chinees, traditioneel Chinees, Koreaans, Japans, Engels |
| Ondersteuning voor compressieverhouding           | 8kb/s – 320 kb/s (MP3)/VBR<br>8kb/s – 192 kb/s (WMA)/VBR              |

***acer***

<http://www.acer-euro.com>