

# **Acer MP-S10**

**Benutzerhandbuch**

*Ver 1.0*

**acer**

## **Copyright**

Copyright 2006 bei Acer Inc., Alle Rechte vorbehalten. Ohne schriftlicher Gewährleistung von Acer Computer GmbH können alle Inhalte in dieser Anweisung auf nirgendeine Weise oder Methode bzw. Elektrische, Mechanische, Magnetische, Optische, Chemische, Manuelle etc. kopiert, übertragen, oder überschreibt werden. Die Speicherung ins Indexsystem und Übersetzung in andere Sprache oder Computersprache sind auch verboten.

## **Haftungsausschluss**

Für die Inhalte dieser Anweisung erhebt Acer Inc keinen ausgedrückten oder implizierten Einspruch oder Garantien, besonders übergibt keine Garantien, Geschäftsfähigkeiten Tauglichkeitszeugnisse für alle spezialistische Anlässe. Alle Software in dieser Anweisung müssen originalgetreu verkauft werden, oder die Verantwortung wird an die anderen Firmen übergeben. Wenn es nach dem Verkauf Ausfall passiert. Für alle Kosten, die von den Ausfällen verursacht werden bzw. Servicekosten, Reparaturkosten, und die Beschädigungen, die die Geräte mit den Ausfällen direkt oder indirekt erleiden, sind die Ankäufer verantwortlich(Nicht unsere Firma, Vertriebshändler oder Dealer). Außerdem behält Acer Inc. das Recht, zu jeder Zeit diese Anweisung bearbeiten und verändern zu können, und bracht die Bearbeitung und die Veränderung den Benutzern mitzuteilen.

Alle Marke und Produkte, die in dieser Anweisung erwähnt werden, sind Marke und/oder registrierte Marke von jeweiligen Eigentümern des Rechts

Alle Marke und Produkte, die in dieser Anweisung erwähnt werden, sind Marke und/oder registrierte Marke von jeweiligen Eigentümern des Rechts

# Inhaltverzeichnis

<b>1. SICHERHEITSERKLÄRUNG</b> .....	<b>1</b>
<b>2. PRODUKT BESCHREIBUNG</b> .....	<b>1</b>
2-1. Hauptmerkmale .....	1
2-2. Kontrolltasten .....	2
2-3. Verpackung/ Zubehörteile .....	3
2-4. Installation des USB Treibers.....	3
2-5. USB Verbindung und Sichere Entfernung.....	4
<b>3. FUNKTIONEN</b> .....	<b>5</b>
3-1. Basis-Vorgänge.....	5
3-2. Musik Modus .....	6
3-3. Spielfilm-Modus .....	8
3-4. Sprachaufnahme .....	9
3-5. Abspielen von gespeicherten Dateien.....	10
3-6. E-Buch Funktion .....	11
3-7. Fotoalbum .....	12
3-8. Spiele.....	14
3-9. Systemeinstellungen.....	14
3-10. Andere Einstellungen .....	18
3-11. Installation Bild der Instrumente für Umstellung.....	19
<b>4. MUSIKHERUNTERLADEN DURCH DRM</b> .....	<b>26</b>
<b>5. STÖRUNGSBEHEBUNG</b> .....	<b>29</b>
<b>6. TECHNISCHE DATEN</b> .....	<b>30</b>

# 1. Sicherheitserklärung

- I. Vor der ersten Nutzung lesen Sie bitte dieses Benutzerhandbuch aufmerksam durch.
- II. Bitte halten Sie sicher das Handbuch für die zukünftige Referenz
- III. Bitte halten Sie das Gerät trocken
- IV. Bitte vermeiden Sie, dieses Gerät unter der Sonne zu entblößen
- V. Bitte gießen Sie keine Flüssigkeiten in das Gerät ein: sonst wird Schaden oder Stromschlag verursachen.
- VI. Bitte nehmen Sie Kontakt mit einem Professional, um MP-S10 Player zu reparieren, falls:  
Flüssigkeiten dringen das Gerät durch  
Das Gerät beeinflusst von Feuchtigkeit  
Die Operation dieser Einheit ist nicht normal, oder der Benutzer kann den normalen Operation Status nicht zurückkehren mit dieses Benutzerhandbuch.  
Das Gerät ist gefallen oder beschädigt.
- VII. Bitte verwenden Sie MP-S10 Player unter den folgenden Umständen sowieso nicht:  
Während Sie das Auto fahren  
Wenn Sie die gefährliche Arbeit machen  
Wenn Sie auf der Strasse gehen  
irgendeine Situation, die Sie aufrecht konzentrieren müssen
- X. Wenn Sie die Disk von MP-S10 Player formatieren möchten, bitte wählen Sie FAT zu formatieren
- XI. Bitte verwenden Sie keine Flüssigkeiten oder gespritzte Faktor, das Gerät zu reinigen. Bitte verwenden Sie weiches und nasses Tuch, das Gerät saubermachen.
- X. Während Sie mit Kopfhörer die Musik hören, bitte machen Sie die Volumen angepasst, damit Sie vermeiden, beschädigt zu werden.
- XI. Bemerkung: Importeur Batterie verwenden will Explosion verursachen! Bitte verwenden Sie die Batterie korrekt mit jeder Anweisung in dem Abschnitt: Batterie!
- XII. Bitte schmeißen Sie keine gebrauchten Batterien in den Abfalleimer weg.

## 2. Produkt Beschreibung

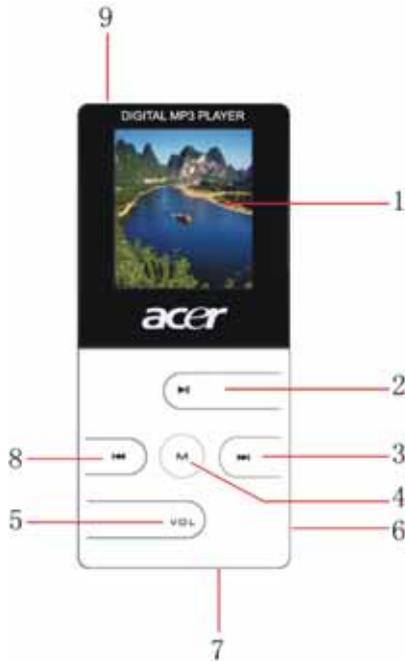
Der MP3 Player gehört einer neuen Generation von tragbaren elektronischen Geräten an, die gleichermaßen über MP3/WAV Musikformat, digitale Aufnahme. FM-Stereo-Radio (modellabhängig), AMV Format Wiedergabe. JPEG Photo Browser sowie elektronische Buchfunktion verfügen. Durch Eigenschaften wie hervorragende Soundqualität. Zuverlässigkeit und exquisite Optik ist der MP3 Player zu einem gebräuchlichen und begehrenswerten Zubehörteil geworden.

### 2-1. Hauptmerkmale

- **Exquisite Optik** - Das originelle Design ist komfortable und bietet eine einfache Handhabung.
- **Multi-Kodec-Player** - MP1, MP2, MP3, WMA, WMV und WAV Musikformat.
- **Upgradefähige Firmware** - Eigenschaften können mit einem Firmware Upgrade vom Internet verbessert werden.
- **Treiberfreie U-Platte** - Dateien können direkt mittels Tragbaren Platte im Verzeichnis Mein Computer des PCs bearbeitet werden. Dies gilt für PCs, die mit Windows 2000 oder höher, ohne Treiber betrieben werden.
- **Aufnahme/Wiederholfunktion** - Der Player ist mit einem eingebauten Lautsprecher für die Aufnahme ausgestattet. Musik wird im WAV- bzw. ACT-Format gespeichert. Die digitale A-B Wiederholfunktion oder die Vergleichswiederholung kann z.B. für Sprachen lernen verwendet werden.
- **7 Voreingestellte EQ-Einstellungen** - Normal, Rock, Pop, Classic, Soft, Jazz and DBB.

- **Multi-Play-Modus** - Normal, Einmal wiederholen. Ordner, Ordner wiederholen, Alle wiederholen, Random(willkürliche Reihenfolge), intro.
- **Ausschalten** - Sie können Animationsbilder einstellen ,mit denen Sie Bedienungsschritte bildlich erklärt bekommen .
- **GUI-Menü (Graphik User Interface)** - Sie können Animationsbilder einstellen, mit denen sie Bedienungsschritte bildlich erklärt bekommen.

## 2-2. Kontrolltasten



Nr.	Bezeichnung
1	LCD-Display
2	Play / Stop / EIN/AUS-Taste
3	Nächster Song/Vorwärts (▶▶)
4	MENÜ -Taste
5	Lautstärkeneinstellung (VOL)
6	Kopfhörer-Anschluss
7	USB-Buchse
8	Vorheriger Song/Rückwärts (◀◀)
9	POWER-Taste

### 2-2-1. Taste und Umschalten

- Die Tasten für ein- und Ausschalten: Drücken Sie **Power** Taste bis zu ON, Player einzuschalten und drücken Sie sie bis zu OFF, Player direkt auszuschalten.
- Die Tasten für Drehen ON/Drehen OFF/Play/Pause/Stop: Pressen Sie lang Power ON (wenn die **Power** Taste ist ON) oder Power OFF, pressen Sie kurz zu play, pause und Stopp
- Menü Taste: Unter dem Musik-modus oder Stimmenmodus, pressen Sie lang in to die Hauptmenü In dem Hauptmenü, pressen Sie kurz, Sub-Menü zu bestätigen oder hineinzugehen In dem Sub-Menü, pressen Sie kurz, die jetzige Option zu bestätigen oder das nächste Sub-Menü hineinzugehen, und pressen und halten Sie, das Hauptmenü zurückzukehren.
- Recht (Nächst): In dem Musikmodus oder Stimmemodus, pressen Sie kurz zu dem nächsten Lied und pressen und halten Sie, schnell weiter zu bewegen. In dem Sub-Menü, pressen Sie Recht Taste, das Submenü auszuschalten.
- Links (Verfruert): In dem Musikmodus oder Stimmemodus, pressen Sie kurz zu dem verfruerten Lied and pressen Sie lang, schnell rückwärts zu bewegen. In dem Sub-Menü, pressen Sie Links Taste, Sunmenü auszutauschen.
- VOL Tate: Erlauben Sie, die Stimme unter dem Musikmodus oder Stimmemodus anzupassen. Pressen Sie VOL Taste, in das Stimme Kontrolle Interface hineinzugehen, und pressen Sie Rechts oder Nächste Taste, die Stimme anzupassen.

**Anmerkung:** Sie können kurz pressen, länger pressen oder eine Taste festhalten, wo:

Kurz pressen: Sie pressen den Taste und befreien ihn weniger als 2 Sekunden

Lang pressen: Sie pressen den Taste und befreien ihn mehr als 2 Sekunden

Halen: Sie pressen den Taste und befreien ihn nicht, bis zu der bittende Effekt erreicht.

## 2-2-2. Buchse:

- USB: Standard USB-Buchse
- Kopfhörer: Standard Kopfhöreranschluss

## 2-2-3. Aufnahme

- Mic: Input

## 2-3. Verpackung/ Zubehörteile

Bitte bestätigen Sie die Verpackung und Zubehörteile mit den folgenden Zubehörteile:

- ✓ Acer MP-S10 Player
- ✓ Installation CD
- ✓ Kopfhörer
- ✓ Quick Start Guide

## 2-4. Installation des USB Treibers

Die Installation ist nur für windows98 und Windows- 98se Computer erforderlich. Die Schritte sind wie folgt:  
Setzen Sie den zusätzlichen CD-Treiber ein. Es funktioniert automatisch. Die Schnittstelle zeigt wie folgt

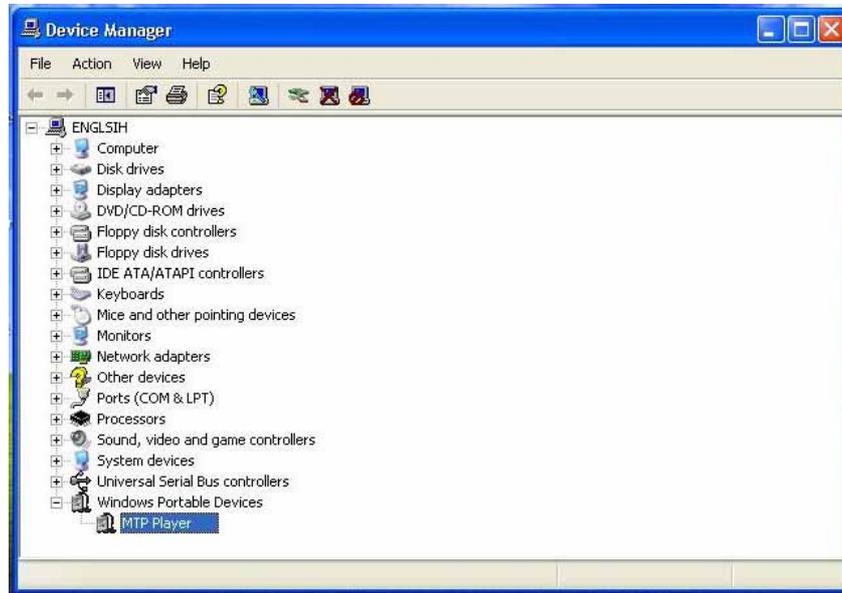


Klicken Sie <Install> an und beenden Sie die Installation des Drives mit Anhaltspunkten. Der Wiederanlauf des Computers wird danach benötigt.

Bestätigung der Installation des USB Drive

Schließen Sie den Player durch das USB Kabel an den Computer an

Wählen Sie, "Control Panel", "System" und tragen Sie "Device Manager", es wird zeigen wie folgt:



Wählen Sie "Disk drives" und der angebrachte USB Drive zeigt an

**Aufmerksamkeit:** wenn es nicht als oben zeigt, bitte deinstallieren Sie Ihr USB Drive und installieren ihn wieder .

## 2-5. USB Verbindung und Sichere Entfernung

Sie können einen Standard USB-Disk nutzen, wenn Ihr Betriebssystem Windows 98 (Achtung: Treiber notwendig), Windows 2000 (kein Treiber) oder höher ist, sowie für Mac OS 10.3 und höher, Linux 2.4.2 und höher.

Der Player kann mittels einem USB-Kabel angeschlossen werden.

Drücken Sie die MENU-Taste, um das Hauptmenü zu aktivieren und wählen Sie den gewünschten Modus aus.

Verbindung zum PC: Schalten Sie den Player EIN und schließen Sie das USB-Kabel an.

Auf dem Display des Players werden folgende Optionen angezeigt:

### 1. Warten:



### 2. Downloaden:



### 3. Uploaden:



Sie sollten den MP3 Player vom PC nicht trennen, während er lesend oder schreibend ist, sonst die Daten werden verloren.

## USB Sichere Entfernung von Ihrem Computer

- 1) wählen Sie die Plug-n-play Device icon von Windows Aufgabenleiste, klicken Sie auf ihm und wählen Sie **Hardware sicherer Entfernung** aus.
- 2) wählen Sie die Hardwareeinheit aus, die Sie die **STOP**-Taste an stoppen und klicken möchten.
- 3) wählen Sie den Antrieb aus, den Sie stoppen möchten, dann und klicken **OK**.
- 4) Klicken **Close** aus, um den Prozess zu beenden.

Vorsicht: Wenn dieses Produkt von Ihrem Computer durch das Standardverfahren nicht getrennt wird, kann dieses Produkt beschädigen.

### 3. Funktionen

#### 3-1. Basis-Vorgänge

##### I. Ein/Ausschalten

###### EINSCHALTEN

- ① Mit dem Drücken der **EIN/AUSSCHALTTASTE** wird der Player automatisch eingeschaltet und startet die LOGO-Oberfläche.
- ② Beim Verbinden mit der USB-Buchse Ihres PCs, startet der Player automatisch den USB-Modus ein.
- ③ Drücken Sie länger die **“PLAY”** Taste, um das Gerät einzuschalten.

###### AUSSCHALTEN:

Drücken Sie länger die **PLAY** Taste, um das Gerät auszuschalten.

Drücken Sie die **Power**-Taste zu **OFF**, um das Gerät auszuschalten..

##### II. Aufrufen Menü-System

Drücken Sie die **MENÜ-Taste** um das Menüsystem aufzurufen (**MENÜ Taste** aus Stopmodus länger drücken). Play-Menüpunkt (mit **MENU Taste** aufrufen) und Stopp-Menüpunkt (mit **MENU Taste** aufrufen).

###### Durchblättern/Browsing

- Musikdateien oder Menüoptionen durchblättern:  
Kurzes Drücken auf den **▶▶/◀◀**Tasten
- Schnellvorwärts- bzw. Schnellrückwärtsfunktion während der Wiedergabe: Längeres Drücken der **▶▶/◀◀**Tasten

###### Lautstärken-Einstellung

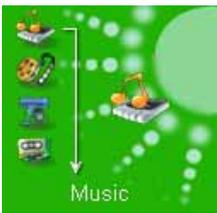
Im Musik-, Sprach- bzw. FM-Modus(modellabhängig)drücken Sie kurz die **VOL**-Taste, um die Lautstärkensteuerung aufzurufen und stellen Sie die gewünschte Lautstärke mit den **▶▶/◀◀** Tasten ein.

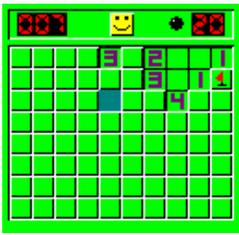
###### Player & Stop(Pause bei der Aufnahme)

Drücken Sie kurz die **PLAY** Taste.

##### III. Funktion Auswahl

Im Hauptmenü können Sie auswählen und treten in verschiedenen Modus ein.

<b>Hauptmenü:</b> (Längeres Drücken der <b>MENU Taste</b> zum Öffnen )	<b>Musik-Modus:</b>	<b>Film-Modus:</b>	<b>Aufnahme-Modus:</b>
			
<b>Sprach-Modus:</b>	<b>E-Buch:</b>	<b>Album:</b>	<b>Spiel :</b>

			
<b>System-Einstellungen:</b>	<b>System-Einstellungen:</b>	<b>USB-Modus:</b>	
			

### Achtung:

Halten Sie die **MENÜ-Taste** etwas länger gedrückt, um in das Hauptmenü zu gelangen. Beim Anschließen an den PC mit Ihrem USB-Kabel, schaltet der Player den USB-Modus automatisch ein.

## 3-2.Musik Modus

### I. Interface Beschreibung



Nr.	Bezeichnung	Nr.	Bezeichnung
1	EQ-Modus	8	Lyric icon
2	Replay-Modus/ Wiederholmodus	9	Batterieanzeige
3	Dateiformat / Bitfrequenz	10	ID3-Information
4	Ordnername	11	Playback-Zeit
5	Aktuelles Musikstück/ Sprachdatei	12	Zeitspanne mit aktueller Musik
6	Anzahl von Musikstücken/ Sprachdateien im aktuellen Ordner	13	Animations Hintergrundlogo
7	Lautstärkenanzeige		

### II. Basis-Vorgänge

1. Schließen Sie die Kopfhörer an.
2. **POWER** Taste drücken → **EINSSCHALTEN**
3. **PLAY**-Taste länger drücken, um den Player einzuschalten und das Hauptmenü zu öffnen.



4. **MENÜ**-Taste drücken, Musik-Modus.



5. **PLAY** Taste kurz drücken, um Musik abzuspielen.
6. Musik auswählen:
  - ◀◀ Taste: voriges Musikstück.
  - ▶▶ Taste: nächstes Musikstück.
7. Lautstärkenregelung:
  - VOL Taste kurz drücken, um die Lautstärkenregelung anzusteuern und mit den ▶▶/◀◀ Tasten die Lautstärke einstellen.

### III. EQ- Modus

1. Während der Musikwiedergabe, mit der **MENU** Taste , das Untermenü öffnen:
2. Mit der ▶▶ Taste Equalizer auswählen:
3. Mit der **MENU** Taste EQ Auswahlmenü öffnen.



### IV. Text-Anzeige

Der Player unterstützt "\*.LRC" Textdateien (Nutzer kann diese von <http://www.51lrc.com> downloaden), der Display zeigt die Songtexts während des Musikwiedergabe an.

- Textdateien nutzen

Speichern Sie die Textdatei unter dem gleichen Namen wie die Musikdatei.

z.B.: Musikdateiname: GiGi-Sky.mp3

Textdateiname: GiGi-Sky.lrc

- Wie stelle ich sicher, dass es den Songtext überhaupt gibt?

Falls für den aktuellen Song eine Textdatei vorhanden ist, erscheint das Textsymbol auf dem Display. 

1. Aktueller Song mit Textdatei
2. **MENU** Taste länger drücken, um zur Textanzeige zu gelangen.



3. **MENU Taste drücken**, um zum Musikabspielmodus zu gelangen.

## V. Batterie

Der Player verfügt über ein mehrstufiges Batterienprüfsystem.

 zeigt, dass die Batterie voll aufgeladen ist. Der Balken verringert sich mit steigender Nutzungszeit.

 zeigt, dass die Batterie niedrig ist. Bitte aufladen. Wird dieses Symbol auf dem Display angezeigt, verbinden Sie bitte den Player mit ihrem PC per USB-Kabel. Der PC prüft den Ladestand des Akkus und lädt ihn

auf. Während des Ladevorgangs blinkt das Akkusymbol, ist der Akku vollständig aufgeladen, hört das Blinken des Symbols auf.

**Note:** Das Gerät aufladen, wenn es sich nicht einschalten lässt. Während des Aufladens darauf achten, dass der Player eingeschaltet ist, sonst kann der Ladevorgang nicht durchgeführt werden.

## 3-3.Spielfilm-Modus

1. Im Hauptmenü wählen Sie mit der ►►I Taste den Movie/Spielfilm-Modus aus.



2. Drücken Sie die MENÜ-Taste zur Auswahlbestätigung.



3. Drücken Sie die PLAY-Taste, um AMV-Dateien abzuspielen.



4. Musik auswählen

◀◀ Taste: zur vorigen Musikdatei zurückkehren.

▶▶I Taste: zur vorigen Musikdatei gelangen.

5. Lautstärkenregelung

Drücken Sie kurz die VOL Taste, um die Lautstärkensteuerung aufzurufen und stellen Sie die Lautstärke mit den ▶▶I/|◀◀Tasten ein.

### 3-4. Sprachaufnahme

Stellen Sie sicher, dass die Batterie aufgeladen ist (keine "low battery" Anzeige).  
Der Player kann bis zu 99 Musikdateien unter jedem Verzeichnis abspeichern.

#### I. Aufnehmen im Aufnahme-Modus

1. Im Hauptmenü rufen Sie mit der ►► Taste den Aufnahme-Modus auf.
2. **MENU** drücken um den Aufnahme-Modus zu öffnen.



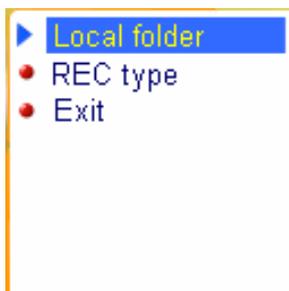
3. **Play** drücken, um die Aufnahme zu starten.



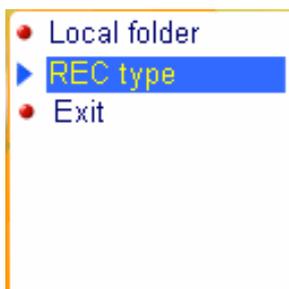
4. **Play** erneut drücken, um die Aufnahme zu stoppen.
5. **Play** drücken, um die Aufnahme fortzusetzen.
6. **Play** länger drücken, um die Aufnahme zu stoppen.

#### II. Auswahl Aufnahmeart(REC Typ)

1. Aus der Aufnahme-Oberfläche **MENÜ** drücken, um das Aufnahme-Untermenü aufzurufen:
2. Wählen Sie Aufnahmeart mit der ►► I Taste.



3. Wählen Sie mit der **MENU** Taste Ihre Option aus.



- Mit der◀/▶ Taste wählen Sie Ihre gewünschte Aufnahmeart.



- MENU** Drücken ,um die Auswahl zu bestätigen.

- PLAY** Drücken, um die Aufnahme zu starten.

**Anmerkung:** Die Sprachsteuerungsfunktion erlaubt die automatische Unterbrechung der Aufnahme, falls der Lautsprecher keinen Sound registriert.

### 3-5. Abspielen von gespeicherten Dateien

- Hauptmenü auftreten und drücken Sie die▶▶ Taste, um den Sprach-Modus auszuwählen.



- Mit der **MENU** Taste öffnen Sie den Sprach-Modus und drücken Sie die **PLAY** Taste zur Wiedergabe.



- Musik auswählen:

◀◀Taste: zur vorigen Date zurückkehren

▶▶Taste: zur nächsten Date gelangen

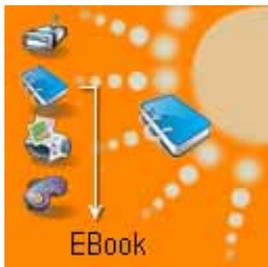
- Lautstärkensteuerung

Drücken Sie kurz die VOL Taste, um die Steuerung aufzurufen und stellen Sie Ihre gewünschte Lautstärke mit den ▶/◀ Taste ein.

### 3-6. E-Buch Funktion

Mit dieser Funktion können sämtliche TXT-Dateien aufgerufen werden.

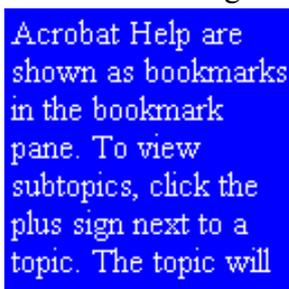
1. Hauptmenü aufrufen und mit der ►►I Taste die Option "E-BOOK" auswählen.



2. **MENU** Taste drücken, um zu den TXT Dateien zu gelangen. Falls keine TXT Datei vorhanden, erscheint die Meldung "No files" auf dem Display.



3. Mit der ►►I Taste den gewünschten Textabschnitt lesen. Mit Play gelangen Sie zur Text-Schnittstelle.



4. Mit den ►►I/I◀◀ Tasten (nur bei manueller Wiedergabe gültig)

#### ● Play set

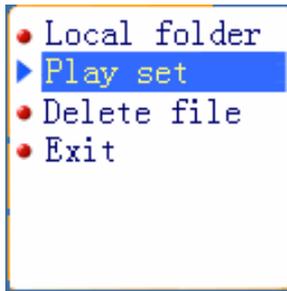
1. Öffnen Sie das Textdatei-Menü.



2. Drücken Sie **MENU**, um in das Untermenü zu gelangen.



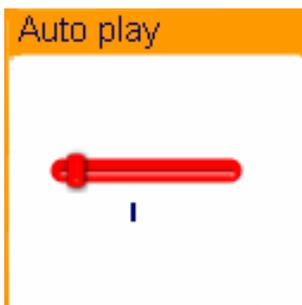
3. Wählen Sie Play set mit der ►►|Taste.



4. Mit der Menü-Taste Play-Set Optionen aufrufen.



5. Wählen Sie Manual Play bzw. Auto Play mit ►►| Taste und bestätigen Sie mit MENU.
6. Wählen Sie automatische Wiedergabe und öffnen Sie den Menüpunkt wie folgt.



7. Stellen Sie die Geschwindigkeit mit Hilfe der ►►|/|◀◀ Tasten ein, und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit Hilfe der MENU Taste.

**Anmerkung:** Bei Wiedergabe von Photos können Sie sofort in das Hauptmenü überwechseln, durch das längere Drücken der Menü-Taste. Zusätzlich können Sie Play drücken, um das Photomenü zu verlassen.

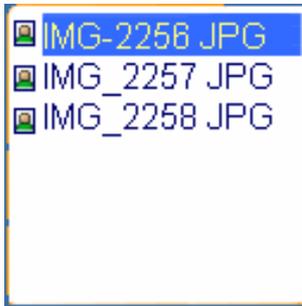
### 3-7. Fotoalbum

Mit dieser Funktion können Sie sämtliche JPEG Bildern ansehen:

1. Vom Hauptmenü wählen Sie die Option JPEG Album mit Hilfe der ►►|Taste:



2. Drücken Sie die **MENU** Taste, um zur Photo Auswahl zu gelangen, falls keine Bilder gespeichert wurden, erscheint die Meldung.



3. Wählen Sie das gewünschte Bild aus und drücken Sie Play um das Bild anzuzeigen:



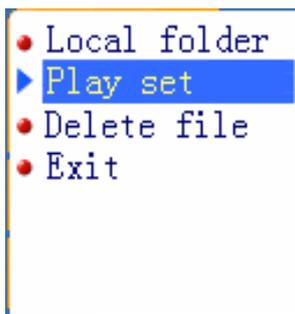
4. Mit den ►►/I/◀◀ Tasten können Sie Photos der Reihe nach kurz aufrufen (Durchblättern-Option - nur bei der manuellen Wiedergabe möglich).

### X. Play set

1. Aus dem Bilder-Menü öffnen Sie mit **MENU** das Bilder-Untermenü.



2. Wählen Sie mit der ►►| Taste "play set"

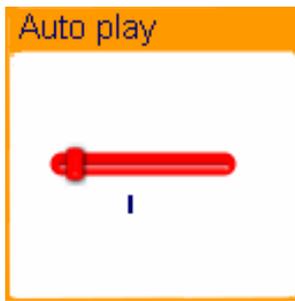


3. Öffnen Sie mit MENU folgendes Menüpunkt:



4. Wählen Sie die manuelle oder die automatische Wiedergabe und bestätigen Sie mit der MENÜ-Taste.

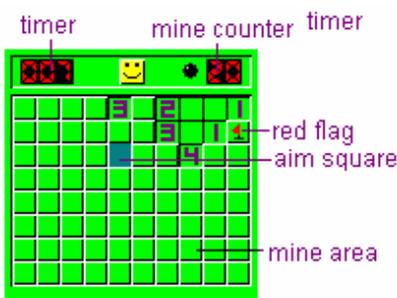
5. Falls Sie die manuelle Wiedergabe bevorzugen, öffnen Sie folgenden Menüpunkt:



6. Mit den ►►/◀◀ Tasten können Sie die Geschwindigkeit einstellen. Bestätigen Sie mit MENU.

**Anmerkung:** Bei der Bilderbetrachtung, können Sie mit der MENÜ-Taste sofort in das Hauptmenü zurückkehren. Mit der Play-Taste verlassen Sie ebenfalls das Bilder Untermenü.

### 3-8. Spiele



Ziel des Minesweeping-Spiels ist sämtliche Bomben (oder Minen) in einem Minenfeld innerhalb kürzester Zeit zu entdecken, ohne jedoch diese aufzudecken, d.h. das Spiel ist verloren, wenn eine Mine aufgedeckt wird.

#### **Spiel-Outlook: Tastenbenutzung:**

MENU Taste: Spiel aufrufen/Feld aufdecken

►►Taste: Bewegung nach rechts

◀◀ Taste: Bewegung nach links

VOL: Bewegung nach unten

PALY Taste: rote Flagge einfügen(Mine einsetzen).

**Anmerkung:** Klicken Sie auf das Feld, um es aufzudecken. Falls sich darunter eine Bombe (Mine) befindet, ist das Spiel verloren.

Falls eine Zahl im Feld erscheint, zeigt diese wie viele Minen sich in den 8 angrenzenden Feldern verstecken.

Falls Sie ein Feld markieren möchten,

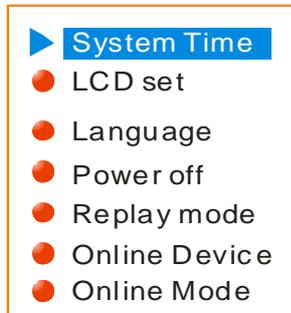
unter dem Sie eine Bombe vermuten, drücken Sie die Play-Taste und fügen Sie eine rote Flagge ein.

### 3-9. Systemeinstellungen

Hier können Sie die Systemparameter einstellen. Die Optionen sind unterschiedlich, je nach Upgradestufe Firmware. Aus dem Hauptmenü heraus drücken Sie die ►►Taste um die Systemeinstellungen ("System setting") aufzurufen:



Drücken Sie die MENU Taste um in den Systemeinstellungen das Untermenü zu öffnen:



## I. Parameter Einführung

**SystemTime:** Stellt Datum und Uhrzeit ein, wenn die aufgenommenen Dateien gespeichert wurden.

**LCD set:** Stellt die Dauer(in Sekunden)der Hintergrundbeleuchtung ein(bei Nichtbenutzung).

**Sparmodus:** Stellt die Zeitspanne ein, nach der das Gerät automatisch ausgeschaltet wird.

**Replay-Modus:** Stellt Abspieloption im Replay-Modus ein.

**Online Gerät:** Modus USB-Gerät wählen und den MP3-Player als media Transfer Protocol Device nutzen.

**Online-Modus:** Eine Option, die speziell für die Funktion “Privatraum” eingerichtet wurde.

**Speicher-Info:** Zeigt die Speicherkapazität sowie dessen Nutzung an(in Prozenten).

**Animationen:** Stellt verschiedene Animationsbilder ein für den Bildhintergrund ein.

**Firmware Version:** Zeigt die Version der Firmware an.

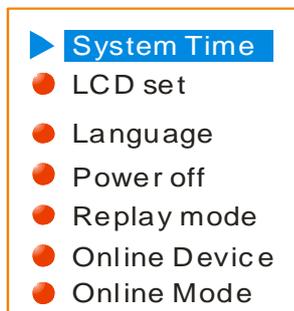
**Firmware Upgrading:** Für das Upgraden der Firmware.

**Exit:** Verlassen der aktuellen Oberfläche.

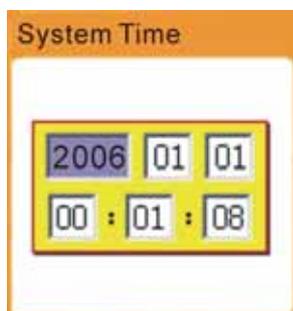
## II. Bedienung

◆ “System Time” einstellen

1. Systemeinstellungen aufrufen



2. Mit MENU folgende Oberfläche Öffnen:



3. Drücken Sie die Play Taste um zur Einstellung zu gelangen “JJ-MMTT”

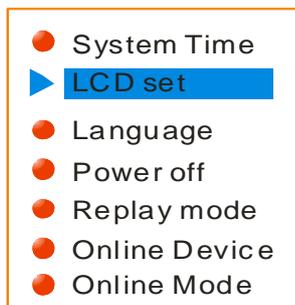
4. Mit den ►►/|◀◀Tasten können Sie nun Uhrzeit und Datum eingeben.

5. Drücken Sie MENU zur Bestätigung.

◆ “LCD Optionen” einstellen

Befolgen Sie folgende Bedienschritte:

1. System Einstellungen aufrufen:



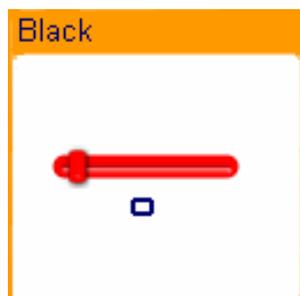
2. Wählen Sie mit ►► die Option "LCD set".



3. Drücken Sie MENU um das "LCD set" Untermenü auszuwählen:



4. Wählen Sie Ihre gewünschte Einstellung mit der ►►Taste und bestätigen Sie Ihre Auswahl (z.B. schwarz ) mit der MENÜ-Taste:



5. Mit den ►►/I◀◀ Tasten stellen Sie die Zeitdauer ein (in Sekunden), drücken Sie MENU zur Bestätigung und Exit.

### **Helligkeit**

Stellt Licht- und Kontrast auf dem OLCD Bildschirm ein.

### **Verdunkelungsmodus**

Stellt eine bestimmte Zeitdauer ein (in Sekunden) nach der sich der Bildschirm verdunkelt, wenn die Tasten des Players nicht benutzt werden. Falls die Option "0" ausgewählt wurde, ist die Funktion nicht aktiv.

## **Schwarz-Modus**

Stellt eine bestimmte Zeitdauer ein (in Sekunden) nach der der Bildschirm automatisch schwarz wird, wenn die Tasten des Players nicht benutzt werden. Falls die Option "0" ausgewählt wurde, ist die Funktion nicht aktiv.

### ● **"Sprache" einstellen**

Befolgen Sie folgende Bedienschritte:

1. System Einstellungen aufrufen, wählen Sie mit ►► / ◀◀ die Option "Sprache".
2. Drücken Sie MENU um das "Sprache" Untermenü auszuwählen:
3. Drücken Sie mit ►► / ◀◀ gewünschte Sprache vorwählen.
4. Drücken Sie MENU zur Bestätigung und Exit.

### ◆ **Ausschalten**

Das Ausschalten erfolgt analog mit der o.a. Spracheinstellung. Im Off-Timer-Modus können Sie einstellen, nach wie viel Zeit (in Sekunden) der Player automatisch ausgeschaltet werden soll, wenn das Gerät nicht bedient wird (Stop-Modus). Der Player schaltet dann automatisch aus, um Energie zu sparen. Falls Sie "0" einstellen, ist die Funktion nicht aktiv. Im Schlaf-Timer können Sie einstellen, nach wie viel Zeit (in Minuten) der Player automatisch ausgeschaltet werden soll, unabhängig von dem Modus in der er sich gerade befindet. Diese Funktion ist speziell für das Abhören von Musik vor dem Schlafengehen gedacht. Anmerkung: Bei dieser Funktion gilt die eingestellte Zeit für jeweils eine Anwendung. Falls Sie die Funktion erneut nutzen wollen, müssen Sie die Zeitdauer nochmals einstellen.

### ◆ **Replay-Modus**

Befolgen sie die Bedienungsschritte wie unter den EQ-Einstellungen angegeben. Mit der manuellen Replay-Option können Sie beim A-B Abspielen, den B Punkt manuell eingeben. Bei der automatischen Replay-Funktion wird der Endpunkt B automatisch definiert (z.B.- für Englisch Lesedateien, ohne Musik).

### ◆ **Online Gerät**

**USB Gerät:** Den MP3-Player als USB Masenspeicher nutzen.

**Medien Gerät:** Als Media Transfer Protocol Device können Dateien mit Hilfe des Microsoft© Windows Media Player 10 per Synchronisation transferiert werden, auch mit DRM geschützte Dateien können so mit dem Windows Media Player 10 synchronisiert und transferiert werden.

### ◆ **Online Mode**

Befolgen Sie die Bedienungsschritte analog mit den EQ-Einstellungen. Bei manchen Betriebssystemen (unter Windows 2K SP4) können 2 Treiber in einem USB Disk nicht gleichzeitig betrieben werden. Wenn die Privatraum-Funktion eingeschaltet ist, wählen Sie den Disk, denn Sie benutzen möchten (z.B. "single ordinary disk" bzw. "single encrypted disk") so dass, nach der Verbindung mit dem PC, die Daten korrekt angezeigt werden können.

#### **Speicher-Info.**

Mit dieser Funktion können Sie die Gesamtspeicherkapazität sowie den aktuell verwendeten Speicherplatz in Prozenten einsehen.

### ◆ **Animation**

Beim Einschalten des Player können Sie zwischen 3 Animationsbildern Auswählen.  
Bitte beachten Sie hierfür die unter Spracheinstellungen aufgeführten Bedienungsschritte.

### ◆ **Hintergrund**

Sie können zwischen 3 Animationsbildern auswählen, die während des Abspielens auf dem Display erscheinen. Bitte beachten Sie hierfür unter Spracheinstellungen aufgeführten Bedienungsschritte.

◆ **Firmware-Version**

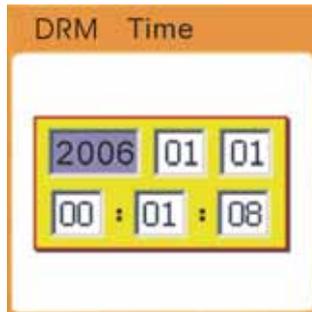
Enthält Informationen zur Version der aktuell verwendeten Firmware.

◆ **Firmware Upgrade**

Der Player wurde speziell designed, so dass Upgrades erfolgen Können.

◆ **DRM Zeit**

Das Einstellen der DRM Zeit verläuft wie die Einstellung der Systemzeit. Ist die DRM Zeit nicht richtig eingestellt, können mit DRM geschützte Dateien nicht abgespielt werden.



### 3-10. Andere Einstellungen

#### I. Ordner auswählen (Im Stop Untermenü)

Benutzer können Dateien in verschiedenen Ordnern speichern(Ordner müssen vorerst im PC neu hergestellt werden).Der Player Kann bis zu 8 Unterverzeichnisse aufrufen

1.Stop Oberfläche (aktuelles Beispiel ist im Musikmodus, Es können jedoch Ordner aus Aufnahme-Modus, Sprach-Modus, JPEG Album oder E-Buch Ausgewählt werden.



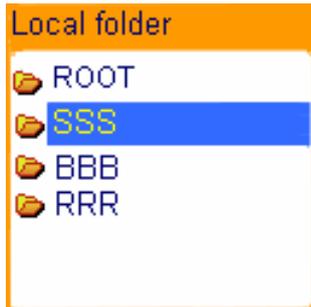
2.Drücken Sie MENÜ, um das Untermenü aufzurufen.



3. Drücken Sie erneut MENÜ, um Die Ordner Oberfläche Auszuwählen.



4. Wählen Sie den gewünschten Ordner mit Hilfe der ►►/|/◀◀Tasten.



5. Drücken Sie MENU um den nächsten Ordner aufzurufen. Bestätigen Sie die Auswahl mit der PLAY Taste. Mit Menü können Sie zum vorigen Ordner zurückkehren.

**Anmerkung:** Einzelne Ordner können unter dem entsprechenden Modus gespeichert werden, z.B. Musik-Modus, Aufnahme-Modus, Sprach-Modus, J PEG Album, etc.

### 3-11. Installation Bild der Instrumente für Umstellung

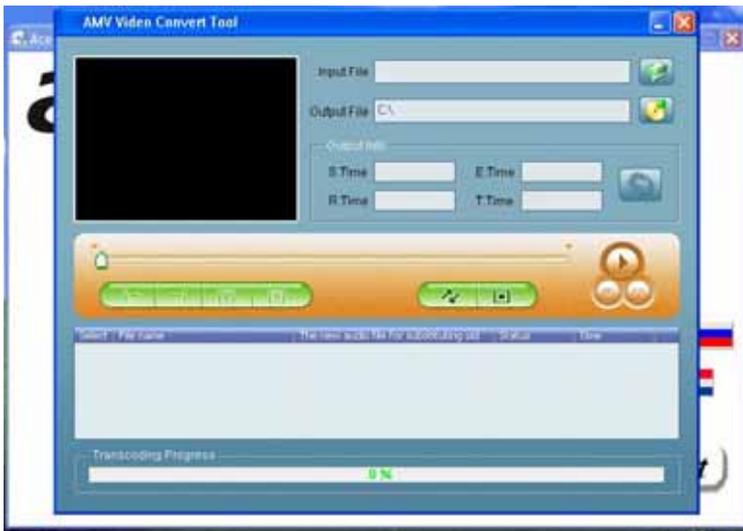
Erstens: Legen Sie CD in die CD-ROM ein, und dann folgendes Bild will auftreten.



Zweitens: klicken Sie auf "Utitily" Taste, wie folgendes Bild zeigt.



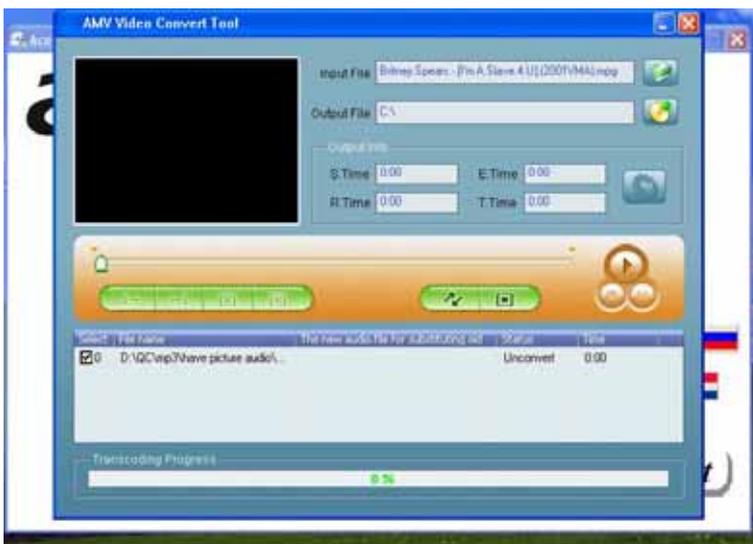
Drittens: Klicken die Taste, dieses Bild will auftreten.



Viertens: Wählen Sie die Musikdatei aus, die können von dieses Instrument öffnen werden.



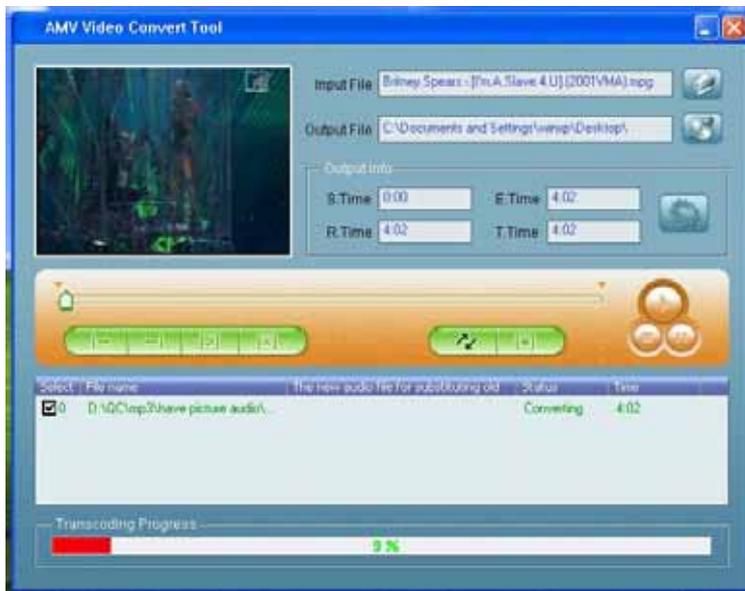
Fünftens: Wählen Sie das File aus und bestätigen, dann dieses Bild will auftreten.



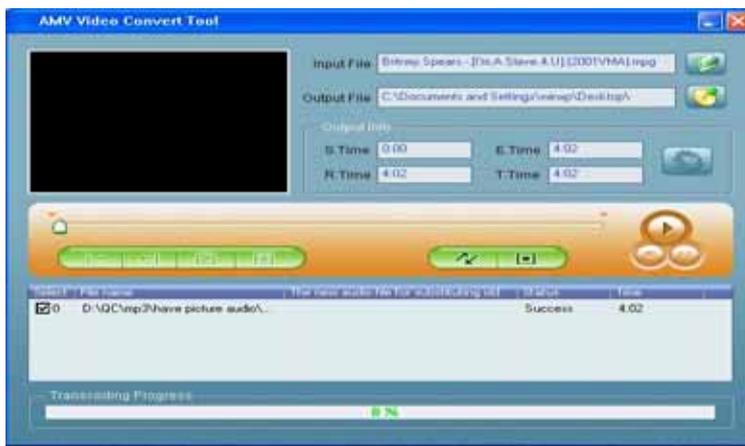
Sechstens: Wählen Sie den Weg, wo das File umgestellt wird, aus.



Siebtens: Klicken Sie auf  Taste, dann die Umstellung beginnt.



Achtens: File Umstellung fertig.



Zum Schluss können Sie es in Ihrer Maschine spielen.

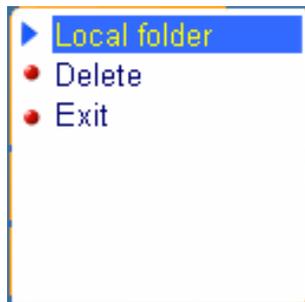
## II. Datei löschen (im Stop-Untermenü)

Dateien und FM-Sender (modellabhängig) können unter dem entsprechenden Modus gelöscht werden: Musik-Modus, Sprach-Modus, FM-Modus (modellabhängig).

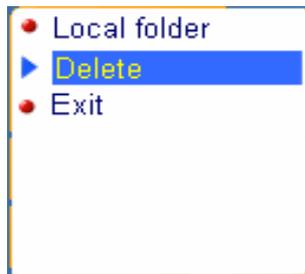
1. Öffnen Sie die Stop-Oberfläche (nicht für FM-Modus)



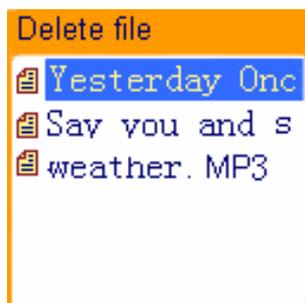
2. Drücken Sie die **MENU** Taste um das Untermenü aufzurufen:



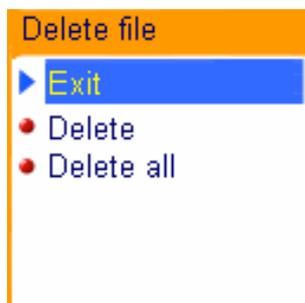
3. Wählen Sie Löschen mit der **▶▶** Taste.



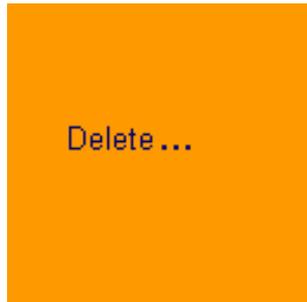
4. Löschen Sie die gewünschte Datei mit der **MENU** Taste:



5. Rufen Sie das Untermenü auf, indem Sie auf die **MENU** Taste drücken.



6. Mit der ►►/|◀◀ Taste wählen Sie die Option Löschen oder Alle löschen aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Menü-Taste.



**Anmerkung:** Mit der Option Alle löschen werden sämtliche Dateien des aktuellen Ordners gelöscht (z.B. im Musik-Modus, werden alle Musikdateien des aktuellen Ordners gelöscht, während die Aufnahme-Dateien nicht betroffen sind). Im FM-Modus ist die Löschfunktion einfacher (modellabhängig). Befolgen Sie die o.a. Schritte bis zu Punkt 3. Es können nur gespeicherte Sender gelöscht werden.

**Anmerkung:** Beim Löschen von Dateien auf dem PC, achten Sie bitte auf die sichere Entfernung des Players aus der USB-Verbindung, da ansonsten Dateien nicht gelöscht werden können.

### III. Play Modus (Play Untermenü)

Bei dem Abspielen von Musik bzw. Aufnahme-Dateien können Sie zwischen unterschiedliche Platz-Modi auswählen.

Mit der Play/Stop Taste können Sie das Optionen Untermenü auswählen. Die erste Option ist Normal bspielen. Die Dateien werden je nach Ausgewähltem Modus abgespielt.

Normal: Abspielen aller Dateien in den Ordner gefolgt von den Dateien im nächsten Ordner in der Reihenfolge.

**Alle Wiederholen:** Wiederholtes Abspielen einer Datei.

**Ordner:** Abspielen aller Musikdateien in der Reihenfolge.

**Alle Ordner:** Abspielen aller Musikdateien in den Ordner in der Reihenfolge.

**Alle Wiederholen:** Alle Musikdateien wiederholt abspielen.

**Random:** Abspielen aller Musikdateien in einer willkürlichen Reihenfolge.

**Intro:** Abspielen von jeweils 10 Sekunden der Musiktücke in der Reihenfolge.

### IV. Tempo (Play Untermenü)

Beim Abspielen von Musikdateien (nur MP3-Format), Aufnahme-Dateien können Sie die Abspielgeschwindigkeit selbst bestimmen (schneller oder langsamer), ohne dass Sie Ton oder Sound verändern

1. Während der Musik-Wiedergabe:



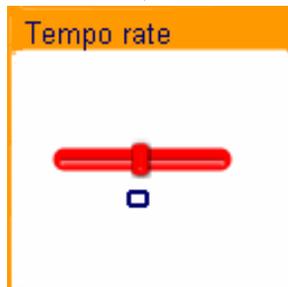
2. Drücken Sie MENU, um Play Untermenü aufzurufen:



3. Wählen Sie mit der ►►| Taste die gewünschte Abspielgeschwindigkeit:



4. Drücken Sie die MENU Taste, und stellen Sie die Geschwindigkeit



5. Mit ►►| können Sie das Tempo erhöhen oder vermindern.

## V. Repaly-Modus

### A-B Replay

1. Im Musik- oder Sprach-Modus:



2. Drücken Sie Menü, um das Untermenü aufzurufen:



3. Wählen Sie mit der ►►|Taste die Option “Replay”



4. Drücken Sie die Menü-Taste um “Replay” auszuwählen.



Wenn das Symbol “A” auf dem Display erscheint  können Sie den Anfangspunkt der Wiederholung

5. Drücken Sie die ►►| Taste, um den Punkt “A” einzustellen.

6. Drücken Sie die ►►| Taste um “B” einzustellen.



Wenn das Symbol “B” auf dem Display erscheint  können Sie den Endpunkt “B” einstellen.

Das Replay-Segment  ist nun definiert und das Abspielen von A bis B wird eingeleitet. Die Wiederholung des A-B Segments erfolgt so oft, bis die voreingestellte Wiederholanzahl erreicht wird, danach wird der Replay-Modus automatisch verlassen. Der Beginnpunkt der Wiederholung kann mit der |◀◀ Taste neu eingestellt werden. Die Anzahl der Wiederholungen kann im Untermenü Replay Zeiten eingestellt werden.

### **Follow Read (Diese Funktion ist im Sprach-Modus nicht vorhanden)**

1. Im Replay Modus während der Wiederholung der A-B Segments, drücken Sie ►►| um Follow Read Modus einzustellen.

2. Das Replay-Symbol  wird mit dem Follow Read Symbol  ersetzt und der Player startet mit Aufnahme des Sounds. Die aufgenommene Zeitdauer ist mit der Dauer des A-B Segments identisch.

3. Nach der Aufnahme, ändert sich das Symbol  erneut und der Original-Sound wird abgespielt.

Drücken Sie die **▶▶|** Taste, um den Vergleich zu starten.

4. Falls Sie in diesem Modus die Taste **|◀◀** drücken, startet der Player erneut den A-B Replay-Modus.

### **Vergleich (Diese Funktion ist im Sprach-Modus nicht vorhanden)**

1. Beim Aufrufen dieses Modus wird das Replay-Symbol ausgetauscht  und der Player spielt den Originalsound ab.

2. Nach dem Abspielen des Originalsounds ändert sich das Symbol auf dem Display erneut und , der aufgenommene Sound des Benutzers wird abgespielt.

3. Nach dem Abspielen des Originalsounds, wird der aufgenommene Sound nochmals gespielt. Der gesamte Vorgang wird so oft wiederholt (ohne eine Grenzzeit der Replay-Zeit) bis die MENÜ-Taste betätigt wird, zum Verlassen der Einstellung.

In diesem Modus, kehren Sie mit der **|◀◀** Taste im Follow-Read Modus zurück.

In den letzten drei aufgeführten Modi, mit dem Drücken der Modus-Taste können Sie die Replay-Funktion sofort verlassen.

### **Replay Anzahl (Platz Untermenü)**

Bitte beachten Sie hier die unter Hintergrundbeleuchtung aufgeführten Schritte.

Mit der Einstellung der Replay-Anzahl können Sie die Anzahl der Wiederholungen der A-B Segments im A-B Modus definieren.

### **Replay Interval (Play-Untermenü)**

Bitte beachten Sie hierfür die unter der Hintergrundbeleuchtung aufgeführten Schritte.

Mit der Einstellung des Replay-Intervals können Sie den Interval zwischen den Spielzeiten definieren (in Sekunden).

## **4. Musikherunterladen durch DRM**

### **Ansprüche an Betriebssystem und Software**

Windows XP Service Pack 1

Windows Media Player 10.3546 oder die obere Version

WMP10 nutzt MTP (Medienlieferungs-Protokoll), die genehmigte Musik herunterzuladen und mit dem MP3 Player gleichzeitig synchronisieren. Benutzer müssen die Musik mit den Synchronisierungsfunktionen in DRM herunterladen.

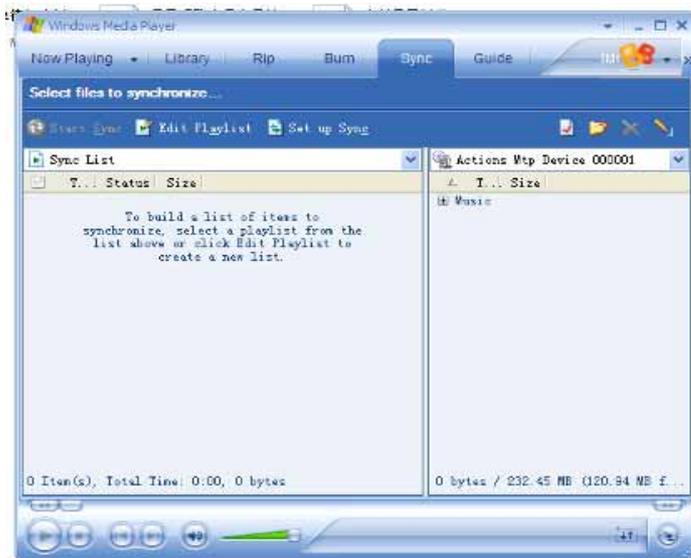
### **Achtung:**

Schalten Sie vor Herunterladen der DRM10 Lieds zuerst das MP3-Gerät an.

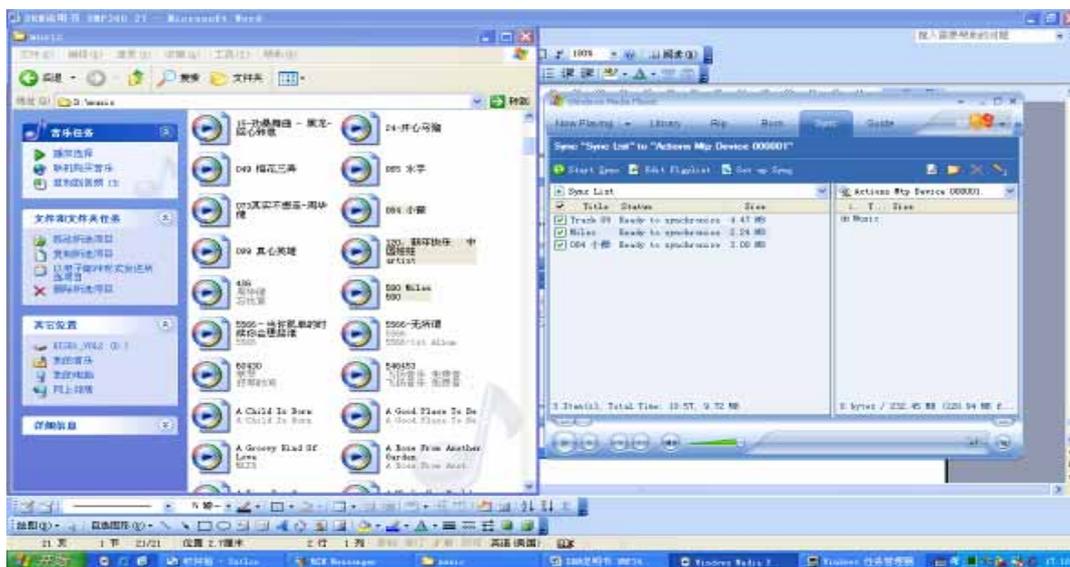
Wenn Sie dieses Gerät nicht auf lange Zeit benutzen, schalten Sie vor Herunterladen der DRM10 Lieds zuerst das MP3-Gerät an.

### **Operationsablauf**

- a. Schließen Sie das Mp3-Player an deinem PC an.
- b. Öffnen Sie Windows Media Player und benutzen Sie die Synchronisierungsfunktionen.

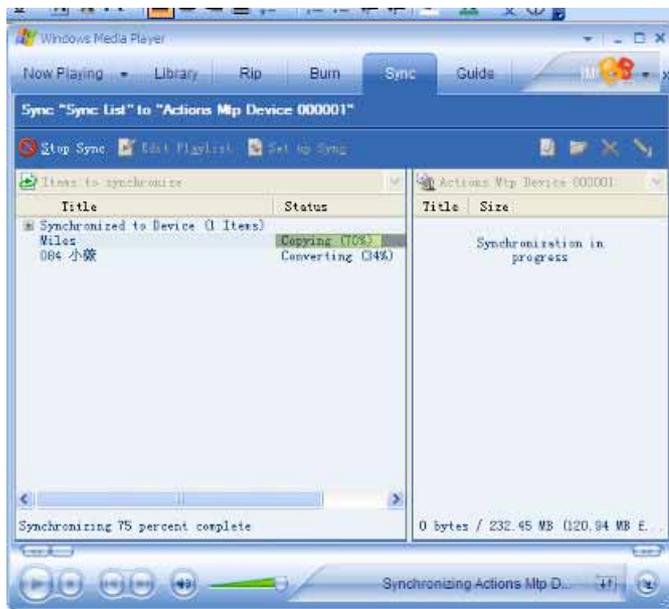


c. Fügen Sie DRM Lied der Synchronisierung Liste hinzu.



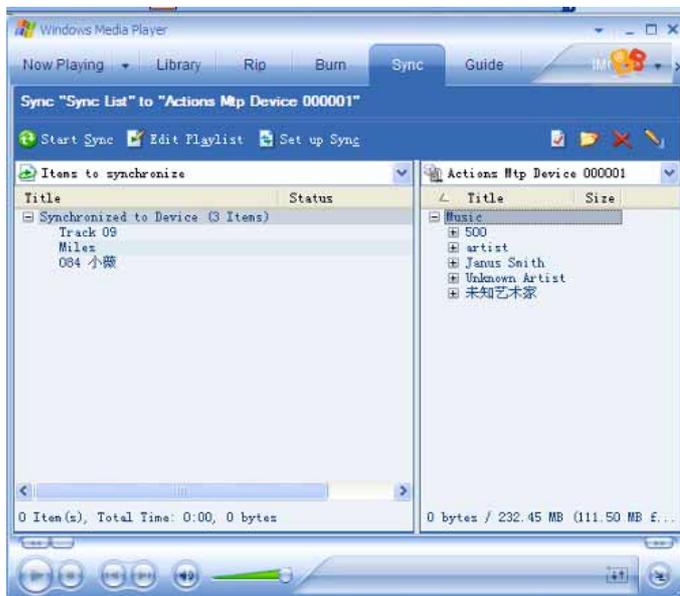
d. Drück die Taste „Sync“.





(synchronisierend...)

e. Nach Ende der Synchronisierung ziehen Sie das MP3 direkt aus



f. Jetzt fangen die Mittel-Datenbank und die Lizenz an, zum MP3 automatisch geladen zu werden.(Wie folgendes Bild)

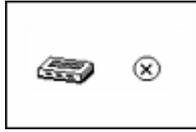
a).Laden:



b). Laden wird beendet und Lizenz erneuert:



c). Ladenausfall (nur in Ausfallzustand)



d). Niedrige Batterie (nur im niedrigen Batteriezustand)



Nach der Synchronisierung der DRM Musik benötigen die Benutzer, wer das Bediensystem unter Windows XP benutzt, die DRM-Zeit manuell zu setzen. Benutzer mit Windows XP brachen diese Operationen nicht zu führen.

## 5. Störungsbehebung

- **Problem:** Kein Sound von den Lautsprechern.  
**Lösung:** Überprüfen Sie, ob die Lautstärke auf “O” gestellt worden ist und dass die Kopfhörer fest stecken.  
Überprüfen Sie, ob der Kopfhörer-Anschluss verschmutzt ist.  
Korrupte MP3-Dateien können ein Geräusch verursachen einfach keinen Sound abgeben.
- **Problem:** Zeichen auf dem Display korrupt  
**Lösung:** Überprüfen Sie, ob Sie die korrekte Sprache eingestellt haben.
- **Problem:** Musikdateien können nicht downgeloadet werden.  
**Lösung:** Überprüfen Sie, ob der USB-Kabel nicht beschädigt ist und dass er richtig angeschlossen ist.  
Überprüfen Sie, ob de Treiber korrekt installiert wurde.  
Überprüfen Sie, ob ausreichend Speicherplatz vorhanden ist.

## 6. Technische Daten

Maße	39*89*7mm	
Gewicht	43.5g	
LCM Display	26*28mm	
PC Verbindung	USB2.0(FS) ( Lesen: 1000K Byte, Schreiben: 1000-900K Byte )	
Speicherplatz	128MB, 256MB, 512MB, 1GB, 2GB	
Batterie	Max Abspielzeit: 10 Stunden	
Aufnahme	Abtastfrequenz	8KHz
	Aufnahme-Format	WAV, ACT, MP3
	Aufnahme-Zeit	35 Stunden ( ACT , 128M Flash )
MP3, WMA, WMV, ASF	Max. Leistung Kopfhörer	( L ) 10mW + ( R ) 10mW ( 32Ohm )
	MP3 Bitfrequenz	8K bps – 320K bps
	WMA, WMV, ASF Bitfrequenz	5K bps – 384K bps
	Antwort-Frequenz	20Hz to 20KHz
	SNR	85dB
	Verzerrung	
FM-Radio (modellabhängig)	Empfangsbereich	76MHz – 96MHz / 87MHz – 108MHz
	Gespeicherte Sender	20 + 20
	Max. Leistung Kopfhörer	( L ) 10mW + ( R ) 10mW ( 32Ohm )
	SNR	45dB
Musikformat	MP1, MP2, MP3, WMA, WMV, ASF, WAV	
Betriebstemperatur	-5 to 40	
Betriebssystem	Windows98/SE/ME/2K/XP, Mac OS 10, Linux 2.4.2	

**Anmerkung:** Design und technische Daten können ohne Vorankündigung geändert werden.

***acer***

<http://www.acer-euro.com>