

Acer MP340

User's Manual
Ver 1.0

acer

Copyright

Copyright 2006 by Acer Inc., All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language or computer language, in any form or by any means, electronic, mechanical, magnetic, optical, chemical, manual or otherwise, without the prior written permission of Acer Computer GmbH

Disclaimer

Acer Inc. makes no representations or warranties, either expressed or implied, with respect to the contents hereof and specifically disclaims any warranties, merchantability or fitness for any particular purpose. Any software described in this manual is sold or licensed "as is". Should the programs prove defective following their purchase, the buyer (and not this company, its distributor, or its dealer) assumes the entire cost of all necessary servicing, repair, and any incidental or consequential damages resulting from any defect in the software. Further, Acer Computer GmbH, reserves the right to revise this publication and to make changes from time to time in the contents hereof without obligation to notify any person of such revision or change.

All brand and product names mentioned in this manual are trademarks and/or registered trademarks of their respective holders.

Содержание

| | |
|--|----|
| <i>I Описание о безопасности</i> | 4 |
| <i>II Описание продукции</i> | 4 |
| 1 Основные характеристики | 4 |
| 2 Схема расположения кнопок | 5 |
| 3 Упаковка/принадлежность | 5 |
| 4 Заряд батареи | 5 |
| 5 Установка дисковод USB | 6 |
| 6 Администрация каталогов диска | 7 |
| 7 Соединение USB и безопасное удаление | 7 |
| <i>III Описание функции</i> | 8 |
| 1 Основные операции | 8 |
| 2 Игра музыки | 9 |
| 3 Осмотр фото | 11 |
| 4 Видеоигра | 12 |
| 5 Звукозапись..... | 13 |
| 6 Игра | 13 |
| 7 Чтение электрической книги | 13 |
| 8 Операция файла..... | 14 |
| 9 Установка | 14 |
| 10 Улучшение программно-аппаратных средств..... | 17 |
| 11 Инструмент преобразования видеоформатов | 17 |
| <i>IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения</i> | 18 |
| <i>V Спецификация продукции</i> | 20 |

I Описание о безопасности

- 1) Необходимо тщательно прочитать данную инструкцию по безопасности.
- 2) Необходимо сохранить данную инструкцию для будущей справки.
- 3) Сохранить сухое состояние данной аппаратуры.
- 4) Избежать прямого действия луча солнца на данную аппаратуру.
- 5) Нельзя внедрить любую жидкость в аппаратуру для избежания повреждения или поражения током.
- 6) Обратит внимание на специального персонала для обслуживания игрка MP340 при следующих случаях:
 - внедрении жидкости в аппаратуру;
 - отсырени аппаратуры;
 - ненормальной работе аппаратуры или не введении в нормальное состояние работы по руководству данной инструкции.
 - падении или повреждении аппаратуры.
- 7) Нельзя использовать игрок MP340 при:
 - управлении машиной или езде на велосипеде;
 - выполнении работы с высокой опасностью;
 - ходе на улице;
 - любом случае обратит внимание на кое-что.
- 8) Если форматировать жетский диск игрка MP340, то выбрать форматирование.
- 9) Нельзя чистить данную аппаратуру жидкостью или растворителем опрыскивания. Протирать её влажной мягкой тканью
- 10) Регулировать подходящую громкость при использовании наушника.
- 11) Внимание: использование батареек не приведёт к взрыву. Правильно использовать батарейки по описанию в пункте о батарейках!
- 12) Нельзя выбросить старую батарейку в мусорный ящик и должно утилизировать.

II Описание продукции

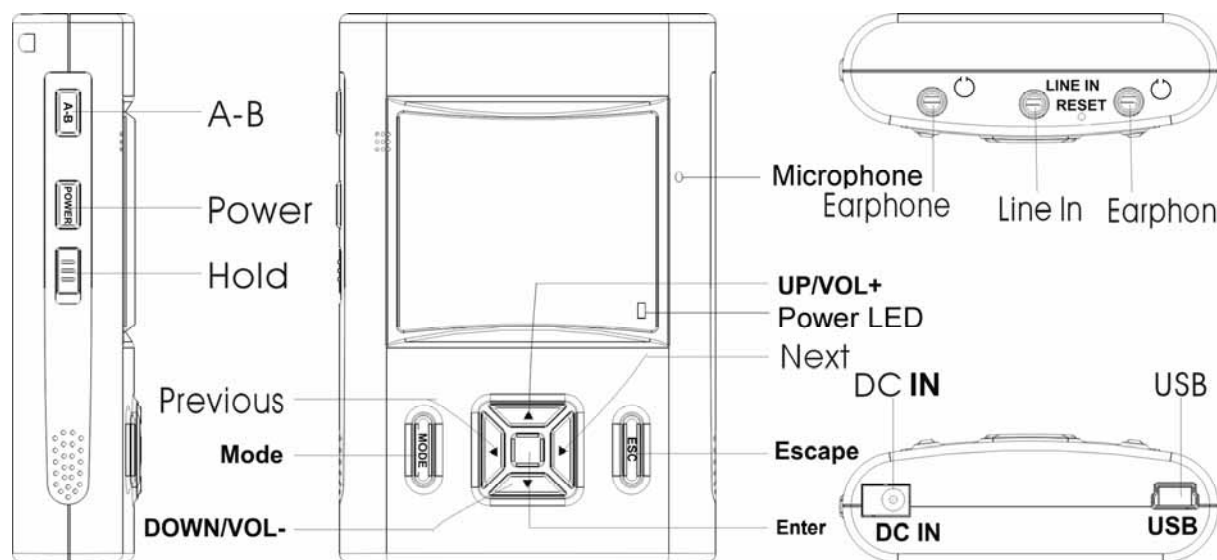
Благодарим за покупку MP340 продукции MP340 Асер, которая является высокохарактеристическим игроком MP3 жетского диска с батареей полимерного лития. Продукция MP340 Асер может играть любимые вам аудио или видео файлы, данная продукция также является лёгкой памятью с USB, с которой можно хранить и управлять своими данными.

1 Основные характеристики

- **Индикация** –поддержка индикации фото и видеофайлов на экране 1.8" TFT LCD;
- **Большой объём** – внутренний хартпен по 1.8 "с объёмом 20/30GB;
- **Видеоигра** –поддержка видеофайла формата ACV. Можно играть видеофайлы других форматов только после преобразования их форматов на формат ACV с помощью ПО преобразования , которое устанавливается в аппаратуре;.
- **Аудиоигра**– поддержка игры аудиофайлов форматов MP3 (MP3, MPEG1/2/2.5 Layer3), WMA;
- **Два наушника** -два человека могут слушать музыки одновременно;
- **Синхронизация слов песни** - поддержка синхронной индикации слов песни и музыки;

- **Осмотр фото** – поддержка файла формата JPEG. Можно копировать фото на MP340 для осмотра;
- **Чтение текста** –поддержка функции чтения текста .txt (кодирование по Unicode);
- **Интерфейс USB 2.0** – поддержка USB 2.0 High-Speed и операции Full-Speed;
- **SD Card Slot** –поддержка расширения карты SD, MMC;
- **Батарей**– внутренний батарей полимерного лития с возможностью заряда;
- **Преобразование видеоформатов** – преобразование видеофайлов с невозможностью игры на формат с возможностью игры с помощью ПО преобразования видеоформатов;
- **Много языков** – поддержка многих языков, в том числе английский, немецкий, французский, итальянский, нидерландский,испанский и русский;
- **Улучшение программно-аппаратных средств**-поддержка функции улучшения программно-аппаратных средств.

2 Схема расположения кнопок



3 Упаковка/принадлежность

Утвердите упаковку и принадлежности:

- игрок Асер MP340
- Инструкция по эксплуатации
- Компакт-диск
- Адаптор питания
- Линия Line-in
- Провод USB
- Стерезвуковой наушник

4 Заряд батарея

- 1) Данная аппаратура принимает внутренний батарей, заряд которого выполняется принадлежностным зарядником. Заряд независит от включения ли игрка.
- 2) Если на указателе энергии батарея только одна строка или нет строки, то значит нехватает энергии батарея и должно зарядить.

- 3) Рекомендуют выполнить заряд только после полного окончания энергии батарея в первые два раза для удлинения ресурса батареи.
- 4) Если долго не использовать данный игрок, необходимо выполнить не менее одного раза заряда и разряда в месяце для избежания повреждения из-за серьезного расхода энергии батареи.

5 Установка дисковод USB

Должно установить дисковод usb только при исполнении windows98/se. Процесс установки следующий:

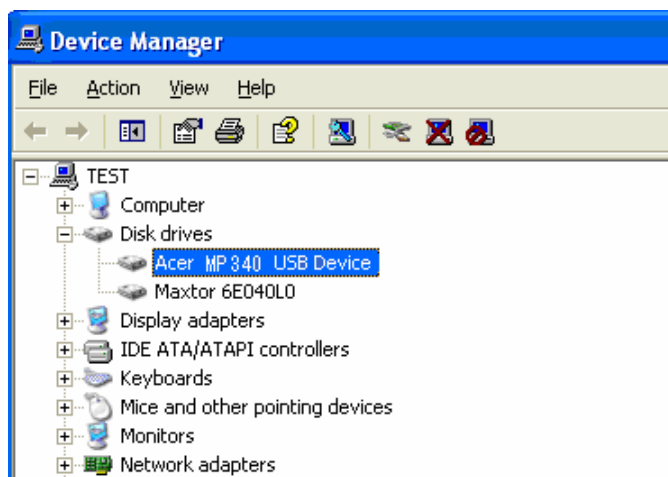
- 1) Вложить в драйвер CD компакт-диск, подаренный вместе с аппаратурой, компакт-диск самостоятельно запустится и появляется следующий интерфейс установки.



- 2) Щелкнуть <Install> и установить дисковод по подсказу. После установки должно перезапустить компьютер.

Утверждение установки дисковода usb

- 1) Включить питание MP340 и подсоединить его с компьютером проводом USB.
- 2) Выбрав [панель управления система, администратор аппаратуры] и появился следующий интерфейс:

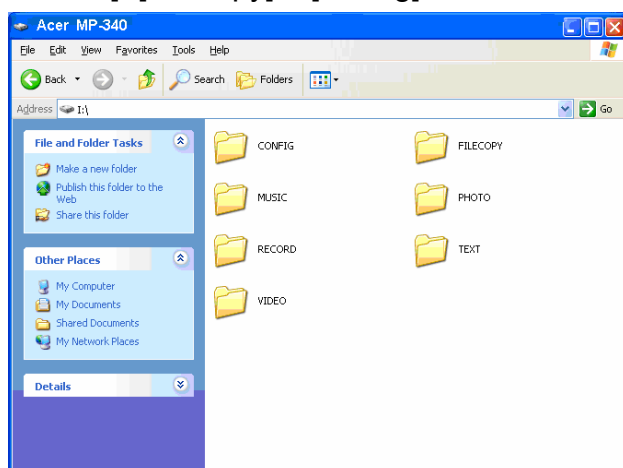


- 3) Выбрав дисковод жетского диска и показался установленный драйвер usb;

Внимание: если драйвер usb показался не по вышеуказанному, то удалить установленный драйвер usb и снова установить.

6 Администрация каталогов диска

- 1) После нормального соединения хоста с компьютером появлялся знак диска в [windows explorer], в котором всего 7 каталогов: [music], [Video], [photo], [text], [Recorder], [Filecopy] и [Config];



Внимание: нельзя вручную удалить [music], [Video], [photo], [text], [Recorder], [Filecopy] и [Config] в корневом каталоге диска по умолчанию. Их удаление приводит к ненормальному запуску данной продукции. Если неосторожно удалили их, то после форматирования жетского диска и выключить аппаратуру и снова включить, игрок MP340 самостоятельно создаёт эти каталоги, но бывшие данные в жетском диске будут потеряны.

- 2) Сохранить файлы в соответственных каталогах по типам
 - каталог music: Аудиофайл
 - каталог Video: Видеофайл
 - каталог Photo: Файл фото
 - каталог Text: Электрическая книга
 - каталог Recorder: Звукозапись
 - каталог Filecopy: Копирование файла
 - каталог Config: Систематический файл

7 Соединение USB и безопасное удаление

7.1 Соединение USB

При соединении игрка MP3 с компьютером через интерфейс USB показалось следующее окно на экране игрка, при этом можно копировать данные.



При передаче данных нельзя отсоединить игрок MP3 от компьютера, а то будет провести к потере данных. Должно безопасно удалить игрок MP3 от компьютера.

7.2 Безопасное удаление USB от компьютера

- 1) Выбрать копнку [самонастраиваемого устройства] в полосе задачи windows, щелкнуть правую кнопку и выбрать [безопасно удалить аппаратуру];



- 2) Выбрать аппаратуру, которую должно остановить, щелкнуть кнопку [стоп];
- 3) Выбрать драйвер, который должно остановить, щелкнуть кнопку [Да] ;
- 4) Щелкнуть кнопку [закрытие] для окончания операции;

Внимание: ненормальное отсоединение данной продукции от компьютера может привести к повреждению продукции.

/// Описание функции

1 Основные операции

1.1 Включение и выключение игрка

- 1) Включение: нажмите выключатель на 3 секунды и появляется Logo включения Acer на экране (см. Рис. 1) и вводите в окно главного меню.



Рис.1



Рис.2

- 2) Выключение: нажмите выключатель на 3 секунды и появляется Logo выключения Acer на экране (см. Рис. 2) и выключите аппаратуру.
- 3) Восстановление: при остановке игрка от неожиданной причины кнопка включения и выключения может не действовать, при этом должно нажать кнопку восстановления один раз. После включения система восстанавливает в нормальный режим.

1.2 Выбор функций



Рис.3

После включения игрка появилось главое меню функции, см. Рис.3. Выбрать функцию нажатием “▲”или “▼”; нажать кнопку“ENTER”для утверждения выбранной функции.

1.3 Регулировка громкости



Рис.4

При игре видеофайла и музыки можно повысить или снизить громкость нажатием кнопки “▲” или “▼”. См. Рис.4.

1.4 Функция кнопки блокировки

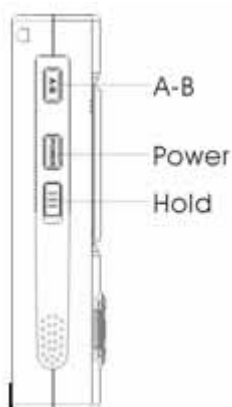


Рис.5

- 1) При перемещении кнопки Hold вверх на знак блокировки все операции на игре не действуют. Эта функция позволяет избежать случайной операции на кнопках.
- 2) При перемещении кнопки Hold вниз на знак разблокировки все операции на игре действуют.

2 Игра музыки

1) Режим главного меню

Вводить в главное меню после включения, по умолчанию режим “музыки”, см. Рис.6. Вводить в окно списка музыки нажатием “ENTER”, см. Рис.7.



Рис.6



Рис.7



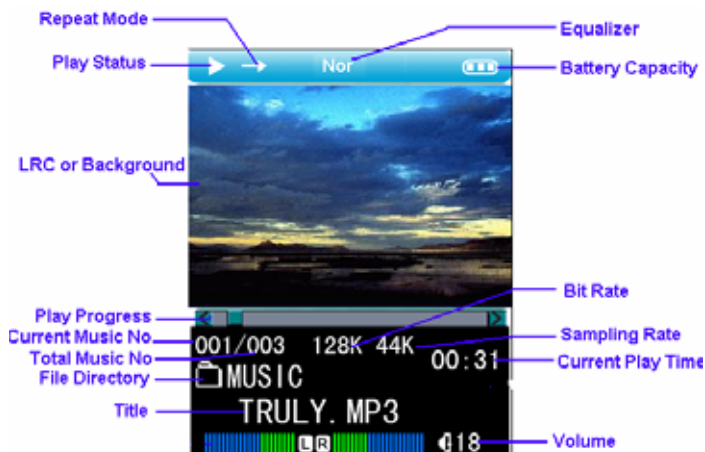
Рис.8

2) Список музыки

В списке музыки показываются все музыкальные файлы в папке Music. Можно выбрать песню по кнопке “▲” или “▼”, ввести в окно игры музыки нажатием “ENTER”, см. Рис.8; возвратиться в каталог высокого уровня в каталоге файла Music нажатием “ESC”. Или нажатием кнопки “MODE” появилось меню режима, в нём можно выполнить копирование или удаление отдельного файла или всех файлов в каталоге.

3) Режим игры музыки

Короткое описание о индикации на экране при режиме игры



Использование основных функциональных кнопок:

- при режиме игры музыки кратковременно нажать “◀” или “▶” для выбора предыдущей музыки или следующей.
- при режиме игры музыки долговременно нажать “◀” или “▶” для быстрой игры или медленно игры.
- при режиме игры музыки кратковременно нажать “MODE” для возвращения в главное меню.
- при режиме игры музыки кратковременно нажать “ESC” для возвращения в окно списка музыки.

4) Режим паузы игры

При режиме игре музыки кратковременно нажать “ENTER” для паузы игры, снова нажать “ENTER” для продолжения игры.


5) Регулировка громкости

При режиме игры музыки и режиме паузы можно регулировать громкость нажатием “▲” или “▼”.

6) Режим игры

В данной аппаратуре можно установить 5 режимов игры (Normal, Repeat One, Repeat Folder, random, Intro).

Normal: нормальная игра, играть музыки с текущей выбранной в каталоге до последней, отметка .

Repeat One: повторение одной музыки, отметка .

Repeat Folder: повторение всех музык в каталоге, отметка .

Random: случайная игра музыки в каталоге, отметка **DI**.

Intro: последовательная игра первых 10 секунд всех музык в текущем каталоге, отметка **A**.

7) Повторение A-B

При режиме игры нажать кнопку **"A-B"** для установки точки начала повторения, показалось **"A"** на эране, см. Рис.9. Нажать данную кнопку второй раз для установки точки окончания повторения, показалось **"A-B"** на эране, см. Рис.10. после этого повторить игры звуковых файлов в этом диапазоне. Снова нажать кнопку **"A-B"** для отмены повотрения.



Рис. 9



Рис.10

8) Режим звукового эффекта:

В данной аппаратуре установлены 8 режимов звукового эффекта: Normal, ROCK, JAZZ, CLASSICIA, POP, 3D SOUND, BASS, USER EQ. Можно установить в меню установка→музыка→Equalizer.

9) Синхронизация слов песни

Если вместе копировать файл *.MP3 и файл *.LRC песни в игрок, то при игре данной песни синхронно показать слова песни.

Внимание: имя файла *.MP3 и файла *.LRC одной песни должно одинаковым. Например, должно одновременно копировать The Sound Of Silence.MP3 и The Sound Of Silence.LRC в игрок, тогда можно синхронно показать слова песни.

3 Осмотр фото

- 1) Выбрать **"Photo"** в главном меню и вводить в список файлов фото нажатием **"ENTER"** (см. Рис.12). Данная аппаратура только поддерживает фото формата **"jpg"**.



Рис.11



Рис.12



Рис.13

- 2) Выбрать нужное фото нажатием **"▲"** или **"▼"** в окне списка файлов фото, нажать **"ENTER"** для индикации данного фото (см. Рис.13).
- 3) При просмотре фото нажать кнопку **"◀"** или **"▶"** для переключения на предыдущее фото или следующее. Нажать **"ESC"** для возвращения в окно списка файлов фото. Или нажать **"MODE"** для возвращения в главное меню.

- 4) При просмотре фото нажать кнопку **“ENTER”** и появилось окно установки, приведенное на рис.14. В этом окне можно установить режим просмотра и соответствующей способности фото.



Рис.14

Rotate: установка вращения на 90° по часовой стрелке.

Game: установка осматриваемого фото в качестве целевого фото игры Puzzle.

Desktop: установка осматриваемого фото в качестве фона игрка.

Slide Show: установка режима просмотра диапозитива фото.

4 Видеоигра

- 1) Выбрать **“Video”** в главном меню, см. Рис.15. Нажать **“ENTER”** и вводить в окно списка видеоигры, см. Рис.16.



Рис.15



Рис.16



Рис.17

- 2) Выбрать нужный видеофайл нажатием **“▲”** или **“▼”** в окне списка видеоигры, играть данный фильм нажатием **“ENTER”**, см. Рис. 17.
- 3) Данная аппаратура только поддерживает видеофайл формата **“ACV”**. Играть видеофайл других фотрматов только после преобразования их форматов с помощью инструмента преобразования, принадлежащего к данной аппаратуре. Описание о эксплуатации интсрумента преобразования ниже.

Использование основных функционируемых кнопок:

- a) При игре видеофайла кратковременно нажать **“◀”** или **“▶”** для выбора предыдущего или следующего видеофайла .
- b) При игре видеофайла долговременно нажать **“◀”** или **“▶”** для быстрой игры или медленной игры.
- c) При игре видеофайла кратковременно нажать **“MODE”** для возвращения в главное меню.
- d) При игре видеофайла кратковременно нажать **“ESC”** для возвращения в окно списка видеофайла.
- e) При игре видеофайла кратковременно нажать **“ENTER”** для паузы игры, снова нажать для продолжения игры.

5 Звукозапись

- 1) Выбрать “Record” в главном меню, см. Рис.18. Нажать “ENTER” для ввода в окно звукозаписи, см. Рис.19. (следующий пример, индикация на экране при режиме звукозаписи MIC).



Рис.18



Рис.19

- 2) Нажать “ENTER” для начала записи, снова нажать “ENTER” для паузы записи.
- 3) Нажатием “ESC” появилось окно подсказа “Хранить файл !” и возвратить в окно начала записи, приведенное Рис.19. Нажатием “MODE” возвратить в главное меню. Файл записи сохраняется в папке Record . Выбрать файл записи в папке Record через меню Files для воспроизведения.

Примечание:

- 1) В меню установки-звукозаписи можно установить параметры звукозаписи: режим записи (долбое время/ высококачественно/ Music), источник записи(Line/MIC), VAD(Off/Low/High), Line in Sync(Off/1s/2s/3s/4s) и т.д. Конкретное описание приведено в инструкции установки меню.
- 2) Когда источник звука является “MIC”, самостоятельно сохранить записанный файл как файл VORCXXX.WMA ; Когда источник звука является “Line”, самостоятельно сохранить записанный файл как файл AUDIXXX.WMA .

6 Игра

- 1) Выбрать “Game” в главном меню, см. Рис. 20. Вводить в окно списка игры нажатием “ENTER”, см. Рис. 21.

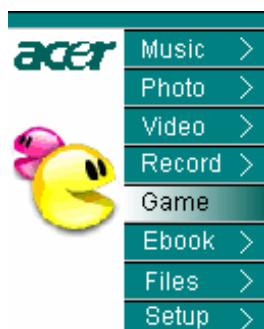


Рис. 20



Рис.21

- 2) Выбрать любимую игру нажатием “▲” или “▼” в окне списка игры. Нажать кнопку “ENTER” для начала игры. В данной аппаратуре установлены 4 маленьких игры.
- 3) Нажатием кнопки “ESC” выводить из игры и возвратить в окно списка игры.

7 Чтение электрической книги

- 1) Выбрать “Ebook” в главном меню, см. Рис. 22. Вводить в список чтения электрической книги нажатием “ENTER”, см. Рис. 23.



Рис.22



Рис.23



Рис.24

- 2) Выбрать нужный текст TXT и вводить в окно чтения текста нажатием **"ENTER"**, см. Рис. 24. Нажать **"▲"** или **"▼"** для открытия предыдущей или следующей страницы.
- 3) Данный игрок позволяет одновременно слушать музыку и производить игру. При слушании музыки нажать **"MODE"** и возвратит в главное меню, потом выбрать **"Ebook"**, и так выполнять игры при слушании музыки.

8 Операция файла

- 1) Выбрать **"Files"** в главном меню, см. Рис. 25. Вводить в окно списка файла нажатием кнопку **"ENTER"**. Можно выбрать файл из жетского диска и CARD(карты SD/MMC) для операции.



Рис.25

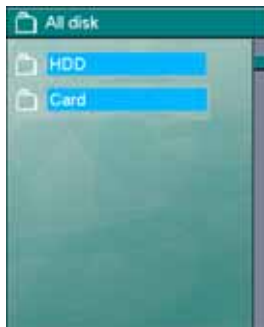


Рис.26

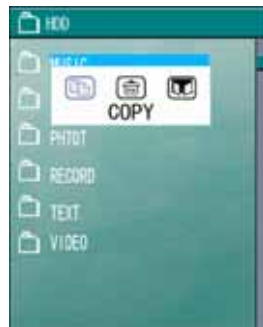


Рис.27

- 2) Например, выбор файла из жетского диска. Выбрать HDD и вводить в систему каталога жетского диска нажатием **"ENTER"**. Выбрать файл и каталог. Снова нажать **"MODE"** и появилось меню, приведенное на Рис.27, здесь можно выполнить операцию копирования и удаления.

Примечание: При копировании выбранного файла или каталога данный файл или все файлы в каталоге будут копировать в каталог Filecopy.

9 Установка

Выбрать **"Setup"** в главном меню, см. Рис.28. Вводить в окно установки нажатием кнопки **"ENTER"**, см. Рис.29. В нём 4 выбора установки: установка музыки, установка звукозаписи, установка индикации, установка системы. Выбрать выбор установки нажатием **"▲"** или **"▼"** и вводить в соответственное конкретное окно установки.



Рис.28



Рис.29

9.1 Установка музыки

Вводить в окно установки музыки, в котором всего 2 выбора установки: режим игры, звуковой эффект. Выбрать выбор установки нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”; нажать “ESC” и возвратит в меню высокого уровня; нажать “MODE” и прямо возвратит в главное меню.

Режим игры: в этом окне всего 5 выборов: “Normal, Repeat One, Repeat Folder, random, Intro”. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения. Эта установка представляет собой установку режима игры Repeat .

Звуковой эффект: в этом окне всего 8 режимов звукового эффекта: Normal, ROCK, JAZZ, CLASSICAL, POP, 3D SOUND, BASS, USER EQ. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

9.2 Установка звукозаписи

Вводить в окно установки звукозаписи, в нём всего 4 выбора установки: Record Mode, Input Source, VAD, Line in Sync. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”;

Режим звукозаписи: в этом окне установки всего 3 выбора: долгое время, высококачественная, Music. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Звукозапись на долгое время: время звукозаписи долгое, но качество записи обычно.

Высококачественная звукозапись: время звукозаписи короче чем время записи на долгое время, но качество записи лучше.

Звукозапись Music: время звукозаписи коротчайшее, стереозвучание, качество наилучшее.

Источник звукозаписи: в этом окне установки всего 2 выбора: Line, MIC. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Line: источник звукозаписи является звуковым сигналом, который вводит через Line In.

MIC: источник звукозаписи является звуковым сигналом, который вводит через MIC

VAD: звукозапись выполняется по звуковому управлению, звукозапись останавливается при отсутствии звука. В этом окне установки всего 3 выбора: Off, Low, High. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Line in Sync: в этом окне установки всего 5 выборов: Off, 1s, 2s, 3s, 4s. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Этот выбор представляет собой установку интервал времени звукозаписи. Например, установленно 3s, после перерыва игры записывающей песни на 3 секунды снова играть, то снова играющая звукозапись будет хранить в другом файле.

9.3 Установка индикации

Вводить в окно установки индикации, в нём всего 5 выборов: Backlight, Language, Desktop, Slide show, Text Color . Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

BackLight : в этом окне установить продолжительность горения затерённого света, всего 5 выборов: 15sec, 30sec, 60sec, Always on. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Язык: в этом окне всего 7 языков: английский, немецкий, французский, итальянский, нидерландский, испанский и русский. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Рабочий стол: в этом окне установки всего 3 выбора: Off, User, Energy. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Off: отмена рисунка рабочего стола.

User: использовать указанный пользователем рисунок в качестве рабочего стола. При осмотре рисунков появилось меню MODE для выбора.

Energy: использовать рисунок звукового эффекта в качестве рабочего стола.

Способ осмотра фото: в этом окне установить интервал времени переключения фото при осмотре, всего 3 выбора: 3s, 5s, 10s. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Цвет текста: в этом окне установить цвет читающего текста, всего 5 выборов: белый, чёрный, красный, синий, зелёный. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

9.4 Установка системы

Вводить в окно установки системы, в нём всего 4 выбора: Sleep, Autoshutdown, Set Default, Information. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Sleep: в этом окне установить время выключения по таймеру, всего 5 выборов: OFF, 15m, 30m, 60m, 90m. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Autoshutdown: в этом окне установить время выключения при отсутствии операции кнопки, всего 3 выбора: 1min, 3min, 5min. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Внимание: хотя пользователь не управляет кнопкой при игре музыки и видеофайла, время автоматического выключения не действует.

Set Default: после ввода в окно данной установки появилась окошка подсказа “восстановить ли установку по умолчанию”. Выбрать “Да” нажатием “◀” или “▶”, нажать “ENTER” и восстановить установку выпуска с завода. Выбрать “Нет”, нажать “ENTER” и сохранить текущую установку.

Information: после ввода в окно данной установки можно смотреть совоботный объём, общий объём, версию ПО и другие информации.

10 Улучшение программно-аппаратных средств

Загрузить программно-аппаратные средства новой версии, улучшить данную продукцию по следующему процессу:

- 1) Вызывать главную страницу компании Acer ([Http://www.acer-euro.com](http://www.acer-euro.com)), загрузить файл самых новых программно-аппаратных средств данной продукции.
- 2) Подсоединить данную продукцию с компьютером через провод USB.
- 3) Копировать файл самых новых программно-аппаратных средств на корневой каталог внутреннего жетского диска в игре MP340 .
- 4) Нормально отсоединить соединительный провод USB данной продукции и компьютера.
- 5) Снова включить аппаратуру и самостоятельно выполнить улучшение данной продукции.

Внимание: перед улучшением должно обеспечить полную энергию батарея. Выключение питания при улучшении будет провести к серьёзному повреждению данной продукции. Поэтому перед улучшением должно соединить адаптор питания для обеспечения непрерывного питания тока.

11 1Инструмент преобразования видеоформатов

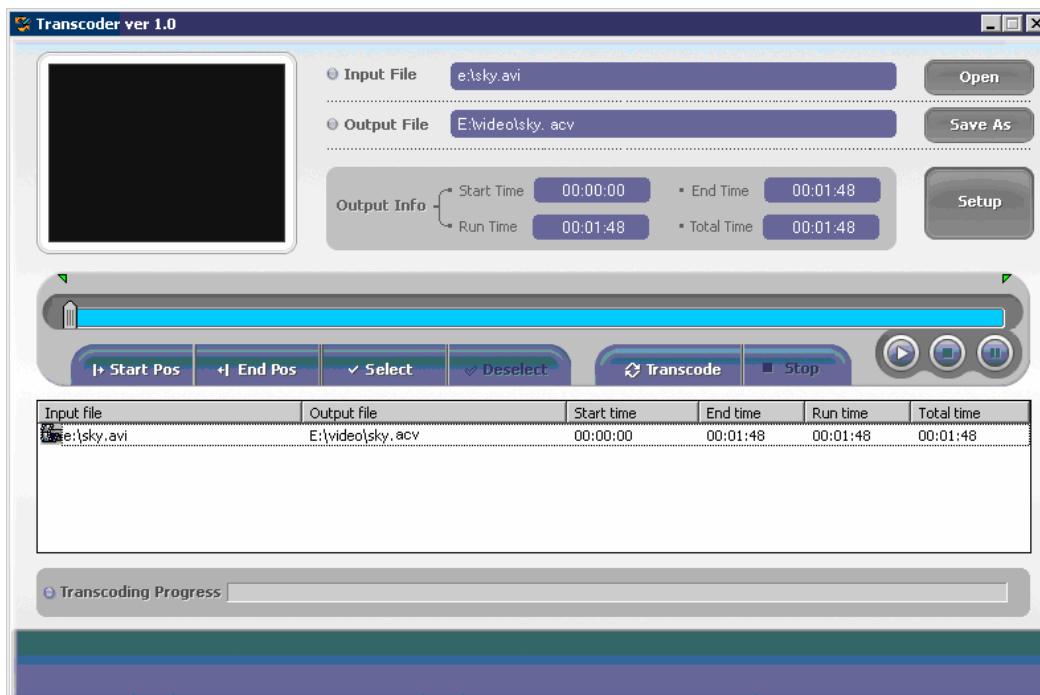
Данный инструмент преобразует видеофайл на файл формата ACV, который может играть MP340.

11.1 Установка ПО

Вложить в драйвер CD компакт-диск, подаренный вместе с аппаратурой, компакт-диск самостоятельно запустится. Щелкнуть кнопку установки в интсрументе преобразования и нажать кнопку“следующий” по подсказу для выполнения установки ПО.

11.2 Запуск ПО

Для запуска ПО должно щелкнуть кнопку[запуск]- меню [программа], выбрать“ACV Transcoder”-“ACV Transcoder.exe”, открыть интерфейс инструмента, приведенный в следующем рисунке.



Input File: нужно преобразующий видеофайл и путь.

Output File: преобразованный видеофайл и путь хранения .

Start Pos: можно установить точку начала игры или преобразования видеофайла.

End Pos: можно установить точку окончания игры или преобразования видеофайла.

Select: утверждение точки начала и окончания игры видеофайла, который нужно преобразовать.

Deselect: отмена установленных точек начала и окончания видеофайла.

Transcode: начало преобразования видеофайла.

Stop: остановка преобразования видеофайла.

Внимание: перед использованием инструмента преобразования должно установить DirectX9.0 или более высокой версии.

IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения

Данный пункт представляет методы решения часто встречающихся вопросов при эксплуатации. Сначала смотрите этот пункт, если не данный пункт помогает, то должно связываться с центром услуг абонентов.

1. Вопрос: нельзя включить, не появится никакой информации?

Ответ: утверждать необходимость заряда батареи.

2. Вопрос: Кнопки не действуют?

Ответ:

- 1) Проверять индикацию ли подсказа "Hold" на LCD;
- 2) если показать подсказ "Hold", вверх переместить кнопку Hold до знака блокировки кнопки и разблокировать;

3. Вопрос: Вдруг выключиться ?

Ответ:

- 1) проверять установку [Auto Shutdown] в установке [system] в окне главного меню.
- 2) проверять энергию батареи, при необходимости зарядить.

4. Вопрос: почему нельзя играть видеофайл?

Ответ: Данный игрок поддерживает только видеоформат ACV. Если не такой формат, преобразовать на поддерживаемый данным игроком формат с помощью ПО преобразования.

5. Вопрос: при игре аудиофайла или видеофайла нет звука или громкость очень низкая.

Ответ:

- 1) Утвердить установку громкости, изменять громкость на кнопке регулировки громкости.
- 2) Утвердить полное вложение вилки наушника.

6. Вопрос: Что значит слова песни LRC ?

Ответ: Слова песни LRC являются словами песни, которые синхронно показываются при игре данной песни.

7. Вопрос: При хранении слов песни использовалось имя файла, которое отличается от имени файла MP3. Почему не показываются слова песни при игре?

Ответ: имя файла LRC и имя файла MP3 необходимо одинаковые, а то нельзя показать слова из отличия имени файла слов.

V Спецификация продукции

| | Category | Parameter specification |
|-----------------------|------------------------------|--|
| System | Built-in Storage | 1.8" 20/30GB Hard Disk SD/MMC Card |
| | File Management | Single file or all files in Folder copy and delete |
| | File System | FAT 32 |
| User interface | Key Definition | Power , A-B , Lock ,Up, Down, Left, Right, ENTER, Esc, Mode |
| | Language | English, German, French, Italian , Dutch, Spanish and Russian (Optional) |
| Power Supply | Switching adaptor | AC 100-240V in, DC 5V , 2.4A output |
| | Battery | Rechargeable Li-Polymer 3,7V/1200mAh |
| | ENTERback Time | Video: 5 hours, Audio: 10 hours (max) |
| | Power Saving | Auto Power off, Screen saver |
| Audio | Audio Output | Dual Earphone Output 10mW/Channel |
| | Output Frequency | 20Hz~20KHz |
| | Signal to Noise Ratio | 90dB |
| DisENTER | Interface | 1.8" TFT LCD |
| | Resolution | 128×160(RGB) Pixels |
| USB2.0 | Device | USB 2.0/ USB 1.1 interface |
| General | Dimensions | 95×65×21 mm |
| | Operation Temperature | 0°C to 40°C |

Supported File Types And Functions

| File Type | | Description |
|-----------|--------------|--|
| Audio | MP3 (*.MP3) | Support ISO MPEG1/2/2.5 Layer3 including Variable Bit Rate(VBR), stereo. sample rate up to 48KHz , Bit rate:8-320Kbps. |
| | WMA (*.WMA) | Support WMA decode. sample Rate up to 44KHz , Bit rate :5-192Kbps, stereo |
| | Tag | Support ID3 V1 tag, ID3 V2 tag |
| Video | ACV | Поддержка формата ACV. Для файлов других форматов должно преобразовать их форматы с помощью принадлежностного ПО преобразования. |
| Image | JPEG (*.JPG) | Baseline YUV and Grayscale (No progressive) Up to 3264*2448 Pixels |
| E-book | TXT(*.txt) | Coding: Unicode |

acer

<http://www.acer-euro.com>