

Acer MP-S10

Дискрипция

Версия 1.0

acer

Собственность версии

Версия 2006 принадлежит Асег. Нельзя копировать, передавать, проводить микширование или хранить любую часть из этого издания в какой-то системе индексирования или переводить её на любом языке через электронный, механический, магнитный, оптический, химический, ручкой или другие вид без провидческого письменного разрешения АОО Асег компьютер.

Освободить обязанность

Для содержания этого руководства, болк Асег не выставить поручительство чётко или суггестивно. Софт в руководстве является чем, что продается и дается право с этой продукцией. В процессе использования, есль возникнуть нанушение или брак из-за софта, покупатель (а не компания, его экспедиция или торговец) будет нести все платы ремонта, или другие акцессорные или отдаленные платы из-за любого брака софта. У АОО Асег компьютера имеет право, что заправить и переправить это руководство в любое время, и у Асег нет обязанность, что извещать эти поправки любому человеку.

Марка и название продукции в этом руководстве является маркой и/или зарегистрированной маркой собственника.

Марка и название продукции в этом руководстве является маркой и/или зарегистрированной маркой собственника.

Оглавление

1. ЗАЯВКА БЕЗОПАСНОСТИ.....	1
2. ДЕСКРИПЦИЯ ПРОДУКЦИИ.....	1
2-1. ГЛАВНЫЙ ВИД	1
2-2. МЕСТО КНОПКИ	2
2-3. УКОПКА/ЭЛЕМЕНТЫ.....	3
2-4. УСТАНОВИТЬ ПРИВОД USB.....	3
2-5. USB ПРИСОЕДИНЕНИЕ И ВЫРЫВАТЬ	3
3. ФУНКЦИИ	4
3-1. ОСНОВНАЯ ОПЕРАЦИЯ	4
3-2. МОДЕЛЬ МУЗЫКИ	5
3-3. МОДЕЛЬ КИНО	7
3-4. ЗВУКОВОЕ ФОНОГРАФИРОВАНИЕ	8
3-5. ИГРАТЬ ДОКУМЕНТ ФОНОГРАФИРОВАНИЯ.....	9
3-6. Е-КНИГА ФУНКЦИЯ	10
3-7. JPEG АЛЬБОМ.....	11
3-8. ИГРЫ	13
3-9. УСТАНОВКА СИСТЕМЫ	14
3-10. ДРУГИЕ.....	17
3-11 . КАРТА ДЛЯ УСТАНОВКИ ИНСТРУМЕНТА ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ.....	19
4. ФУНКЦИЯ DRM МУЗЫКАЛЬНОГО DWONLOAD	26
5. РЕШЕНИЕ АВАРИИ.....	29
6. НОРМА.....	29

1. заявка безопасности

- I. Почитайте внимательно это указание безопасности
- II. Сохранить эту дескрипцию для дальнейшей ссыылки.
- III. Защитить MP-S10 от воды.
- IV. Защитить MP-S10 от солнца.
- V. Запретить налить жидкость на MP-S10: иначе он будет возникнуть порчу или закорачивание.
- VI. Если возникнуть следующий случай надо связаться с специалистом для обработку:
 - Жидкость влится в MP-S10
 - Влага впитается в MP-S10
 - Операция MP-S10 ненармальна, или позпользователь нельзя возвращает в нармальное положение по эте дескрепции.
 - MP-S10 выдпастся или портится.
- VII. Запретить использоваться MP-S10 на следующей положении:
 - Когда вести автомашину
 - Проводить опасную работу
 - Идти на улице
 - Случай, на котором надо пристально.
- VIII. Если вам нужно проводить форматор MP-S10, выбирать FAT для форматора.
- IX. Запретить вытирать MP-S10 жидкости или распылением. Надо вытирать его податливой и влажной салфеткой.
- X. Когда вы слушаете MP-S10 наушником, надо регулировать ГРОМ на годном положении для защиты уха.
- XI. Отметка: если использоваться батареи неправильно, можно возникнуть взрыв! Надо установить батарею в месте: Батарея!
- XII. Не потерять батарею в урну, надо испльзоваться батареи возвратно.

2. Дескрипция продукции

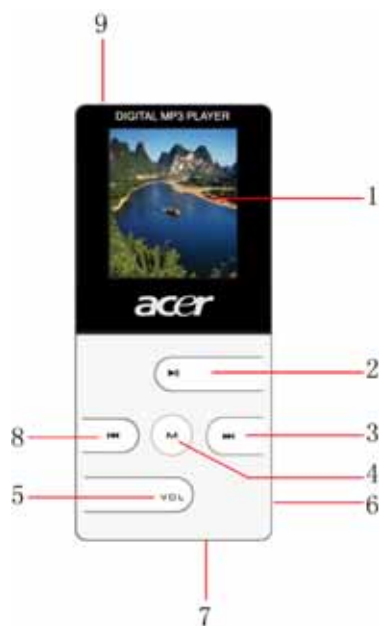
Этот MP3 является новым цифровым удобным прибором, дражать музыкальную форму MP3/WAV, цифровой диктофон, FM радио (по моделию), играть AMV формат, смотреть JPEG фото, читать Е-книку. У него совершенный тембр, благородный вид и стабильное свойство. То этот MP-S10 является восхитительной продукции.

2-1. Главный вид

- **Благородный вид**-своеобразный проект для удобства и операции.
- **Многообразный-код**- MP1, MP2, MP3, WMA, AMV and WAV музыкальная форма
- **Проводить повышение софт** -Проводить повышение софт через сеть.
- **DRIVER FREE U DISK** - Manage files directly through “Portable Disk” in “My Computer” on Winows2000 Operating System (or above) without a driver.
- **Записать/ переиграть** - MP3 можно проводить звукозапись по внутреннему МК и сохранить документ на форму WAV and ACT. Функция цифрового повторения А-В и параллель помощит учиться языку.
- **Семь балансей установок** -нормальный, Rock, популярный, классический, мягкий, Jazz and DBB
- **Многообразный-играть модель**-нормальный, повторить одни, обложка, повторить обложку, повторить все, случайный, рекомендовать.
- **Выключить MP3**-установить хронирование сона или модель выключения по желанию.

- GUI (графическая интерфейса) меню -У MP3 картинное меню с соответственной схемой для удобной и визуальной операции.

2-2. Место кнопки



S/N	Характеристика
1	LCD дисплей
2	Играть/ Спот / ON/OFF кнопка
3	Следующий путь/передний путь (▶▶)
4	MENU кнопка
5	ГОРМ кнопка(VOL)
6	Гнездо наушники
7	USB клемма
8	передний путь/перемотка(◀◀)
9	Включатель-выключатель

2-2-1.Кнопки и включатель-выключатель

- Включатель-выключатель: катить кнопку **Power** на ON для включения, и катить кнопку на OFF для выключения.
- Кнопка включения/выключения/играть/перерыв/стоп: нажимать кнопку долго для включения (когда кнопка **Power** наON) или выключения, нажимать кнопку коротко для играть, перерыва и стопа.
- Кнопка меню: нажимать эту кнопку для того, что входить в главное меню на модели музыки и звука.
В главном меню, нажимать кнопку коротко подтвердить или входить в суб-меню.
В суб-меню, нажимать кнопку коротко подтвердить настоящее выбиране или входить следующее субменю, и нажимать и прижать для вхождения главного меню.
- Право (следующий): на модели музыки и звука, нажимать кнопку коротко, входить следующую песню, нажимать и прижать играть вперёт быстро. На суб-меню, нажимать кнопку Право для открытия суб-меню.
- Лево(передний): на модели музыки и звука, нажимать кнопку коротко, входить передную песню, нажимать кнопку долго играть назад быстро. Нажимать кнопку Лево для открытия субменю.
- ГОРМ кнопка: можно регулировать ГОРМ на модели Музыка и Звук. Нажимать кнопку ГОРМ, входить интерфейзу ГОРМ, нажимать кнопку Право или Следующую для регилирования ГОРМ.

Заметка: нажимать кнопку коротко, долго или прижать кнопку:

Нажимать коротко: нажимать кнопку менее 2 секунта.

Нажимать долго: нажимать кнопку более 2 секунта.

Прижать: нажимать кнопку до того, что выполнить приказ.

2-2-2. Клемма:

- USB: нормальная USB клемма
- Наушник: нормальное гнездо наушника

2-2-3. Записать

- МК: вход

2-3. Укопка/элементы

Подтвердить укопку и элементы на следующее содержание:

- ✓ Acer MP-S10 УВЗ
- ✓ CD для установки
- ✓ Наушник
- ✓ Указатель

2-4. Установить привод USB

Только для windows98 и windows 98 se нужна установить привод USB. По следующему переделу: Ввернуть CD, он работает авт. На телефразе выявит как следующее.

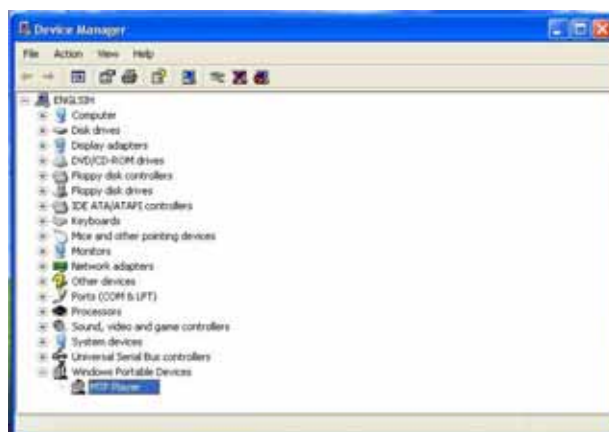


Выбирать <Install>, выполнить установки привода по переделу. Переотпирать компьютер.

Подтвердить установки привода USB

Присоединить MP3 с компьютером проводом USB

Выбирать “КОНТР панель”, “Система”, и входить “диспетчер MP3”, выявить информацию как следующее:



Выбирать “привод диска” и выявить установку привода USB

Заметка: Если на MP3 не выявит выше информацию, надо выустановить привод USB и переустановить его.

2-5. USB присоединение и вырывать

Это MP3 соответствует системе Windows98 (нужно привод), Windows 2K и выше (без привода), Mac OS 10.3 и выше, Linux 2.4.2 и выше.

MP3 получит силу через провод USB. На модели ждения, нажимать MENU, активировать главное

меню, потом выбрать нужный модельл.

Присоединить MP3 с компьютером: включить MP3 и вернуть провод USB, входить следующий модель 1. На MP3 выявит следующий модель:

1. Waiting:



2. Downloading:



3. Uploading:



Когда MP3 читает или пишет информацию нельзя вырвать MP3 с компьютера, иначе можно потерять данные.

2-5-2. Вырвать USB с компьютера безопасно

- 1) Выбирать знак Plug-n-play на задаче-баре Windows, выбирать знак правой клавишой, и выбирать **вырвать хардвер безопасно**.
- 2) Выбирать хардвер, который вам ходить перестать и выбирать кнопку **стоп**.
- 3) Выбирать привод, который вам нужно перестать, потом выбирать **ОК**.
- 4) Выбирать **закрывать** и выполнить процесс.

Внимание: можно стравить продукцию если вырвать продукцию не по нормальному процессу.

3. Функции

3-1. Основная операция

I. Включение/Выключение

Включение

- ① Катить кнопку **Power** (OFF→ON), включать MP3 авт, входить в телефразу с знаком ON:
- ② Когда присоединить USB с компьютером, включать MP3 авт, входить модель USB.
- ③ Long press the “PLAY” button to turn ON. Нажимать кнопку “ИГРАТЬ” долко для включения.

Выключение

Нажимать кнопку “ИГРАТЬ” долко для выключения

Катить кнопку **Power** на OFF для выключения.

II. Входить систему МЕНЮ

Нажимать кнопку МЕНЮ, входить систему меню, включая главное меню (нажимать **кнопку МЕНЮ** долко на положении стопа), суб-меню на положении Играть (нажимать **кнопку МЕНЮ** и входить) и суб-меню на положении стопа (нижимать **кнопку МЕНЮ** и входить).

Заглядывать

- Заглядывать мульткальный документ или меню:
Нажимать кнопку коротко ►►/◄◄
- Играть вперед или назад быстро:
Нажимать кнопку долко ►►/◄◄

КОНТР ГОРМ




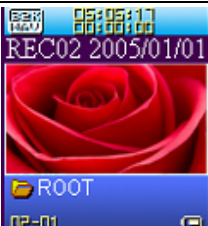

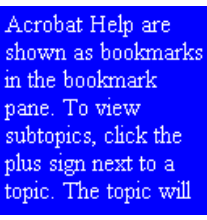

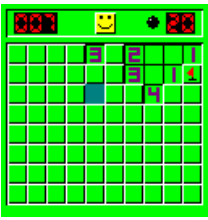
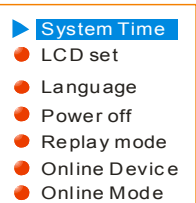


На модели музыки, звука и FM (по моделю), нажимать кнопку VOL коротко, входить в телефразу КОНТР ГОРМ, потом нажимать кнопку ►►/◄◄ регулировать ГОРМ.

Играть & Стоп (перерыв на записи)

Нажимать кнопку **ИГРАТЬ** коротко.

III. Выбирание функции

На главном меню, можно выбирать и входить разный модель.

Главное меню: (Нажимать кнопку МЕНЮ для вхождения)	Модель музыки:	Модель кино:	Модель записи:
			
Модель звука:	Е-книга:	Альбом:	Игры :
			
Установка системы	Установка системы:	USB модель:	
			

Заметка:

Нажимать кнопку МЕНЮ долго, возвращать в главное меню с моделья меню. Когда присоединить провод USB с компьютером, MP3 входит в модель USB авт.

3-2. Модель музыки

I. Характеристика телефразы



S/N	характеристика	S/N	характеристика
1	EQ модель	8	Слова песни
2	Переиграть	9	Указание батареи
3	Форма документа / бит	10	ID3 информация
4	Название обложки	11	Время переиграть
5	Настоящая музыка S/N/документ звука	12	Длина настоящей песни
6	Каличество музыки/звуковой документ в настоящей обложке	13	Живой фоновый знак
7	Указание ГРОМ		

II. Основная операция

1. Присоединить наушнику с MP3.



2. Катить **POWER**→**ON** входить в главное меню.
3. Нажимать кнопку **PLAY** долго до включения, входить в главное меню.
4. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить в модель музыки.



5. Нажимать кнопку **ИГРАТЬ** коротко и играть музыку.

6. Выбирать музыку:

◀◀ кнопка: передняя музыка

▶▶ кнопка: следующая музыка

7. КОНТР ГОРМ:

Нажимать кнопку **VOL** коротко, входить в телефразу **КОНТР ГОРМ**, потом нажимать кнопку ▶▶/◀◀, регулировать ГОРМ,

III. БАЛАНСНЫЙ модель

1. Когда играть музыку, нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить суб-меню Играть:
2. Нажимать кнопку ▶▶ и выбирать Балансный модель:
3. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить EQ меню выбора.



IV. Выявление слова песни

Это MP3 поддерживает документ слова песни "*.LRC" (можно download из <http://www.51lrc.com>), и выявить слова песни с музыкой одновременно.


- Пользоваться документом слова песни

Сохранить документ слова песни и соответствующую песню одинаковым названием.

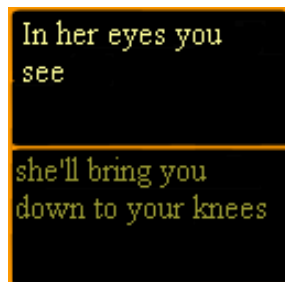
Например: название документа музыки: GiGi-Sky.mp3

Название документа слова песни: GiGi-Sky.lrc

- Как знать, что существовать ли слова песни?

Если у настоящей песни имеет соответственные слова, знак  выявит над музыкой.

1. У настоящей песни имеет соответственные слова.
2. Нажимать МЕНЮ долко и входить телефразу слова песни, потом играть музыку.




3. Нажимать кнопку МЕНЮ возвращать в модель играть музыку.
4. Заглядывать слова песни рачкой. Нажимать VOL заглядывать слова песни.

У Батарея

У MP3 система обнаружения для многоступенчатой батареи

 Показать, что батарея полная. Бар будт уменьшаться с использованем.

 Показать, что у батареи назкая сила. Зарядить MP3. Когда пользователь смотрит этот знак на LCD, надо присоединить MP3 с компьютером через провод USB, компьютер будет зарядить MP3 прямо. Когда зарядить, знак батареи будет блестеть. Когда батарея полна, занк перестаст блестеть.

Note: Заметка: зарядить MP3 когда он нельзя включается. Когда зарядить MP3, подтвердить включатель-выключатель на месте“ON”, иначе будет нельзя зарядить MP3.

3-3. Модель кино

Входить в главное меню, нажимать кнопку ►► и выбирать модель“ КИНО”.



Нажимать МЕНЮ и входить.



Нажимать кнопку ИГРАТЬ, начинаться играть документ AMV.



Выбирать музыку:

◀◀ кнопка: передний документ

▶▶ кнопка: следующий документ

КОНТР ГРОМ:

Нажимать кнопку VOL коротко и входить в телефразу КОНТР ГРОМ, нажимать кнопку ◀/▶ и регулировать ГРОМ.

3-4. Звуковое фонографирование

Подтвердить, знак батареи не показывает “низкая батарея”

MP3 можить сохранить 99 документов фонографирования под каждым оглавлением.

I. Recording in Record Mode Записать на модели фонографирования

1. На главном меню, нажимать кнопку ▶ и выбирать модель фонографирования.

2. Нажимать **МЕНЮ** и входить в модель фонографирования



3. Нажимать **ИГРАТЬ** и начинаться записать.



4. Нажимать **ИГРАТЬ** ещё раз и приостанавливать фонографирование.

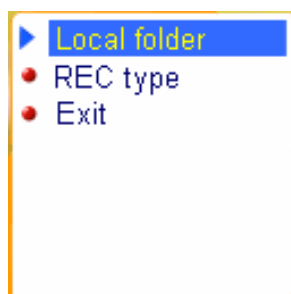
5. Нажимать **ИГРАТЬ** и продолжать записать.

6. Нажимать **ИГРАТЬ** долго и перестать записать.

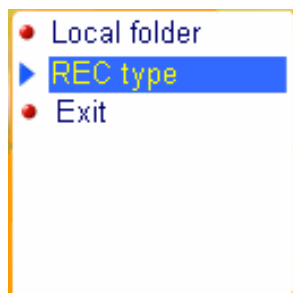
II. Выбирать тип REC

1. На телефразе стопа модели фонографирования, нажимать **МЕНЮ** и входить субменю фонографирования:

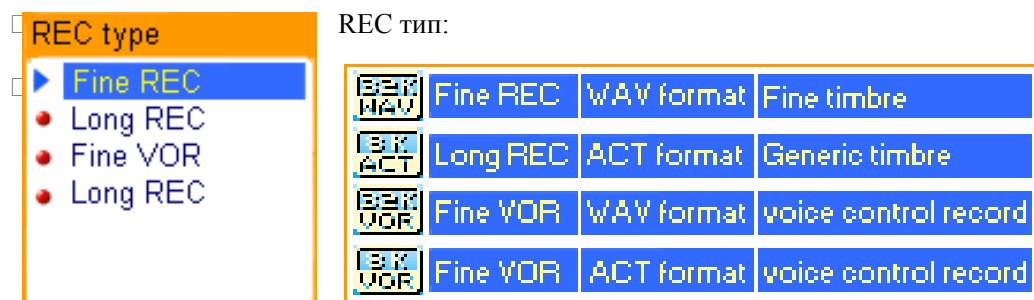
2. Нажимать кнопку ▶ и выбирать ‘REC тип’



3. Нажимать **МЕНЮ** и входить эту статью.



4. Нажимать кнопку **⏪/⏩** и выбирать нужной тип фонографирования.

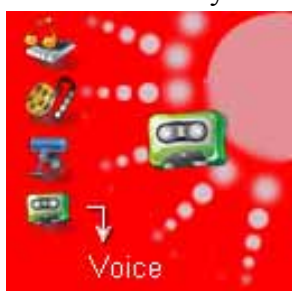


5. Нажимать **МЕНЮ** и подтвердить выборочный тип.

6. Нажимать кнопку **ИГРАТЬ** и начинаться записать.

3-5. Играть документ фонографирования

1. В главном меню, нажимать кнопку **▶▶** и выбирать “модель звука”



2. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить телефразу модели звука, нажимать кнопку **ИГРАТЬ** и начинаться играть.



3. Выбирать музыку

⏪ кнопка: выбирать передное фонографирование

⏩ кнопка: выбирать следующее фонографирование

4. **КОНТР ГРОМ**

Нажимать кнопку **VOL** коротко, входить телефразу **КОНТР ГРОМ**, и нажимать кнопку **▶▶/⏪** регулировать **ГРОМ**.

3-6. Е-Книга функция

Эта функция подржает все TXT

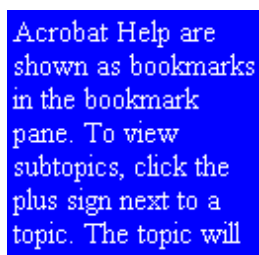
1. Входить в главное меню, нажимать кнопку ►► и выбирать “Е-Книга ”



2. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входимать документ TXT. Если нет документа, выявить “нет документа” на OLED).



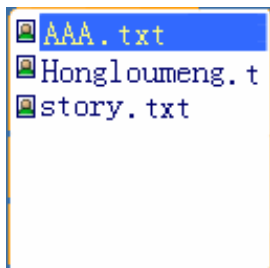
3. Нажимать кнопку ►► и выбирать нужный документ и читать. Нажимать кнопку **ИГРАТЬ** и входить в телфразу текста, например



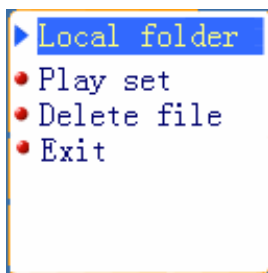
4. Нажимать кнопку ►►/◀◀ и листовать лист по очереди (только для ”играть ручко”)

● Установить играть

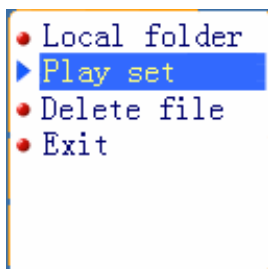
1. На меню документа текста



2. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить в нужное субменю документы текста



3. Нажимать кнопку ►► и выбирать “установить играть”:

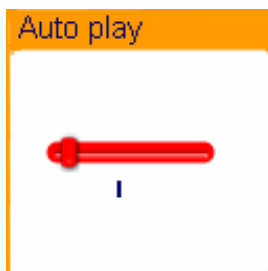


4. Нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить эту статью:



5. Нажимать кнопку ►► и выбирать “играть ручко” или “играть авт”. Нажимать кнопку **МЕНЮ** для подтверждения.

6. Выбирать “играть авт” и входить следующую телефразу:



7. Нажимать кнопку ►►/◄◄ и регулировать быстроту “играть авт”. Нажимать кнопку **МЕНЮ** для подтверждения.

Remark: Заметка: когда играть карту, нажимать **МЕНЮ** долко для быстрого выхода с телефразы карты и возвращать в главное меню. Нажимать кнопку Играть для быстрого выхода с телефразы карты.

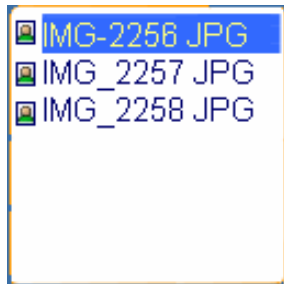
3-7. JPEG Альбом

Эта функция соответствует форме карты JPEG.

1. С главного меню, нажимать кнопку ►► и выбирать “JPEG альбом”:



2. Нажимать *кнопку* **МЕНЮ** и входить меню выборочной карты (если нет карты, на OLED выявит “нет документа”).



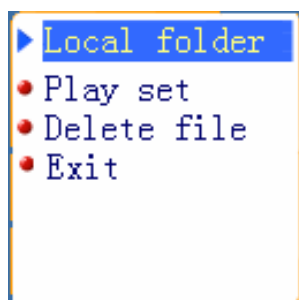
3. Нажимать кнопку ►► выбрать нужную карту и нажимать **ИГРАТЬ** для показания:



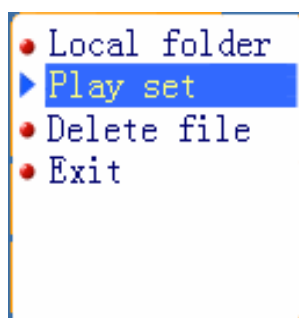
4. Нажимать кнопку ►►/◄◄ заглядывать карту по очереди (только для ”играть ручко”).

● **Установить играть**

1. С меню карты, нажимать кнопку **МЕНЮ** и входить в субменю карты.



2. Нажимать кнопку ►► и выбирать “установить играть”:

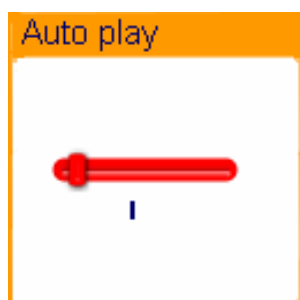


3. Нажимать **МЕНЮ** и входить следующую телефразу:



4. Нажимать кнопку ►► и выбирать “играть ручко” иши “играть авт”, нажимать кнопку МЕНЮ для подтверждения

5. Когда выбирать “играть ручко”, входить следующую телефразу:



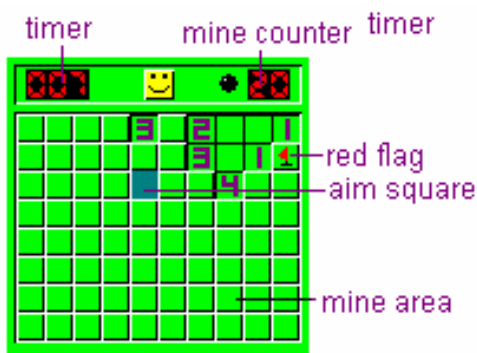
6. Нажимать кнопку ►►/◄◄ регулировать быстроту “играть авт”. Нажимать кнопку МЕНЮ для подтверждения.

Заметка: когда заглядывать карту, нажимать МЕНЮ долко для быстрого выхода с телефразы карты, и возвращать в главное меню. Нажимать Играть, выходить с телефразы карты.

3-8. Игры

Игры траление является чем, что искать все мины, и нельзя вскрывать любую мину. Если вы вскрываете любую мину, вы проиграете игры.

Вид игры:



Объяснение о кнопке:

Кнопка МЕНЮ: входить игры/вскрывать квадрат

►► кнопка: право

◄◄ кнопка: лево

VOL: внизу

Кнопка ИГРАТЬ: ввернуть красный флаг (рубить мину).

Заметка: вам можно вскрывать квадрат. Если вы выскрываете мину, проиграете игры.

Если в квадрате выявит число, это значит сколько мин в восьми квадратах вокруг число.

Наметить квадрат, в котором вы гадаете иметь мину, нажимать кнопку ИГРАТЬ и ввернуть красный флаг.

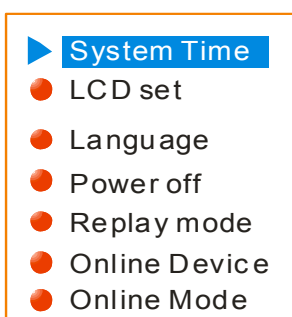
3-9. Установка системы

Установить параметр системы здесь. Изменить каждую статью по уровню повышения.

На меню, нажимать ►► и выбирать “Установка системы”:



Нажимать **МЕНЮ** и входить телефразу Установки Системы:



I. Объяснение параметра

Время системы: Установить дату и время когда сохранить документ.

LCD установка: Установить время света без операции.

Выключение: Установить время, что MP3 выключит авт.

Переиграть: Установить переиграть

Online Уст: Выбирать модель USB и установить MP3 как медиаторный передающий Уст.

Online Модель: An option especially designed for “Private Space” function. Особый проект для “Личное пространство”

Информация памяти: Показать возможность памяти и используемый процент.

Карта: Установить живую карту включения.

Фон: Установить карту фона на телефразе работы.

F/W версия: Показать версию хардвера.

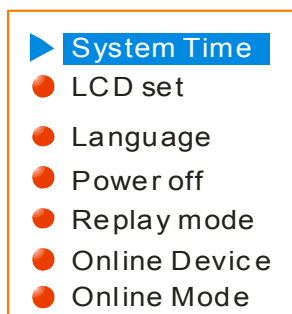
F/W повышение: Для повышение хардвера

Выход: Выходить из настоящей телефразы

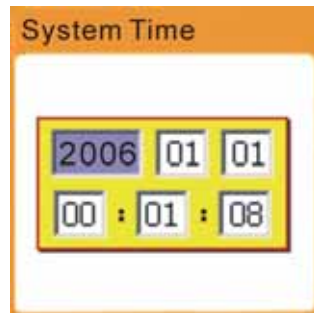
II. Инструкция

Установить “время системы”

1. Телефразы установки системы.



2. Нажимать **МЕНЮ** и вводить телефразу времени.



3. Нажимать **ИГРАТЬ** установить время по "YY-MM-DD".

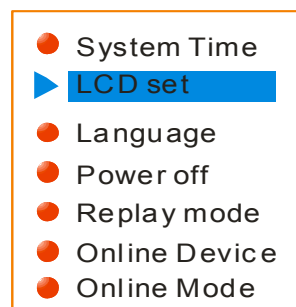
4. Катить кнопку **▶/◀** регулировать номер.

5. Нажимать **МЕНЮ** для подтверждения и выхода

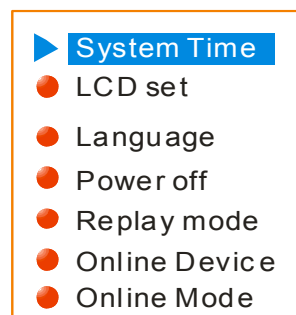
III. "LCD установка" установка

Проводить по следующему переделу:

1. Телефраза установки системы:



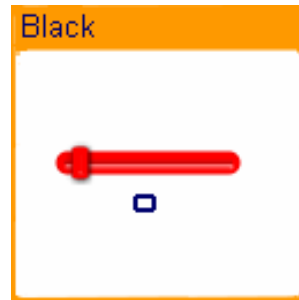
2. Нажимать кнопку **▶** для выбора "LCD установка":



3. Нажимать **МЕНЮ** для входа в субменю "LCD установка":



4. Нажимать кнопку ►► выбирать и нажимать МЕНЮ для подтверждения и входа ‘терифраза регулирования’ как следующее (например Чёрный):



5. Нажимать кнопку ►►/◄◄ регулировать время (ЕД. Секунт), нажимать МЕНЮ для подтверждения и выхода.

Яркость

Установить контраст экрана OLCD

Тёмный модель

Установить определённое время (ЕД. секунд) для того, что экран темнет авт без операции. Если установить “0”, функция реактивна.

Чёртый модель

Установить определённое время (ЕД.секунт) для того, что экран чернет авт без операции. Если установить “0”, функция реактивка.

● “Язык” установка

Проводить по следующему переделу:

2. Телефраза установки системы, Нажимать кнопку ►► / ◄◄ для выбора “Язык”:
2. Нажимать **МЕНЮ** для входа субменю “Язык”:
3. Нажимать кнопку ►► / ◄◄ для выбора заданный язык:
4. Нажимать МЕНЮ для подтверждения и выхода.

● **Выключение**

Для передел операции, смотрите установку языка (назв).

Таймер выключения является чем, что установить время (ЕД. секунд), MP3 будет выключит авт без операции для экономии. Если установить “0”, функция экономии реактивка.

Таймер сона является чем, что установить время (ЕД. секунд), MP3 будет выключит авт на любом модели. Этот проект долька для того, что слушать музыку перед соном. *Заметка:* установка таймера активна только один раз, после выключения, время будет вычистится. Нужно установить время ещё раз.

● **Переиграть**

Для передела операции, посмотрите балансную установку

Переиграть ручко значит, что на модели переиграть А-В, установить В только ручко.

Переиграть авт знабит, что на модели переиграть А-В, установить В авт. (особено для документ на англискому языке без музыки).

- **Online прибор:**

USB прибор: Установить MP3 как емкая память.

Медиаторный прибор: Then you can synchronize music files by Windows Media Player 10. Установить MP3 как медиаторный переводной прибор, переключать документ музыки только по синхрону Microsoft© Windows Media player 10. Если вы ходите переключать музыку DRM, вам нужно установить MP3 на модели медиаторного прибора.

- **Online модель**

Для передела операции, посмотрите балансную установку

На некоторой системах (ниже Windows 2K SP4) не соответственный 2 приводу в один диск USB. То если включать функцию “личное пространство”, выбирать нужный диск, то есть “отдельный нормальный диск” или “отдельный тайный диск”, после присоединения с компьютером править выявление диска.

- **Информация памяти**

Число показывает емкость памяти и используемый процент.

- **Карта**

У MP3 три карты для выявления включения.

Для передела операции, посмотрите установку языка.

- **Фон**

У MP3 три карты для выявления работы.

Для передела операции, посмотрите установку языка.

- **Версия хардвера и софта**

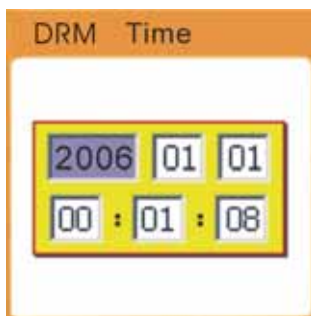
Можно получить информацию о версии хардвера и софта здесь.

- **Повышение хардвера и софта**

Проектировать этот MP3 особено для повышения хардвера и софта.

- **DRM время:**

Установить время DRM. Передел одинаковый для установки времени. Если установить время DRM неправильно, нельзя играть музыку DRM.



3-10. Другие

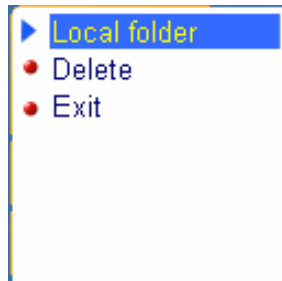
I. Выбирать обложку (в меню стопа)

Вам можно сохранить документ в разной обложке (надо создать обложку в комптьтере вперёд), заведовать и проводить документ по разному типу. MP3 подержает суб-меню с восеми степени.

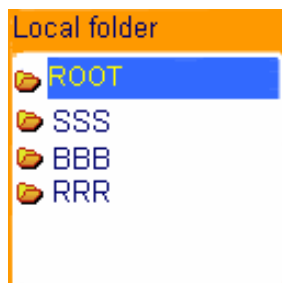
1. В телефразе стопа (этот пример в модели музыки, ещё в модели фонографирования, звука, JPEG альбома и Е-книги).



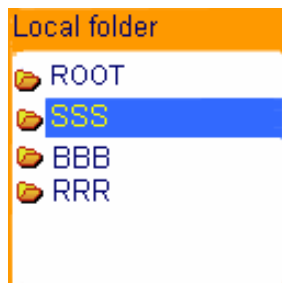
2. Нажимать **МЕНЮ** входить субменю стопа



3. Нажимать **МЕНЮ** ещё раз входить телефразу, в которой выбрать документ.



4. Нажимать кнопку ►/◄ выбрать документ.



5. Нажимать **МЕНЮ** входить в следующую обложку. Нажимать кнопку **ИГРАТЬ** для подтверждения. Выбрать документ“\” и нажимать кнопку **МЕНЮ** для того, что возвращать в передний документ.

Заметка: Можно установить соответственный модель по документу, то есть модель музыки, фонографирования, звуки, JPEG Album и Е-книги. Документам не нужно одинаковы для три модели.

3-11 . Карта для установки инструмента переключения

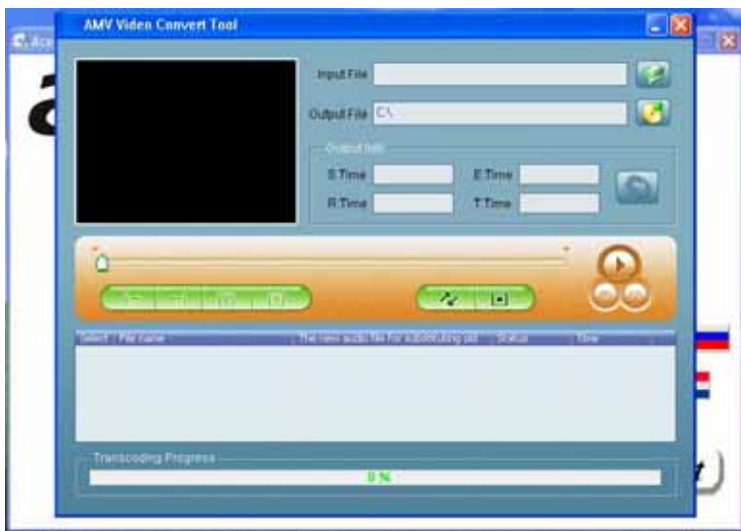
Первый: вернуть ваш CD в CDRом, потом вызвать следующее окно.



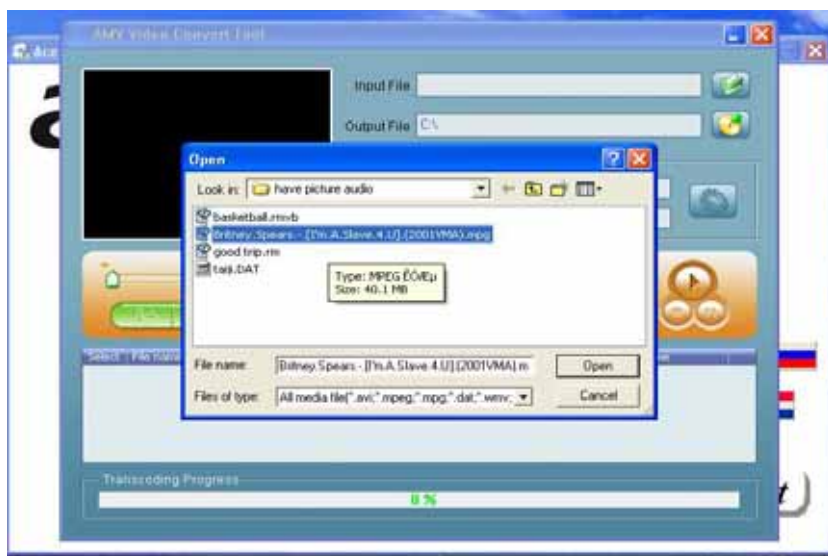
Второй: выбрать кнопку Utily, вызвать следующую карту.



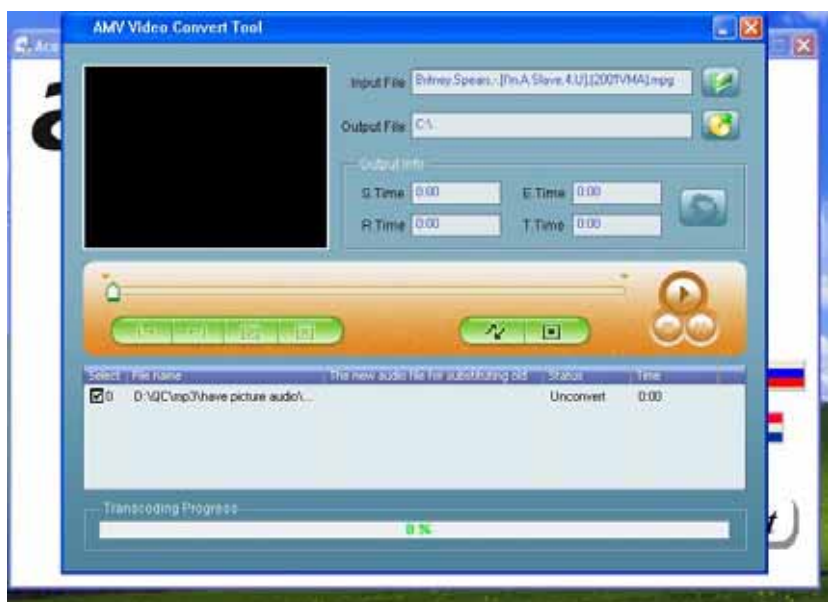
Третий: выбрать эту кнопку, вскакивать в следующую карту.



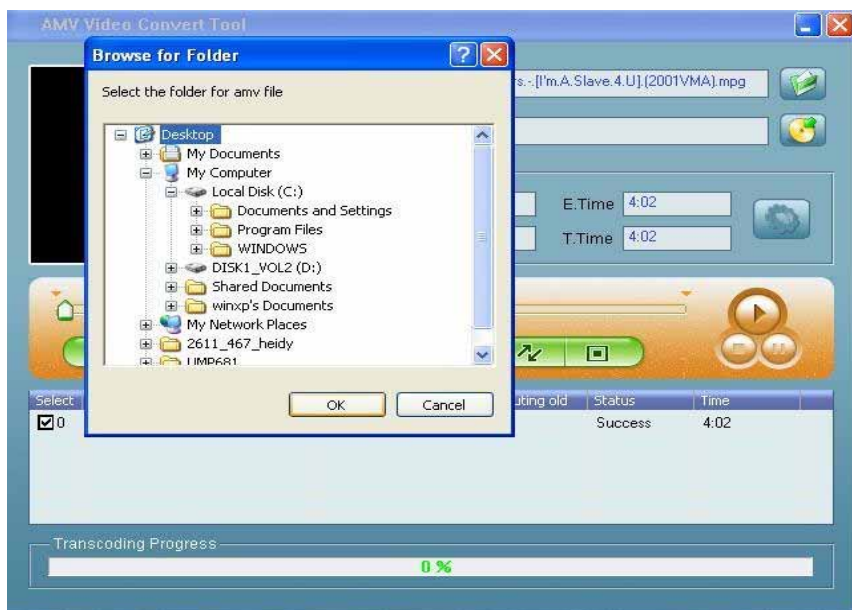
Четвертый: выбирать звуковой документ, который инструмент подержит.




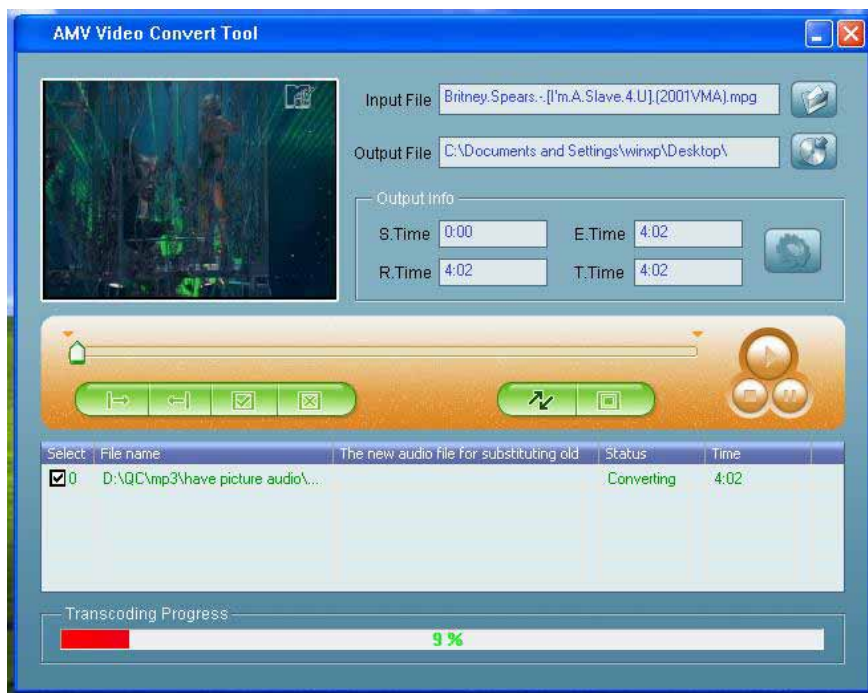
Пятый: выбирать и подмвердить документ, потом выявить следующую рарту.



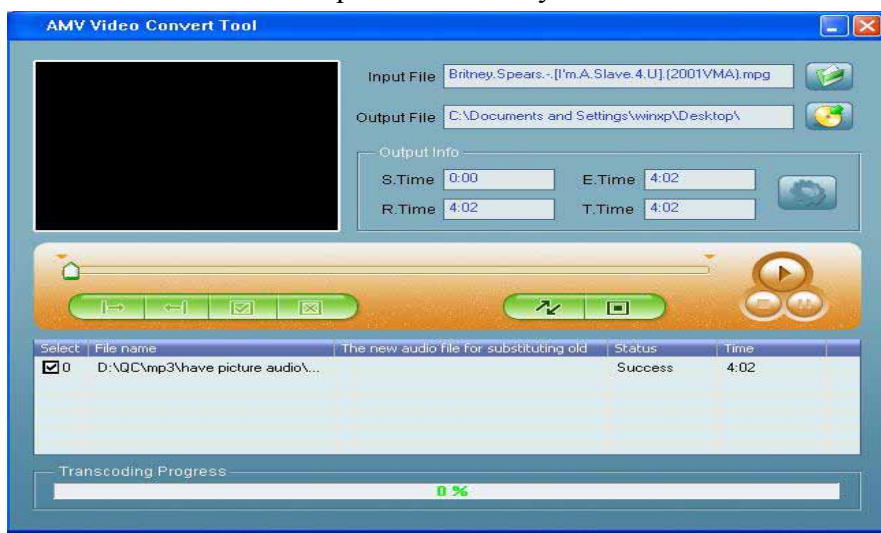
Шестой: выбирать путь переключения



Седьмой: выбрать  кнопку, начинаются переключить документ



Восьмой: выполнили переключить документ



В конце вам можно играть музыку по MP3.

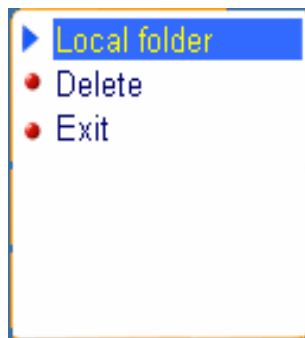
II. Выпускать документ (в субменю стопа)

Можно выпускать документ и FM рацию (по моделию) на соответственном модели: модель музыки, звуки и FM (по моделию).

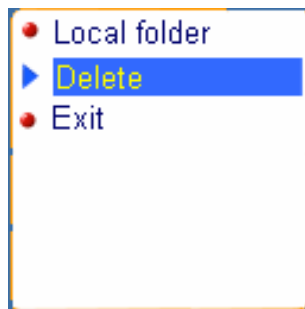
1. В телефразе стопа. (в модели FM нет телефразы стопа).



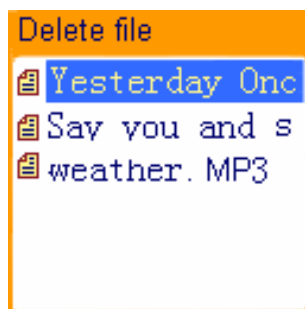
2. Нажимать кнопку МЕНЮ входить в субменю стопа:



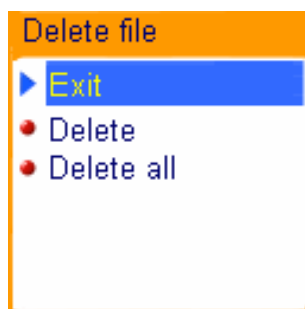
3. Нажимать кнопку ►► выбирать “Delete”



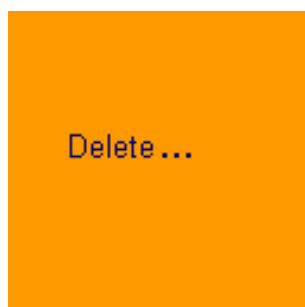
4. Нажимать *кнопку* МЕНЮ входить обложку Delete:



5. Нажимать кнопку МЕНЮ входить субменю обложки Delete



6. Нажимать кнопку ►► выбирать “Delete” или “Delete all”, и нажимать *кнопку* МЕНЮ для подтверждения.



Заметка:

“Delete All” значит выпускать все взаимосвязанные документы на настоящем модели из настоящей обложки. (например, в моедли музыки проводить “Delete All”, все музыкальные документы в настоящей обложке будет выпускаются, а документы фонографирования будет сохраняются).

В модели FM выпущенная телефраза более проста (по моделю). По опасному третьему переделу. Можно выпускать хранимую рацию.

Отметка::

Когда выпустить документ из компьютера, надо заметить выключить MP3 перед вырванием провода USB, иначе можит быть выпускать документ.

III. Играть модель (Играть субменю)

Когда играть музыку и фонофирование, можно выбирать разный модель.

Нажимать кнопку играть/стоп входить субменю.

Первая статья в субменю Играть является Нольмальным Играть Моделем. MP3 играет документ по выборочному моделю.

Нормальный: Играть документ в настоящей обложке по нормальному очереди, потом гирать другие документы в следующих обложках один с другой.

Переиграть один:Переиграть одну музыку

Обложка: Играть все песни в настоящем обложке по очереди и перестать.

Все в обложке: Переиграть все музыки в настоящей обложке.

Переиграть все: Переиграть все музыки.

Случайный:Игать музыку в настоящей обложке случайно

Рекомендация:Играть первый 10 секунтов каждой песни в настоящей обложке по очереди.

IV. Ритм (Играть субменю)

Когда играть музыку (только форма MP3) или фонографирование, можно установить ритм без изменения тона и звука.

1.Когда играть музыку



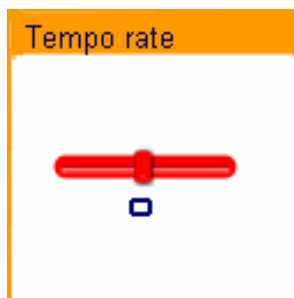
2. Нажимать кнопку **МЕНЮ** входить Играть Субменю как следующее:



3. Нажимать кнопку ►► выбирать Ритм:



4. Нажимать кнопку МЕНЮ входить в телефразу Ритма как следующее:



5. Нажимать кнопку ►► для убыстрения, нажимать кнопку ◀◀ для торможения.

V. Модель переиграть

Переиграть A-B

В модели музыки или звука



Нажимать МЕНЮ входить Играть Субменю.




Нажимать ►► выбирать “Replay”




Нажимать МЕНЮ входить “Replay”



“А” блеснет в модели Переиграть на знак  и установить начальную точку



Нажимать  для установки “А”




Нажимать  для установки “В”







После установки “А”, на знаке  блеснет “В”, и нужно установить точку В.

Знак  крепежный и начинается переиграть А-В. Когда переиграть до условного времени, MP3 будет выходить из Моделя Переиграть. В модели Переиграть, нажимать  установить “А” ещё раз для выбирания другого обрывка. Установить время переиграть в “Replay Times” субменю.

Следовать читать(в модели Звука нет этой функции).


Когда переиграть А-В, нажимать  входить в Модель следовать читать.

Знак переиграть  варьирует в знак  следовать читать, и начинается записать. Длина Времени фонографирования одинакова для обрывка А-В.

После фонографирования, знак варьирует в , и играть оригинальный звук. Нажимать кнопку  входить в контраст.

Заметка: В этой модели, нажимать кнопку ⏪ возвращать в А-В переиграть модель.

Контраст (в модели звуки нет этой функции)

Входить в эту модель, Переиграть знак варьирует в , и играть оригинальный звук.

Играли оригинальный звук, знака варьирует в , и играть фонографирование пользователя.

Играли оригинальный звук, играть звук фонографирования ещё раз. Полный процесс не перестанет до того, что нажимать МЕНЮ для выхода.

Заметка:

В этой модели нажимать ⏪ возвращать в модель следовать читать.

В этой третьей модели, нажимать **Модель** выходить из модели переиграть прямо.

Переиграть Раз (играть субменю)

Для передел операции на установке Света.

Переиграть Раз значит, что переиграть обрывок А-В до условного раза, MP3 будет выходить из модели переиграть.

Переиграть пауза (играть субменю)

Для передел операции на установке Света.

Пауза является перерывом между разным разом играть (ЕД. секунд).

4. Функция DRM музыкального download

Требование по системе и софту

Windows XP Service Pack 1

Windows Media Player 10.3646 или выше

WMP10 передает допущенную музыку из интернета через MTP (соглашение о медиаторной передаче), и обновить её по MP3. Вам надо передавать DRM музыку через функцию одновременной замены WMP10.

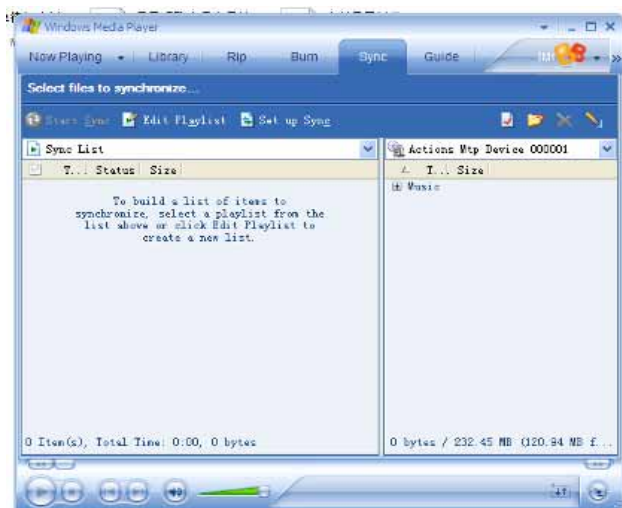
Внимание:

Прежде всего включить новую магнитола до вниз-помещения DRM10 песней.

Если вы не использовали эту магнитола на долгое время, вам надо включить её до вниз-помещения DRM10 песней.

Передел операции

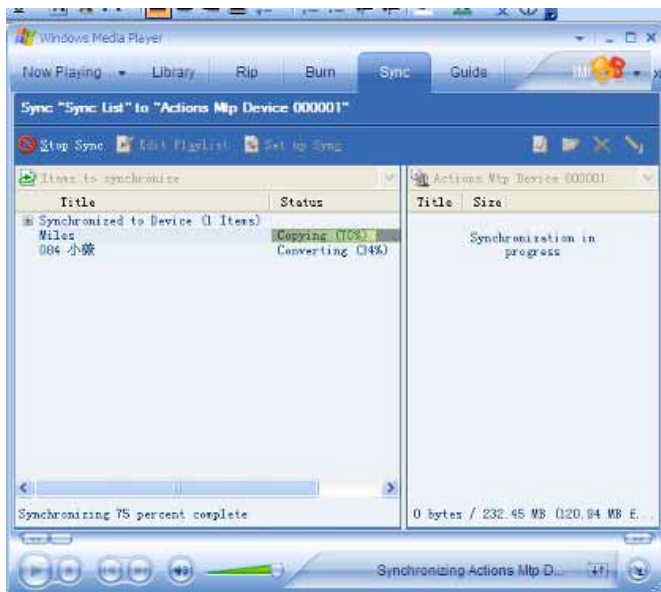
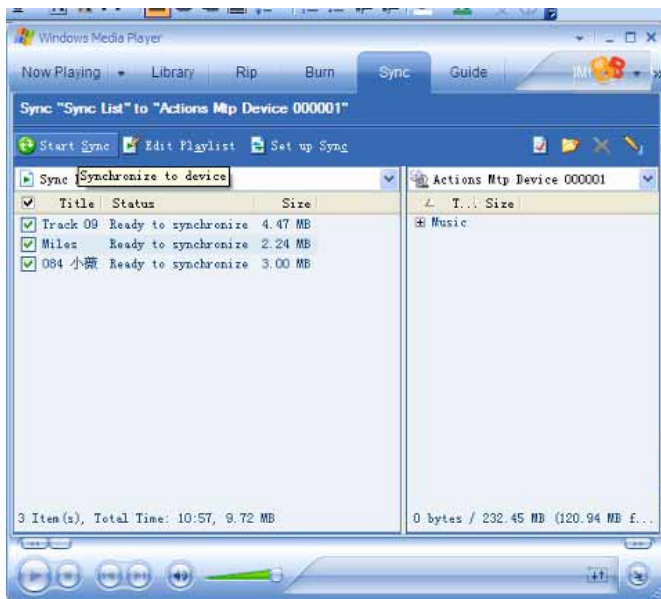
- а. PCПрисоединить MP3 с PC.
- б. Открывать Windows Media Player и выполнить одновременную функцию замены.



с. Двигать музыку DRM в одновременный листинг замены.

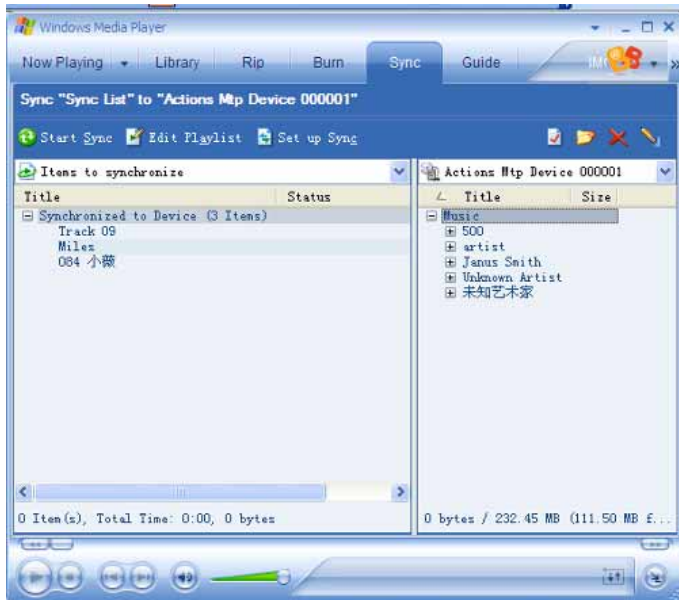


d. Нажимать кнопку синхрона



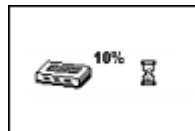
(Проводить синхрон.....)

е. После окончания замены, вырвать MP3 прямо.



f. В то время MP3 чтает автоматически БД меди и информацию разрешения (как следующая карта):

i). Читать



ii). Окончить читать и выполнить замену



iii). Читать неудачно (только на неудачном положении)



iv). У батареи низкая сила (только на положении слабой батареи)



После окончания замены DRM, вам надо установить ручкой время DRM, если ваша система ниже Windows XP, а Windows XP не требует этот передел.

5. Решение аварии

- **Авария:** Нет звука из наушника.
Решение: Осмотреть установить ли ГРОМ на “0” и присоединить вилку наушники верно.
 Осмотреть загрязнить ли вилку наушники.
 Неисправный документ может быть вызывает электростатический шум и
 выключения звука. Подтвердить, что музыкальный документ исправный.
- **Авария:** Слова в OLCD неправильны.
Решение: Осмотреть правильный ли выбирать язык.
- **Авария:** Download музыку неудачно
Решение: Осмотреть портить ли провод USB и правильно ли присоединить провод.
 Осмотреть правильно ли установить возбудитель
 Осмотреть полна ли память MP3.

6. Норма

Размер	39*89*7mm	
Вес	43.5g	
LCM окно	26*28mm	
PC присоединение	USB2.0(FS) (вывоз: 1000К байт, ввоз: 1000-900К байт)	
Память	128MB, 256MB, 512MB, 1GB, 2GB	
Батарея	Максимальное время играть: 10 часов	
Фонографирование	Степень примера	8KHz
	Форма фонографирования	WAV, ACT, MP3
MP3, WMA, WMV, ASF	Время фонографирования	35 часов (ACT , 128M Flash)
	Максимальный вывоз наушника	(L) 10mW + (R) 10mW (32Ohm)
	MP3 бит	8K bps – 320K bps
	WMA, WMV, ASF бит	5K bps – 384K bps
	АЧХ	20Hz to 20KHz
	SNR	85dB
	Искажение	
FM радио (по модели)	Получение ЧК	76MHz – 96MHz / 87MHz – 108MHz
	Сохранить рацию	20 + 20
	Максимальный вывоз наушника	(L) 10mW + (R) 10mW (32Ohm)
	SNR	45dB
Форма музыки	MP1, MP2, MP3, WMA, WMV, ASF, WAV	
Температура работы	-5 to 40	
Система операции	Windows98/SE/ME/2K/XP, Mac OS 10, Linux 2.4.2	

Заметка: Проекту и норме продукции можно измениться без сообщения.

acer

<http://www.acer-euro.com>