

Acer MP-S10

Gebbruikershandleiding

Ver 1.0

acer

Kopierecht

Kopierecht 2006 door Acer Inc., Alle rechten voorbehouden. Geen deel van deze publicatie mag nageemaakt, verstrekt, hervormd, opgeslaan in een behoudend systeem of naar één of andere taal of computer taal vertaald worden, of zonder voorafgaande toestemming van Acer Computer GmbH, in een of andere vorm of op een of andere manieren, elektronisch, mechanisch, magnetisch, opticaal, chemisch, handleiding of anders.

Aansprakelijkheden

Acer Inc. stelt géén representaties of garanties aansprakelijk, of uitgedrukt of geïmpliceerd, ten aanzien van de inhoud hiervan, onder andere alle garanties, verkoopbaarheid of geschiktheid voor alle doelen worden niet in de aansprakelijkheid aangevestigd. Alle softwares die in deze handleiding betreffen zijn verkocht of gelicentieerd als "als is". Als de programma's defecties aangetroffen worden na het aankoop, de aankoper (niet dit bedrijf, noch zijn distributeur, of zijn dealer) verzekert alle kosten in verband met alle nodige services, reparaties, en een of andere bijgaande of eventuele schade met betrekking tot alle defecties in de software. In het vervolg, Acer Computer GmbH, behouden alle rechten om deze publicatie te reviseren en in ieder geval de veranderingen van de inhoud zonder obligatie te laten weten.

Alle hierin genoemde series en produktnamen in deze gebruikershandleiding zijn trademarks en/of geregistreerde trademarks van hun respectieve houders.

Alle hierin genoemde series en produktnamen in deze gebruikershandleiding zijn trademarks en/of geregistreerde trademarks van hun respectieve houders.

Inhoudsopgave

1. VEILIGHEIDSAANKONDIGING	1
2. OMSCHRIJVING PRODUCT	1
2-1. KENMERKEN	1
2-2. KNOPPEN LOCATIES	2
2-3. VERPAKKING/ACCESSOIRES	3
2-4. INSTALLATIE USB DRIVER	3
2-5. USB AANSLUITING EN HET VEILIG VERWIJDEREN	3
3. FUNCTIES.....	4
3-1. BASIS BEWERKINGEN	4
3-2. MUZIEK MODUS	5
3-3. FILM MODUS	7
3-4. SPRAAKOPNAME	8
3-5. SPEEL OPGENOMEN BESTANDEN AF	9
3-6. E-BOEK FUNCTIE	10
3-7. JPEG ALBUM	11
3-8. SPELLETJES	13
3-9. SYSTEEM INSTELLINGEN	13
3-10. OVERIGE INSTELLINGEN	17
3-11. INSTALLATIE CONVERTPROGRAMMA SCHERM	18
4. VOOR DRM MUZIEK DOWNLOADEN	25
5. PROBLEEMPLOSSINGEN	28
6. SPECIFICATIE.....	28

1. Veiligheidsaankondiging

- I. Lees a.u.b deze introducties zorgvuldig en compleet door
- II. A.u.b deze handleiding zorgvuldig bewaren.
- III. A.u.b dit toestel droog houden.
- IV. A.u.b dit toestel niet blootstellen onder de zon.
- V. Geen vloeistof in dit toestel laten indringen: Anders veroorzaakt het beschadiging of elektrische schok.
- VI. Neem contact op met een vakkundige om volgenden te behandelen: als MP-S10 Player volgende toestanden voorkomt:
 - Vloeistof in dit toestel ingedrongen
 - Dit toestel wordt beïnvloed door damp
 - Als dit toestel niet normaal werkt, of de gebruiker m.b.v deze handleiding niet terug naar normale bewerkende status zou kunnen.
 - Dit toestel is gevallen of beschadigd.
- VII. A.u.b deze MP-S10 Player niet gebruiken onder volgende situaties:
 - Tijdens het besturen van een voertuig
 - Het uitvoeren van gevaarlijk werk
 - Lopen op straat
 - Iedere situatie die volle concentratie zich behoeft
- VIII. Als u de disk of MP-S10 Player wilt formatteren, selecteer a.u.b FAT om het te formatteren.
- IX. A.u.b vloeistof of spuitende stof om dit toestel te reinigen. A.u.b zachte, natte stof gebruiken om dit toestel te reinigen.
- X. Als u met koptelefoon luistert, a.u.b toepasselijk volume aanpassen om gehoorbeschadiging te voorkomen.
- XI. Opmerking: Onjuist gebruik van batterij zou explosie veroorzaken! A.u.b de batterij juist gebruiken als in de instructie omschrijft: Batterij!
- XII. Opgebruikte batterij niet in de prullenbak gooien, het kan wel gerecycleerd worden.

2. Omschrijving Product

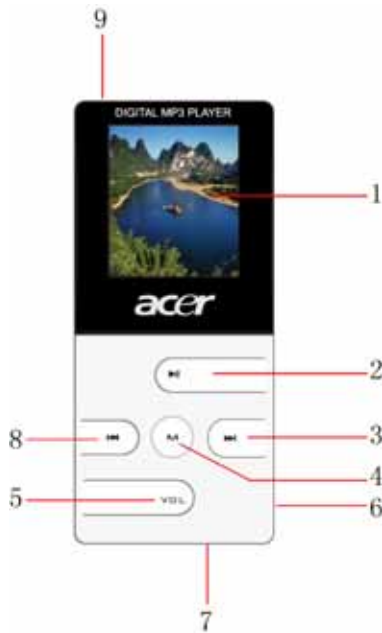
De MP3 player is een nieuwe generatie van digitale draagbare toestel, MP3/WAV muziek formaat ondersteunend, digitale opname, FM stereo radio (Hangt af van Model), AMV formaat afspelen ondersteunend, JPEG afbeelding browser en E-boek tekst lezen. Zijn perfecte geluid kwaliteit, grote betrouwbaarheid en gloednieuwe uitzag hebben zich versierd tot een bruikbare en gewenste accessorie.

2-1. Kenmerken

- **Gloednieuwe Uitzag** – Unieke uitzag die voor comfort en bewerking ontworpen wordt
- **Multi-Codec Player** - MP1, MP2, MP3, WMA, AMV en WAV Muziek formaat
- **Firmware Bijwerken** – Bijwerken via firmware upgrade van website
- **DRIVERVRIJ U DISK** – administreer rechtstreeks via "portable disk" in "my computer" op windows 2000 besturingssysteem (of hoger) zonder driver.
- **Opnemen/Herhalen** – De speler ondersteunt opname via een ingebouwde microfoon en het wordt als WAV en ACT formaten opgeslagen. Aanvullend kunnen de digitale A-B herhaling of Vergelijkbare herhaling functies voor taal studie gebruikt worden.
- **7 Voorgestelde Equalizer Instellingen** – **Natural, Rock, Pop, Classic, Soft, Jazz en DBB**
- **Multi-play Modus** – Normaal, Eenmaal Herhalen, Folder, Folder Herhalen, Alles Herhalen, Willekeurig, Intro.
- **Uitzetten** – Stel Slaaptimer of Uit Tijd in op uw gemak.

- **GUI (Graphic User Interface) Menu** – Springlevende animatie menu met corresponderende karakters voor gemakkelijke en visuele bewerkingen.

2-2. Knoppen Locaties



S/N	Omschrijving
1	LCD weergave
2	Afspelen/Stop/AAN/UIT knop
3	Volgende track/Snel vooruit (▶▶)
4	MENU knop
5	Volume knop (VOL)
6	Aansluiting Koptelefoon
7	USB poort
8	Vorige track/Snel achteruit (◀◀)
9	Aan/UIT knop

2-2-1. Knoppen en Schakelaar

- **Aan/UIT knop:** Druk op Aan/UIT knop naar AAN om de speler aan te zetten en naar UIT om het direkt uit te zetten.
- **AAN/UIT/Afspelen/Pauze/Stop knop:** Toets op AAN/UIT om het aan of uit (als het AAN is) te zetten, druk erop om af te spelen, pauzeren of stoppen.
- **Menu knop:** Onder muziek modus of geluid modus, toets erop naar de hoofdmenu.
In de hoofdmenu, druk erop om te bevestigen of naar de sub-menu.
In de sub-nmenu, druk erop om huidige keuze te bevestigen of naar volgende sub-menu, en houd het ingedrukt naar hoofdmenu.
- **Rechts (Volgend):** In Muziek of Geluid modus, kort druk erop naar volgend clipje en houd het ingedrukt om snel vooruit te gaan. In sub-menu, druk op Rechts om submenu te verlaten.
- **Links (Vorig):** In Muziek of Geluid modus, kort druk erop naar vorig clipje en houd het ingedrukt om snel achteruit te gaan. In sub-menu, druk op Links om submenu te verlaten.
- **VOL knop:** Het staat u toe om het volume in de Muziek en Geluid modus aan te passen. Druk op VOL knop naar **Volume Control Interface**, en druk op rechts of links knoppen om volume aan te passen.

Opmerking: U kunt kort drukken, toetsen of een knop ingedrukt houden, waarvan:

Kort drukken: U drukt op de knop en laat het los binnen twee seconden.

Toetsen: U drukt op de knop en laat het los meer dan twee seconden.

Houden: U drukt op de knop en laat het niet los tot gewensd effect voorkomt.

2-2-2. POORT:

- USB: Standaard USB poort
- Koptelefoon: Standaard aansluiting koptelefoon

2-2-3. Opname

- Mic: invoer

2-3. Verpakking/Accessoires

Controleer a.u.b de verpakking en accessoires ofwel de onderstaande inhoud bevatten:

- ✓ Acer MP-S10 Speler
- ✓ Installatie CD
- ✓ Koptelefoon
- ✓ Snel start gids

2-4. Installatie USB Driver

Deze installatie is slechts benodigd voor Windows 98 en Windows 98 se computers. De stappen zijn als vervolgt:

Stop de meegeleverde CD driver in en het werkt automatisch. De interface geeft weer als vervolgt.

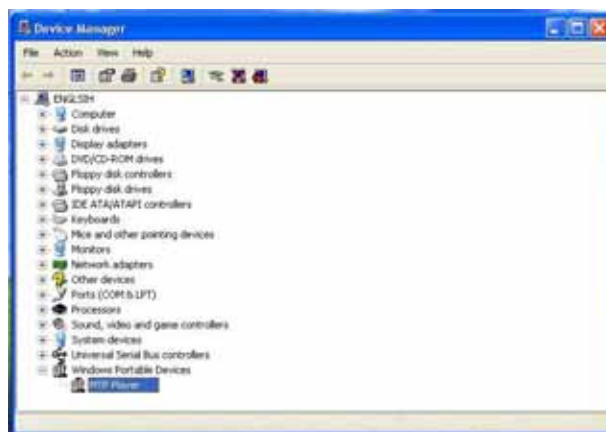


Klip op <Installeren>, volg de instructies van de drive om de installatie te voltooien. Daarna is het herstarten van de computer nodig.

Bevestiging van de Installatie USB drive

Sluit de speler met USB kabel op de computer

Kies “Configuratiescherm”, “Systeem”, en dan naar “Programma Beheerder”, het geeft weer als vervolgt:



Kies “Disk drives” en de geïnstalleerde USB drive gaat weergegeven worden

Attentie: Als het niet weergeeft, dan a.u.b uw USB drive verwijderen en installeren opnieuw.

2-5. USB Aansluiting en Het Veilig Verwijderen

De speler ondersteunt standaard USB disk functie met besturingssysteem van Windows98 (driver nodig), Windows 2K en hoger (drivervrij), Mac OS 10.3 en hoger, Linux 2.4.2 en hoger.

De energie voor de speler kan wel voorzien via USB kabel. In Stand-by Modus, druk op MENU om

hoofdmenu te activeren, dan selecteer gewensd modus.

Aansluiting op PC: Zet de speler AAN en stop de USB kabel in naar volgend Modus 1.

De speler gaat volgende modi weergeven als het op PC aangesloten is:

1. Stand-by



2. Downloaden



3. Uploaden



U mag niet de MP3 Speler loskoppelen van PC tijdens het leest of schrijft, of anders, het veroorzaakt dataverlies.

2-5-2. USB Aansluiting Veilig Verwijderen van Uw Computer

- 1) Selecteer de Plug-en-Play Toestel pictogram van de Windows Taakbalk, rechts-klik erop, en selecteer **Veilig Hardware Verwijderen**.
- 2) Selecteer het hardware toestel dat u wilt stoppen en klik op **stop** knop.
- 3) Selecteer de drive die u wilt stoppen en klik op **OK**.
- 4) Klik op **Sluiten** om dit proces te voltooien.

Let op: Het standaard procedure niet volgen om deze product los te koppelen van uw computer zou er schade toe brengen.

3. Functies

3-1. Basis Bewerkingen

I. AAN/UIT Zetten

Aanzetten

- ① Nadat het drukken op de *Aan/UIT* knop (UIT→AAN), de speler zet automatisch aan en gaat naar AAN logo interface:
- ② Als de USB plug op computer aangesloten is, de speler zet zich automatisch aan naar USB modus.
- ③ Toets op “**Afspelen**” knop om het **AAN** te zetten.

Uitzetten:

Toets op “**Afspelen**” knop om het **UIT** te zetten.

Druk op *Aan/UIT* knop om de speler **UIT** te zetten.

II. Naar Menu Systeem

Druk op **MENU knop** naar menu systeem, inclusief hoofdmenu (toets op **MENU knop** als het toestel gestopt is), submenu van Afspeeling modus (Druk op **MENU knop** om te bevestigen) en submenu als het toestel gestopt is (Druk op **MENU knop** om te bevestigen)

Bladeren

- Muziek bestanden of menu opties bladeren:
Kort druk op **▶▶/◀◀** knop
- Snel voor/achteruit tijdens het afspeelt:
Toets op **▶▶/◀◀** knop

Volume Beheer





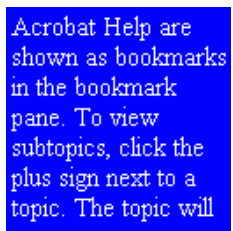

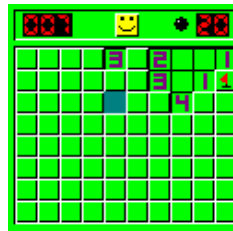
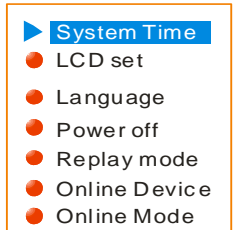


In Muziek/Geluid/FM modus (Hangt af van model), kort druk op **VOL** knoppen naar volume beheer interface en dan druk op **▶▶/◀◀** om het volume aan te passen.

Afspelen & Stop (Pauze tijdens opname)

Kort druk op **Afspelen** knop

III. Functie Keuzes

In de hoofdmenu, u kunt verschillend modus selecteren en aanpassen.

Hoofdmenu: (Toets op MENU knop om te bevestigen)	Muziek Modus: 	Film Modus: 	Opname Modus: 
Geluid Modus: 	E-Boek: 	Album: 	Spelletjes : 
Systeem instellingen 	Systeem instellingen: 	USB Modus: 	

Op te merken:

Toets op **MENU knop** terug naar hoofdmenu van de modus menu. Als de USB kabel op computer aangesloten is, de speler zet zich automatisch aan naar USB modus.

3-2. Muziek Modus

I. Interface Omschrijving



S/N	Omschrijving	S/N	Omschrijving
1	EQ modus	8	Lyric pictogram
2	Herhalen modus	9	Batterij aanwijzing
3	Bestand formaat/Bit verhouding	10	ID3 informatie
4	Naam folder	11	Afspelingtijd
5	S/N van Huidige Muziek/Geluid bestand	12	Duur van huidige muziek
6	Het aantal muziek/geluid bestanden in huidige folder	13	Animatie Achtergrond logo
7	Volume niveau aanwijzing		

II. Basis Bewerkingen

1. Sluit de koptelefoon aan op de speler



2. Druk op **AAN/UIT** → **AAN** naar de **hoofdmenu**.
3. Toets op **Afspelen** knop om de speler **AAN** te zetten en naar hoofdmenu.
4. Druk op **MENU knop** naar Muziek modus.



5. Kort druk op **Afspelen** knop om de muziek af te spelen.
6. Kies muziek:

⏮ Knop: Vorige muziek.

⏭ Knop: Volgende muziek

- 7 Volume Beheer:

Kort druk op **VOL** knop naar volume beheer insterface en dan druk op ⏭/⏮ om het volume aan te passen.

III. EQUALIZER Modus

1. Terwijl het muziek afspeelt, druk op **MENU knop** naar Afspelen Submenu;
2. Druk op ⏭ knop om **Equalizer optie te selecteren**;
3. Druk op **MENU knop** naar EQ selectie menu.




IV. Tekstweergave

Deze speler ondersteunt “*.LRC” tekstbestanden (u kunt deze downloaden van <http://www.51lrc.com>), en de tekst van liedjes kan tegelijkertijd met de spelende muziek weergegeven worden.

- Gebruik van tekstbestanden
Bewaar het tekstbestanden met dezelfde naam als het corresponderende muziekbestand.
Bijvoorbeeld: Muziekbestandsnaam: GiGi-Sky.mp3
Tekstbestandsnaam: GiGi-Sky.lrc

- Hoe weet u of de tekst aanwezig is?

Als het huidige liedje een tekstbestand heeft dan wordt het teksticoon  bovenin de muziekbestand getoond.

1. Huidig liedje heeft bijpassend tekstbestand.
2. Druk lang op MENU om tijdens het spelen het Tekstweergavescherm te gaan.




3. Druk op **MENU knop** terug naar Muziek afspeel modus.
4. Blader handmatig de teksten door. Druk op VOL om de teksten te bladeren.

V Batterij

De speler heeft een multi-niveau batterij toezicht systeem.

 Wijst het aan dat de batterij volgeladen is De balk wordt kleiner met gebruik.

 Wijst lege batterij: Laad uw speler onder deze staat. Wanneer de gebruikers deze icoon op het LCD scherm kijkt, sluit a.u.b de speler met de USB kabel op de PC aan, de PC gaat de capaciteit van de batterij controleren en laad het meteen op. Wanneer het opgeladen wordt, de icoon van de batterij gaat knipperen. Nadat de batterij volgeladen is, de icoon van de batterij knippert niet meer.

Opmerking: Laad de speler op terwijl het is niet in staat AAN te zetten. Wanneer het oplaadt, verzeker dat de schakelaar is in de “AAN” positie. Dit toestel gaat niet opladen tenzij het zo is.

3-3.Film modus

Ga naar de hoofdmenu en druk op **▶ knop om “Film” modus te selecteren.**



Druk op MENU om te bevestigen.



Druk op Afspelen knop om AMV bestanden te starten afspelen.



Kies muziek:

⏮ Knop: Vorige bestand

⏭ Knop: Volgende bestand

Volume Beheer:

Kort druk op **VOL** knop naar volume beheer interface en dan druk op ⏮/⏭ om het volume aan te passen.

3-4. Spraakopname

Verzeker dat de batterij icoon geen "Lege batterij" weergeeft.

De speler is in staat om 99 opnamebestanden onder elk adresboek op te slaan.

I. Opname in Opname Modus

1. Ga naar de hoofdmenu en druk op ⏭ knop om "opname" modus te selecteren.
2. Druk op MENU naar Opname modus.



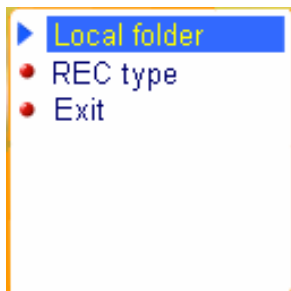
3. Druk op Afspelen om opname te starten.



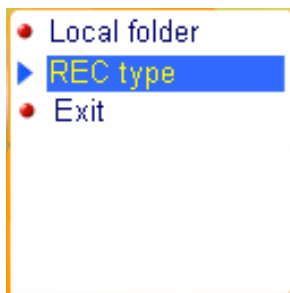
4. Druk op Afspelen om opname te pauseren.
5. Druk op Afspelen om opname te her-starten.
6. Toets op Afspelen om opname te stoppen.

II. REC type selecteren

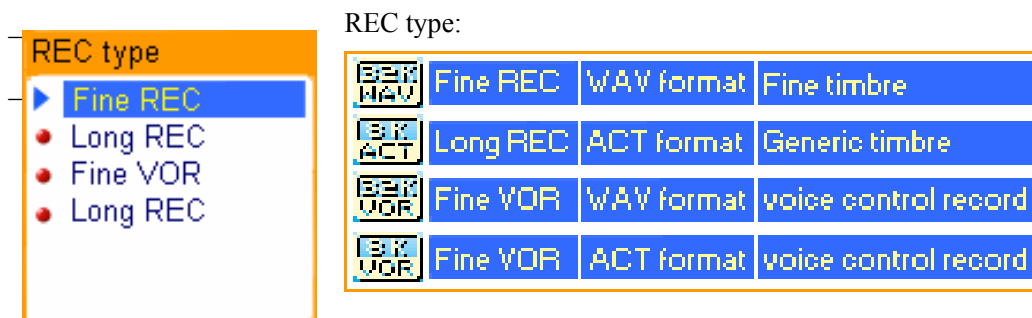
1. In de opname modus stilstand, druk op MENU naar opname submenu:
2. Druk op ⏭ knop om "REC type" te selecteren.



3. Druk op MENU om te bevestigen.



4. Druk op **⏪/⏩** knop om gewensd opname type te selecteren.



5. Druk op MENU om het geselecteerde type te bevestigen.

6. Druk op Afspelen om opname te starten.

Opmerking: Geluid beheer betekent dat de microfoon Geen geluid geconstateerd dan automatisch de opname pauseren.

3-5.Speel opgenomen bestanden af

1. Ga naar de hoofdmenu en druk op **⏩** knop om “Geluid modus” te selecteren.



2. Druk op **MENU knop** naar Geluid modus interface en druk op **Afspelen knop** om het af te spelen.



3. Kies muziek:

- ⏪ Knop: Om vorige opname bestand te kiezen
- ⏩ Knop: Om volgende opname bestand te kiezen

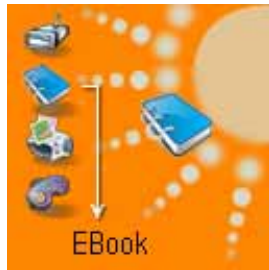
4. Volume Beheer:

Kort druk op **VOL** knop naar volume beheer interface en dan druk op **⏩/⏪** om het volume aan te passen.

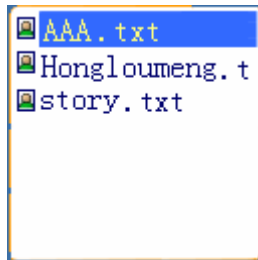
3-6. E-BOEK FUNCTIE

Deze functie ondersteunt alle TXT bestanden.

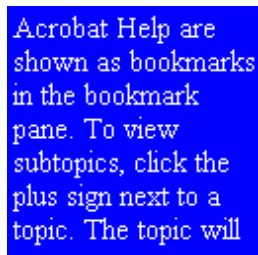
1. Ga naar de hoofdmenu en druk op ►► knop om “E-boek” te selecteren.



2. Druk op MENU om een TXT bestand te kiezen. Als er geen tekstbestand aanwezig is toont het OLED “Geen bestanden”.



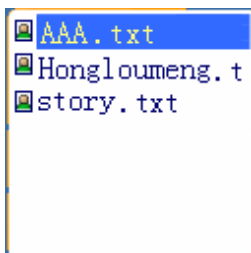
3. Druk op ► knop om gewenste tekst bestand te lezen. Druk op Afspelen knop om het tekstscherf to openen. b.v.



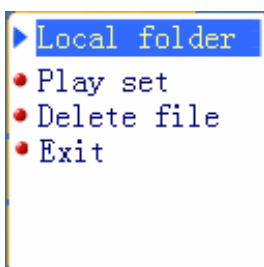
4. Druk op ►/◄ knop om de bladzijden in volgorde op te slaan. (Slechts in “Handmatig afspelen.”)

● **Speelwijze**

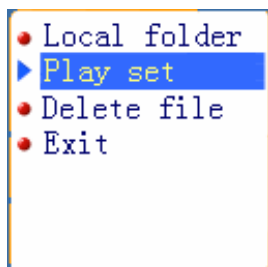
1. Ga naar de tekstbestand menu



2. Druk op MENU om de submenu van het tekstbestand dat u wilt selecteren te openen.



3. Druk op ►► knop om Speelwijze te selecteren:

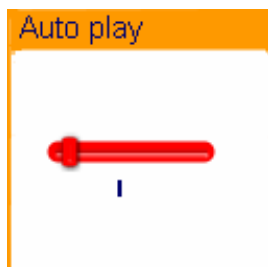


4. Druk op MENU om te bevestigen.



5. Druk op ►► om “Handmatig Afspelen” of “Auto Afspelen” te selecteren. Druk op MENU om te bevestigen.

6. Choose the “*auto play*” option and then enter the interface as follows:



7. Druk op ►/◄ knop om de snelheid van “*auto play*” aan te passen. Druk op MENU om te bevestigen.

Op te merken: Druk tijdens het afspelen lang op MENU om snel het speelscherm te verlaten, terug naar het hoofdmenu. Druk op Afspelen om het afspeelscherm te verlaten.

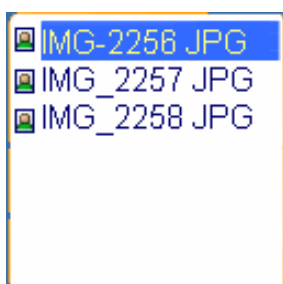
3-7. JPEG Album

Deze functie ondersteunt alle JPEG formaten afbeeldingen.

1. Ga naar hoofdmenu, druk op ►► knop om “*JPEG Album*” te selecteren.



2. Druk op MENU om de afbeeldingselectiesmenu te openen (Als er geen afbeeldingen zijn, dan toont het OLED "geen bestanden")



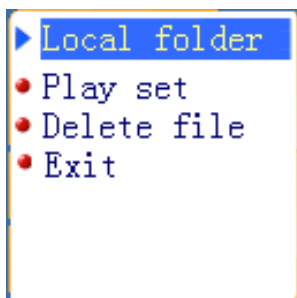
3. Druk op ►► knop om de gewenste afbeelding en druk op Afspelen om het weer te geven.



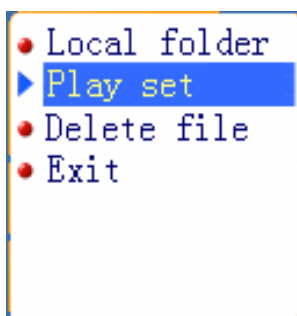
4. Druk op ►►/◀◀ knop om afbeeldingen in volgorde bladeren (Slechts in “Handmatig Afspelen”)

● **Speelwijze**

1. In de Afbeelding menu, druk op MENU knop naar Afbeelding submenu.



2. Druk op ►► knop om Speelwijze te selecteren:

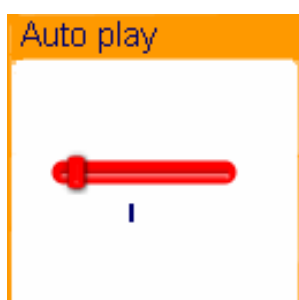


3. Druk op MENU naar volgende interface.



4. Druk op ►► knop om “Handmatig Afspelen” of “Auto Afspelen” te selecteren. Druk op MENU om te bevestigen.

5. Als u de "Handmatig Afspelen" selecteert, ga naar deze interface als volgt:

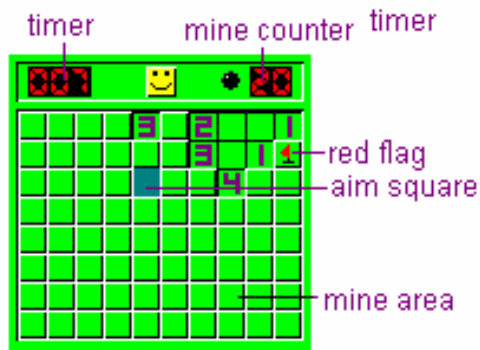


6. Druk op ►/◄ knop om de snelheid van “*auto play*” aan te passen. Druk op MENU om te bevestigen.
Op te merken: Druk tijdens het afbeeldingen bekijken lang op MENU om snel het speelscherm te verlaten, terug naar het hoofdmenu. Druk op Afspelen om het afspeelscherm te verlaten.

3-8.Spelletjes

Het doel van Mijnenveger is allen mijnen zo snel mogelijk te vinden zonder ze op te blazen. Als u een mijn opblaast dan verliest u het spel.

Het spelletje



Uitleg knoppen

MENU knop Start spel/toon een veld

►► Knop: Rechts

◄◄ Knop: Links

VOL: Naar beneden

Afspelen Knop Plaats een rode vlag (Graaf mijn op)

Op te merken: U kunt een veld tonen door erop te klikken. Als u een mijn opblaast dan verliest u het spel. Als een nummer verschijnt in het veld, dan geeft dit aan hoeveel mijnen er zijn in de acht velden rondom het genummerde veld. Markeer een veld waar u denkt dat een mijn zonder zit met een rode vlag, door op Afspelen te drukken.

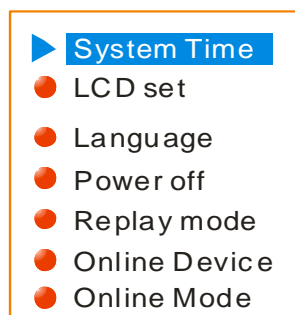
3-9.System Instellingen

Hier kunnen systeemwaarden ingesteld worden. De opties variëren afhankelijk van de firmwareversie.

In de menu, druk op ► om “*systeem instellingen*” te selecteren.



Druk op menu om het Systeeminstellingsscherm te openen, als volgt:



I. Introductie Parameters

Systeem Tijd: Stel de datum en tijd wanneer opgenomen bestanden bewaard worden in.

LCD instelling: Stel de tijdsduur (in seconden) in dat de verlichting verblijft zonder activiteiten.

Uit: Stel een bepaalde tijdstip zodat de spelen erna automatisch uitzet.

Herhalen modus Stel de werkstaten in voor Herhalen modus.

Online toestel: Selecteer de USB toestel modus en stel de MP3 speler als een Media Transfer

Protocol Deivce

Online modus: Een optie die speciaal bedoeld is voor de “Privé Ruimte” functie

Geheugen info: Toon de geheugencapaciteit en het gebruikte percentage

Animatie: Stel een alternatieve afbeelding in voor tijdens het AAN zetten van de speler.

Achtergrond: Stel een alternatieve animatie afbeelding in als de achtergrond bij het afspelenscherf.

F/W Versie: Geeft versie van de firmware weer.

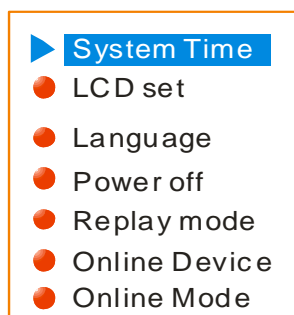
F/W Upgrading: Voor het upgraden van firmware.

Annulering: Verlaat het huidige scherm.

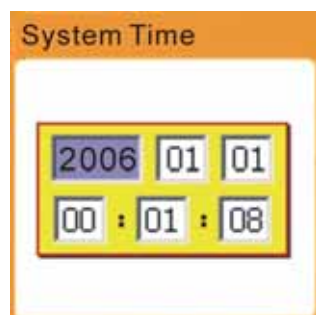
II. Instructies

Opnametijd instellen

1. Systeeminstelscherf



2. Druk op MENU om “Systeem tijd interface” scherm te openen.



3. Druk op Afspelen om de tijd in te stellen in volgorde van JJ-MM-DD

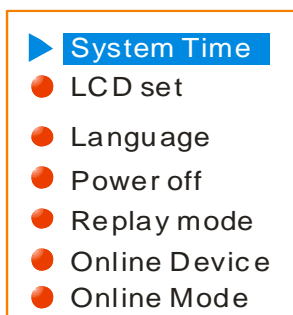
4. Druk op ►/◄ om de nummers aan te passen.

5. Druk op MENU om te bevestigen en annuleren.

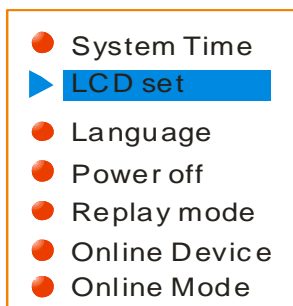
III. Het LCD instellen

De stappen zijn als vervolgt:

1. Ga naar Systeem Instelling Interface



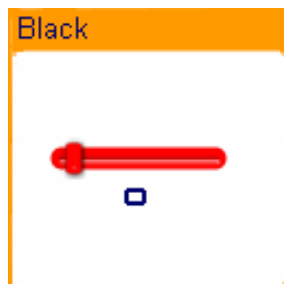
2. Druk op ► om “LCD instellen” te selecteren:



3. Druk op MENU naar LCD instellen submenu.



4. Druk op **↔** om te kiezen en druk op MENU om te bevestigen, dan ga naar “Interface aanpassingen”, als volgt (e.g. Zwart)



5. Druk op **↔/↔** om tijd aan te passen (in seconden), dan druk op MENU om te bevestigen en annuleren.

Helderheid

Stelt het licht en donder contrast van het OLCd scherm in.

Verdonker modus

Stel een vast tijdstip in (in seconden) zodat als geen functie uitgevoerd wordt in de ingestelde tijdstip, het scherm van de speler automatisch gaat verdonkeren. Als “0” wordt geselecteerd dan wordt deze functie niet in gebruik.

Zwart modus

Stel een vast tijdstip in (in seconden) zodat als geen functie wordt uitgevoerd in de ingestelde tijdstip, het scherm automatisch zwart wordt. Als “0” wordt geselecteerd dan wordt deze functie niet in gebruik.

● Het Taal instellen

De stappen zijn als vervolgt:

1. Ga naar Systeem Instelling Interface , Druk op **▶▶ / ◀◀** om “Taal instellen” te selecteren:
2. Druk op MENU naar Taal instellen submenu.
3. Druk op **▶▶ / ◀◀** om selecteer gewenste taal.
4. Druk op MENU om te bevestigen en annuleren.

● Uit:

Ga naar Taal instelling (boven) voor meer informatie.

De off Timer maakt het mogelijk dat... na de instelling, ingestelde tijdstip (in seconden), geen functie wordt uitgevoerd, de speler gaat automatisch uitzetten om energie te besparen. Als “0” wordt geselecteerd dan wordt deze functie niet in gebruik.

De Sleep timer maakt het mogelijk dat... na de instelling, ingestelde tijdstip (in Minuten) , de speler gaat automatisch uitzetten waaruit niks maakt welk modus het is. Deze functie is special ontworpen voor het muziek beluisteren voor slaap. **Opmerking:** De Sleep timer is slechts een keer geldig, en de waarde wordt op "0" gezet als de speler uitgeschakeldt. Stel de waarde opnieuw in als u de functie weer wilt gebruiken.

- **Herhalen modus**

Ga naar Equalizer instelling voor meer informatie.

Handmatige Herhalen betekent dat in A-B Herhalen Modus het eindpunt B kan alleen handmatige ingesteld worden.

Auto Herhalen betekent dat in A-B Herhalen Modus het eindpunt B automatisch ingesteld wordt. (Met name voor Engels Lezen bestanden zonder muziek)

- **Online toestel:**

USB Toestel: Stel de MP3 speler als een USB Mass Storage Device

Media Toestel: Stel de MP3 speler in als een Media Transfer Protocol, zend muziek bestanden over door te synchronizeren met Microsoft© Windows Media Player 10. Als u muziek bestanden met DRM over wilt zenden, dan moet u de speler instellen in de "Media Device" modus. U kunt ze dan synchronizeren met Windows Media Player 10

- **Online modus:**

Ga naar Equalizer instelling voor meer informatie.

Some operating systems (under Windows 2K SP4) cannot support two driver letters in one USB disk. ^{Kies} daarom, als de "Prive Ruimte" funktie aanstaat, welke schijf u wilt gebruiken, (de "single ordinary disk" of de "single encrypted disk") zodat de juiste disk getoond wordt na het aansluiten op de PC.

- **Geheugeninformatie.**

Het weergegeven nummer representeert de totale geheugencapaciteit en het percentage is het gebruikte geheugenpercentage.

- **Animatie**

U kunt kiezen uit drie plaatjes om weer te geven als de speler aangezet wordt. Raadpleeg de "Taal instellen"-sektie voor uitleg hoe de funktie aan te sturen.

- **Achtergrond**

U kunt kiezen uit drie plaatjes om weer te geven tijdens het spelen. Raadpleeg de "Taal instellen"-sektie voor uitleg hoe de funktie aan te sturen.

- **Firmware Versie**

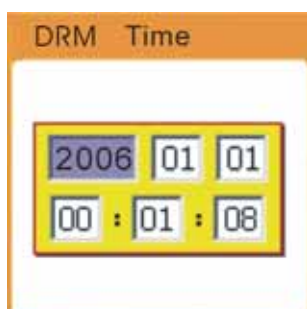
Hier kunt u de firmwareversie die de speler gebruikt zien.

- **Firmware Upgrade**

De Speler is zo ontworpen dat u de Firmware kunt upgraden.

- **DRM Tijd:**

DRM Tijd Instellen: De werking is hetzelfde als bij het instellen van de systeemtijd. Als de DRM tijd fout is, dan kunnen de muziekbestanden met DRM niet afgespeeld worden.



3-10. Overige Instellingen

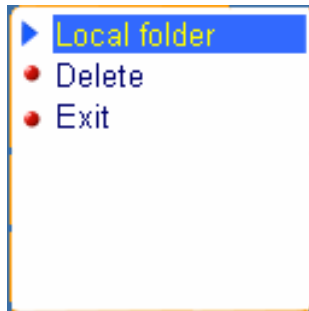
I. Mappen Selektieren(In Stop Submenu)

Gebruikers kunnen bestanden bewaren in verschillende mappen (die eerst op de PC gemaakt moeten worden), om bestanden te beheren en spelen naar gelang het type. De speler ondersteunt acht niveaus submappen.

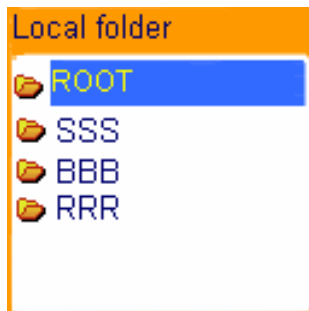
1. In de Stopstand (Het voorbeeld is in de Muziekstand, hoewel u ook mappen kunt kiezen in Opname-, Geluids-, JPEG Album en E-boekstand)



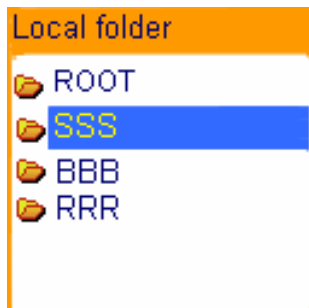
2. Druk op **MENU** om het Stopsubmenute openen.



3. Druk weer op **MENU** om het "Selekteer Map"-scherm te openen.



4. Druk op ►►/◀◀ om een map te kiezen.



5. Druk op **MENU** om de volgende map te openen. Druk op **SPEEL** ter bevestiging van de geselecteerde map. Selecteer de “\” map en druk op **MENU** om terug te gaan naar de bovenliggende map.

Let op: U kunt per stand aparte mappen instellen, d.w.z. per Muziekstand, Opnamestand, Geluidsstand, JPEG Albumstand en E-boekstand. De standen hoeven niet overeen te komen met dezelfde mappen.

3-11. Installatie Convertprogramma Scherm

Ten eerst : Stop uw CD in CD ROM, dan het geeft weer op scherm



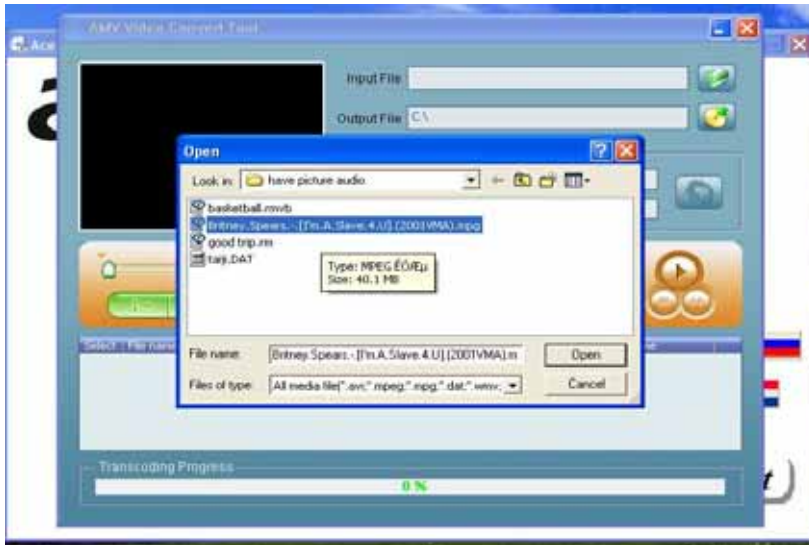
Ten tweede: U klikt op de Utility knop, het geeft weer als volgt



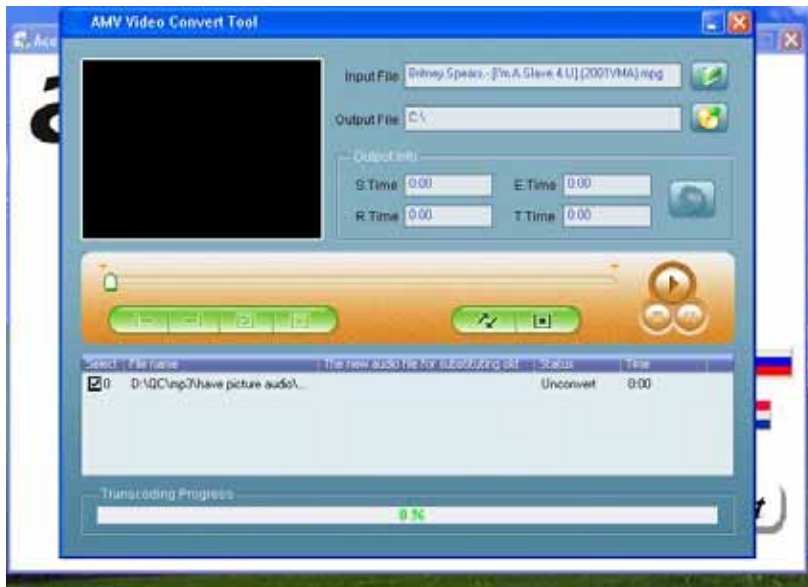
Ten derde : klik op de knop, dit scherm komt te verschijn



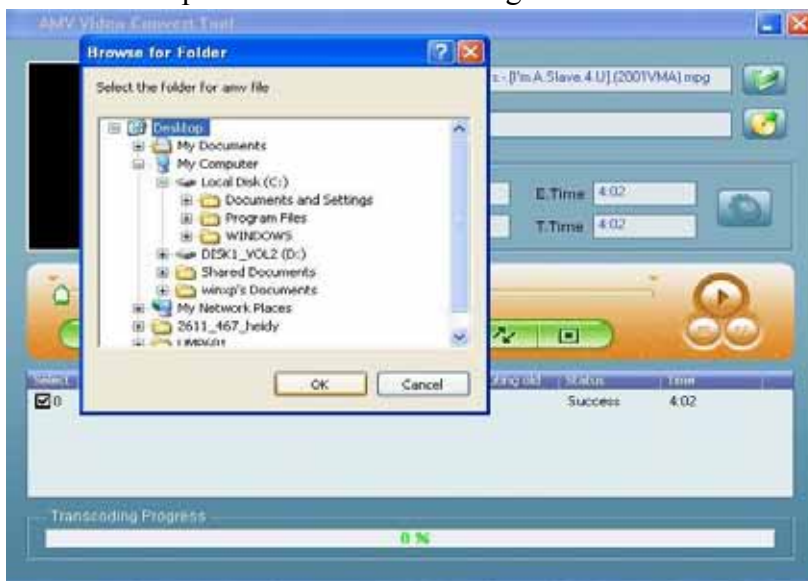
Ten vierde: selecteer de bestand die geluid bestand is en deze programma's ondersteunt




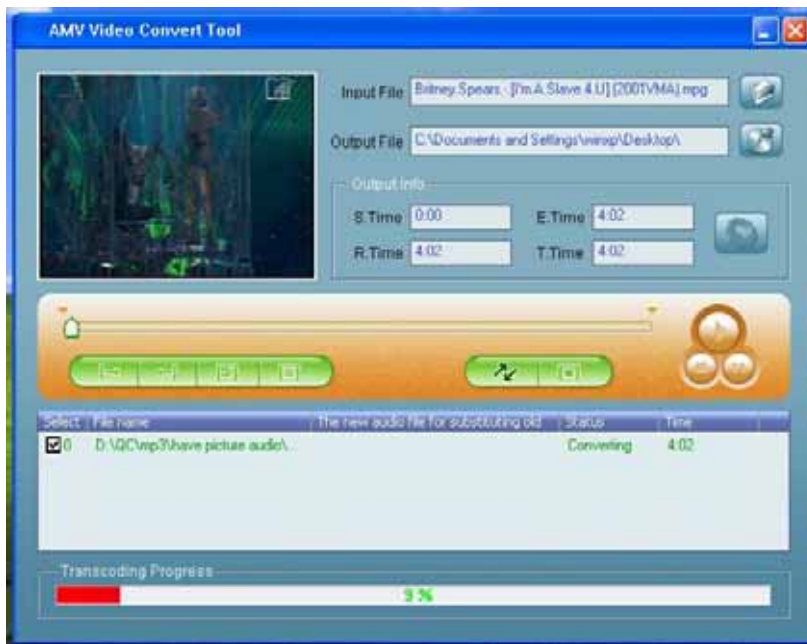
Ten vijfde: gekozen bestand en met bevestiging komt die op scherm te verschijn



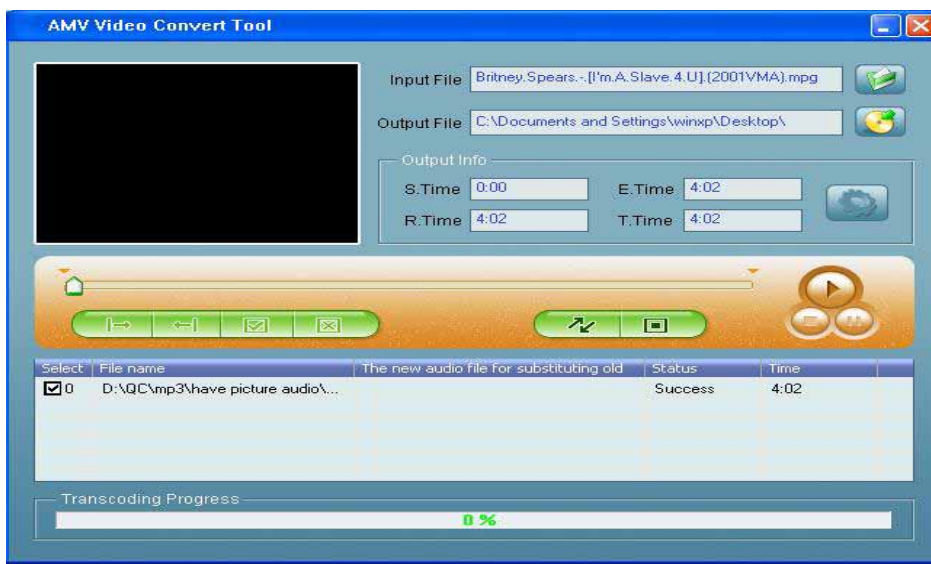
Ten zesde: selecteer de pad waarvan die bestand geconverteerd kan worden



Ten zevende: klik op  knop, het gaat het converteren beginnen



Ten achtste: Het converteren van bestand is voltooid



Ten einde, u kunt nu de bestand in uw toestel afspelen.

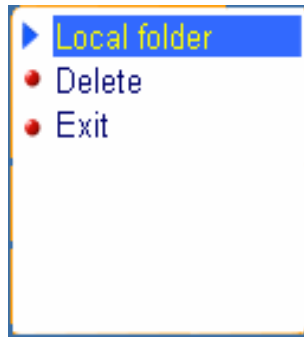
II. Bestanden Verwijderen (In Stopscherm)

Bestanden en FM stations (modelafhankelijk) kunnen in de korresponderende stand gewist worden: in Muziekstand, Geluidsstand en FM-stand (modelafhankelijk).

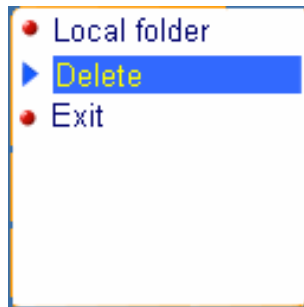
1. Ga naar het stopscherm. (De FM-stand heeft geen stopscherm).



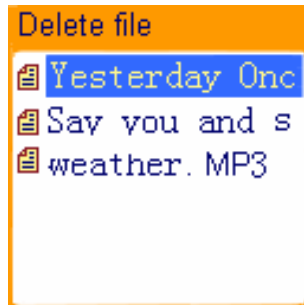
2. Druk op **MENU** om het stopsubmenu te openen:



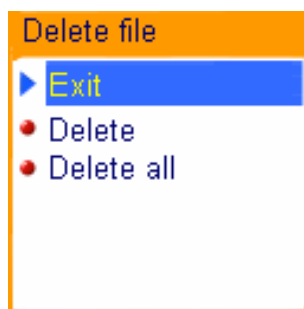
3. Druk op ►►I en kies de “Delete” optie:



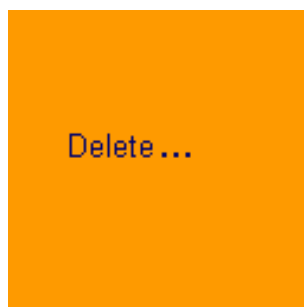
4. Druk op **MENU** om de Bestandsverwijdermap te openen:



5. Druk op **MENU** om het bestandsverwijdersubmenu te openen:



6. Druk op ►►I en kies “Delete”(wis) of “Delete all” (wis alle). Bevestig met MENU en het wissen van bestanden begint:



Let op: “Delete All” betekent dat alle relevante bestanden van de huidige stand in de huidige map gewist worden. (Bijvoorbeeld: bij “Delete All” in Muziekstand worden alle muziekbestanden in de huidige map gewist, maar opgenomen bestanden blijven onaangetaast).

Het verwijderscherm is veel eenvoudiger in FM-stand (modelafhankelijk). Volg de tabel hierboven tot de 3de stap. De opgeslagen stations kunnen verwijderd worden.

III. Speelstand (Speelsubmenu)

Tijdens het spelen van muziek- en opgenomen bestanden kunnen verschillende speelstanden gekozen worden. Open het speel-/stopsubmenu. De eerste optie en speelstand in het Speelsubmenu is “Normal”.

De speler speelt de bestanden volgens de geselecteerde speelstand.

Normal: Speel bestanden in huidige map in normale volgorde en speel daarna één voor één bestanden in de volgende mappen

Repeat One: Speel herhaaldelijk een enkel muziekbestand

Folder: Speel alle muziekbestanden in de huidige map in volgorde en stop na afloop

Folder All: Speel herhaaldelijk alle muziekbestanden in de huidige map

Repeat All: Speel herhaaldelijk alle muziekbestanden

Random: Speel de muziekbestanden in de huidige map in willekeurige volgorde

Intro: Speel de eerste 10 seconden van elk muziekbestand in de huidige map

IV. Afspeelsnelheid (“Tempo Rate” in Speelsubmenu)

Bij het spelen van muziek (alleen MP3 formaat) of opgenomen bestanden kan een andere afspeelsnelheid (sneller of langzamer) gekozen worden zonder de toonhoogte of het geluid te wijzigen.

1. Tijdens het spelen van muziek:



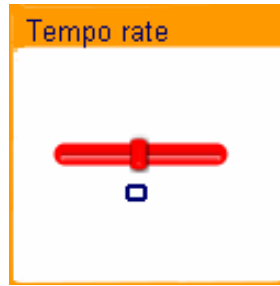
2. Druk op **MENU** om het speelsubmenu te openen, als hieronder



3. Druk op **▶▶** om de “Tempo Rate” optie te kiezen:



4. Druk op **MENU** om het afspeelsnelheidscherm te openen, als hieronder:



5. Druk op ►►I om de snelheid te verhogen, of op I◀◀ om de snelheid te verlagen.

V. Herhalen modus

A-B Herhalen

In Muziek of Geluid modus



Druk op **MENU** naar Afspelen submenu.




Druk op **⏮** om "Herhalen" te selecteren.




Druk op MENU naar “Herhalen”.





“A” knippert in het Terugspeelicoon  om het beginpunt in te gaan stellen.

Druk op  om “A” in te stellen.





Druk op  om “B” in te stellen






Als “A” ingesteld is, begint “B” te knipperen in het icoon  ; nu moet eindpunt “B” ingesteld worden.

Het Terugspeelicoon  staat vast en segment A-B wordt herhaald. De speler stopt met herhalen als het segment het aantal ingestelde keren herhaald is. Druk in Terugspeelstand op I◀◀ om “A” opnieuw in te stellen en een ander segment te kiezen. Stel het aantal keer herhalen in via de optie “Replay Times” in het submenu.

○ Volglezen (Deze functie bestaat niet in de Geluidsstand)

1. Druk tijdens het herhalen van het A-B segment op ►►I om de Volglesstand te starten.
 2. Het Terugspeelicoon  verandert in het Volglesicoon  , en de speler begint het geluid van de gebruiker op te nemen. De opgenomen tijd is hetzelfde als van het A-B segment.
 3. Na het opnemen verandert het icoon  in  , en het originele geluid wordt afgespeeld. Druk op ►►I om de Vergelijking te starten.
- Opmerking : Druk in deze stand op I◀◀ om terug te gaan naar de A-B Herhaalstand.

○ Vergelijking (Deze functie bestaat niet in de Geluidsstand)

1. Start deze stand en het Terugspeelicoon  verandert in  ; het originele geluid wordt gespeeld.
2. Na het originele geluid verandert het icoon in  , en de opname van de gebruiker wordt gespeeld.
3. Na het spelen va het originele geluid wordt weer het opgenomen geluid gespeeld. Deze procedure stopt pas nadat u op MENU drukt om af te sluiten (geen begrenzing door de “Replay Times”).

Opmerking:

* Druk in deze stand op I◀◀ om terug te gaan naar de Volglesstand.

* Druk in deze drie

Aantal Keren Herhalen (“Replay Times” in Speelsubmenu)

Raadpleeg voor het uitvoeren de sectie betreffende de Achtergrondlicht instelling.

“Replay times” betekent dat de Terugspeelstand stopt nadat segment A-B een vast aantal keren herhaald is.

• Terugspeelruimte (“Replay Gap” in Speelsubmenu)

Raadpleeg voor het uitvoeren de sectie betreffende de Achtergrondlicht instelling.

De terugspeelruimte is de lege ruimte tussen verschillend speeltijden (in sec.)

4. Voor DRM muziek downloaden

OS Vereisten

Windows XP + Service Pack 1, Windows Media Player 10.3646 (WMP10) of hoger.

WMP10 past MTP(Media Transfer Protocol) aan om gelicenceerde muziek te downloaden van de website.

En Synchronisatie van de muziek in de MP3 speler. Gebruikers moeten de Synchronisatie functie van WMP10 toepassen om DRM clipjes te downloaden.

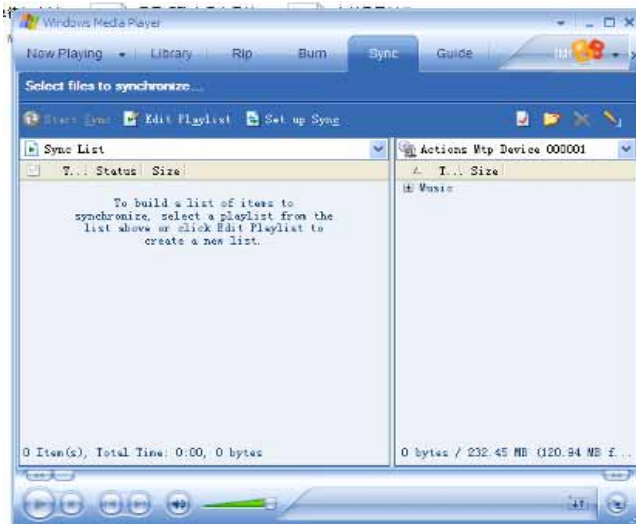
Opmerking:

Ten eerste, zet de nieuwe speler aan voordat het DRM 10 clipje downloadt.

Als u de speler lang niet in gebruikt neemt, u moet de speler aanzetten voor het DRM 10 clipjes downloadt.

Proces

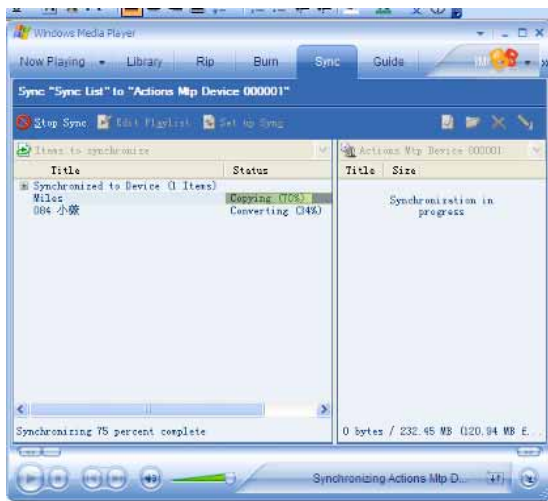
- Sluit MP3 op de PC aan.
- Run WINDOWS Media Player, and run SYNC function



- Voeg DRM clipje in de Sync Lijst toe. (Slijp de DRM clipjes in de SYNC LIJST)

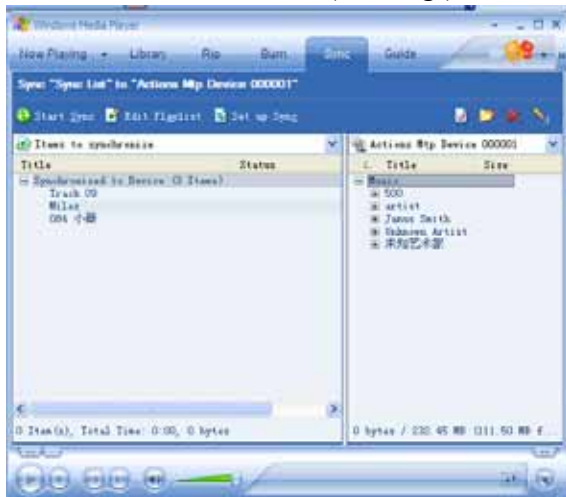


d. Klik op Start Sync



(synchroniseren...)

e. Nadat het voltooid is (als volgt), haal de MP3 meteen weg.



f. Op dit moment gaan de Media Database en Licentie automatisch laden in de MP3.

Afbeeldingen als volgt:

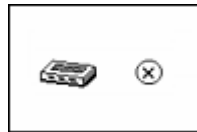
a). Laden:



b). Lading gelukt en licentie vernieuwd:



c). Lading mislukt: (Alleen voorwaardelijk in de mislukking)



d). Lege batterij: (Alleen voorwaardelijk in de lege batterij)



Nadat de synchronisatie van de DRM clipjes voltooid is, de gebruikers zijn benodigd om de DRM tijd in SYSTEEM INSTELLINGEN in te stellen, indien het besturingssysteem XP I of lager is (Details vindt u in 3.5.12 DRM Tijd).

Als het besturingssysteem XP II of hoger is, dan het instellen van DRM tijd is niet nodig.

5. Probleemplossingen

- **Probleem:** Er komt geen geluid uit de koptelefoon.
Oplossing: Controleer of het Volume op “0” staat, en sluit de stekkers vande koptelefoon stevig aan.
 Controleer of de stekker van de koptelefoon vies is.
 Beschadigde MP3 bestanden kunnen ruis geven en geluid kan afbreken. Zorg ervoor dat de muziekbestanden niet beschadigd zijn.

- **Probleem:** Letters in OLCD zijn vervormd
Oplossing: Controleer dat de juiste taal geselecteerd is.

- **Probleem:** Downloaden van muziekbestanden mislukt.
Oplossing: Controleer dat de USB-kabel niet beschadigd en goedaangesloten is.
 Controleer dat het aansturingsprogramma naar behoren geïnstalleerd is.
 Controleer of het geheugen van de speler vol is.

6. Specificatie

Afmetingen	39*89*7mm	
Gewicht	43.5g	
LCM Scherm	26*28mm	
PC Aansluiting	USB2.0(FS) (Lezen: 1000K Byte, Schrijven: 1000-900K Byte)	
Geheugen	128MB, 256MB, 512MB, 1GB, 2GB	
Batterij	Continuspeeltijd: 10 uur	
Opname	Bemonsteringsfrequentie	8KHz
	Opneembare formaten	WAV, ACT, MP3
MP3, WMA, WMV, ASF	Opnametijd	35 uur (ACT , 128M Flash)
	Max output van koptelefoon	(L) 10mW + (R) 10mW (32Ohm)
	MP3 bit verhouding	8K bps – 320K bps
	WMA, WMV, ASF bit verhouding	5K bps – 384K bps
	Frequentieresponsie	20Hz tot 20KHz
	Signaal/Ruis Verhouding	85dB
	Distortie	
FM radio (Hangt af van Model)	Ontvangende Frequentie Omvang	76MHz – 96MHz / 87MHz – 108MHz
	Stations opgeslagen	20 + 20
	Max output van koptelefoon	(L) 10mW + (R) 10mW (32Ohm)
	Signaal/Ruis Verhouding	45dB
Muziek formaten	MP1, MP2, MP3, WMA, WMV, ASF, WAV	
Werktemperatuur	-5 tot 40	
Besturingssysteem	Windows98/SE/ME/2K/XP, Mac OS 10, Linux 2.4.2	

Opmerking: Ontwerp en specificatie van de product zouden zonder aankondiging veranderd worden.

acer

<http://www.acer-euro.com>